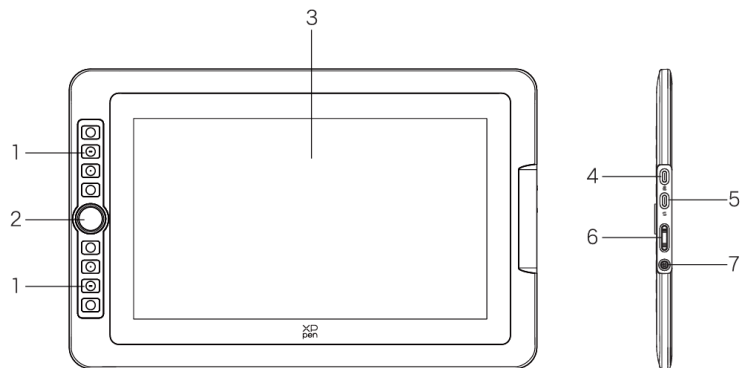


XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Pen Display



User Manual – Multilanguage Edition

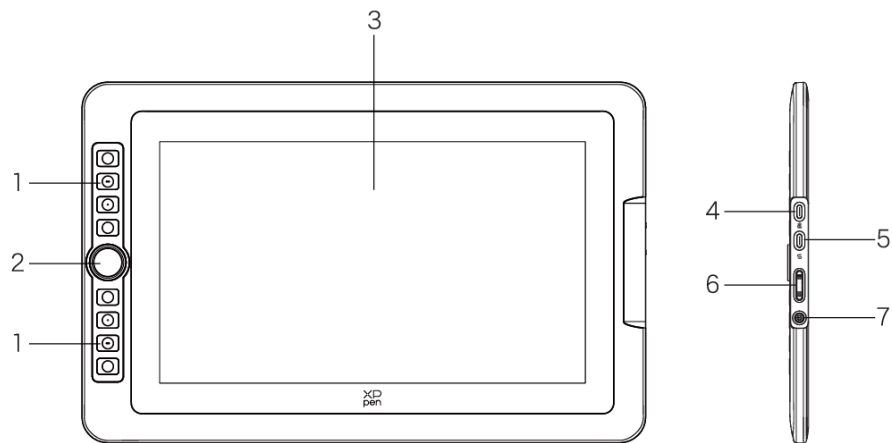
EN	English		page 2
DE	Deutsch		page 27
CS	Čeština		page 55
SK	Slovenčina	..	page 82
PL	Polski		page 107
HU	Magyar	...	page 134
RO	Română	...	page 160
SL	Slovenščina		page 186
BG	Bulgarian	.	page 211

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Pen Display



User Manual

Contents

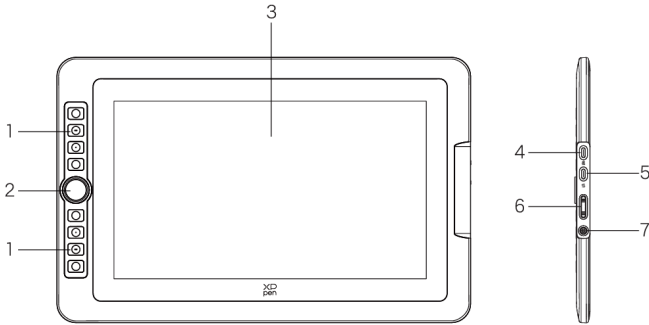
1	Product Overview	3
2	Accessories	4
3	Connecting to a Computer (USB-C)	5
4	Connecting an Android Phone or Tablet	6
5	Compatibility	6
6	Driver Download	7
7	Driver Installation	7
7.1	Windows	7
7.2	Mac	8
7.3	Linux	8
8	Driver Function Settings	9
8.1	Device Settings	10
8.2	Pen Settings	21
8.3	Driver Settings	23
9	Driver Uninstallation	24
9.1	Windows	24
9.2	Mac	24
9.3	Linux	24
10	FAQ	24

1. Product Overview

This manual covers two pen displays that share the same design, controls, accessories and driver. They differ in the following:

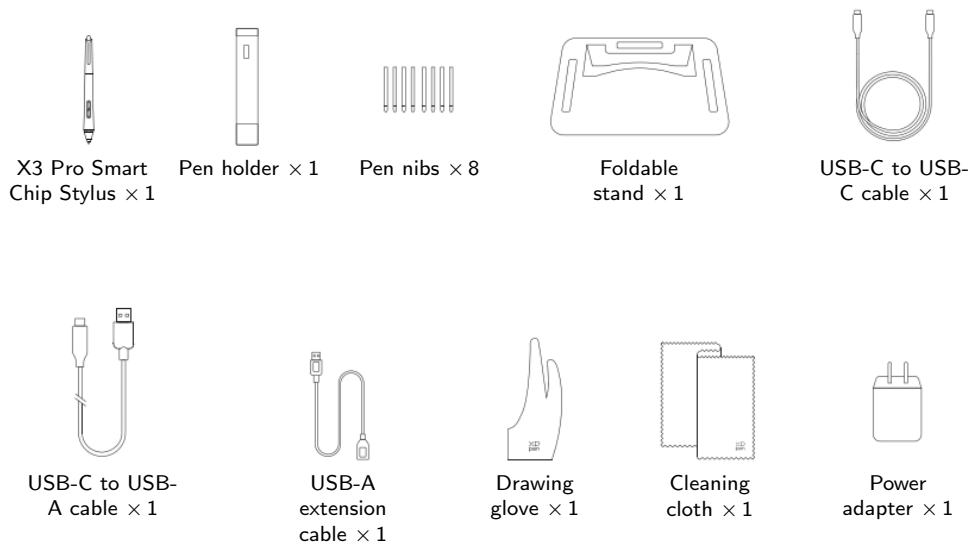
	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Model	MD130FH	MD160FH
Display size	13.3 in	15.4 in
Display resolution	1920 × 1080	1920 × 1080
Work area	294.76 × 166.24 mm	340.99 × 191.81 mm
Colour gamut coverage (typical)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Dimensions	390.4 × 249.98 × 12.9 mm	442.91 × 279.91 × 12.9 mm
Net weight (without stand)	1.139 kg	1.447 kg
Power adapter	optional	included

Both models: USB-C port, power input 5 V DC, 2 A, X3 Pro Smart Chip Stylus with 16,384 pressure levels. The specifications are taken from the manufacturer’s product pages; the illustrations in this manual show one of the two models and apply to both.



- 1. Shortcut keys
 - 2. Roller
 - 3. Display / work area
 - 4. USB-C port for the USB-C to USB-A cable (power supply)
 - 5. Full-featured USB-C port
 - 6. Brightness up / down
 - 7. Power button / indicator light
- Press the power button to switch the pen display on; the indicator lights solid blue.

2. Accessories



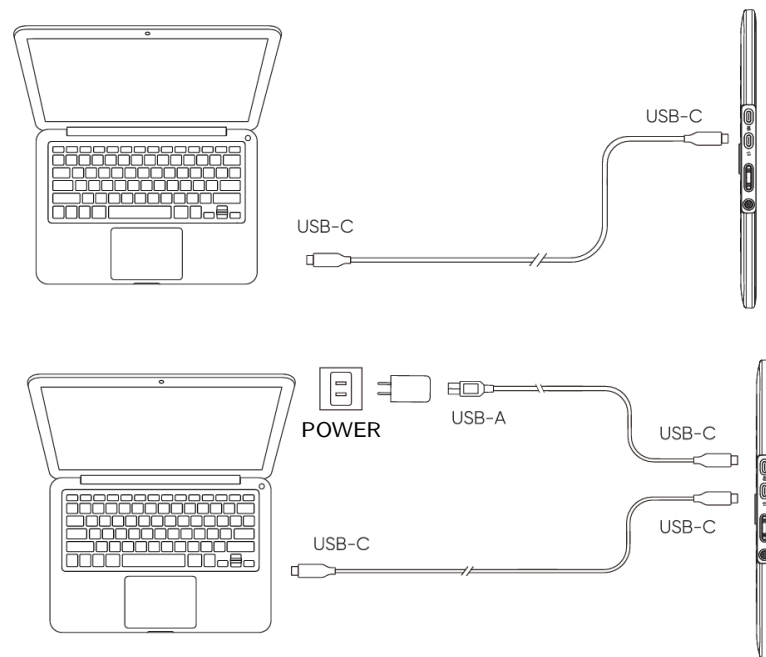
- Pen display × 1
- X3 Pro Smart Chip Stylus × 1
- Pen holder × 1
- Pen nibs × 8
- Foldable stand × 1
- USB-C to USB-C cable × 1
- USB-C to USB-A cable × 1
- USB-A extension cable × 1
- Drawing glove × 1
- Cleaning cloth × 1
- Power adapter × 1 (Artist 15.6 Pro V2 only)

* The images are for illustration only. Please refer to the actual product.

* The power adapter is included with the Artist 15.6 Pro V2; for the Artist 13.3 Pro V2 it is optional.

3. Connecting to a Computer (USB-C)

- 1) Connect the computer and the pen display with the USB-C to USB-C cable.
 - * Your computer must have a full-featured USB-C port (supporting video output). If you are not sure, check your computer's specifications or consult its manufacturer.
- 2) If the pen display does not light up, also connect it to the power adapter with the USB-C to USB-A cable to supply power.

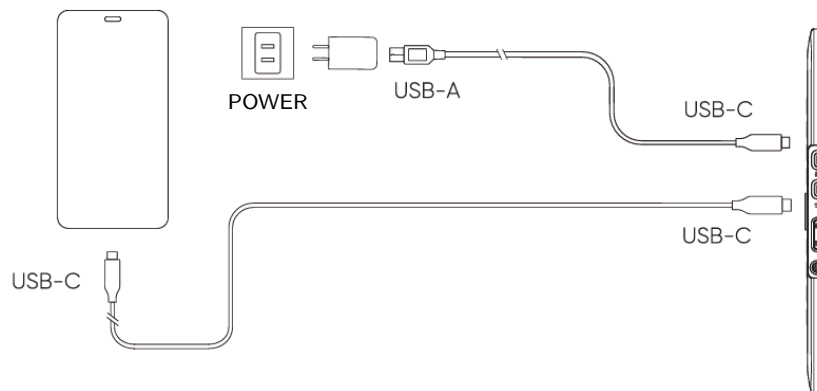


* Depending on the product version, a power adapter may not be included. Please refer to the actual product received.

4. Connecting an Android Phone or Tablet

For compatible models, please visit the XPPen website.

- 1) Connect the pen display directly to your phone or tablet with the USB-C to USB-C cable.
- 2) Connect the pen display to the power adapter with the USB-C to USB-A cable.



* For compatible phone models, please refer to the official website.

* Depending on the product version, a power adapter may not be included. Please refer to the actual product received. The Artist 13.3 Pro V2 comes without a power adapter: you may use an existing adapter or purchase one separately.

* If the USB-C to USB-A cable is too short, use the USB-A extension cable.

5. Compatibility

- Windows 7 or later
- macOS 10.13 or later
- ChromeOS 88 or later
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Driver Download

1. Make sure the pen display is connected to your computer.
2. Visit the XPPen official website (www.xp-pen.com), open the “Support” page and go to the downloads. Choose your product model and download the latest driver for your operating system.
3. Open the driver, set the parameters and test the product’s functions.

7. Driver Installation

Notes:

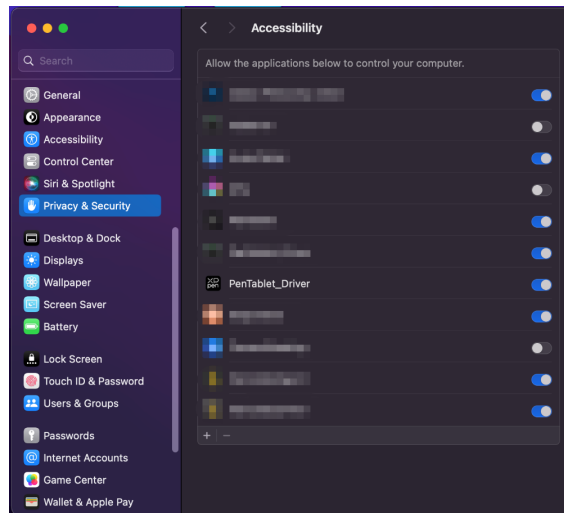
- Before installation, close all antivirus and graphics software.
- Uninstall drivers for other drawing tablets or pen displays (if any) before installation.
- Restart your computer after the installation is completed.
- For the best performance of your device, we recommend installing the latest driver.

7.1. Windows

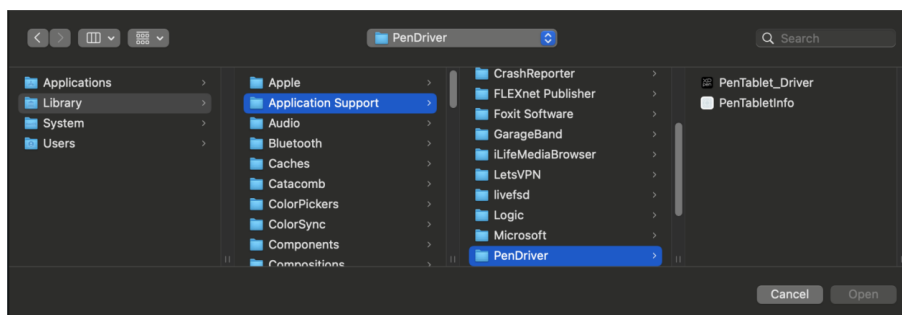
Unzip the file. Run the “exe” file as administrator and follow the prompts to complete the installation.

7.2. Mac

Unzip the file, run the “pkg” file and follow the prompts to complete the installation. Then go to System Settings → Privacy & Security → Accessibility and make sure the “PenTablet_Driver” option is enabled; otherwise the device and the driver may not work properly.



If “PenTablet_Driver” is not in the list, go to Library → Application Support → PenDriver and add the driver manually.

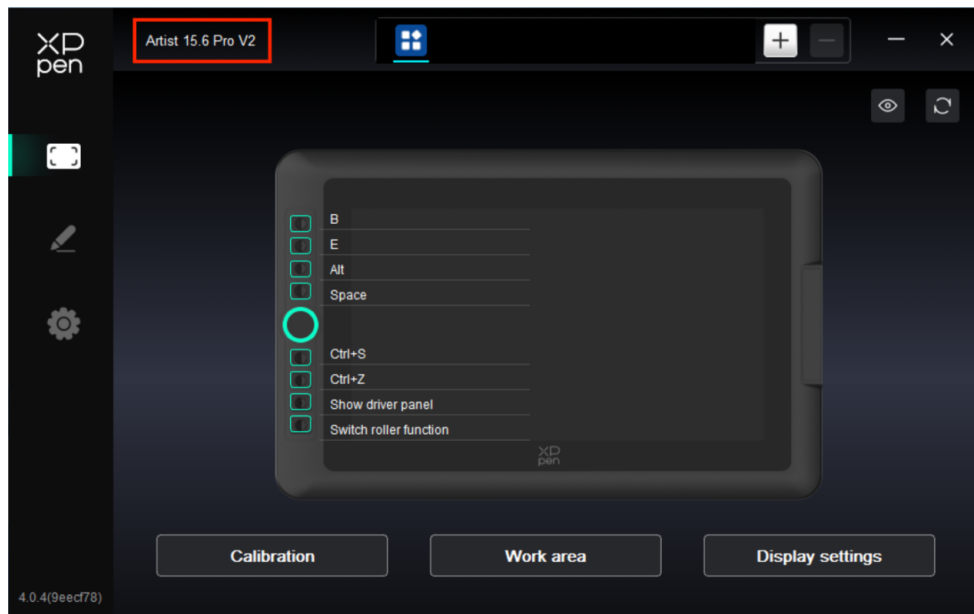


7.3. Linux

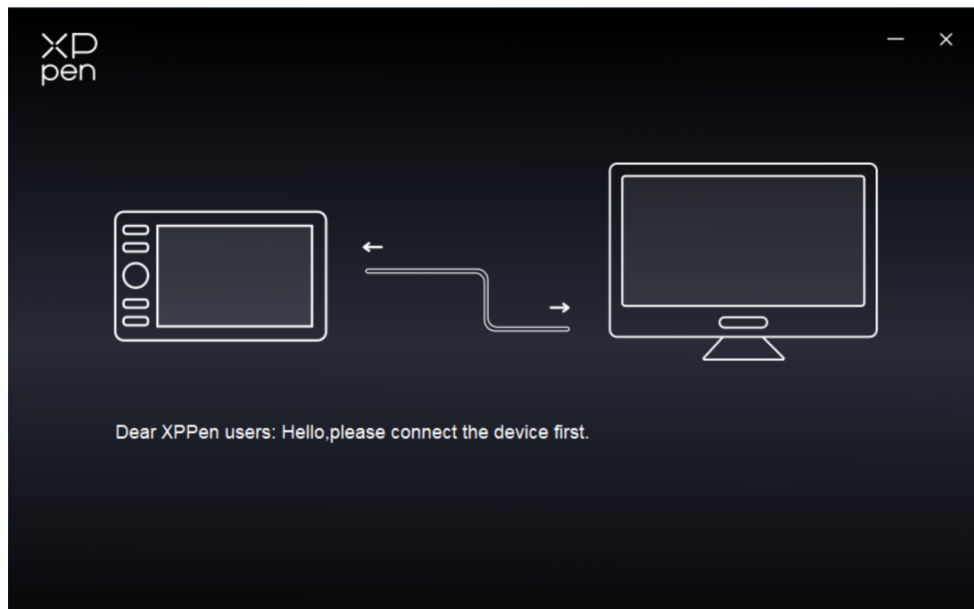
- DEB: enter the command “sudo dpkg -i”, drag the installation file into the window and execute the command.
- RPM: enter the command “sudo rpm -i”, drag the installation file into the window and execute the command.
- Tar.gz: unzip the file. Enter the command “sudo”, drag “install.sh” into the window and execute the command.

8. Driver Function Settings

Before use, make sure the device is connected to your computer. When the connection is successful, the device name is shown in the upper left corner of the driver.

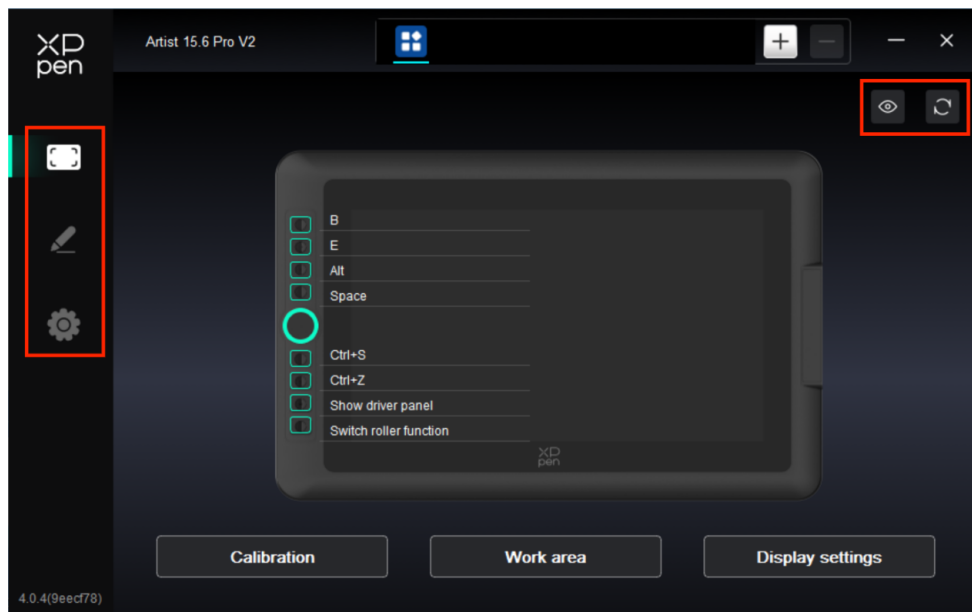


If the device is not connected or the connection fails, the following message appears. In this case, restart your computer or the driver, or contact our customer support.



8.1. Device Settings

- Click the icons in the menu bar on the left to switch between the driver's functions. From top to bottom they are Device Settings, Pen Settings and Driver Settings.
- Click the Hide/Show button in the upper right corner to turn the preview of the shortcut key functions on or off.
- Click the Restore Defaults button in the upper right corner to restore the device's default settings.



8.1.1. Calibration

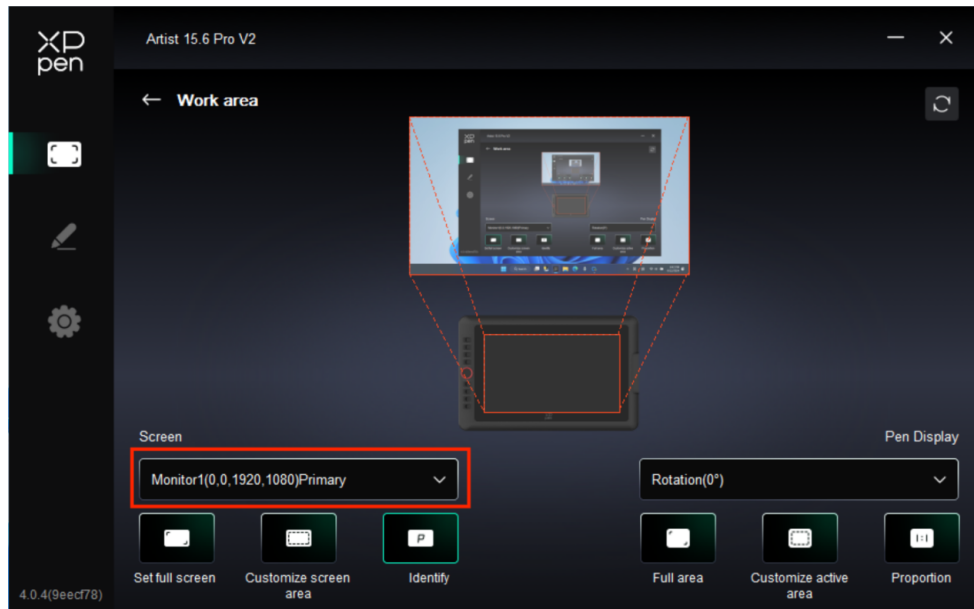
Everyone holds the stylus differently and at a different angle, so use the stylus as you normally would. To match the product to your personal habits, use the stylus to tap the centre of the red cross shown on the device screen; this calibrates the offset between the stylus tip and the cursor.

8.1.2. Work Area

Defines the mapping between the device's work area and the display area of the screen.

Screen

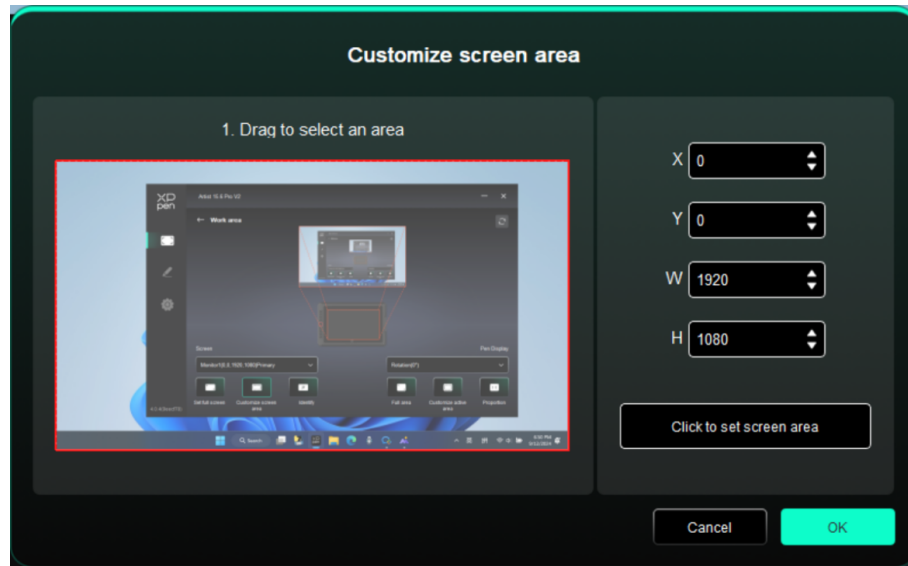
Here you set the mapping between the display area of the current monitor and the device.



- a) If you use several monitors in Duplicate mode, the device's work area is mapped to all monitors. When the pen moves within the work area, the cursor moves on all monitors at the same time.
- b) If you use several monitors in Extend mode, select on the monitor tabs the monitor to which the device's work area is mapped.

Setting the mapped area of the monitor:

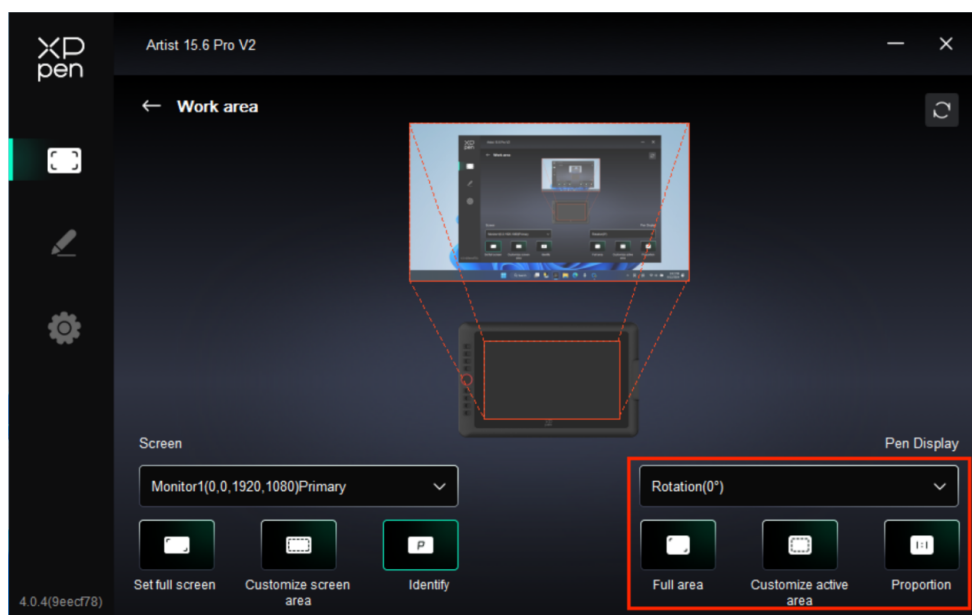
- a) "Set full screen": the whole area of the selected monitor.
- b) "Customize screen area":
 - Drag to select an area: drag the cursor from one point to another on the screen.
 - Coordinates: enter the coordinates manually in the input boxes X, Y, W and H.
 - "Click to set screen area": click the upper left and the lower right corner of the area on the monitor.



- c) “Identify”: identifies all connected monitors. A number is shown in the lower left corner of each monitor.

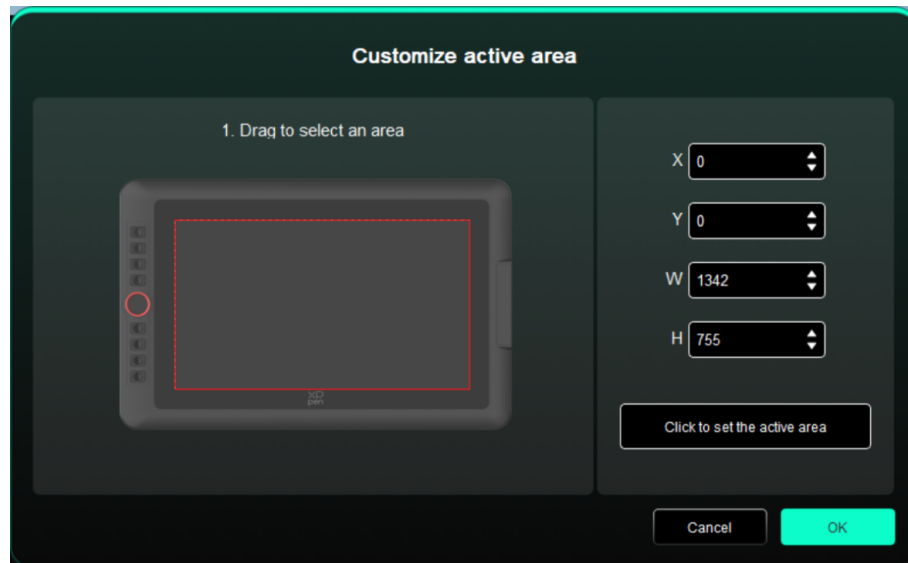
Pen Display

Here you set the work area of the device.



- a) “Full area”: the whole work area of the device is used.
- b) “Customize active area”:
- Drag to select an area: drag the cursor from one point to another on the device.
 - Coordinates: enter the coordinates manually in the input boxes X, Y, W and H.

- “Click to set the active area”: with the stylus, tap the upper left and the lower right corner of the area on the device.



- c) “Proportion”: scales the device’s work area and the selected display area to the same proportions.

If you draw a circle on the device with Proportion selected, a circle appears on the screen, but part of the work area may not be usable. Without Proportion, a circle may appear on the screen as an ellipse.

Rotation: the device can be rotated clockwise to 0°, 90°, 180° or 270°. For left-handed use, select 180°.

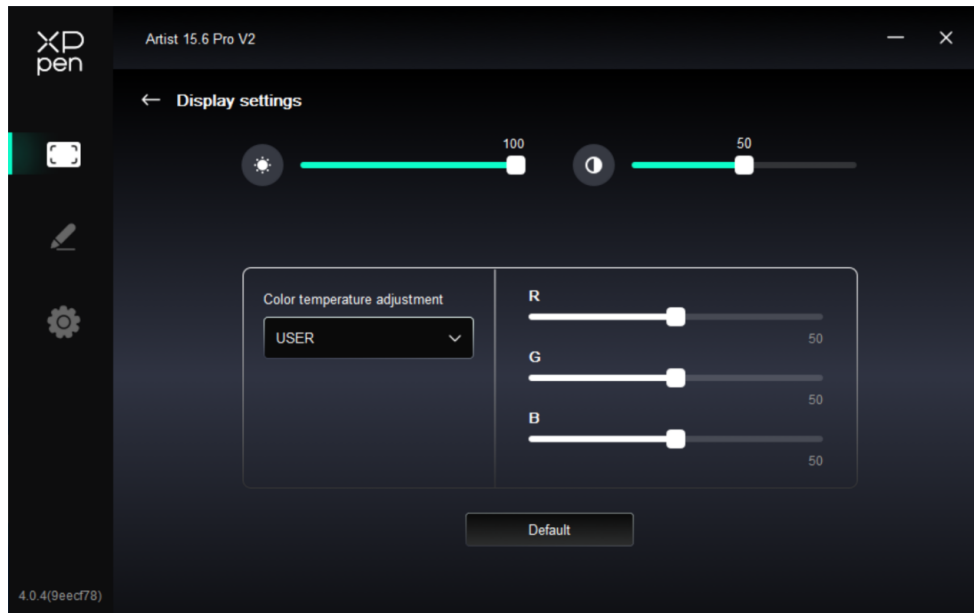
8.1.3. Display Settings

Brightness, contrast

Move the corresponding slider to adjust the brightness and the contrast.

Colour temperature

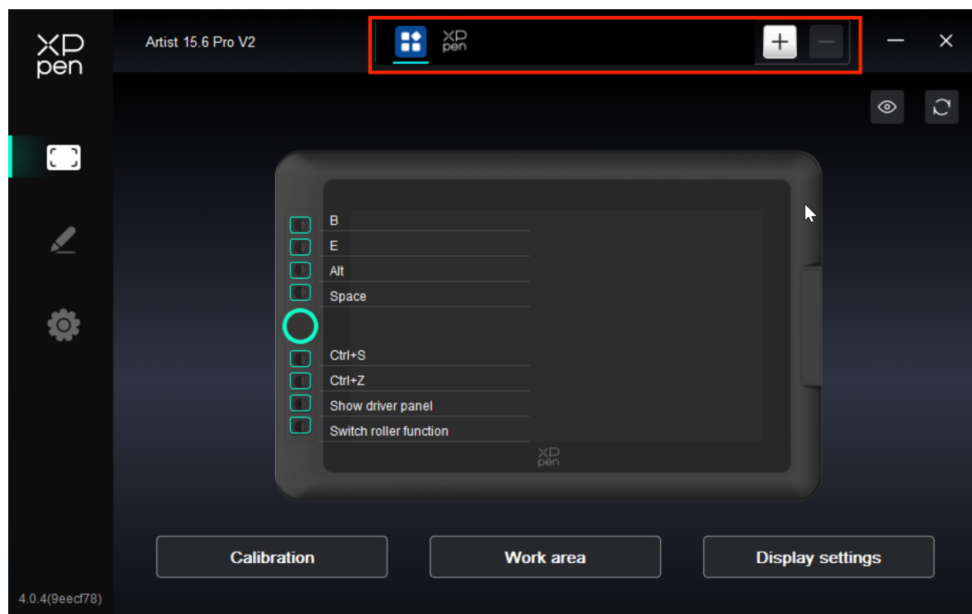
The driver offers five modes: 5000K, 6500K (default), 7500K, 9300K and USER. In USER mode, the colour temperature can be customised by adjusting the R, G and B values.



8.1.4. Applications

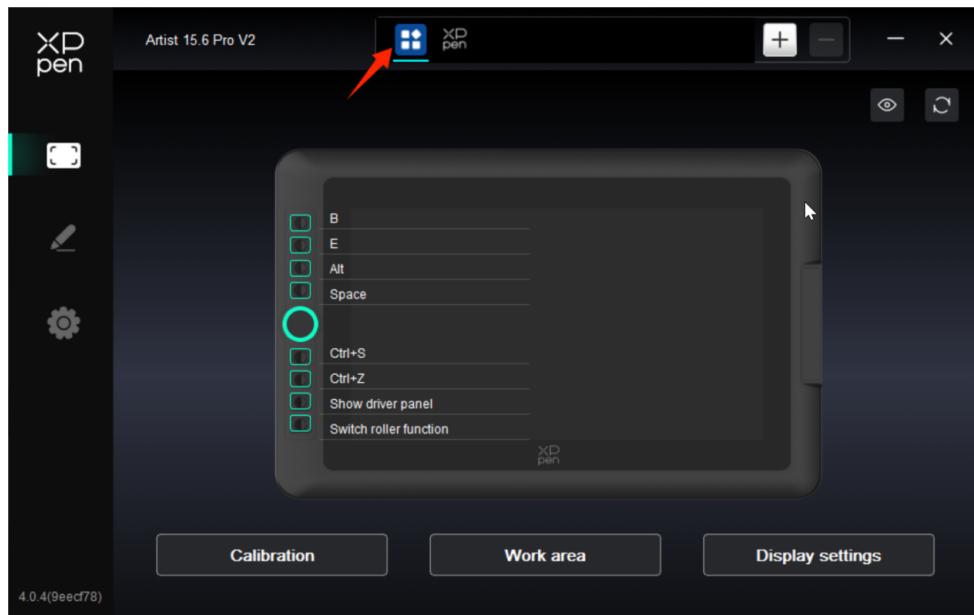
You can add up to 7 applications to the application bar at the top. To add one:

1. Click the + icon at the top right of the application bar to open the application list.
2. Select the application to add from the running applications, or click “Browse” to add one from the installed applications.
3. Click “OK” to add the selected application.
4. To delete an application, select it and click the – icon at the top right of the application bar.



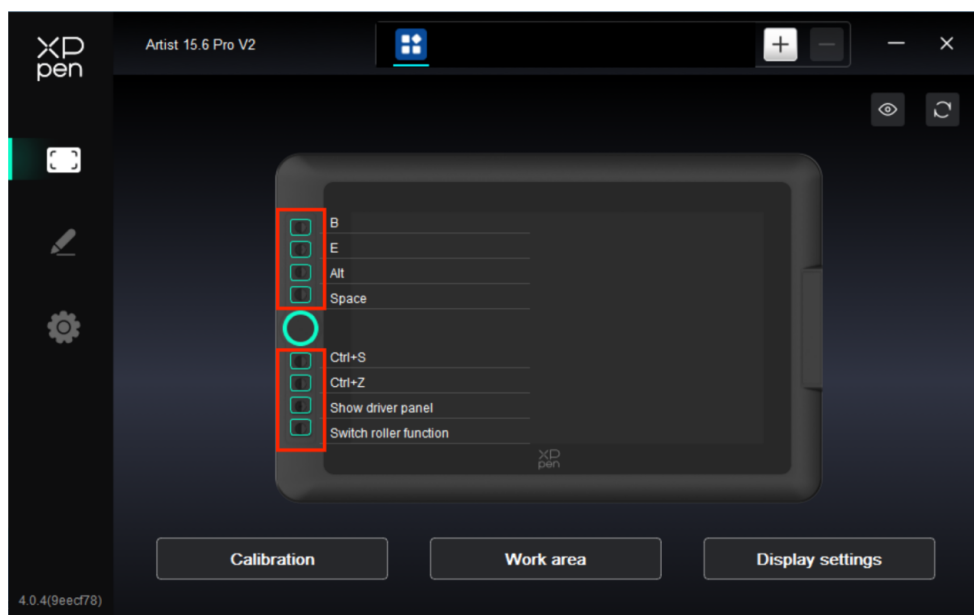
Select one of the applications to customise its shortcut keys, roller and pen keys. The settings apply only while you use that application; when you switch between applications, the driver recognises them and switches to the corresponding settings automatically.

If you select “All other applications”, the settings apply to all applications that have not been customised.



8.1.5. Shortcut Keys

Click a shortcut key on the device picture to open the key settings window and assign a function.

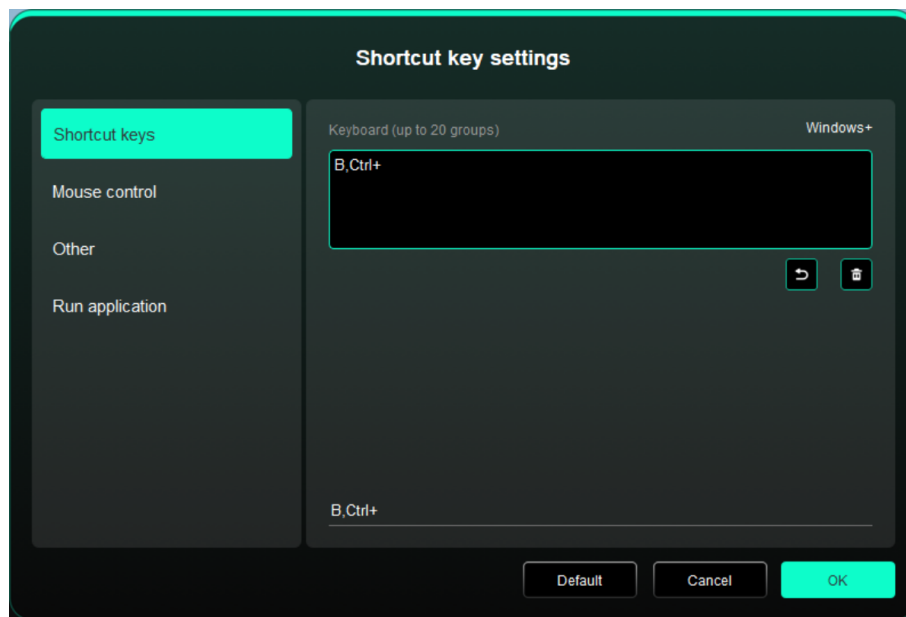


Shortcut keys

You can set the key to a common keyboard shortcut of the application of your choice. For example, set it to Alt+A in 3D MAX to use the alignment tool.

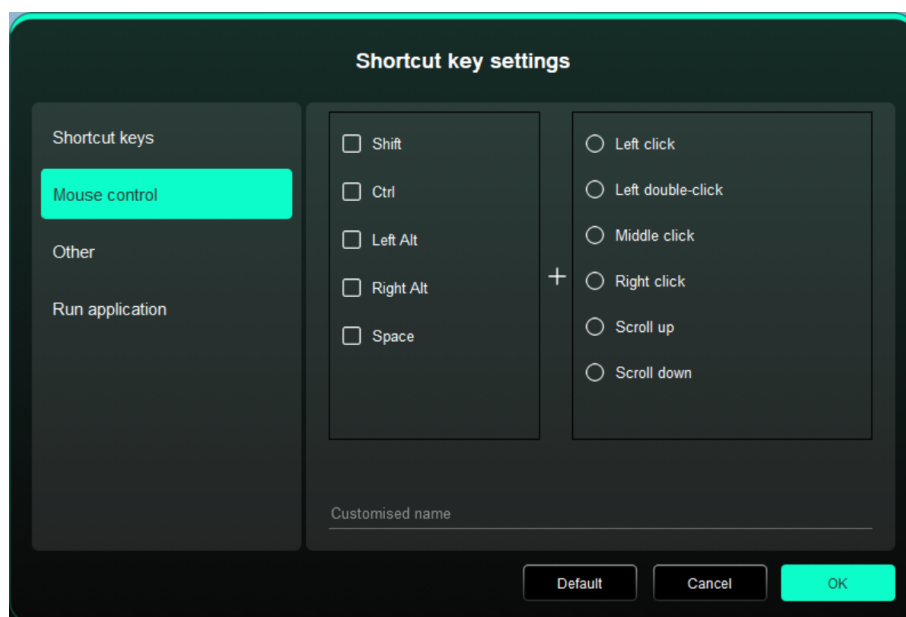
- a) Several shortcuts can be set on one key. For example, enter Ctrl+C / Ctrl+V; when you press the key, all the shortcuts set run in sequence.

- b) To add a combination that contains the Windows key, use “Windows+” in the upper right corner instead of the system key on the keyboard. For example, to enter Win (Cmd)+Shift+3, click “Windows+” in the upper right corner and then press Shift+3 on the keyboard.
- c) Custom name: in the lower part of the window you can give the current setting a name.



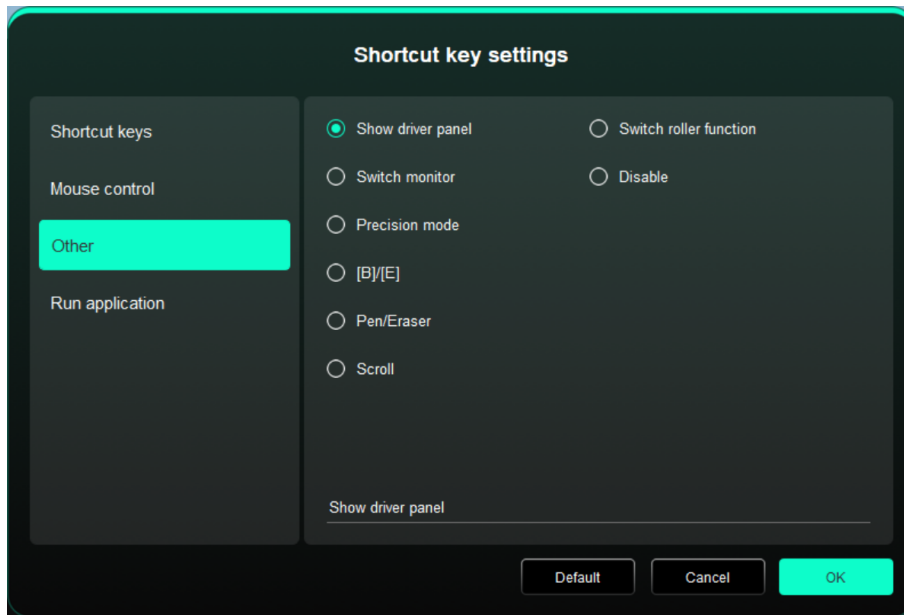
Mouse control

Sets a combination of mouse and keyboard keys. For example, with “Shift” and “Left click” selected, the combined action works in applications that support such combinations.



Other

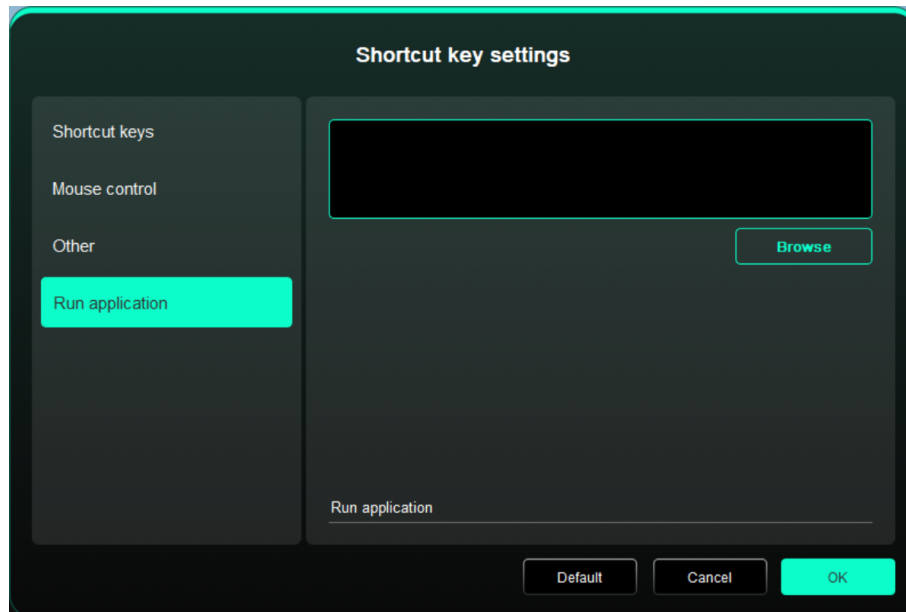
Besides keyboard shortcuts and mouse actions, the key can be set to other functions:



- “Show driver panel”: quickly opens the driver settings panel.
- “Switch monitor”: when several monitors are connected, moves the cursor mapping to another monitor.
- “Precision mode”: limits the device’s work area to a smaller area, for more detailed drawing.
- “[B]/[E]”: switches between pen and eraser in the few applications that use these keys.
- “Pen/Eraser”: switches between pen and eraser in most applications.
- “Scroll”: press and hold the key and move the pen to scroll.
- “Switch roller function”: switches the function of the roller.
- “Disable”: pressing the key triggers no function.

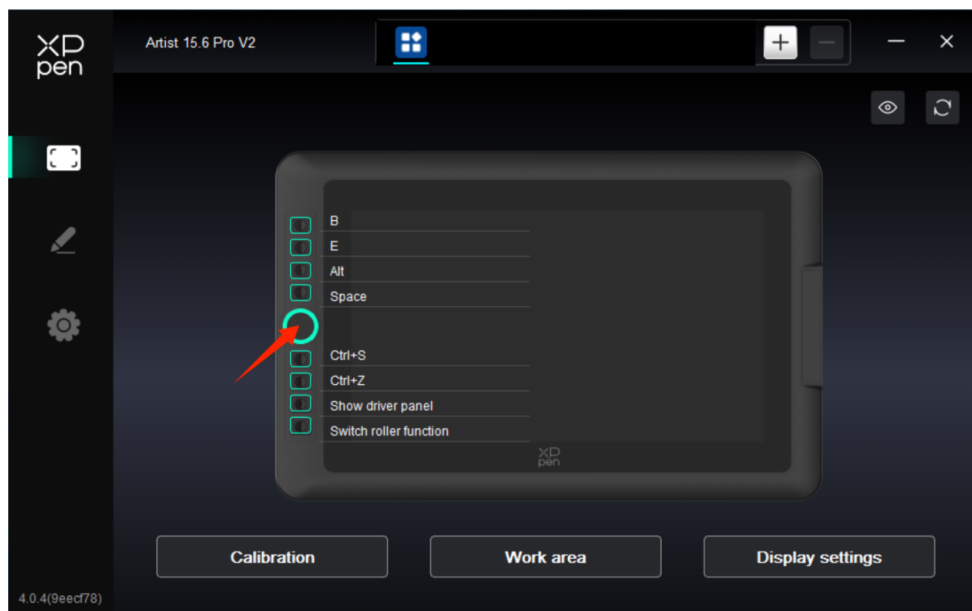
Run application

Launches an application quickly with the key: click “Browse”, select the application, and then press the key to open it.

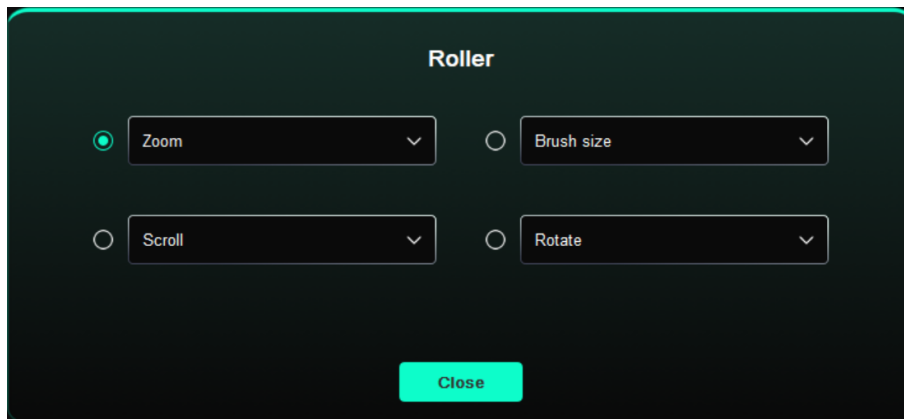


8.1.6. Roller

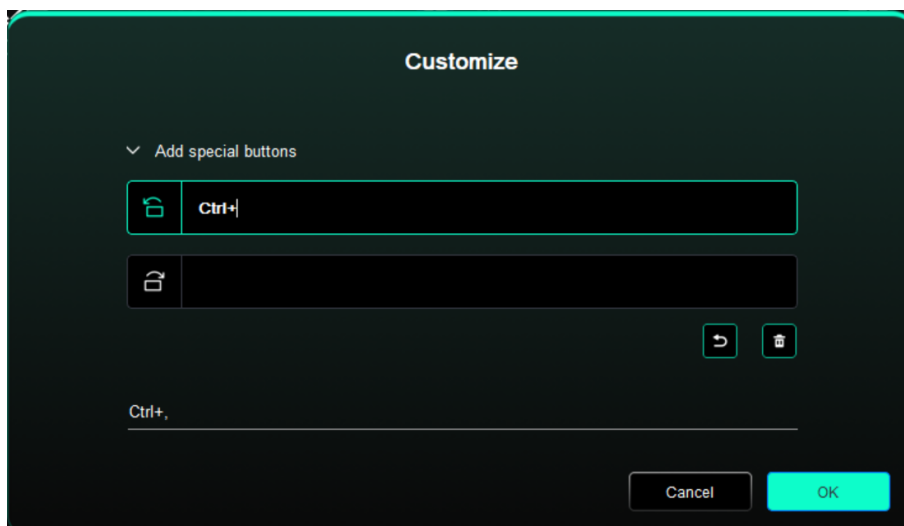
Click the roller on the device picture to customise its function.



The driver offers the functions Zoom (default), Brush size, Scroll and Rotate.

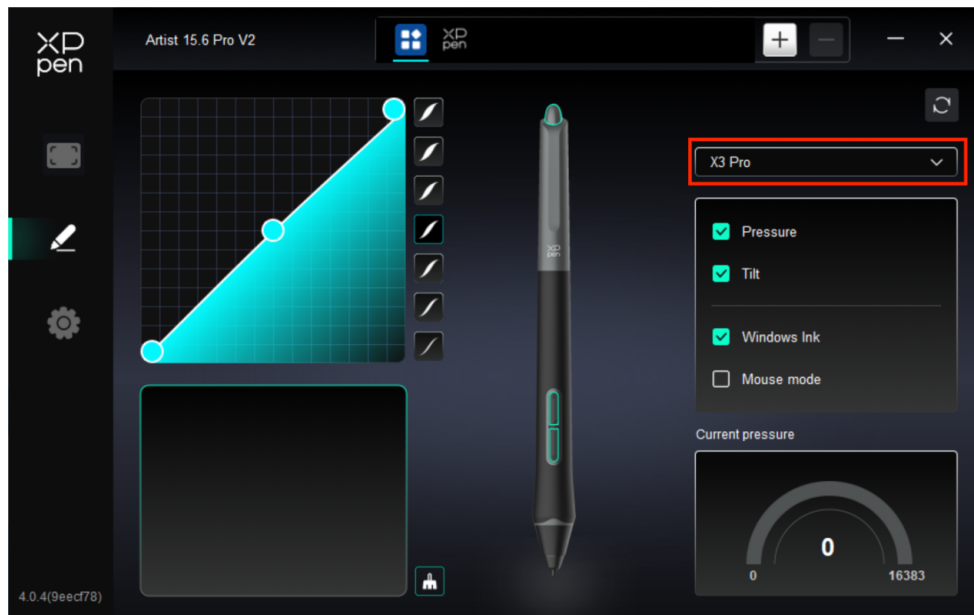


Select “Customize” in the drop-down menu of a function group, then type the key or key combination on the keyboard to set the roller’s clockwise and anticlockwise functions.



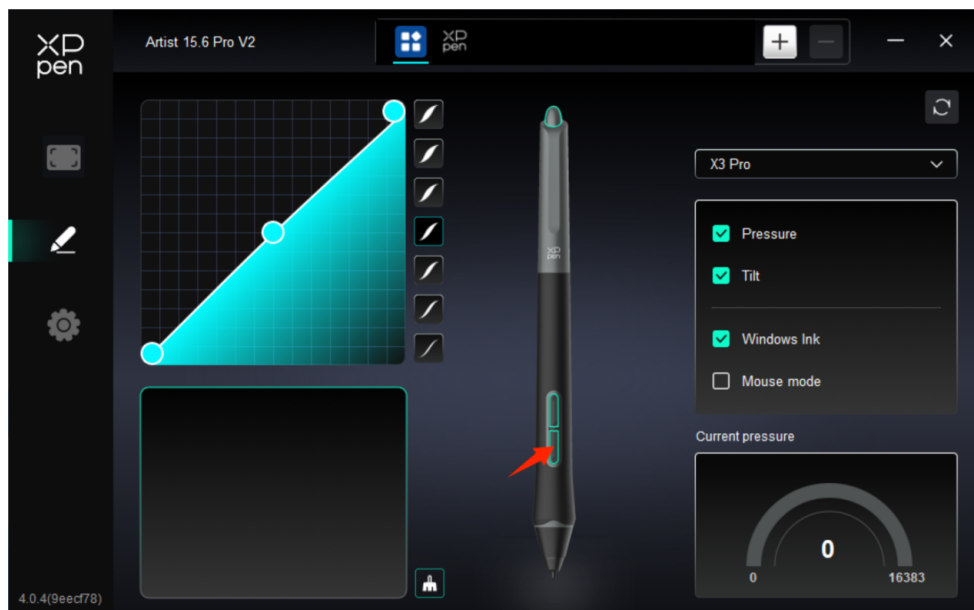
8.2. Pen Settings

- When the stylus is within the work area, the device recognises it and adds it to the driver. Use a stylus that is compatible with the device.
- Click the stylus name drop-down menu on the right and select the stylus to configure. When you use that stylus, the driver switches to its settings automatically.



8.2.1. Pen Keys

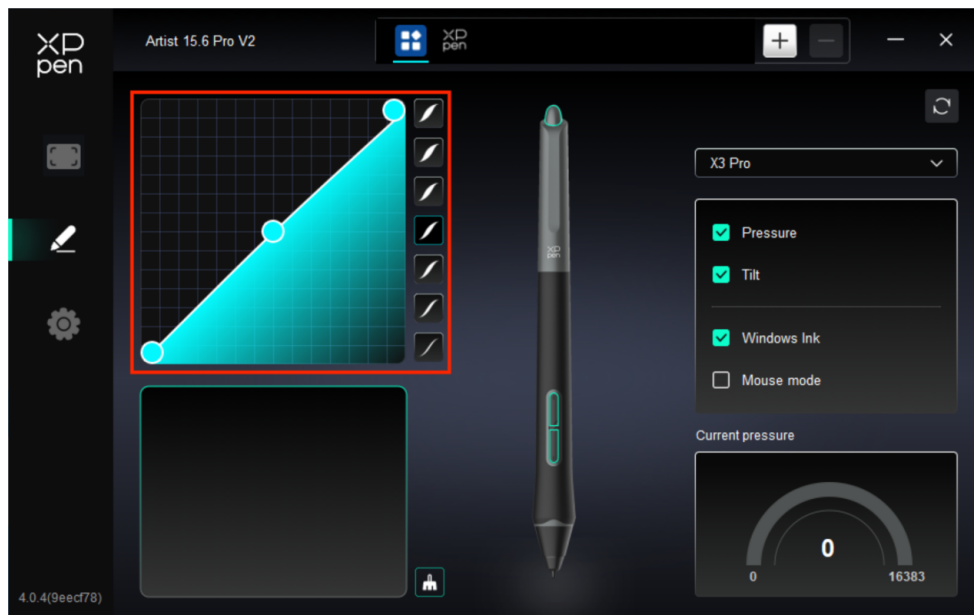
Click a pen key on the picture to open the key settings window and assign a function. The settings work in the same way as for the shortcut keys (section 8.1.5).



8.2.2. Pressure

Pressure curve

Adjust the pressure by dragging the pressure curve, or click one of the pressure presets in the column on the right. Draw freely with the stylus in the test area at the bottom left to feel the effect of the selected pressure setting.



Current pressure

Shows the pressure value you are currently applying with the stylus.

Pressure

If turned off, pen pressure is disabled: the stroke no longer changes with the pressure you apply.

Tilt

If turned off, the tilt effect of the stylus is disabled.

8.2.3. Other

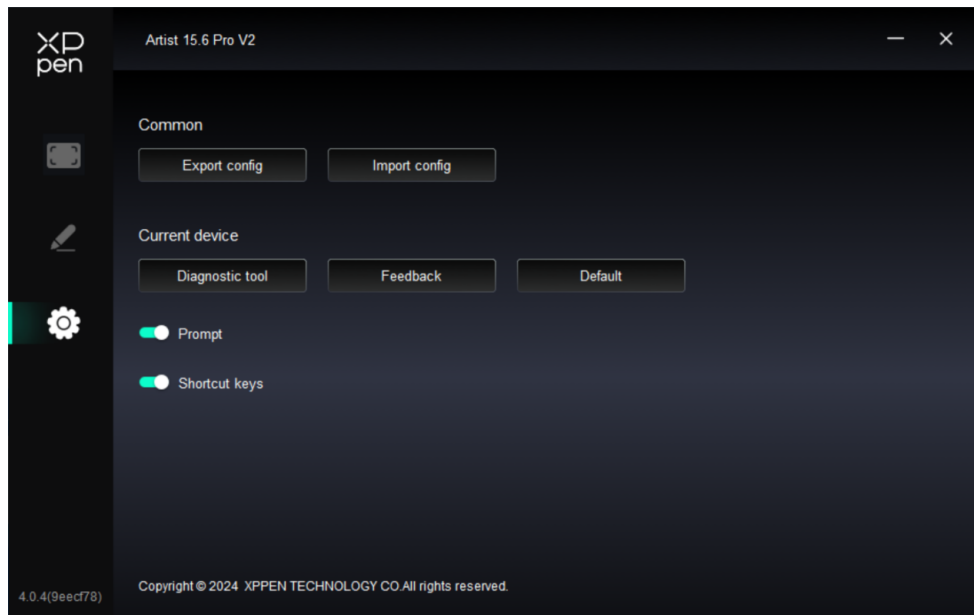
Windows Ink (Windows only)

Leave this function turned on if you mainly use the device for drawing, and also if you need it in Microsoft Office, Whiteboard or other software.

Mouse mode

In this mode the stylus works like a mouse: when you lift the stylus, the cursor stays where it was. When Mouse mode is selected, you can adjust the speed of the cursor on the device. When it is not selected, pen mode is used (default).

8.3. Driver Settings



8.3.1. Common

Import & export config

Import or export configurations to load or save your settings. This works only between computers with the same operating system.

8.3.2. Current Device

Diagnostic tool

Use the diagnostic tool if you have any problems while using the driver.

Feedback

If you have any questions or suggestions about the driver, you can send us feedback through this page.

Prompt

If turned off, no key prompt is shown at the bottom of the screen when you press a key.

Shortcut keys

If turned off, all keys of the device are disabled.

9. Driver Uninstallation

9.1. Windows

Go to Start → Settings → Apps → Apps & features, find “Pentablet” and click “Uninstall”. Follow the prompts.

9.2. Mac

In the Finder, go to Go → Applications, find “XP-PenPentabletPro” and click “UninstallPenTablet”. Follow the prompts.

9.3. Linux

- Deb: enter the command “sudo dpkg -r XPPenLinux” and execute it.
- Rpm: enter the command “sudo rpm -e XPPenLinux” and execute it.
- Tar.gz: unzip the file. Enter the command “sudo”, drag “uninstall.sh” into the window and execute the command.

10. FAQ

1. No picture or black screen on the pen display

- 1) Check that the device is properly connected to the power supply.
- 2) Check that the cable is properly connected.
- 3) Check that the power indicator lights blue. If not, check the cable and restart the device.
- 4) If the signal is unstable, check that the cable sits firmly in the port.

2. The computer does not recognise the device

- 1) Check that the USB port of your computer works. If not, use another USB port.

3. The stylus does not work

- 1) Make sure you are using the stylus that came with your device.
- 2) Make sure the driver is installed correctly and check that the pen settings in the driver are normal.

4. The drawing software does not detect pen pressure although the cursor moves

- 1) Check that the drawing software supports pen pressure.
- 2) Download the latest driver from the XPPen website and check that pen pressure works in the driver.
- 3) Before installing the driver, close your antivirus and graphics software.
- 4) Uninstall drivers for other drawing tablets or pen displays before installation.
- 5) Restart your computer after the installation is completed.
- 6) If pen pressure works in the driver (Windows: make sure Windows Ink is enabled in the driver's pen settings), start the drawing software and test it again.

5. Cursor offset

- 1) Check the mapping settings in the driver.
- 2) Calibrate the pen in the driver.

6. Lines lag when drawing in the software

- 1) Check that your computer's configuration (CPU and GPU) meets the recommended requirements of the drawing software, and optimise the relevant settings according to the FAQ on the official website of the drawing software.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



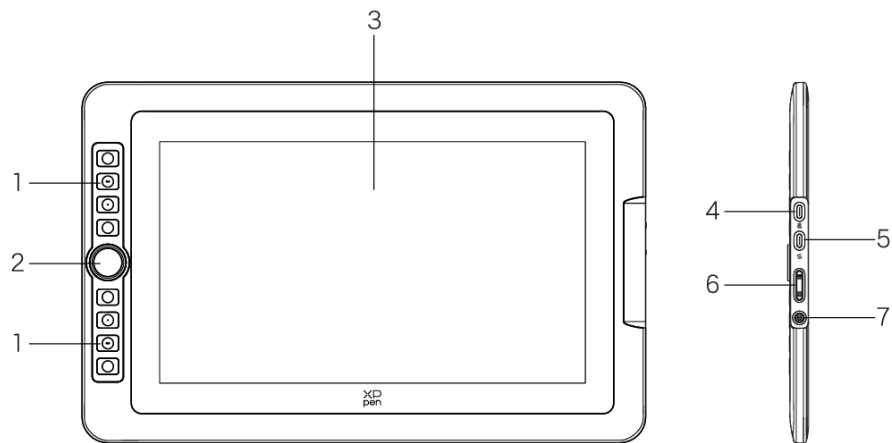
Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Stift-Display



Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

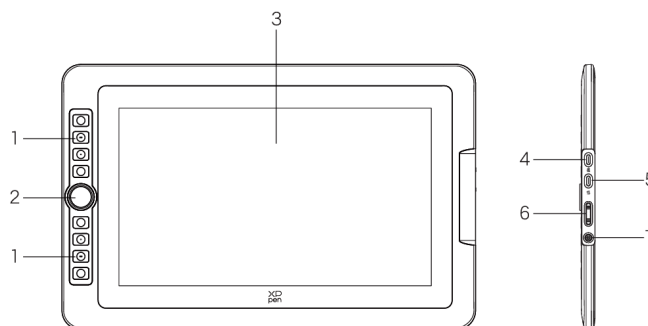
1	Produktübersicht	3
2	Zubehör	4
3	Verbindung über USB-C an den Computer	5
4	Verbindung an ein Android-Handy und -Tablet	6
5	Kompatibilität	6
6	Treiber Herunterladung	7
7	Treiber Installation	7
7.1	Windows	7
7.2	Mac	8
7.3	Linux	9
8	Einstellungen der Treiberfunktionen	10
8.1	Geräteeinstellung	11
8.2	Stifteinstellungen	22
8.3	Treiber-Einstellungen	25
9	Treiber Deinstallation	26
9.1	Windows	26
9.2	Mac	26
9.3	Linux	26
10	FAQ	27

1. Produktübersicht

Diese Anleitung gilt für zwei Stift-Displays mit gleicher Bauform, gleichen Bedienelementen, gleichem Zubehör und gleichem Treiber. Sie unterscheiden sich in folgenden Punkten:

	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Modell	MD130FH	MD160FH
Bildschirmdiagonale	13,3 Zoll	15,4 Zoll
Bildschirmauflösung	1920 × 1080	1920 × 1080
Arbeitsbereich	294,76 × 166,24 mm	340,99 × 191,81 mm
Farbraumabdeckung (typisch)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Abmessungen	390,4 × 249,98 × 12,9 mm	442,91 × 279,91 × 12,9 mm
Nettogewicht (ohne Ständer)	1,139 kg	1,447 kg
Netzteil	optional	im Lieferumfang

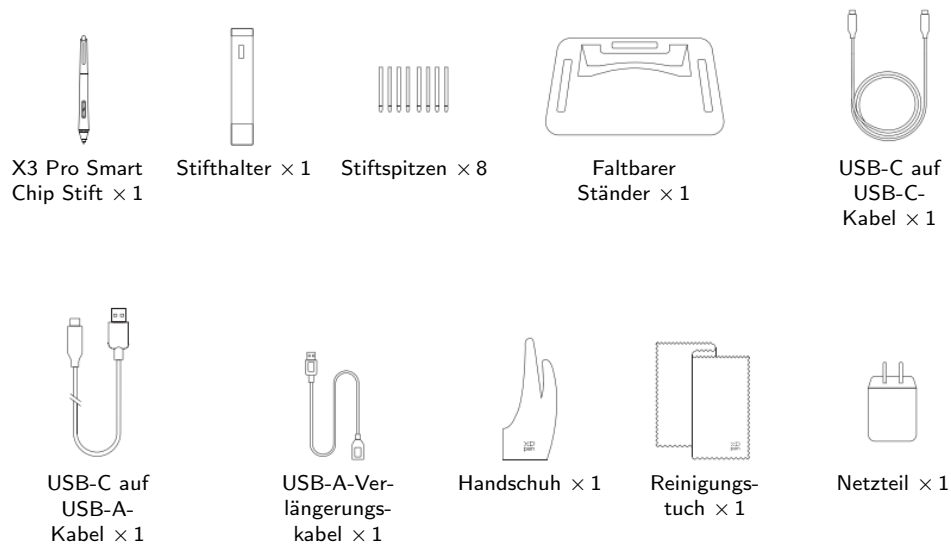
Beide Modelle: USB-C-Anschluss, Eingangsspannung 5 V DC, 2 A, X3 Pro Smart Chip Stift mit 16 384 Druckstufen. Die Daten stammen von den Produktseiten des Herstellers; die Abbildungen in dieser Anleitung zeigen eines der beiden Modelle und gelten für beide.



1. Schnellzugriffstasten
2. Scrollrad
3. Anzeige/Arbeitsbereich
4. USB-C auf USB-A-Anschluss
5. Voll funktionsfähiger USB-C-Anschluss
6. Helligkeit auf/ab
7. Ein-/Aus-Taste/Anzeigeleuchte

Klicken Sie auf die Ein-/Aus-Taste, um das Gerät einzuschalten, wobei das blaue Licht durchgehend leuchtet.

2. Zubehör



- Stift-Display × 1
- X3 Pro Smart Chip Stift × 1
- Stifthalter × 1
- Stiftspitzen × 8
- Faltbarer Ständer × 1
- USB-C auf USB-C-Kabel × 1
- USB-C auf USB-A-Kabel × 1
- USB-A-Verlängerungskabel × 1
- Handschuh × 1
- Reinigungstuch × 1
- Netzteil × 1 (nur Artist 15.6 Pro V2)

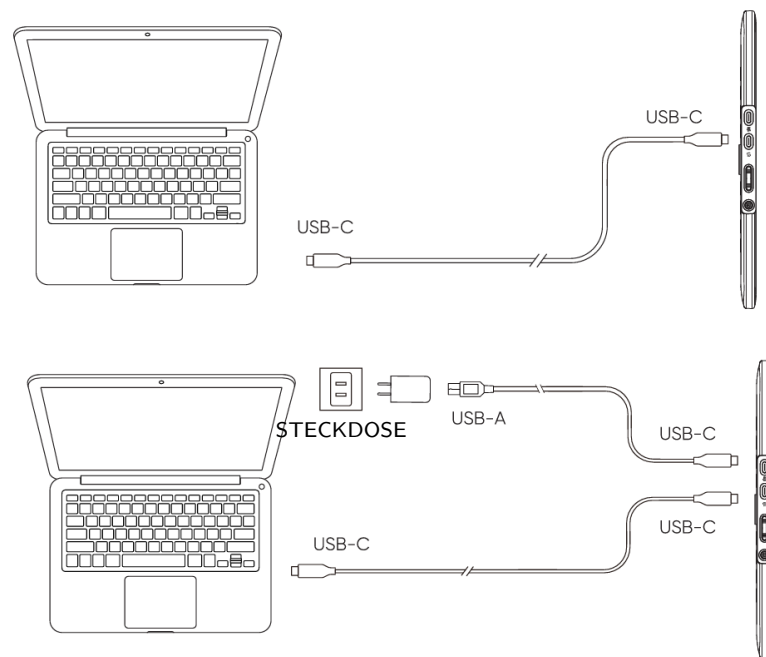
* Die Abbildungen dienen nur zur Veranschaulichung. Bitte beziehen Sie sich auf das tatsächliche erhaltene Produkt.

* Das Netzteil gehört zum Zubehör des Artist 15.6 Pro V2, ist beim Artist 13.3 Pro V2 aber optional.

3. Verbindung über USB-C an den Computer

- 1) Bitte verbinden Sie den Computer und das Stift-Display über das USB-C zu USB-C-Kabel.

* Ihr Computer muss über einen voll funktionsfähigen USB-C-Anschluss (mit Videoausgabe) verfügen. Wenn Sie sich nicht sicher sind, prüfen Sie die technischen Daten Ihres Computers oder wenden Sie sich an dessen Hersteller.
- 2) Wenn das Stift-Display nicht leuchtet, schließen Sie bitte das Stift-Display mit dem USB-A auf USB-C-Kabel an das Netzteil zur Stromversorgung an.

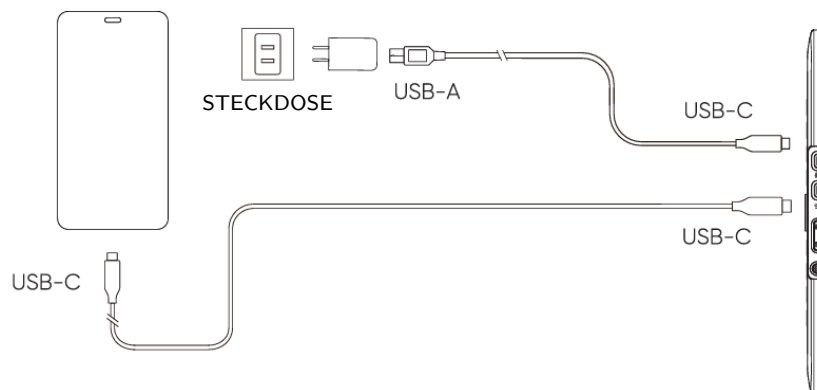


* Aufgrund unterschiedlicher Produktspezifikationen ist das Netzteil möglicherweise nicht standardmäßig im Lieferumfang enthalten. Bitte beziehen Sie sich auf das tatsächliche erhaltene Produkt.

4. Verbindung an ein Android-Handy und -Tablet

Besuchen Sie die Website von XPPen für kompatible Modelle.

- 1) Schließen Sie das Stift-Display mit dem USB-C-Kabel direkt an Ihr Gerät an.
- 2) Schließen Sie das Netzteil mit dem USB-C-auf-USB-A-Kabel an Ihr Gerät an.



* Informationen zu kompatiblen Handy-Modellen finden Sie auf der offiziellen Website.

* Aufgrund unterschiedlicher Produktspezifikationen ist das Netzteil möglicherweise nicht standardmäßig im Lieferumfang enthalten. Bitte beziehen Sie sich auf das tatsächliche erhaltene Produkt. Beim Artist 13.3 Pro V2 ist kein Netzteil im Lieferumfang enthalten: Sie können ein vorhandenes Netzteil verwenden oder separat eines erwerben.

* Wenn das USB-C-auf-USB-A-Kabel zu kurz ist, verwenden Sie das USB-A-Verlängerungskabel.

5. Kompatibilität

- Windows 7 oder höher
- macOS 10.13 oder höher
- ChromeOS 88 oder höher
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Treiber Herunterladung

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit dem Computer verbunden ist.
2. Melden Sie sich auf der offiziellen Website von XPPen (www.xp-pen.de) an, klicken Sie auf Seite „Support“ und auf „Herunterladen“. Wählen Sie das Produktmodell und laden Sie den neuesten Treiber für das entsprechende Betriebssystem Ihres Computers herunter.
3. Öffnen Sie den Treiber, stellen Sie die Parameter ein und testen Sie die Produktfunktionalität.

7. Treiber Installation

Hinweis:

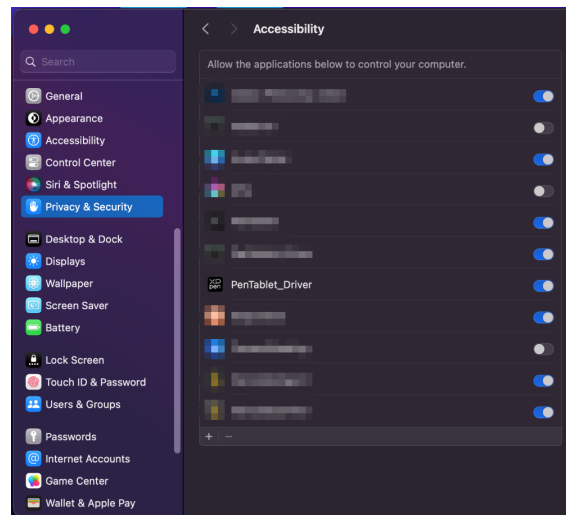
- Bitte schalten Sie vor der Installation alle Antiviren- und Grafiksoftware aus.
- Bitte deinstallieren Sie Treiber (falls vorhanden) für andere Stift-Displays vor der Installation.
- Wenn die Installation abgeschlossen ist, starten Sie Ihren Computer neu.
- Um die beste Leistung Ihres Geräts zu erzielen, empfehlen wir Ihnen, den neuesten Treiber zu installieren.

7.1. Windows

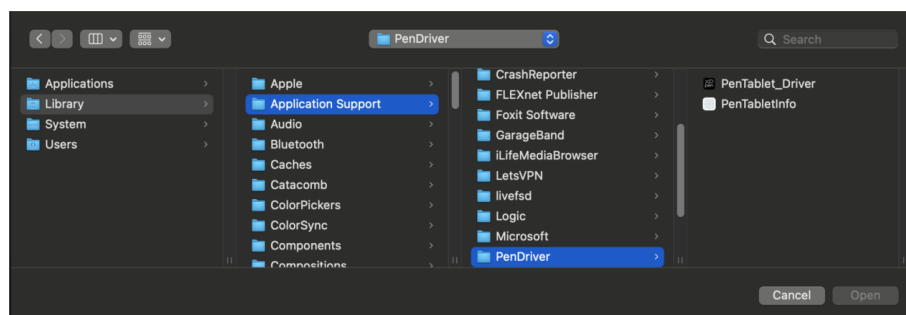
Entpacken Sie die Datei. Führen Sie die Datei „.exe“ als Administrator aus und folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.

7.2. Mac

Entpacken Sie die Datei und führen Sie die Datei „pkg“ aus. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen. Gehen Sie zu Systemeinstellungen → Datenschutz & Sicherheit → Bedienungshilfen, stellen Sie bitte sicher, dass die Option „PenTablet_Driver“ aktiviert ist; andernfalls funktionieren das Gerät und der Treiber möglicherweise nicht ordnungsgemäß.



Wenn die Option „PenTablet_Driver“ nicht in der Liste enthalten ist, gehen Sie bitte zu Library → Application Support → PenDriver, um den Treiber manuell hinzuzufügen.

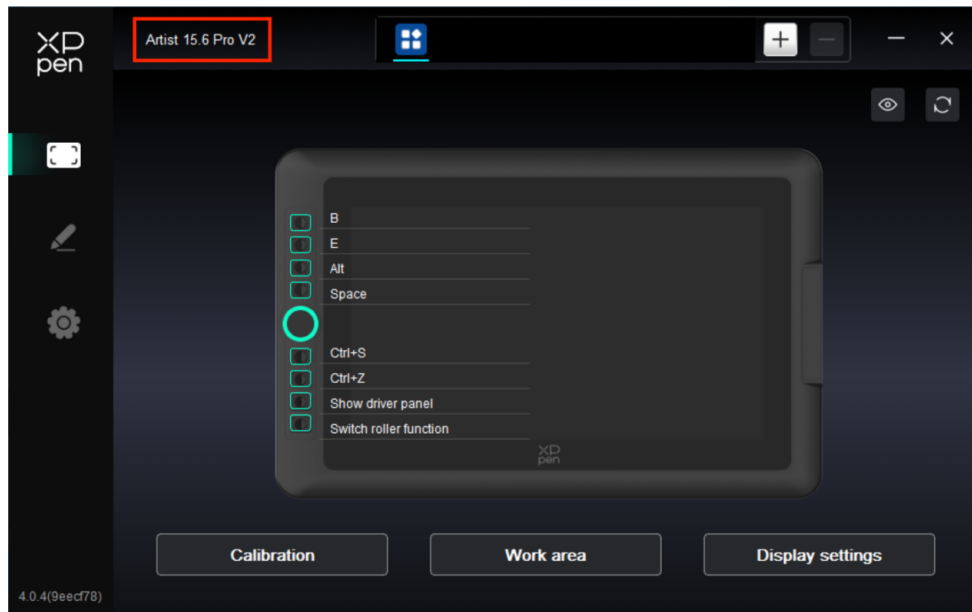


7.3. Linux

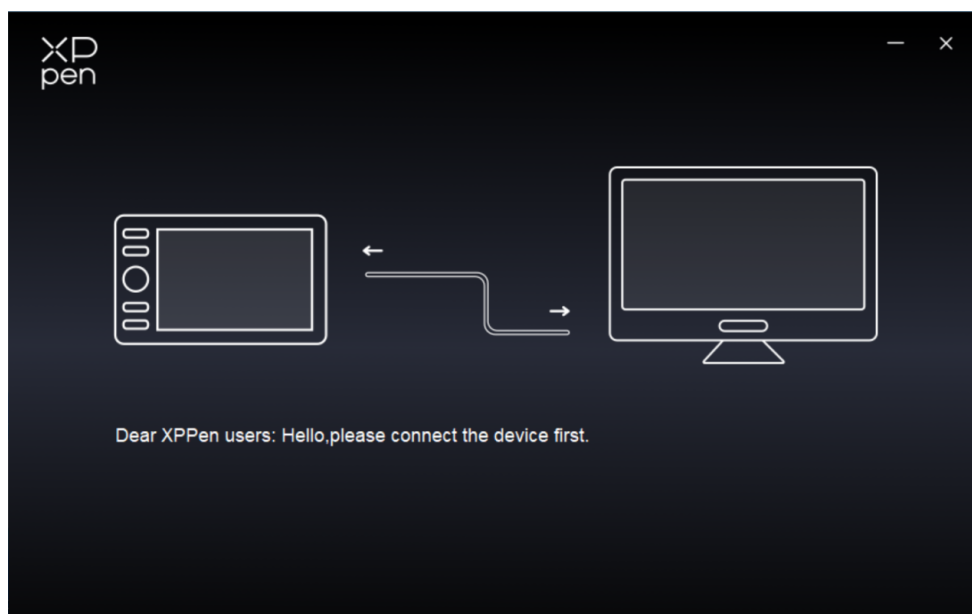
- DEB: Geben Sie den Befehl „sudo dpkg -i“ ein. Ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.
- RPM: Geben Sie den Befehl „sudo rpm -i“ ein. Ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.
- Tar.gz: Entpacken Sie die Datei. Geben Sie den Befehl „sudo“ ein. Ziehen Sie „install.sh“ in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.

8. Einstellungen der Treiberfunktionen

Stellen Sie vor der Verwendung sicher, dass Ihr Gerät erfolgreich mit Ihrem Computer verbunden ist. Wenn das Gerät erfolgreich mit Ihrem Computer verbunden ist, wird der Gerätename in der oberen linken Ecke des Treibers angezeigt.

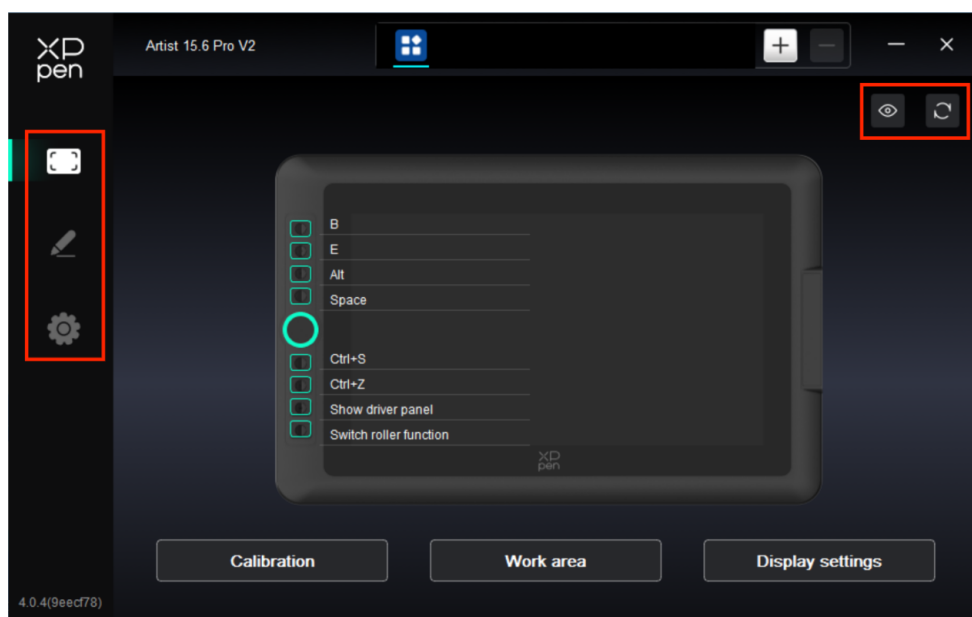


Wenn das Gerät nicht angeschlossen oder die Verbindung fehlgeschlagen ist, wird die folgende Aufforderung angezeigt. In diesem Fall versuchen Sie bitte, Ihren Computer oder den Treiber neu zu starten, oder wenden Sie sich an unseren Kundendienst, um Unterstützung zu erhalten.



8.1. Geräteeinstellung

- Klicken Sie auf die Symbole in der linken Menüleiste, um die Treiberfunktionen zu wechseln. Von oben nach unten sind dies Geräteeinstellungen, Stifteinstellungen und Treibereinstellungen.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche „Ausblenden/Einblenden“ in der oberen rechten Ecke, um die Funktionsvorschau der Schnellzugriffstasten ein- bzw. auszublenden.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche „Standardeinstellungen wiederherstellen“ in der oberen rechten Ecke, um das Gerät auf seine Standardeinstellungen zurückzusetzen.



8.1.1. Kalibrierung

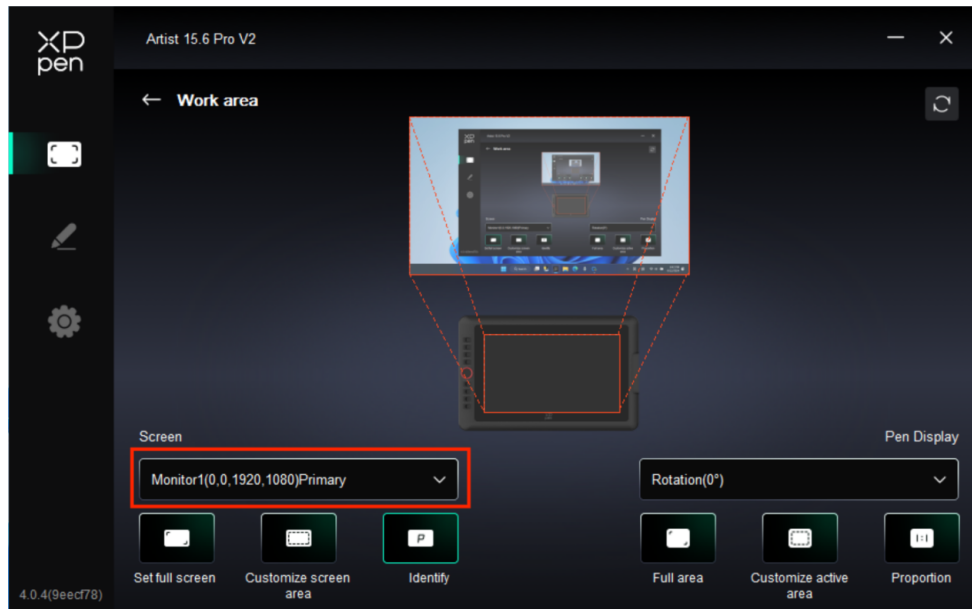
Da es individuelle Unterschiede im Halten und im Winkel des Stifts gibt, verwenden Sie den Stift bitte auf Ihre übliche Weise. Um sicherzustellen, dass das Produkt besser zu Ihren persönlichen Nutzungsgewohnheiten passt, klicken Sie mit dem Stift auf die Mitte des roten Kreuzes auf dem Bildschirm des Geräts, um den Versatz zwischen Stift und Cursor zu kalibrieren.

8.1.2. Arbeitsbereich

Definieren Sie die Abbildung zwischen dem Arbeitsbereich des Geräts und dem Anzeigebereich des Bildschirms.

Bildschirm

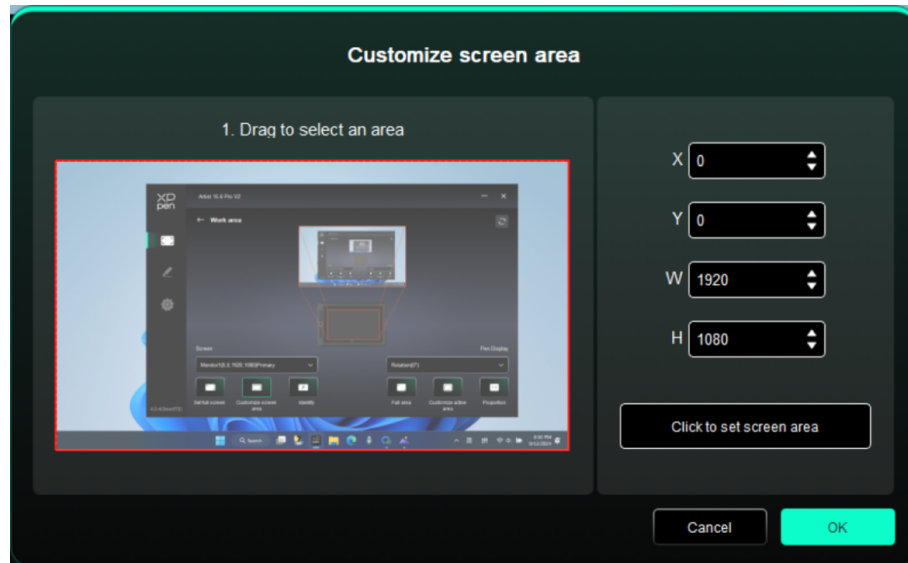
Sie können die Abbildung zwischen dem Anzeigebereich des aktuellen Monitors und des Geräts einstellen.



- a) Wenn mehrere Monitore im Duplikatmodus verwendet werden, wird der Arbeitsbereich des Geräts auf alle Monitore abgebildet. Wenn sich der Stift im Arbeitsbereich bewegt, wird der Cursor auf allen Monitoren gleichzeitig bewegt.
- b) Wenn mehrere Monitore im Erweiterungsmodus verwendet werden, wählen Sie auf der Monitor-Registerkarte einen der Monitore aus, auf den der Arbeitsbereich des Geräts abgebildet werden soll.

Stellen Sie den abgebildeten Bereich des Monitors ein:

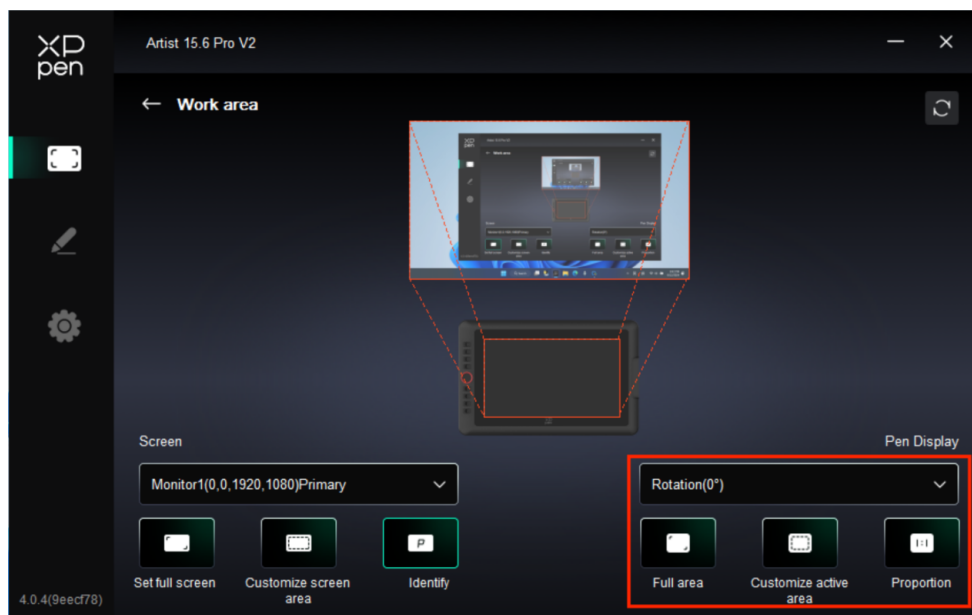
- a) Vollbild einstellen: Der gesamte Bereich des ausgewählten Monitors.
- b) Bildschirmbereich anpassen:
 - Zum Auswählen eines Bereichs ziehen: Ziehen Sie auf dem Bildschirm den Cursor von einem Punkt zu einem anderen.
 - Koordinaten: Geben Sie die Koordinaten manuell in die entsprechenden Eingabefelder für X, Y, W und H ein.
 - Klicken Sie auf Bildschirmbereich festlegen: Klicken Sie auf die obere linke Ecke und die untere rechte Ecke, um einen Bereich auf dem Monitor auszuwählen.



- c) Erkennen: Alle angeschlossenen Monitore können erkannt werden. Die numerische Kennzeichnung wird in der unteren linken Ecke jedes Monitors angezeigt.

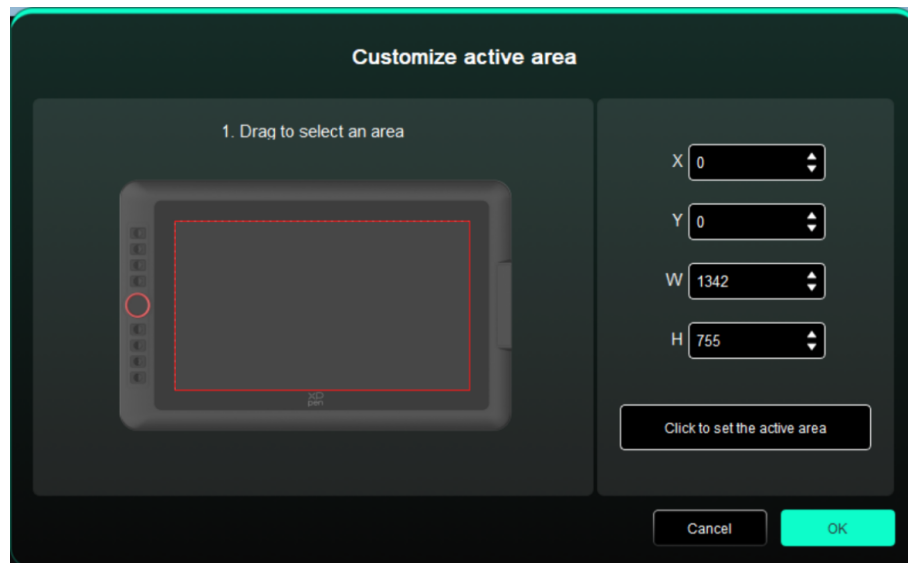
Stift-Display

Stellen Sie den Arbeitsbereich des Geräts ein:



- a) Vollständiger Bereich: Der gesamte Arbeitsbereich des Geräts ist verfügbar.
- b) Aktiven Bereich anpassen:
- Zum Auswählen eines Bereichs ziehen: Ziehen Sie auf dem Gerät den Cursor von einem Punkt zu einem anderen.
 - Koordinaten: Geben Sie die Koordinaten manuell in die entsprechenden Eingabefelder für X, Y, W und H ein.

- Zum Festlegen des aktiven Bereichs klicken: Klicken Sie mit dem Stift auf die obere linke Ecke und die untere rechte Ecke auf dem Bildschirm.



- c) Proportion: Skalieren Sie den Arbeitsbereich Ihres Geräts und den ausgewählten Anzeigebereich proportional.

Wenn Sie nach der Auswahl der Proportionen einen Kreis auf dem Gerät zeichnen, erscheint ein Kreis auf dem Bildschirm. Ein Teil des Arbeitsbereichs kann jedoch ungenutzt bleiben. Wenn Sie jedoch die Option „Proportion“ nicht auswählen und einen Kreis zeichnen, kann sich der Kreis auf dem Bildschirm in eine Ellipse verwandeln.

Drehung: Sie können das Gerät auf 0°, 90°, 180° und 270° im Uhrzeigersinn einstellen. Linkshänder-Modus: Um 180° drehen.

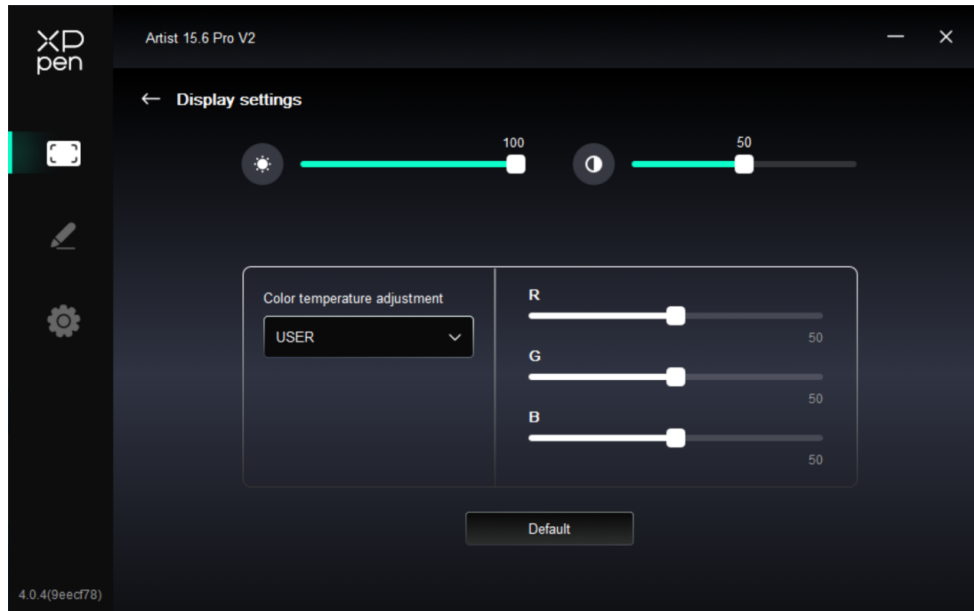
8.1.3. Anzeigeeinstellungen

Helligkeit, Kontrast

Schieben Sie den entsprechenden Schieberegler, um die Helligkeit und den Kontrast einzustellen.

Farbtemperatur

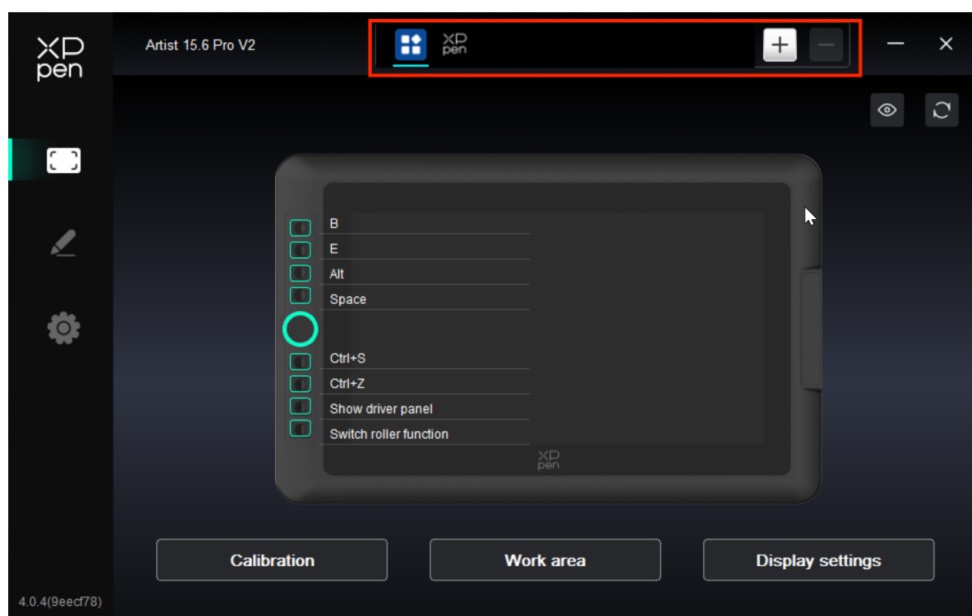
Der Treiber ermöglicht fünf Modi, nämlich 5000K, 6500K (Standardeinstellung), 7500K, 9300K und BENUTZER. Insbesondere kann im BENUTZER-Modus die Farbtemperatur durch Anpassung der Werte von R, G und B individuell eingestellt werden.



8.1.4. Anwendung

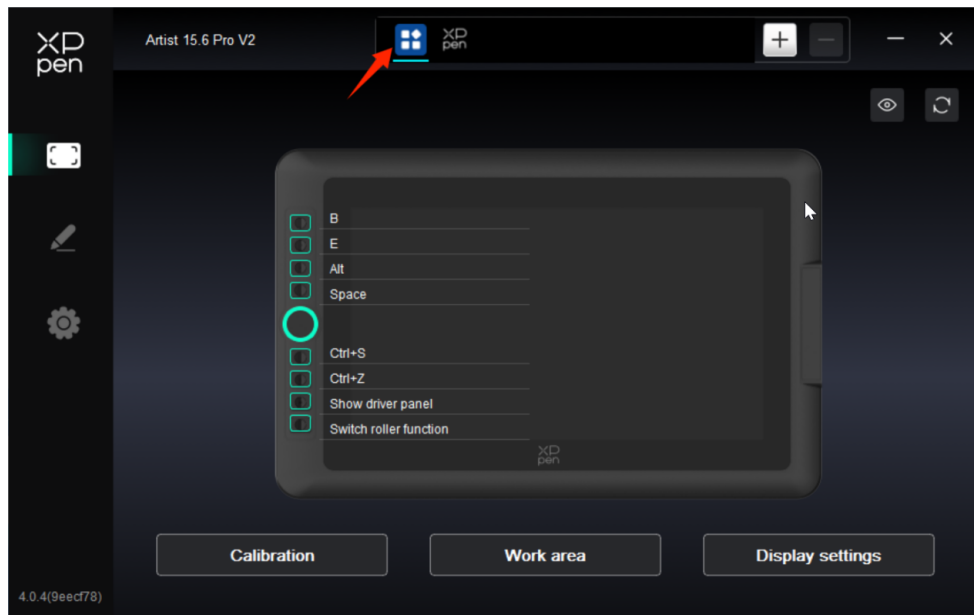
Sie können bei Bedarf bis zu 7 Anwendungen aus der obigen Liste hinzufügen. Die einzelnen Schritte zum Hinzufügen sind wie folgt:

1. Klicken Sie auf das Symbol „+“ oben rechts in der Anwendungsleiste, damit die Anwendungsliste angezeigt wird.
2. Wählen Sie eine hinzuzufügende Anwendung aus den laufenden Anwendungen aus oder klicken Sie auf „Durchsuchen“, um sie aus den installierten Anwendungen hinzuzufügen.
3. Klicken Sie auf „OK“, um die ausgewählte Anwendung hinzuzufügen.
4. Wählen Sie eine hinzugefügte Anwendung und klicken Sie auf das Symbol „–“ oben rechts in der Anwendungsleiste, um die Anwendung zu entfernen.



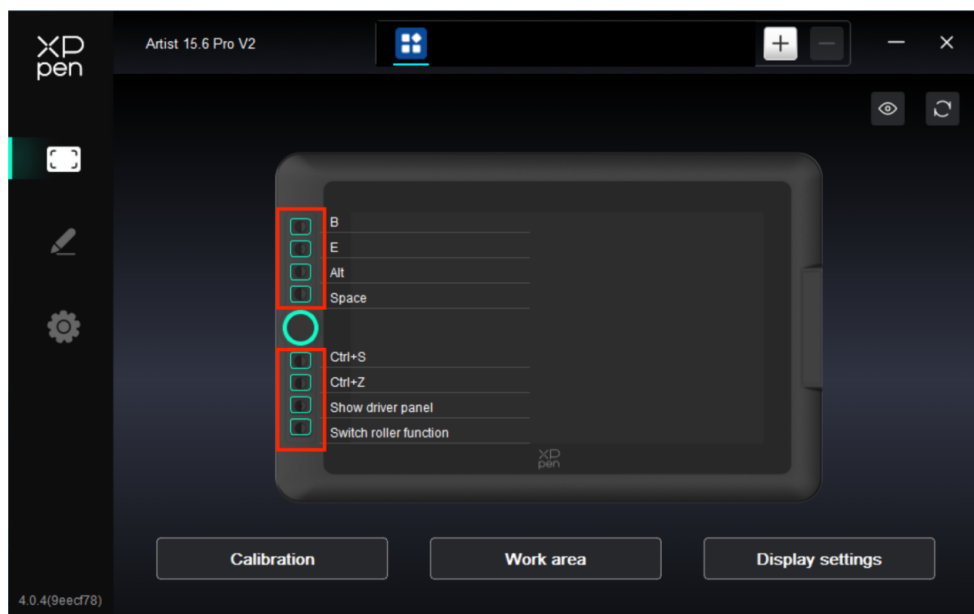
Nachdem Sie eine der Anwendungen ausgewählt haben, können Sie die Schnellzugriffstasten, das Scrollrad und die Stift-Tastenfunktionen anpassen. Die Anpassungen sind nur für die jeweilige Anwendung gültig. Der Treiber erkennt automatisch die Einstellungen für jede Anwendung und wechselt entsprechend, wenn Sie zwischen verschiedenen Anwendungen wechseln.

Wenn Sie alle anderen Anwendungen auswählen, gelten diese Einstellungen auch für die anderen nicht benutzerdefinierten Anwendungen.



8.1.5. Schnellzugriffstasten

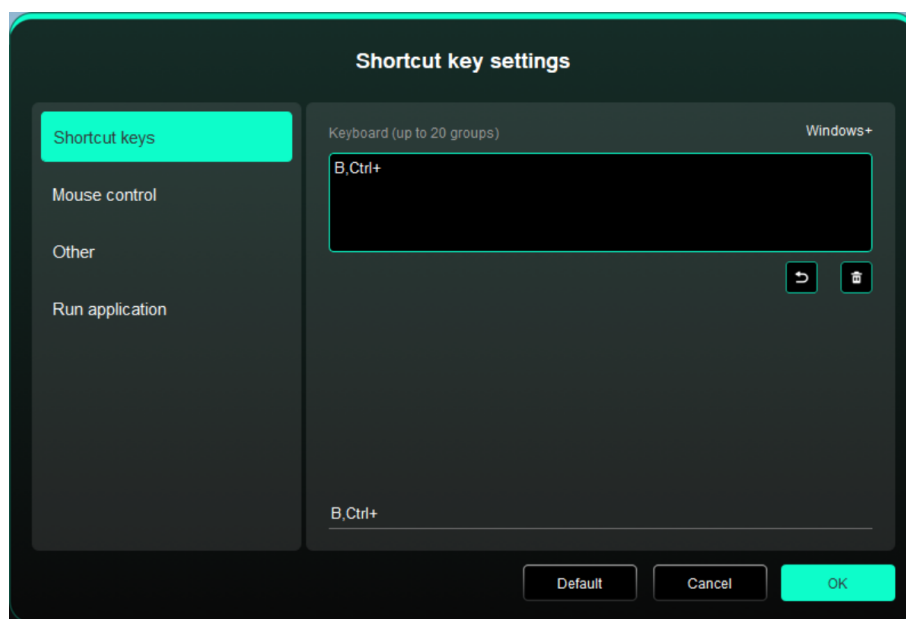
Klicken Sie auf die entsprechende Schnellzugriffstaste im Gerätediagramm, um die Oberfläche für die Schnellzugriffstaste-Einstellungen zu öffnen und die Funktionseinstellungen anzupassen.



Schnellzugriffstasten

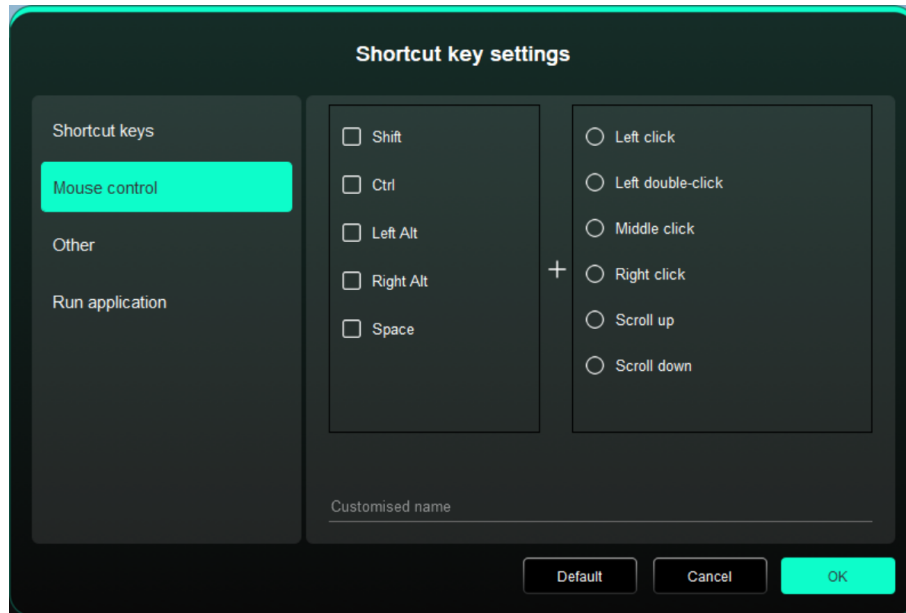
Sie können die aktuelle Taste auf die gewünschte Schnellzugriffstaste für die ausgewählte Anwendung einstellen: Stellen Sie beispielsweise in 3D MAX die Taste auf Alt+A ein, damit das Ausrichtungswerkzeug verwendet werden kann.

- a) Mit derselben Taste können mehrere Schnellzugriffstasten eingestellt werden: Geben Sie z. B. Ctrl+C / Ctrl+V ein, und wenn Sie die Taste drücken, werden die Aktionen mit den festgelegten Schnellzugriffstasten alle gleichzeitig ausgeführt.
- b) Wenn Sie eine Tastenkombination mit „Windows“ hinzufügen, verwenden Sie „Windows+“ in der oberen rechten Ecke anstelle der Systemtaste auf der Tastatur: Wenn Sie beispielsweise „Win(Cmd)+Shift+3“ eingeben möchten, klicken Sie einfach auf „Windows+“ in der oberen rechten Ecke und drücken dann „Shift+3“ auf der Tastatur.
- c) Benutzerdefinierter Name: Im unteren Teil des Bildschirms können Sie den Namen der aktuellen Einstellungen anpassen.



Maussteuerung verwenden

Konfigurieren Sie die Tastenkombination von Maus und Tastatur. Wenn Sie beispielsweise „Shift“ und „Linksklick“ auswählen, können Sie diese Tastenkombination in unterstützten Anwendungen aktivieren.



Andere

Die aktuelle Taste kann neben Schnellzugriffsfunktionen für Tastatur und Maus auch auf andere Funktionen eingestellt werden:

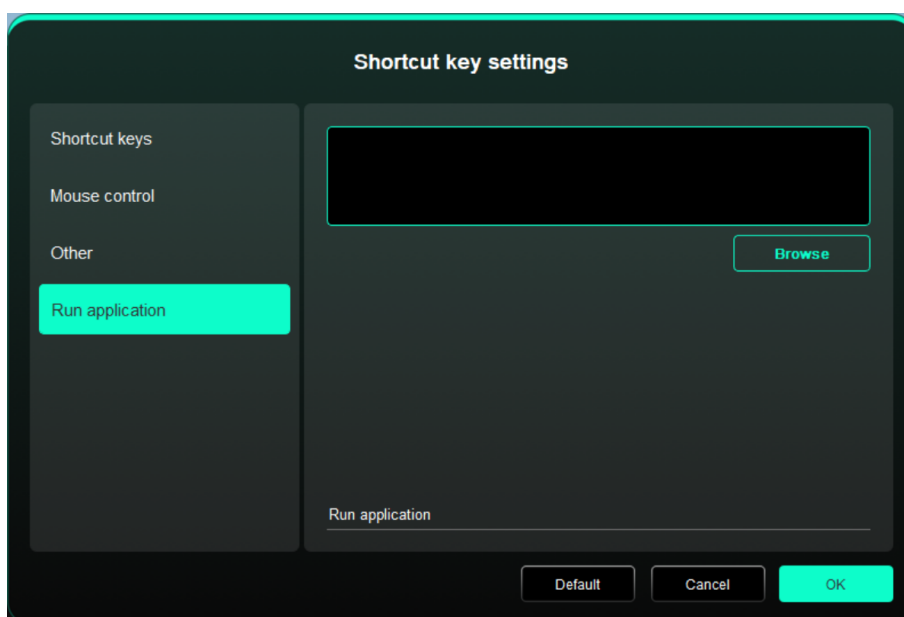


- Treiber-Panel anzeigen: Das Einstellungsfeld des Treibers wird schnell angezeigt.

- Monitor wechseln: Wenn mehrere Monitore verwendet werden, können Sie den Cursor auf einen anderen Monitor übertragen.
- Präzisionsmodus: Begrenzen Sie den Arbeitsbereich des Geräts auf einen bestimmten Bereich. Mit dieser Funktion können Sie detailliertere Grafiken erstellen.
- [B]/[E]: Funktionsumschaltung zwischen Stift und Radiergummi für sehr wenige Anwendungen.
- Stift/Radiergummi: Umschalten zwischen Pinsel und Radiergummi für die meisten Anwendungen.
- Scrollen: Das Scrollen kann mit dem Stift durch Drücken und Halten der entsprechenden Taste durchgeführt werden.
- Funktion des Schaltrings 1: Ändern Sie die Funktion des Scrollrads.
- Deaktivieren: Beim Drücken der Taste wird keine Funktion ausgelöst.

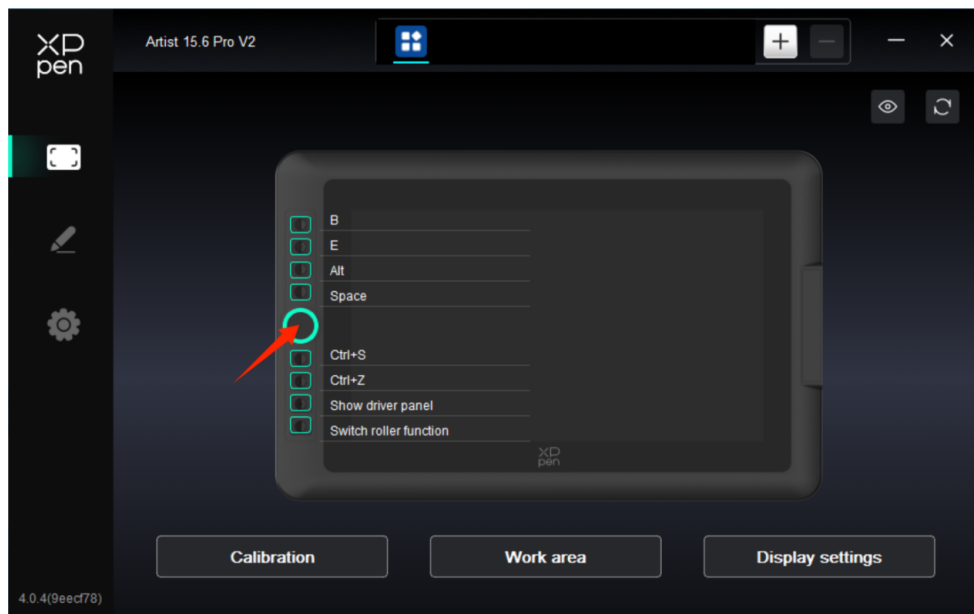
Anwendung ausführen

Sie können die entsprechende Anwendung schnell über die Schnellzugriffstasten starten: Klicken Sie auf „Durchsuchen“, wählen Sie die gewünschte Anwendung aus und drücken Sie die Taste, um die Anwendung schnell zu öffnen.

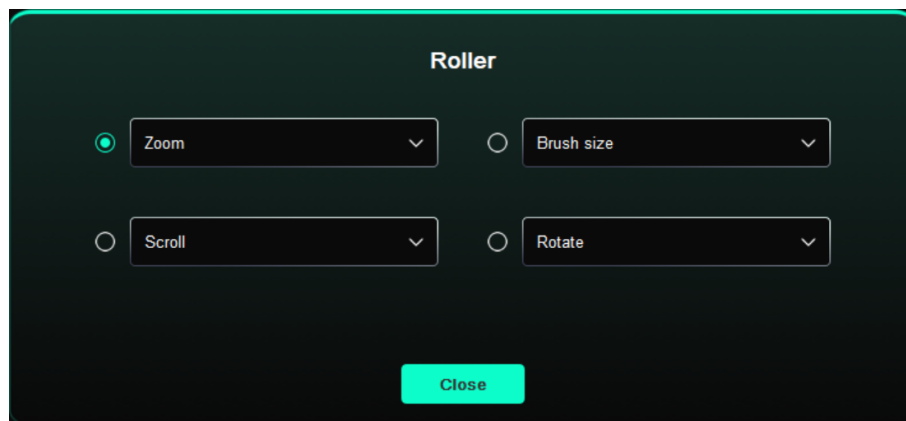


8.1.6. Scrollrad

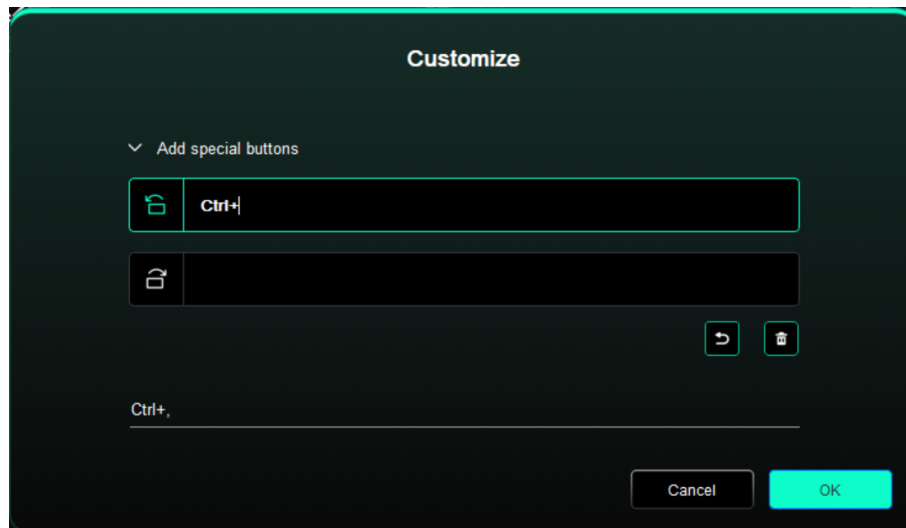
Klicken Sie auf die entsprechende Taste auf dem Gerätebild, um die Funktion anzupassen.



Der Treiber aktiviert die Funktionen Zoomen (Standardeinstellung), Pinselgröße, Scrollen und Drehen.

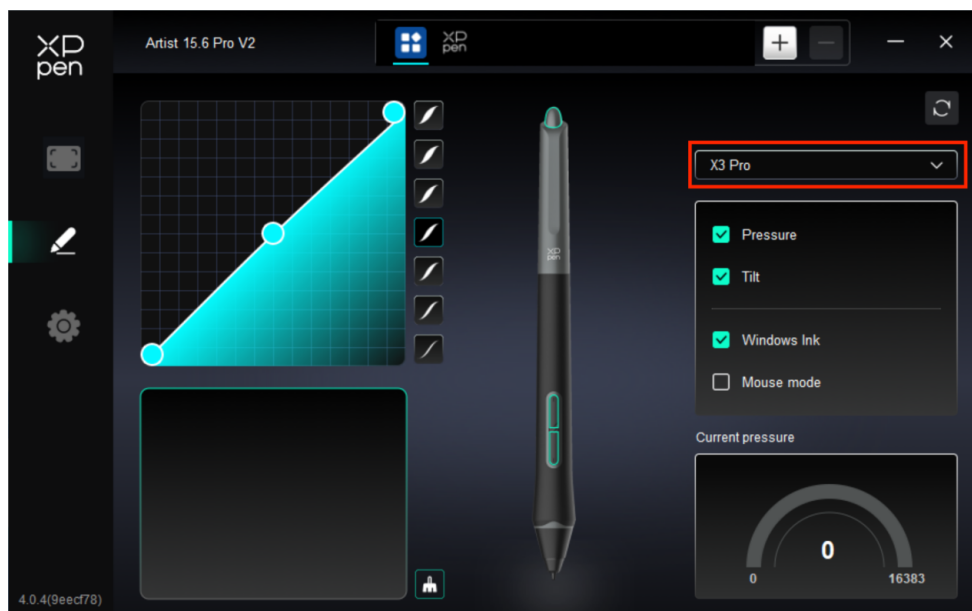


Klicken Sie im Dropdown-Menü jeder Gruppe von Radfunktionen auf „Anpassen“. Anschließend können Sie die Taste oder Tastenkombination eingeben, die von der Tastatur festgelegt werden soll, um die Funktion des Rads im und gegen den Uhrzeigersinn anzupassen.



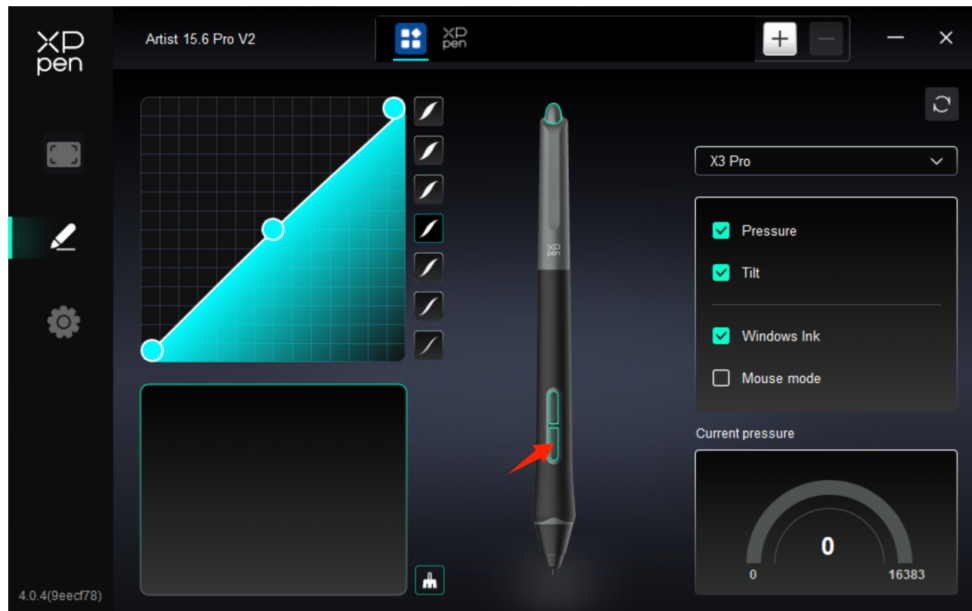
8.2. Stifteinstellungen

- Wenn sich der Stift im Arbeitsbereich befindet, erkennt das Gerät den Stift und fügt ihn dem Treiber hinzu. Der Stift muss mit dem Gerät kompatibel sein.
- Sie können auf das Dropdown-Menü für den Stiftnamen rechts klicken und den entsprechenden Stift auswählen, um die Einstellungen festzulegen. Wenn Sie den Stift verwenden, wechselt der Treiber automatisch zu den benutzerdefinierten Einstellungen des Stifts.



8.2.1. Stifttaste

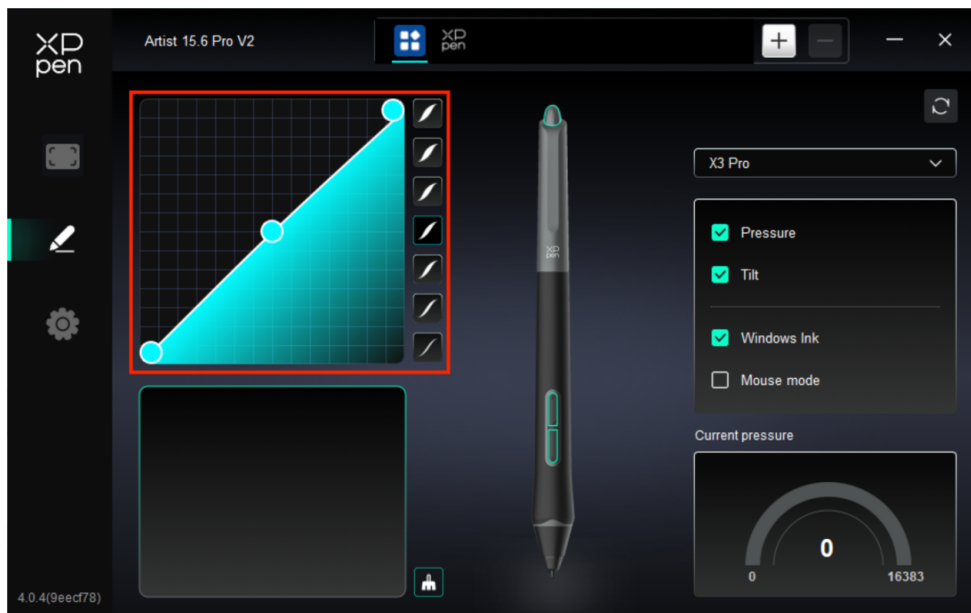
Klicken Sie auf die Position der Stifttasten auf dem Bild und öffnen Sie die Schnittstelle für die Hotkey-Einstellungen. Anschließend können Sie die Funktionseinstellungen anpassen. Die Bedienung ist dieselbe wie bei den Schnellzugriffstasten des Geräts (Abschnitt 8.1.5).



8.2.2. Stiftdruck

Druckkurve

Sie können den Stiftdruck anpassen, indem Sie die Druckkurve manuell einstellen oder auf „Druckvoreinstellungsoptionen“ in der rechten Spalte klicken. Sie können den Stift verwenden, um frei auf dem Zeichenbrett unten links zu zeichnen, wodurch Sie den Pinsel-Effekt des voreingestellten Stiftdrucks intuitiver spüren können.



Aktueller Stiftdruck

Testen Sie den spezifischen Wert des Stiftdrucks, der erzeugt wird, wenn Sie den Stift gerade verwenden.

Stiftdruck

Wenn geschlossen, spüren Sie beim Verwenden des Stifts keinen Stiftdruck. Wenn Sie den Stift verwenden, ändert sich der Pinsel-Effekt nicht aufgrund des Druckniveaus.

Neigung

Wenn diese Option deaktiviert ist, wird der Neigungseffekt des Stifts deaktiviert.

8.2.3. Andere

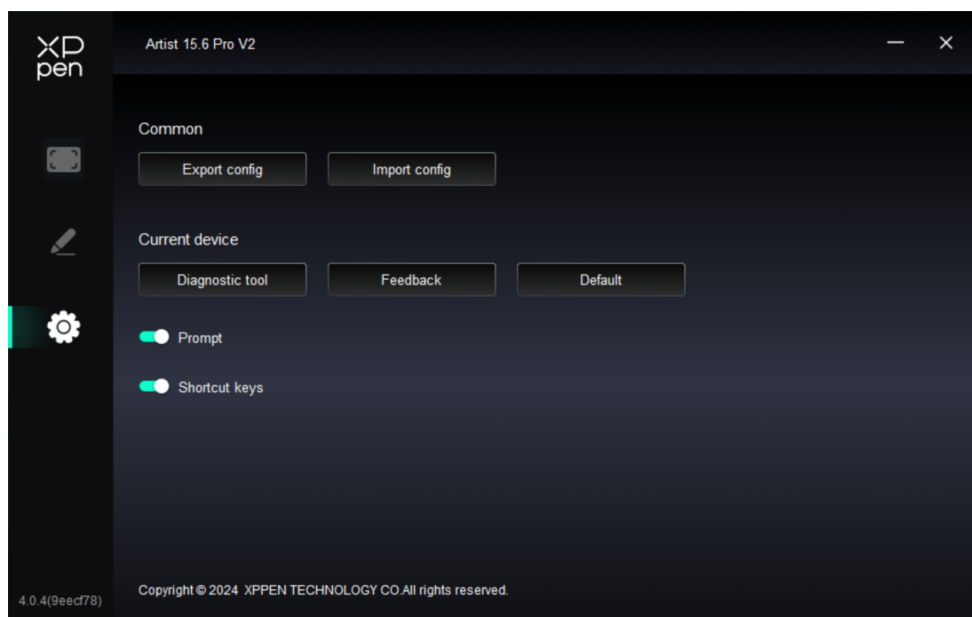
Windows Ink (nur für Windows)

Wenn Sie das Gerät hauptsächlich zum Malen verwenden, schalten Sie es bitte nicht aus. Wenn Sie diese Funktion in Microsoft Office/Whiteboard oder anderer Software verwenden müssen, deaktivieren Sie diese Option bitte nicht.

Mausmodus

In diesem Modus funktioniert der Stift wie eine Maus, d. h. wenn Sie den Stift anheben, bleibt der Cursor an der Stelle, an der er sich befand, als der Stift angehoben wurde. Wenn diese Option ausgewählt ist, können Sie die Geschwindigkeit anpassen, mit der sich der Cursor auf dem Gerät bewegt. Wenn dieser Parameter nicht ausgewählt ist, wird standardmäßig der Stiftmodus verwendet.

8.3. Treiber-Einstellungen



8.3.1. Allgemeine

Konfiguration importieren & exportieren

Sie können Konfigurationen importieren oder exportieren, um die Einstellungen zu lesen oder zu speichern. Diese Funktion ist nur für dasselbe Betriebssystem verfügbar.

8.3.2. Aktuelles Gerät

Diagnosetool

Falls bei der Verwendung des Treibers Probleme auftreten, können Sie das Diagnosetool verwenden.

Feedback

Wenn Sie während der Verwendung des Treibers irgendwelche Fragen oder Anregungen haben, können Sie uns über diese Seite ein Feedback senden.

Aufforderung

Wenn diese Option deaktiviert ist, wird beim Drücken einer Taste keine Aufforderung am unteren Rand angezeigt.

Schnellzugriffstasten

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die Funktionen aller Tasten des Geräts deaktiviert.

9. Treiber Deinstallierung

9.1. Windows

Gehen Sie zu Start → Einstellungen → Apps → Apps & Features, suchen Sie nach „Pentablet“ und folgen Sie den Anweisungen, klicken Sie dann mit der linken Maustaste auf „Deinstallieren“.

9.2. Mac

Gehen Sie zu Go → Apps, suchen Sie XP-PenPentabletPro und folgen Sie den Anweisungen, klicken Sie dann auf „UninstallPenTablet“.

9.3. Linux

- Deb: Geben Sie den Befehl „sudo dpkg -r XPPenLinux“ ein und führen Sie den Befehl aus.
- Rpm: Geben Sie den Befehl „sudo rpm -e XPPenLinux“ ein und führen Sie den Befehl aus.
- Tar.gz: Entpacken Sie die Datei. Geben Sie den Befehl „sudo“ ein. Ziehen Sie „uninstall.sh“ in das Fenster und führen Sie den Befehl aus.

10. FAQ

1. Es wird nichts angezeigt oder der Bildschirm des Stift-Displays ist schwarz

- 1) Überprüfen Sie, ob das Gerät ordnungsgemäß an die Stromversorgung angeschlossen ist.
- 2) Überprüfen Sie, ob das Kabel richtig angeschlossen ist.
- 3) Überprüfen Sie, ob die Netzkontrollleuchte blau leuchtet. Falls nicht, überprüfen Sie das Kabel und starten Sie das Gerät neu.
- 4) Wenn das Signal instabil ist, überprüfen Sie, ob der Kabelanschluss störungsfrei funktioniert.

2. Der Computer erkennt das Gerät nicht

- 1) Überprüfen Sie, ob der verwendete USB-Anschluss Ihres Computers ordnungsgemäß funktioniert. Falls nicht, verwenden Sie einen anderen USB-Anschluss.

3. Der Stift funktioniert nicht

- 1) Stellen Sie sicher, dass Sie den Stift verwenden, der mit Ihrem Gerät geliefert wurde.
- 2) Stellen Sie sicher, dass Sie den Treiber korrekt installiert haben, und überprüfen Sie, ob die Stifteinstellungen des Treibers korrekt sind.

4. Das Zeichenprogramm kann den Stiftdruck nicht erkennen, während sich der Cursor bewegen kann

- 1) Überprüfen Sie, ob das Zeichenprogramm den Stiftdruck unterstützt.
- 2) Laden Sie die neueste Installationsdatei des Treibers von der XPPen-Website herunter, und überprüfen Sie, ob der Stiftdruck im Treiber ordnungsgemäß ist.
- 3) Bevor Sie den Treiber installieren, schließen Sie bitte die Antiviren- und Grafikprogramme.
- 4) Bevor Sie den Treiber installieren, deinstallieren Sie Treiber für andere Stift-Displays.
- 5) Wenn die Installation abgeschlossen ist, starten Sie Ihren Computer neu.
- 6) Wenn der Stiftdruck im Treiber ordnungsgemäß ist (Windows: stellen Sie sicher, dass die Option „Windows Ink“ in den Stifteinstellungen des Treibers aktiviert ist), führen Sie das Zeichenprogramm aus und überprüfen Sie den Stiftdruck erneut.

5. Der Cursor ist versetzt

- 1) Bestätigen Sie die Abbildung des Treibers.
- 2) Kalibrieren Sie den Stift mit dem Treiber.

6. Beim Zeichnen mit dem Zeichenprogramm tritt Verzögerung auf

- 1) Überprüfen Sie, ob die Computerkonfiguration (CPU und GPU) den empfohlenen Anforderungen für das installierte Zeichenprogramm entspricht, und optimieren Sie die entsprechenden Funktionen in den Einstellungen gemäß den FAQs auf der offiziellen Website des Zeichenprogramms.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



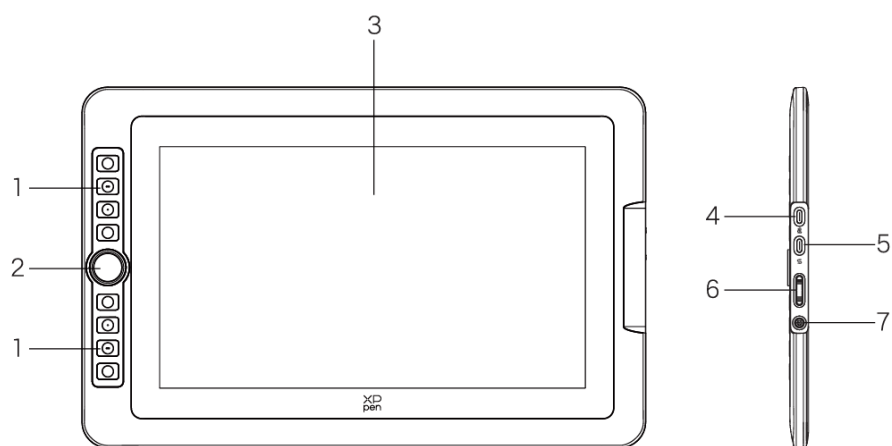
Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.eu

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Kreslicí displej



Uživatelská příručka

Obsah

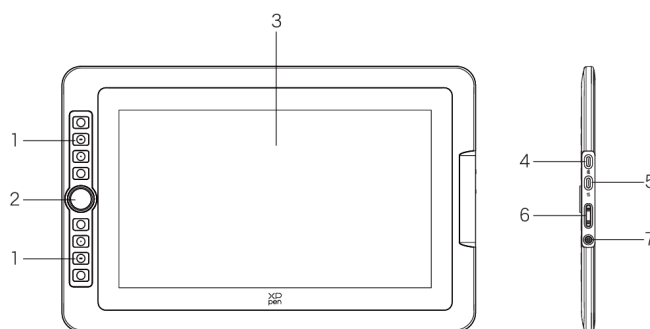
1	Přehled produktu	3
2	Doplňky	4
3	Připojení USB-C počítače	5
4	Připojení telefonu Android a tabletu Android	6
5	Kompatibilita	6
6	Stáhnutí ovladače	7
7	Instalace ovladače	7
7.1	Windows	7
7.2	Mac	8
7.3	Linux	8
8	Nastavení funkce ovladače	9
8.1	Nastavení zařízení	10
8.2	Nastavení pera	21
8.3	Nastavení ovladače	24
9	Odinstalace ovladače	25
9.1	Windows	25
9.2	Mac	25
9.3	Linux	25
10	Časté dotazy	25

1. Přehled produktu

Tato příručka platí pro dva kreslicí displeje se stejnou konstrukcí, ovládáním, příslušenstvím a ovladačem. Liší se v těchto parametrech:

	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Model	MD130FH	MD160FH
Úhlopříčka displeje	13,3 palce	15,4 palce
Rozlišení displeje	1920 × 1080	1920 × 1080
Pracovní plocha	294,76 × 166,24 mm	340,99 × 191,81 mm
Pokrytí barevného gamutu (typicky)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Rozměry	390,4 × 249,98 × 12,9 mm	442,91 × 279,91 × 12,9 mm
Hmotnost netto (bez stojanu)	1,139 kg	1,447 kg
Napájecí adaptér	volitelný	součástí balení

Oba modely: port USB-C, napájení 5 V DC, 2 A, dotykové pero X3 Pro Smart Chip s 16 384 úrovněmi přitlaku. Parametry jsou převzaty z produktových stránek výrobce; obrázky v této příručce zobrazují jeden z obou modelů a platí pro oba.



1. Klávesové zkratky
2. Váleček
3. Displejová/Pracovní plocha
4. Port USB-C na USB-A
5. Plně funkční port USB-C
6. Jas nahoru / dolů
7. Napájecí klávesa / Světlo indikátoru
Kliknutím na tlačítko napájení jej zapnete a modré světlo se neustále rozsvítí.

2. Doplnky



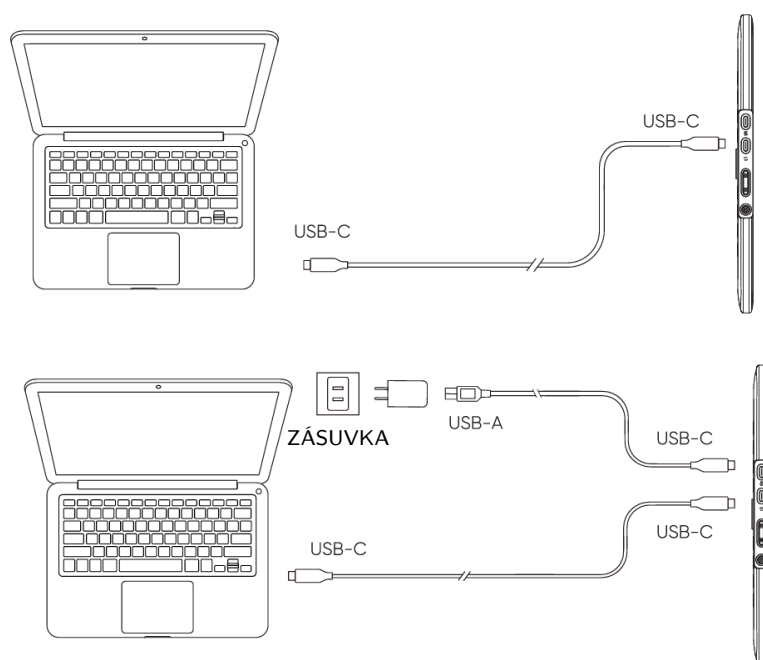
- Kreslicí displej × 1
- X3 Pro dotykové pero inteligentního čipu × 1
- Držák pera × 1
- Hroty pera × 8
- Skládací stojan × 1
- Kabel USB-C na USB-C × 1
- Kabel USB-C na USB-A × 1
- Prodlužovací šňůra USB-A × 1
- Rukavice × 1
- Čisticí hadřík × 1
- Napájecí adaptér × 1 (pouze Artist 15.6 Pro V2)

* Obrázek slouží pouze pro ilustraci. Podívejte se prosím na skutečný produkt obdržený.

* Síťový adaptér je součástí příslušenství Artist 15.6 Pro V2, volitelně také pro Artist 13.3 Pro V2.

3. Připojení USB-C počítače

- 1) Připojte počítač a kreslicí displej přes kabel USB-C na USB-C.
* Váš počítač musí mít plnohodnotný port USB-C (podporuje výstup videa). Pokud si nejste jisti, zkontrolujte specifikace svého počítače nebo se obraťte na výrobce.
- 2) Pokud se kreslicí displej nesvítí, připojte prosím kreslicí displej pomocí kabelu USB-A na USB-C k napájecímu adaptéru pro napájení.

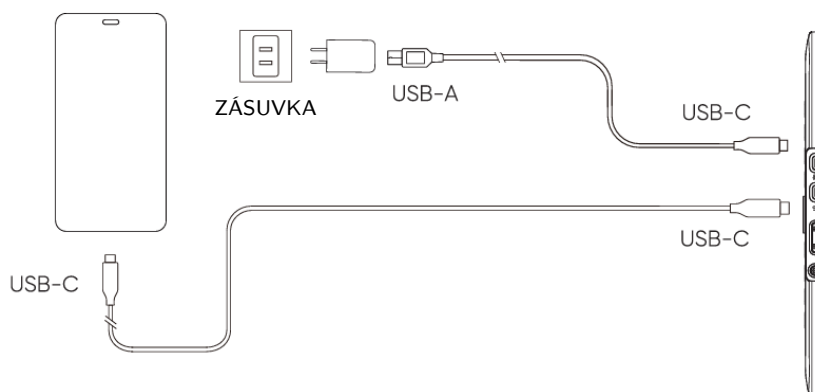


* Vzhledem k různým specifikacím produktu nemusí být napájecí adaptér standardní. Podívejte se prosím na skutečný produkt obdržení.

4. Připojení telefonu Android a tabletu Android

Navštivte webovou stránku XPPen pro kompatibilní modely.

- 1) Připojte kreslicí displej ke svému zařízení přímo pomocí kabelu USB-C.
- 2) Připojte napájecí adaptér ke svému zařízení pomocí kabelu USB-C na USB-A.



* Kompatibilní modely mobilních telefonů naleznete na oficiálních webových stránkách.

* Vzhledem k různým specifikacím produktu nemusí být napájecí adaptér standardní. Podívejte se prosím na skutečný produkt obdržený. U modelu Artist 13.3 Pro V2 napájecí adaptér není součástí balení: můžete použít stávající adaptér nebo si zakoupit nový samostatně.

* Pokud je kabel USB-C na USB-A příliš krátký, použijte prodlužovací napájecí kabel.

5. Kompatibilita

- Windows 7 nebo novější
- macOS 10.13 nebo novější
- ChromeOS 88 nebo novější
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Stáhnutí ovladače

1. Ujistěte se, že počítač a zařízení jsou připojeny.
2. Přihlaste se na oficiální webové stránky XPPen (www.xp-pen.com), klikněte na stránku „Podpora“ a pak stáhněte. Vyberte si model produktu a stáhněte si nejnovější ovladač podle vašeho počítačového systému.
3. Otevřete ovladač a nastavte parametry a testujte funkčnost produktu.

7. Instalace ovladače

Poznámky:

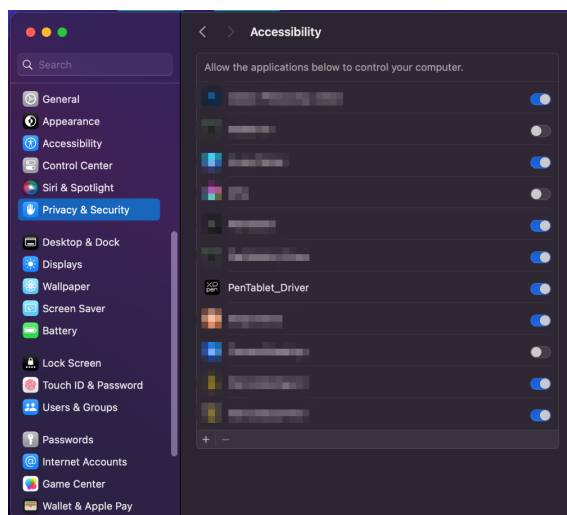
- Před instalací prosím vypněte veškerý antivirový software a grafický software.
- Před instalací odinstalujte ovladače (pokud existují) pro jiné kreslicí displeje.
- Restartujte počítač po dokončení instalace.
- Pro co nejlepší výkon vašeho zařízení doporučujeme nainstalovat nejnovější ovladač.

7.1. Windows

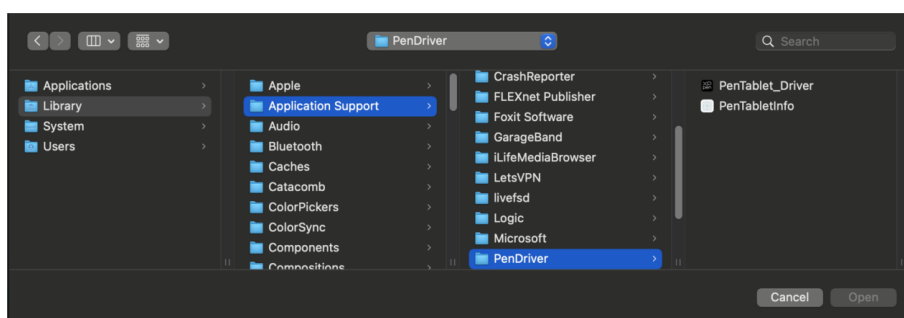
Rozbalte soubor. Spusťte soubor „exe“ jako správce a postupujte podle pokynů pro dokončení instalace.

7.2. Mac

Rozbalte soubor, spusťte soubor „pkg“ a postupujte podle návodů pro dokončení instalace. Přejděte na Nastavení systému → Soukromí a zabezpečení → Zpřístupnění, ujistěte se, že je zaškrtnuta možnost „PenTablet_Driver“; v opačném případě nemusí zařízení a ovladač fungovat správně.



Pokud v seznamu není žádný „PenTablet_Driver“, přejděte na Library → Application Support → PenDriver pro ruční přidání ovladače.

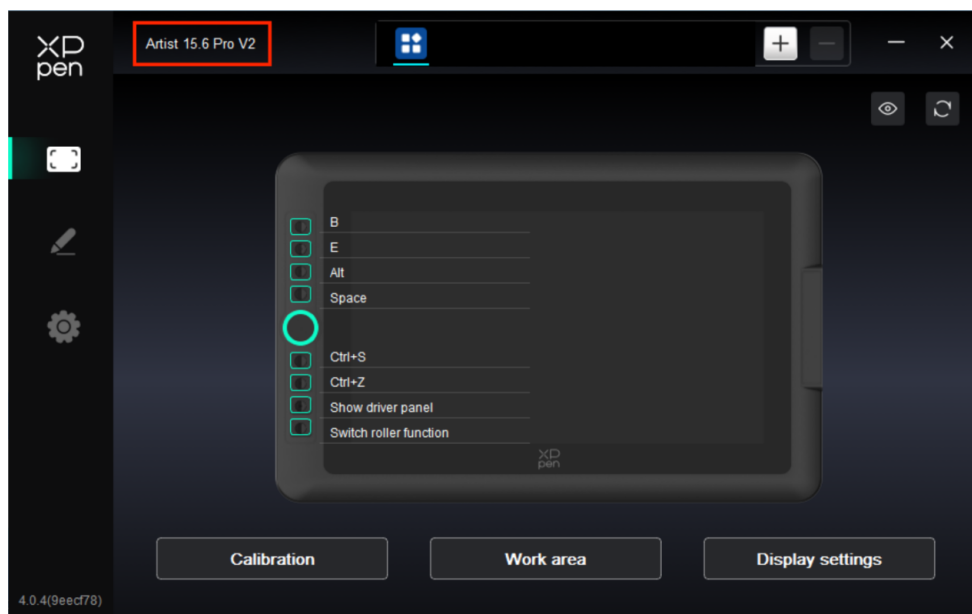


7.3. Linux

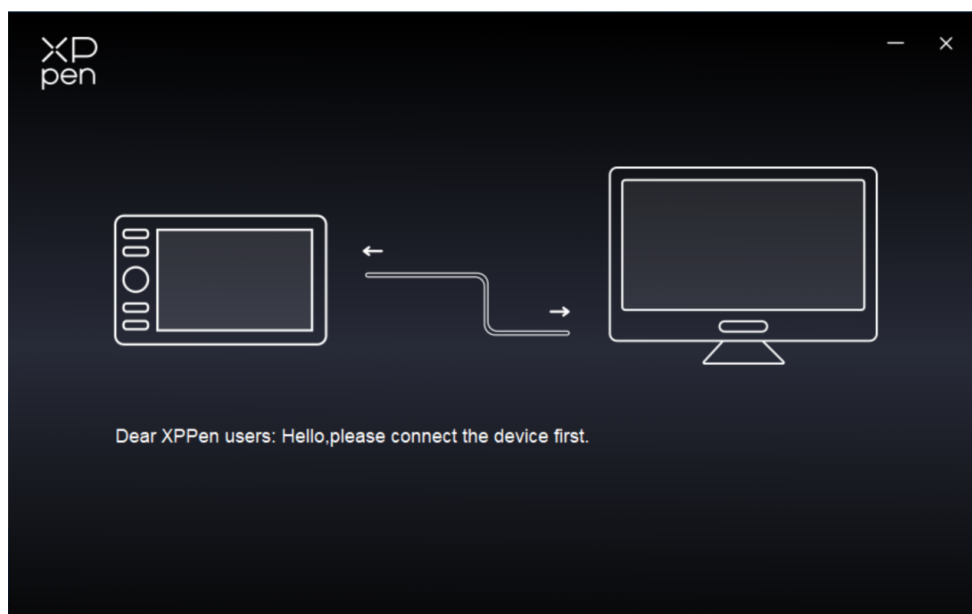
- DEB: Zadejte příkaz „sudo dpkg -i“. Přetáhněte instalační soubor do okna a spusťte příkaz.
- RPM: Zadejte příkaz „sudo rpm -i“. Přetáhněte instalační soubor do okna a spusťte příkaz.
- Tar.gz: Rozbalte soubor. Zadejte příkaz „sudo“. Přetáhněte „install.sh“ do okna a spusťte příkaz.

8. Nastavení funkce ovladače

Před použitím zkontrolujte, zda je zařízení úspěšně připojeno k počítači. Pokud je zařízení úspěšně připojeno k počítači, zobrazí se název zařízení v levém horním rohu ovladače.

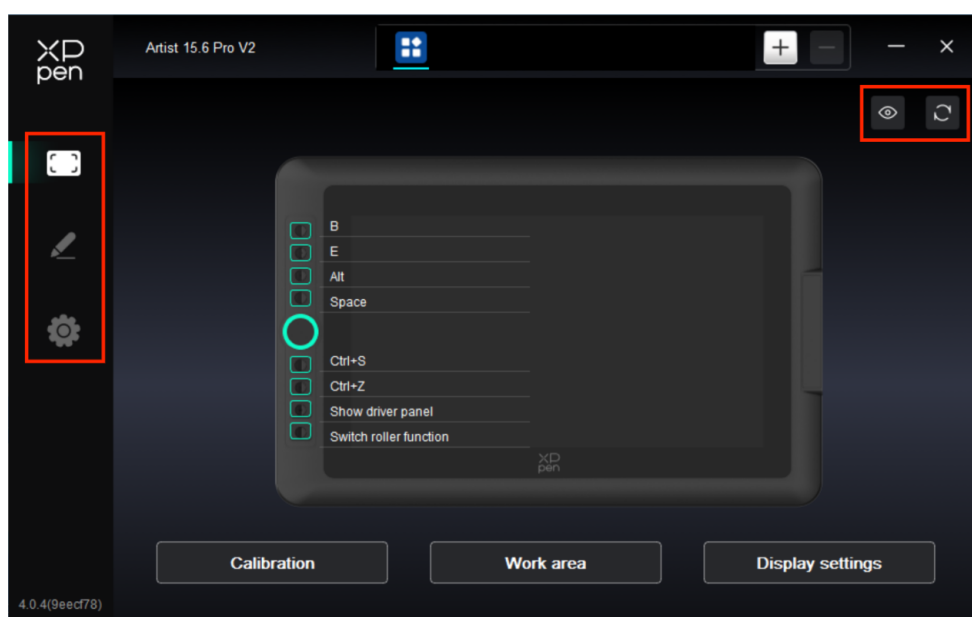


Pokud zařízení není připojeno nebo připojení selže, zobrazí se následující výzva. V takovém případě zkuste restartovat počítač nebo ovladač nebo kontaktujte náš servisní personál pro podporu.



8.1. Nastavení zařízení

- Kliknutím na ikony na levé liště s menu přepnete funkce ovladače, shora dolů jsou to Nastavení zařízení, Nastavení pera a Nastavení ovladače.
- Kliknutím na tlačítko Skrýt/Zobrazit v pravém horním rohu zapnete/vypnete funkční náhled klávesových zkratk.
- Kliknutím na tlačítko obnovení výchozích hodnot v pravém horním rohu obnovte výchozí nastavení zařízení.



8.1.1. Kalibrace

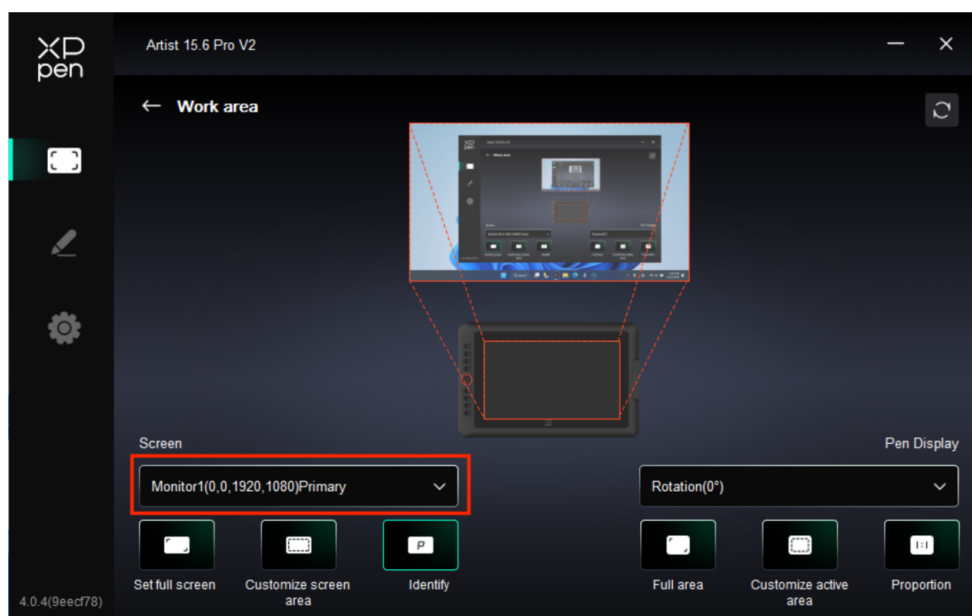
Vzhledem k individuálním rozdílům v návycích držení dotykového pera a úhlu, ve kterém je dotykové pero drženo, používejte dotykové pero obvyklým způsobem. Chcete-li zajistit, že produkt lépe odpovídá vašim osobním uživatelským návykům, klikněte na střed červeného kříže na obrazovce zařízení pomocí dotykového pera a kalibrujte posun mezi dotykovým perem a kurzorem.

8.1.2. Pracovní plocha

Definujte mapování mezi pracovní plochou zařízení a displejovou plochou obrazovky.

Obrazovka

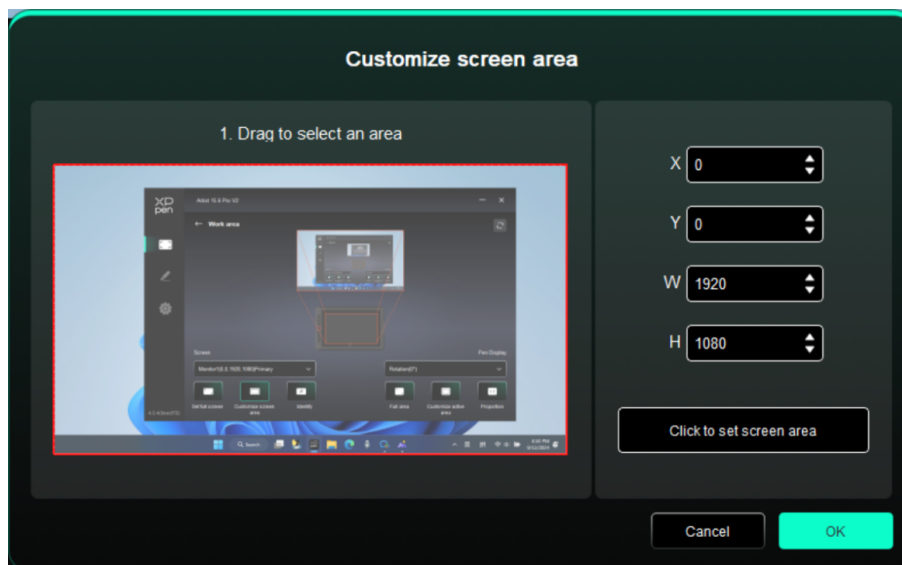
Můžete nastavit mapování mezi displejovou plochou aktuálního monitoru a zařízením.



- a) Pokud se v režimu duplikátu používá více monitorů, bude pracovní plocha zařízení namapována všem monitorům. Když se pero pohybuje v pracovní ploše, kurzor na všech monitorech se pohybuje současně.
- b) Pokud je v režimu rozšíření používáno více monitorů, vyberte jeden z monitorů, ke kterému bude pracovní plocha zařízení namapována.

Nastavte mapovanou plochu monitoru:

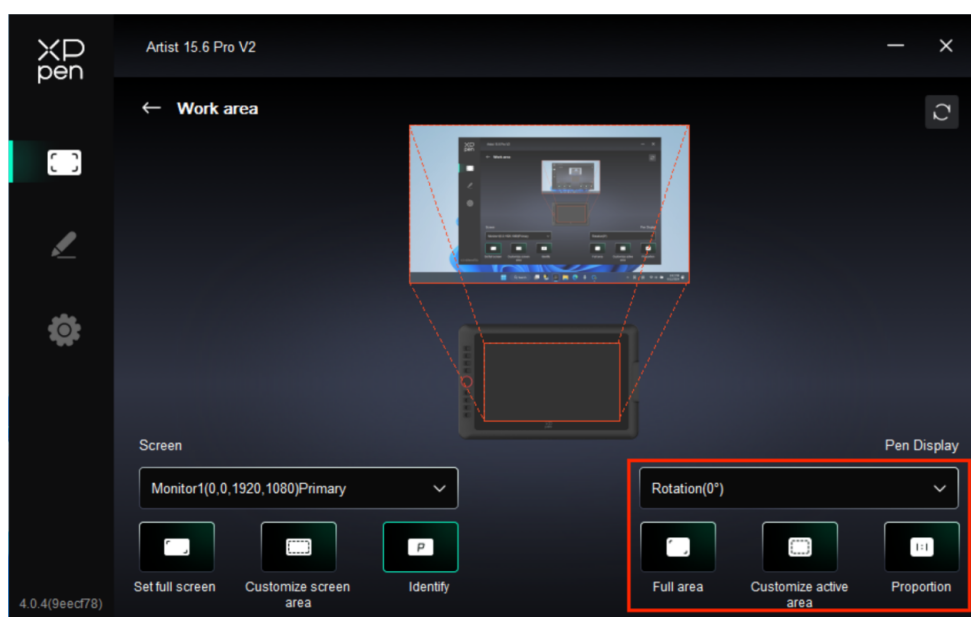
- a) Nastavit celou obrazovku: Celá plocha vybraného monitoru.
- b) Upravit plochu obrazovky:
 - Přetažením vyberte plochu: Přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého na obrazovce.
 - Souřadnice: Ručně zadejte souřadnice do příslušných vstupních polí pro X, Y, W a H.
 - Kliknutím nastavíte oblast obrazovky: Klikněte na polohu levého horního rohu a polohu pravého dolního rohu pro výběr na monitoru.



- c) Identifikovat: Identifikujte všechny připojené monitory. Číselný identifikátor se zobrazí v levém dolním rohu každého monitoru.

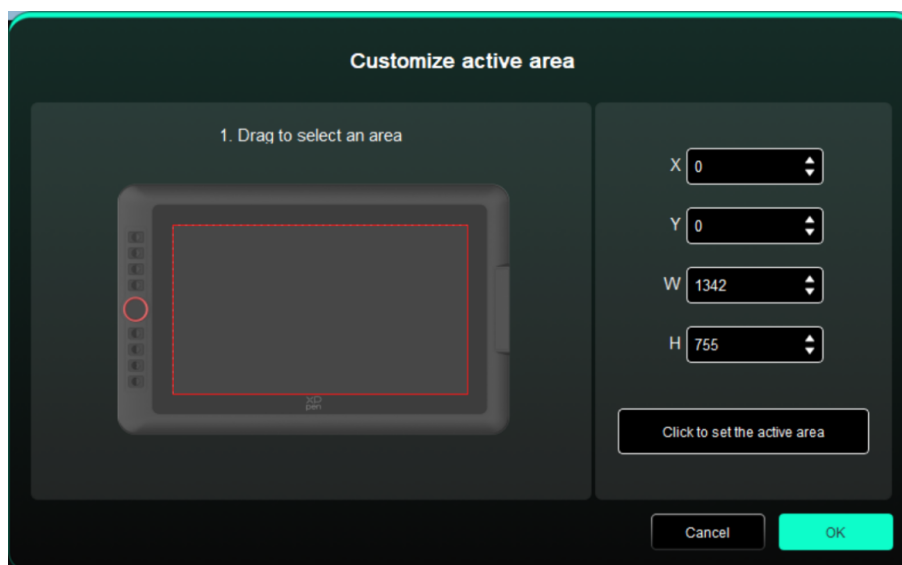
Displej pera

Nastavit pracovní plochu zařízení:



- a) Celá plocha: K dispozici je celá pracovní plocha zařízení.
- b) Upravit aktivní plochu:
- Přetažením vyberte plochu: Přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého na zařízení.
 - Souřadnice: Ručně zadejte souřadnice do příslušných vstupních polí pro X, Y, W a H.

- Kliknutím nastavte aktivní oblast: Dotykovým perem klikněte na polohu levého horního rohu a polohu pravého dolního rohu zařízení.



- c) Proporce: Proporcionálně škálujte pracovní plochu zařízení a vybranou displejovou plochu.

Pokud po výběru proporcí nakreslíte kruh na zařízení, objeví se na obrazovce kruh. Část pracovní plochy však nemusí být využita. Pokud však nevyberete proporce a nakreslíte kruh, může se kruh na obrazovce změnit na elipsu.

Otáčení: Přístroj můžete nastavit na 0°, 90°, 180° a 270° ve směru hodinových ručiček. Levoruký režim: Otočte o 180°.

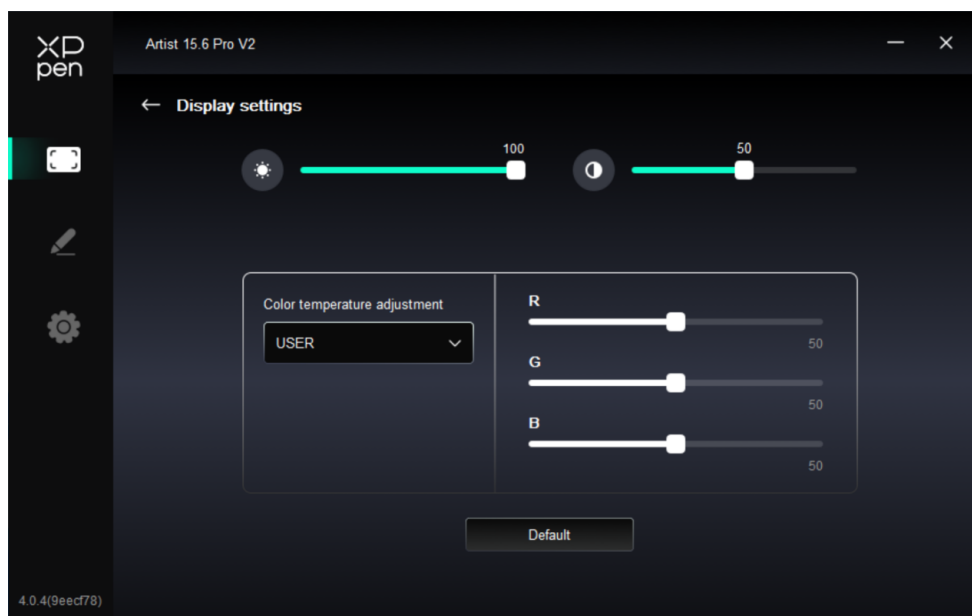
8.1.3. Nastavení displeje

Jas, kontrast

Posuňte odpovídajícím posuvníkem pro nastavení jasu a kontrastu.

Teplota barvy

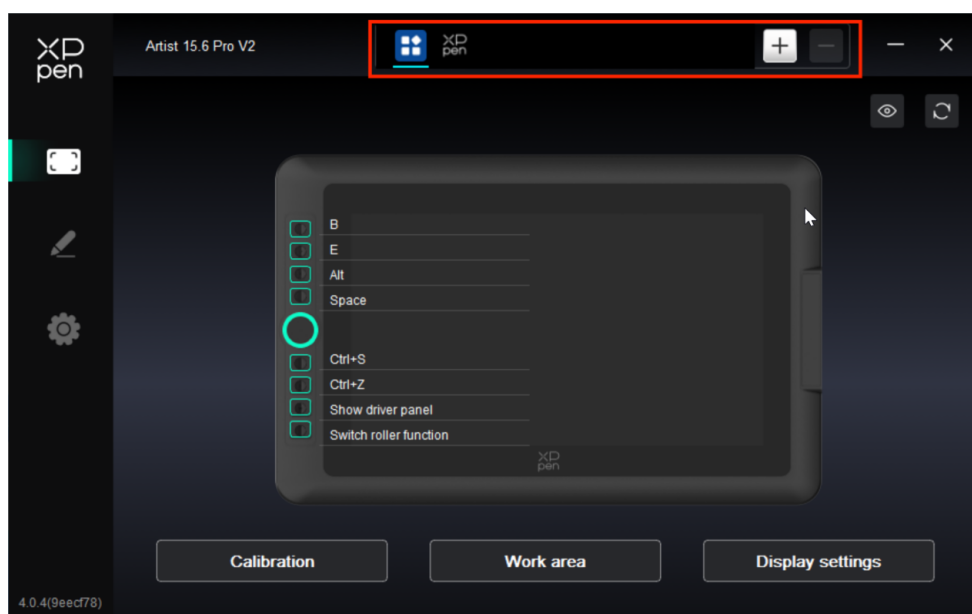
Ovladač poskytuje pět režimů: 5000K, 6500K (výchozí), 7500K, 9300K, UŽIVATEL. Zejména v režimu UŽIVATEL lze teplotu barev přizpůsobit úpravou hodnot R, G a B.



8.1.4. Aplikace

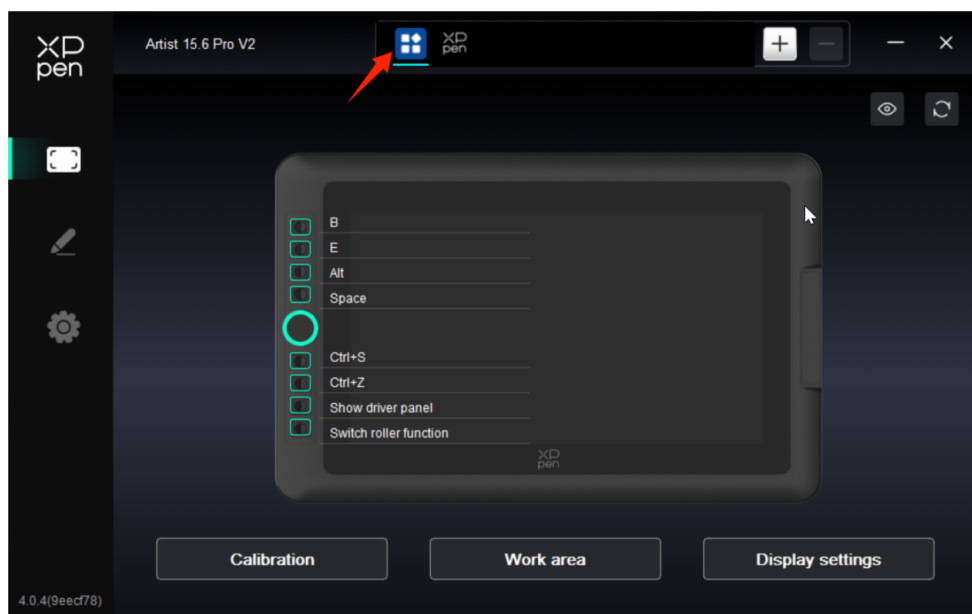
Z výše uvedeného seznamu aplikací můžete podle potřeby přidat až 7 aplikací. Konkrétní kroky pro přidání jsou následující:

1. Kliknutím na ikonu + v pravém horním rohu lišty aplikací otevřete seznam aplikací.
2. Vyberte aplikaci, kterou chcete přidat, ze spuštěných aplikací nebo klikněte na tlačítko Prohlížet k přidání z nainstalovaných aplikací.
3. Kliknutím na „OK“ přidejte vybranou aplikaci.
4. Vyberte přidanou aplikaci a klikněte na ikonu – v pravém horním rohu panelu aplikace pro odstranění aplikace.



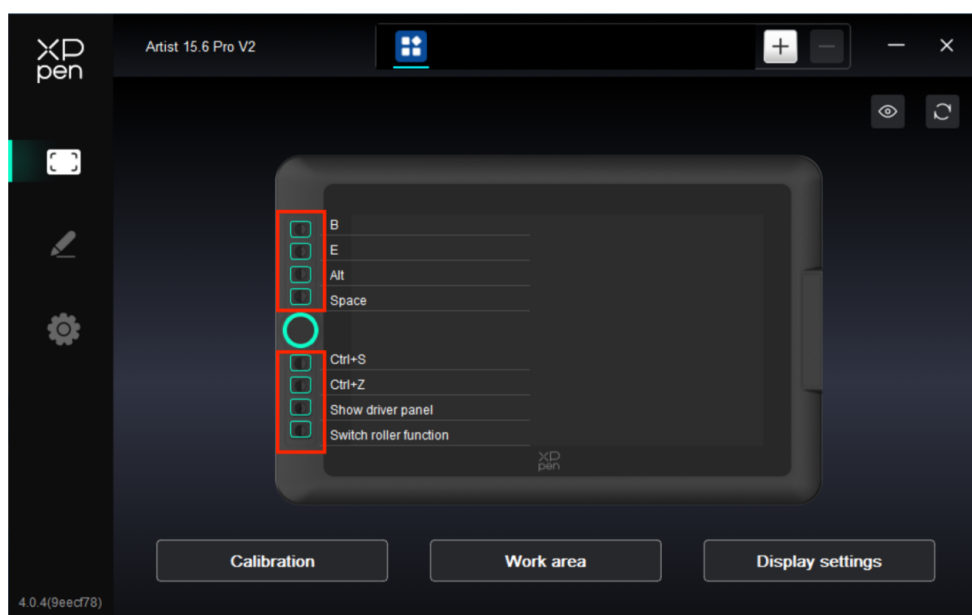
Zaškrtněte jednu z aplikací a pak můžete přizpůsobit její funkce jako je klávesová zkratka, skrolovací kolečko a klávesa pera. Změna je platná pouze v případě, že aplikaci používáte. Při přepínání mezi různými aplikacemi ovladač automaticky rozpozná a přepne na odpovídající nastavení.

Pokud vyberete všechny ostatní aplikace, bude se vztahovat na ostatní neupravené aplikace.



8.1.5. Klávesové zkratky

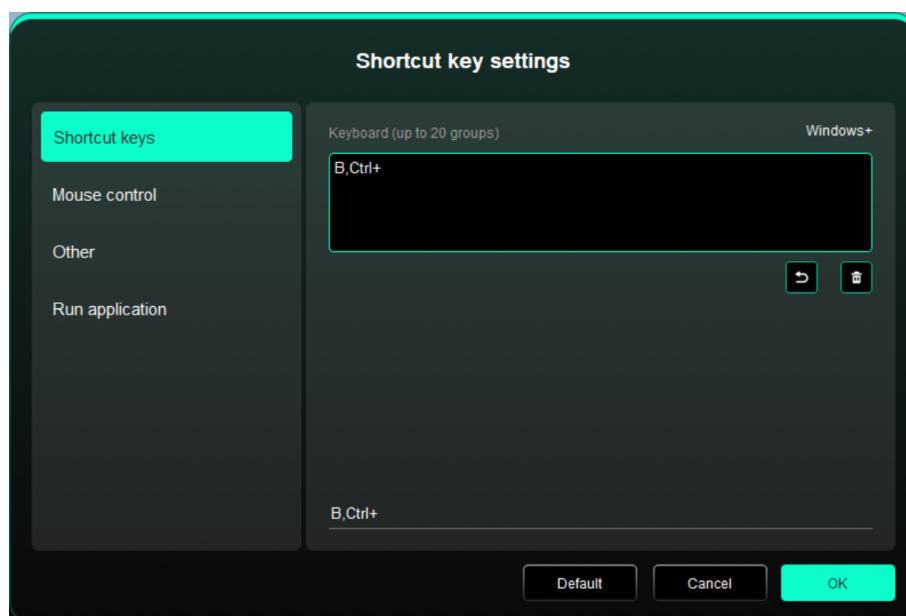
Kliknutím na odpovídající klávesovou zkratku v diagramu zařízení otevřete rozhraní nastavení klávesových zkratk a přizpůsobte funkci.



Klávesové zkratky

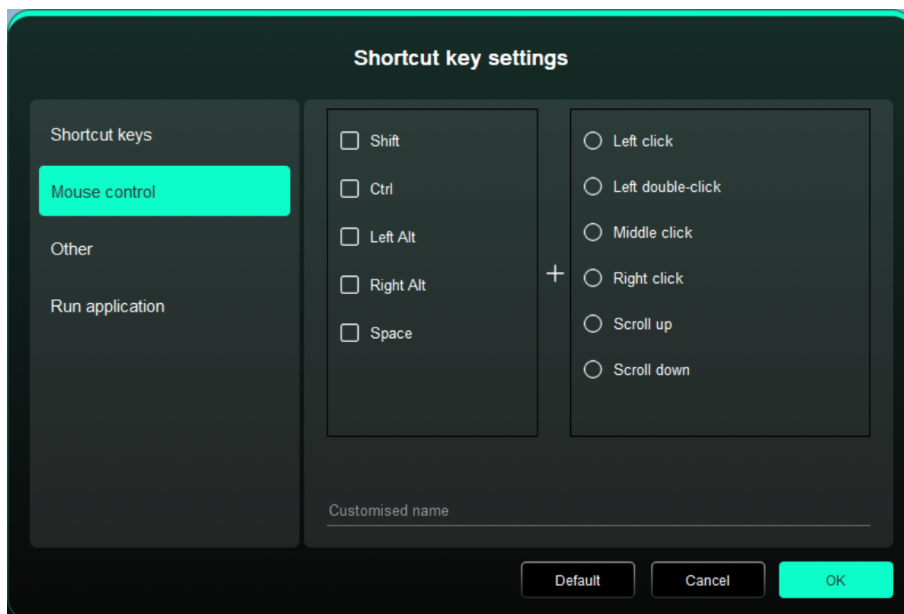
Aktuální klávesu můžete nastavit na běžnou klávesovou zkratku v aplikaci dle výběru: Například ji nastavte na Alt+A v 3D MAX, aby mohl být použit nástroj zarovnání.

- Stejnou klávesou lze nastavit více klávesových zkratk: Například zadejte Ctrl+C / Ctrl+V a po stisknutí klávesy se všechny nastavené funkce klávesové zkratky spustí najednou.
- Při přidání klávesové kombinace obsahující „Windows“ použijte „Windows+“ v pravém horním rohu namísto systémové klávesy na klávesnici: Pokud chcete například zadat „Win(Cmd)+Shift+3“, stačí kliknout na „Windows+“ v pravém horním rohu a pak stisknout „Shift+3“ na klávesnici.
- Upravený název: V dolní části obrazovky můžete upravit název aktuálního nastavení.



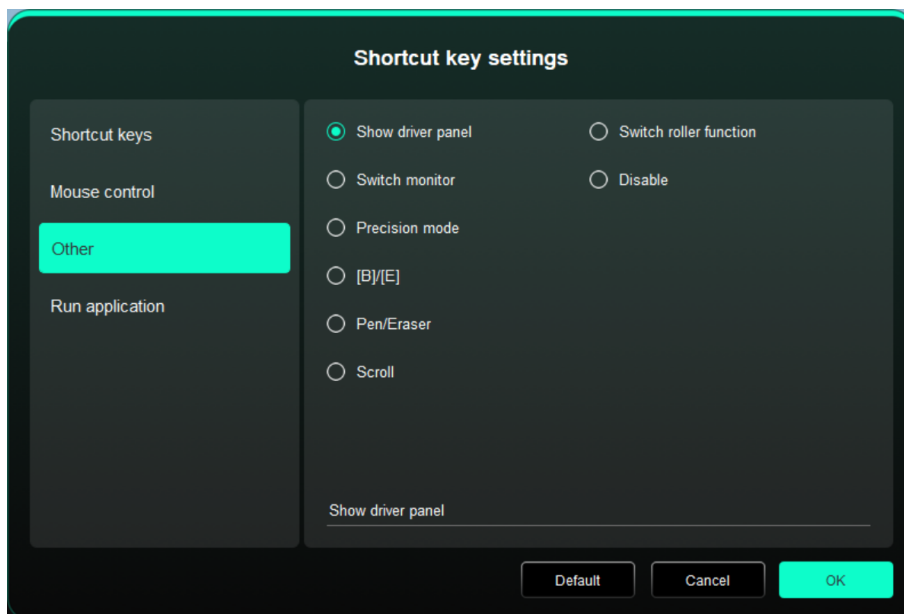
Ovládání myši

Nastavte kombinaci klávesy myši a klávesnice. S vybranými tlačítky „Shift“ a „Levým kliknutím“ lze zkratkové akce povolit v aplikaci, která podporuje takové kombinace kláves.



Ostatní

Aktuální klávesu lze nastavit na další funkce zkratek kromě klávesových zkratek a myši:

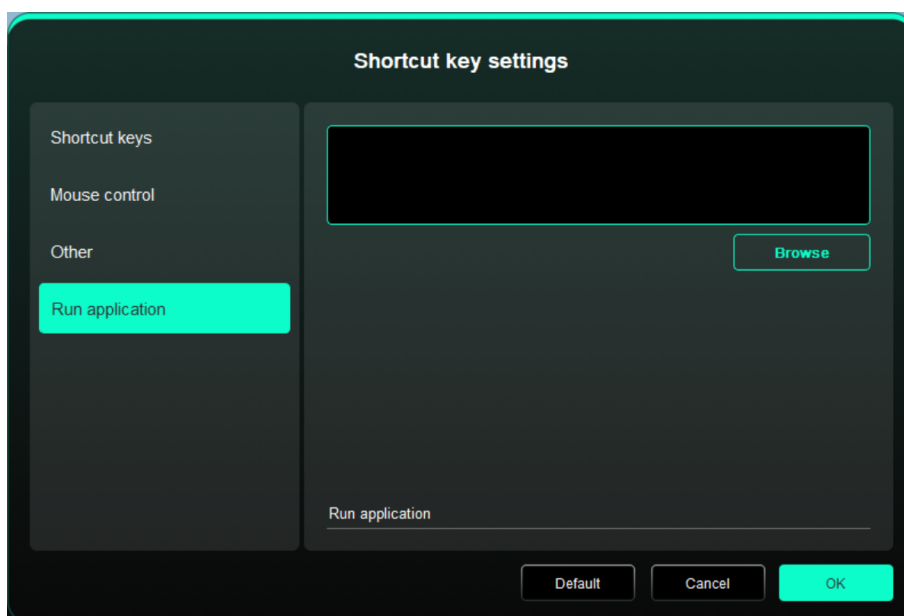


- Zobrazit ovládací panel: Rychle zobrazí panel nastavení ovladače.
- Přepínat monitor: Pokud je více zobrazovacích zařízení, můžete vytvořit mapu kurzoru na jiná zobrazovací zařízení.

- Režim přesnosti: Omezte pracovní plochu zařízení na určitou oblast. Tato funkce vám umožní vytvářet podrobnější výkresy.
- [B]/[E]: Přepínání funkcí mezi perem a gumou pro velmi málo aplikací.
- Pero/guma: Přepínání funkcí mezi štětci a gumou pro většinu aplikací.
- Rolovat: Skrolování lze provádět s perem stisknutím a podržením příslušného tlačítka.
- Přepínat funkci Ring1: Přepínat funkci válečku.
- Zakázat: Při stisknutí klávesy nebude spuštěna žádná funkce.

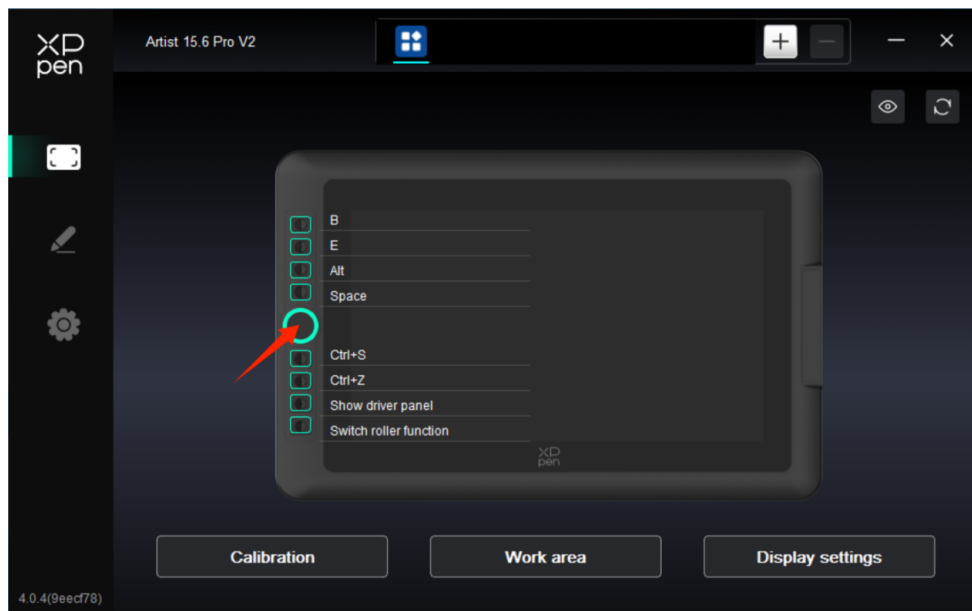
Spustit aplikaci

Můžete rychle spustit odpovídající aplikaci pomocí klávesové zkratky: Klikněte na tlačítko Prohlízet, vyberte požadovanou aplikaci a stiskněte klávesu pro rychlé otevření aplikace.

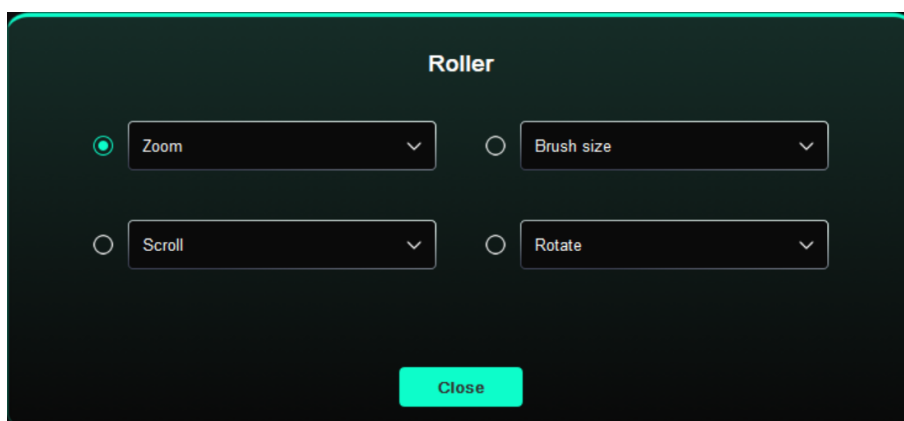


8.1.6. Skrolovací kolečko

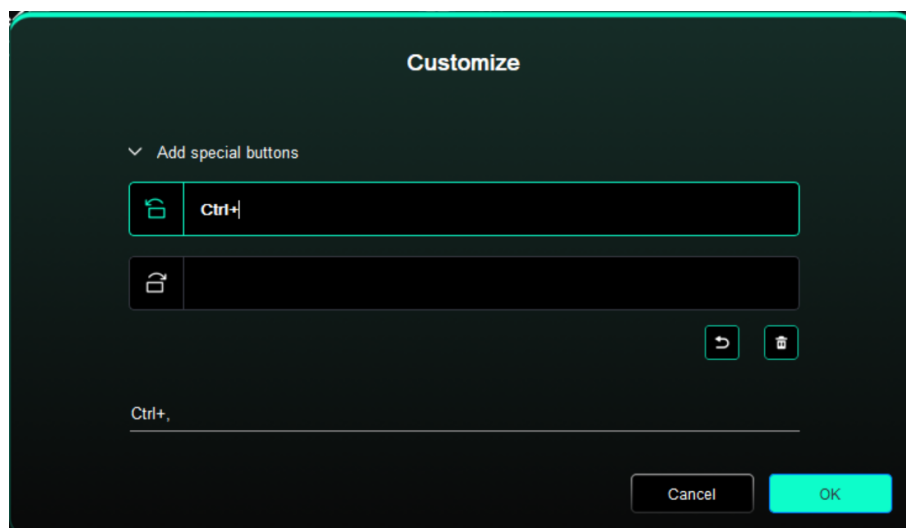
Klikněte na odpovídající polohu tlačítka na obrázku zařízení pro přizpůsobení jeho funkce.



Ovladač umožňuje zoom (výchozí), štětec, posouvání a funkce otočení.

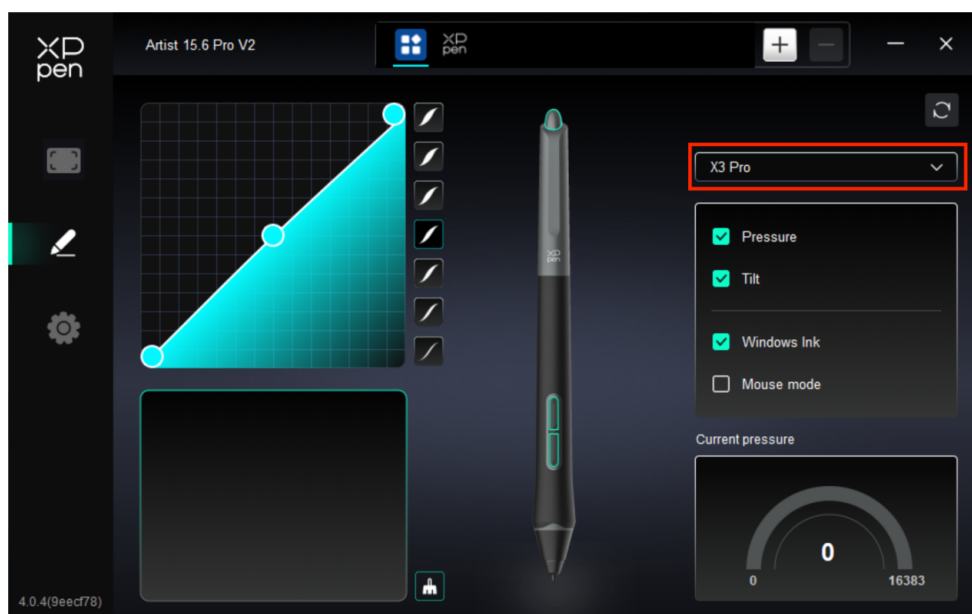


Klikněte na Přizpůsobit v rozevíracím menu každé skupiny funkcí kolečka a poté můžete na klávesnici zadat klávesu nebo klávesovou kombinaci pro přizpůsobení funkce kolečka ve směru hodinových ručiček a proti směru hodinových ručiček.



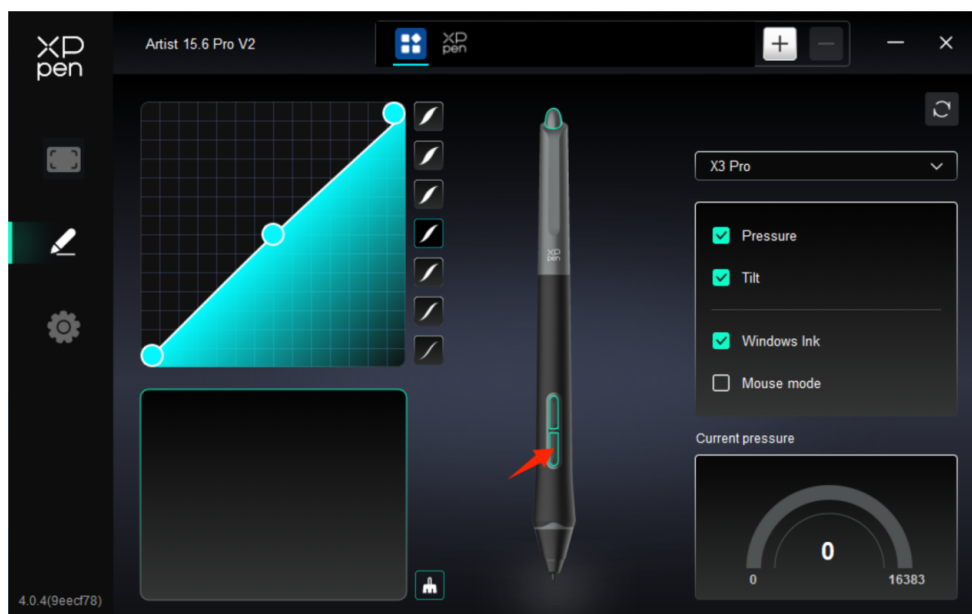
8.2. Nastavení pera

- Když se stylus nachází v pracovní ploše, zařízení jej rozpozná a přidá do ovladače. Dotykové pero by mělo být kompatibilní se zařízením.
- Můžete kliknout na rozevírací menu názvu pera vpravo a vybrat odpovídající dotykové pero, které chcete nastavit. Při použití dotykového pera ovladač automaticky přepne na vlastní nastavení dotykového pera.



8.2.1. Klávesy pera

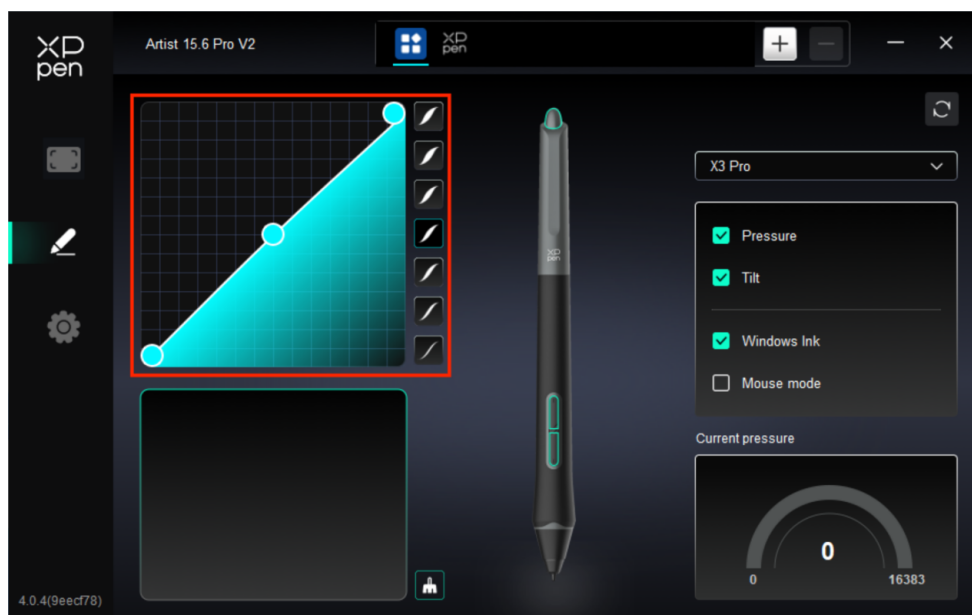
Klikněte na polohu kláves pera na obrázku a otevřete rozhraní nastavení klávesových zkratk, pak můžete přizpůsobit nastavení funkcí. Postup je stejný jako u klávesových zkratk zařízení (oddíl 8.1.5).



8.2.2. Tlak

Tlaková křivka

Tlak můžete upravit ručním upravením tlakové křivky nebo kliknutím na možnost přednastavení tlaku v pravém sloupci. Pomocí dotykového pera můžete volně kreslit na kreslicí tabuli vlevo dole, což vám pomáhá intuitivněji cítit efekt štětce přednastaveného tlaku.



Aktuální tlak

Otestujte specifickou hodnotu tlaku, který vytváříte při aktuálním používání stylusu.

Tlak

Pokud je zavřen, nebudete cítit tlak při používání dotykového pera. Při používání dotykového pera se efekt štětce kvůli úrovni tlaku nezmění.

Náklon

Pokud je zavřen, vypne se tak efekt náklonu dotykového pera.

8.2.3. Ostatní

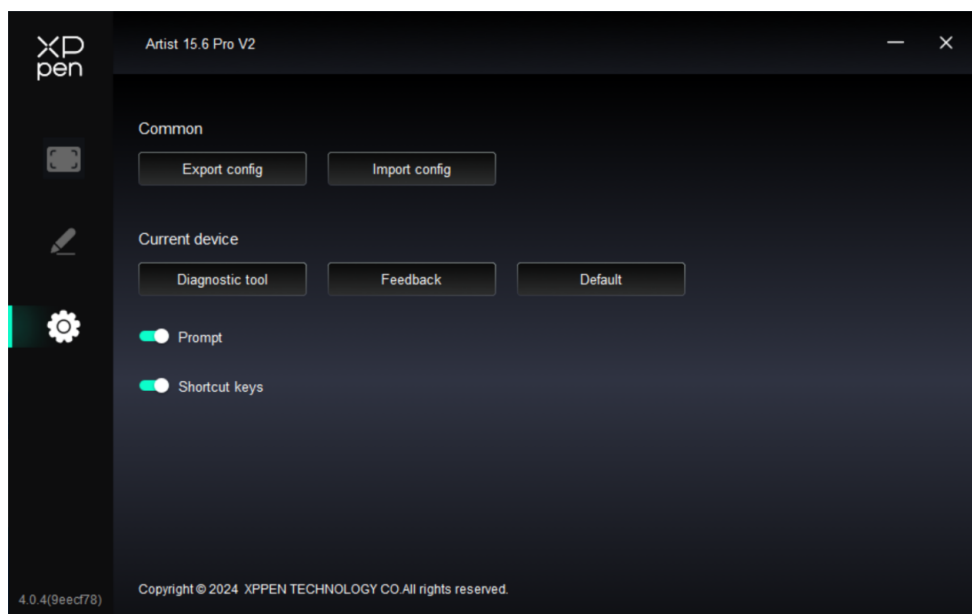
Windows Ink (pouze pro Windows)

Pokud je vaším hlavním použitím zařízení malování, nevypínejte ho. Pokud potřebujete tuto funkci používat v Microsoft Office/Whiteboard nebo jiném softwaru, nevypínejte ji.

Režim myši

V tomto režimu funguje dotykové pero jako myš, to znamená, že když zvednete dotykové pero, kurzor zůstane tam, kde byl, když bylo dotykové pero zvednuto. Pokud je vybrán, můžete nastavit rychlost pohybu kurzoru na zařízení. Pokud není tento parametr vybrán, je režim pera použit ve výchozím nastavení.

8.3. Nastavení ovladače



8.3.1. Obecný

Importovat & Exportovat konfiguraci

Konfigurace můžete importovat/exportovat pro čtení nebo uložení nastavení. Tato funkce je k dispozici pouze pro stejný operační systém.

8.3.2. Aktuální zařízení

Diagnostický nástroj

Diagnostický nástroj můžete použít v případě jakýchkoli problémů při používání ovladače.

Zpětná vazba

Pokud máte jakékoliv dotazy nebo návrhy během používání ovladače, můžete nám poskytnout zpětnou vazbu prostřednictvím této stránky.

Výzva

Pokud je zavřeno, když stisknete klávesu, v dolní části se nezobrazí žádná klávesová výzva.

Klávesové zkratky

Pokud je zavřeno, zakažte funkce všech kláves zařízení.

9. Odinstalace ovladače

9.1. Windows

Přejděte na Start → Nastavení → Aplikace → Aplikace a funkce, najděte „Pentablet“ a pak klikněte levým tlačítkem myši na „Odinstalovat“ podle výzvy.

9.2. Mac

Přejděte na Go → Apps, najděte XP-PenPentabletPro a pak klikněte na „Uninstall-PenTablet“ podle výzvy.

9.3. Linux

- Deb: Zadejte příkaz „sudo dpkg -r XPPenLinux“ a spusťte příkaz.
- Rpm: Zadejte příkaz „sudo rpm -e XPPenLinux“ a spusťte příkaz.
- Tar.gz: Rozbalte soubor. Zadejte příkaz „sudo“. Přetáhněte uninstall.sh do okna a spusťte příkaz.

10. Časté dotazy

1. Žádný displej nebo černá obrazovka na kreslicím displeji

- 1) Zkontrolujte, zda je zařízení správně připojeno k napájení.
- 2) Zkontrolujte, zda je kabel správně připojen.
- 3) Zkontrolujte, jestli je indikátor napájení modrý. Pokud ne, zkontrolujte kabel a restartujte zařízení.
- 4) Pokud je signál nestabilní, zkontrolujte, zda je kabelový port stabilní.

2. Počítač nedokáže rozpoznat zařízení

- 1) Zkontrolujte, zda použitý port USB počítače funguje normálně. Pokud ne, použijte jiný port USB.

3. Stylus nefunguje

- 1) Ujistěte se, že používáte stylus, který byl původně dodán s vaším zařízením.
- 2) Ujistěte se, že jste ovladač nainstalovali správně, a zkontrolujte, zda je nastavení pera ovladače normální.

4. Kreslicí software nemůže vycítit tlak pera, když se kurzor může pohybovat

- 1) Zkontrolujte, zda kreslicí software podporuje tlak pera.
- 2) Stáhněte si nejnovější instalační soubory ovladače z webových stránek XPPen a zkontrolujte, zda je tlak pera v ovladači normální.
- 3) Před instalací ovladače vypněte antivirový software a grafický software.
- 4) Odinstalujte ovladače pro jiné kreslicí displeje před instalací.
- 5) Restartujte počítač po dokončení instalace.
- 6) Pokud je tlak pera v ovladači normální (Windows: ověřte, že je v nastavení pera ovladače povolen Windows Ink), spusťte kreslicí software a znovu ho otestujte.

5. Posun kurzoru

- 1) Potvrďte mapování ovladače.
- 2) Kalibrujte pero s ovladačem.

6. Latence čáry během kreslení pomocí softwaru

- 1) Zkontrolujte, zda konfigurace počítače (CPU a GPU) splňuje doporučené konfigurační požadavky nainstalovaného kreslicího softwaru, a optimalizujte související funkce pomocí nastavení podle častých dotazů uvedených na oficiálních webových stránkách kreslicího softwaru.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



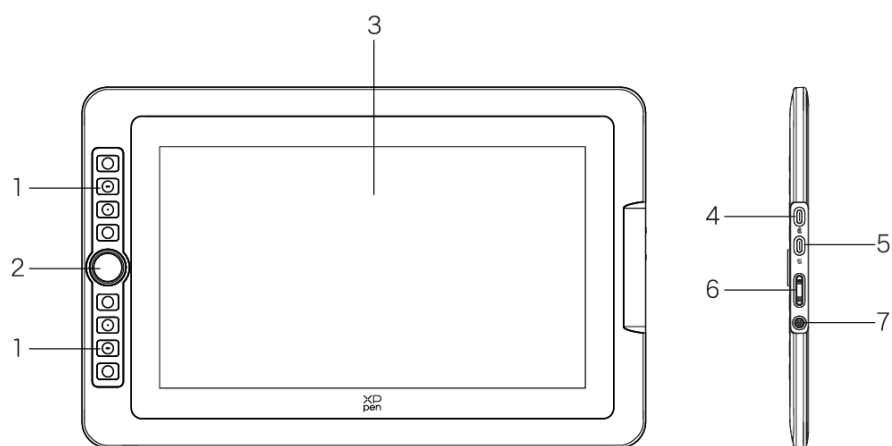
Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Grafický displej



Používateľská príručka

Obsah

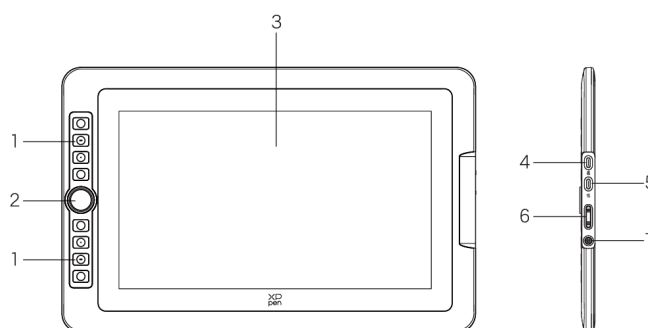
1	Prehľad produktu	3
2	Príslušenstvo	4
3	Pripojenie k počítaču (USB-C)	5
4	Pripojenie telefónu alebo tabletu s Androidom	6
5	Kompatibilita	6
6	Stiahnutie ovládača	7
7	Inštalácia ovládača	7
7.1	Windows	7
7.2	Mac	8
7.3	Linux	8
8	Nastavenie funkcií ovládača	9
8.1	Nastavenie zariadenia	10
8.2	Nastavenie pera	21
8.3	Nastavenie ovládača	23
9	Odinštalovanie ovládača	24
9.1	Windows	24
9.2	Mac	24
9.3	Linux	24
10	Časté otázky	24

1. Prehľad produktu

Táto príručka platí pre dva grafické displeje s rovnakou konštrukciou, ovládaním, príslušenstvom a ovládačom. Líšia sa v týchto parametroch:

	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Model	MD130FH	MD160FH
Uhlopriečka displeja	13,3 palca	15,4 palca
Rozlíšenie displeja	1920 × 1080	1920 × 1080
Pracovná plocha	294,76 × 166,24 mm	340,99 × 191,81 mm
Pokrytie farebného gamutu (typicky)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Rozmery	390,4 × 249,98 × 12,9 mm	442,91 × 279,91 × 12,9 mm
Hmotnosť netto (bez stojana)	1,139 kg	1,447 kg
Napájací adaptér	voliteľný	súčasťou balenia

Oba modely: port USB-C, napájanie 5 V DC, 2 A, pero X3 Pro Smart Chip so 16 384 úrovňami prítlaku. Parametre sú prevzaté z produktových stránok výrobcu; obrázky v tejto príručke zobrazujú jeden z oboch modelov a platia pre oba.



1. Klávesové skratky
2. Ovládacie koliesko
3. Displej / pracovná plocha
4. Port USB-C pre kábel USB-C na USB-A (napájanie)
5. Plne funkčný port USB-C
6. Zvýšenie / zníženie jasú
7. Tlačidlo napájania / kontrolka

Stlačením tlačidla napájania grafický displej zapnete; kontrolka sa trvalo rozsvieti namodro.

2. Príslušenstvo



- Grafický displej × 1
- Pero X3 Pro Smart Chip × 1
- Držiak pera × 1
- Hroty pera × 8
- Skladací stojan × 1
- Kábel USB-C na USB-C × 1
- Kábel USB-C na USB-A × 1
- Predlžovací kábel USB-A × 1
- Kresliaca rukavica × 1
- Čistiaca handrička × 1
- Napájací adaptér × 1 (iba Artist 15.6 Pro V2)

* Obrázky slúžia iba na ilustráciu. Riadťe sa skutočným produktom.

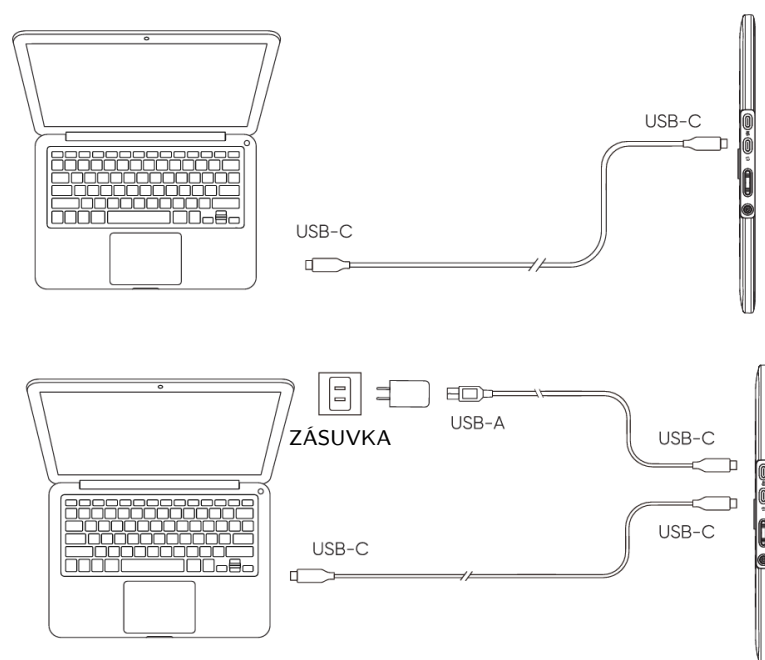
* Napájací adaptér je súčasťou balenia modelu Artist 15.6 Pro V2; pre model Artist 13.3 Pro V2 je voliteľný.

3. Pripojenie k počítaču (USB-C)

- 1) Prepojte počítač a grafický displej káblom USB-C na USB-C.

* Váš počítač musí mať plnohodnotný port USB-C (s podporou výstupu videa). Ak si nie ste istí, overte si to v špecifikácii počítača alebo sa obráťte na jeho výrobcu.

- 2) Ak sa grafický displej nerozsvieti, pripojte ho navyše káblom USB-C na USB-A k napájacímu adaptéru.

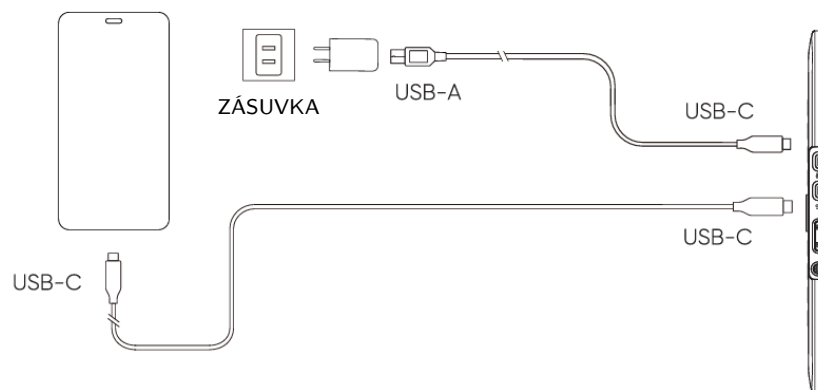


* V závislosti od verzie produktu nemusí byť napájací adaptér súčasťou balenia. Riadte sa skutočne dodaným produktom.

4. Pripojenie telefónu alebo tabletu s Androidom

Kompatibilné modely nájdete na webovej stránke XPPen.

- 1) Pripojte grafický displej priamo k telefónu alebo tabletu káblom USB-C na USB-C.
- 2) Pripojte grafický displej k napájaciemu adaptéru káblom USB-C na USB-A.



* Kompatibilné modely telefónov nájdete na oficiálnej webovej stránke.

* V závislosti od verzie produktu nemusí byť napájací adaptér súčasťou balenia. Riadte sa skutočne dodaným produktom. Model Artist 13.3 Pro V2 sa dodáva bez napájacieho adaptéra: môžete použiť adaptér, ktorý už máte, alebo si ho kúpiť samostatne.

* Ak je kábel USB-C na USB-A príliš krátky, použite predlžovací kábel USB-A.

5. Kompatibilita

- Windows 7 alebo novší
- macOS 10.13 alebo novší
- ChromeOS 88 alebo novší
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Stiahnutie ovládača

1. Uistite sa, že je grafický displej pripojený k počítaču.
2. Navštívte oficiálnu webovú stránku XPPen (www.xp-pen.com), otvorte stránku „Podpora“ a prejdite na sťahovanie. Vyberte model produktu a stiahnite si najnovší ovládač pre váš operačný systém.
3. Otvorte ovládač, nastavte parametre a otestujte funkcie produktu.

7. Inštalácia ovládača

Poznámky:

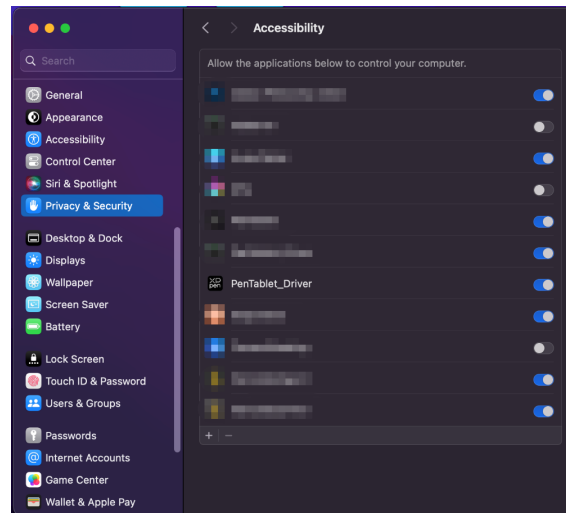
- Pred inštaláciou zatvorte všetky antivírusové a grafické programy.
- Pred inštaláciou odinštalujte ovládače iných grafických tabletov alebo displejov (ak sú nainštalované).
- Po dokončení inštalácie reštartujte počítač.
- Pre najlepší výkon zariadenia odporúčame nainštalovať najnovší ovládač.

7.1. Windows

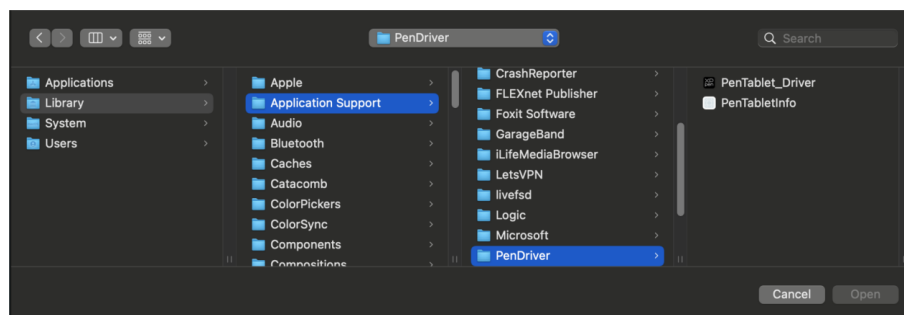
Rozbaľte súbor. Spustite súbor „exe“ ako správca a podľa pokynov dokončíte inštaláciu.

7.2. Mac

Rozbaľte súbor, spustite súbor „.pkg“ a podľa pokynov dokončíte inštaláciu. Potom prejdite do Systémové nastavenia → Súkromie a bezpečnosť → Prístupnosť a uistite sa, že je zapnutá možnosť „PenTablet_Driver“; inak nemusí zariadenie a ovládač fungovať správne.



Ak „PenTablet_Driver“ v zozname nie je, prejdite do Library → Application Support → PenDriver a pridajte ovládač ručne.

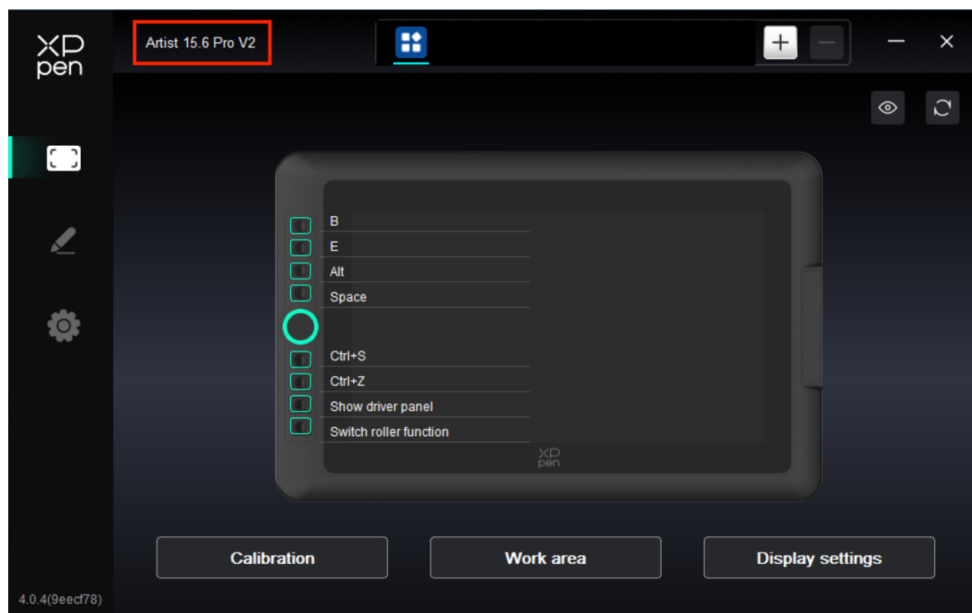


7.3. Linux

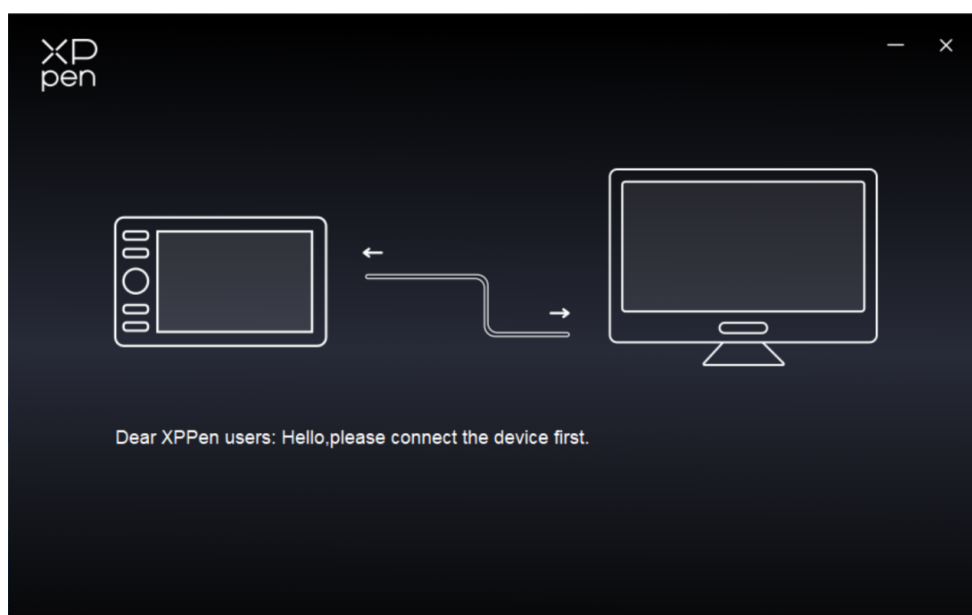
- DEB: zadajte príkaz „sudo dpkg -i“, presuňte inštalačný súbor do okna a príkaz vykonajte.
- RPM: zadajte príkaz „sudo rpm -i“, presuňte inštalačný súbor do okna a príkaz vykonajte.
- Tar.gz: rozbaľte súbor. Zadajte príkaz „sudo“, presuňte „install.sh“ do okna a príkaz vykonajte.

8. Nastavenie funkcií ovládača

Pred použitím sa uistite, že je zariadenie pripojené k počítaču. Po úspešnom pripojení sa v ľavom hornom rohu ovládača zobrazí názov zariadenia.

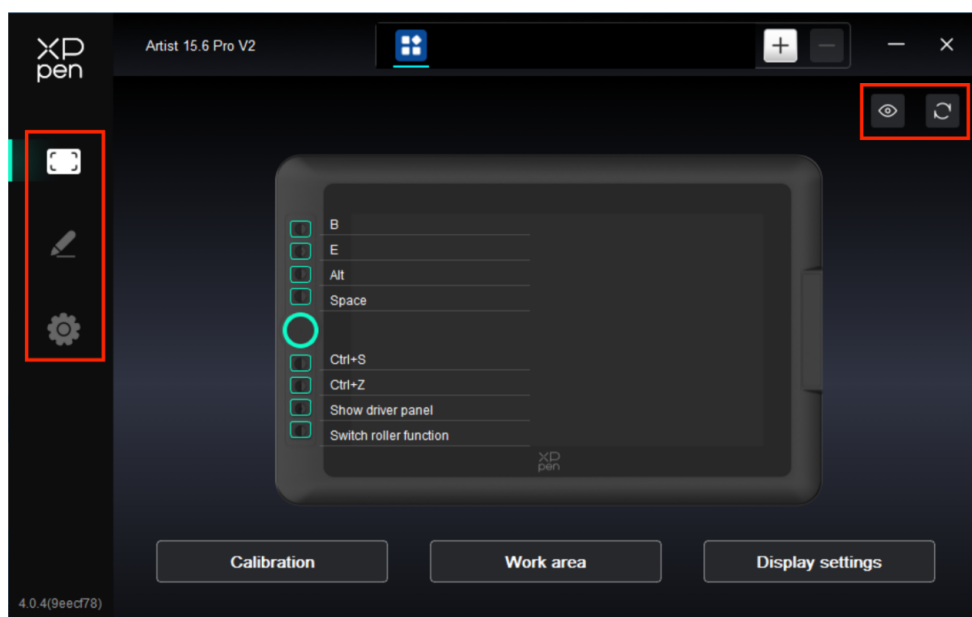


Ak zariadenie nie je pripojené alebo pripojenie zlyhá, zobrazí sa nasledujúce hlásenie. V takom prípade reštartujte počítač alebo ovládač, prípadne sa obráťte na našu zákaznícku podporu.



8.1. Nastavenie zariadenia

- Kliknutím na ikony v ľavom paneli ponuky prepínate medzi funkciami ovládača. Zhora nadol sú to Nastavenie zariadenia, Nastavenie pera a Nastavenie ovládača.
- Tlačidlom Skryť/Zobraziť v pravom hornom rohu zapnete alebo vypnete náhľad funkcií klávesových skratiek.
- Tlačidlom Obnoviť predvolené v pravom hornom rohu obnovíte predvolené nastavenie zariadenia.



8.1.1. Kalibrácia

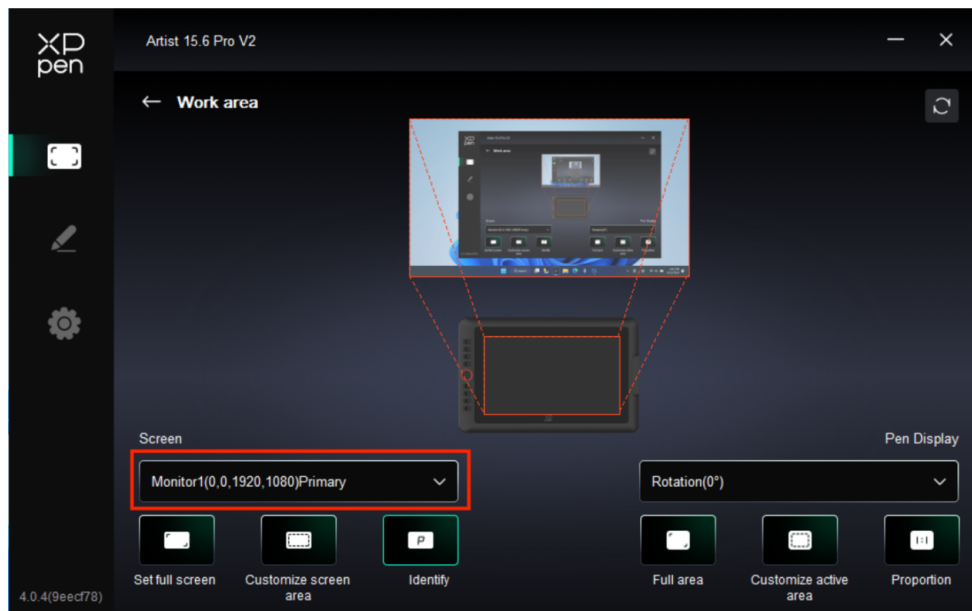
Každý drží pero inak a pod iným uhlom, preto ho používajte tak, ako ste zvyknutí. Aby produkt čo najlepšie zodpovedal vašim návykom, ťuknite perom do stredu červeného krížika na obrazovke zariadenia; tým sa skalibruje posun medzi hrotom pera a kurzorom.

8.1.2. Pracovná plocha

Určuje mapovanie medzi pracovnou plochou zariadenia a zobrazovacou plochou obrazovky.

Obrazovka

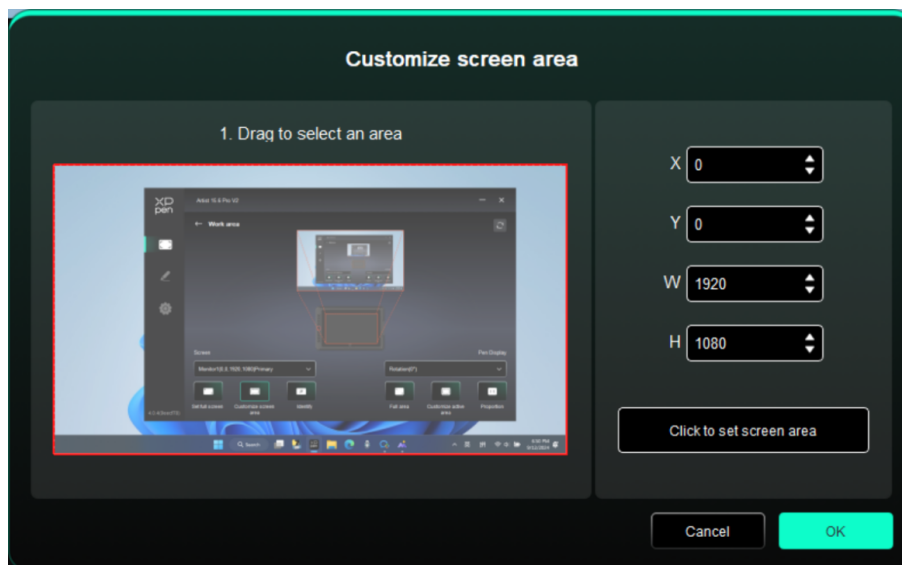
Tu nastavíte mapovanie medzi zobrazovacou plochou aktuálneho monitora a zariadením.



- a) Ak používate viac monitorov v režime Duplikovať, pracovná plocha zariadenia sa namapuje na všetky monitory. Keď sa pero pohybuje po pracovnej ploche, kurzor sa pohybuje na všetkých monitoroch súčasne.
- b) Ak používate viac monitorov v režime Rozšíriť, vyberte na kartách monitorov ten monitor, na ktorý sa má pracovná plocha zariadenia namapovať.

Nastavenie mapovanej oblasti monitora:

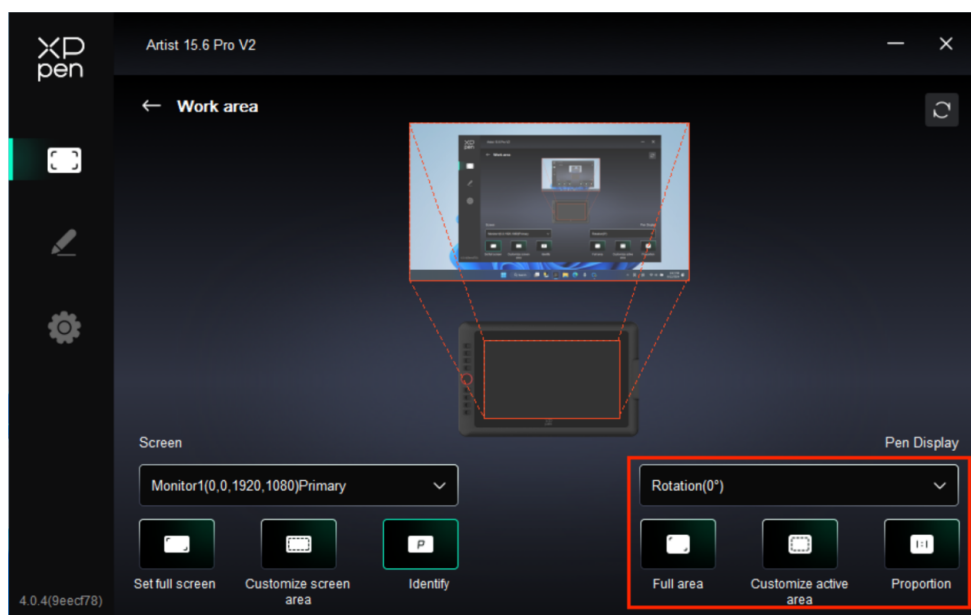
- a) „Set full screen“ (celá obrazovka): celá plocha vybraného monitora.
- b) „Customize screen area“ (vlastná oblasť obrazovky):
 - Výber ťahaním: ťahajte kurzor z jedného bodu obrazovky do druhého.
 - Súradnice: zadajte súradnice ručne do polí X, Y, W a H.
 - „Click to set screen area“ (nastavenie kliknutím): kliknite na ľavý horný a pravý dolný roh oblasti na monitore.



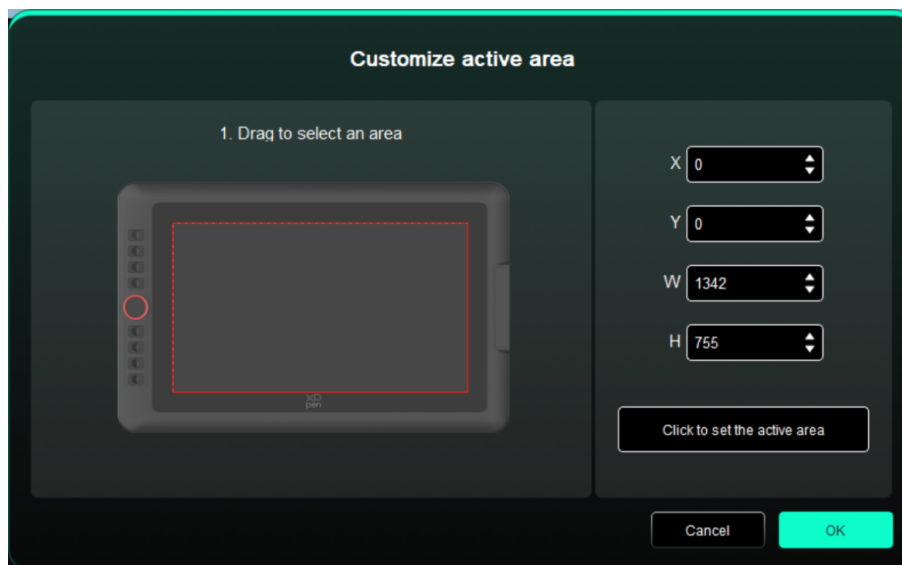
- c) „Identify“ (identifikovať): identifikuje všetky pripojené monitory. V ľavom dolnom rohu každého monitora sa zobrazí číslo.

Grafický displej (Pen Display)

Tu nastavíte pracovnú plochu zariadenia.



- a) „Full area“ (celá plocha): použije sa celá pracovná plocha zariadenia.
- b) „Customize active area“ (vlastná aktívna plocha):
- Výber ťahaním: ťahajte kurzor z jedného bodu zariadenia do druhého.
 - Súradnice: zadajte súradnice ručne do polí X, Y, W a H.
 - „Click to set the active area“ (nastavenie kliknutím): perom ťuknite na ľavý horný a pravý dolný roh oblasti na zariadení.



- c) „Proportion“ (pomer strán): prispôsobí pracovnú plochu zariadenia a vybranú zobrazovaciu plochu na rovnaký pomer strán.

Ak so zapnutým pomerom strán nakreslíte na zariadení kruh, na obrazovke sa zobrazí kruh, časť pracovnej plochy však nemusí byť využitá. Bez tejto voľby sa kruh môže na obrazovke zobrazovať ako elipsa.

Otočenie: zariadenie môžete otočiť v smere hodinových ručičiek o 0°, 90°, 180° alebo 270°. Pre ľavákov zvolte 180°.

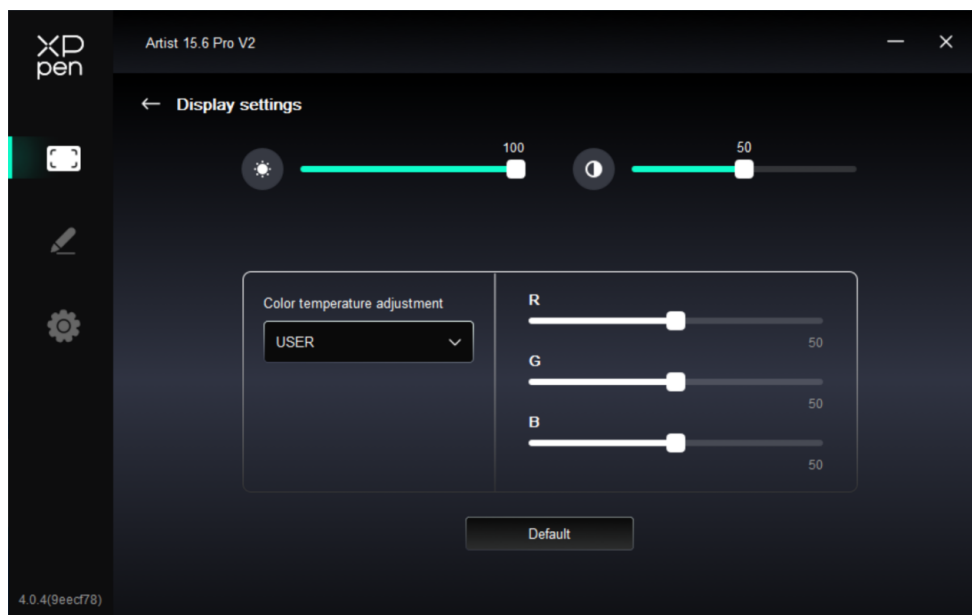
8.1.3. Nastavenie displeja

Jas, kontrast

Jas a kontrast nastavíte príslušným posuvníkom.

Teplota farieb

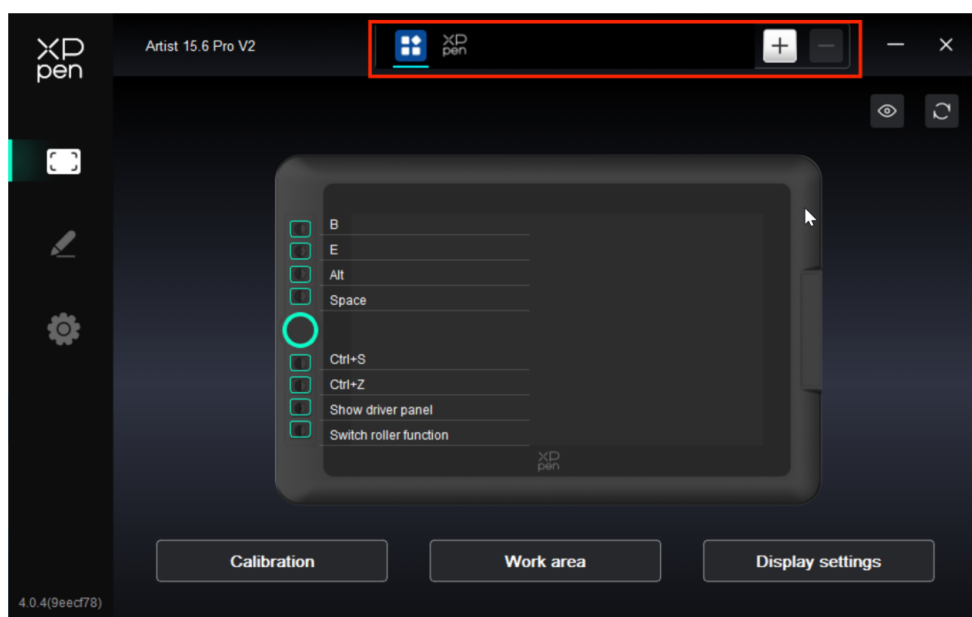
Ovládač ponúka päť režimov: 5000K, 6500K (predvolený), 7500K, 9300K a USER. V režime USER môžete teplotu farieb prispôsobiť úpravou hodnôt R, G a B.



8.1.4. Aplikácie

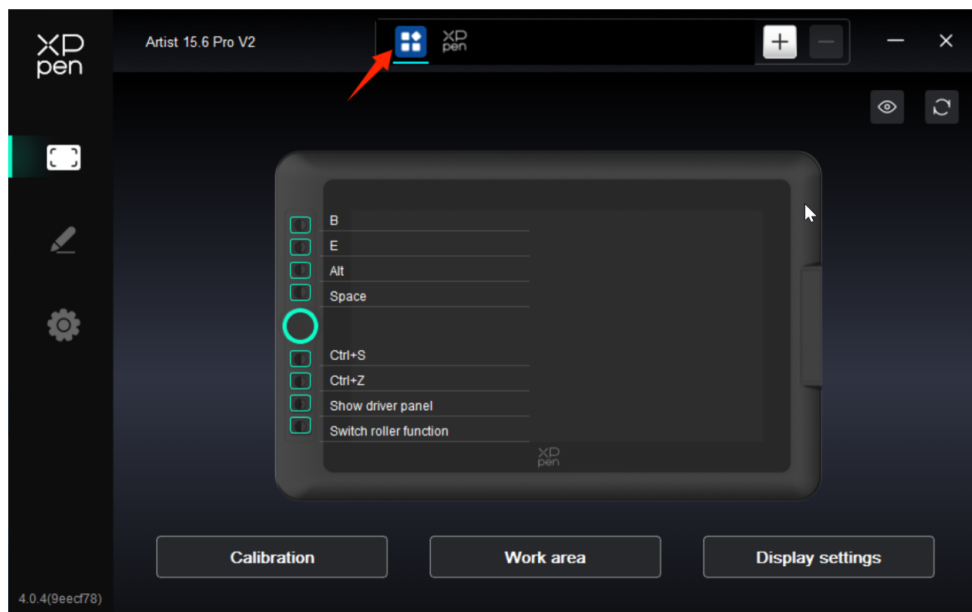
Do panela aplikácií v hornej časti môžete pridať až 7 aplikácií. Postup:

1. Kliknutím na ikonu + vpravo hore na paneli aplikácií otvorte zoznam aplikácií.
2. Vyberte aplikáciu zo spustených aplikácií alebo kliknite na „Browse“ (prehľadávať) a pridajte ju z nainštalovaných aplikácií.
3. Kliknutím na „OK“ vybranú aplikáciu pridajte.
4. Ak chcete aplikáciu odstrániť, vyberte ju a kliknite na ikonu – vpravo hore na paneli aplikácií.



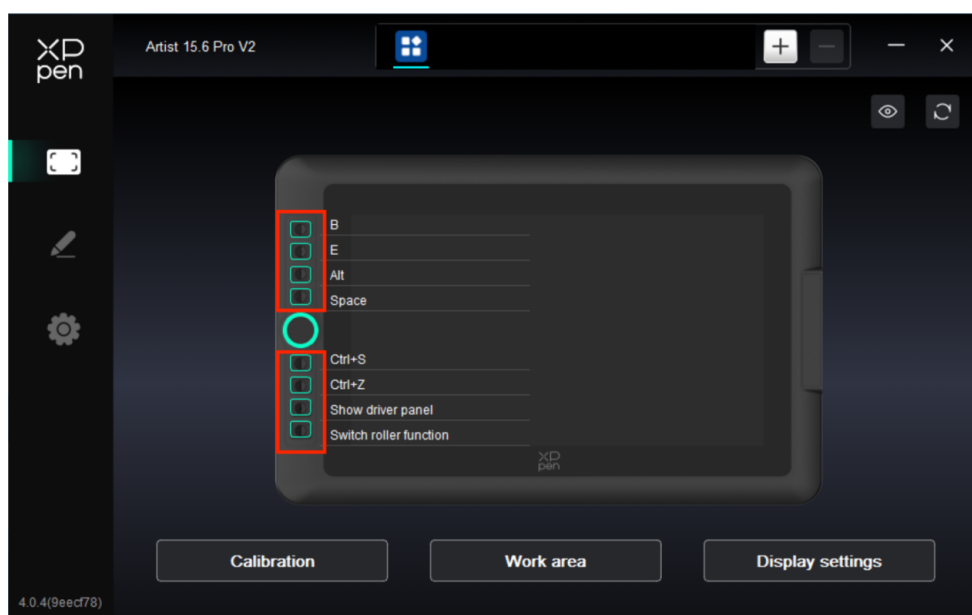
Po výbere aplikácie môžete prispôbiť jej klávesové skratky, ovládacie koliesko a tlačidlá pera. Nastavenie platí iba pri práci s danou aplikáciou; pri prepínaní medzi aplikáciami ich ovládač rozpozná a automaticky prepne na príslušné nastavenie.

Ak vyberiete „Všetky ostatné aplikácie“, nastavenie platí pre všetky aplikácie, ktoré nemajú vlastné nastavenie.



8.1.5. Klávesové skratky

Kliknutím na klávesovú skratku na obrázku zariadenia otvoríte okno nastavenia tlačidla a priradíte mu funkciu.

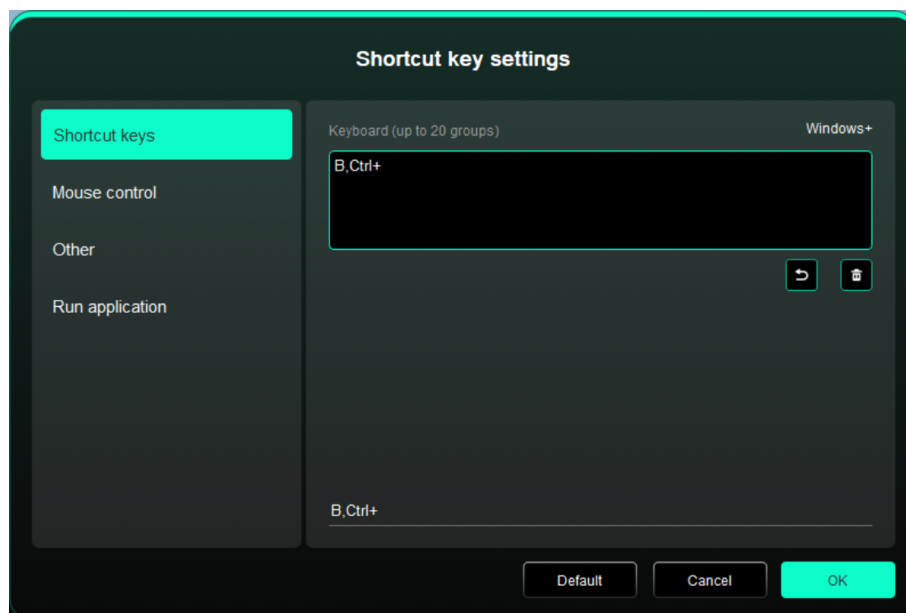


Klávesové skratky

Tlačidlu môžete priradiť bežnú klávesovú skratku zvolenej aplikácie. Napríklad v programe 3D MAX nastavte Alt+A, aby ste mohli používať nástroj na zarovnanie.

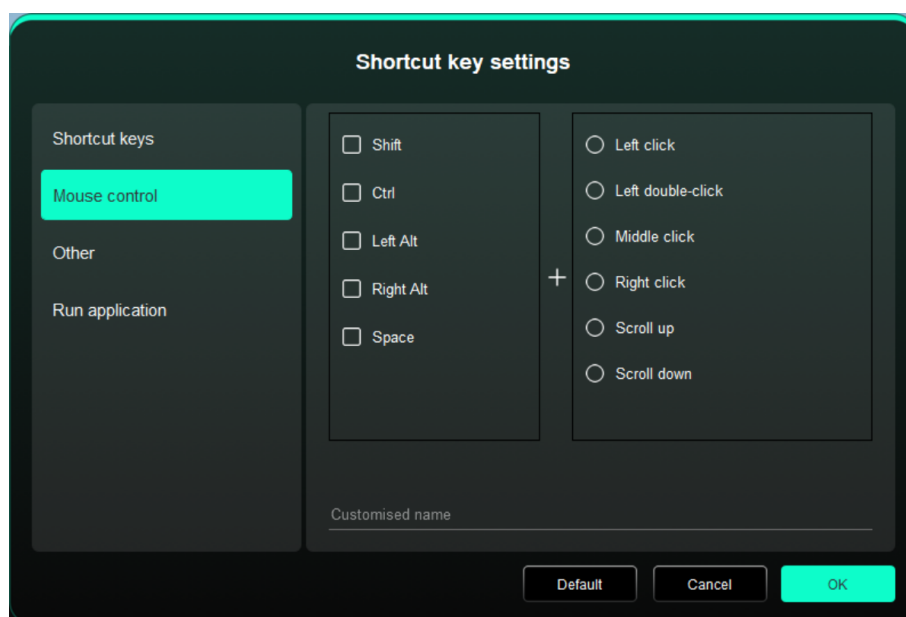
- a) Jednému tlačidlu môžete priradiť viac skratiek. Zadaajte napríklad Ctrl+C / Ctrl+V; po stlačení tlačidla sa všetky nastavené skratky vykonajú postupne.

- b) Ak chcete pridať kombináciu s klávesom Windows, použite namiesto systémového klávesu na klávesnici tlačidlo „Windows+“ vpravo hore. Ak chcete napríklad zadať Win (Cmd)+Shift+3, kliknite vpravo hore na „Windows+“ a potom na klávesnici stlačte Shift+3.
- c) Vlastný názov: v dolnej časti okna môžete aktuálne nastavenie pomenovať.



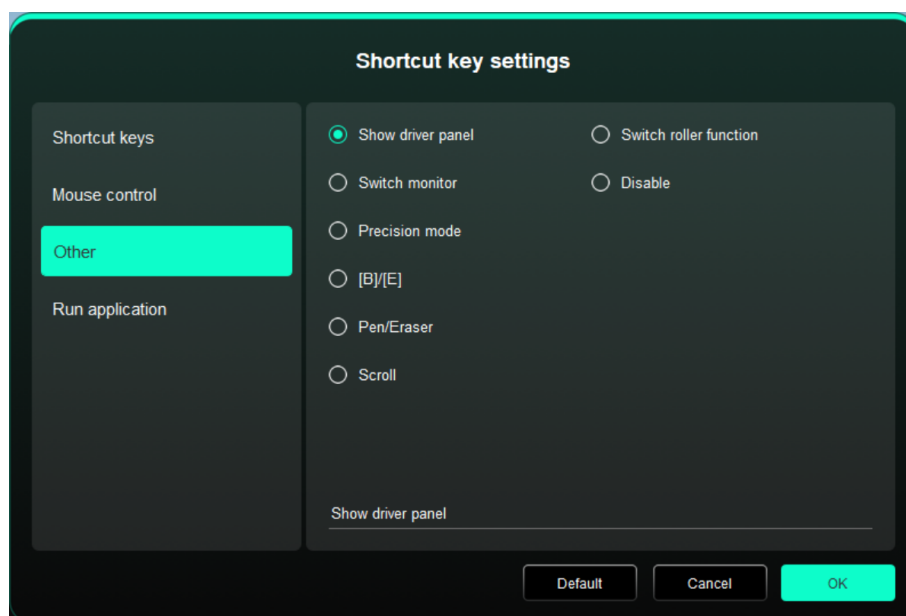
Ovládanie myšou

Nastavenie kombinácie tlačidiel myši a klávesnice. Napríklad keď vyberiete „Shift“ a „Left click“ (ľavé kliknutie), kombinovaná akcia funguje v aplikáciách, ktoré takéto kombinácie podporujú.



Iné

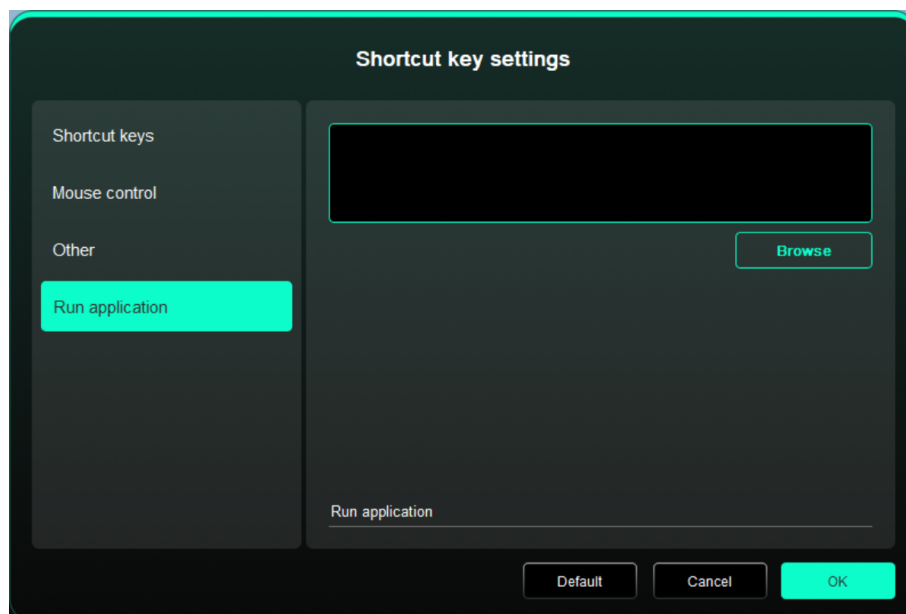
Okrem klávesových skratiek a akcií myši môžete tlačidlu priradiť aj ďalšie funkcie:



- „Show driver panel“: rýchlo otvorí panel nastavení ovládača.
- „Switch monitor“: pri viacerých monitoroch presunie mapovanie kurzora na iný monitor.
- „Precision mode“: obmedzí pracovnú plochu zariadenia na menšiu oblasť pre detailnejšie kreslenie.
- „[B]/[E]“: prepína medzi perom a gumou v tých niekoľkých aplikáciách, ktoré tieto klávesy používajú.
- „Pen/Eraser“: prepína medzi perom a gumou vo väčšine aplikácií.
- „Scroll“: podržte tlačidlo a pohybom pera posúvajte obsah.
- „Switch roller function“: prepína funkciu ovládacieho kolieska.
- „Disable“: stlačenie tlačidla nevyvolá žiadnu funkciu.

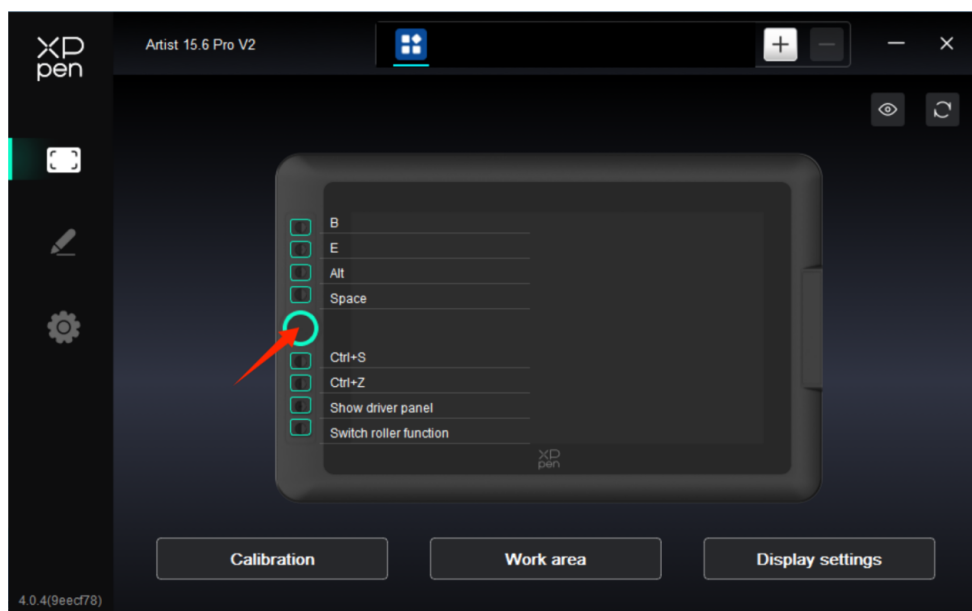
Spustenie aplikácie

Tlačidlom môžete rýchlo spustiť aplikáciu: kliknite na „Browse“, vyberte aplikáciu a potom ju stlačením tlačidla otvoríte.

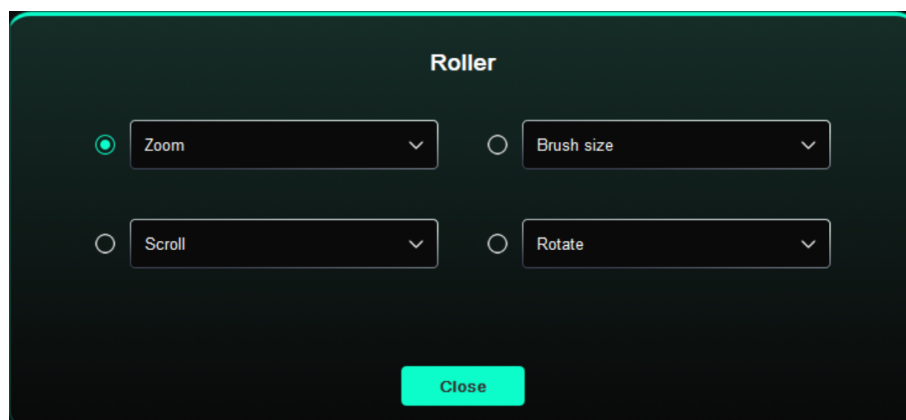


8.1.6. Ovládacie koliesko

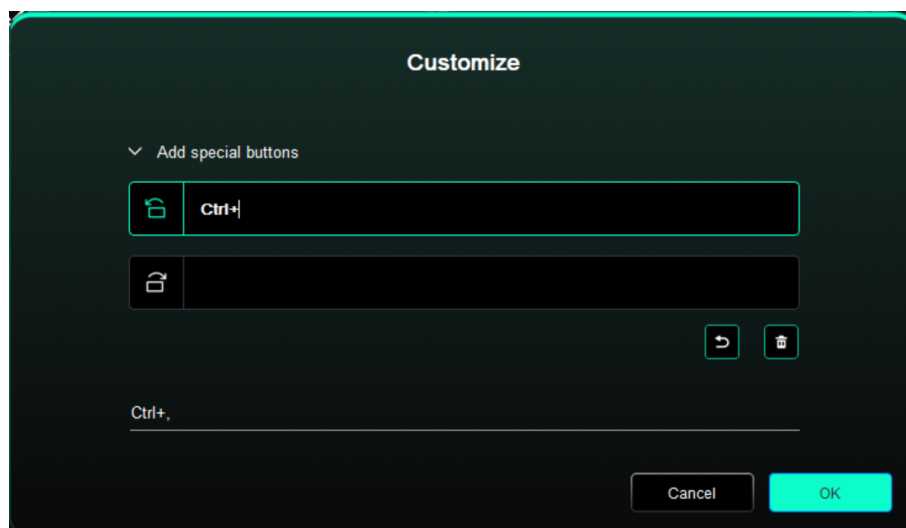
Kliknutím na koliesko na obrázku zariadenia prispôbíte jeho funkciu.



Ovládač ponúka funkcie Zoom (predvolená), Brush size (veľkosť štetca), Scroll (posúvanie) a Rotate (otáčanie).

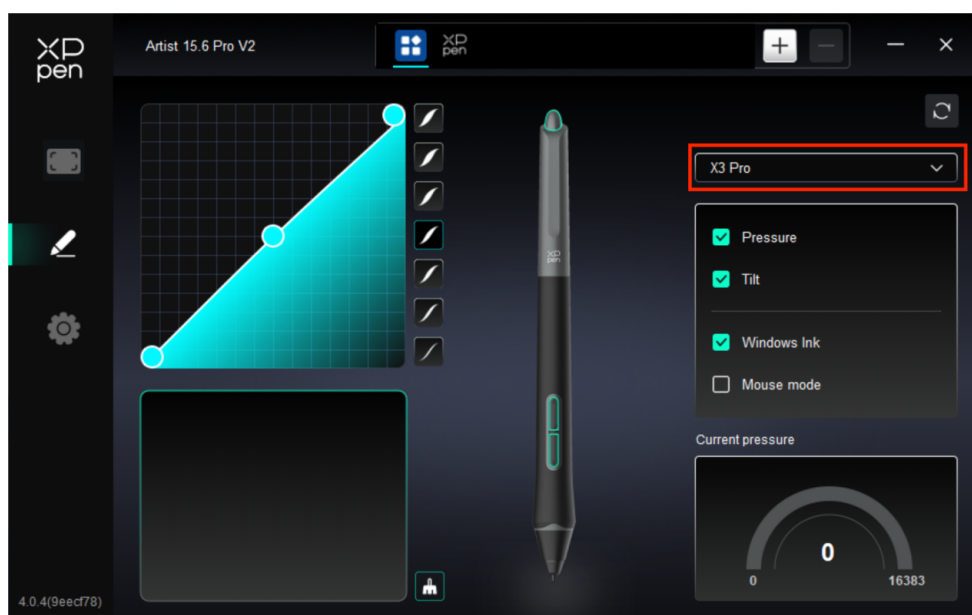


V rozbaľovacej ponuke skupiny funkcií vyberte „Customize“ a potom na klávesnici zadajte kláves alebo kombináciu klávesov pre otáčanie kolieska v smere a proti smeru hodinových ručičiek.



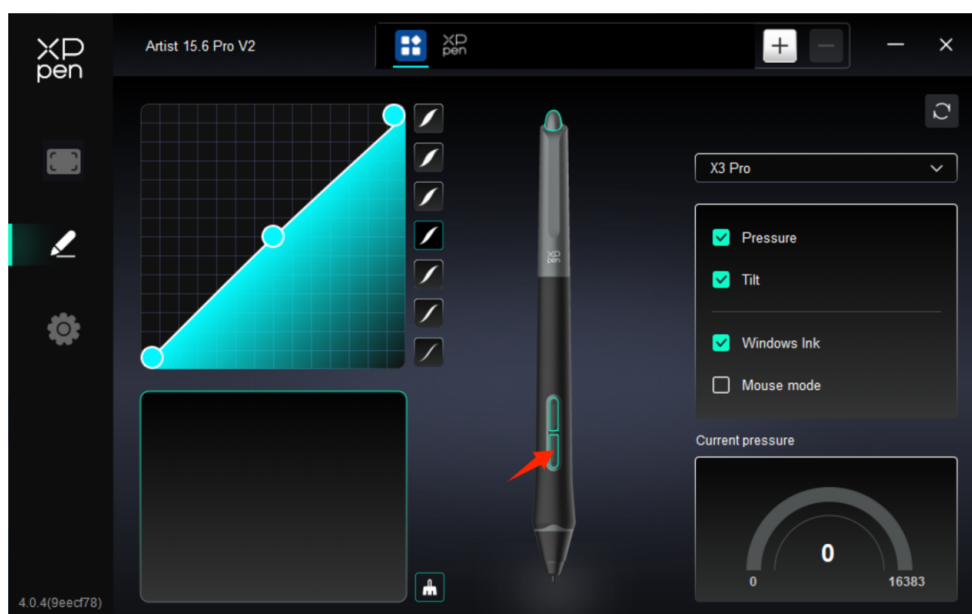
8.2. Nastavenie pera

- Keď sa pero nachádza v pracovnej ploche, zariadenie ho rozpozná a pridá do ovládača. Používajte pero kompatibilné so zariadením.
- V rozbaľovacej ponuke s názvom pera vpravo vyberte pero, ktoré chcete nastaviť. Keď s týmto perom pracujete, ovládač automaticky prepne na jeho nastavenie.



8.2.1. Tlačidlá pera

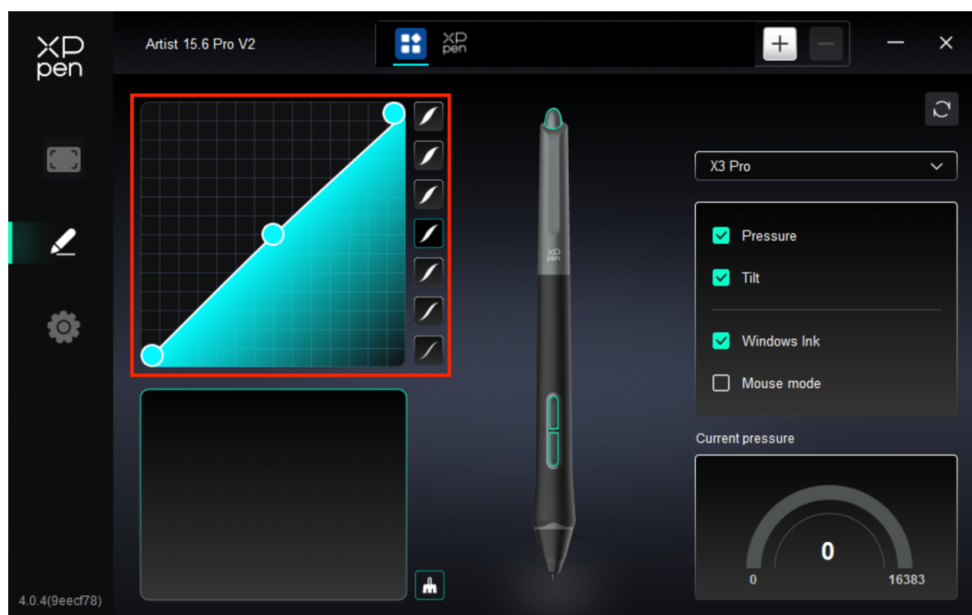
Kliknutím na tlačidlo pera na obrázku otvoríte okno nastavenia tlačidla a priradíte mu funkciu. Nastavenie funguje rovnako ako pri klávesových skratkách (časť 8.1.5).



8.2.2. Prítlak

Krivka prítlaku

Prítlak upravíte ťahaním krivky prítlaku alebo kliknutím na niektorú z predvolieb v pravom stĺpci. Perom môžete voľne kresliť v testovacej ploche vľavo dole a vyskúšať si účinok zvoleného nastavenia.



Aktuálny prítlak

Zobrazuje hodnotu prítlaku, ktorým práve pôsobíte perom.

Prítlak

Ak je vypnutý, citlivosť na prítlak je vypnutá: ťah sa už nemení podľa sily prítlaku.

Náklon

Ak je vypnutý, efekt náklonu pera je vypnutý.

8.2.3. Iné

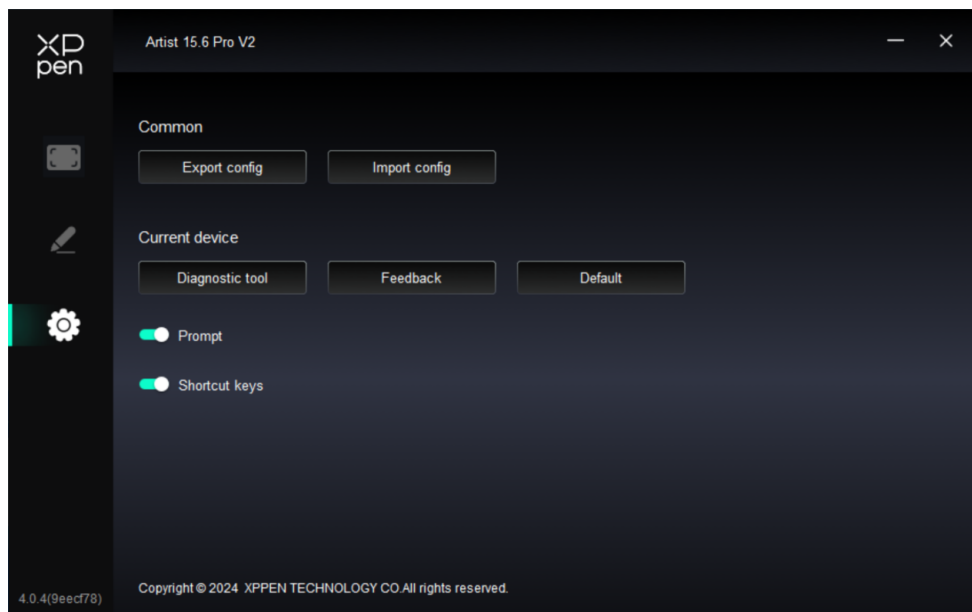
Windows Ink (iba Windows)

Túto funkciu nechajte zapnutú, ak zariadenie používate najmä na kreslenie, a tiež vtedy, keď ju potrebujete v programoch Microsoft Office, Whiteboard a podobne.

Režim myši

V tomto režime pero funguje ako myš: keď pero zdvihnete, kurzor zostane tam, kde bol. Keď je režim myši zvolený, môžete nastaviť rýchlosť kurzora na zariadení. Keď zvolený nie je, používa sa režim pera (predvolený).

8.3. Nastavenie ovládača



8.3.1. Všeobecné

Import a export konfigurácie

Konfigurácie môžete importovať alebo exportovať, a tak nastavenie načítať alebo uložiť. Funguje to iba medzi počítačmi s rovnakým operačným systémom.

8.3.2. Aktuálne zariadenie

Diagnostický nástroj

Ak sa pri používaní ovládača vyskytne problém, použite diagnostický nástroj.

Spätná väzba

Ak máte k ovládaču otázky alebo návrhy, môžete nám prostredníctvom tejto stránky poslať spätnú väzbu.

Upozornenie

Ak je vypnuté, po stlačení tlačidla sa v dolnej časti obrazovky nezobrazí upozornenie.

Klávesové skratky

Ak je vypnuté, všetky tlačidlá zariadenia sú deaktivované.

9. Odinštalovanie ovládača

9.1. Windows

Prejdite do Štart → Nastavenie → Aplikácie → Aplikácie a funkcie, nájdite „Pen-tablet“ a kliknite na „Odinštalovať“. Postupujte podľa pokynov.

9.2. Mac

Vo Finderi prejdite do Prejsť → Aplikácie, nájdite „XP-PenPentabletPro“ a kliknite na „UninstallPenTablet“. Postupujte podľa pokynov.

9.3. Linux

- Deb: zadajte príkaz „sudo dpkg -r XPPenLinux“ a vykonajte ho.
- Rpm: zadajte príkaz „sudo rpm -e XPPenLinux“ a vykonajte ho.
- Tar.gz: rozbaľte súbor. Zadajte príkaz „sudo“, presuňte „uninstall.sh“ do okna a príkaz vykonajte.

10. Časté otázky

1. Grafický displej nezobrazuje obraz alebo je obrazovka čierna

- 1) Skontrolujte, či je zariadenie správne pripojené k napájaniu.
- 2) Skontrolujte, či je kábel správne pripojený.
- 3) Skontrolujte, či kontrolka napájania svieti namodro. Ak nie, skontrolujte kábel a zariadenie reštartujte.
- 4) Ak je signál nestabilný, skontrolujte, či kábel pevne drží v porte.

2. Počítač zariadenie nerozpozná

- 1) Skontrolujte, či port USB počítača funguje. Ak nie, použite iný port USB.

3. Pero nefunguje

- 1) Uistite sa, že používate pero dodané so zariadením.
- 2) Uistite sa, že je ovládač správne nainštalovaný, a skontrolujte, či je nastavenie pera v ovládači v poriadku.

4. Kresliaci program nereaguje na prítlak pera, hoci sa kurzor pohybuje

- 1) Skontrolujte, či kresliaci program podporuje prítlak pera.
- 2) Stiahnite si najnovší ovládač z webovej stránky XPPen a skontrolujte, či prítlak funguje v ovládači.
- 3) Pred inštaláciou ovládača zatvorte antivírusové a grafické programy.
- 4) Pred inštaláciou odinštalujte ovládače iných grafických tabletov alebo displejov.
- 5) Po dokončení inštalácie reštartujte počítač.
- 6) Ak prítlak v ovládači funguje (Windows: uistite sa, že je v nastavení pera v ovládači zapnutý Windows Ink), spustite kresliaci program a otestujte ho znova.

5. Posun kurzora

- 1) Skontrolujte nastavenie mapovania v ovládači.
- 2) Skalibrujte pero v ovládači.

6. Čiary sa pri kreslení v programe oneskorujú

- 1) Skontrolujte, či konfigurácia počítača (CPU a GPU) spĺňa odporúčané požiadavky kresliaceho programu, a optimalizujte príslušné nastavenia podľa častých otázok na oficiálnej webovej stránke kresliaceho programu.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



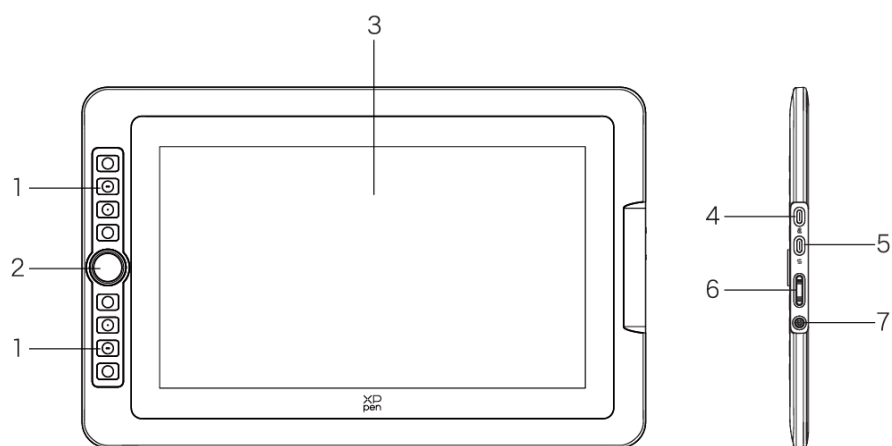
Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Ekran graficzny



Instrukcja obsługi

Spis treści

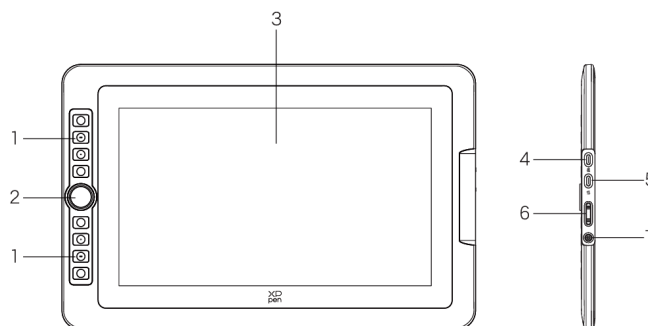
1	Przegląd produktów	3
2	Akcesoria	4
3	Połączenie USB-C z komputerem	5
4	Połączenie z telefonem i tabletem z Androidem	6
5	Kompatybilność	6
6	Pobieranie sterowników	7
7	Instalacja sterownika	7
7.1	Windows	7
7.2	Mac	8
7.3	Linux	8
8	Ustawienia funkcji sterownika	9
8.1	Ustawienia urządzenia	10
8.2	Ustawienia pióra	21
8.3	Ustawienia sterownika	24
9	Odinstalowywanie sterownika	25
9.1	Windows	25
9.2	Mac	25
9.3	Linux	25
10	Często zadawane pytania	25

1. Przegląd produktów

Niniejsza instrukcja dotyczy dwóch ekranów graficznych o tej samej konstrukcji, tych samych elementach sterujących, akcesoriach i sterowniku. Różnią się one następującymi parametrami:

	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Model	MD130FH	MD160FH
Przekątna ekranu	13,3 cala	15,4 cala
Rozdzielczość ekranu	1920 × 1080	1920 × 1080
Obszar aktywny	294,76 × 166,24 mm	340,99 × 191,81 mm
Pokrycie gamy barw (typowe)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Wymiary	390,4 × 249,98 × 12,9 mm	442,91 × 279,91 × 12,9 mm
Masa netto (bez stojaka)	1,139 kg	1,447 kg
Zasilacz sieciowy	opcjonalny	w zestawie

Oba modele: port USB-C, zasilanie 5 V DC, 2 A, inteligentny rysik z chipem X3 Pro z 16 384 poziomami nacisku. Dane pochodzą ze stron produktowych producenta; ilustracje w tej instrukcji przedstawiają jeden z dwóch modeli i dotyczą obu.



1. Przycisk ekspresowy
2. Pokrętło
3. Obszar wyświetlania/aktywny
4. Port USB-C do USB-A
5. Pełnokompatybilny port USB-C
6. Zwiększenie / zmniejszenie jasności
7. Przycisk zasilania / lampka kontrolna
Naciśnij przycisk zasilania, aby go włączyć, a niebieska lampka będzie świecić światłem ciągłym.

2. Akcesoria



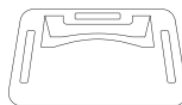
Inteligentny
rysik z chipem
X3 Pro × 1



Pojemnik
na pióro × 1



Końcówki
pióra × 8



Składany
stojak × 1



Kabel USB-C
do USB-C × 1



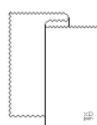
Kabel USB-C
do USB-A × 1



Przedłużacz
USB-A × 1



Rękawiczka × 1



Ścierka do
czyszczenia × 1



Zasilacz
sieciowy × 1

- Ekran graficzny × 1
- Inteligentny rysik z chipem X3 Pro × 1
- Pojemnik na pióro × 1
- Końcówki pióra × 8
- Składany stojak × 1
- Kabel USB-C do USB-C × 1
- Kabel USB-C do USB-A × 1
- Przedłużacz USB-A × 1
- Rękawiczka × 1
- Ścierka do czyszczenia × 1
- Zasilacz sieciowy × 1 (tylko model Artist 15.6 Pro V2)

* Lista ma wyłącznie charakter poglądowy. Proszę odnieść się do rzeczywistego, otrzymanego produktu.

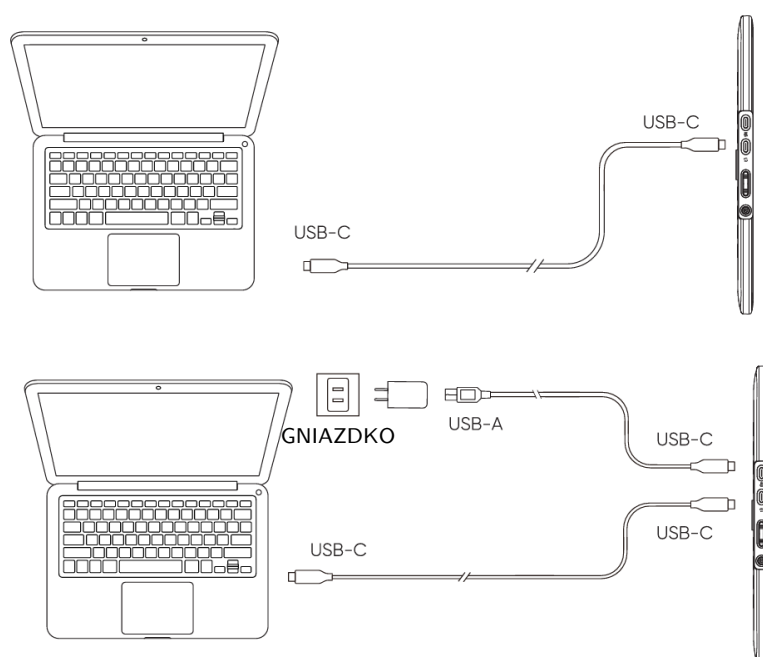
* Zasilacz jest dołączony do akcesoriów do monitora Artist 15.6 Pro V2, natomiast do monitora Artist 13.3 Pro V2 jest opcjonalny.

3. Połączenie USB-C z komputerem

- 1) Proszę podłączyć komputer oraz ekran graficzny za pomocą kabla USB-C do USB-C.

* Komputer musi mieć w pełni funkcjonalny port USB-C (z obsługą wyjścia wideo). W razie wątpliwości sprawdź specyfikację komputera lub skontaktuj się z jego producentem.

- 2) W przypadku, gdy ekran graficzny się nie zaświeci, to proszę podłączyć ekran graficzny za pomocą kabla USB-A do USB-C do zasilacza w celu zasilenia urządzenia.

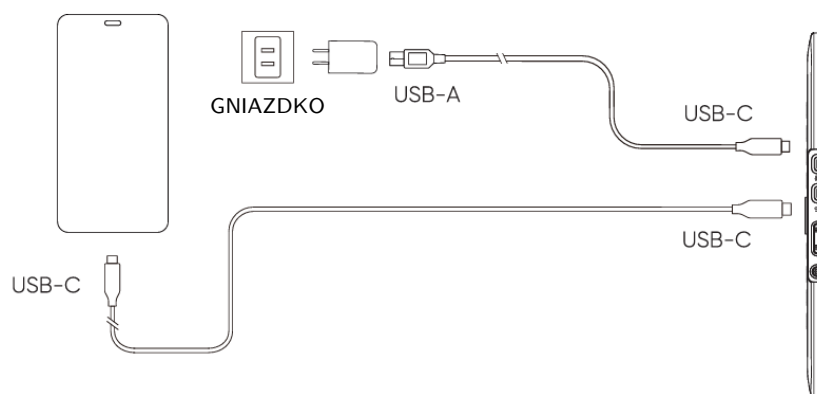


* Ze względu na różnice w specyfikacji produktów, zasilacz może nie być w standardzie. Proszę odnieść się do rzeczywistego, otrzymanego produktu.

4. Połączenie z telefonem i tabletem z Androidem

Odwiedź stronę internetową XPPen, aby dowiedzieć się więcej na temat kompatybilnych modeli.

- 1) Bezpośrednio podłącz ekran graficzny do swojego urządzenia za pomocą kabla USB-C.
- 2) Połącz zasilacz do swojego urządzenia za pomocą kabla USB-C do USB-A.



* Informacje dotyczące kompatybilnych modeli smartfonów można znaleźć na oficjalnej stronie internetowej.

* Ze względu na różnice w specyfikacji produktów, zasilacz może nie być w standardzie. Proszę odnieść się do rzeczywistego, otrzymanego produktu. Do modelu Artist 13.3 Pro V2 zasilacz nie jest dołączony: możesz użyć posiadanego zasilacza lub kupić go osobno.

* Jeśli kabel USB-C do USB-A jest za krótki, użyj przedłużacza USB-A.

5. Kompatybilność

- Windows 7 lub nowszy
- macOS 10.13 lub nowszy
- ChromeOS 88 lub nowszy
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Pobieranie sterowników

1. Upewnij się, że komputer i urządzenie zostały podłączone.
2. Zaloguj się na oficjalną stronę XPPen (www.xp-pen.com), przejdź do strony „Wsparcie” i kliknij „Pobierz”. Wybierz model produktu i pobierz najnowsze sterowniki odpowiednie dla systemu Twojego komputera.
3. Otwórz sterownik, ustaw parametry i przetestuj funkcjonalność produktu.

7. Instalacja sterownika

Uwagi:

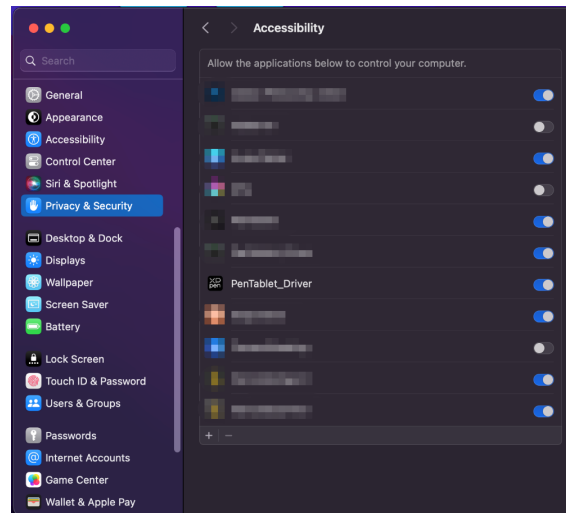
- Przed instalacją proszę zamknąć wszystkie działające programy antywirusowe i graficzne.
- Przed przystąpieniem do instalacji odinstaluj sterowniki (jeżeli występują) przeznaczone dla innych ekranów graficznych.
- Po zakończeniu instalacji ponownie uruchom swój komputer.
- W celu osiągnięcia najlepszej wydajności Twojego urządzenia zalecamy zainstalowanie najnowszego sterownika.

7.1. Windows

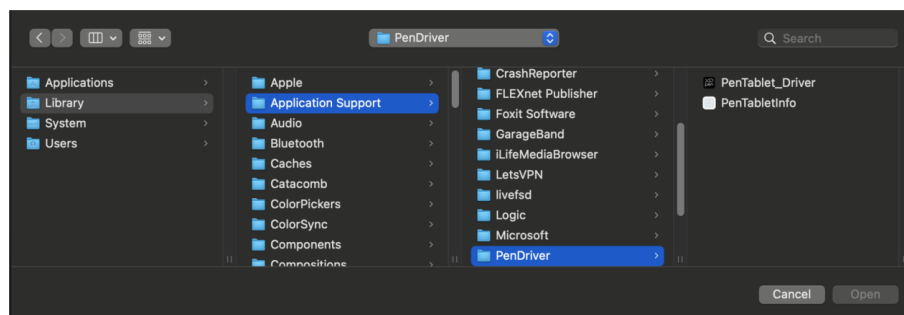
Rozpakuj plik. Uruchom plik „exe” jako administrator i postępuj zgodnie z podpowiedziami, aby zakończyć instalację.

7.2. Mac

Wypakuj i uruchom plik „.pkg” i postępuj zgodnie z podpowiedziami, aby zakończyć instalację. Przejdź do Ustawienia systemowe → Prywatność i ochrona → Dostępność, a następnie upewnij się, że opcja „PenTablet_Driver” jest zaznaczona. W przeciwnym razie urządzenie i sterownik mogą nie działać prawidłowo.



Jeżeli na liście nie znajduje się „PenTablet_Driver”, to przejdź do Library → Application Support → PenDriver, aby dodać sterownik ręcznie.

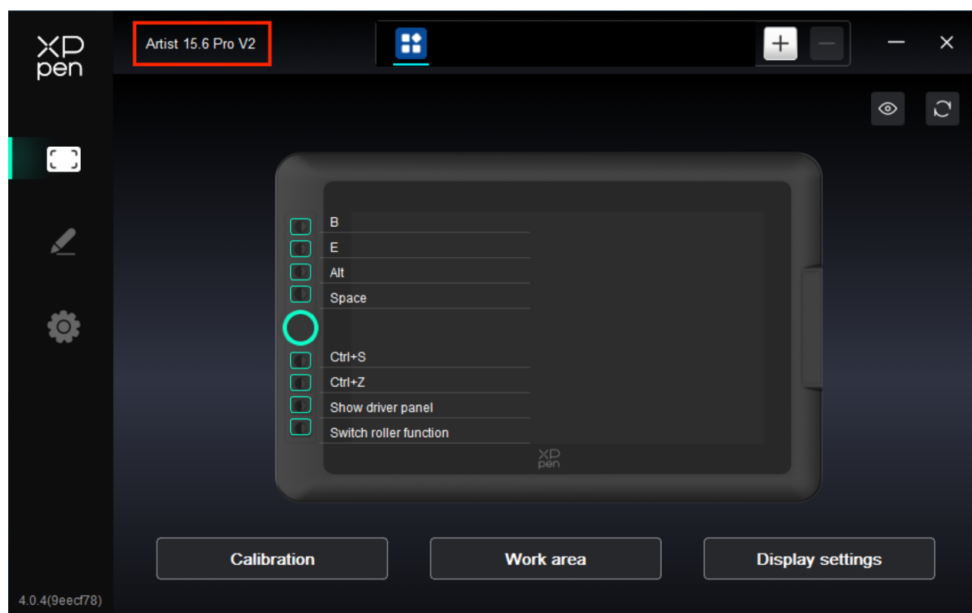


7.3. Linux

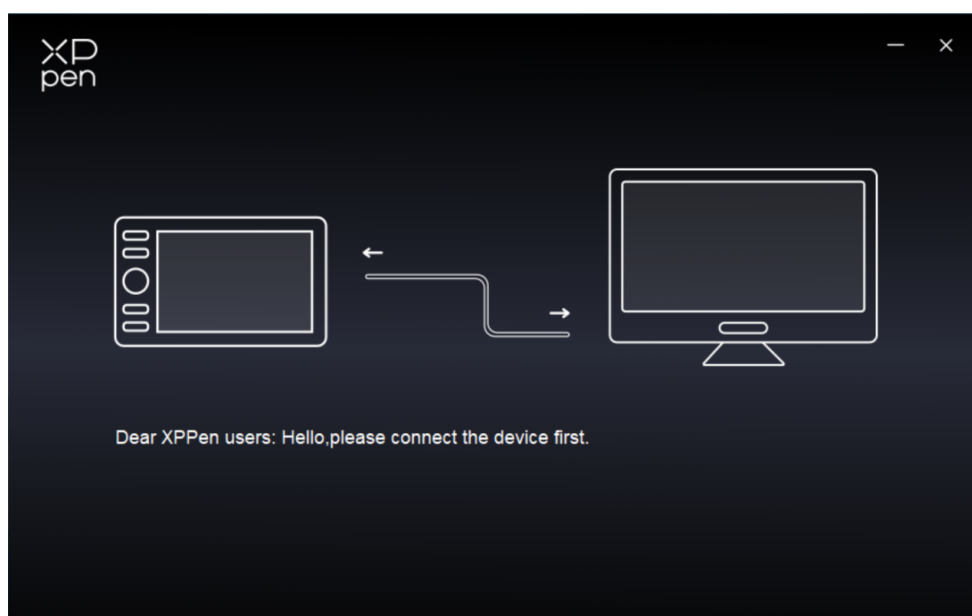
- DEB: Wprowadź polecenie „sudo dpkg -i”. Przeciągnij plik instalacyjny do okna i wykonaj polecenie.
- RPM: Wprowadź polecenie „sudo rpm -i”. Przeciągnij plik instalacyjny do okna i wykonaj polecenie.
- Tar.gz: Rozpakuj plik. Wprowadź polecenie „sudo”. Przeciągnij „install.sh” do okna i wykonaj polecenie.

8. Ustawienia funkcji sterownika

Przed użyciem upewnij się, że urządzenie zostało prawidłowo podłączone do komputera. Jeśli urządzenie zostanie prawidłowo podłączone, jego nazwa pojawi się w lewym górnym rogu sterownika.

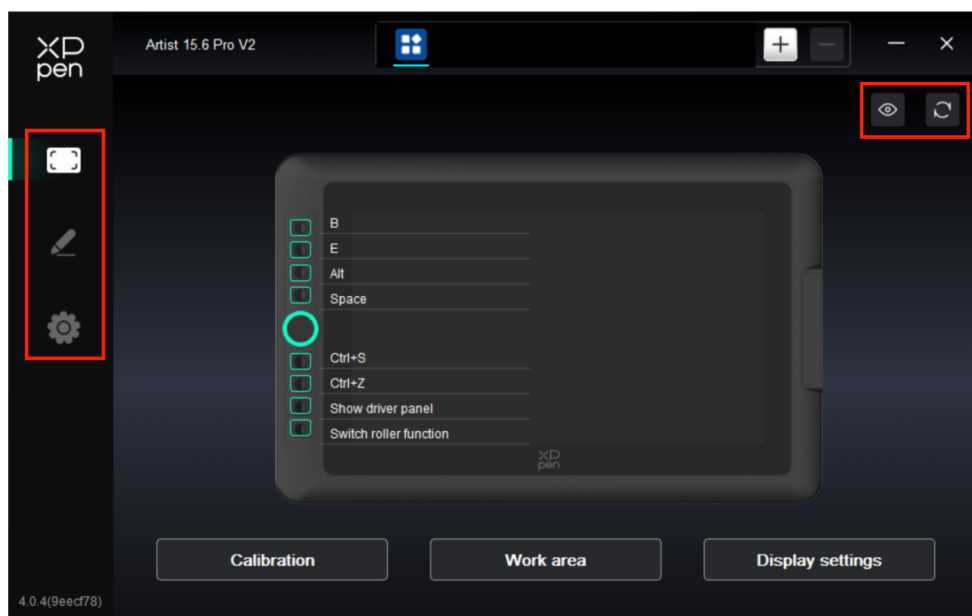


W przypadku, gdy urządzenie nie jest połączone lub nie udaje się nawiązać połączenia, to możesz zobaczyć następujący monit. W tym przypadku spróbuj ponownie uruchomić komputer lub sterownik, lub skontaktuj się z naszym personelem obsługi w celu otrzymania wsparcia.



8.1. Ustawienia urządzenia

- Kliknij ikony na lewej belce menu, aby przełączać funkcje sterownika. Od góry do dołu są to Ustawienia urządzenia, Ustawienia pióra i Ustawienia sterownika.
- Kliknij przycisk Ukryj/Pokaż w prawym górnym rogu, aby włączyć/wyłączyć podgląd funkcji przycisków ekspresowych.
- Kliknięcie przycisku przywrócenia ustawień domyślnych znajdującego się w prawym górnym rogu przywróci domyślne ustawienia urządzenia.



8.1.1. Kalibracja

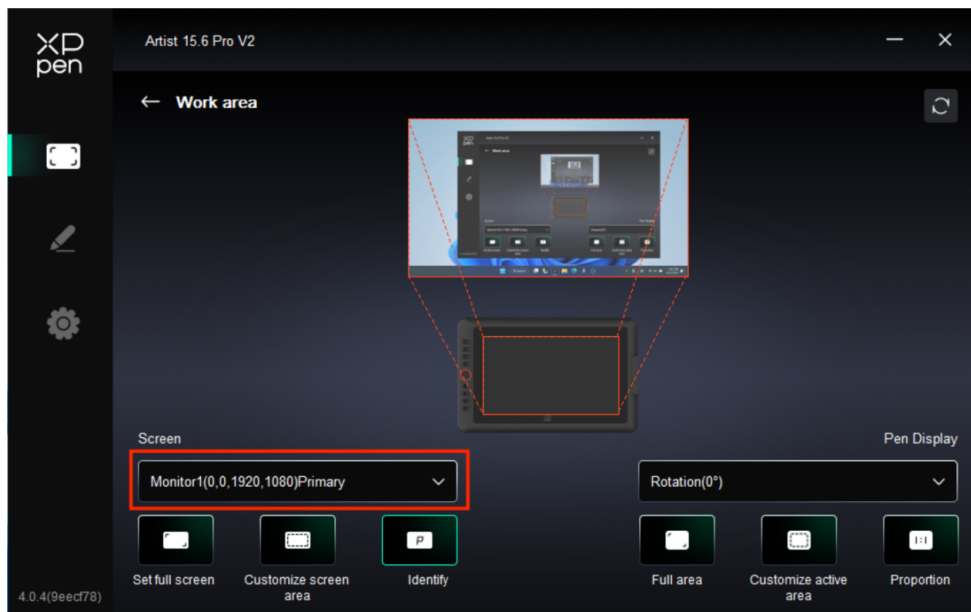
Ze względu na indywidualne różnice w sposobie trzymania rysika oraz kącie, pod jakim jest trzymany, proszę używać rysika w sposób dla siebie naturalny. Aby produkt lepiej odpowiadał Twoim nawykom użytkowania, kliknij rysikiem w środek czerwonego krzyża znajdującego się na ekranie urządzenia, aby skalibrować przesunięcie między rysikiem a kursorem.

8.1.2. Aktywny obszar

Określa mapowanie pomiędzy aktywnym obszarem urządzenia oraz obszarem wyświetlania ekranu.

Ekran

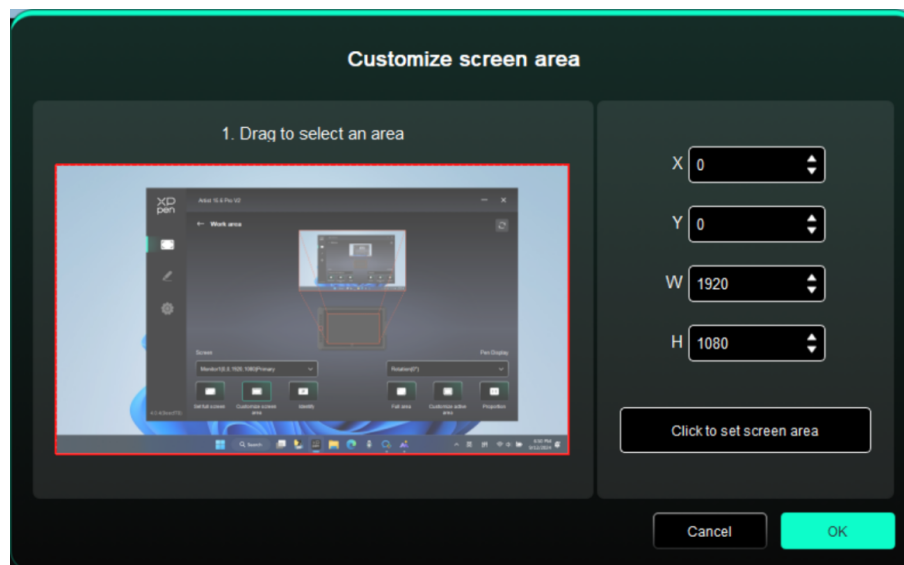
Możesz ustawić mapowanie pomiędzy obszarem wyświetlania obecnego monitora oraz urządzenia.



- a) W przypadku użycia wielu monitorów w trybie kopiowania aktywny obszar urządzenia zostanie zmapowany na wszystkie monitory. Gdy pióro przesuwa się w aktywnym obszarze, kursor na wszystkich monitorach będzie poruszał się w tym samym czasie.
- b) W przypadku użycia wielu monitorów w trybie rozszerzonym przejdź do zakładki monitorów i wybierz jeden z monitorów, do którego będzie zmapowany aktywny obszar urządzenia.

Ustaw obszar mapowania monitora:

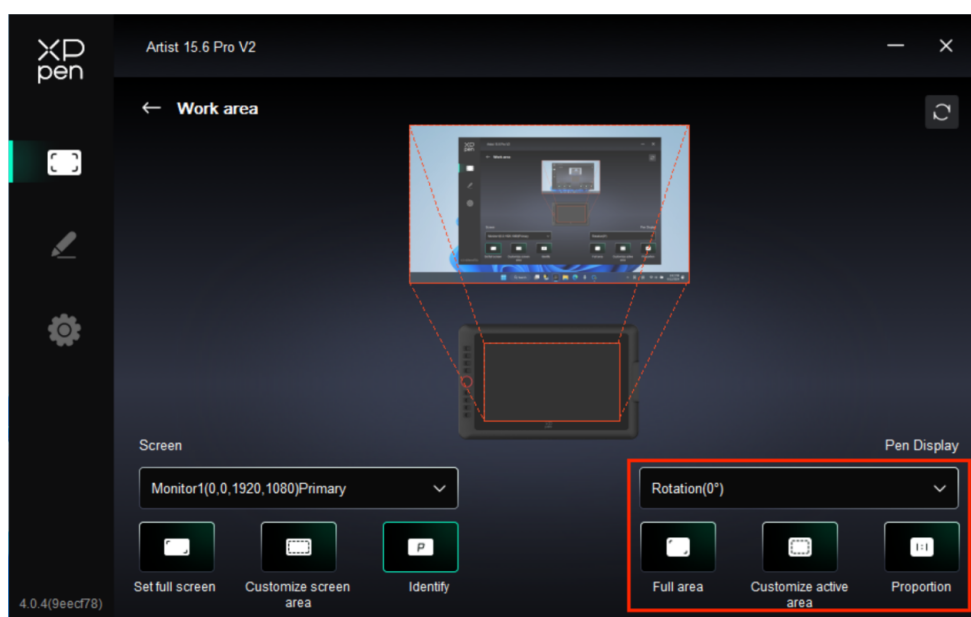
- a) Ustaw pełen ekran: Cały obszar wybranego monitora.
- b) Dostosuj obszar ekranu:
 - Przeciągnij, aby wybrać obszar: Przeciągnij kursor z jednego punktu do kolejnego na ekranie.
 - Współrzędne: Ręcznie wprowadź współrzędne w odpowiednich polach wprowadzania dla X, Y, W i H.
 - Kliknij, aby ustawić obszar ekranu: Kliknij pozycję w lewym górnym rogu oraz pozycję w prawym dolnym rogu, aby zaznaczyć na monitorze.



- c) Identyfikacja: Zidentyfikuj wszystkie podłączone monitory. Identyfikator numeryczny zostanie wyświetlony w dolnym lewym rogu każdego monitora.

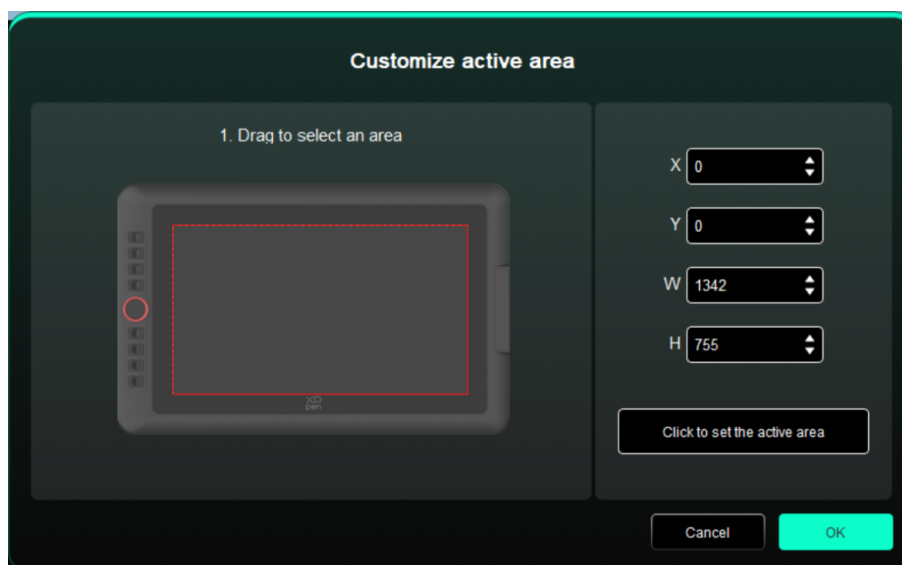
Wyświetlacz piórkowy

Ustaw obszar roboczy urządzenia:



- a) Pełny obszar aktywny: Pełen obszar aktywny urządzenia jest dostępny.
- b) Dostosuj obszar aktywny:
- Przeciągnij, aby wybrać obszar: Przeciągnij kursor z jednego punktu do kolejnego na urządzeniu.
 - Współrzędne: Ręcznie wprowadź współrzędne w odpowiednich polach wprowadzania dla X, Y, W i H.

- Kliknij, aby ustawić obszar aktywny: Użyj rysika, aby kliknąć pozycję w lewym górnym rogu oraz pozycję w prawym dolnym rogu na swoim urządzeniu.



- c) Proporcje: Skaluj proporcjonalnie aktywny obszar urządzenia i wybrany obszar wyświetlania swojego urządzenia.

Jeśli narysujesz okrąg na urządzeniu po wybraniu proporcji, na ekranie pojawi się okrąg. Część aktywnego obszaru może jednak nie być używana. Jednakże jeżeli nie wybierzesz proporcji i narysujesz koło, to koło może zmienić się na elipsę na ekranie.

Ustawienie obrotu: Możesz ustawić urządzenie na 0°, 90°, 180° i 270° zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Tryb dla leworęcznych: Obróć o 180°.

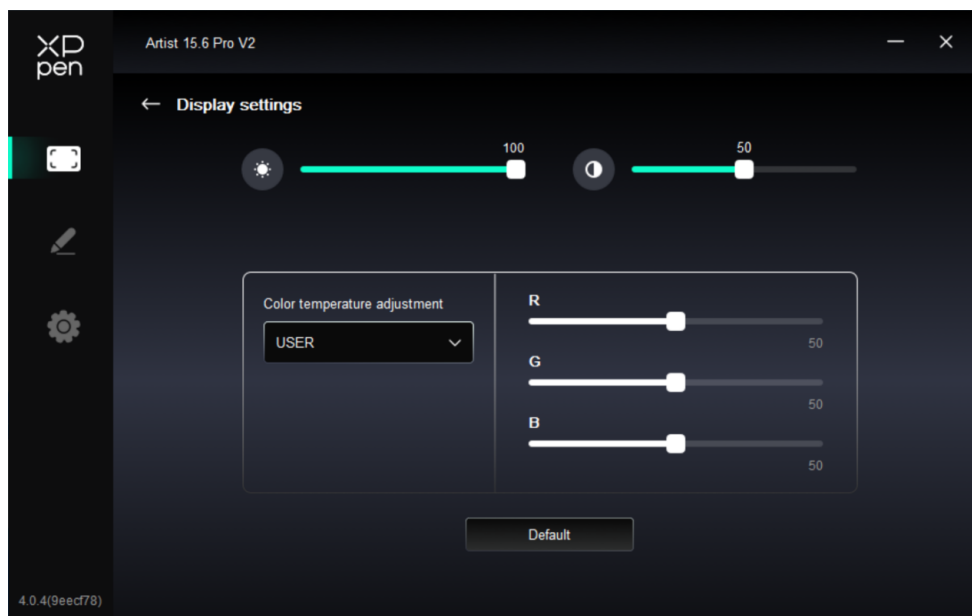
8.1.3. Ustawienie wyświetlania

Jasność, kontrast

Przesuń odpowiedni suwak, aby dostosować jasność i kontrast.

Temperatura barwowa

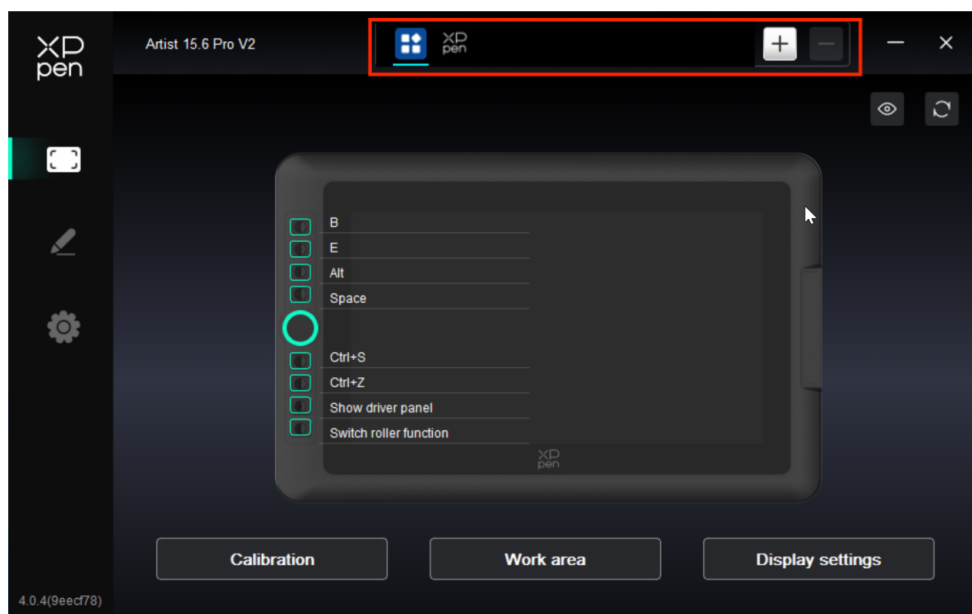
Sterownik umożliwia pięć trybów: 5000K, 6500K (domyślnie), 7500K, 9300K oraz UŻYTKOWNIK. W szczególności w trybie UŻYTKOWNIKA temperatura barwowa może być dostosowana poprzez regulację wartości R, G i B.



8.1.4. Aplikacja

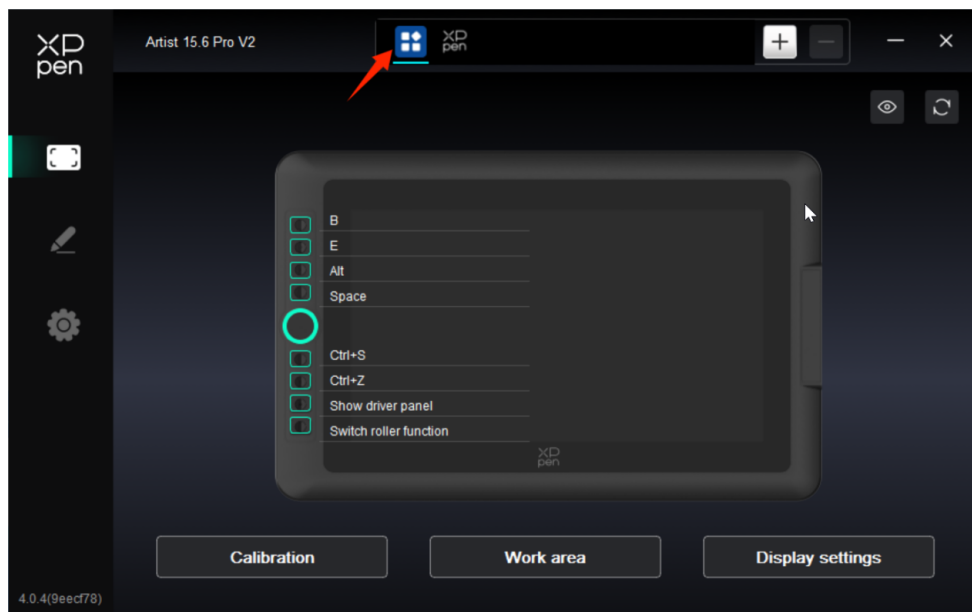
Możesz dodać do 7 aplikacji z powyższej listy według potrzeb. Konkretnie kroki dodawania są następujące:

1. Kliknij ikonę „+” znajdującą się w prawym górnym rogu paska aplikacji, aby otworzyć listę aplikacji.
2. Wybierz aplikację do dodania z uruchomionych aplikacji lub kliknij „Przeglądaj”, aby dodać z listy zainstalowanych aplikacji.
3. Kliknij „OK”, aby dodać wybraną aplikację.
4. Wybierz dodaną aplikację i kliknij ikonę „-” w górnym prawym rogu paska aplikacji, aby usunąć aplikację.



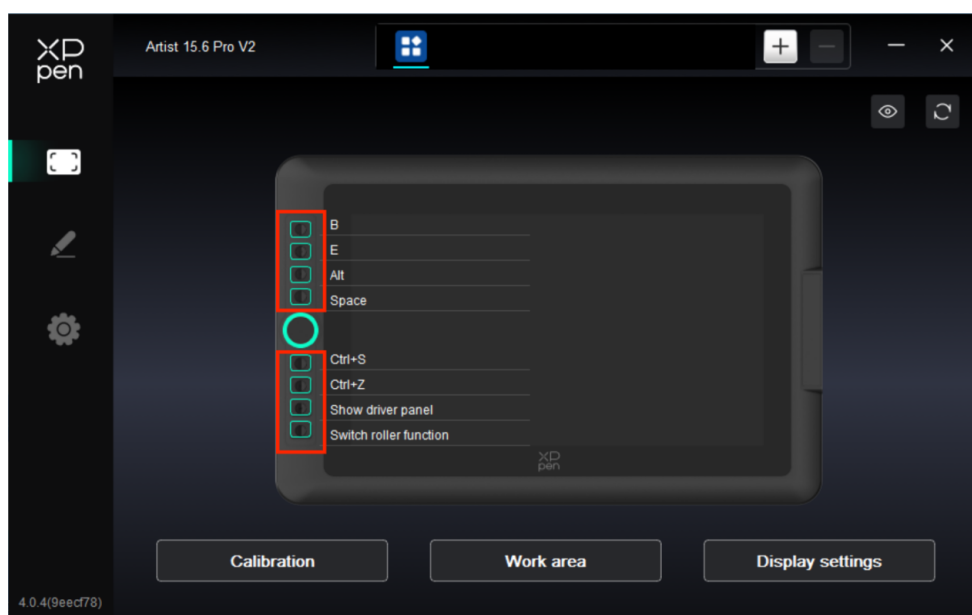
Zaznacz jedną z aplikacji, a następnie możesz dostosować jej przycisk ekspresowy, funkcje rolki oraz przyciski pióra. Zmiana jest ważna tylko podczas korzystania z aplikacji. Przy przełączaniu się pomiędzy różnymi aplikacjami sterownik automatycznie rozpozna i przełączy się na odpowiednie ustawienia.

Jeżeli wybierzesz wszystkie inne aplikacje, to zostanie to zastosowane do innych niedostosowanych aplikacji.



8.1.5. Przyciski ekspresowe

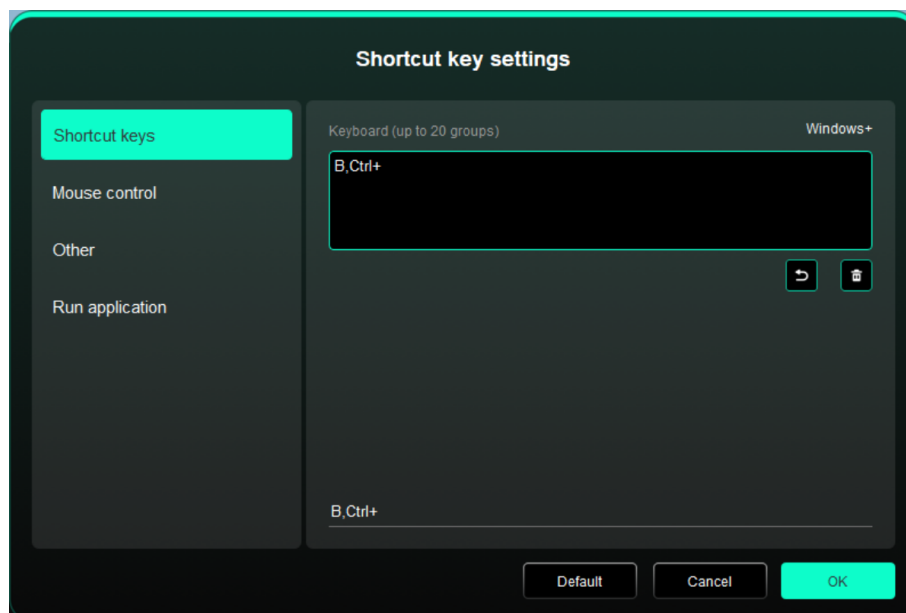
Kliknij odpowiedni przycisk ekspresowy na diagramie urządzenia, aby otworzyć interfejs ustawień klawiszy skrótów i dostosować funkcje.



Przyciski ekspresowe

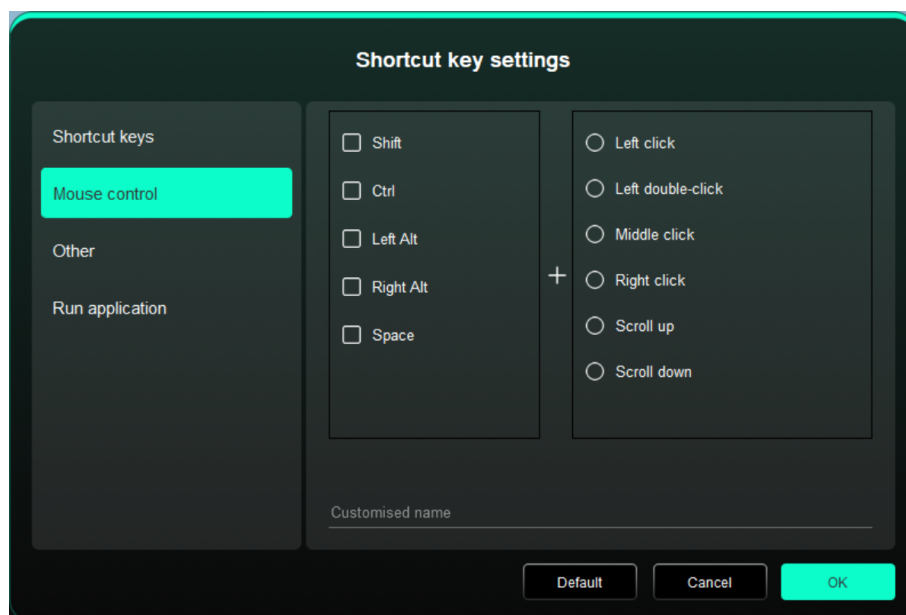
Możesz ustawić obecny przycisk jako powszechny skrót klawiaturowy w wybranej przez siebie aplikacji: Na przykład ustaw go jako Alt+A w 3D MAX, aby móc używać narzędzia wyrównania.

- a) Na tym samym przycisku można ustawić wiele skrótów: Na przykład wpisz „Ctrl+C”, „Ctrl+V”, a kiedy naciśniesz przycisk, funkcje przypisane do przycisku ekspresowego zostaną zastosowane.
- b) Podczas dodawania kombinacji przycisków zawierającej „Windows” użyj „Windows+” w prawym górnym rogu zamiast systemowego przycisku na klawiaturze: Na przykład, jeśli chcesz wpisać „Win(Cmd)+Shift+3”, po prostu kliknij „Windows+” w prawym górnym rogu, a następnie naciśnij „Shift+3” na klawiaturze.
- c) Nazwa dostosowana: W dolnej części ekranu możesz dostosować nazwę bieżących ustawień.



Sterowanie myszką

Ustaw kombinację przycisku myszki i klawiatury. Wybierając „Shift” i „Lewy przycisk myszy”, działania ekspresowe mogą zostać włączone w aplikacji, która obsługuje takie kombinacje przycisku.



Inne

Bieżący przycisk można ustawić na inne funkcje ekspresowe oprócz skrótów klawiaturowych i myszki:

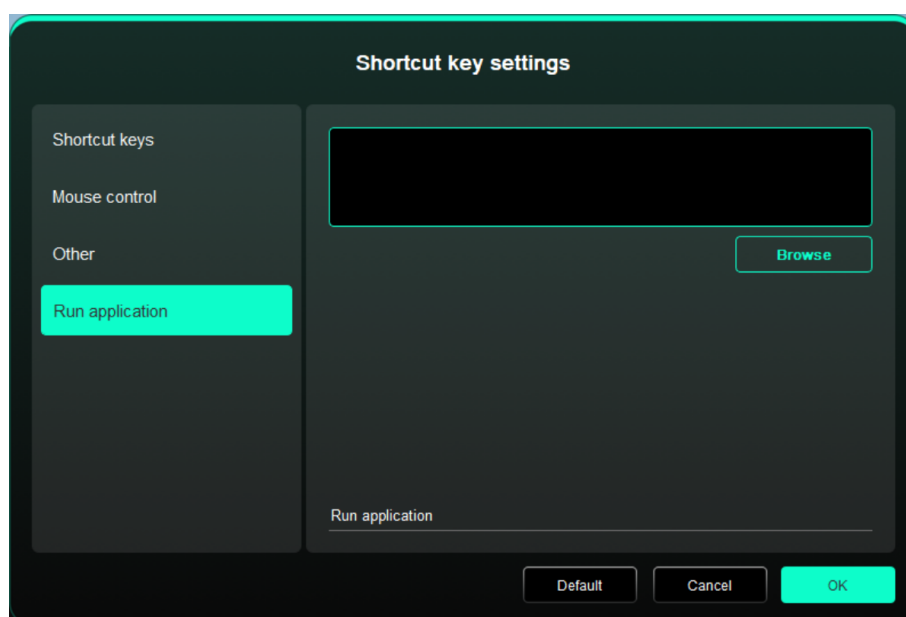


- Pokaż panel sterowników: Szybko wyświetla panel ustawień sterownika.
- Przełącz monitor: W przypadku występowania wielu urządzeń wyświetlających możesz przypisać kursor do innych urządzeń wyświetlających.

- Tryb precyzyjny: Ogranicz aktywny obszar urządzenia do określonego obszaru. Niniejsza funkcja może pozwolić Ci na tworzenie bardziej szczegółowych rysunków.
- [B]/[E]: Przełączanie funkcji między rysikiem a gumką dla bardzo nielicznych aplikacji.
- Rysik/Gumka: Przełączanie funkcji między pędzlami a gumką dla większości aplikacji.
- Przewijanie: Przewijanie można wykonać za pomocą pióra, naciskając i przytrzymując odpowiedni przycisk.
- Funkcja przełączania Ring1: Przełącz funkcję pokrętła.
- Wyłączone: Żadna funkcja nie zostanie uruchomiona po naciśnięciu przycisku.

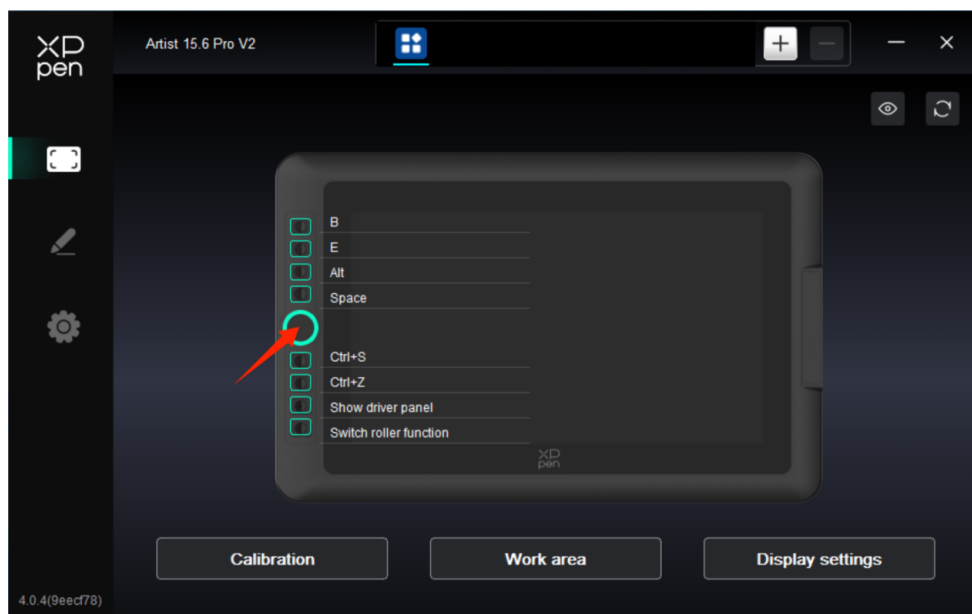
Uruchamianie aplikacji

Możesz szybko uruchomić powiązaną aplikację za pomocą przycisków ekspresowych: Kliknij „Przeglądaj” i wybierz wymaganą aplikację, a następnie naciśnij przycisk, aby szybko otworzyć aplikację.

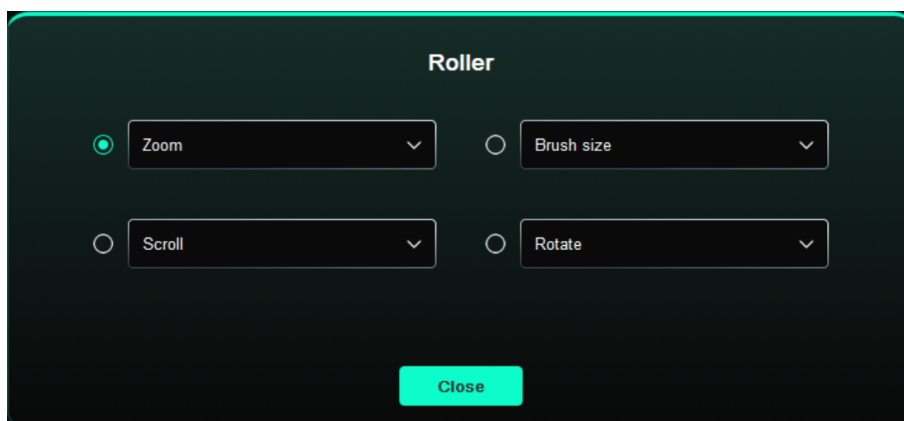


8.1.6. Rolka

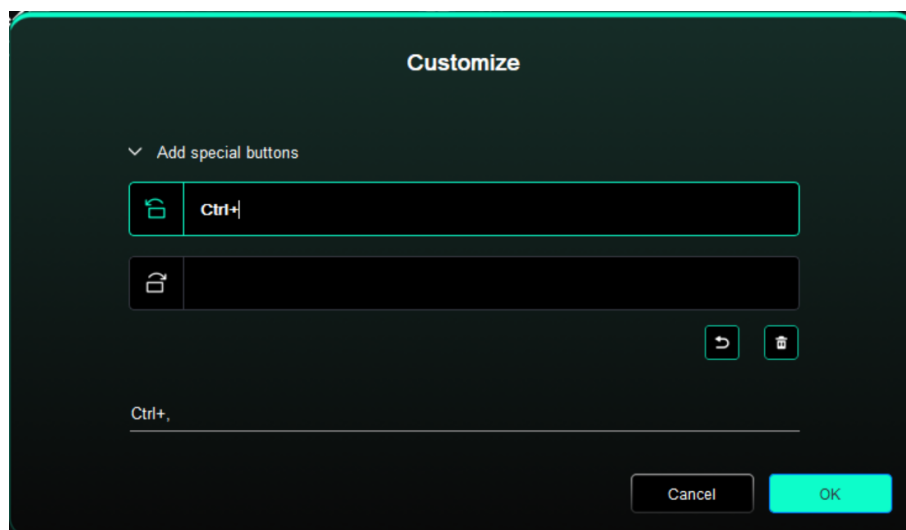
Kliknij odpowiednią pozycję przycisku na obrazie urządzenia, aby dostosować jego funkcję.



Sterownik umożliwia funkcje powiększania (domyślnie), pędzla, przewijania i obracania.

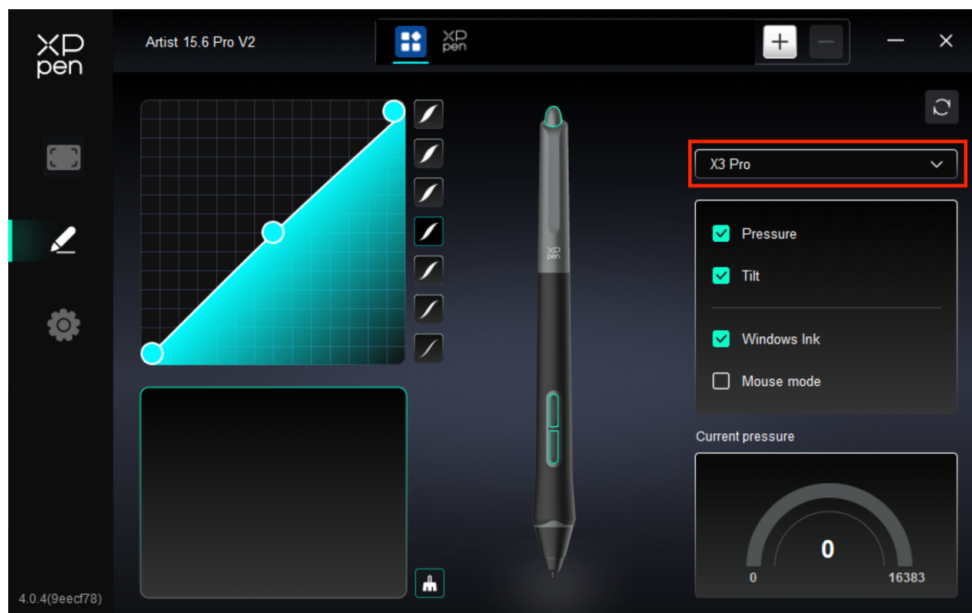


Kliknij „Dostosuj” w rozwijanym menu każdej grupy funkcji kółka, a następnie możesz wpisać przycisk lub kombinację przycisków do ustawienia, aby dostosować funkcję kółka w kierunku zgodnym i przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.



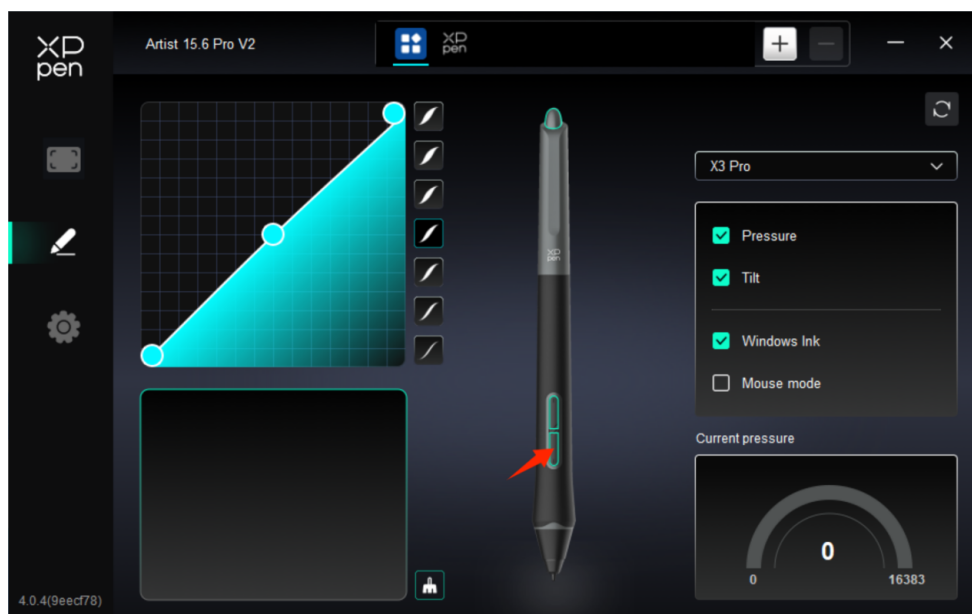
8.2. Ustawienia pióra

- Gdy rysik znajduje się w aktywnym obszarze, to urządzenie rozpozna rysik i doda go do sterownika. Rysik powinien być kompatybilny z urządzeniem.
- Możesz kliknąć menu rozwijane z nazwą pióra po prawej stronie i wybrać odpowiedni rysik, który chcesz ustawić. Kiedy używasz rysika, sterownik automatycznie przełączy się na dostosowane ustawienia rysika.



8.2.1. Przyciski pióra

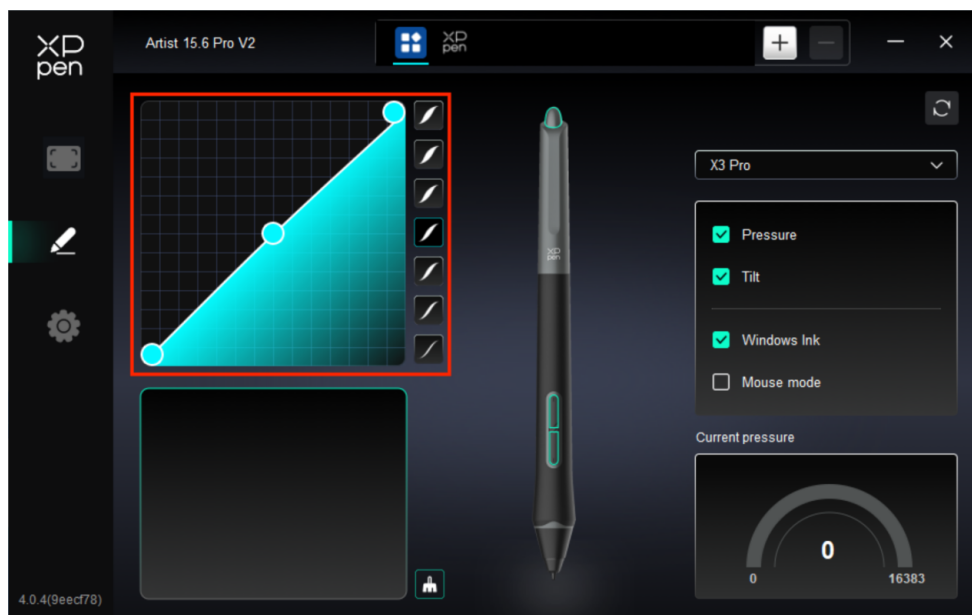
Kliknij na pozycje przycisków pióra na obrazie, aby otworzyć interfejs ustawień przycisków ekspresowych, a następnie możesz dostosować ustawienia funkcji. Obsługa jest taka sama jak w przypadku przycisków ekspresowych urządzenia (punkt 8.1.5).



8.2.2. Nacisk

Krzywa nacisku

Możesz dostosować nacisk, ręcznie regulując krzywą nacisku lub klikając „Opcje wstępnych ustawień nacisku” znajdujące się w prawej kolumnie. Możesz swobodnie rysować rysikiem na tablicy rysunkowej w lewym dolnym rogu, co pomoże Ci bardziej intuicyjnie poczuć efekt pędzla przy wstępnie ustawionym nacisku.



Aktualny nacisk

Przetestuj konkretną wartość nacisku, jaką generujesz, używając obecnie rysika.

Nacisk

Jeśli funkcja zostanie wyłączona, nie odczujesz nacisku podczas używania rysika. Podczas korzystania z rysika efekt pędzla nie będzie zmieniał się w zależności od poziomu nacisku.

Przechylenie

Po wyłączeniu efekt nachylenia rysika zostanie wyłączony.

8.2.3. Inne

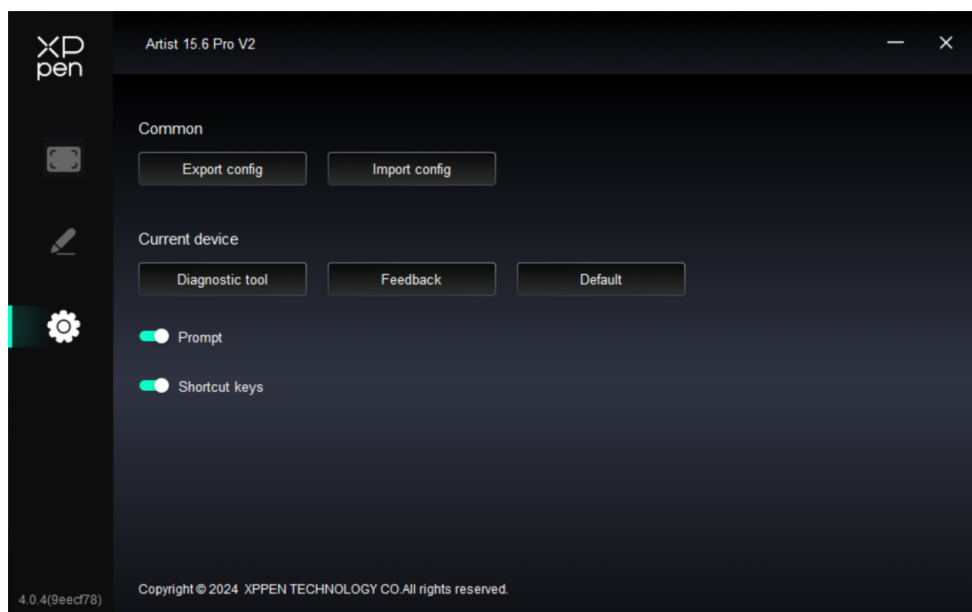
Windows Ink (wyłącznie dla systemu Windows)

Jeśli głównym zastosowaniem urządzenia jest malowanie, to proszę nie wyłączać tej funkcji. Jeżeli potrzebujesz użyć tej funkcji w Microsoft Office/Whiteboard lub innym programie, to proszę jej nie wyłączać.

Tryb myszki

W tym trybie rysik działa jak mysz, to znaczy, gdy uniesiesz rysik, kursor pozostaje w miejscu, w którym znajdował się w momencie uniesienia rysika. Jeśli zostanie wybrane, możesz dostosować prędkość poruszania kursorem na urządzeniu. Jeśli ten parametr nie jest zaznaczony, domyślnie używany jest tryb rysika.

8.3. Ustawienia sterownika



8.3.1. Powszechne

Importowanie i eksportowanie konfiguracji

Możesz importować / eksportować konfigurację, aby odczytywać lub zapisywać ustawienia. Niniejsza funkcja jest wyłącznie dostępna dla tego samego systemu operacyjnego.

8.3.2. Obecne urządzenie

Narzędzie diagnostyczne

Możesz użyć narzędzia diagnostycznego w przypadku problemów podczas korzystania ze sterownika.

Opinia zwrotna

Jeśli masz jakiegokolwiek pytania lub sugestie podczas korzystania ze sterownika, możesz przekazać nam swoją opinię za pośrednictwem tej strony.

Monit

Jeśli opcja jest wyłączona, to po naciśnięciu przycisku na dole ekranu nie będzie wyświetlany żaden monit.

Przyciski ekspresowe

Po wyłączeniu funkcje wszystkich przycisków urządzenia zostaną wyłączone.

9. Odinstalowywanie sterownika

9.1. Windows

Przejdź do Start → Ustawienia → Aplikacje → Aplikacje i funkcje, znajdź „Pentab-
let”, a następnie kliknij lewym przyciskiem myszy „Odinstaluj” zgodnie z powiado-
mieniami.

9.2. Mac

Przejdź do Go → Aplikacje, znajdź XP-PenPentabletPro, a następnie kliknij „Unin-
stallPenTablet” zgodnie z instrukcjami.

9.3. Linux

- Deb: Wprowadź polecenie „sudo dpkg -r XPPenLinux” i wykonaj polecenie.
- Rpm: Wprowadź polecenie „sudo rpm -e XPPenLinux” i wykonaj polecenie.
- Tar.gz: Rozpakuj plik. Wprowadź polecenie „sudo”. Przeciągnij „uninstall.sh” do okna i wykonaj polecenie.

10. Często zadawane pytania

1. Brak wyświetlania lub czarny ekran na ekranie graficznym

- 1) Sprawdź, czy urządzenie jest prawidłowo podłączone do zasilania.
- 2) Sprawdź, czy kabel jest prawidłowo podłączony.
- 3) Sprawdź, czy lampka kontrolna zasilania świeci się na niebiesko. Jeśli nie, to sprawdź kabel i uruchom ponownie urządzenie.
- 4) Jeśli sygnał jest niestabilny, to sprawdź, czy port kabla jest stabilny.

2. Komputer nie rozpoznaje urządzenia

- 1) Sprawdź, czy port USB komputera działa poprawnie. Jeżeli nie, to użyj innego portu USB.

3. Rysik nie działa

- 1) Upewnij się, że korzystasz z rysika, który został oryginalnie dostarczony z urządzeniem.
- 2) Upewnij się, że poprawnie zainstalowałeś sterownik, i sprawdź, czy ustawienia pióra sterownika są normalne.

4. Program do rysowania nie może wyczuć nacisku pióra, podczas gdy kursor się porusza

- 1) Sprawdź, czy program do rysowania obsługuje nacisk pióra.
- 2) Pobierz najnowsze pliki instalacyjne sterownika ze strony internetowej XPPen, a następnie sprawdź, czy nacisk pióra jest normalny w sterowniku.
- 3) Przed zainstalowaniem sterownika prosimy o wyłączenie wszystkich programów antywirusowych i graficznych.
- 4) Odinstaluj sterowniki dla innych ekranów graficznych przed instalacją.
- 5) Po zakończeniu instalacji ponownie uruchom swój komputer.
- 6) Jeżeli ustawienie nacisku pióra jest normalne w sterowniku (Windows: upewnij się, że Windows Ink jest włączony w ustawieniach pióra sterownika), to uruchom program do rysowania i ponownie przetestuj.

5. Kursor się przesuwa

- 1) Potwierdź mapowanie sterownika.
- 2) Skalibruj pióro za pomocą sterownika.

6. Opóźnienie rysowania linii podczas rysowania za pomocą oprogramowania

- 1) Sprawdź, czy konfiguracja komputera (CPU i GPU) spełnia zalecane wymagania konfiguracji dla zainstalowanego programu do rysowania, i zoptymalizuj powiązane funkcje za pomocą ustawień zgodnie z często zadawanymi pytaniami opublikowanymi na oficjalnej stronie internetowej programu do rysowania.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



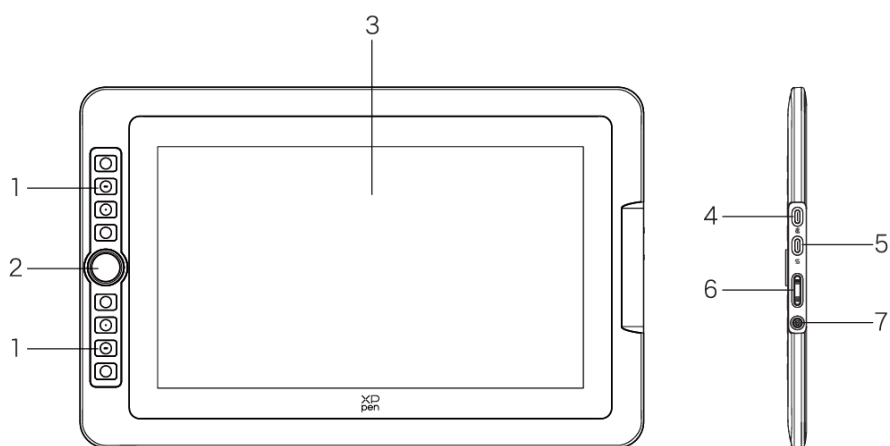
Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Rajzkijelző



Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

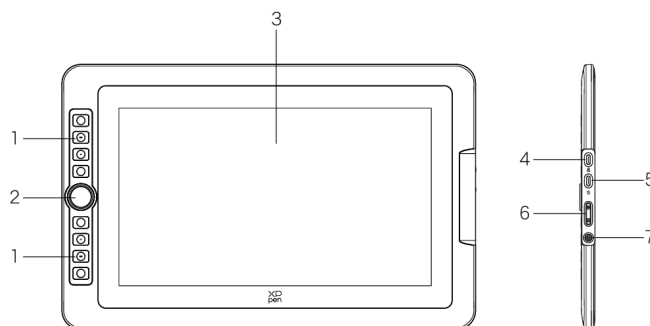
1. A termék áttekintése	3
2. Tartozékok	4
3. Csatlakoztatás számítógéphez (USB-C)	5
4. Androidos telefon vagy táblagép csatlakoztatása	6
5. Kompatibilitás	6
6. Az illesztőprogram letöltése	7
7. Az illesztőprogram telepítése	7
7.1. Windows	7
7.2. Mac	8
7.3. Linux	8
8. Az illesztőprogram funkcióinak beállítása	9
8.1. Eszközbeállítások	10
8.2. Tollbeállítások	21
8.3. Illesztőprogram-beállítások	23
9. Az illesztőprogram eltávolítása	24
9.1. Windows	24
9.2. Mac	24
9.3. Linux	25
10. Gyakori kérdések	25

1. A termék áttekintése

Ez a kézikönyv két rajzkijelzőre vonatkozik, amelyek kialakítása, kezelőszervei, tartozékai és illesztőprogramja azonos. A következőkben különböznek:

	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Modell	MD130FH	MD160FH
Kijelzőátló	13,3 hüvelyk	15,4 hüvelyk
Kijelzőfelbontás	1920 × 1080	1920 × 1080
Munkaterület	294,76 × 166,24 mm	340,99 × 191,81 mm
Szín-ter-lefedettség (jellemző)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Méret	390,4 × 249,98 × 12,9 mm	442,91 × 279,91 × 12,9 mm
Nettó tömeg (állvány nélkül)	1,139 kg	1,447 kg
Hálózati adapter	opcionális	a csomag része

Mindkét modell: USB-C csatlakozó, 5 V DC, 2 A tápellátás, X3 Pro Smart Chip toll 16 384 nyomásszinttel. Az adatok a gyártó termékoldalairól származnak; a kézikönyv ábrái a két modell egyikét mutatják, és mindkettőre érvényesek.



1. Gyorsbillentyűk
2. Görgő
3. Kijelző / munkaterület
4. USB-C csatlakozó az USB-C–USB-A kábelhez (tápellátás)
5. Teljes funkciójú USB-C csatlakozó
6. Fényerő fel / le
7. Bekapcsológomb / jelzőfény

A bekapcsológomb megnyomásával kapcsolja be a rajzkijelzőt; a jelzőfény folyamatosan kéken világít.

2. Tartozékok



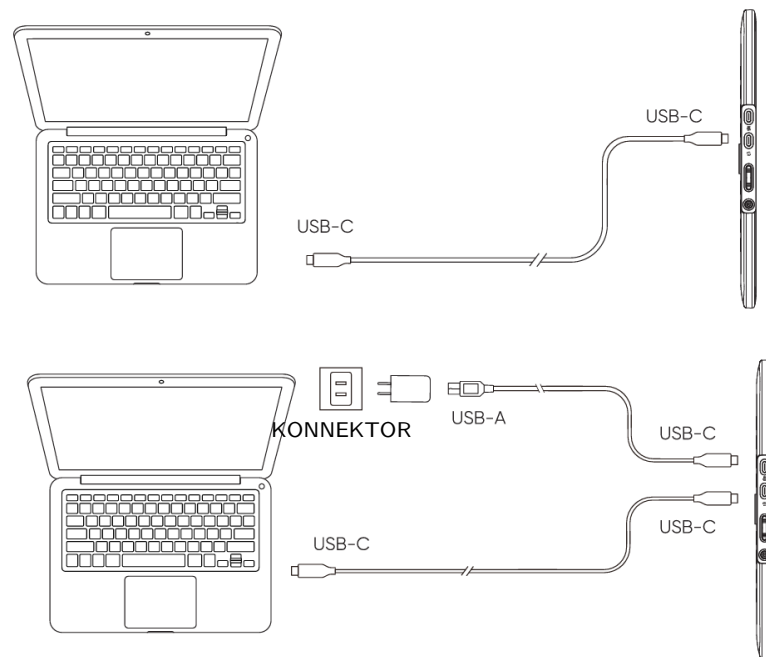
- Rajzkijelző × 1
- X3 Pro Smart Chip toll × 1
- Tolltartó × 1
- Tollhegy × 8
- Összecsukható állvány × 1
- USB-C–USB-C kábel × 1
- USB-C–USB-A kábel × 1
- USB-A hosszabbító-kábel × 1
- Rajzkesztyű × 1
- Tisztítókendő × 1
- Hálózati adapter × 1 (csak az Artist 15.6 Pro V2 esetében)

* A képek csak illusztrációk. A tényleges termék az irányadó.

* A hálózati adapter az Artist 15.6 Pro V2 csomagjának része; az Artist 13.3 Pro V2 esetében opcionális.

3. Csatlakoztatás számítógéphez (USB-C)

- 1) Csatlakoztassa a számítógépet és a rajzkijelzőt az USB-C–USB-C kábellel.
* A számítógépnek teljes funkciójú (videokimenetet támogató) USB-C csatlakozóval kell rendelkeznie. Ha nem biztos benne, nézze meg a számítógép műszaki adatait, vagy forduljon a gyártójához.
- 2) Ha a rajzkijelző nem kapcsol be, az USB-C–USB-A kábellel csatlakoztassa a hálózati adapterhez is a tápellátáshoz.

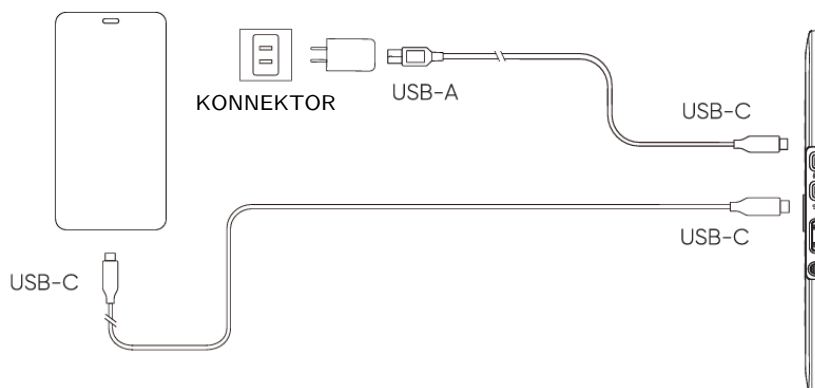


* A termékváltozattól függően előfordulhat, hogy a hálózati adapter nem része a csomagnak. A ténylegesen kapott termék az irányadó.

4. Androidos telefon vagy táblagép csatlakoztatása

A kompatibilis modelleket az XPPen weboldalon találja.

- 1) Csatlakoztassa a rajzkijelzőt közvetlenül a telefonhoz vagy táblagéphez az USB-C–USB-C kábelvel.
- 2) Csatlakoztassa a rajzkijelzőt a hálózati adapterhez az USB-C–USB-A kábelvel.



* A kompatibilis telefonmodelleket a hivatalos weboldalon találja.

* A termékváltozattól függően előfordulhat, hogy a hálózati adapter nem része a csomagnak. A ténylegesen kapott termék az irányadó. Az Artist 13.3 Pro V2 hálózati adapter nélkül kerül forgalomba: használhat meglévő adaptert, vagy vásárolhat egyet külön.

* Ha az USB-C–USB-A kábel túl rövid, használja az USB-A hosszabbítókábelt.

5. Kompatibilitás

- Windows 7 vagy újabb
- macOS 10.13 vagy újabb
- ChromeOS 88 vagy újabb
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Az illesztőprogram letöltése

1. Győződjön meg arról, hogy a rajzkijelző csatlakoztatva van a számítógéphez.
2. Látogasson el az XPPen hivatalos weboldalára (www.xp-pen.com), nyissa meg a „Support” (Támogatás) oldalt, és lépjen a letöltésekhez. Válassza ki a termékmodellt, és töltsse le az operációs rendszerének megfelelő legújabb illesztőprogramot.
3. Nyissa meg az illesztőprogramot, állítsa be a paramétereket, és tesztelje a termék funkcióit.

7. Az illesztőprogram telepítése

Megjegyzések:

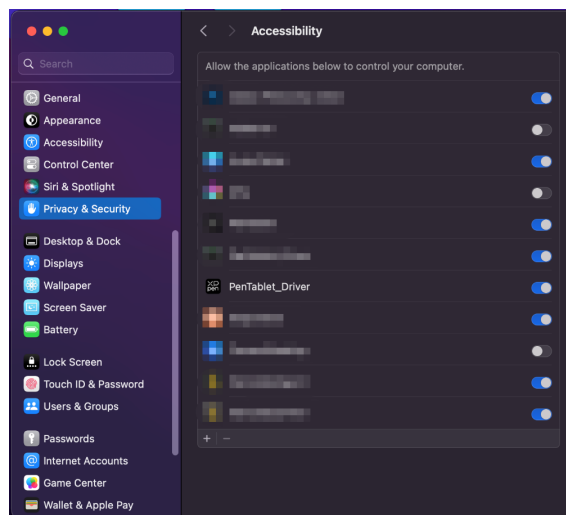
- Telepítés előtt zárjon be minden víruskeresőt és grafikus programot.
- Telepítés előtt távolítsa el más rajztáblák vagy rajzkijelzők illesztőprogramjait (ha vannak).
- A telepítés befejezése után indítsa újra a számítógépet.
- Az eszköz legjobb teljesítménye érdekében javasoljuk a legújabb illesztőprogram telepítését.

7.1. Windows

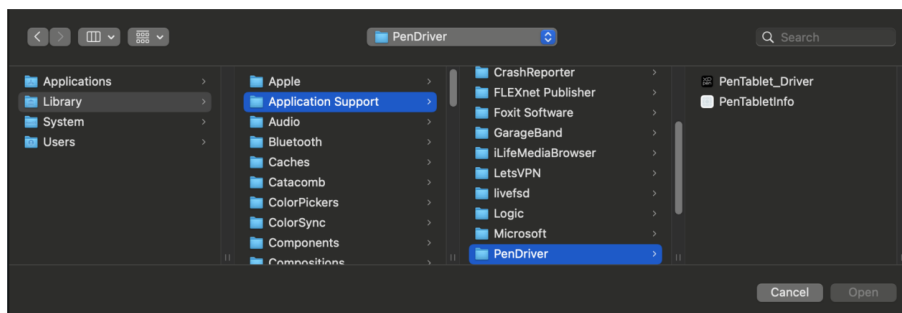
Csomagolja ki a fájlt. Futtassa az „.exe” fájlt rendszergazdaként, és a telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat.

7.2. Mac

Csomagolja ki a fájlt, futtassa a „pkg” fájlt, és a telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat. Ezután lépjen a Rendszerbeállítások → Adatvédelem és biztonság → Kisegítő lehetőségek menüpontra, és győződjön meg arról, hogy a „PenTablet_Driver” lehetőség be van kapcsolva; ellenkező esetben az eszköz és az illesztőprogram nem feltétlenül működik megfelelően.



Ha a „PenTablet_Driver” nem szerepel a listában, lépjen a Library → Application Support → PenDriver mappába, és adja hozzá kézzel az illesztőprogramot.

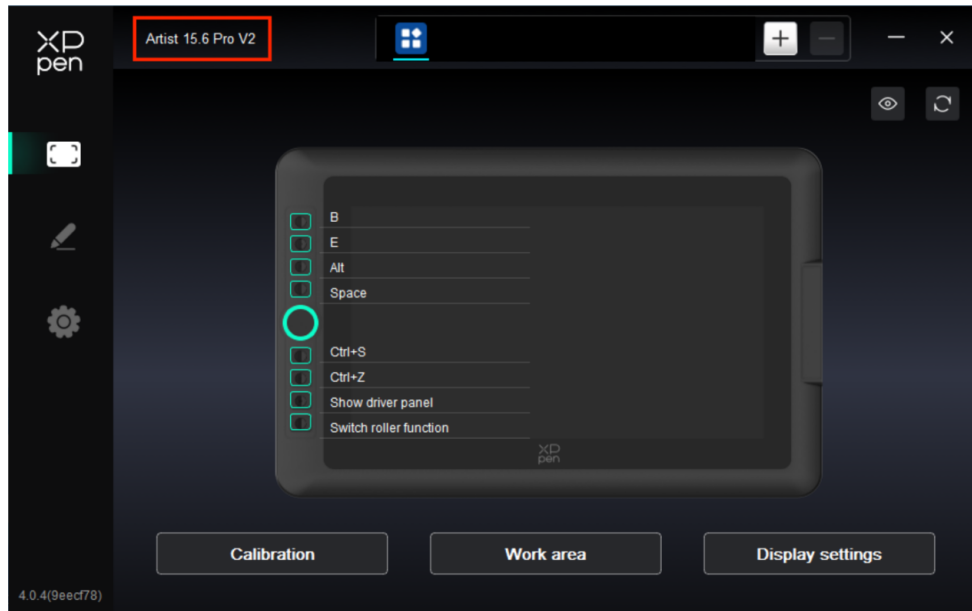


7.3. Linux

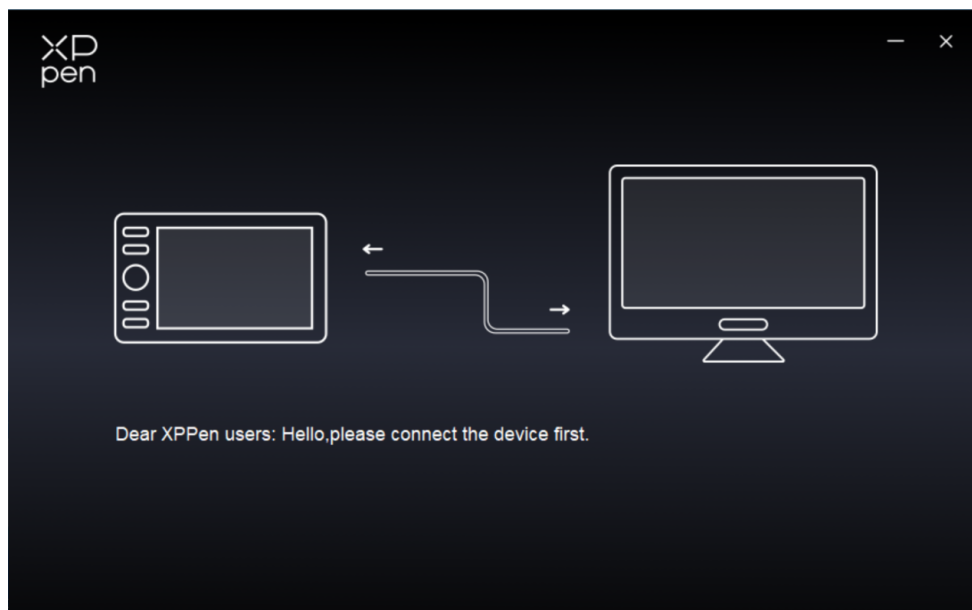
- DEB: írja be a „sudo dpkg -i” parancsot, húzza a telepítőfájlt az ablakba, és hajtsa végre a parancsot.
- RPM: írja be a „sudo rpm -i” parancsot, húzza a telepítőfájlt az ablakba, és hajtsa végre a parancsot.
- Tar.gz: csomagolja ki a fájlt. Írja be a „sudo” parancsot, húzza az „install.sh” fájlt az ablakba, és hajtsa végre a parancsot.

8. Az illesztőprogram funkcióinak beállítása

Használat előtt győződjön meg arról, hogy az eszköz csatlakoztatva van a számítógéphez. Sikeres csatlakozás esetén az eszköz neve megjelenik az illesztőprogram bal felső sarkában.

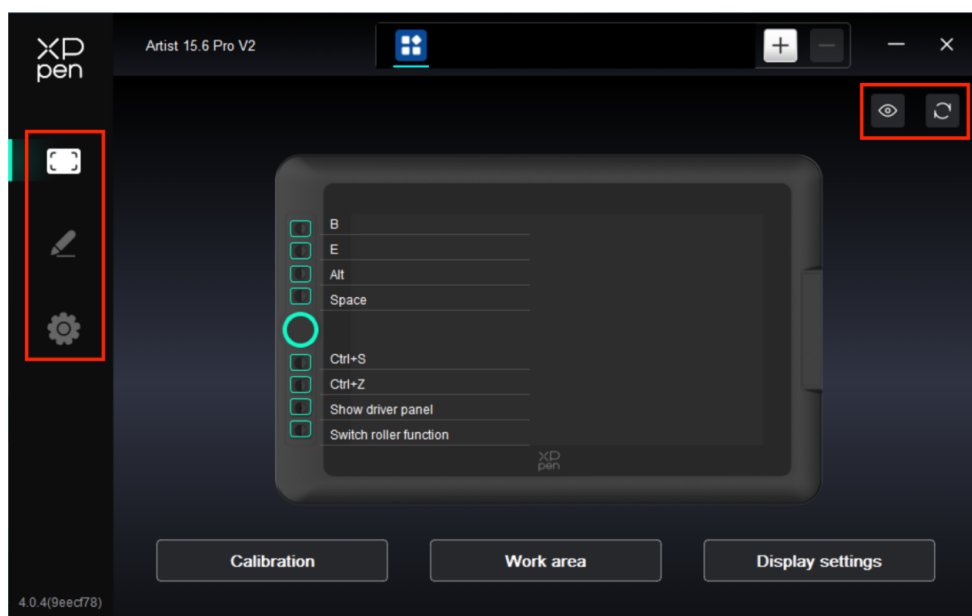


Ha az eszköz nincs csatlakoztatva, vagy a csatlakozás sikertelen, a következő üzenet jelenik meg. Ilyenkor indítsa újra a számítógépet vagy az illesztőprogramot, vagy forduljon ügyfélszolgálatunkhoz.



8.1. Eszközbeállítások

- A bal oldali menüsáv ikonjaira kattintva válthat az illesztőprogram funkciói között. Fentről lefelé: Eszközbeállítások, Tollbeállítások és Illesztőprogram-beállítások.
- A jobb felső sarokban lévő Elrejtés/Megjelenítés gombbal kapcsolhatja be vagy ki a gyorsbillentyű-funkciók előnézetét.
- A jobb felső sarokban lévő Alapértelmezések visszaállítása gombbal visszaállíthatja az eszköz alapértelmezett beállításait.



8.1.1. Kalibrálás

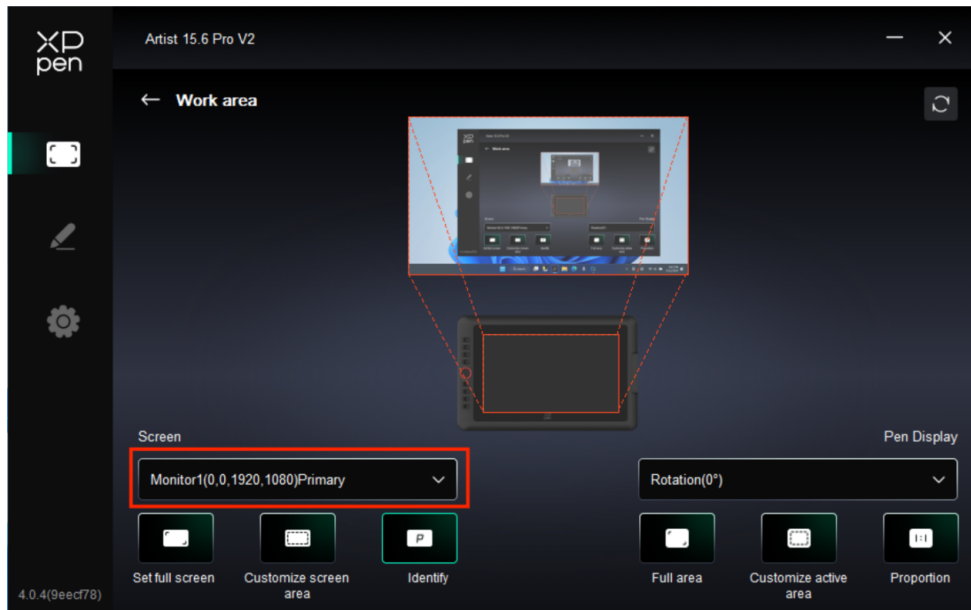
Mindenki másként és más szögben tartja a tollat, ezért használja a tollat úgy, ahogy megszokta. Hogy a termék a lehető legjobban illeszkedjen a szokásaihoz, koppintson a tollal az eszköz képernyőjén megjelenő piros kereszt közepére; ezzel kalibrálja a tollhegy és a kurzor közötti eltolást.

8.1.2. Munkaterület

Meghatározza az eszköz munkaterülete és a képernyő megjelenítési területe közötti leképezést.

Képernyő

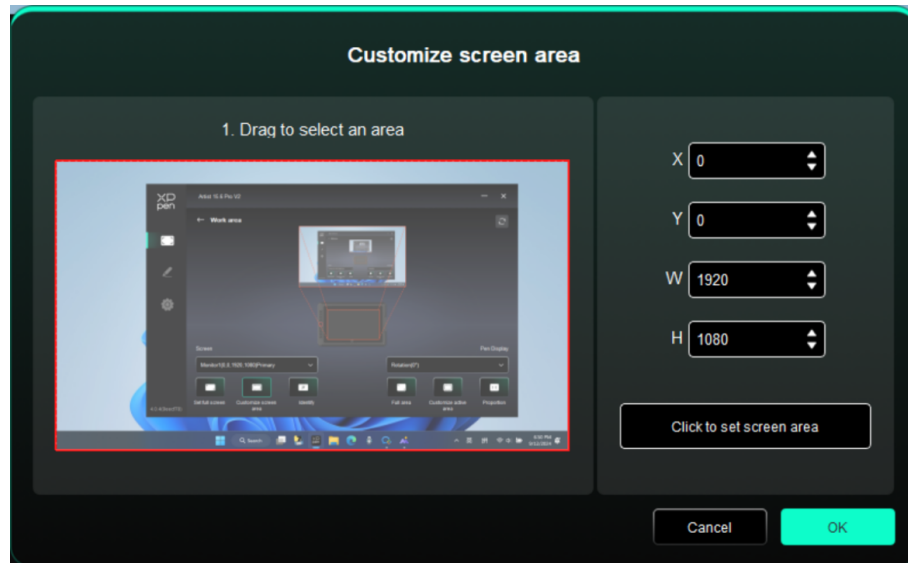
Itt állíthatja be az aktuális monitor megjelenítési területe és az eszköz közötti leképezést.



- Ha több monitort használ Tükrözés (Duplicate) módban, az eszköz munkaterülete minden monitorra le lesz képezve. Amikor a toll a munkaterületen mozog, a kurzor minden monitoron egyszerre mozog.
- Ha több monitort használ Kiterjesztés (Extend) módban, a monitorfüleken válassza ki azt a monitort, amelyre az eszköz munkaterületét le kívánja képezni.

A monitor leképezett területének beállítása:

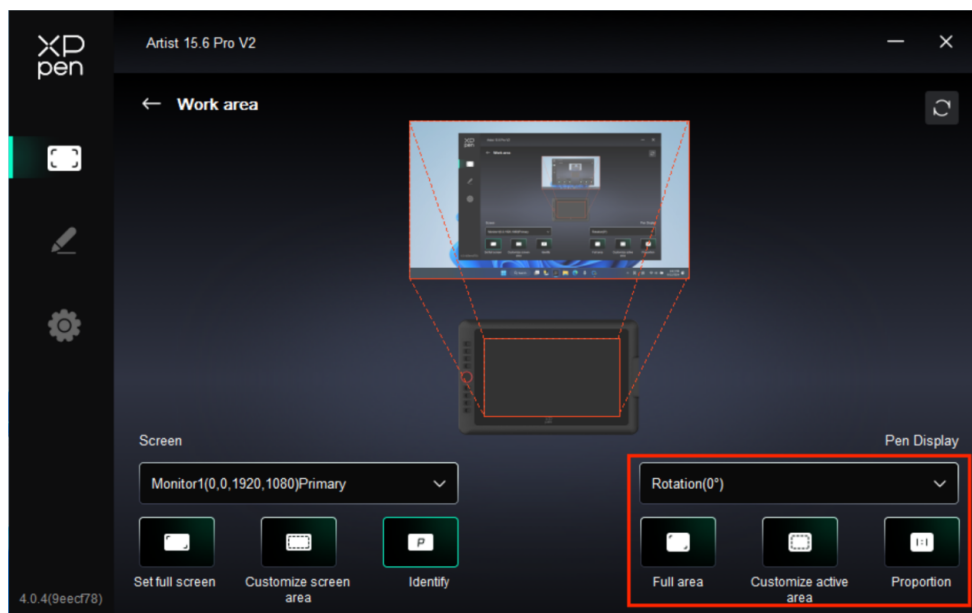
- „Set full screen” (teljes képernyő): a kiválasztott monitor teljes területe.
- „Customize screen area” (egyéni képernyőterület):
 - Kijelölés húzással: húzza a kurzort a képernyő egyik pontjától a másikig.
 - Koordináták: adja meg a koordinátákat kézzel az X, Y, W és H mezőkben.
 - „Click to set screen area” (beállítás kattintással): kattintson a terület bal felső és jobb alsó sarkára a monitoron.



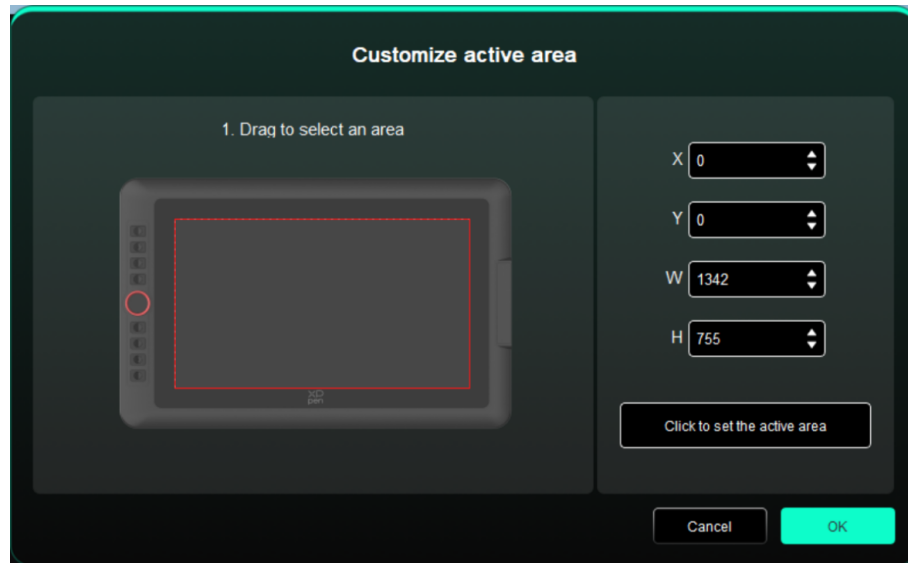
- c) „Identify” (azonosítás): azonosítja az összes csatlakoztatott monitort. Minden monitor bal alsó sarkában megjelenik egy szám.

Rajzkijelző (Pen Display)

Itt állíthatja be az eszköz munkaterületét.



- a) „Full area” (teljes terület): az eszköz teljes munkaterülete használható.
- b) „Customize active area” (egyéni aktív terület):
- Kijelölés húzással: húzza a kurzort az eszköz egyik pontjától a másikig.
 - Koordináták: adja meg a koordinátákat kézzel az X, Y, W és H mezőkben.
 - „Click to set the active area” (beállítás kattintással): a tollal koppintson a terület bal felső és jobb alsó sarkára az eszközön.



- c) „Proportion” (arányosság): az eszköz munkaterületét és a kiválasztott megjelenítési területet azonos arányúra állítja.

Ha bekapcsolt arányosság mellett kört rajzol az eszközön, a képernyőn is kör jelenik meg, de a munkaterület egy része kihasználatlan maradhat. Arányosság nélkül a kör a képernyőn ellipszisként jelenhet meg.

Elforgatás: az eszköz az óramutató járásával megegyező irányban 0° , 90° , 180° vagy 270° -kal forgatható. Balkezes használathoz válassza a 180° -ot.

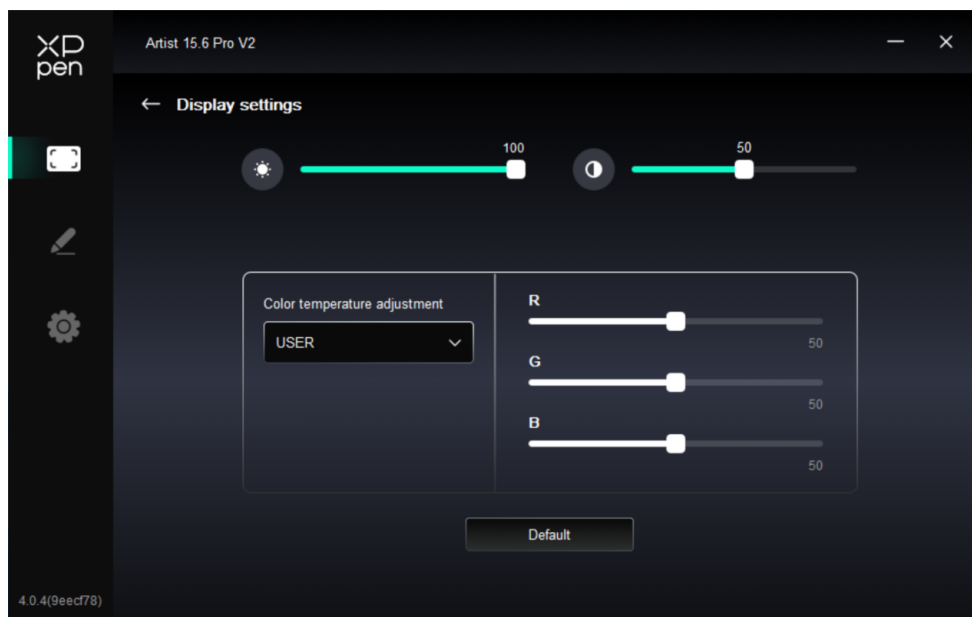
8.1.3. Kijelzőbeállítások

Fényerő, kontraszt

A fényerőt és a kontrasztot a megfelelő csúszkával állíthatja be.

Színhőmérséklet

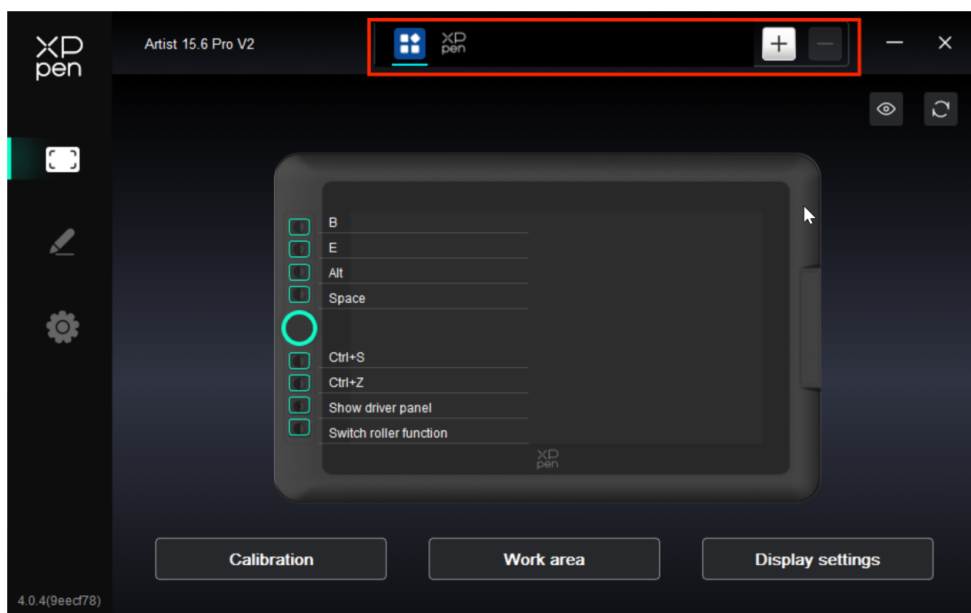
Az illesztőprogram öt módot kínál: 5000K, 6500K (alapértelmezett), 7500K, 9300K és USER. USER módban a színhőmérséklet az R, G és B értékek módosításával egyénileg beállítható.



8.1.4. Alkalmazások

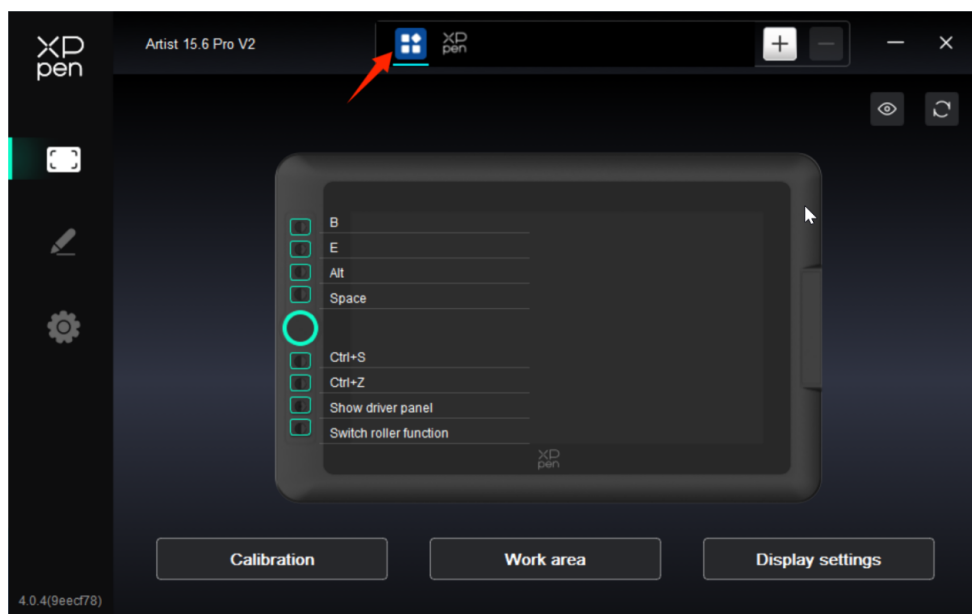
A felső alkalmazássávhoz legfeljebb 7 alkalmazást adhat hozzá. A hozzáadás lépései:

1. Az alkalmazássáv jobb felső részén lévő + ikonra kattintva nyissa meg az alkalmazáslistát.
2. Válassza ki a hozzáadandó alkalmazást a futó alkalmazások közül, vagy kattintson a „Browse” (Tallózás) gombra, és adja hozzá a telepített alkalmazások közül.
3. Az „OK” gombra kattintva adja hozzá a kiválasztott alkalmazást.
4. Alkalmazás törléséhez jelölje ki azt, és kattintson az alkalmazássáv jobb felső részén lévő – ikonra.



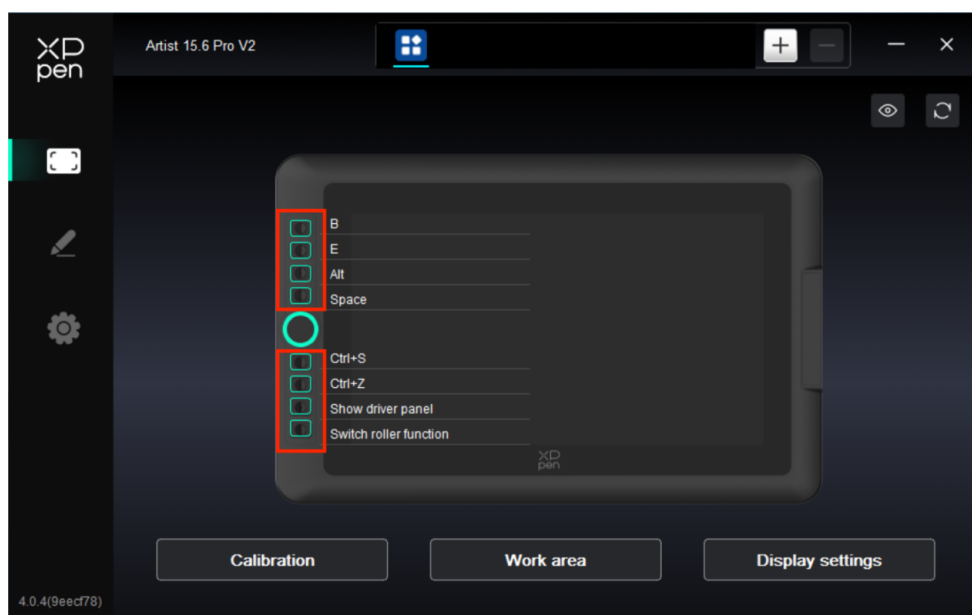
Egy alkalmazás kiválasztása után testre szabhatja annak gyorsbillentyűit, görgőjét és tollgombjait. A beállítások csak az adott alkalmazás használata közben érvényesek; az alkalmazások közötti váltáskor az illesztőprogram felismeri őket, és automatikusan átvált a megfelelő beállításokra.

Ha az „Összes többi alkalmazás” lehetőséget választja, a beállítások minden olyan alkalmazásra érvényesek, amelyhez nincs egyéni beállítás.



8.1.5. Gyorsbillentyűk

Az eszköz ábráján egy gyorsbillentyűre kattintva megnyílik a gomb beállítási ablaka, ahol funkciót rendelhet hozzá.

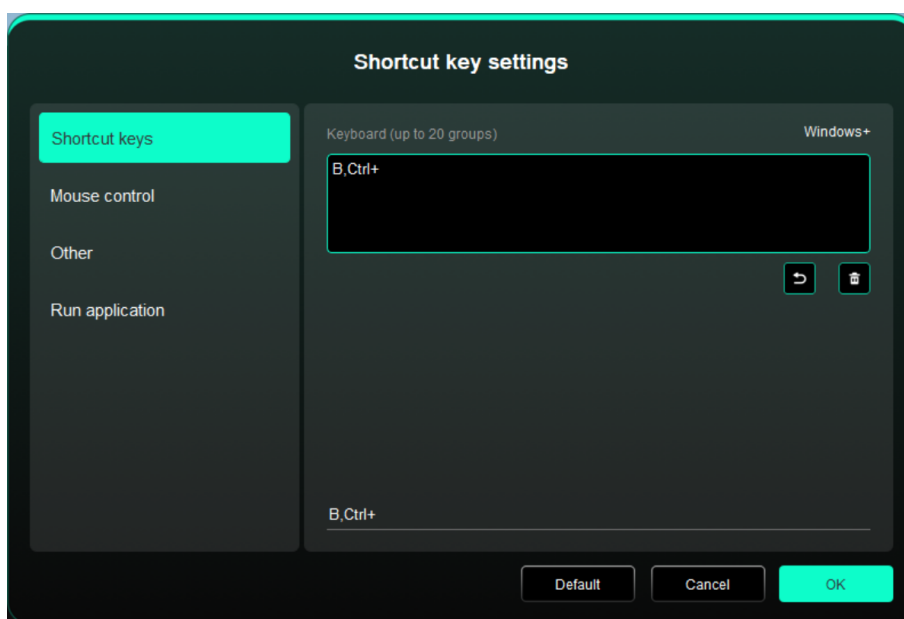


Billentyűparancsok

A gombhoz hozzárendelheti a választott alkalmazás egy szokásos billentyűparancsát. Például a 3D MAX programban állítsa be az Alt+A kombinációt az igazítás eszköz használatához.

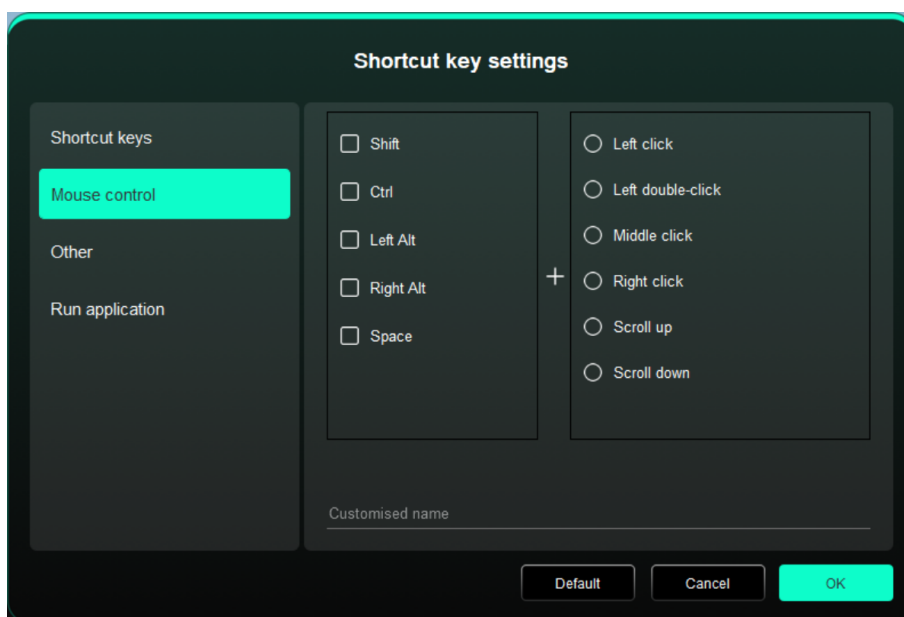
- a) Egy gombhoz több billentyűparancs is beállítható. Írja be például a Ctrl+C / Ctrl+V kombinációt; a gomb megnyomásakor az összes beállított parancs egymás után végrehajtódik.

- b) Windows billentyűt tartalmazó kombináció hozzáadásához a billentyűzet rendszerbillentyűje helyett használja a jobb felső sarokban lévő „Windows+” gombot. Ha például a Win (Cmd)+Shift+3 kombinációt szeretné megadni, kattintson a jobb felső sarokban a „Windows+” gombra, majd nyomja meg a billentyűzetén a Shift+3 billentyűket.
- c) Egyéni név: az ablak alsó részén nevet adhat az aktuális beállításnak.



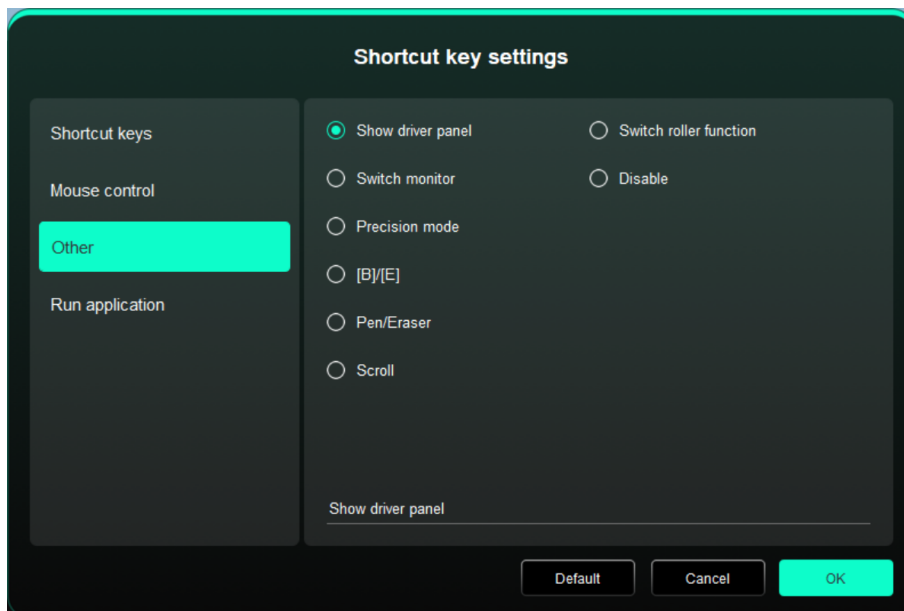
Egérvezérlés

Egér- és billentyűzetgombok kombinációjának beállítása. Ha például a „Shift” és a „Left click” (bal kattintás) van kiválasztva, a kombinált művelet az ilyen kombinációkat támogató alkalmazásokban működik.



Egyéb

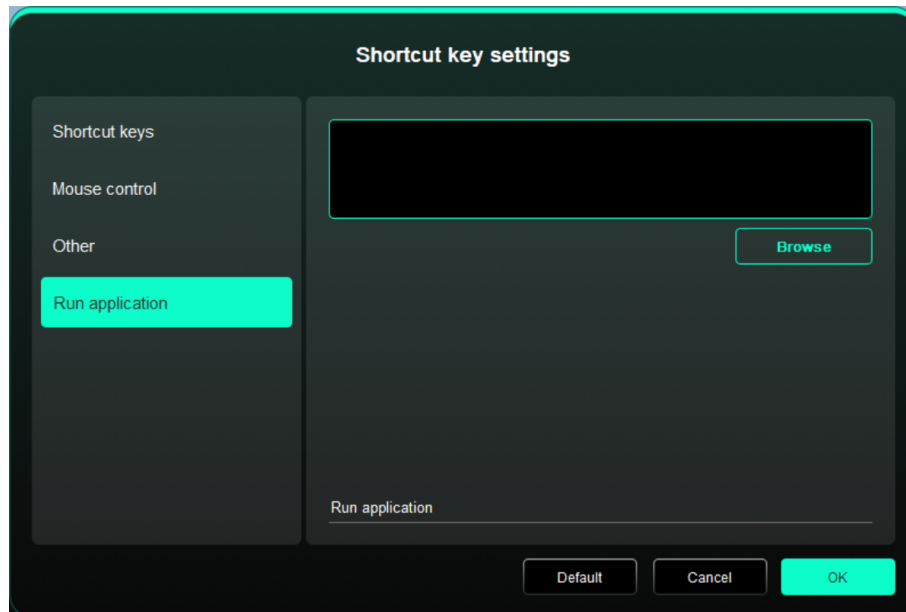
A billentyűparancsokon és egérműveleteken kívül a gombhoz egyéb funkciók is rendelhetők:



- „Show driver panel”: gyorsan megnyitja az illesztőprogram beállítási paneljét.
- „Switch monitor”: több monitor esetén a kurzor leképezését egy másik monitorra helyezi át.
- „Precision mode”: kisebb területre korlátozza az eszköz munkaterületét a részletesebb rajzoláshoz.
- „[B]/[E]”: a toll és a radír között vált abban a néhány alkalmazásban, amely ezeket a billentyűket használja.
- „Pen/Eraser”: a toll és a radír között vált a legtöbb alkalmazásban.
- „Scroll”: tartsa lenyomva a gombot, és a toll mozgatásával görgessen.
- „Switch roller function”: átváltja a görgő funkcióját.
- „Disable”: a gomb megnyomása nem vált ki semmilyen funkciót.

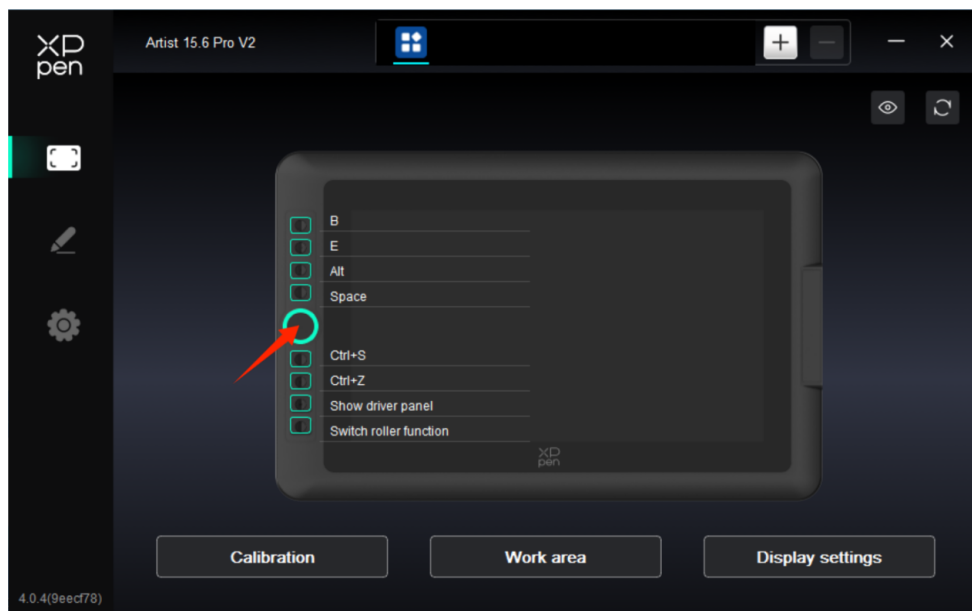
Alkalmazás indítása

A gombbal gyorsan elindíthat egy alkalmazást: kattintson a „Browse” gombra, válassza ki az alkalmazást, majd a gomb megnyomásával nyissa meg.

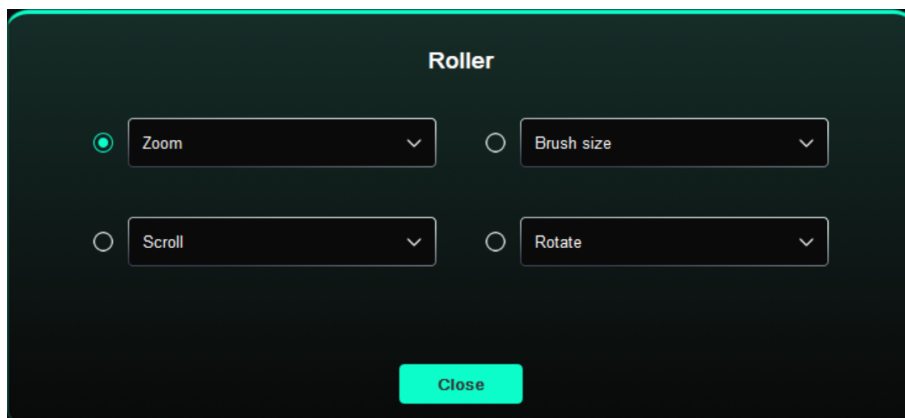


8.1.6. Görgő

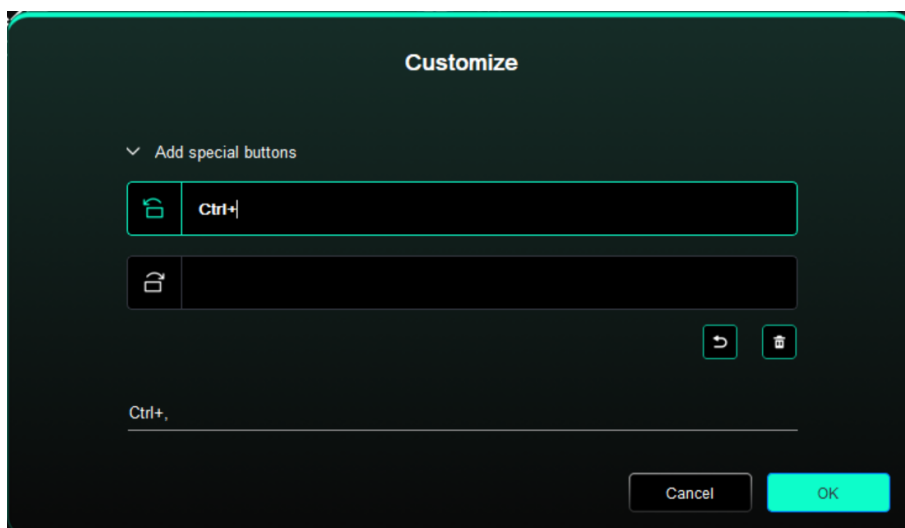
Az eszköz ábráján a görgőre kattintva testre szabhatja annak funkcióját.



Az illesztőprogram a következő funkciókat kínálja: Zoom (nagyítás, alapértelmezett), Brush size (ecsetméret), Scroll (görgetés) és Rotate (forgatás).

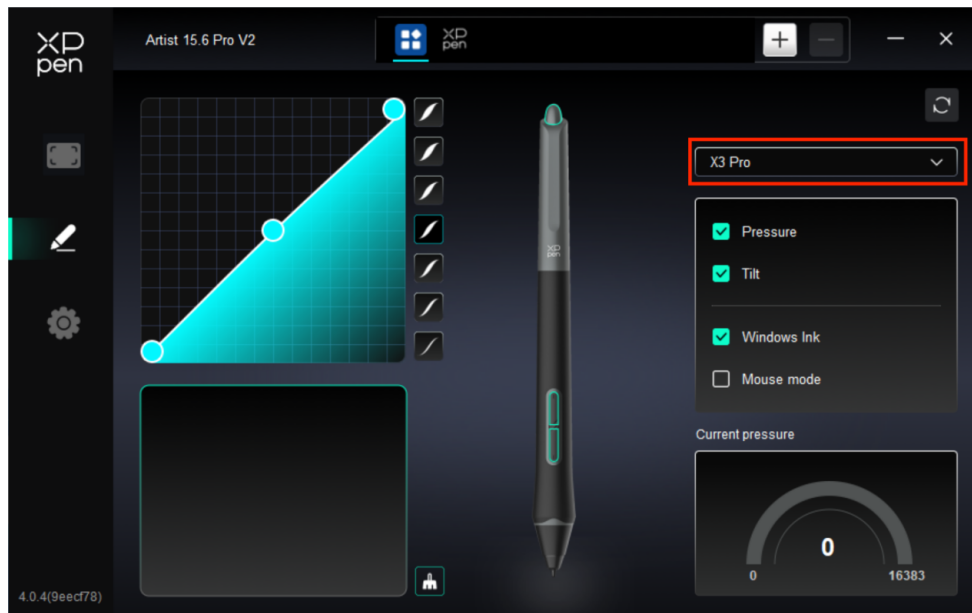


Egy funkciócsoport legördülő menüjében válassza a „Customize” lehetőséget, majd a billentyűzetten adja meg a görgő óramutató járásával megegyező és ellentétes irányú elforgatásához tartozó billentyűt vagy billentyűkombinációt.



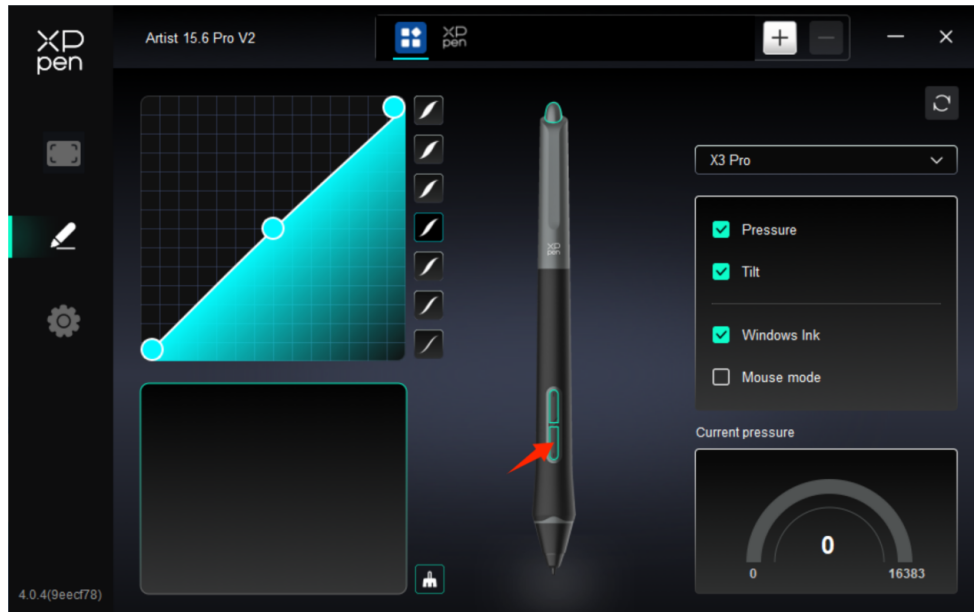
8.2. Tollbeállítások

- Amikor a toll a munkaterületen belül van, az eszköz felismeri, és hozzáadja az illesztőprogramhoz. Az eszközzel kompatibilis tollat használjon.
- A jobb oldali, toll nevét tartalmazó legördülő menüben válassza ki a beállítandó tollat. Amikor ezt a tollat használja, az illesztőprogram automatikusan átvált a beállításaira.



8.2.1. Tollgombok

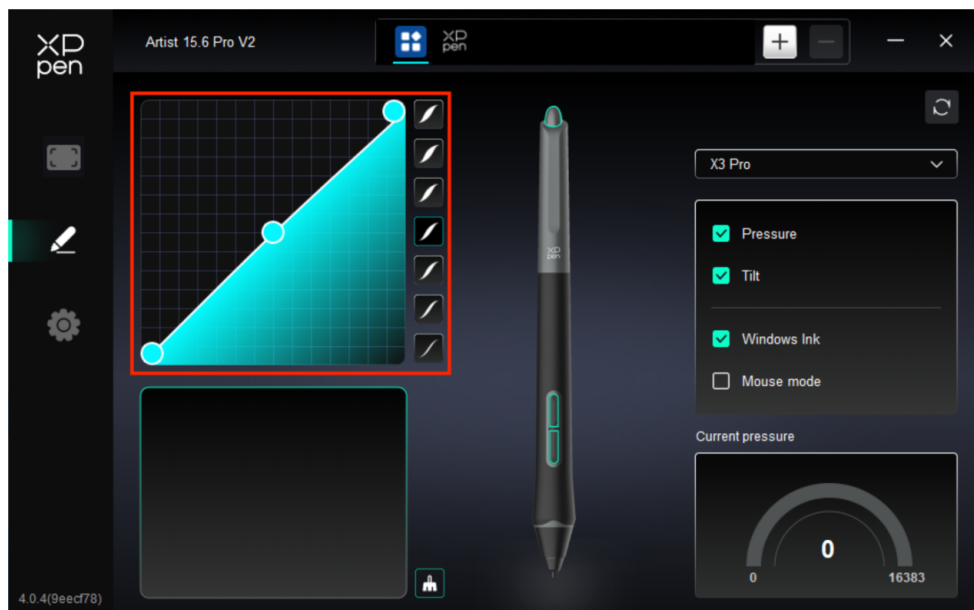
Az ábrán egy tollgombra kattintva megnyílik a gomb beállítási ablaka, ahol funkciót rendelhet hozzá. A beállítás ugyanúgy működik, mint a gyorsbillentyűknél (8.1.5. szakasz).



8.2.2. Nyomás

Nyomásgörbe

A nyomásérzékenységet a nyomásgörbe húzásával vagy a jobb oldali oszlopban lévő előbeállítások egyikére kattintva módosíthatja. A bal alsó teszterületen szabadon rajzolhat a tollal, hogy kipróbálja a kiválasztott beállítás hatását.



Aktuális nyomás

Megmutatja, mekkora nyomást fejt ki éppen a tollal.

Nyomás

Kikapcsolt állapotban a nyomásérzékenység ki van kapcsolva: a vonal nem változik a kifejtett nyomás szerint.

Dőlés

Kikapcsolt állapotban a toll dőlésérzékelése ki van kapcsolva.

8.2.3. Egyéb

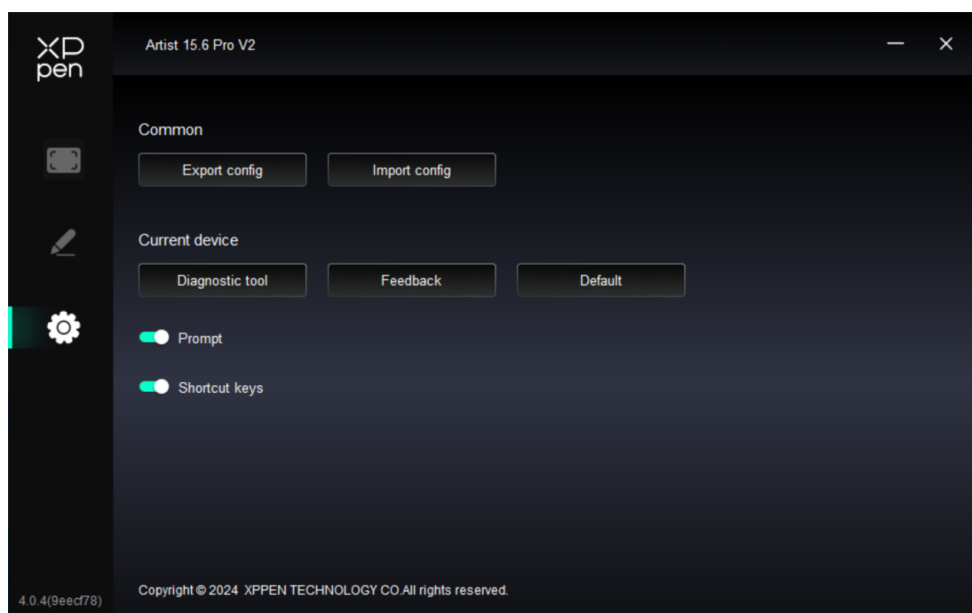
Windows Ink (csak Windows)

Hagyja bekapcsolva ezt a funkciót, ha az eszközt főként rajzolásra használja, és akkor is, ha a Microsoft Office, a Whiteboard vagy más program használatához szüksége van rá.

Egér mód

Ebben a módban a toll egérként működik: ha felemeli a tollat, a kurzor ott marad, ahol volt. Bekapcsolt egér mód mellett beállíthatja a kurzor sebességét az eszközön. Ha nincs kiválasztva, toll mód van érvényben (alapértelmezett).

8.3. Illesztőprogram-beállítások



8.3.1. Általános

Konfiguráció importálása és exportálása

A konfigurációk importálásával vagy exportálásával betöltheti vagy mentheti a beállításait. Ez csak azonos operációs rendszerű számítógépek között működik.

8.3.2. Aktuális eszköz

Diagnosztikai eszköz

Ha az illesztőprogram használata közben probléma merül fel, használja a diagnosztikai eszközt.

Visszajelzés

Ha kérdése vagy javaslata van az illesztőprogrammal kapcsolatban, ezen az oldalon küldhet nekünk visszajelzést.

Értesítés

Kikapcsolt állapotban egy gomb megnyomásakor nem jelenik meg értesítés a képernyő alján.

Gyorsbillentyűk

Kikapcsolt állapotban az eszköz összes gombja le van tiltva.

9. Az illesztőprogram eltávolítása

9.1. Windows

Lépjen a Start → Gépház → Alkalmazások → Alkalmazások és funkciók menüpontra, keresse meg a „Pentablet” elemet, és kattintson az „Eltávolítás” gombra. Kövesse az utasításokat.

9.2. Mac

A Finderben lépjen az Ugrás → Alkalmazások menüpontra, keresse meg az „XP-PenPentabletPro” elemet, és kattintson az „UninstallPenTablet” lehetőségre. Kövesse az utasításokat.

9.3. Linux

- Deb: írja be a „sudo dpkg -r XPPenLinux” parancsot, és hajtsa végre.
- Rpm: írja be a „sudo rpm -e XPPenLinux” parancsot, és hajtsa végre.
- Tar.gz: csomagolja ki a fájlt. Írja be a „sudo” parancsot, húzza az „uninstall.sh” fájlt az ablakba, és hajtsa végre a parancsot.

10. Gyakori kérdések

1. Nincs kép, vagy fekete a rajzkijelző képernyője

- 1) Ellenőrizze, hogy az eszköz megfelelően csatlakozik-e a tápellátáshoz.
- 2) Ellenőrizze, hogy a kábel megfelelően csatlakozik-e.
- 3) Ellenőrizze, hogy a bekapcsolásjelző kéken világít-e. Ha nem, ellenőrizze a kábelt, és indítsa újra az eszközt.
- 4) Ha a jel instabil, ellenőrizze, hogy a kábel stabilan ül-e a csatlakozóban.

2. A számítógép nem ismeri fel az eszközt

- 1) Ellenőrizze, hogy a számítógép USB-portja működik-e. Ha nem, használjon másik USB-portot.

3. A toll nem működik

- 1) Győződjön meg arról, hogy az eszközhöz mellékelt tollat használja.
- 2) Győződjön meg arról, hogy az illesztőprogram megfelelően van telepítve, és ellenőrizze, hogy a tollbeállítások rendben vannak-e az illesztőprogramban.

4. A rajzprogram nem érzékeli a tollnyomást, bár a kurzor mozog

- 1) Ellenőrizze, hogy a rajzprogram támogatja-e a tollnyomást.
- 2) Töltse le a legújabb illesztőprogramot az XPPen weboldaláról, és ellenőrizze, hogy a nyomásérzékenység működik-e az illesztőprogramban.
- 3) Az illesztőprogram telepítése előtt zárja be a víruskereső és grafikus programokat.
- 4) Telepítés előtt távolítsa el más rajztáblák vagy rajzkijelzők illesztőprogramjait.
- 5) A telepítés befejezése után indítsa újra a számítógépet.
- 6) Ha a nyomásérzékenység működik az illesztőprogramban (Windows: győződjön meg arról, hogy a Windows Ink be van kapcsolva az illesztőprogram tollbeállításában), indítsa el a rajzprogramot, és próbálja ki újra.

5. A kurzor el van tolódva

- 1) Ellenőrizze a leképezési beállításokat az illesztőprogramban.
- 2) Kalibrálja a tollat az illesztőprogramban.

6. A vonalak késve jelennek meg a programban rajzoláskor

- 1) Ellenőrizze, hogy a számítógép konfigurációja (CPU és GPU) megfelel-e a rajzprogram ajánlott követelményeinek, és optimalizálja a vonatkozó beállításokat a rajzprogram hivatalos weboldalán közzétett GYIK alapján.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



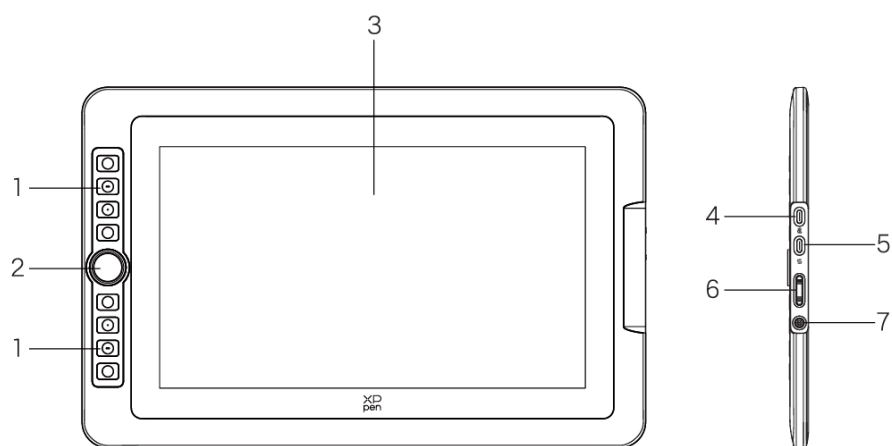
Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Display grafic



Ghid de utilizare

Cuprins

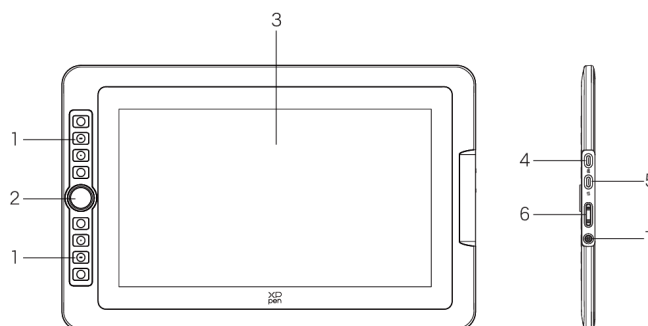
1	Prezentarea produsului	3
2	Accesorii	4
3	Conectarea la un computer (USB-C)	5
4	Conectarea unui telefon sau a unei tablete Android	6
5	Compatibilitate	6
6	Descărcarea driverului	7
7	Instalarea driverului	7
7.1	Windows	7
7.2	Mac	8
7.3	Linux	8
8	Setarea funcțiilor driverului	9
8.1	Setările dispozitivului	10
8.2	Setările stylusului	21
8.3	Setările driverului	23
9	Dezinstalarea driverului	24
9.1	Windows	24
9.2	Mac	24
9.3	Linux	25
10	Întrebări frecvente	25

1. Prezentarea produsului

Acest ghid se aplică pentru două displayuri grafice cu același design, aceleași comenzi, aceleași accesorii și același driver. Ele diferă prin următoarele:

	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Model	MD130FH	MD160FH
Diagonala ecranului	13,3inchi	15,4inchi
Rezoluția ecranului	1920 × 1080	1920 × 1080
Zonă de lucru	294,76 × 166,24 mm	340,99 × 191,81 mm
Acoperirea gamei de culori (tipic)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Dimensiuni	390,4 × 249,98 × 12,9 mm	442,91 × 279,91 × 12,9 mm
Greutate netă (fără suport)	1,139 kg	1,447 kg
Adaptor de alimentare	opțional	inclus

Ambele modele: port USB-C, alimentare 5 V DC, 2 A, stylus X3 Pro Smart Chip cu 16384 de niveluri de presiune. Datele provin din paginile de produs ale producătorului; ilustrațiile din acest ghid prezintă unul dintre cele două modele și sunt valabile pentru ambele.



1. Taste rapide
2. Rotiță
3. Ecran / zonă de lucru
4. Port USB-C pentru cablul USB-C la USB-A (alimentare)
5. Port USB-C complet funcțional
6. Luminozitate mai mare / mai mică
7. Buton de pornire / indicator luminos
Apăsați butonul de pornire pentru a porni displayul grafic; indicatorul se aprinde albastru continuu.

2. Accesorii



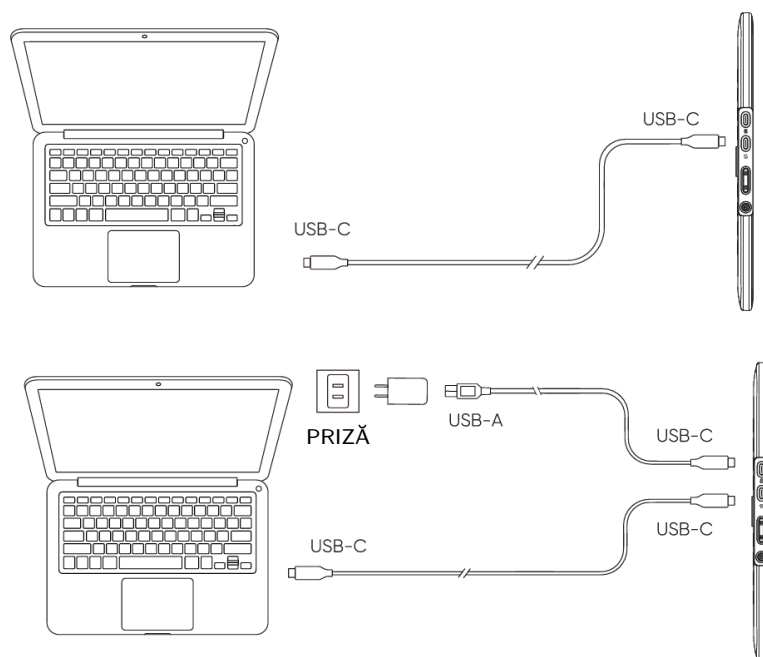
- Display grafic × 1
- Stylus X3 Pro Smart Chip × 1
- Suport pentru stylus × 1
- Vârfuri de stylus × 8
- Suport pliabil × 1
- Cablu USB-C la USB-C × 1
- Cablu USB-C la USB-A × 1
- Prelungitor USB-A × 1
- Mănușă de desen × 1
- Lavetă de curățare × 1
- Adaptor de alimentare × 1 (numai Artist 15.6 Pro V2)

* Imaginile au doar rol ilustrativ. Produsul real este cel care contează.

* Adaptorul de alimentare este inclus la Artist 15.6 Pro V2; la Artist 13.3 Pro V2 este opțional.

3. Conectarea la un computer (USB-C)

- 1) Conectați computerul și displayul grafic cu cablul USB-C la USB-C.
* Computerul trebuie să aibă un port USB-C complet funcțional (cu suport pentru ieșire video). Dacă nu sunteți sigur, verificați specificațiile computerului sau consultați producătorul acestuia.
- 2) Dacă displayul grafic nu se aprinde, conectați-l suplimentar la adaptorul de alimentare cu cablul USB-C la USB-A.

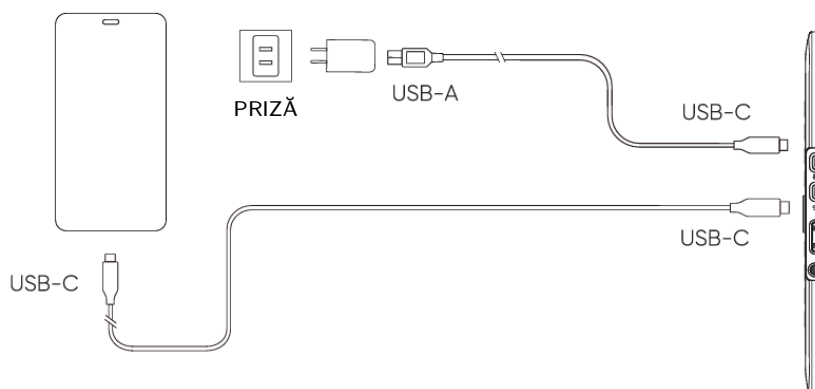


* În funcție de versiunea produsului, este posibil ca adaptorul de alimentare să nu fie inclus. Produsul primit efectiv este cel care contează.

4. Conectarea unui telefon sau a unei tablete Android

Pentru modelele compatibile, vizitați site-ul XPPen.

- 1) Conectați displayul grafic direct la telefon sau tabletă cu cablul USB-C la USB-C.
- 2) Conectați displayul grafic la adaptorul de alimentare cu cablul USB-C la USB-A.



* Pentru modelele de telefon compatibile, consultați site-ul oficial.

* În funcție de versiunea produsului, este posibil ca adaptorul de alimentare să nu fie inclus. Produsul primit efectiv este cel care contează. Artist 13.3 Pro V2 se livrează fără adaptor de alimentare: puteți folosi un adaptor pe care îl aveți deja sau puteți cumpăra unul separat.

* Dacă cablul USB-C la USB-A este prea scurt, folosiți prelungitorul USB-A.

5. Compatibilitate

- Windows 7 sau mai nou
- macOS 10.13 sau mai nou
- ChromeOS 88 sau mai nou
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Descărcarea driverului

1. Asigurați-vă că displayul grafic este conectat la computer.
2. Vizitați site-ul oficial XPPen (www.xp-pen.com), deschideți pagina „Support” (Asistență) și accesați descărcările. Alegeți modelul produsului și descărcați cel mai recent driver pentru sistemul dvs. de operare.
3. Deschideți driverul, setați parametrii și testați funcțiile produsului.

7. Instalarea driverului

Note:

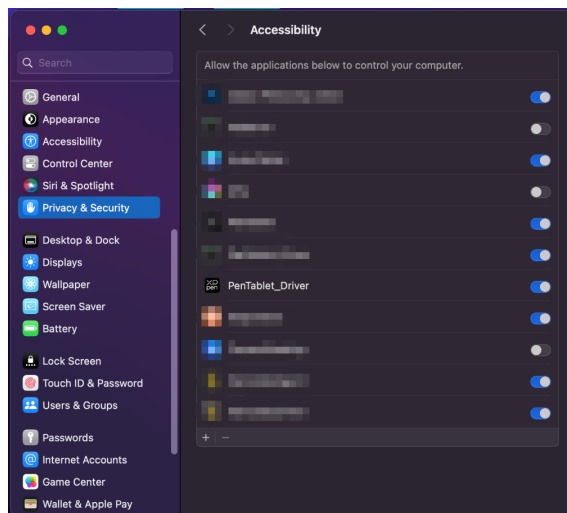
- Înainte de instalare, închideți toate programele antivirus și de grafică.
- Înainte de instalare, dezinstalați driverele altor tablete sau displayuri grafice (dacă există).
- Reporniți computerul după finalizarea instalării.
- Pentru cea mai bună performanță a dispozitivului, vă recomandăm să instalați cel mai recent driver.

7.1. Windows

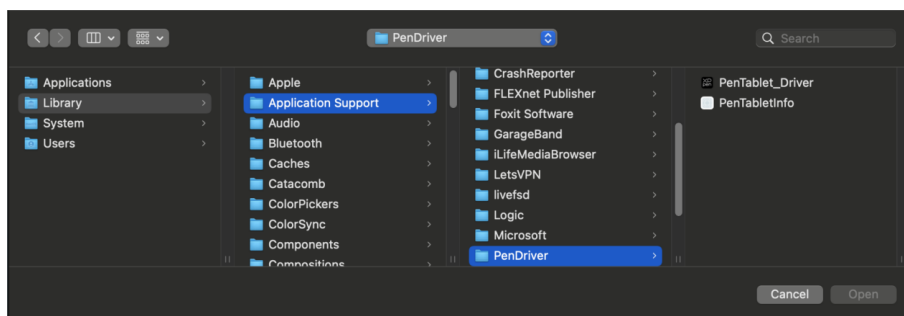
Dezarhivați fișierul. Rulați fișierul „.exe” ca administrator și urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea.

7.2. Mac

Dezarhivați fișierul, rulați fișierul „.pkg” și urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea. Apoi accesați Configurări sistem → Confidențialitate și securitate → Accesibilitate și asigurați-vă că opțiunea „PenTablet_Driver” este activată; în caz contrar, dispozitivul și driverul pot să nu funcționeze corect.



Dacă „PenTablet_Driver” nu apare în listă, accesați Library → Application Support → PenDriver și adăugați driverul manual.

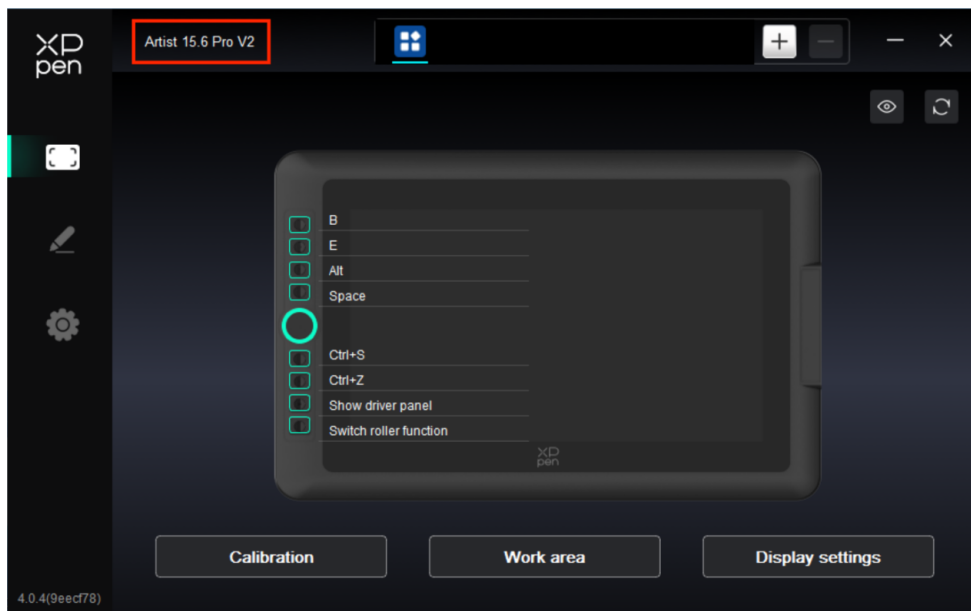


7.3. Linux

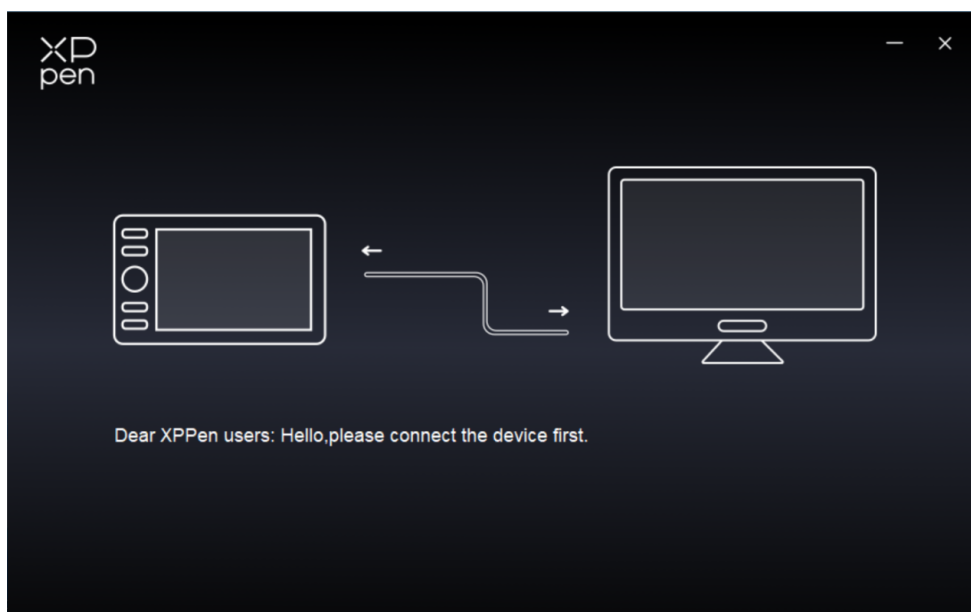
- DEB: introduceți comanda „sudo dpkg -i”, trageți fișierul de instalare în fereastră și executați comanda.
- RPM: introduceți comanda „sudo rpm -i”, trageți fișierul de instalare în fereastră și executați comanda.
- Tar.gz: dezarhivați fișierul. Introduceți comanda „sudo”, trageți „install.sh” în fereastră și executați comanda.

8. Setarea funcțiilor driverului

Înainte de utilizare, asigurați-vă că dispozitivul este conectat la computer. Când conexiunea reușește, numele dispozitivului apare în colțul din stânga sus al driverului.

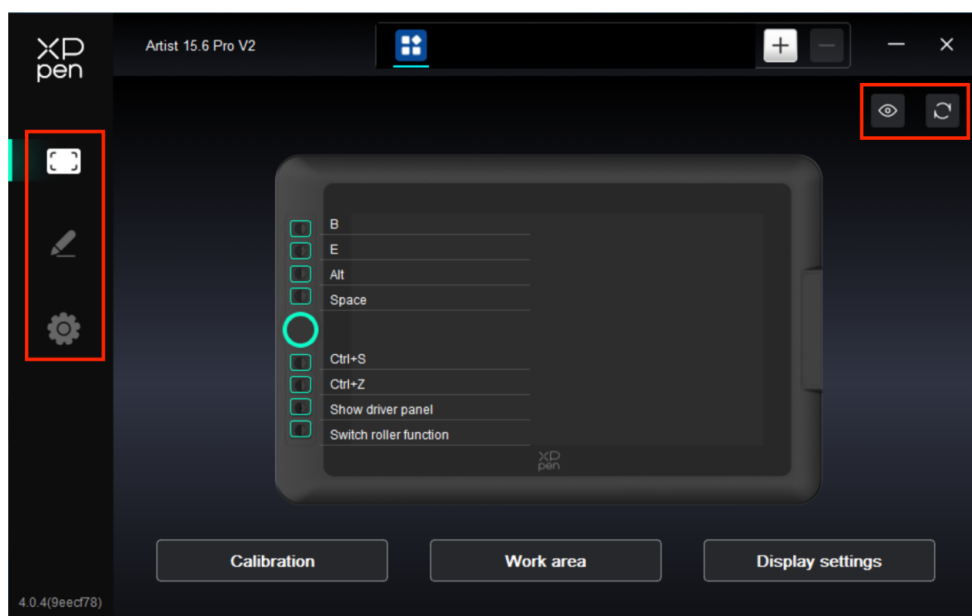


Dacă dispozitivul nu este conectat sau conexiunea eșuează, apare următorul mesaj. În acest caz, reporniți computerul sau driverul ori contactați serviciul nostru de asistență pentru clienți.



8.1. Setările dispozitivului

- Faceți clic pe pictogramele din bara de meniu din stânga pentru a comuta între funcțiile driverului. De sus în jos, acestea sunt Setările dispozitivului, Setările stylusului și Setările driverului.
- Faceți clic pe butonul Ascundere/Afișare din colțul din dreapta sus pentru a activa sau dezactiva previzualizarea funcțiilor tastelor rapide.
- Faceți clic pe butonul Restabilire valori implicite din colțul din dreapta sus pentru a restabili setările implicite ale dispozitivului.



8.1.1. Calibrare

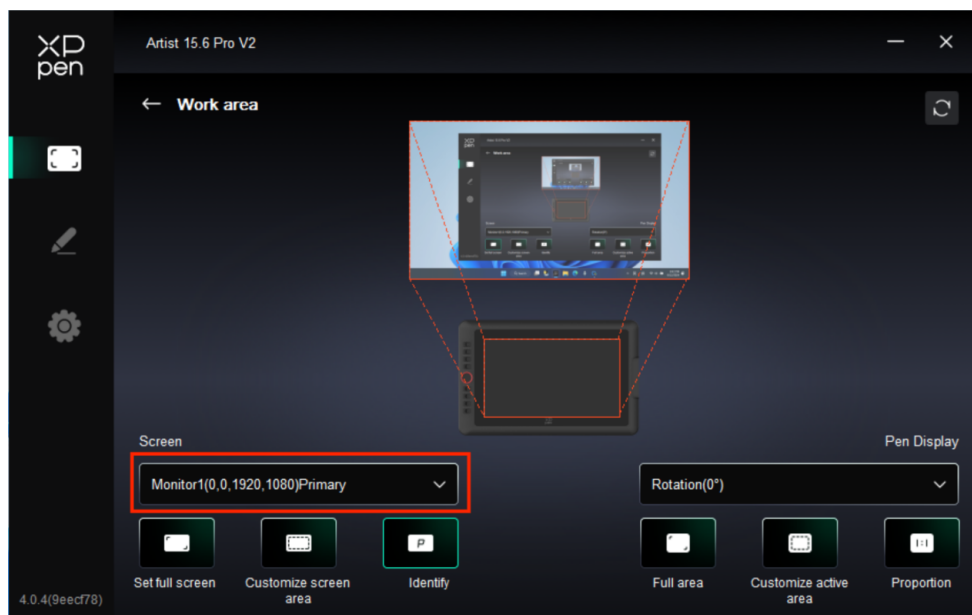
Fiecare persoană ține stylusul diferit și sub alt unghi, așa că folosiți stylusul așa cum sunteți obișnuit. Pentru ca produsul să se potrivească obiceiurilor dvs., atingeți cu stylusul centrul crucii roșii afișate pe ecranul dispozitivului; astfel se calibrează decalajul dintre vârful stylusului și cursor.

8.1.2. Zona de lucru

Definește corespondența dintre zona de lucru a dispozitivului și zona de afișare a ecranului.

Ecran

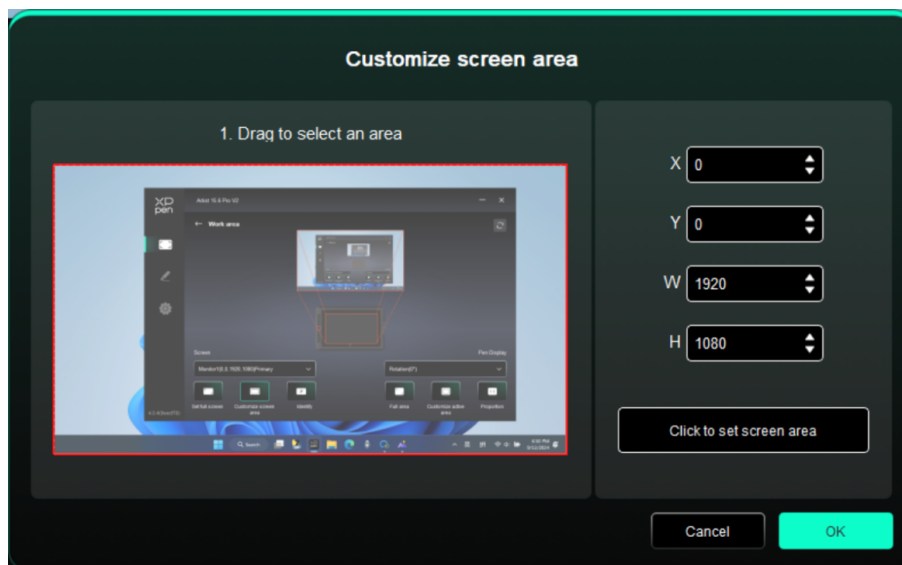
Aici setați corespondența dintre zona de afișare a monitorului curent și dispozitiv.



- a) Dacă folosiți mai multe monitoare în modul Duplicare, zona de lucru a dispozitivului este asociată tuturor monitoarelor. Când stylusul se deplasează în zona de lucru, cursorul se deplasează simultan pe toate monitoarele.
- b) Dacă folosiți mai multe monitoare în modul Extindere, selectați pe filele monitoarelor monitorul căruia i se asociază zona de lucru a dispozitivului.

Setarea zonei asociate a monitorului:

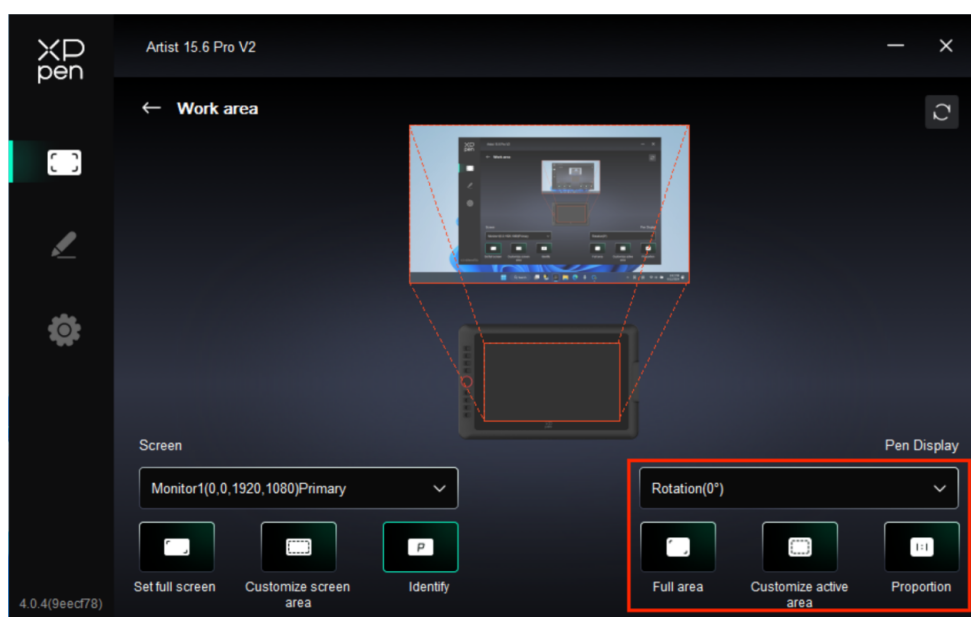
- a) „Set full screen” (ecran complet): întreaga suprafață a monitorului selectat.
- b) „Customize screen area” (zonă de ecran personalizată):
 - Selectare prin tragere: trageți cursorul de la un punct la altul pe ecran.
 - Coordonate: introduceți manual coordonatele în câmpurile X, Y, W și H.
 - „Click to set screen area” (setare prin clic): faceți clic pe colțul din stânga sus și pe cel din dreapta jos al zonei, pe monitor.



- c) „Identify” (identificare): identifică toate monitoarele conectate. În colțul din stânga jos al fiecărui monitor apare un număr.

Display grafic (Pen Display)

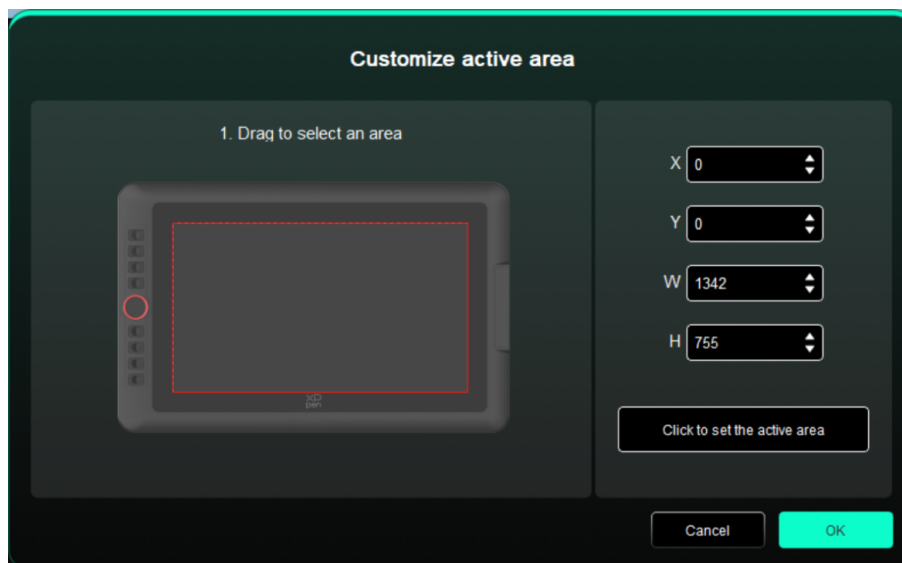
Aici setați zona de lucru a dispozitivului.



- a) „Full area” (zonă completă): se folosește întreaga zonă de lucru a dispozitivului.
b) „Customize active area” (zonă activă personalizată):

- Selectare prin tragere: trageți cursorul de la un punct la altul pe dispozitiv.
- Coordonate: introduceți manual coordonatele în câmpurile X, Y, W și H.

- „Click to set the active area” (setare prin clic): cu stylusul, atingeți colțul din stânga sus și pe cel din dreapta jos al zonei, pe dispozitiv.



- c) „Proportion” (proporție): aduce zona de lucru a dispozitivului și zona de afișare selectată la aceleași proporții.

Dacă desenați un cerc pe dispozitiv cu proporția activată, pe ecran apare un cerc, dar o parte din zona de lucru poate rămâne neutilizată. Fără proporție, cercul poate apărea pe ecran ca o elipsă.

Rotire: dispozitivul poate fi rotit în sens orar la 0°, 90°, 180° sau 270°. Pentru utilizare cu mâna stângă, selectați 180°.

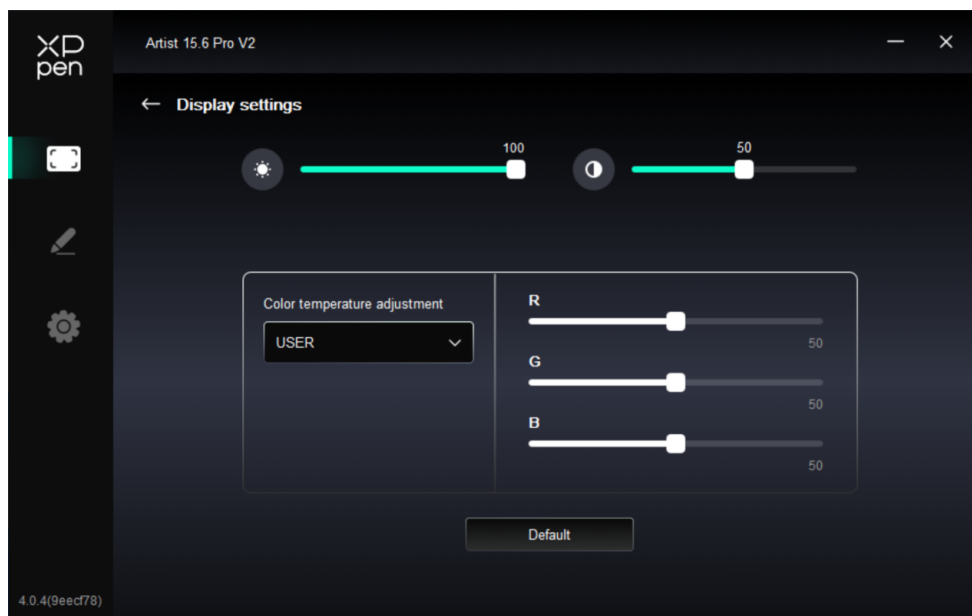
8.1.3. Setările ecranului

Luminozitate, contrast

Reglați luminozitatea și contrastul cu glisorul corespunzător.

Temperatura culorii

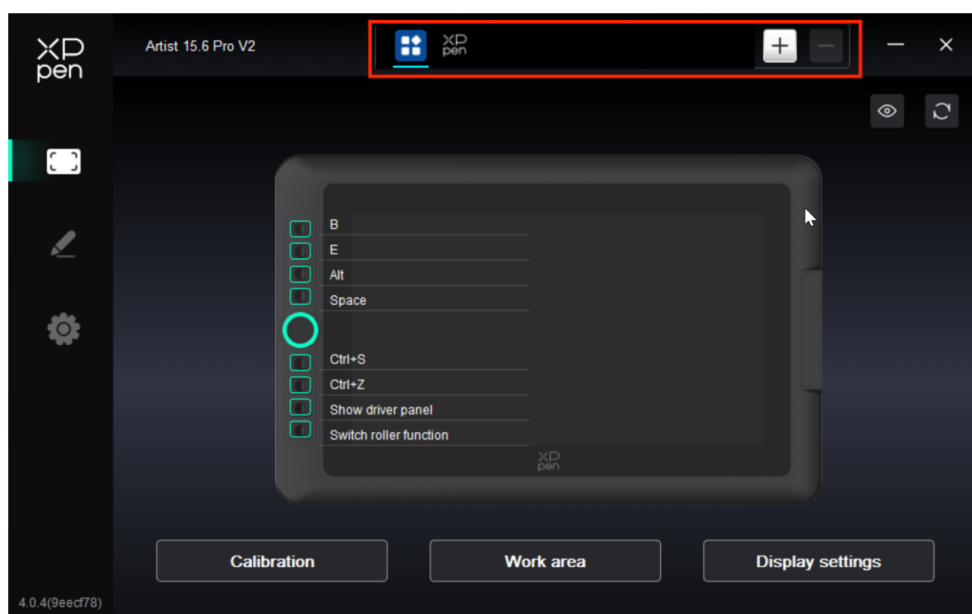
Driverul oferă cinci moduri: 5000K, 6500K (implicit), 7500K, 9300K și USER. În modul USER, temperatura culorii poate fi personalizată prin reglarea valorilor R, G și B.



8.1.4. Aplicații

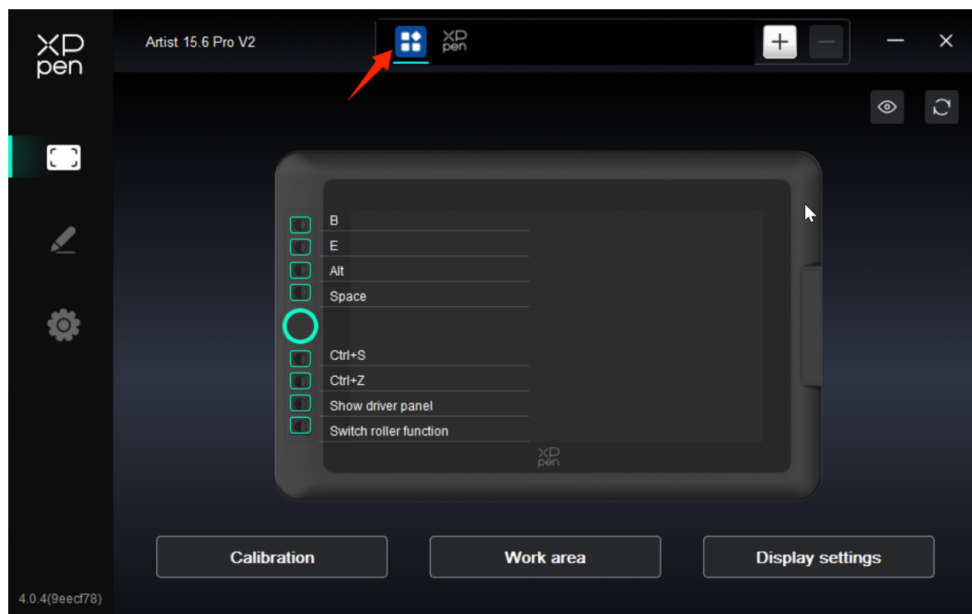
Puteți adăuga până la 7 aplicații în bara de aplicații din partea de sus. Pentru a adăuga una:

1. Faceți clic pe pictograma + din dreapta sus a barei de aplicații pentru a deschide lista de aplicații.
2. Selectați aplicația dintre aplicațiile care rulează sau faceți clic pe „Browse” (Răsfoire) pentru a o adăuga dintre aplicațiile instalate.
3. Faceți clic pe „OK” pentru a adăuga aplicația selectată.
4. Pentru a șterge o aplicație, selectați-o și faceți clic pe pictograma – din dreapta sus a barei de aplicații.



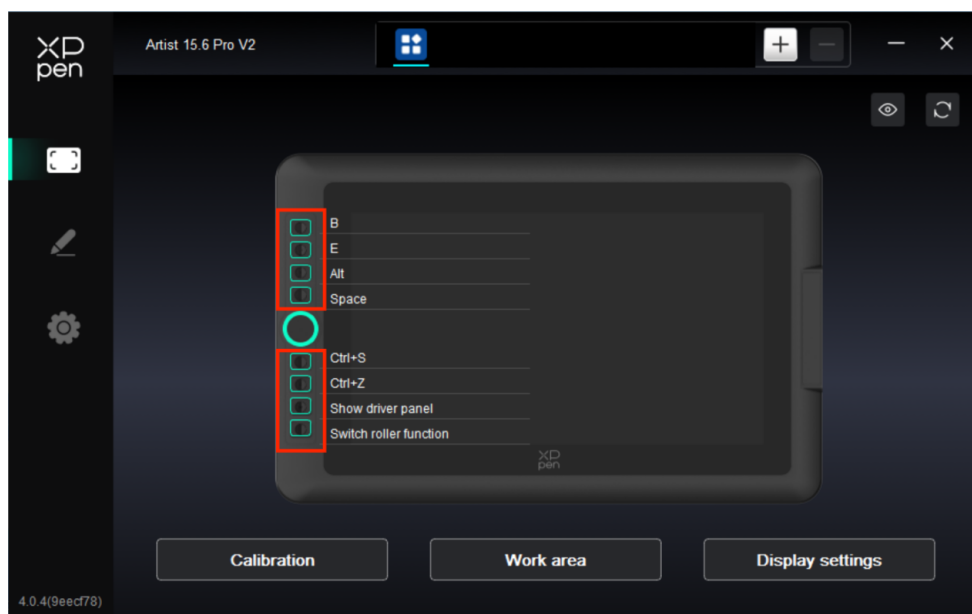
După ce selectați o aplicație, puteți personaliza tastele rapide, roțița și butoanele stylusului pentru aceasta. Setările se aplică numai cât timp folosiți aplicația respectivă; când comutați între aplicații, driverul le recunoaște și trece automat la setările corespunzătoare.

Dacă selectați „Toate celelalte aplicații”, setările se aplică tuturor aplicațiilor care nu au fost personalizate.



8.1.5. Taste rapide

Faceți clic pe o tastă rapidă din imaginea dispozitivului pentru a deschide fereastra de setare a tastei și a-i atribui o funcție.

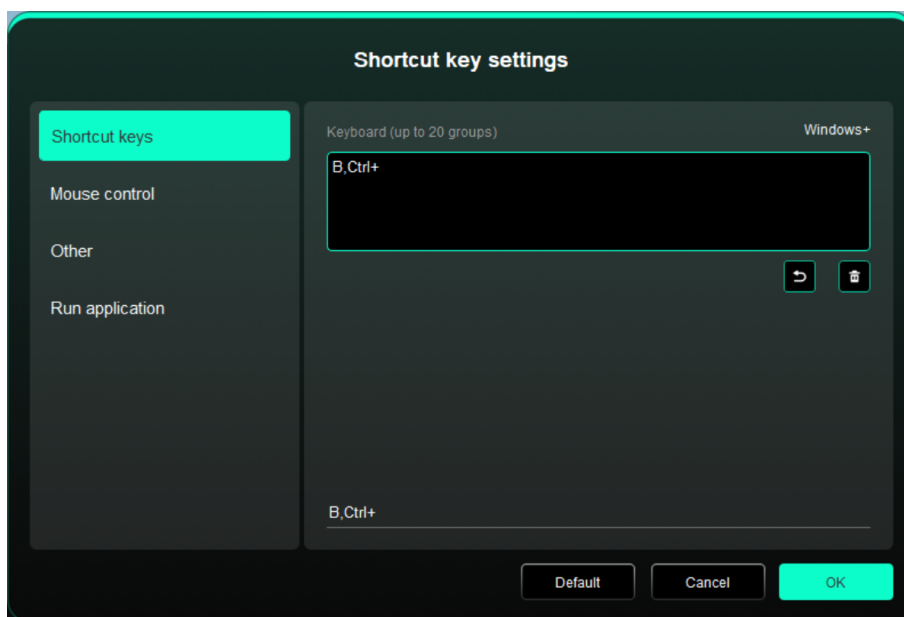


Comenzi rapide de la tastatură

Puteți atribui tastei o comandă rapidă obișnuită a aplicației alese. De exemplu, setați Alt+A în 3D MAX pentru a folosi instrumentul de aliniere.

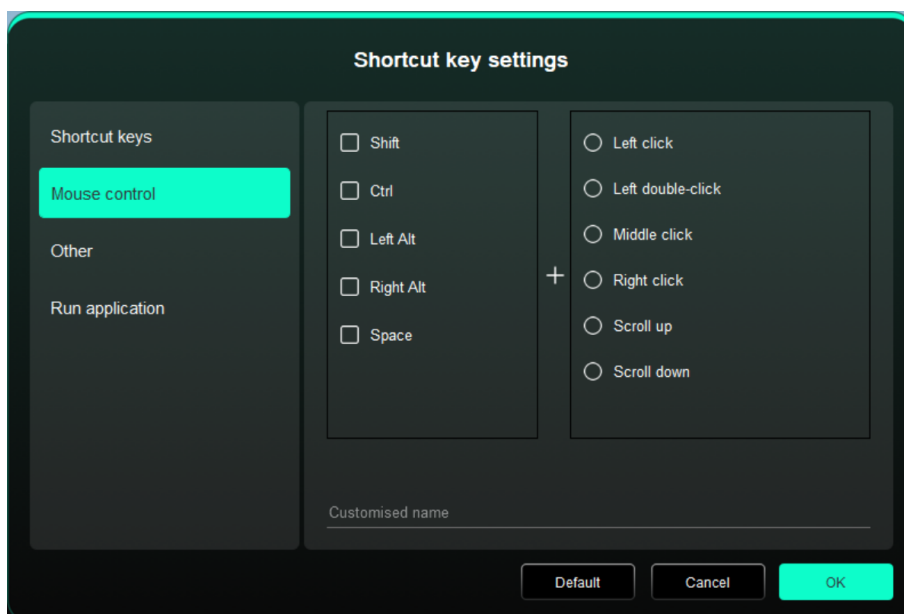
- a) Pe o singură tastă se pot seta mai multe comenzi rapide. De exemplu, introduceți Ctrl+C / Ctrl+V; când apăsați tasta, toate comenzile setate se execută succesiv.

- b) Pentru a adăuga o combinație care conține tasta Windows, folosiți „Windows+” din colțul din dreapta sus în locul tastei de sistem de pe tastatură. De exemplu, pentru a introduce Win (Cmd)+Shift+3, faceți clic pe „Windows+” în colțul din dreapta sus, apoi apăsați Shift+3 pe tastatură.
- c) Nume personalizat: în partea de jos a ferestrei puteți da un nume setării curente.



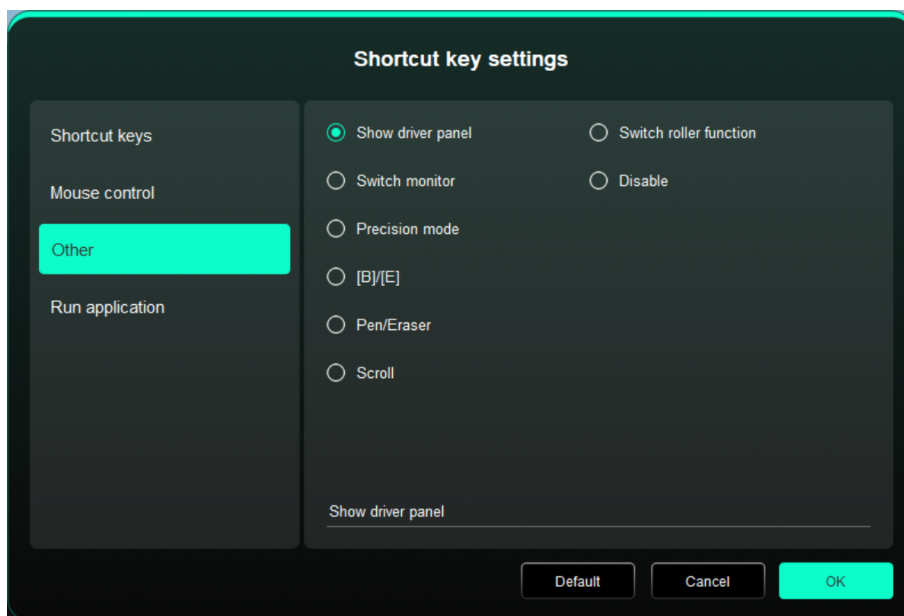
Control cu mouse-ul

Setează o combinație de butoane ale mouse-ului și taste. De exemplu, cu „Shift” și „Left click” (clic stânga) selectate, acțiunea combinată funcționează în aplicațiile care acceptă astfel de combinații.



Altele

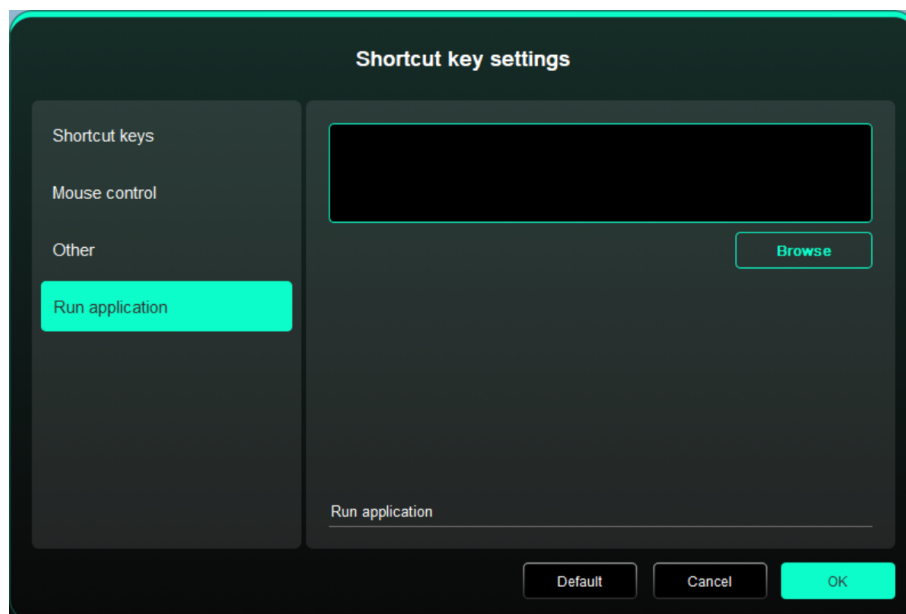
Pe lângă comenzile rapide și acțiunile mouse-ului, tastei i se pot atribui și alte funcții:



- „Show driver panel”: deschide rapid panoul de setări al driverului.
- „Switch monitor”: când sunt conectate mai multe monitoare, mută asocierea cursorului pe alt monitor.
- „Precision mode”: limitează zona de lucru a dispozitivului la o zonă mai mică, pentru desen mai detaliat.
- „[B]/[E]”: comută între stylus și radieră în puținele aplicații care folosesc aceste taste.
- „Pen/Eraser”: comută între stylus și radieră în majoritatea aplicațiilor.
- „Scroll”: Țineți apăsată tasta și mișcați stylusul pentru a derula.
- „Switch roller function”: comută funcția rotiței.
- „Disable”: apăsarea tastei nu declanșează nicio funcție.

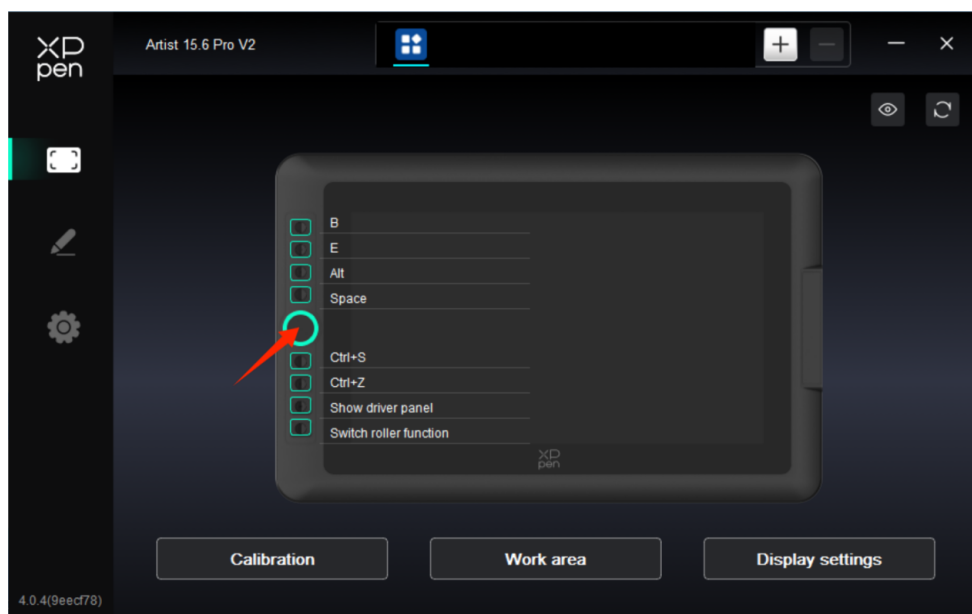
Lansarea unei aplicații

Lansează rapid o aplicație cu ajutorul tastei: faceți clic pe „Browse”, selectați aplicația, apoi apăsați tasta pentru a o deschide.

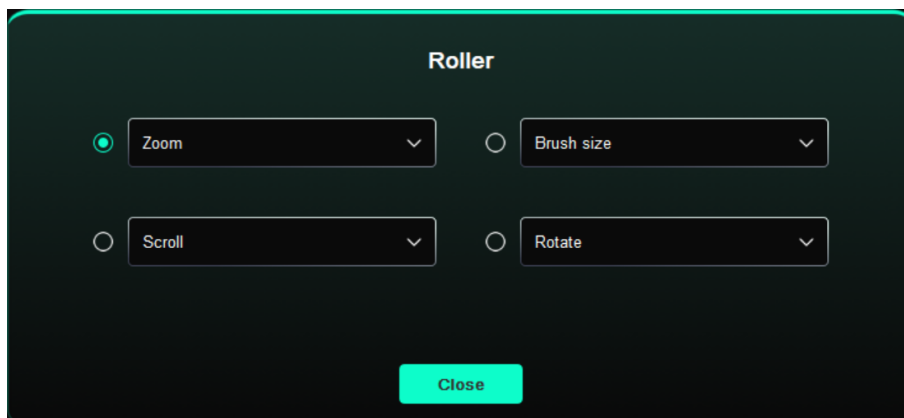


8.1.6. Rotița

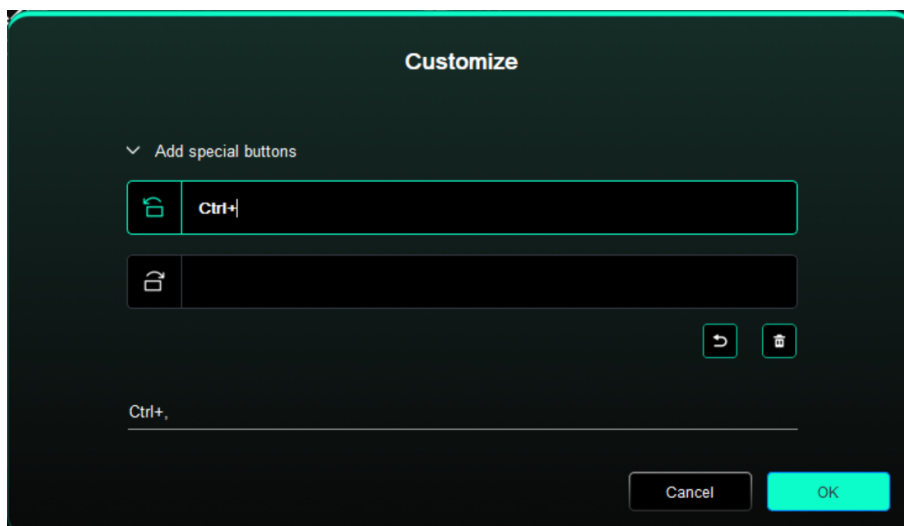
Faceți clic pe rotița din imaginea dispozitivului pentru a-i personaliza funcția.



Driverul oferă funcțiile Zoom (implicit), Brush size (dimensiunea pensulei), Scroll (derulare) și Rotate (rotire).

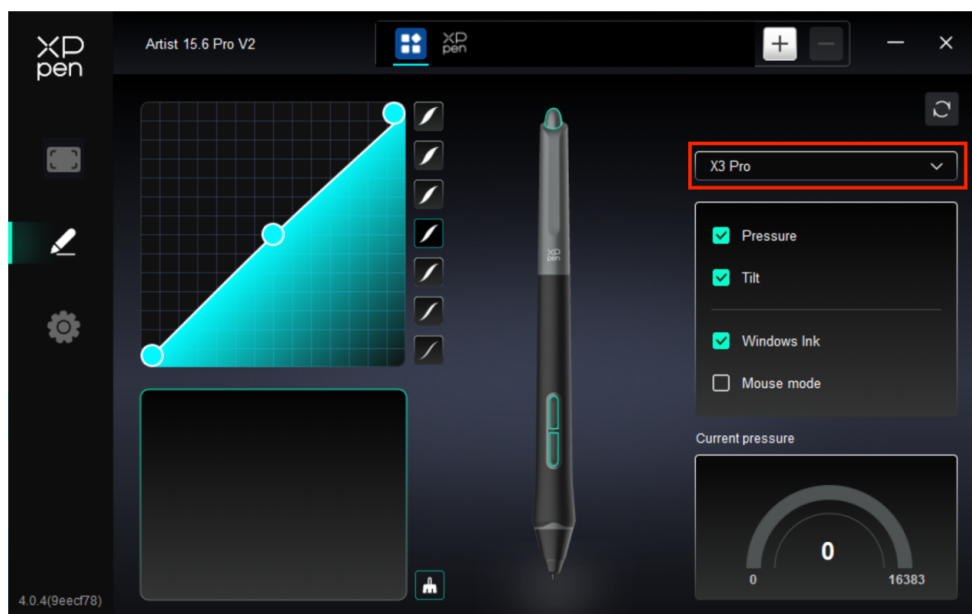


Selectați „Customize” în meniul derulant al unui grup de funcții, apoi introduceți de la tastatură tasta sau combinația de taste pentru rotirea roțiței în sens orar și antiorar.



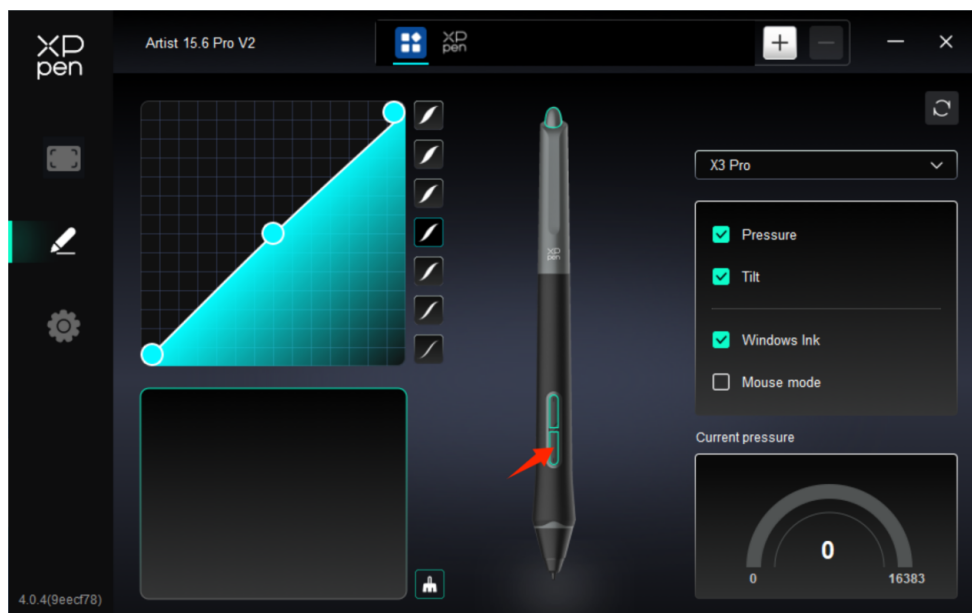
8.2. Setările stylusului

- Când stylusul se află în zona de lucru, dispozitivul îl recunoaște și îl adaugă în driver. Folosiți un stylus compatibil cu dispozitivul.
- Faceți clic pe meniul derulant cu numele stylusului din dreapta și selectați stylusul pe care doriți să îl configurați. Când folosiți acel stylus, driverul trece automat la setările lui.



8.2.1. Butoanele stylusului

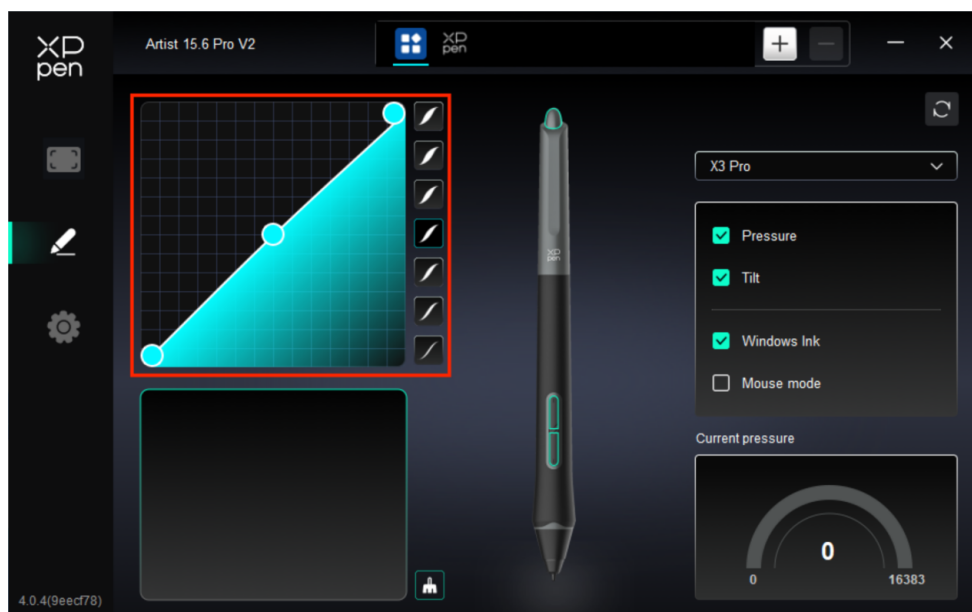
Faceți clic pe un buton al stylusului din imagine pentru a deschide fereastra de setare și a-i atribui o funcție. Setarea funcționează la fel ca pentru tastele rapide (secțiunea 8.1.5).



8.2.2. Presiune

Curba de presiune

Reglați presiunea trăgând curba de presiune sau faceți clic pe una dintre presetările din coloana din dreapta. Desenați liber cu stylusul în zona de test din stânga jos pentru a simți efectul setării alese.



Presiunea curentă

Afișează valoarea presiunii pe care o aplicați în acest moment cu stylusul.

Presiune

Dacă este dezactivată, sensibilitatea la presiune este oprită: linia nu se mai modifică în funcție de presiunea aplicată.

Înclinare

Dacă este dezactivată, efectul de înclinare al stylusului este oprit.

8.2.3. Altele

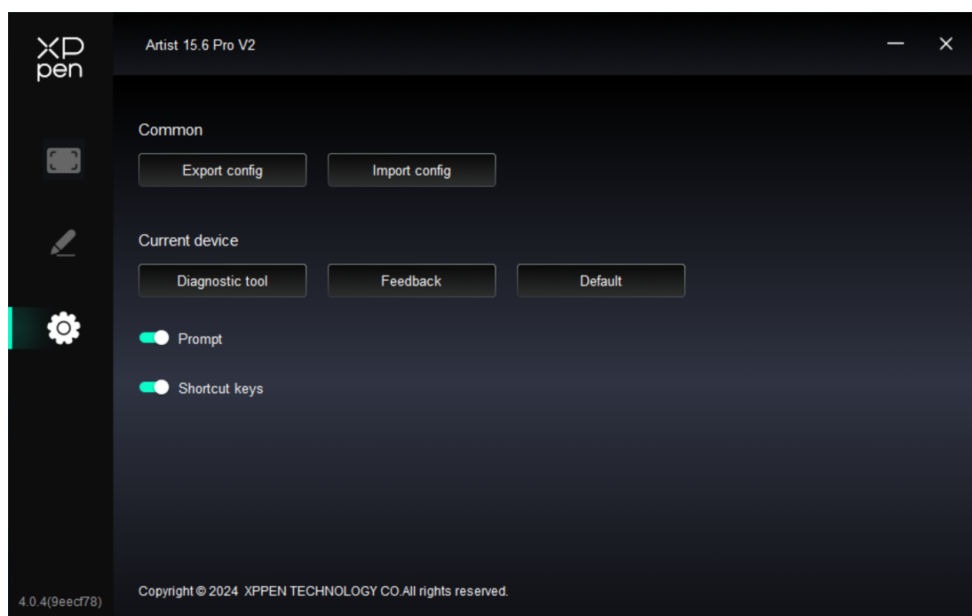
Windows Ink (numai Windows)

Lăsați această funcție activată dacă folosiți dispozitivul în principal pentru desen, precum și dacă aveți nevoie de ea în Microsoft Office, Whiteboard sau alte programe.

Modul mouse

În acest mod, stylusul funcționează ca un mouse: când ridicați stylusul, cursorul rămâne unde era. Când modul mouse este selectat, puteți regla viteza cursorului pe dispozitiv. Când nu este selectat, se folosește modul stylus (implicit).

8.3. Setările driverului



8.3.1. Generale

Import și export configurație

Importați sau exportați configurații pentru a încărca sau a salva setările. Funcționează numai între computere cu același sistem de operare.

8.3.2. Dispozitivul curent

Instrument de diagnosticare

Folosiți instrumentul de diagnosticare dacă întâmpinați probleme la utilizarea driverului.

Feedback

Dacă aveți întrebări sau sugestii despre driver, ne puteți trimite feedback prin această pagină.

Notificare

Dacă este dezactivată, la apăsarea unei taste nu se afișează nicio notificare în partea de jos a ecranului.

Taste rapide

Dacă este dezactivată, toate tastele dispozitivului sunt dezactivate.

9. Dezinstalarea driverului

9.1. Windows

Accesați Start → Setări → Aplicații → Aplicații și caracteristici, găsiți „Pentablet” și faceți clic pe „Dezinstalare”. Urmăriți instrucțiunile.

9.2. Mac

În Finder, accesați Accesați → Aplicații, găsiți „XP-PenPentabletPro” și faceți clic pe „UninstallPenTablet”. Urmăriți instrucțiunile.

9.3. Linux

- Deb: introduceți comanda „sudo dpkg -r XPPenLinux” și executați-o.
- Rpm: introduceți comanda „sudo rpm -e XPPenLinux” și executați-o.
- Tar.gz: dezarhivați fișierul. Introduceți comanda „sudo”, trageți „uninstall.sh” în fereastră și executați comanda.

10. Întrebări frecvente

1. Displayul grafic nu afișează nimic sau ecranul este negru

- 1) Verificați dacă dispozitivul este conectat corect la alimentare.
- 2) Verificați dacă cablul este conectat corect.
- 3) Verificați dacă indicatorul de alimentare este albastru. Dacă nu, verificați cablul și reporniți dispozitivul.
- 4) Dacă semnalul este instabil, verificați dacă cablul stă ferm în port.

2. Computerul nu recunoaște dispozitivul

- 1) Verificați dacă portul USB al computerului funcționează. Dacă nu, folosiți alt port USB.

3. Stylusul nu funcționează

- 1) Asigurați-vă că folosiți stylusul livrat împreună cu dispozitivul.
- 2) Asigurați-vă că driverul este instalat corect și verificați dacă setările stylusului din driver sunt în regulă.

4. Programul de desen nu detectează presiunea stylusului, deși cursorul se mișcă

- 1) Verificați dacă programul de desen acceptă presiunea stylusului.
- 2) Descărcați cel mai recent driver de pe site-ul XPPen și verificați dacă presiunea funcționează în driver.
- 3) Înainte de instalarea driverului, închideți programele antivirus și de grafică.
- 4) Înainte de instalare, dezinstalați driverele altor tablete sau displayuri grafice.
- 5) Reporniți computerul după finalizarea instalării.
- 6) Dacă presiunea funcționează în driver (Windows: asigurați-vă că Windows Ink este activat în setările stylusului din driver), porniți programul de desen și testați din nou.

5. Cursorul este decalat

- 1) Verificați setările de asociere din driver.
- 2) Calibrați stylusul în driver.

6. Liniile apar cu întârziere când desenați în program

- 1) Verificați dacă configurația computerului (CPU și GPU) îndeplinește cerințele recomandate ale programului de desen și optimizați setările relevante conform întrebărilor frecvente de pe site-ul oficial al programului de desen.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



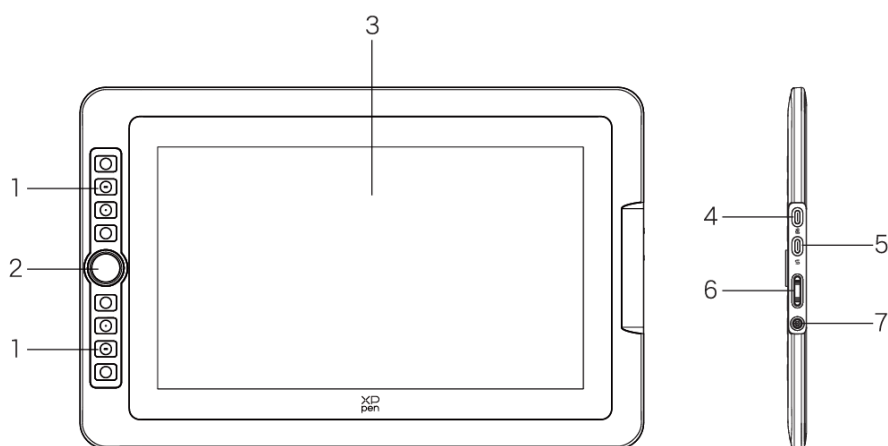
Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Grafični zaslon



Navodila za uporabo

Kazalo

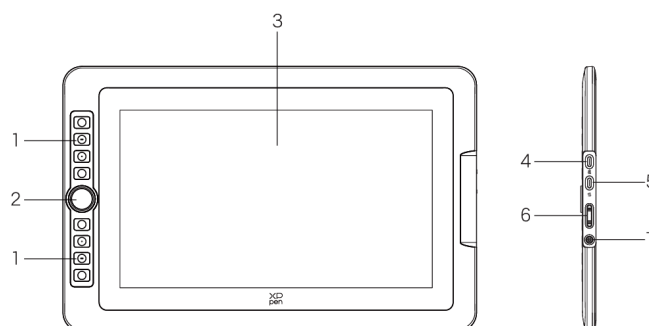
1	Pregled izdelka	3
2	Dodatki	4
3	Povezava z računalnikom (USB-C)	5
4	Povezava s telefonom ali tablico Android	6
5	Združljivost	6
6	Prenos gonilnika	7
7	Namestitev gonilnika	7
7.1	Windows	7
7.2	Mac	8
7.3	Linux	8
8	Nastavitve funkcij gonilnika	9
8.1	Nastavitve naprave	10
8.2	Nastavitve pisala	21
8.3	Nastavitve gonilnika	23
9	Odstranitev gonilnika	24
9.1	Windows	24
9.2	Mac	24
9.3	Linux	24
10	Pogosta vprašanja	24

1. Pregled izdelka

Ta navodila veljajo za dva grafična zaslona z enako zasnovo, upravljalnimi elementi, dodatki in gonilnikom. Razlikujeta se v naslednjem:

	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Model	MD130FH	MD160FH
Diagonala zaslona	13,3 palca	15,4 palca
Ločljivost zaslona	1920 × 1080	1920 × 1080
Delovna površina	294,76 × 166,24 mm	340,99 × 191,81 mm
Pokritost barvnega prostora (tipično)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Mere	390,4 × 249,98 × 12,9 mm	442,91 × 279,91 × 12,9 mm
Neto teža (brez stojala)	1,139 kg	1,447 kg
Napajalnik	izbirno	priložen

Oba modela: vrata USB-C, napajanje 5 V DC, 2 A, pisalo X3 Pro Smart Chip s 16 384 stopnjami pritiska. Podatki so povzeti s spletnih strani izdelkov proizvajalca; slike v teh navodilih prikazujejo enega od obeh modelov in veljajo za oba.



1. Bližnjične tipke
2. Kolesce
3. Zaslona / delovna površina
4. Vrata USB-C za kabel USB-C na USB-A (napajanje)
5. Polno funkcionalna vrata USB-C
6. Svetlost gor / dol
7. Tipka za vklop / indikatorna lučka
Pritisnite tipko za vklop, da vklopite grafični zaslon; lučka neprekinjeno sveti modro.

2. Dodatki



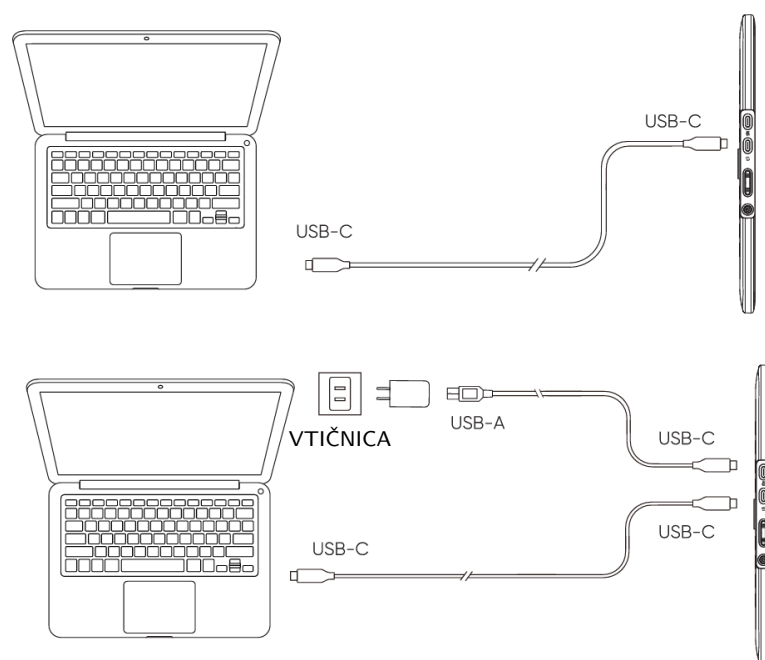
- Grafični zaslon × 1
- Pisalo X3 Pro Smart Chip × 1
- Držalo za pisalo × 1
- Konice pisala × 8
- Zložljivo stojalo × 1
- Kabel USB-C na USB-C × 1
- Kabel USB-C na USB-A × 1
- Podaljšek USB-A × 1
- Risarska rokavica × 1
- Čistilna krpicica × 1
- Napajalnik × 1 (samo Artist 15.6 Pro V2)

* Slike so le ilustrativne. Upošteva se dejanski izdelek.

* Napajalnik je priložen modelu Artist 15.6 Pro V2; za model Artist 13.3 Pro V2 je izbirni dodatek.

3. Povezava z računalnikom (USB-C)

- 1) Računalnik in grafični zaslon povežite s kablom USB-C na USB-C.
* Računalnik mora imeti polno funkcionalna vrata USB-C (s podporo za video izhod). Če niste prepričani, preverite specifikacije računalnika ali se obrnite na njegovega proizvajalca.
- 2) Če se grafični zaslon ne prižge, ga s kablom USB-C na USB-A povežite še z napajalnikom.

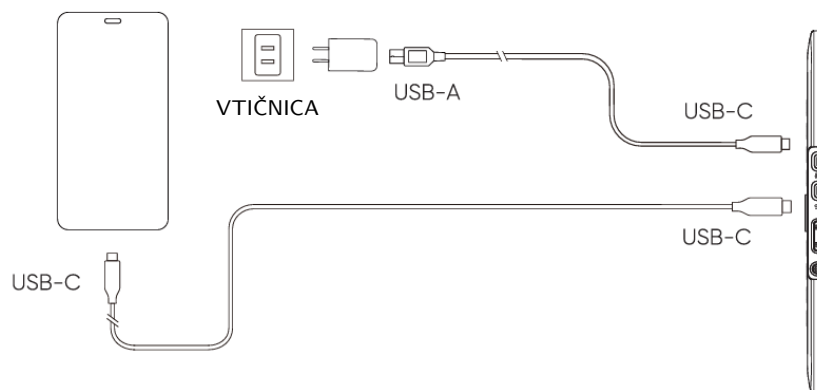


* Odvisno od različice izdelka napajalnik morda ni priložen. Upošteva se dejansko prejeti izdelek.

4. Povezava s telefonom ali tablico Android

Združljive modele najdete na spletni strani XPPen.

- 1) Grafični zaslon povežite neposredno s telefonom ali tablico s kablom USB-C na USB-C.
- 2) Grafični zaslon s kablom USB-C na USB-A povežite z napajalnikom.



* Združljive modele telefonov najdete na uradni spletni strani.

* Odvisno od različice izdelka napajalnik morda ni priložen. Upošteva se dejansko prejeti izdelek. Model Artist 13.3 Pro V2 je dobavljen brez napajalnika: uporabite lahko napajalnik, ki ga že imate, ali ga kupite posebej.

* Če je kabel USB-C na USB-A prekratek, uporabite podaljšek USB-A.

5. Združljivost

- Windows 7 ali novejši
- macOS 10.13 ali novejši
- ChromeOS 88 ali novejši
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Prenos gonilnika

1. Prepričajte se, da je grafični zaslon povezan z računalnikom.
2. Obiščite uradno spletno stran XPPen (www.xp-pen.com), odprite stran „Support“ (Podpora) in pojdite na prenose. Izberite model izdelka in prenesite najnovejši gonilnik za svoj operacijski sistem.
3. Odprite gonilnik, nastavite parametre in preizkusite delovanje izdelka.

7. Namestitev gonilnika

Opombe:

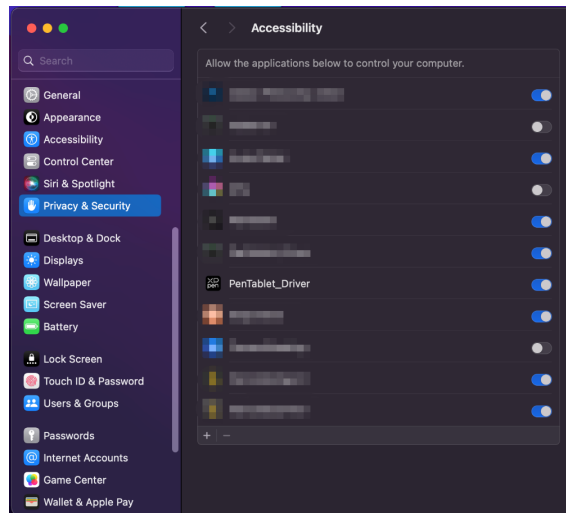
- Pred namestitvijo zaprite vse protivirusne in grafične programe.
- Pred namestitvijo odstranite gonilnike drugih grafičnih tablic ali zaslonov (če so nameščeni).
- Po končani namestitvi znova zaženite računalnik.
- Za najboljše delovanje naprave priporočamo namestitev najnovejšega gonilnika.

7.1. Windows

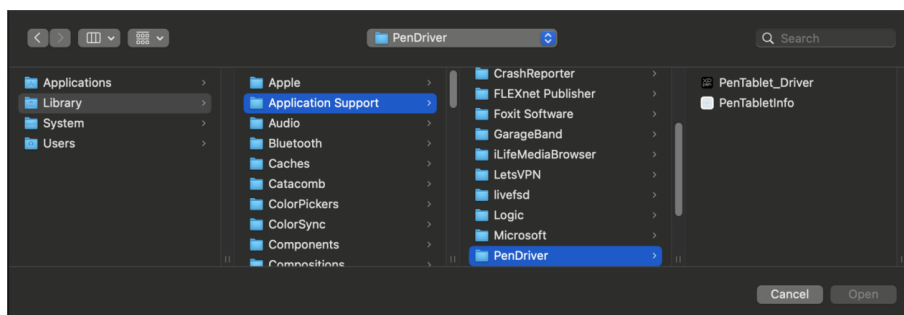
Razpakirajte datoteko. Datoteko „exe“ zaženite kot skrbnik in sledite navodilom, da dokončate namestitev.

7.2. Mac

Razpakirajte datoteko, zaženite datoteko „pkg“ in sledite navodilom, da dokončate namestitev. Nato pojdite v Sistemske nastavitve → Zasebnost in varnost → Dostopnost in se prepričajte, da je možnost „PenTablet_Driver“ vklopljena; sicer naprava in gonilnik morda ne bosta delovala pravilno.



Če „PenTablet_Driver“ ni na seznamu, pojdite v Library → Application Support → PenDriver in gonilnik dodajte ročno.

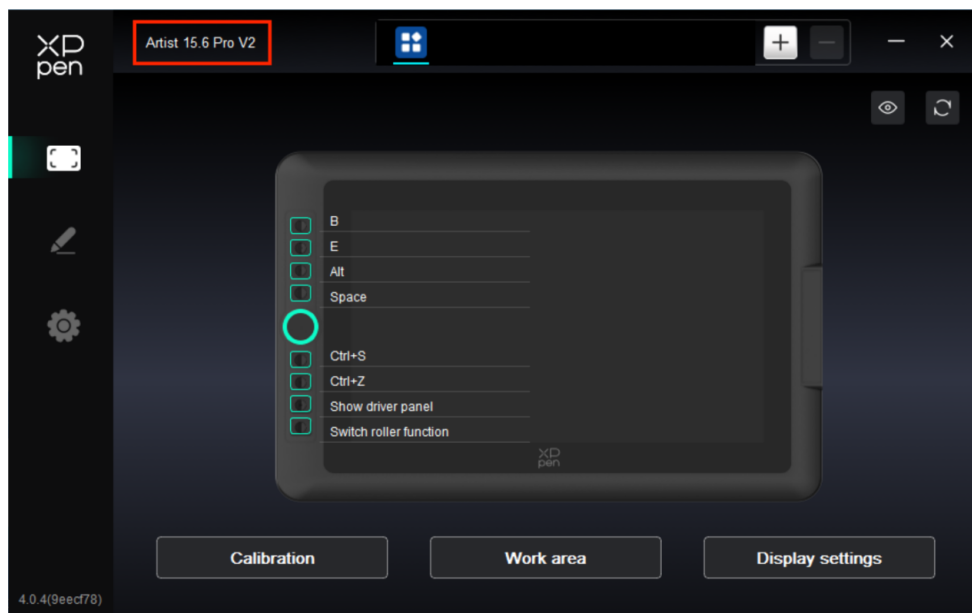


7.3. Linux

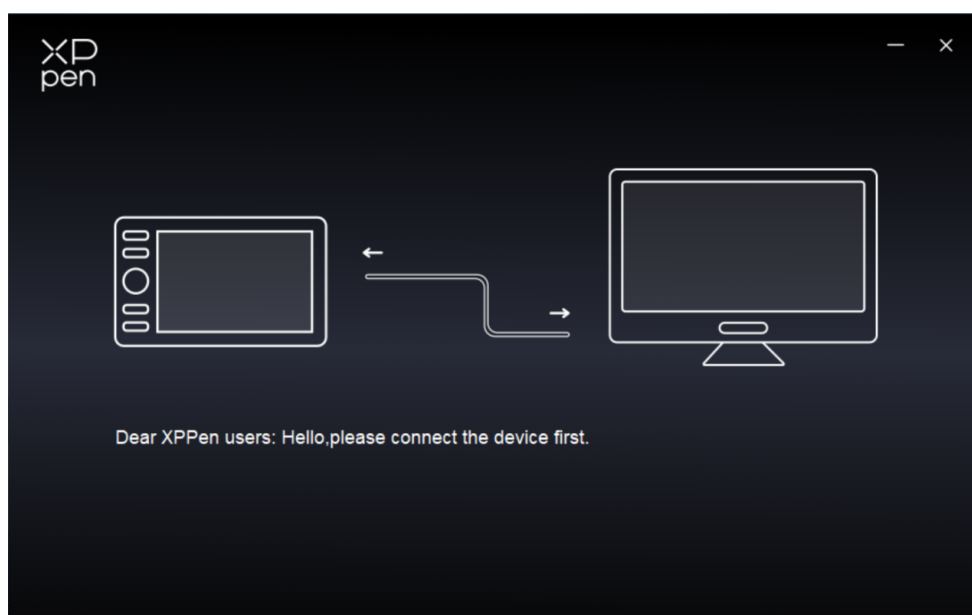
- DEB: vnesite ukaz „sudo dpkg -i“, povlecite namestitveno datoteko v okno in izvedite ukaz.
- RPM: vnesite ukaz „sudo rpm -i“, povlecite namestitveno datoteko v okno in izvedite ukaz.
- Tar.gz: razpakirajte datoteko. Vnesite ukaz „sudo“, povlecite „install.sh“ v okno in izvedite ukaz.

8. Nastavitve funkcij gonilnika

Pred uporabo se prepričajte, da je naprava povezana z računalnikom. Ko je povezava uspešna, se ime naprave prikaže v zgornjem levem kotu gonilnika.

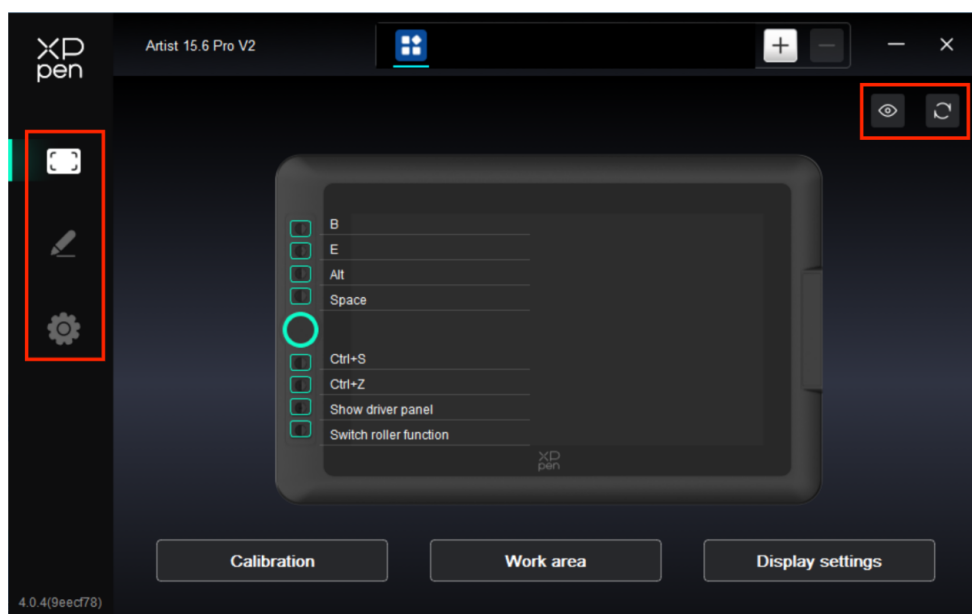


Če naprava ni povezana ali povezava ne uspe, se prikaže naslednje sporočilo. V tem primeru znova zaženite računalnik ali gonilnik ali se obrnite na našo službo za podporo strankam.



8.1. Nastavitve naprave

- S klikom na ikone v menijski vrstici na levi preklapljate med funkcijami gonilnika. Od zgoraj navzdol so to Nastavitve naprave, Nastavitve pisala in Nastavitve gonilnika.
- Z gumbom Skrij/Prikaži v zgornjem desnem kotu vklopите ali izklopите predogled funkcij bližnjičnih tipk.
- Z gumbom Obnovi privzeto v zgornjem desnem kotu obnovite privzete nastavitve naprave.



8.1.1. Umerjanje

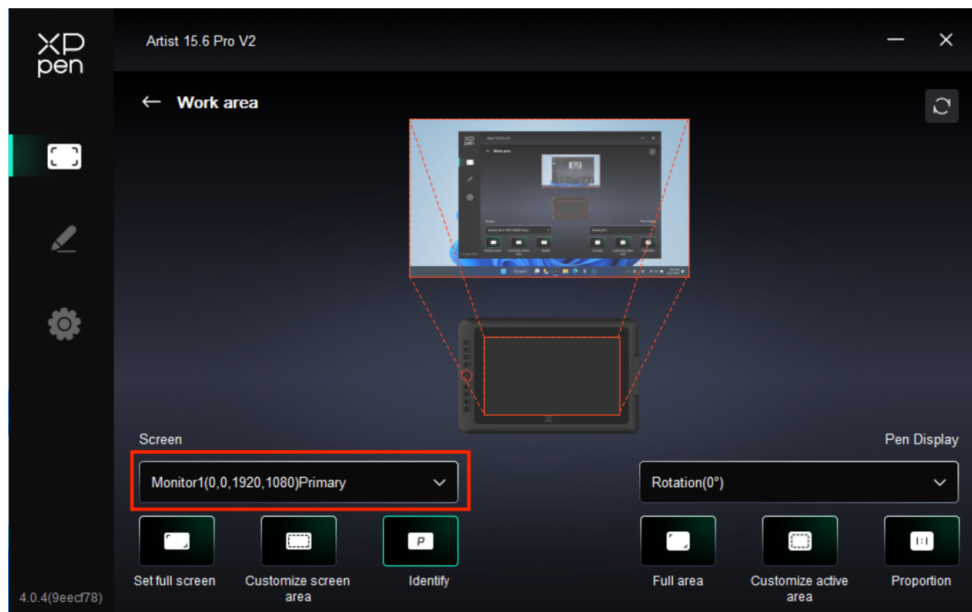
Vsak drži pisalo drugače in pod drugim kotom, zato ga uporabljajte tako, kot ste vajeni. Da se izdelek čim bolje prilagodi vašim navadam, s pisalom tapnite središče rdečega križa na zaslonu naprave; s tem umerite zamik med konico pisala in kazalcem.

8.1.2. Delovna površina

Določa preslikavo med delovno površino naprave in prikazno površino zaslona.

Zaslon

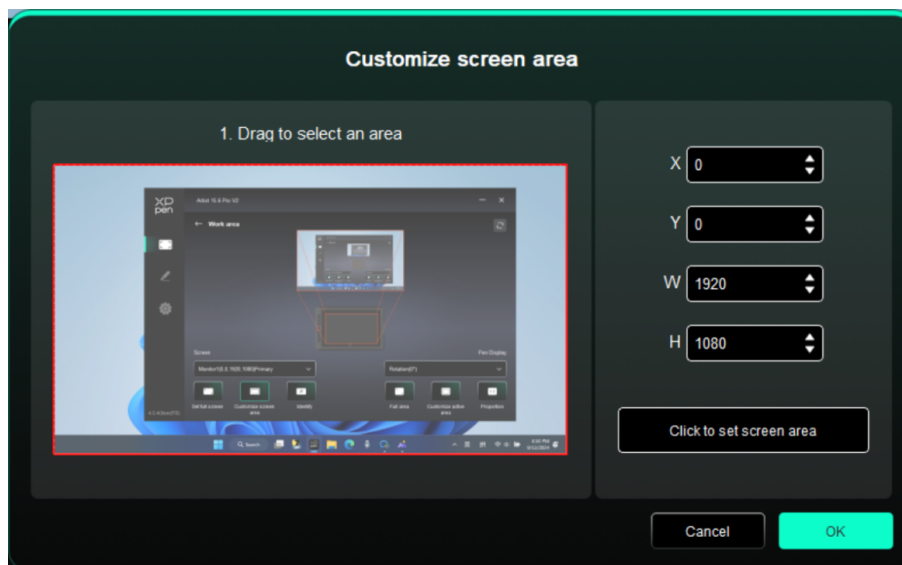
Tu nastavite preslikavo med prikazno površino trenutnega monitorja in napravo.



- a) Če uporabljate več monitorjev v načinu Podvoji, se delovna površina naprave preslika na vse monitorje. Ko se pisalo premika po delovni površini, se kazalec hkrati premika na vseh monitorjih.
- b) Če uporabljate več monitorjev v načinu Razširi, na zavihkih monitorjev izberite monitor, na katerega se preslika delovna površina naprave.

Nastavitev preslikane površine monitorja:

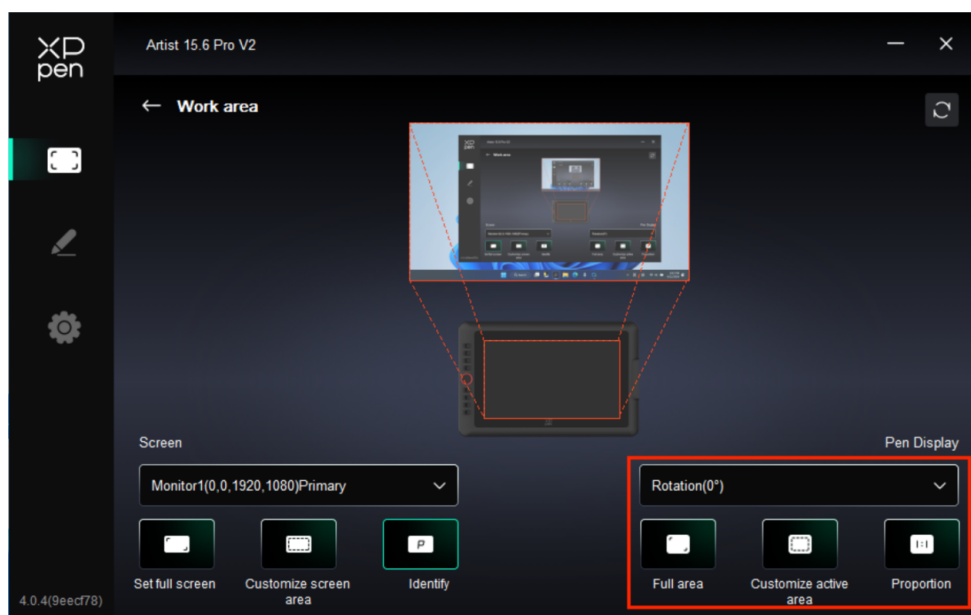
- a) „Set full screen“ (cel zaslon): celotna površina izbranega monitorja.
- b) „Customize screen area“ (površina zaslona po meri):
 - Izbira z vlečenjem: povlecite kazalec od ene točke zaslona do druge.
 - Koordinate: koordinate vnesite ročno v polja X, Y, W in H.
 - „Click to set screen area“ (nastavitev s klikom): kliknite zgornji levi in spodnji desni kot površine na monitorju.



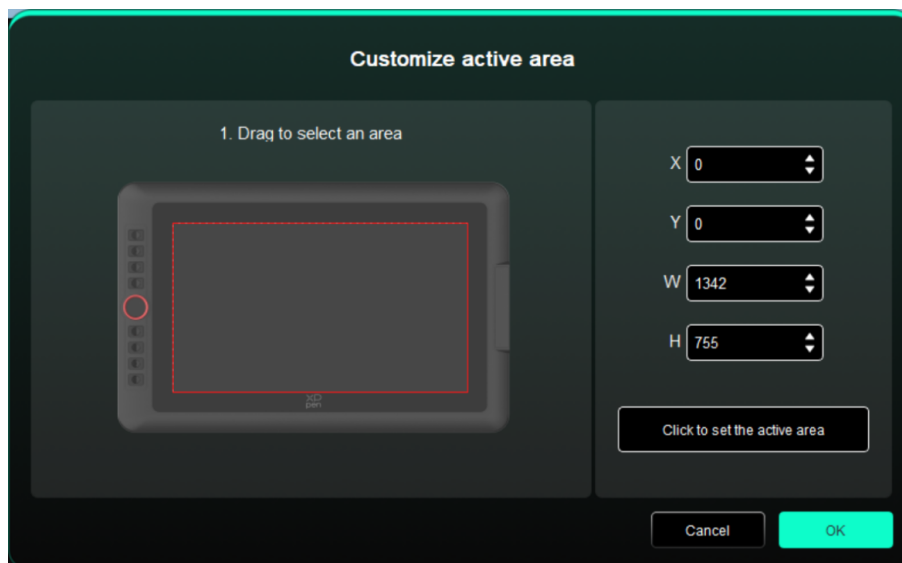
- c) „Identify“ (prepoznav): prepozna vse priključene monitorje. V spodnjem levem kotu vsakega monitorja se prikaže številka.

Grafični zaslon (Pen Display)

Tu nastavite delovno površino naprave.



- a) „Full area“ (celotna površina): uporablja se celotna delovna površina naprave.
- b) „Customize active area“ (aktivna površina po meri):
- Izbira z vlečenjem: povlecite kazalec od ene točke naprave do druge.
 - Koordinate: koordinate vnesite ročno v polja X, Y, W in H.
 - „Click to set the active area“ (nastavitev s klikom): s pisalom tapnite zgornji levi in spodnji desni kot površine na napravi.



- c) „Proportion“ (razmerje): delovno površino naprave in izbrano prikazno površino uskladi na enako razmerje stranic.

Če z vklopljenim razmerjem na napravi narišete krog, se na zaslonu prikaže krog, vendar del delovne površine morda ostane neizkoriščen. Brez razmerja se lahko krog na zaslonu prikaže kot elipsa.

Vrtenje: napravo lahko v smeri urinega kazalca zavrtite za 0°, 90°, 180° ali 270°. Za levičarje izberite 180°.

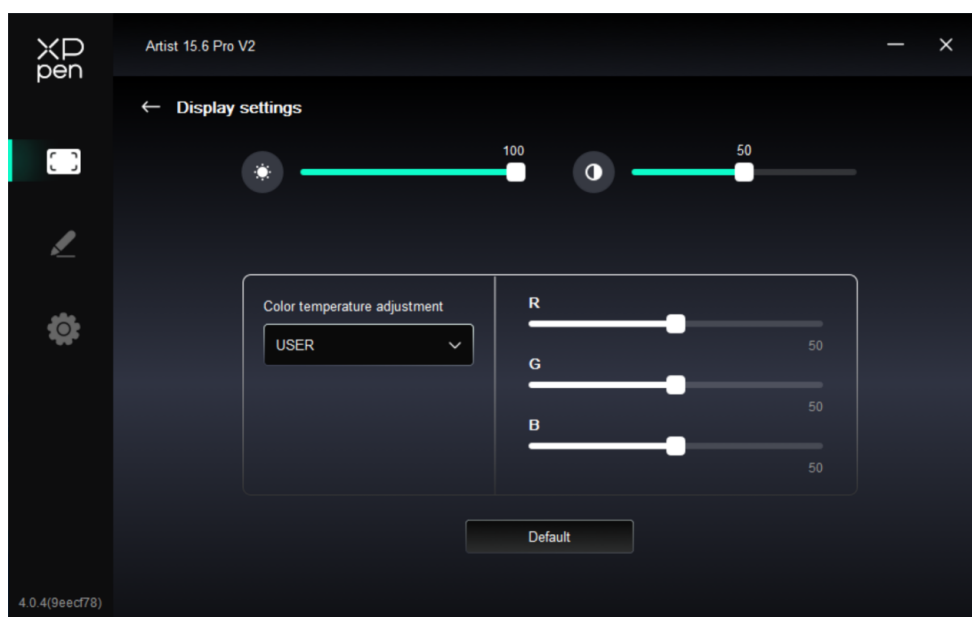
8.1.3. Nastavitve zaslona

Svetlost, kontrast

Svetlost in kontrast nastavite z ustreznim drsnikom.

Barvna temperatura

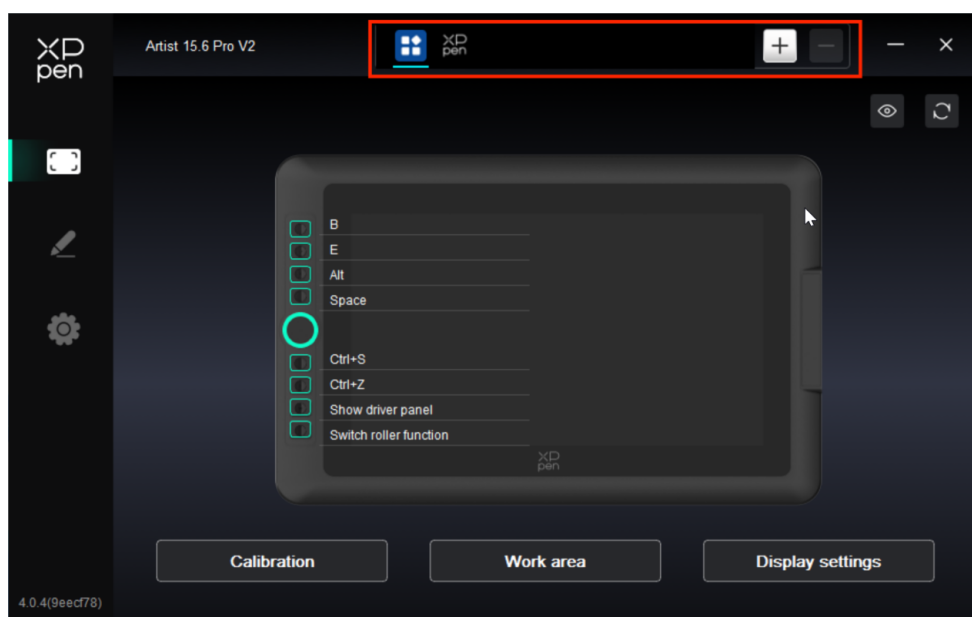
Gonilnik ponuja pet načinov: 5000K, 6500K (privzeto), 7500K, 9300K in USER. V načinu USER lahko barvno temperaturo prilagodite z nastavitvijo vrednosti R, G in B.



8.1.4. Aplikacije

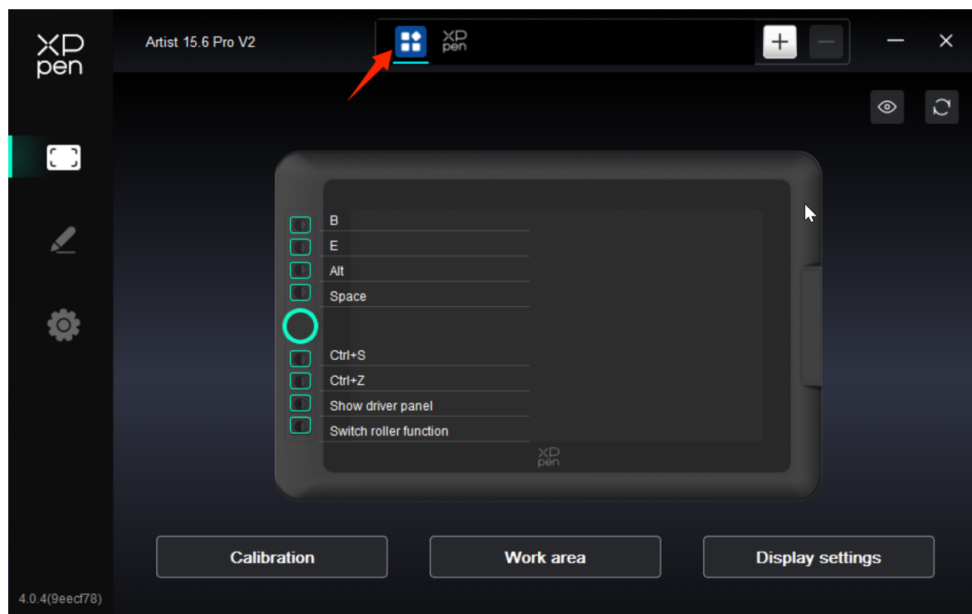
V vrstico aplikacij na vrhu lahko dodate največ 7 aplikacij. Postopek:

1. Kliknite ikono + zgoraj desno v vrstici aplikacij, da odprete seznam aplikacij.
2. Izberite aplikacijo med zagnanimi aplikacijami ali kliknite „Browse“ (Prebrskaj) in jo dodajte med nameščenimi aplikacijami.
3. Kliknite „OK“, da dodate izbrano aplikacijo.
4. Če želite aplikacijo izbrisati, jo izberite in kliknite ikono – zgoraj desno v vrstici aplikacij.



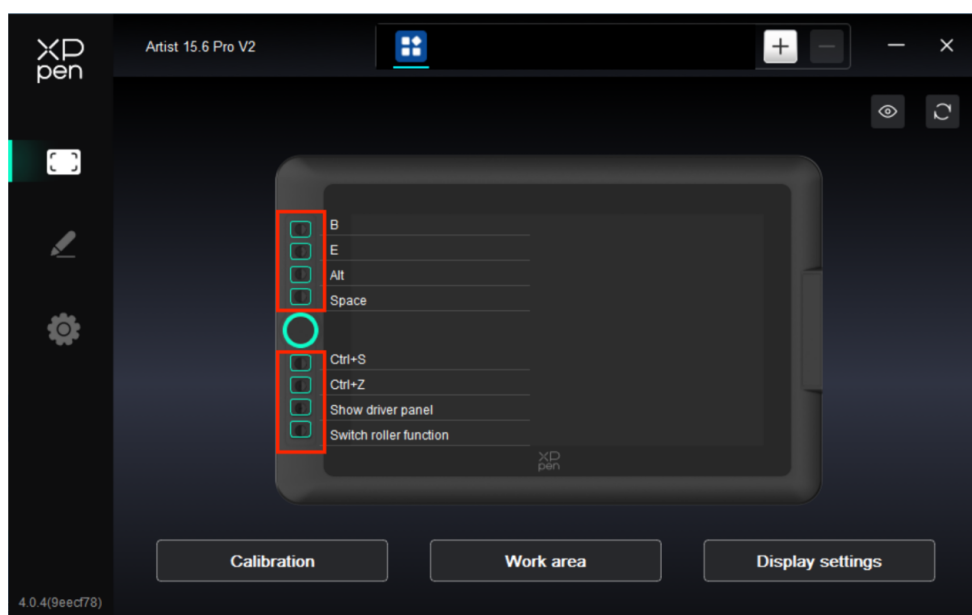
Ko izberete aplikacijo, lahko prilagodite njene bližnjične tipke, kolesce in tipke pi-sala. Nastavitve veljajo samo med uporabo te aplikacije; pri preklapljanju med aplikacijami jih gonilnik prepozna in samodejno preklopi na ustrezne nastavitve.

Če izberete „Vse druge aplikacije“, nastavitve veljajo za vse aplikacije, ki niso bile prilagojene.



8.1.5. Bližnjične tipke

S klikom na bližnjično tipko na sliki naprave odprete okno za nastavitve tipke in ji dodelite funkcijo.

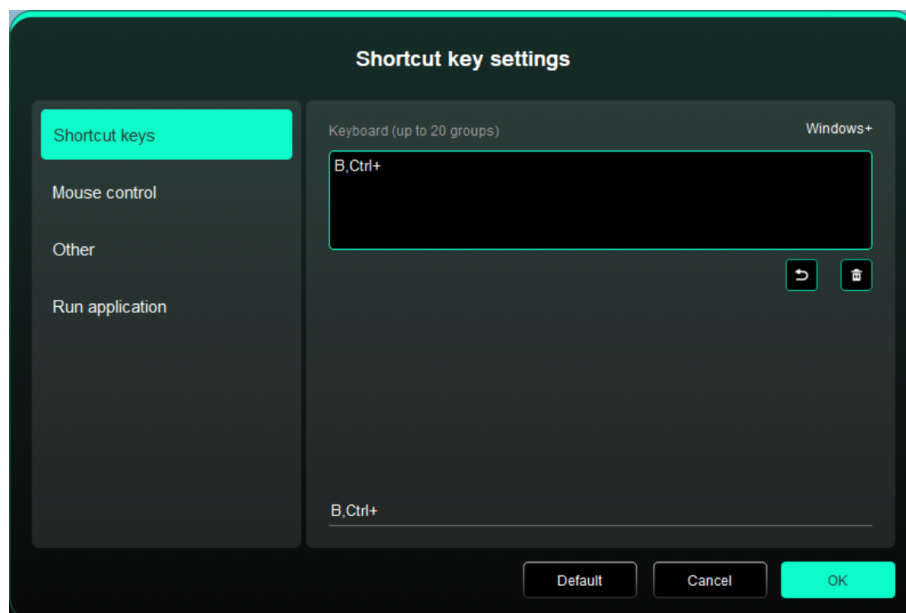


Bližnjice na tipkovnici

Tipki lahko dodelite običajno bližnjico na tipkovnici izbrane aplikacije. V programu 3D MAX na primer nastavite Alt+A, da uporabite orodje za poravnavo.

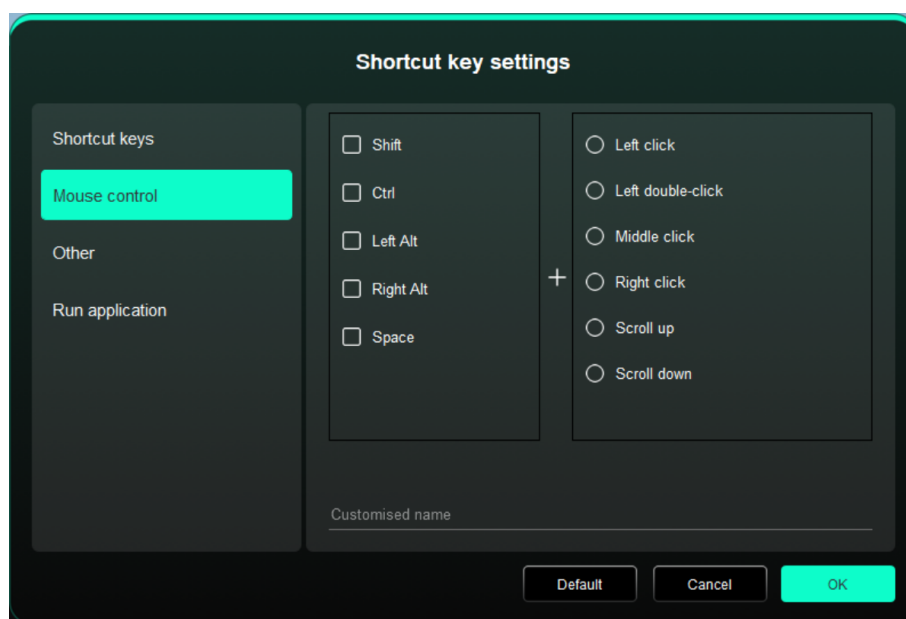
- Eni tipki lahko dodelite več bližnjic. Vnesite na primer Ctrl+C / Ctrl+V; ko pritisnete tipko, se vse nastavljene bližnjice izvedejo zaporedoma.

- b) Za kombinacijo s tipko Windows namesto sistemske tipke na tipkovnici uporabite „Windows+“ v zgornjem desnem kotu. Če želite na primer vnesti Win (Cmd)+Shift+3, kliknite „Windows+“ v zgornjem desnem kotu in nato na tipkovnici pritisnite Shift+3.
- c) Ime po meri: v spodnjem delu okna lahko trenutni nastavitvi dodelite ime.



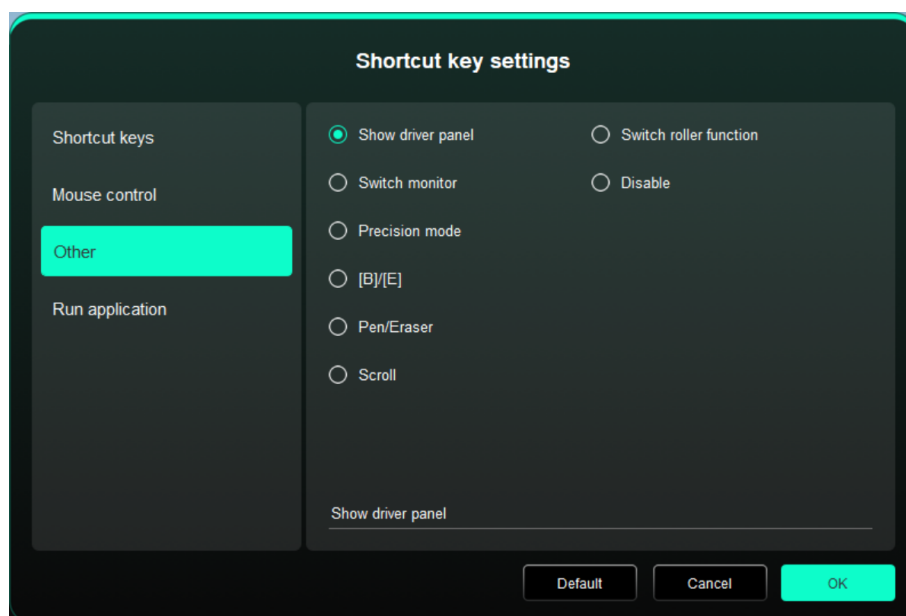
Upravljanje z miško

Nastavitev kombinacije gumbov miške in tipk. Če sta na primer izbrana „Shift“ in „Left click“ (levi klik), kombinirano dejanje deluje v aplikacijah, ki take kombinacije podpirajo.



Drugo

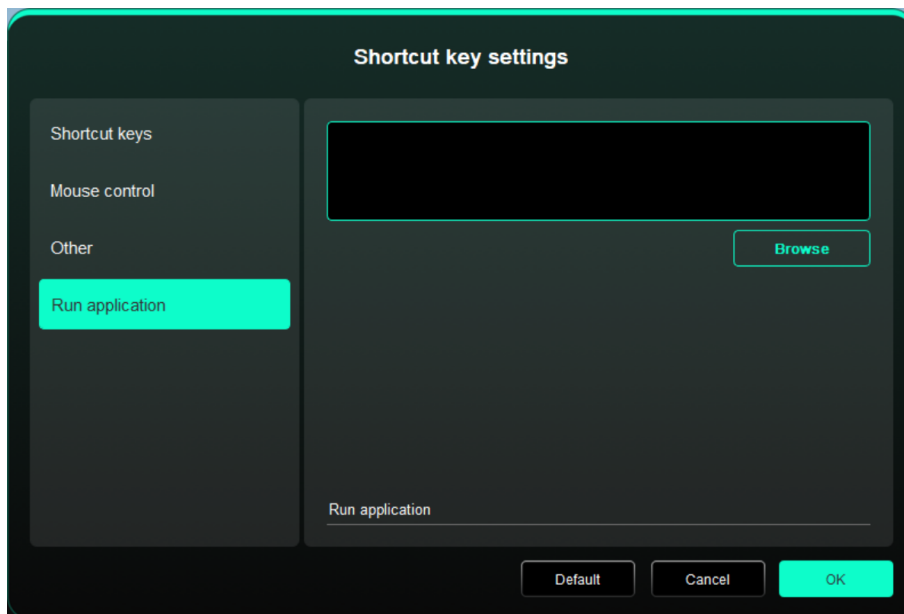
Poleg bližnjic na tipkovnici in dejanj miške lahko tipki dodelite tudi druge funkcije:



- „Show driver panel“: hitro odpre ploščo z nastavitvami gonilnika.
- „Switch monitor“: pri več monitorjih premakne preslikavo kazalca na drug monitor.
- „Precision mode“: omeji delovno površino naprave na manjše območje za podrobnejše risanje.
- „[B]/[E]“: preklaplja med pisalom in radirko v redkih aplikacijah, ki uporabljajo ti tipki.
- „Pen/Eraser“: preklaplja med pisalom in radirko v večini aplikacij.
- „Scroll“: držite tipko in s premikanjem pisala pomikajte vsebino.
- „Switch roller function“: preklopi funkcijo kolesca.
- „Disable“: pritisk tipke ne sproži nobene funkcije.

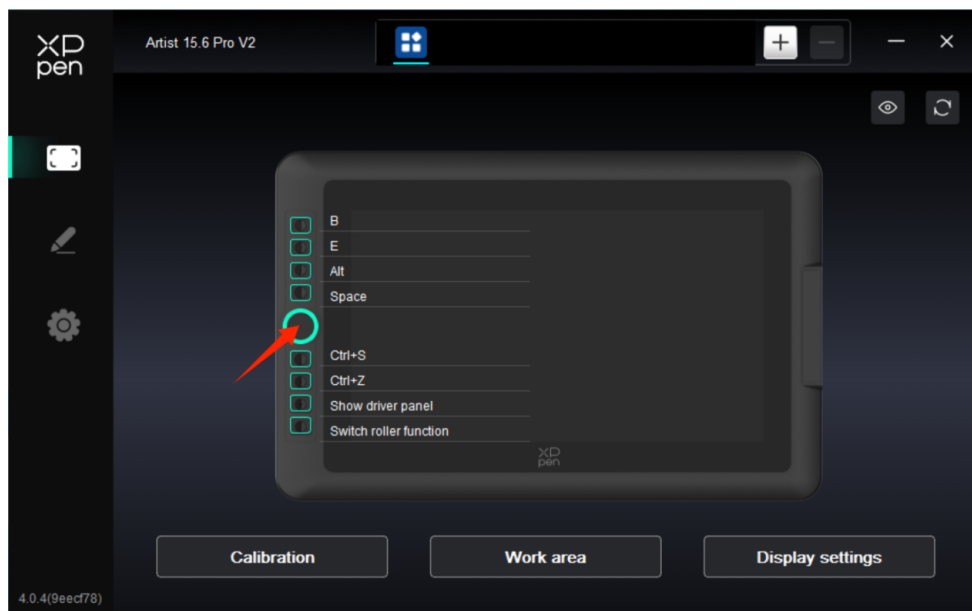
Zagon aplikacije

S tipko hitro zaženete aplikacijo: kliknite „Browse“, izberite aplikacijo in jo nato odprite s pritiskom tipke.

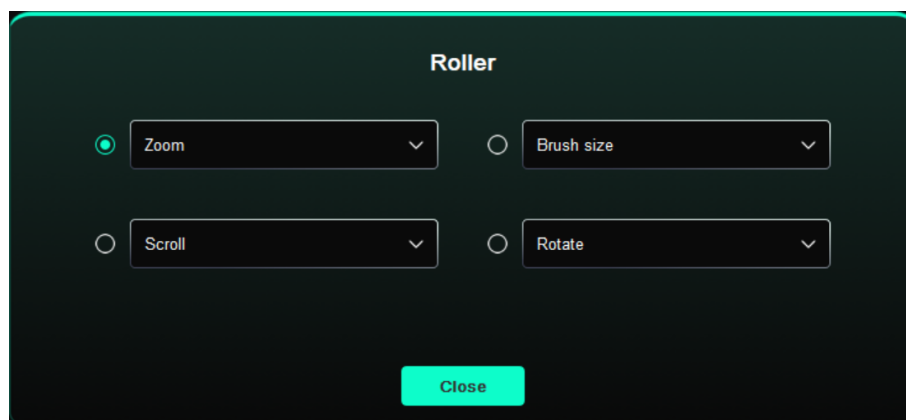


8.1.6. Kolesce

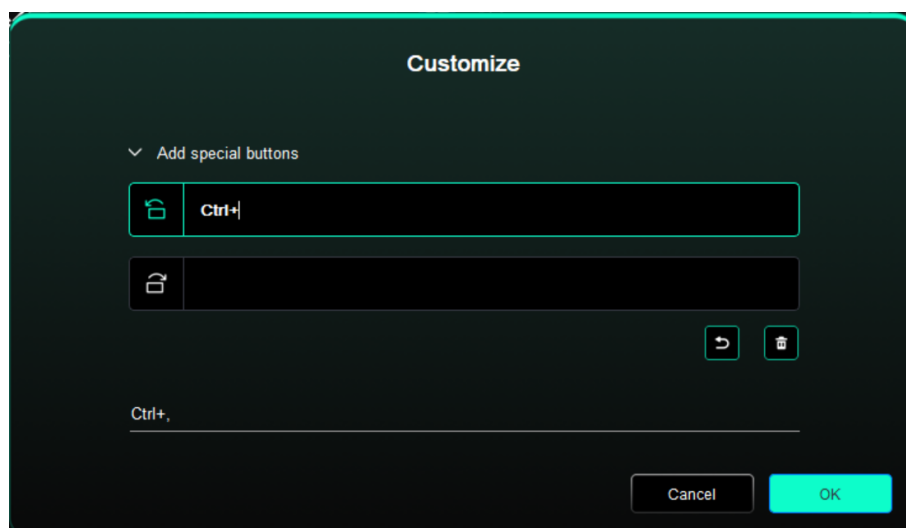
S klikom na kolesce na sliki naprave prilagodite njegovo funkcijo.



Gonilnik ponuja funkcije Zoom (povečava, privzeto), Brush size (velikost čopiča), Scroll (pomikanje) in Rotate (vrtenje).

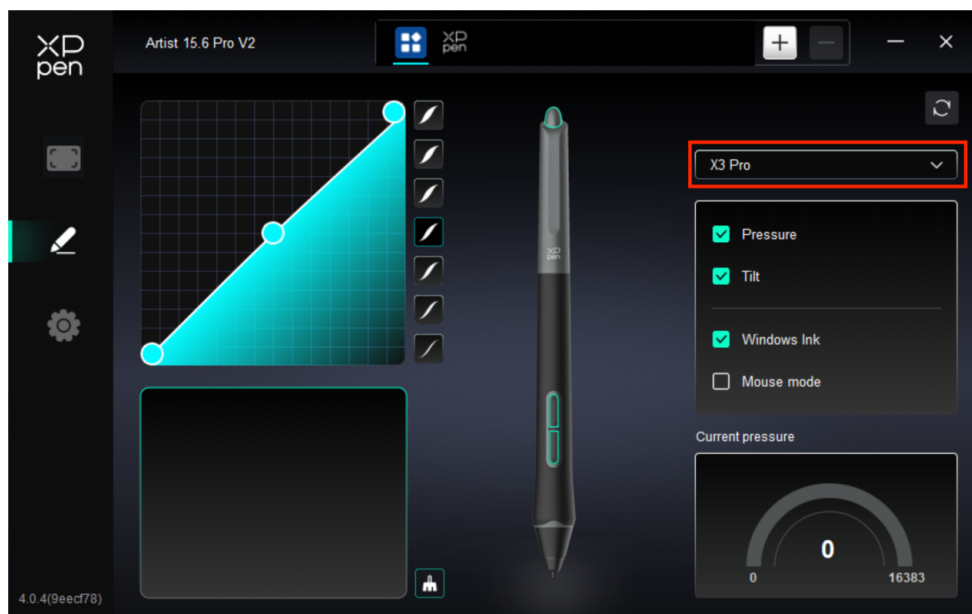


V spustnem meniju skupine funkcij izberite „Customize“ in nato na tipkovnici vnesite tipko ali kombinacijo tipk za vrtenje kolesca v smeri urinega kazalca in v nasprotni smeri.



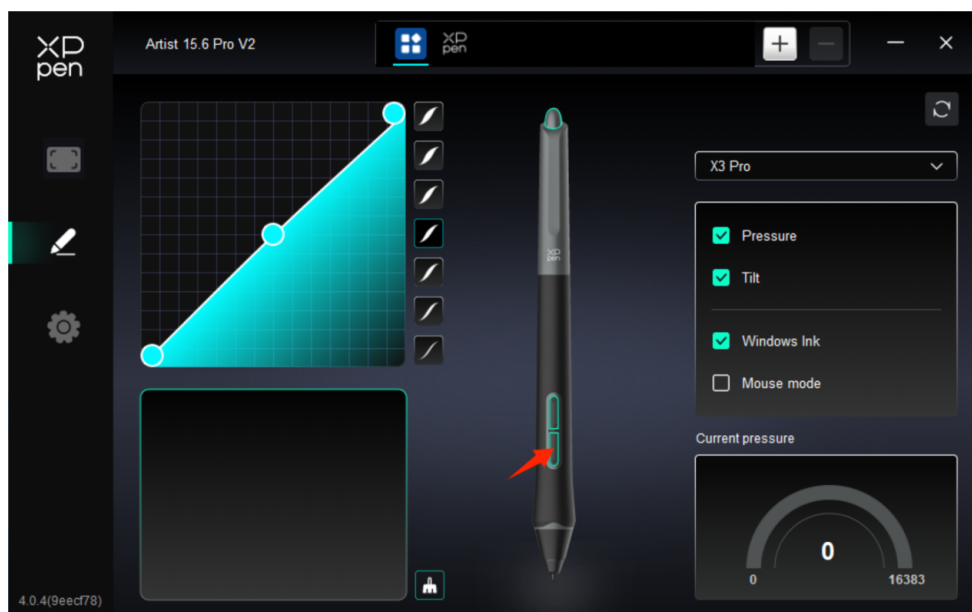
8.2. Nastavitve pisala

- Ko je pisalo znotraj delovne površine, ga naprava prepozna in doda v gonilnik. Uporabljajte pisalo, ki je združljivo z napravo.
- V spustnem meniju z imenom pisala na desni izberite pisalo, ki ga želite nastaviti. Ko uporabljate to pisalo, gonilnik samodejno preklopi na njegove nastavitve.



8.2.1. Tipke pisala

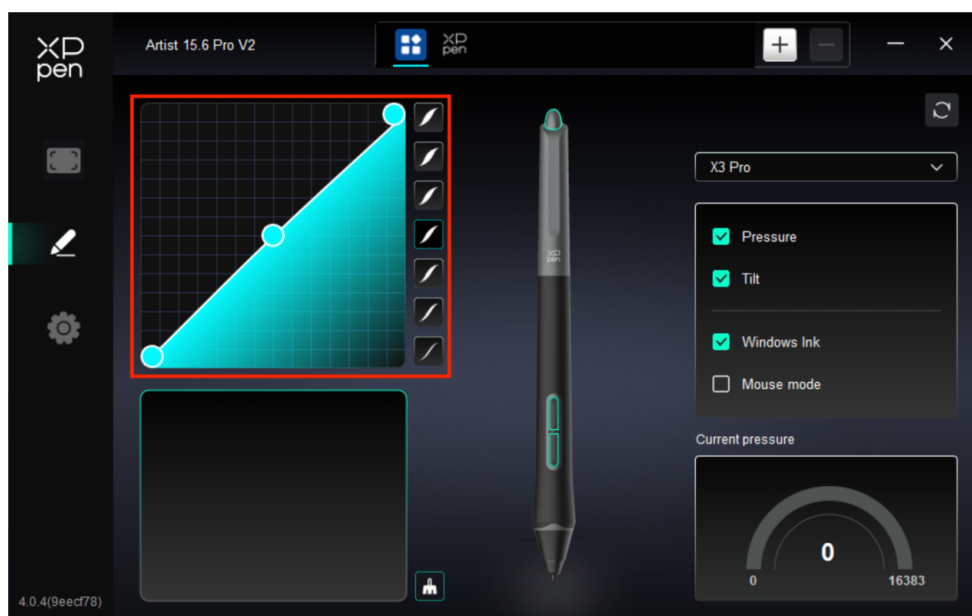
S klikom na tipko pisala na sliki odprete okno za nastavitve tipke in ji dodelite funkcijo. Nastavitev deluje enako kot pri bližnjičnih tipkah (razdelek 8.1.5).



8.2.2. Pritisk

Krivulja pritiska

Pritisk prilagodite z vlečenjem krivulje pritiska ali s klikom na eno od prednastavitev v desnem stolpcu. S pisalom lahko prosto rišete v preizkusnem polju spodaj levo in tako preizkusite učinek izbrane nastavitve.



Trenutni pritisk

Prikazuje vrednost pritiska, s katerim trenutno pritiskate pisalo.

Pritisk

Če je izklopljeno, je zaznavanje pritiska izklopljeno: poteza se ne spreminja več glede na pritisk.

Nagib

Če je izklopljeno, je učinek nagiba pisala izklopljen.

8.2.3. Drugo

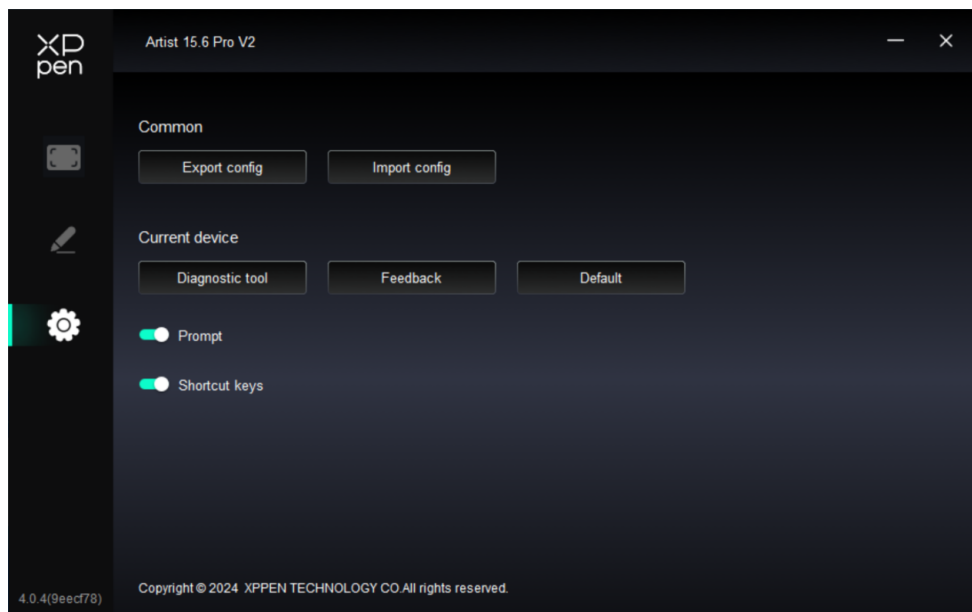
Windows Ink (samo Windows)

To funkcijo pustite vklopljeno, če napravo uporabljate predvsem za risanje, in tudi če jo potrebujete v programih Microsoft Office, Whiteboard ali drugih.

Način miške

V tem načinu pisalo deluje kot miška: ko pisalo dvignete, kazalec ostane tam, kjer je bil. Ko je način miške izbran, lahko nastavite hitrost kazalca na napravi. Ko ni izbran, se uporablja način pisala (privzeto).

8.3. Nastavitve gonilnika



8.3.1. Splošno

Uvoz in izvoz konfiguracije

Z uvozom ali izvozom konfiguracij naložite ali shranite nastavitve. To deluje samo med računalniki z enakim operacijskim sistemom.

8.3.2. Trenutna naprava

Diagnostično orodje

Če med uporabo gonilnika pride do težav, uporabite diagnostično orodje.

Povratne informacije

Če imate vprašanja ali predloge glede gonilnika, nam jih lahko pošljete prek te strani.

Obvestilo

Če je izklopljeno, se ob pritisku tipke na dnu zaslona ne prikaže obvestilo.

Bližnjične tipke

Če je izklopljeno, so vse tipke naprave onemogočene.

9. Odstranitev gonilnika

9.1. Windows

Pojdite v Start → Nastavitve → Aplikacije → Aplikacije in funkcije, poiščite „Pentablen“ in kliknite „Odstrani“. Sledite navodilom.

9.2. Mac

V Finderju pojdite v Pojdi → Programi, poiščite „XP-PenPentablenPro“ in kliknite „UninstallPenTablet“. Sledite navodilom.

9.3. Linux

- Deb: vnesite ukaz „sudo dpkg -r XPPenLinux“ in ga izvedite.
- Rpm: vnesite ukaz „sudo rpm -e XPPenLinux“ in ga izvedite.
- Tar.gz: razpakirajte datoteko. Vnesite ukaz „sudo“, povlecite „uninstall.sh“ v okno in izvedite ukaz.

10. Pogosta vprašanja

1. Grafični zaslon ne prikazuje slike ali je zaslon črn

- 1) Preverite, ali je naprava pravilno priključena na napajanje.
- 2) Preverite, ali je kabel pravilno priključen.
- 3) Preverite, ali indikator napajanja sveti modro. Če ne, preverite kabel in znova zaženite napravo.
- 4) Če je signal nestabilen, preverite, ali je kabel trdno vstavljen v vrata.

2. Računalnik ne prepozna naprave

- 1) Preverite, ali vrata USB računalnika delujejo. Če ne, uporabite druga vrata USB.

3. Pisalo ne deluje

- 1) Prepričajte se, da uporabljate pisalo, ki je bilo priloženo napravi.
- 2) Prepričajte se, da je gonilnik pravilno nameščen, in preverite, ali so nastavitve pisala v gonilniku v redu.

4. Risarski program ne zazna pritiska pisala, čeprav se kazalec premika

- 1) Preverite, ali risarski program podpira pritisk pisala.
- 2) Prenesite najnovejši gonilnik s spletne strani XPPen in preverite, ali pritisk deluje v gonilniku.
- 3) Pred namestitvijo gonilnika zaprite protivirusne in grafične programe.
- 4) Pred namestitvijo odstranite gonilnike drugih grafičnih tablic ali zaslonov.
- 5) Po končani namestitvi znova zaženite računalnik.
- 6) Če pritisk v gonilniku deluje (Windows: prepričajte se, da je Windows Ink vklopljen v nastavitvah pisala v gonilniku), zaženite risarski program in ga znova preizkusite.

5. Zamik kazalca

- 1) Preverite nastavitve preslikave v gonilniku.
- 2) Umerite pisalo v gonilniku.

6. Črte pri risanju v programu zaostajajo

- 1) Preverite, ali konfiguracija računalnika (CPU in GPU) izpolnjuje priporočene zahteve risarskega programa, in optimizirajte ustrezne nastavitve v skladu s pogostimi vprašanji na uradni spletni strani risarskega programa.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



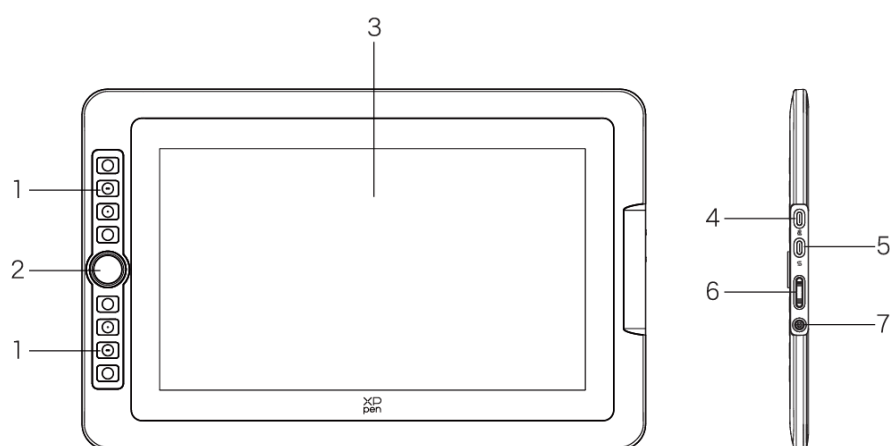
Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

XPPen

Artist 13.3 Pro V2

Artist 15.6 Pro V2

Графичен дисплей



Ръководство за потребителя

Съдържание

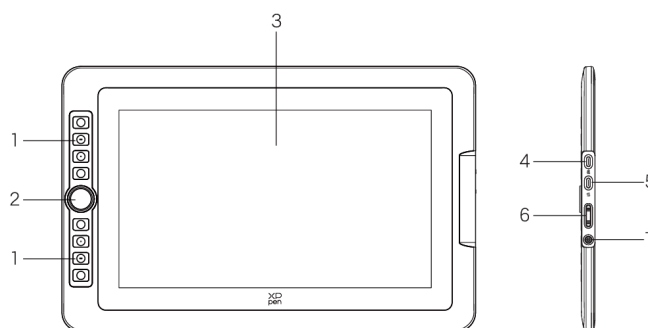
1	Общ преглед на продукта	3
2	Аксесоари	4
3	Свързване с компютър (USB-C)	5
4	Свързване на телефон или таблет с Android	6
5	Съвместимост	6
6	Изтегляне на драйвера	7
7	Инсталиране на драйвера	7
7.1	Windows	7
7.2	Mac	8
7.3	Linux	8
8	Настройки на функциите на драйвера	9
8.1	Настройки на устройството	10
8.2	Настройки на писалката	21
8.3	Настройки на драйвера	23
9	Деинсталиране на драйвера	24
9.1	Windows	24
9.2	Mac	24
9.3	Linux	25
10	Често задавани въпроси	25

1. Общ преглед на продукта

Това ръководство се отнася за два графични дисплея с еднаква конструкция, органи за управление, аксесоари и драйвер. Те се различават по следното:

	Artist 13.3 Pro V2	Artist 15.6 Pro V2
Модел	MD130FH	MD160FH
Диагонал на екрана	13,3 инча	15,4 инча
Резолюция на екрана	1920 × 1080	1920 × 1080
Работна площ	294,76 × 166,24 mm	340,99 × 191,81 mm
Цветово покритие (типично)	99 % sRGB, 89 % Adobe RGB, 95 % Display P3	99 % sRGB, 96 % Adobe RGB, 96 % Display P3
Размери	390,4 × 249,98 × 12,9 mm	442,91 × 279,91 × 12,9 mm
Нетно тегло (без стойка)	1,139 kg	1,447 kg
Захранващ адаптер	по избор	включен

И двата модела: порт USB-C, захранване 5 V DC, 2 A, писалка X3 Pro Smart Chip с 16 384 нива на натиск. Данните са взети от продуктовите страници на производителя; илюстрациите в това ръководство показват единия от двата модела и важат и за двата.



1. Бързи клавиши
 2. Колелце
 3. Екран / работна площ
 4. Порт USB-C за кабела USB-C към USB-A (захранване)
 5. Пълнофункционален порт USB-C
 6. Яркост нагоре / надолу
 7. Бутон за захранване / индикатор
- Натиснете бутона за захранване, за да включите графичния дисплей; индикаторът свети постоянно в синьо.

2. Аксесоари



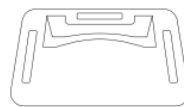
Писалка X3
Pro Smart
Chip × 1



Поставка за
писалка × 1



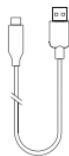
Върхове за
писалка × 8



Сгъваема
стойка × 1



Кабел USB-C
към USB-C × 1



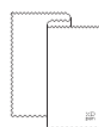
Кабел USB-C
към USB-A × 1



Удължител
USB-A × 1



Ръкавица за
рисуване × 1



Почистваща
кърпа × 1



Захранващ
адаптер × 1

- Графичен дисплей × 1
- Писалка X3 Pro Smart Chip × 1
- Поставка за писалка × 1
- Върхове за писалка × 8
- Сгъваема стойка × 1
- Кабел USB-C към USB-C × 1
- Кабел USB-C към USB-A × 1
- Удължител USB-A × 1
- Ръкавица за рисуване × 1
- Почистваща кърпа × 1
- Захранващ адаптер × 1 (само Artist 15.6 Pro V2)

* Изображенията са само илюстративни. Валиден е действителният продукт.

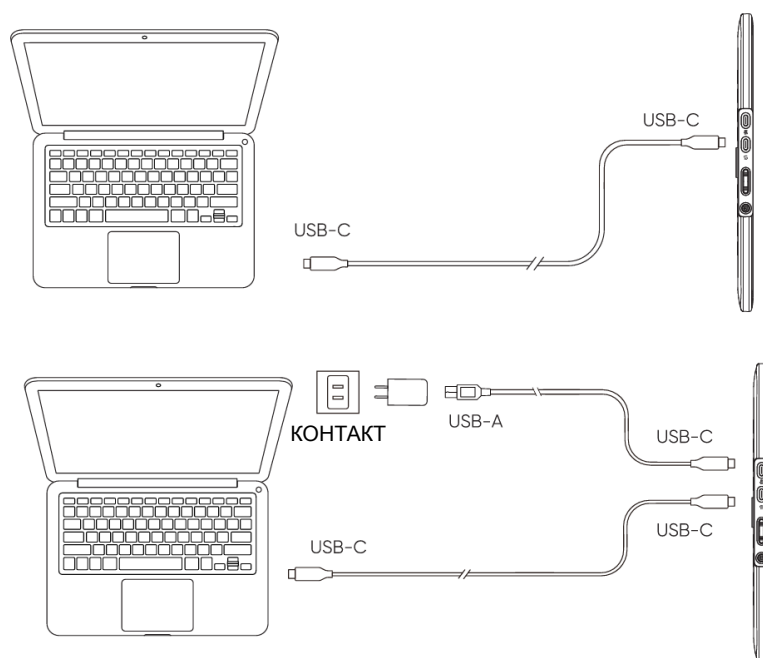
* Захранващият адаптер е включен в комплекта на Artist 15.6 Pro V2; за Artist 13.3 Pro V2 той е по избор.

3. Свързване с компютър (USB-C)

- 1) Свържете компютъра и графичния дисплей с кабела USB-C към USB-C.

* Компютърът трябва да има пълнофункционален порт USB-C (с поддръжка на видеоизход). Ако не сте сигурни, проверете спецификациите на компютъра или се обърнете към производителя му.

- 2) Ако графичният дисплей не светне, свържете го допълнително към захранващия адаптер с кабела USB-C към USB-A.

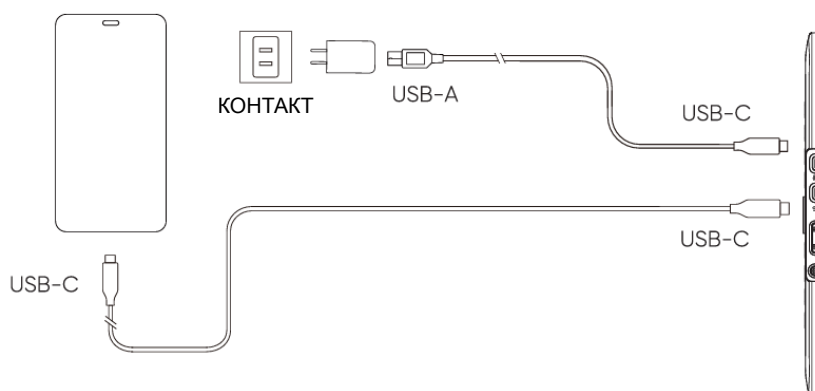


* В зависимост от версията на продукта захранващият адаптер може да не е включен. Валиден е действително полученият продукт.

4. Свързване на телефон или таблет с Android

Съвместимите модели ще намерите на уебсайта на XPPen.

- 1) Свържете графичния дисплей директно към телефона или таблета с кабела USB-C към USB-C.
- 2) Свържете графичния дисплей към захранващия адаптер с кабела USB-C към USB-A.



* Съвместимите модели телефони ще намерите на официалния уебсайт.

* В зависимост от версията на продукта захранващият адаптер може да не е включен. Валиден е действително полученият продукт. Artist 13.3 Pro V2 се доставя без захранващ адаптер: можете да използвате адаптер, който вече имате, или да закупите такъв отделно.

* Ако кабелът USB-C към USB-A е твърде къс, използвайте удължителя USB-A.

5. Съвместимост

- Windows 7 или по-нова версия
- macOS 10.13 или по-нова версия
- ChromeOS 88 или по-нова версия
- Android (USB 3.1, DP 1.2)
- Linux

6. Изтегляне на драйвера

1. Уверете се, че графичният дисплей е свързан към компютъра.
2. Посетете официалния уебсайт на XPen (www.xp-pen.com), отворете страницата „Support“ (Поддръжка) и преминете към изтеглянията. Изберете модела на продукта и изтеглете най-новия драйвер за вашата операционна система.
3. Отворете драйвера, задайте параметрите и тествайте функциите на продукта.

7. Инсталиране на драйвера

Бележки:

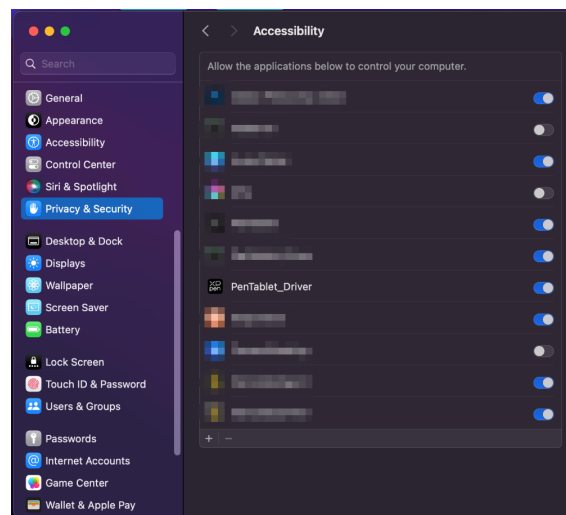
- Преди инсталирането затворете всички антивирусни и графични програми.
- Преди инсталирането деинсталирайте драйверите на други графични таблети или дисплеи (ако има такива).
- След приключване на инсталирането рестартирайте компютъра.
- За най-добра работа на устройството препоръчваме да инсталирате най-новия драйвер.

7.1. Windows

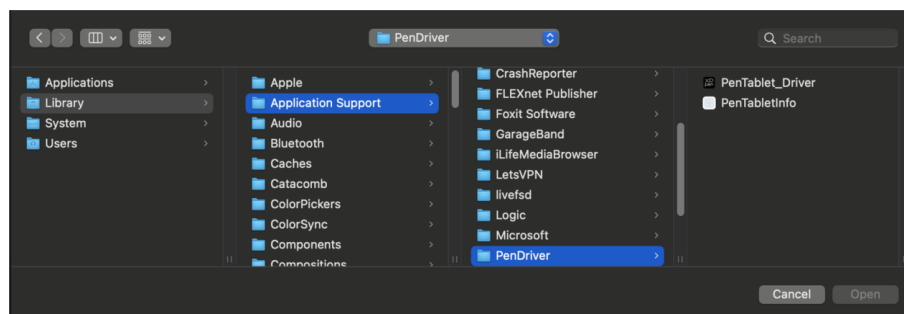
Разархивирайте файла. Стартирайте файла „exe“ като администратор и следвайте указанията, за да завършите инсталирането.

7.2. Mac

Разархивирайте файла, стартирайте файла „pkg“ и следвайте указанията, за да завършите инсталирането. След това отидете в System Settings → Privacy & Security → Accessibility (Системни настройки → Поверителност и сигурност → Достъпност) и се уверете, че опцията „PenTablet_Driver“ е включена; в противен случай устройството и драйверът може да не работят правилно.



Ако „PenTablet_Driver“ не е в списъка, отидете в Library → Application Support → PenDriver и добавете драйвера ръчно.

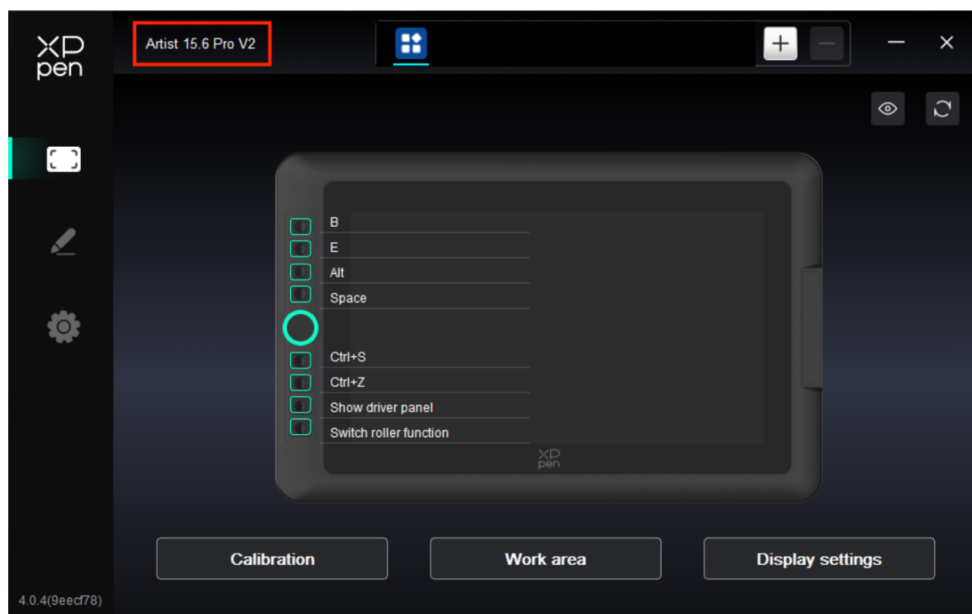


7.3. Linux

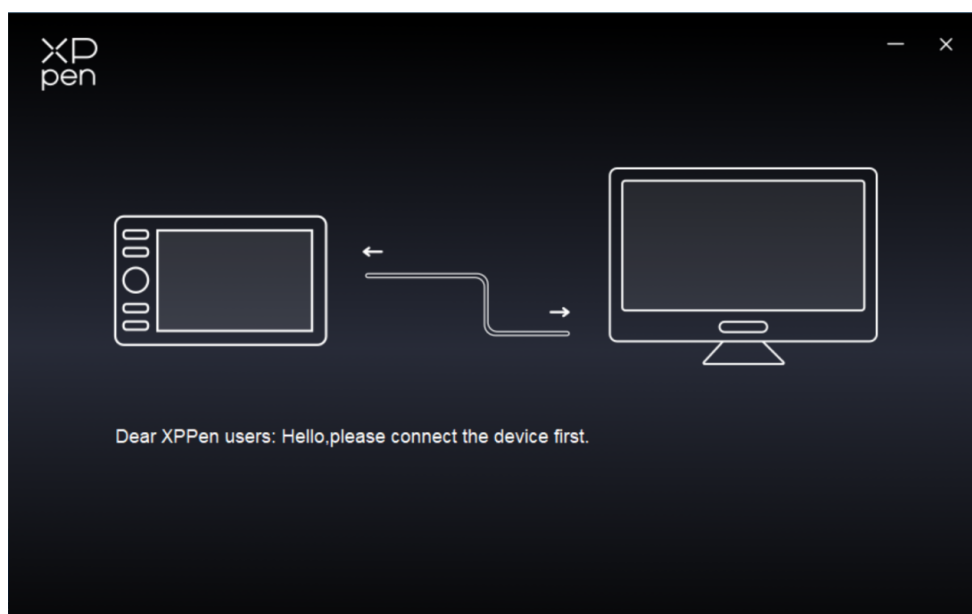
- DEB: въведете командата „sudo dpkg -i“, плъзнете инсталационния файл в прозореца и изпълнете командата.
- RPM: въведете командата „sudo rpm -i“, плъзнете инсталационния файл в прозореца и изпълнете командата.
- Tar.gz: разархивирайте файла. Въведете командата „sudo“, плъзнете „install.sh“ в прозореца и изпълнете командата.

8. Настройки на функциите на драйвера

Преди употреба се уверете, че устройството е свързано към компютъра. При успешно свързване името на устройството се показва в горния ляв ъгъл на драйвера.

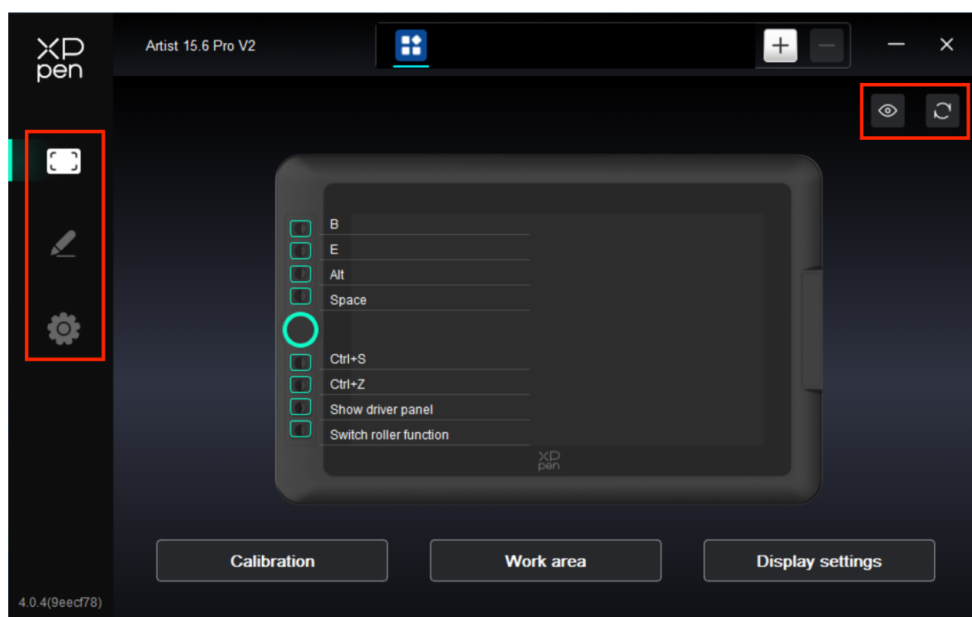


Ако устройството не е свързано или връзката е неуспешна, се появява следното съобщение. В такъв случай рестартирайте компютъра или драйвера или се свържете с нашата служба за обслужване на клиенти.



8.1. Настройки на устройството

- Щракнете върху иконите в лентата с менюта вляво, за да превключвате между функциите на драйвера. Отгоре надолу това са Настройки на устройството, Настройки на писалката и Настройки на драйвера.
- С бутона Скриване/Показване в горния десен ъгъл включвате или изключвате визуализацията на функциите на бързите клавиши.
- С бутона Възстановяване на настройките по подразбиране в горния десен ъгъл възстановявате настройките по подразбиране на устройството.



8.1.1. Калибриране

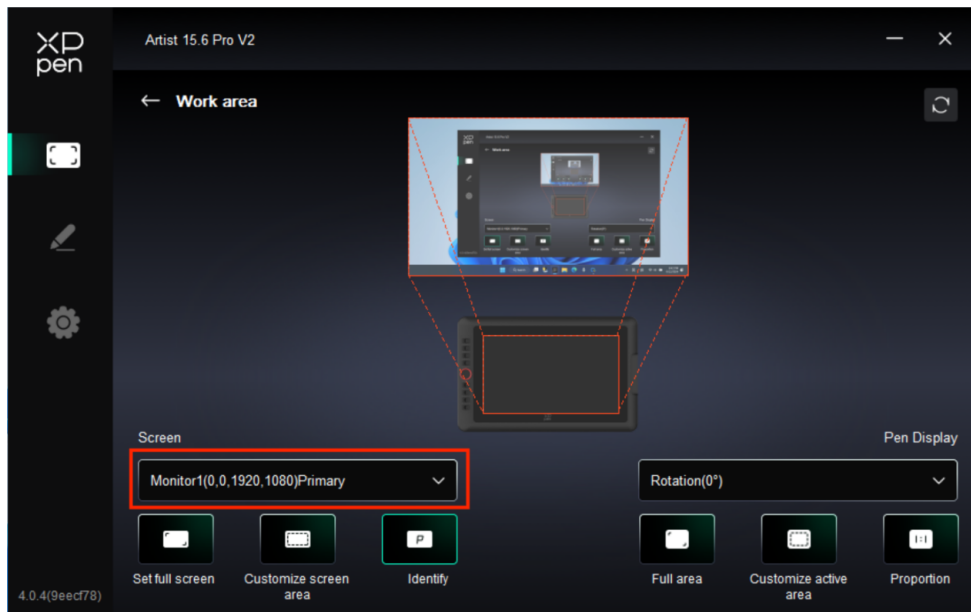
Всеки държи писалката по различен начин и под различен ъгъл, затова я използвайте така, както сте свикнали. За да отговаря продуктът възможно най-добре на навиците ви, докоснете с писалката центъра на червения кръст на екрана на устройството; така се калибрира отместването между върха на писалката и курсора.

8.1.2. Работна площ

Определя съответствието между работната площ на устройството и зоната за показване на екрана.

Екран

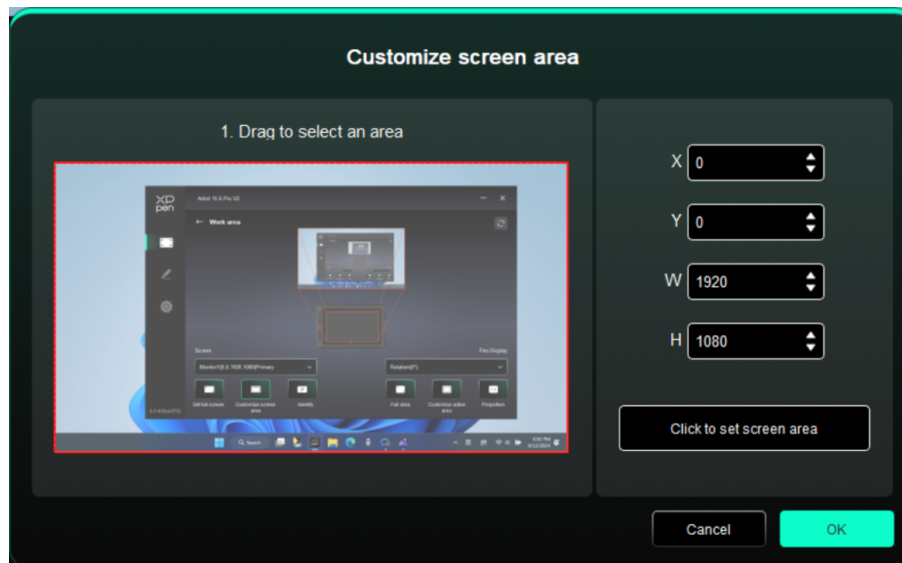
Тук задавате съответствието между зоната за показване на текущия монитор и устройството.



- а) Ако използвате няколко монитора в режим Дублиране, работната площ на устройството се съпоставя с всички монитори. Когато писалката се движи в работната площ, курсорът се движи едновременно на всички монитори.
- б) Ако използвате няколко монитора в режим Разширяване, изберете в разделите на мониторите монитора, с който да се съпостави работната площ на устройството.

Задаване на съпоставената зона на монитора:

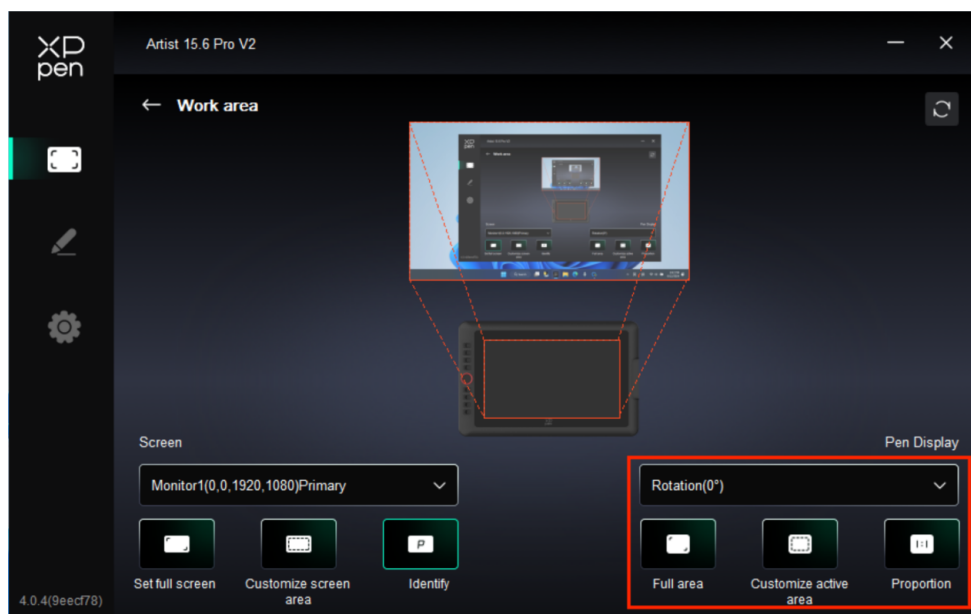
- а) „Set full screen“ (цял екран): цялата площ на избрания монитор.
- б) „Customize screen area“ (персонализирана зона на екрана):
 - Избор чрез плъзгане: плъзнете курсора от една точка на екрана до друга.
 - Координати: въведете координатите ръчно в полетата X, Y, W и H.
 - „Click to set screen area“ (задаване с щракване): щракнете върху горния ляв и долния десен ъгъл на зоната на монитора.



- в) „Identify“ (идентифициране): идентифицира всички свързани монитори. В долния ляв ъгъл на всеки монитор се показва номер.

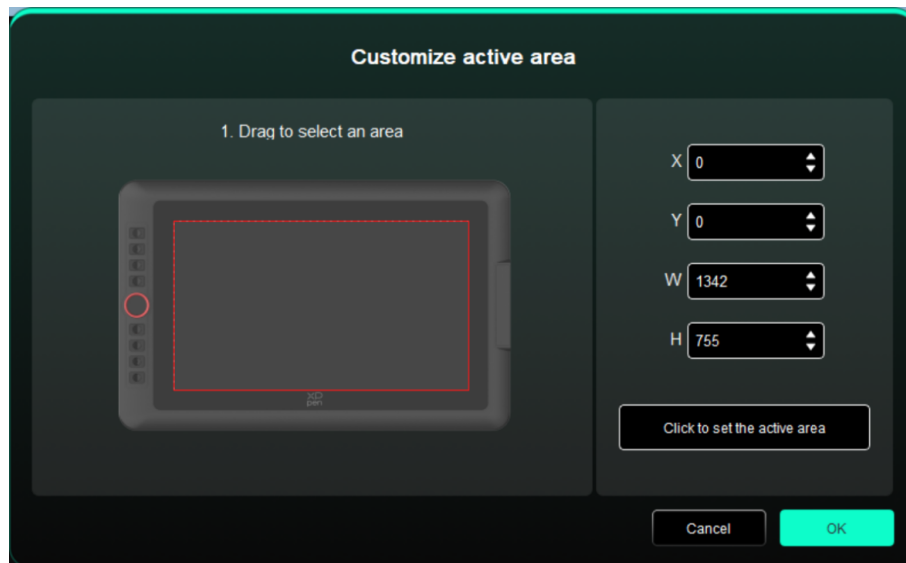
Графичен дисплей (Pen Display)

Тук задавате работната площ на устройството.



- а) „Full area“ (цялата площ): използва се цялата работна площ на устройството.
- б) „Customize active area“ (персонализирана активна площ):
- Избор чрез плъзгане: плъзнете курсора от една точка на устройството до друга.
 - Координати: въведете координатите ръчно в полетата X, Y, W и H.

- „Click to set the active area“ (задаване с щракване): с писалката докоснете горния ляв и долния десен ъгъл на зоната на устройството.



- в) „Proportion“ (пропорция): привежда работната площ на устройството и избраната зона за показване към еднакви пропорции.

Ако при включена пропорция нарисувате кръг на устройството, на екрана се появява кръг, но част от работната площ може да остане неизползвана. Без пропорция кръгът може да се покаже на екрана като елипса.

Завъртане: устройството може да се завърти по посока на часовниковата стрелка на 0°, 90°, 180° или 270°. За левичари изберете 180°.

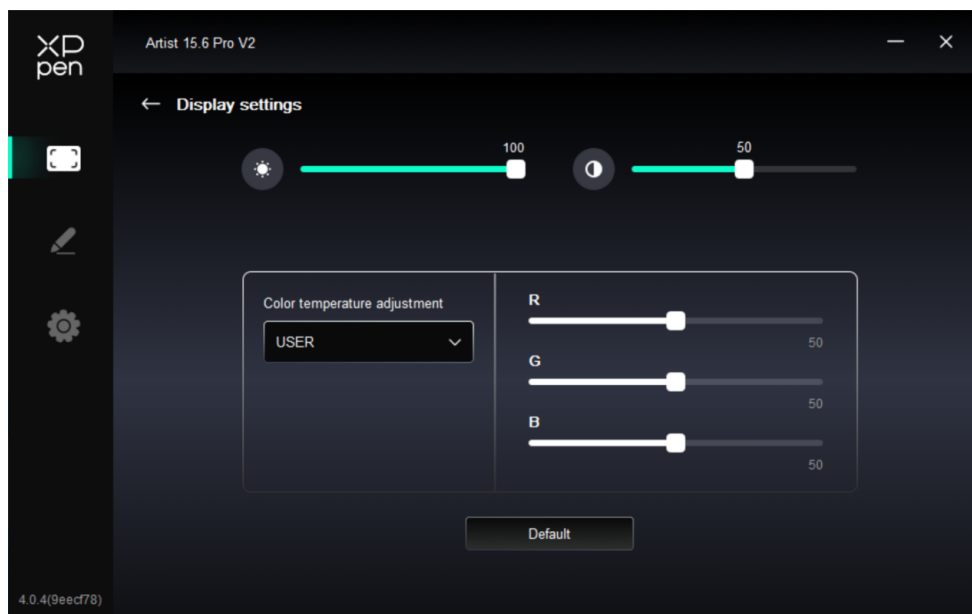
8.1.3. Настройки на екрана

Яркост, контраст

Регулирайте яркостта и контраста със съответния плъзгач.

Цветна температура

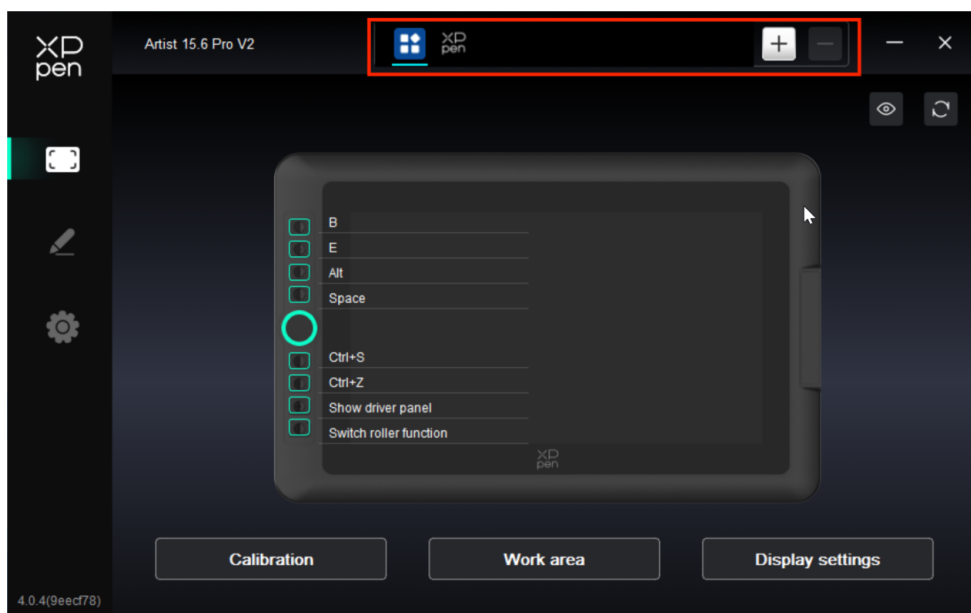
Драйверът предлага пет режима: 5000K, 6500K (по подразбиране), 7500K, 9300K и USER. В режим USER цветната температура може да се персонализира чрез регулиране на стойностите R, G и B.



8.1.4. Приложения

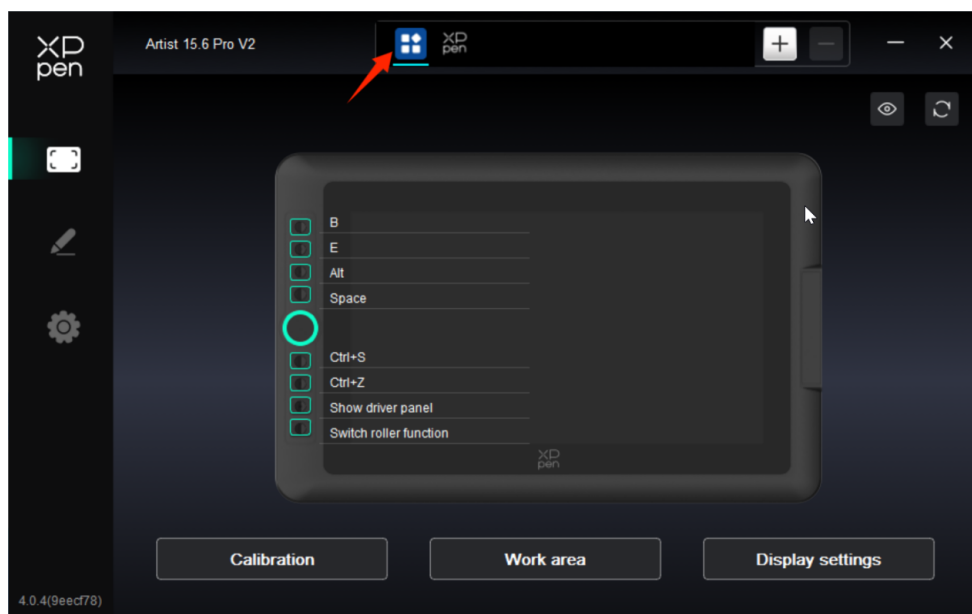
В лентата с приложения в горната част можете да добавите до 7 приложения. Добавяне:

1. Щракнете върху иконата + горе вдясно в лентата с приложения, за да отворите списъка с приложения.
2. Изберете приложението от работещите приложения или щракнете върху „Browse“ (Преглед), за да го добавите от инсталираните приложения.
3. Щракнете върху „ОК“, за да добавите избраното приложение.
4. За да изтриете приложение, изберете го и щракнете върху иконата – горе вдясно в лентата с приложения.



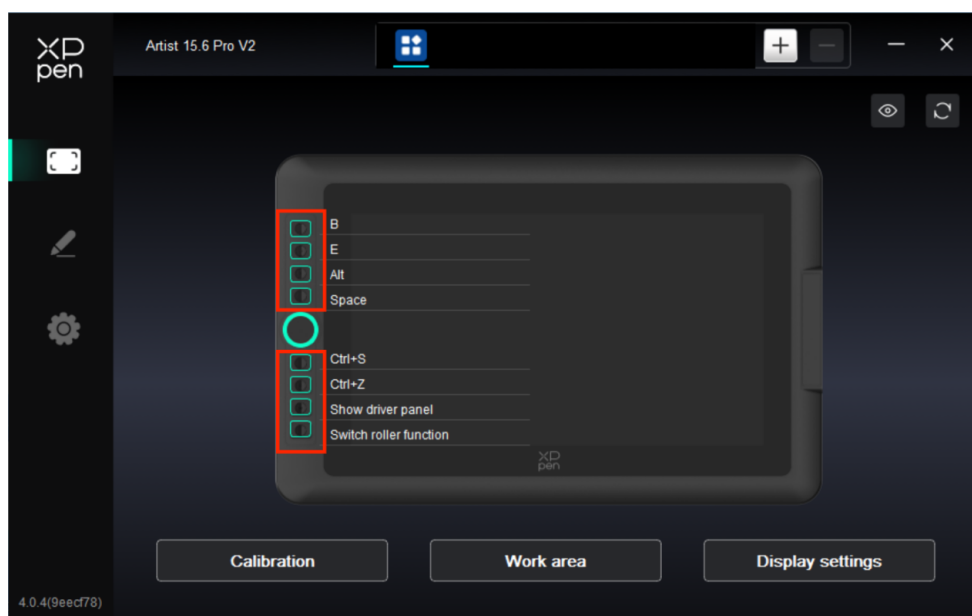
След като изберете приложение, можете да персонализирате неговите бързи клавиши, колелце и бутони на писалката. Настройките важат само докато използвате това приложение; при превключване между приложения драйверът ги разпознава и автоматично превключва към съответните настройки.

Ако изберете „Всички други приложения“, настройките важат за всички приложения, които не са персонализирани.



8.1.5. Бързи клавиши

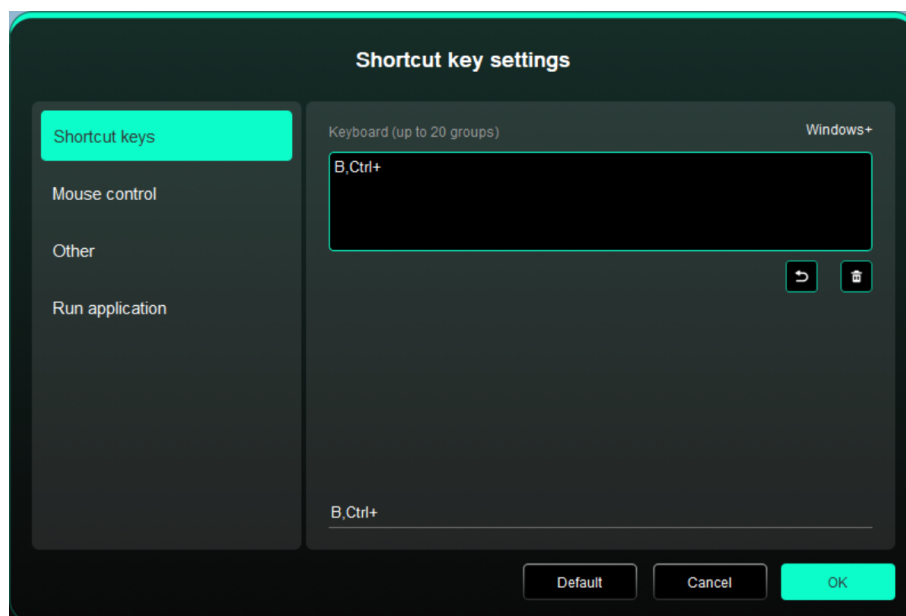
Щракнете върху бърз клавиш на изображението на устройството, за да отворите прозорец за настройка на клавиша и да му зададете функция.



Клавишни комбинации

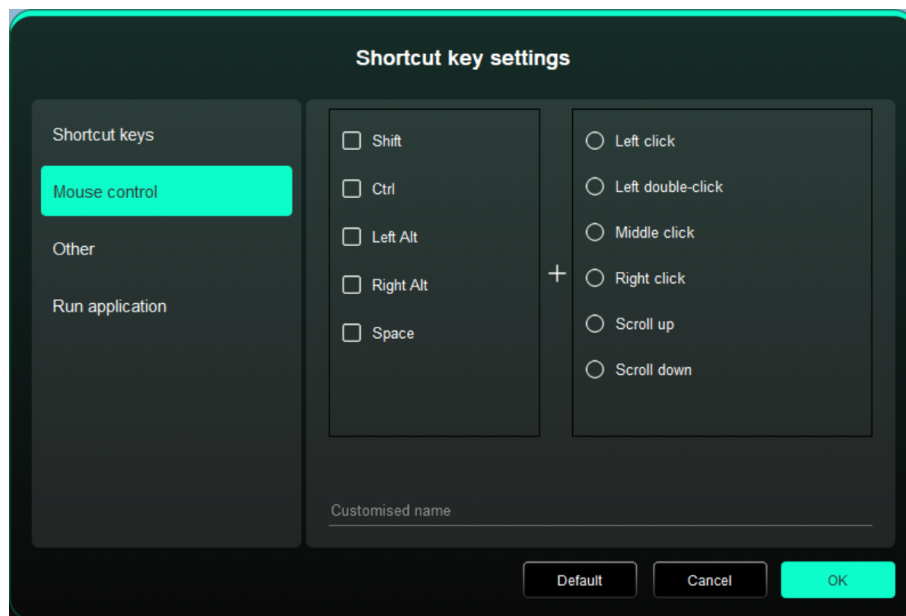
На клавиша можете да зададете обичайна клавишна комбинация на избраното приложение. Например в 3D MAX задайте Alt+A, за да използвате инструмента за подравняване.

- а) На един клавиш могат да се зададат няколко комбинации. Въведете например Ctrl+C / Ctrl+V; при натискане на клавиша всички зададени комбинации се изпълняват последователно.
- б) За да добавите комбинация с клавиша Windows, използвайте „Windows+“ в горния десен ъгъл вместо системния клавиш на клавиатурата. Например, за да въведете Win (Cmd)+Shift+3, щракнете върху „Windows+“ в горния десен ъгъл и след това натиснете Shift+3 на клавиатурата.
- в) Потребителско име: в долната част на прозореца можете да дадете име на текущата настройка.



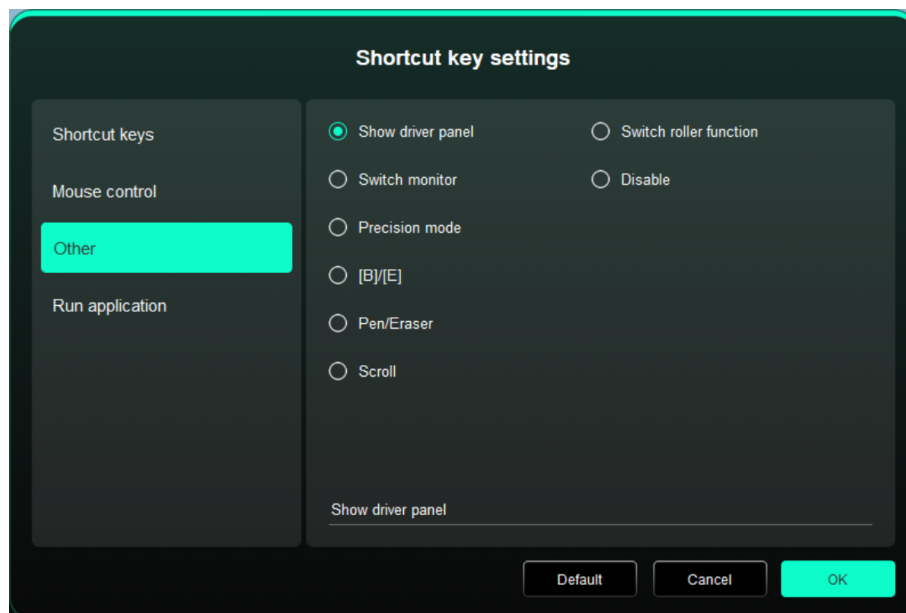
Управление с мишка

Задава комбинация от бутони на мишката и клавиши. Например при избрани „Shift“ и „Left click“ (ляво щракване) комбинираното действие работи в приложения, които поддържат такива комбинации.



Други

Освен клавишни комбинации и действия на мишката на клавиша могат да се зададат и други функции:

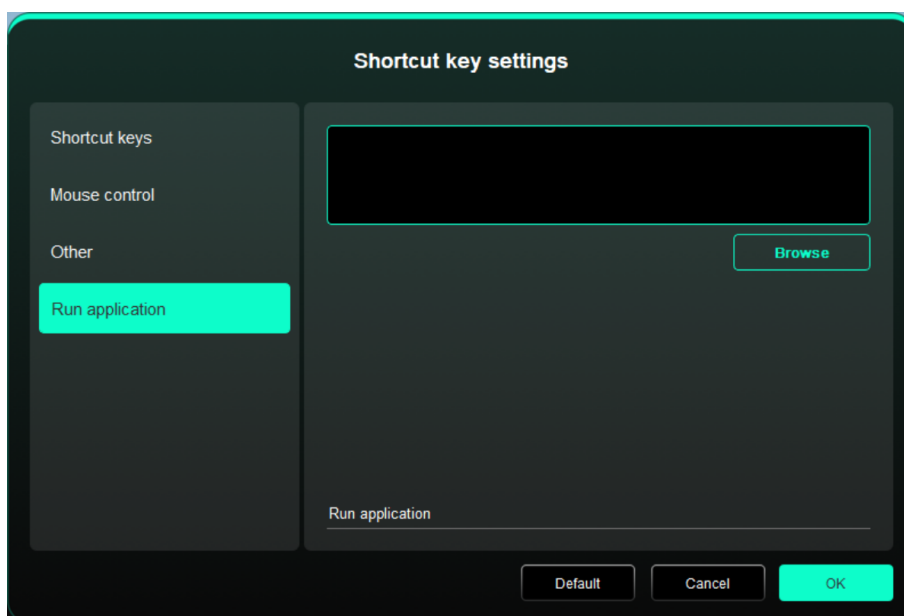


- „Show driver panel“: бързо отваря панела с настройки на драйвера.
- „Switch monitor“: при няколко монитора премества съпоставянето на курсора към друг монитор.

- „Precision mode“: ограничава работната площ на устройството до по-малка зона за по-детайлно рисуване.
- „[B]/[E]“: превключва между писалка и гума в малкото приложения, които използват тези клавиши.
- „Pen/Eraser“: превключва между писалка и гума в повечето приложения.
- „Scroll“: задръжете клавиша и движете писалката, за да превъртате.
- „Switch roller function“: превключва функцията на колелцето.
- „Disable“: натискането на клавиша не задейства никаква функция.

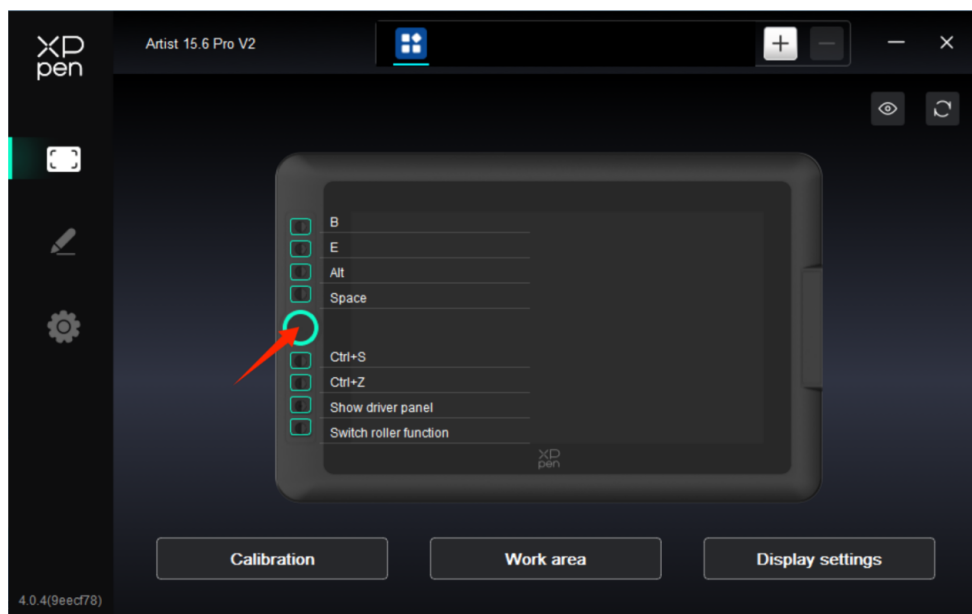
Стартиране на приложение

С клавиша бързо стартирате приложение: щракнете върху „Browse“, изберете приложението и след това го отворете с натискане на клавиша.

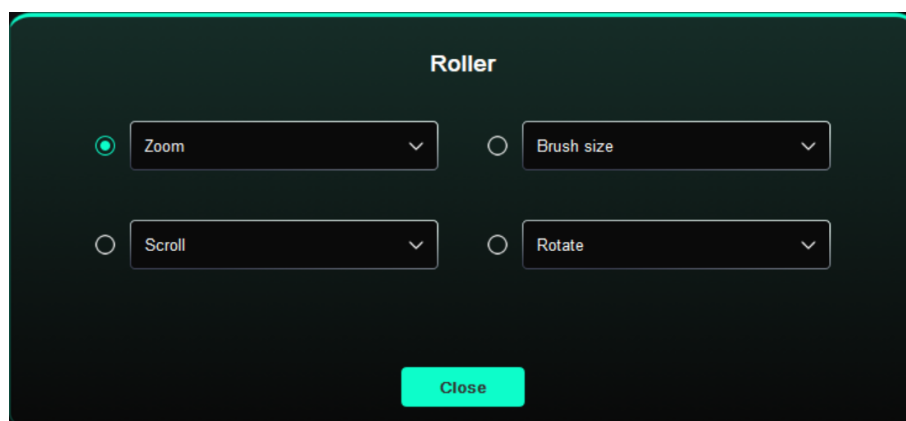


8.1.6. Колелце

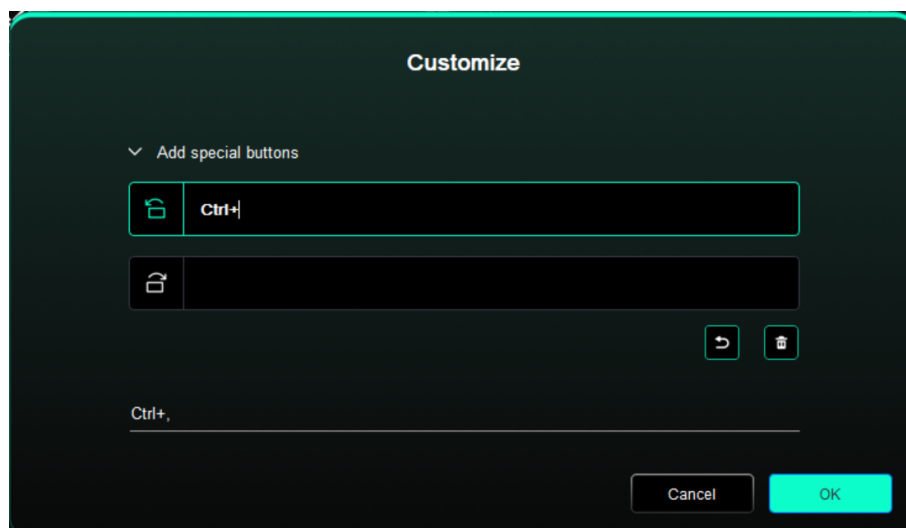
Щракнете върху колелцето на изображението на устройството, за да персонализирате функцията му.



Драйверът предлага функциите Zoom (мащабиране, по подразбиране), Brush size (размер на четката), Scroll (превъртане) и Rotate (завъртане).

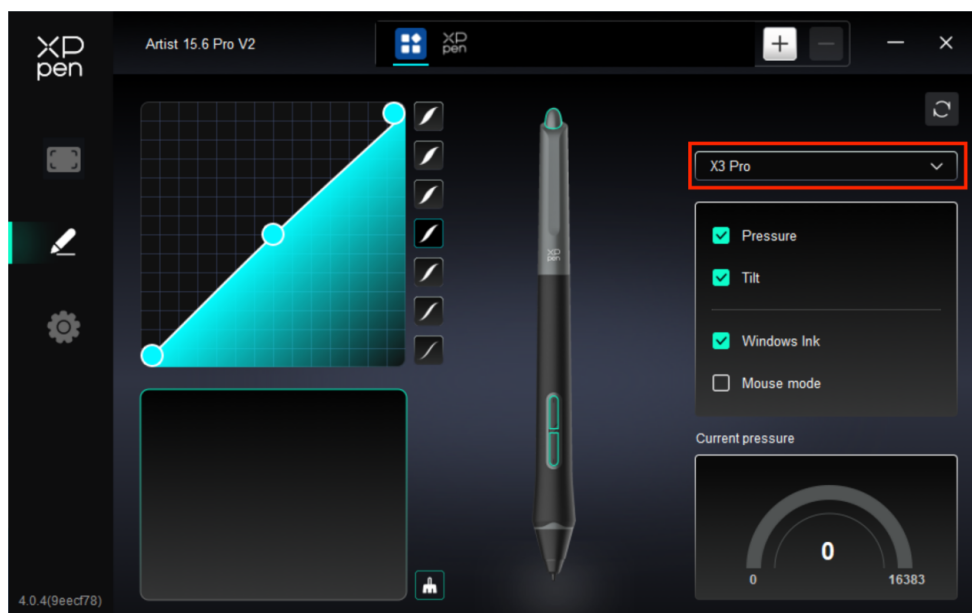


В падащото меню на група функции изберете „Customize“ и след това въведете от клавиатурата клавиша или клавишната комбинация за въртене на колелцето по и обратно на часовниковата стрелка.



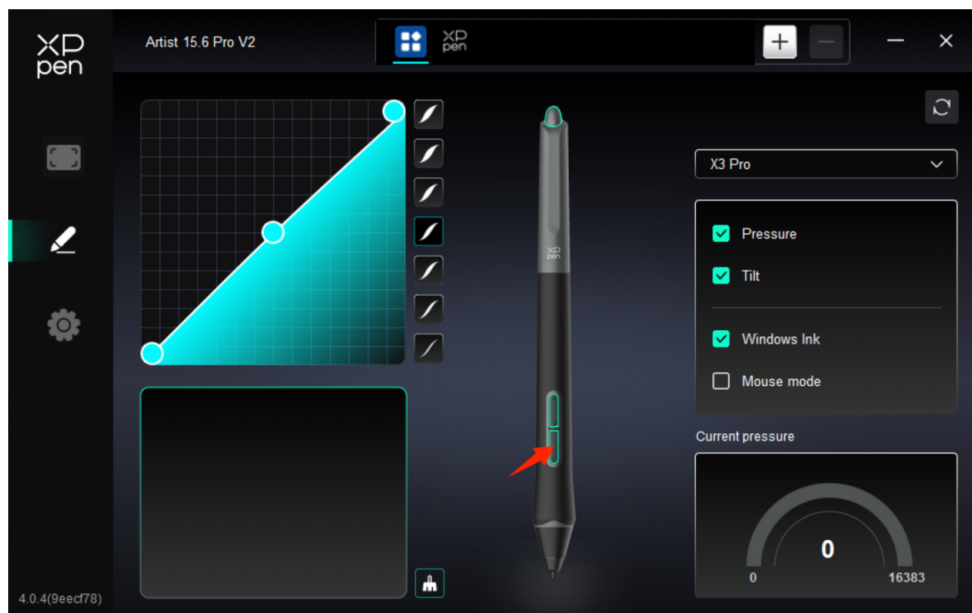
8.2. Настройки на писалката

- Когато писалката е в работната площ, устройството я разпознава и я добавя в драйвера. Използвайте писалка, съвместима с устройството.
- В падащото меню с името на писалката вдясно изберете писалката, която искате да настроите. Когато използвате тази писалка, драйверът автоматично превключва към нейните настройки.



8.2.1. Бутони на писалката

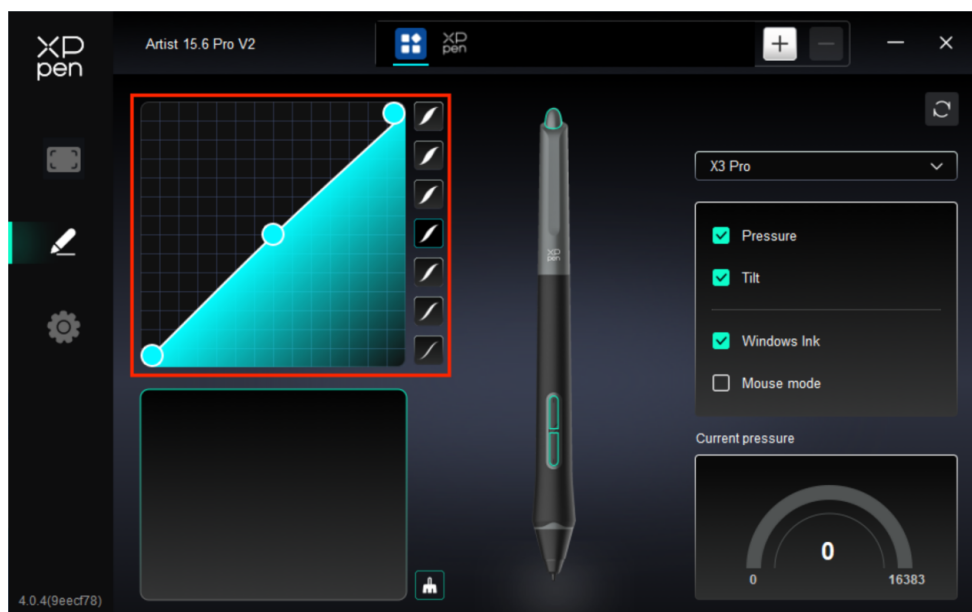
Щракнете върху бутон на писалката на изображението, за да отворите прозореца за настройка и да му зададете функция. Настройката работи по същия начин като при бързите клавиши (раздел 8.1.5).



8.2.2. Натиск

Крива на натиска

Регулирайте натиска, като плъзгате кривата на натиска, или щракнете върху някоя от предварителните настройки в дясната колона. Рисувайте свободно с писалката в тестовото поле долу вляво, за да усетите ефекта от избраната настройка.



Текущ натиск

Показва стойността на натиска, който упражнявате в момента с писалката.

Натиск

Ако е изключено, чувствителността на натиск е изключена: линията вече не се променя според натиска.

Наклон

Ако е изключено, ефектът на наклона на писалката е изключен.

8.2.3. Други

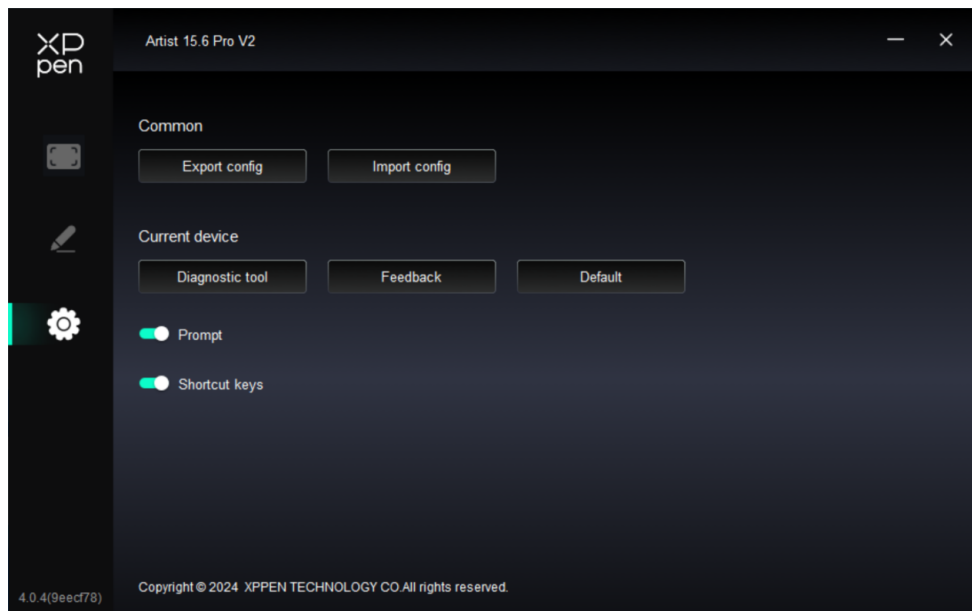
Windows Ink (само за Windows)

Оставете тази функция включена, ако използвате устройството предимно за рисуване, а също и ако ви е необходима в Microsoft Office, Whiteboard или друг софтуер.

Режим на мишка

В този режим писалката работи като мишка: когато вдигнете писалката, курсорът остава там, където е бил. Когато режимът на мишка е избран, можете да регулирате скоростта на курсора на устройството. Когато не е избран, се използва режимът на писалка (по подразбиране).

8.3. Настройки на драйвера



8.3.1. Общи

Импортиране и експортиране на конфигурация

Импортирайте или експортирайте конфигурации, за да заредите или запазите настройките си. Това работи само между компютри с една и съща операционна система.

8.3.2. Текущо устройство

Инструмент за диагностика

Използвайте инструмента за диагностика, ако имате проблеми при работа с драйвера.

Обратна връзка

Ако имате въпроси или предложения относно драйвера, можете да ни изпратите обратна връзка чрез тази страница.

Подсказка

Ако е изключено, при натискане на клавиш в долната част на екрана не се показва подсказка.

Бързи клавиши

Ако е изключено, всички клавиши на устройството са деактивирани.

9. Деинсталиране на драйвера

9.1. Windows

Отидете в Start → Settings → Apps → Apps & features (Старт → Настройки → Приложения → Приложения и функции), намерете „Pentablet“ и щракнете върху „Деинсталиране“. Следвайте указанията.

9.2. Mac

Във Finder отидете в Go → Applications, намерете „XP-PenPentabletPro“ и щракнете върху „UninstallPenTablet“. Следвайте указанията.

9.3. Linux

- Deb: въведете командата „sudo dpkg -r XPPenLinux“ и я изпълнете.
- Rpm: въведете командата „sudo rpm -e XPPenLinux“ и я изпълнете.
- Tar.gz: разархивирайте файла. Въведете командата „sudo“, плъзнете „uninstall.sh“ в прозореца и изпълнете командата.

10. Често задавани въпроси

1. Графичният дисплей не показва изображение или екранът е черен

- 1) Проверете дали устройството е правилно свързано към захранването.
- 2) Проверете дали кабелът е правилно свързан.
- 3) Проверете дали индикаторът за захранване свети в синьо. Ако не, проверете кабела и рестартирайте устройството.
- 4) Ако сигналът е нестабилен, проверете дали кабелът стои стабилно в порта.

2. Компютърът не разпознава устройството

- 1) Проверете дали USB портът на компютъра работи. Ако не, използвайте друг USB порт.

3. Писалката не работи

- 1) Уверете се, че използвате писалката, доставена с устройството.
- 2) Уверете се, че драйверът е инсталиран правилно, и проверете дали настройките на писалката в драйвера са наред.

4. Програмата за рисуване не отчита натиска на писалката, въпреки че курсорът се движи

- 1) Проверете дали програмата за рисуване поддържа натиск на писалката.
- 2) Изтеглете най-новия драйвер от уебсайта на XPPen и проверете дали натискът работи в драйвера.
- 3) Преди инсталирането на драйвера затворете антивирусните и графичните програми.
- 4) Преди инсталирането деинсталирайте драйверите на други графични таблети или дисплеи.
- 5) След приключване на инсталирането рестартирайте компютъра.
- 6) Ако натискът работи в драйвера (Windows: уверете се, че Windows Ink е включен в настройките на писалката в драйвера), стартирайте програмата за рисуване и я тествайте отново.

5. Отместване на курсора

- 1) Проверете настройките за съпоставяне в драйвера.
- 2) Калибрирайте писалката в драйвера.

6. Линиите изостават при рисуване в програмата

- 1) Проверете дали конфигурацията на компютъра (CPU и GPU) отговаря на препоръчителните изисквания на програмата за рисуване, и оптимизирайте съответните настройки според често задаваните въпроси на официалния уебсайт на програмата за рисуване.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg