XPPen
Artist 24 (FHD)
Pen Display



User Manual – Multilanguage Edition

EN English ..... page 2
DE Deutsch .... page 16
CS Čeština .... page 32
SK Slovenčina .. page 46
PL Polski ..... page 60
HU Magyar .... page 74
RO Română .... page 88
SL Slovenščina page 102
BG Bulgarian . page 116

XPPen

Artist 24 (FHD)

Pen Display



User Manual

Contents

1 Overview **3**

1.1 Product Introduction 3

1.2 Connection 4

1.3 Specifications 5

2 Getting Started with Your Pen Display **6**

2.1 Download 6

2.2 Installation 6

2.3 Introduction to the Driver 6

2.4 Work Area 7

2.5 Application 9

2.6 Pen Settings 9

2.7 Shortcut Keys 12

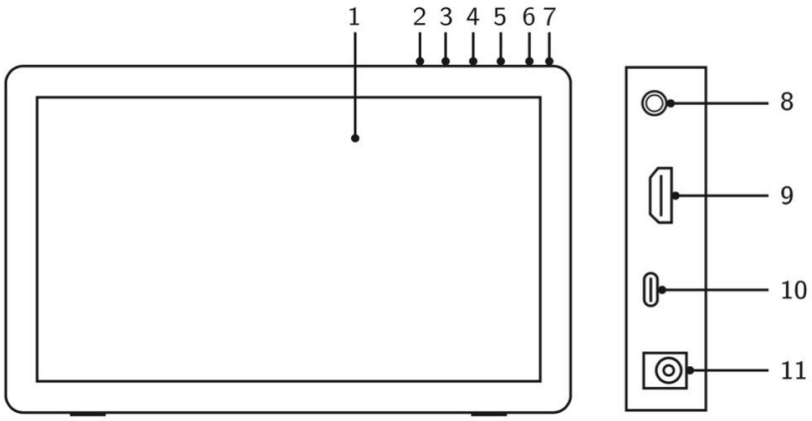
2.8 Touch/Roller 12

2.9 Settings 13

3 Regulatory Information **14**

1. Overview

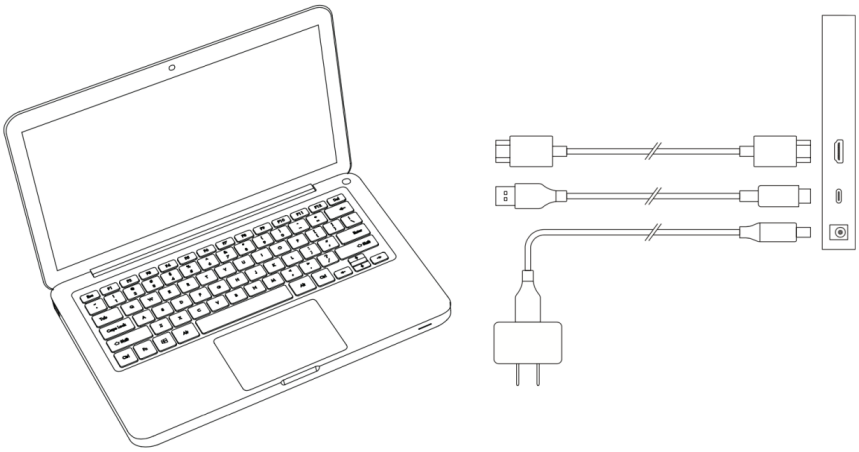
1.1. Product Introduction



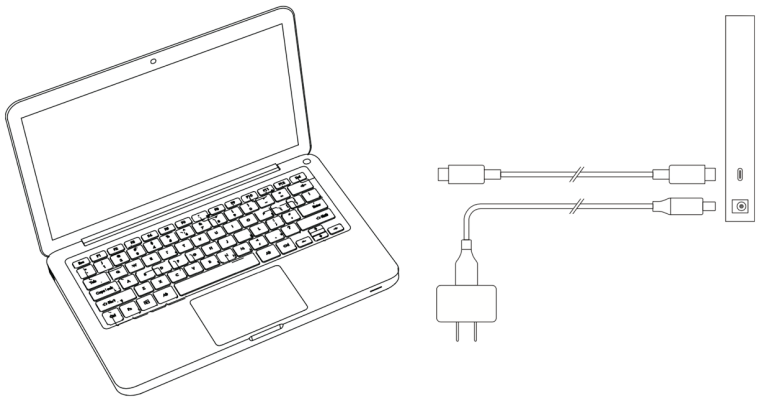
1. Display/Active area
2. Back key
3. Brightness down
4. Brightness up
5. Menu/OK
6. Power switch (press and hold it for about 3 seconds to turn on)
7. Power LED (white)
    a. Always on: the pen display is connected to the computer and the power supply is switched on.
    b. Flashing: the power supply of the pen display is switched on, but no signal is received from the computer.
    c. Off: the power supply of the pen display is switched off.
8. Headphone port
9. HDMI port
10. USB-C port
11. Power jack

1.2. Connection

1. HDMI connection: Connect the pen display to your computer with the HDMI cable and the USB-A to USB-C cable. Then connect the power jack to the adapter plugged into the wall outlet.



2. USB-C connection (full-featured USB-C port only): Connect the pen display to your computer with a USB-C cable. Then connect the power jack to the adapter plugged into the wall outlet.



1.3. Specifications

Product name	Artist 24 drawing display (FHD)
Product model	CD240F
Dimensions	590 × 361 × 34 mm
Active area	526.85 × 296.35 mm
Display resolution	1920 × 1080
Colour gamut (typical)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Contrast	3000:1
Brightness	250 cd/m^2
Viewing angle	178°
Physical buttons	5
Stylus	P05R battery-free stylus
Pressure levels	8192
Tilt	60°
Resolution	5080 LPI
Report rate	220 RPS (max.)
Reading height	10 mm
Accuracy	±0.5 mm (centre), ±1.5 mm (corner)
Ports	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × headphone
Adjustable stand	16°–90°
VESA hole pitch	100 × 100 mm
Power input	DC 12 V, 3 A
Compatibility	Windows 7 (or later), macOS X 10.10 (or later), Chrome OS 88 (or later), Linux

* The data were taken from laboratory simulation tests and may vary depending on the operating environment.

2. Getting Started with Your Pen Display

2.1. Download

Download the driver for your product model from the XPPen official website (https://www.xp-pen.com).

2.2. Installation

After downloading, unzip the folder and run the ".exe" file (Windows) or the ".dmg" file (Mac), then follow the prompts until the installation is completed.

Notes:

1. Before installation, temporarily close your antivirus software and firewall, and all open programs.
2. If other drivers are installed on the computer, uninstall them first.
3. We recommend restarting the computer after the installation is completed.
4. For the best performance of your device, we highly recommend checking for and installing driver updates regularly from the XPPen website.

2.3. Introduction to the Driver

After the driver is installed, connect your device to your computer and open the driver to start customising your device.

Notes:

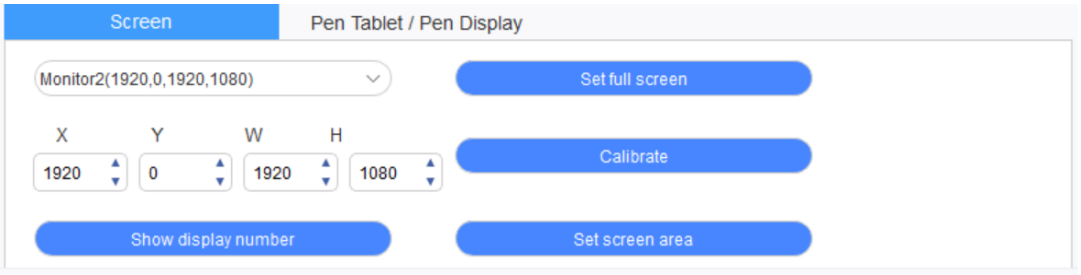
This document describes all the functions of the driver, but the functions available in actual use vary with the connected device. Refer to the device you actually use for its specific functions.

Store configuration:

To keep a changed configuration valid the next time you use the driver after exiting it, click the "OK" button on the left side of the driver interface to save the settings after changing them. If the settings are saved successfully, the prompt "Configuration saved successfully" appears; otherwise the changed configuration is valid only for the current session.

2.4. Work Area

2.4.1. Screen



If multiple monitors are used in duplicate mode (i.e. all monitors display the same picture), the work area of the device is mapped to all monitors. When the pen moves in the work area, the cursor moves on all monitors at the same time.

If multiple monitors are used in extended mode, select in the driver interface the monitor to which the work area of the device is mapped.

The driver provides three modes to set the display area of the screen:

(1) Set full screen: sets the screen area of the selected monitor to the maximum.

(2) Set screen area: set the display area of the screen manually with the mouse. Click the first position (top left) of the display area with the mouse, and then the second position (bottom right).

(3) Customize: enter coordinates manually in the input boxes below X, Y, W and H to customise the size of the display area, or drag the screen icon in the driver interface with the mouse to adjust the display area.

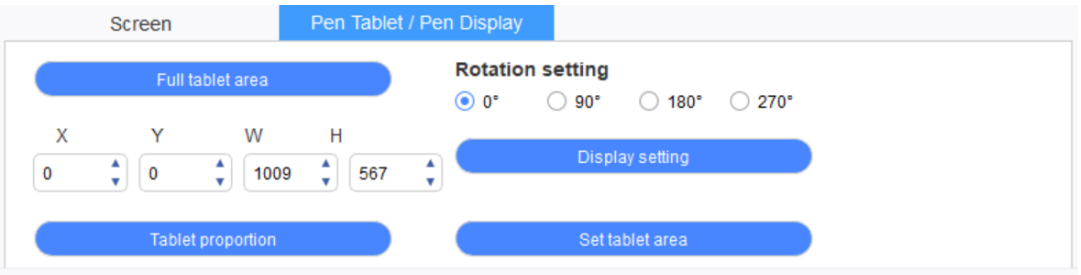
Calibration:

Calibrates the offset between the stylus and the cursor.

Show display number:

Identifies all connected monitors; a number is displayed in the lower left corner of each monitor.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display



Set which part of the device's work area is mapped to the display area of the screen. The driver provides four modes:

(1) Full tablet area: uses the maximum work area of the device.

(2) Tablet proportion: scales the work area of the device and your screen in equal proportions.

(3) Set tablet area: click the "top left corner" and "bottom right corner" positions with the stylus.

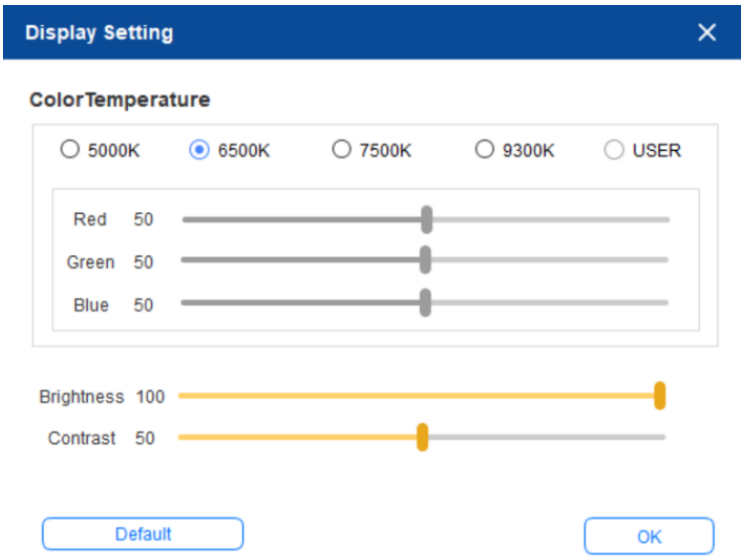
(4) Customize: enter coordinates manually in the input boxes below X, Y, W and H to determine the size of the device's work area, or drag the device icon in the driver interface with the stylus to set the size of the work area.

Rotation setting:

You can set the device to 0°, 90°, 180° or 270°. After changing the setting, also rotate the device to the corresponding direction.

Display setting:

Sets the "colour temperature", "brightness" and "contrast" of the pen display.



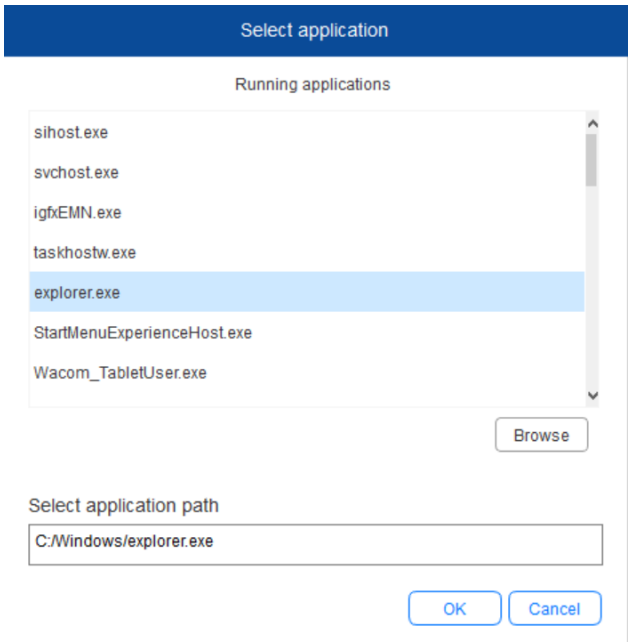
2.5. Application

After selecting an application, set the functions you want for this application.



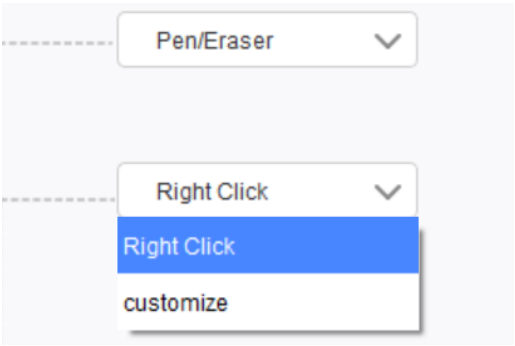
a. Click the "+" at the top right of the application bar to open the application selection window.

b. Select the application to add from the running programs, or click "Browse" to add it from the installed software. The path of the selected application is displayed at the bottom.



c. Click the "OK" button at the bottom of the window; the selected application is added to the application bar.

2.6. Pen Settings



Pen keys:

Set the functions of the pen keys here. Use "Customize" in the drop-down menu to do so.

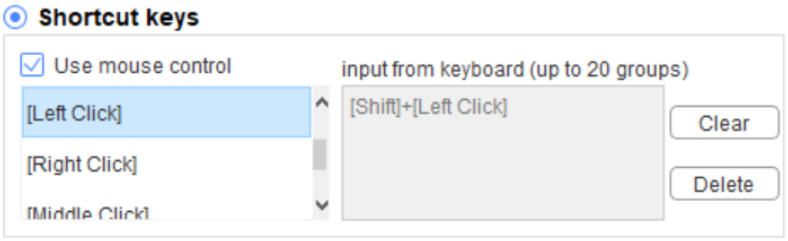
Notes:

When the pen is within the working range of the device, click the key once to switch between pen and eraser mode. When other functions are switched, the current mode is displayed at the bottom of your screen.

Selecting "Use mouse control" and "input from keyboard" in the "customize" function lets you customise key combinations.

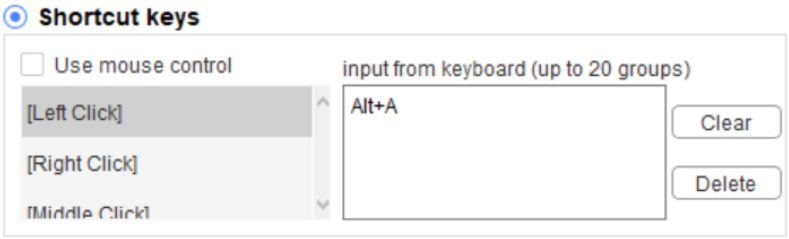
Use mouse control:

Configure mouse controls and keyboard keys here. With "Keyboard Shift" and "Left Click" selected, shortcut actions are enabled in software that supports such key combinations.



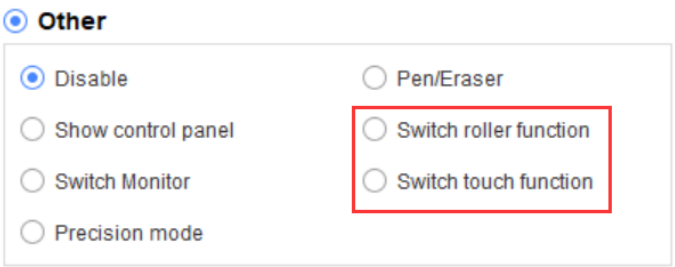
Input from the keyboard:

Configure keyboard shortcuts here. For example, set Alt+A in 3D MAX to use the alignment tool.



You can set multiple sets of keyboard shortcuts. When you press the button on the pen, all the shortcuts you set are executed.

The functions shown in the red box differ from device to device.

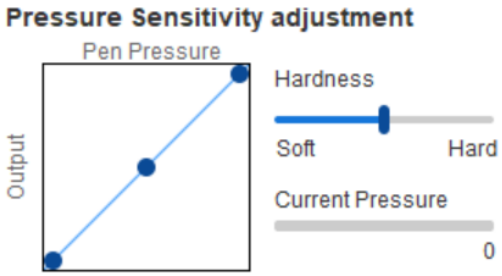


Precision mode:

Precision mode limits the work area of the device to a small area, so that you can draw some areas in more detail.

Pressure adjustment:

Adjust the pressure sensitivity by changing the "output" and "pen pressure" curve or by moving the slider on the progress bar. "Current pressure" tests your current pen pressure.



Mouse mode:

The pen uses absolute mode by default. Tick this box to use relative mode; you can then adjust the cursor speed.

Absolute coordinate (pen mode): this is the standard mode. The display area of your screen is mapped to the work area of the pen display.

Relative coordinate (mouse mode): this mode works in the same way as a normal mouse.



Windows Ink:

Some drawing software supports Windows Ink pen pressure. Select or clear "Windows Ink" to turn this function on or off; it is on by default.

2.7. Shortcut Keys

Note: The Artist 24 (FHD) has no shortcut keys; this section applies to devices that have them.

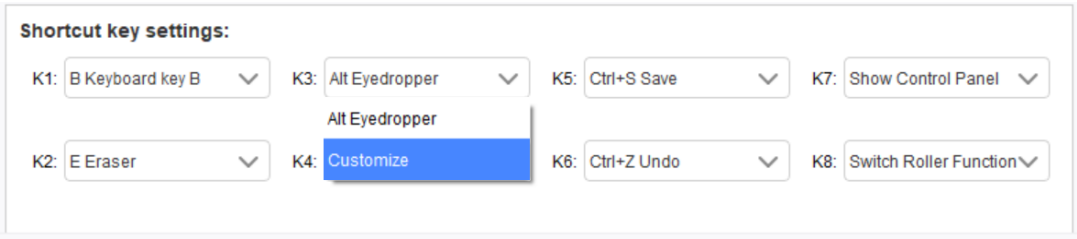
To use the shortcut keys of a device, set the input method to English. Other input modes may not work correctly.

By default, the shortcut keys are set to Photoshop commands. You can customise them to suit your needs; different devices have different numbers of shortcut keys.

If the device has a roller or a touch control, we recommend setting one of the shortcut keys to "Switch Ring function" (if available) to switch the roller or touch function.

Customize shortcut keys:

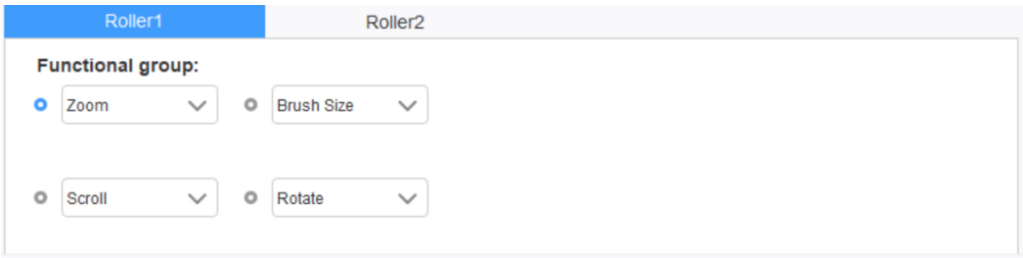
Select "customize" from the drop-down menu to customise the function of each shortcut key. The steps are the same as for the pen keys (see 2.6 Pen Settings).



2.8. Touch/Roller

Note: The Artist 24 (FHD) has no roller or touch control; this section applies to devices that have them.

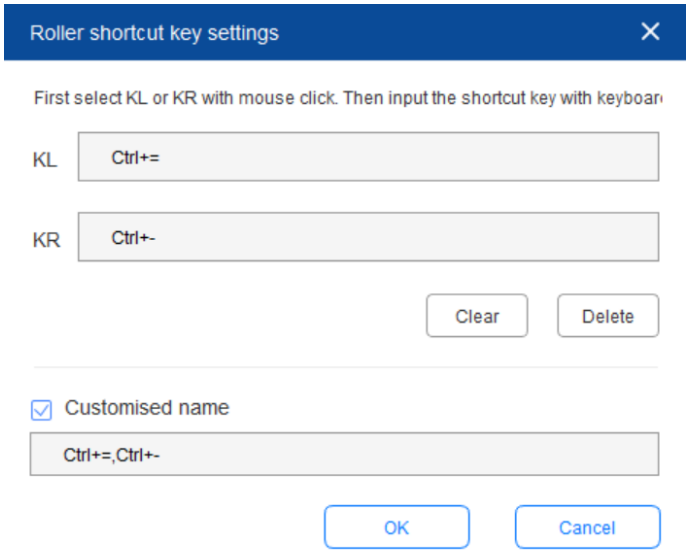
2.8.1. Roller 1



Select the function you want to use from the four default function groups. You can customise the function or disable it.

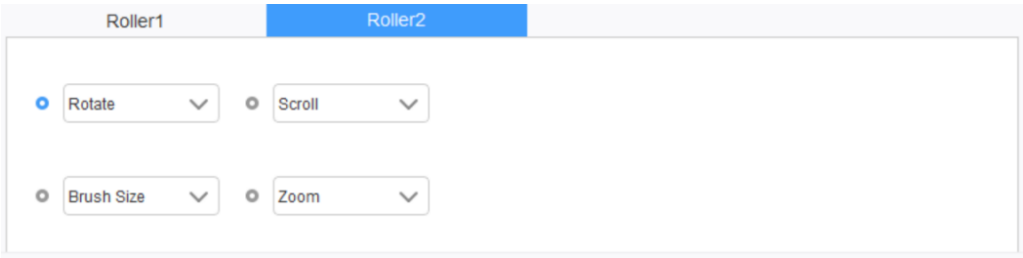
Customize:

In the custom settings you can assign key combinations to KL and KR and give them a custom name.

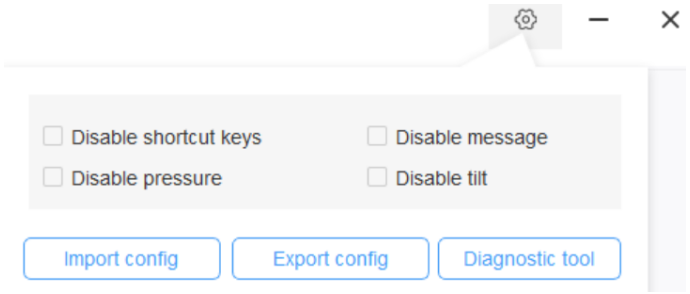


2.8.2. Roller 2

The setting procedure is the same as for Roller 1.



2.9. Settings



Disable shortcut keys:

Turns off the functions of all shortcut keys.

Disable message:

When this option is ticked, no message appears at the bottom of the screen when a shortcut key is used.

Disable pressure:

The stylus does not respond to pressure.

Disable tilt:

Turns off the tilt function of the stylus.

Diagnostic tool:

If a problem occurs while using the driver, you can use the diagnostic tool.

Import & export config:

Import and export the configured shortcut keys and other functions to store and load their settings.

Notes:

Before importing or exporting changed functions, click the "OK" button on the left side of the driver interface to save the configuration.

3. Regulatory Information

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-007.

Contact

If you need any further assistance, please contact us:
Website: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist 24 (FHD)

Stift-Display



Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

1 Übersicht **3**

1.1 Produkteinführung 3

1.2 Einrichten 4

1.3 Technische Daten 5

2 Erste Schritte mit Ihrem Stift-Display **6**

2.1 Herunterladen 6

2.2 Installation 6

2.3 Einführung zum Treiber 6

2.4 Arbeitsbereich 7

2.5 Anwendung 10

2.6 Stifteinstellungen 11

2.7 Tastenkombinationen 13

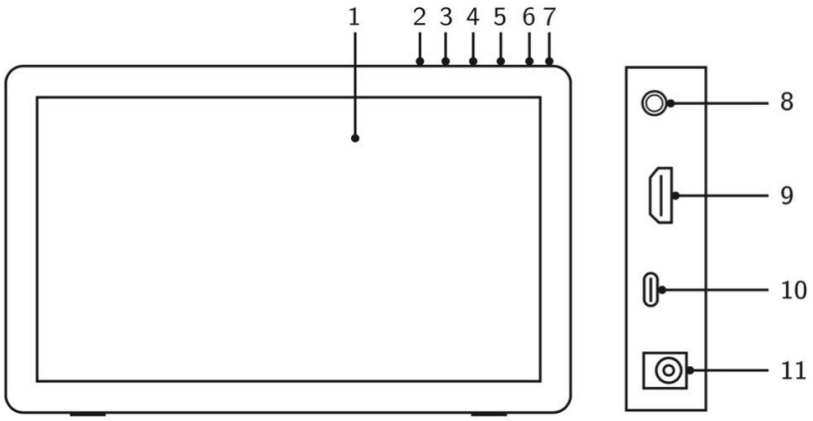
2.8 Touch-Taste/Dreh-Taste 14

2.9 Einstellungen 15

3 Rechtliche Hinweise **16**

1. Übersicht

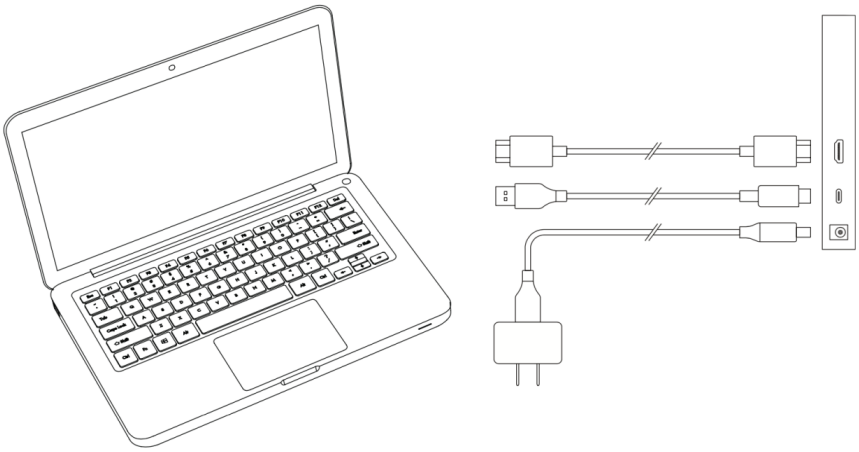
1.1. Produkteinführung



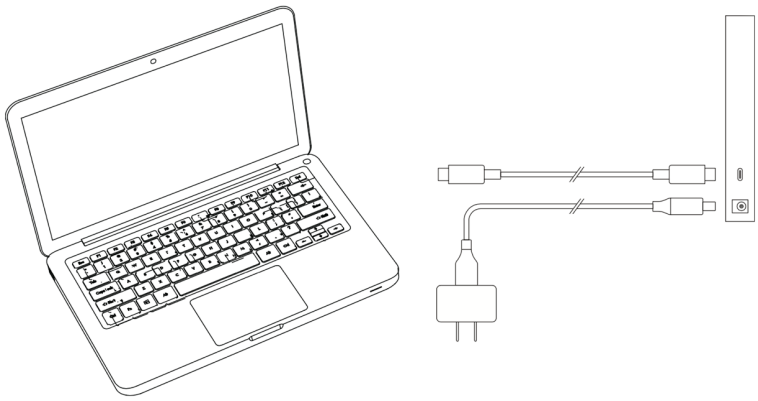
1. Anzeige-/Arbeitsbereich
2. Zurück-Taste
3. Helligkeit verringern
4. Helligkeit erhöhen
5. Menü/OK
6. Power-Taste (zum Einschalten 3 Sekunden lang gedrückt halten)
7. Strom-LED (weiß)
    a. Kontinuierlich an: Wenn das Stift-Display an den Computer angeschlossen und die Stromversorgung eingeschaltet ist, leuchtet die Anzeige.
    b. Blinkt: Wenn die Stromversorgung des Stift-Displays an ist, jedoch kein Signal vom Computer empfangen wird.
    c. Aus: Wenn die Stromversorgung des Stift-Displays aus ist.
8. Kopfhöreranschluss
9. HDMI-Anschluss
10. USB-C-Anschluss
11. Stromanschluss

1.2. Einrichten

1. HDMI-Verbindung: Schließen Sie das Stift-Display über das HDMI- und USB-A-zu-USB-C-Kabel an Ihren Computer an. Verbinden Sie anschließend den Stromanschluss mit dem an die Steckdose angeschlossenen Adapter.



2. USB-C-Anschluss (nur voll ausgestatteter USB-C-Anschluss): Schließen Sie das Stift-Display mit einem USB-C-Kabel an Ihren Computer an. Verbinden Sie anschließend den Stromanschluss mit dem an die Steckdose angeschlossenen Adapter.



1.3. Technische Daten

Produktname	Artist 24 Stift-Display (FHD)
Produktmodell	CD240F
Abmessungen	590 × 361 × 34 mm
Aktiver Bereich	526,85 × 296,35 mm
Display-Auflösung	1920 × 1080
Farbraum (typisch)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Kontrast	3000:1
Helligkeit	250 cd/m^2
Betrachtungswinkel	178°
Physische Tasten	5
Stift	Akkuloser Stift P05R
Druckstufen	8192
Neigung	60°
Auflösung	5080 LPI
Berichtsrate	220 RPS (max.)
Lesehöhe	10 mm
Genauigkeit	±0,5 mm (Mitte), ±1,5 mm (Ecke)
Anschlüsse	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × Kopfhörer
Verstellbarer Ständer	16°–90°
VESA-Lochabstand	100 × 100 mm
Eingangsleistung	DC 12 V, 3 A
Kompatibilität	Windows 7 (oder neuer), macOS X 10.10 (oder neuer), Chrome OS 88 (oder neuer), Linux

* Die Daten stammen aus simulierten Labortests und können je nach Betriebsumgebung abweichen.

2. Erste Schritte mit Ihrem Stift-Display

2.1. Herunterladen

Laden Sie den entsprechenden Treiber auf der offiziellen XPPen Website herunter (https://www.xp-pen.de).

2.2. Installation

Entpacken Sie nach dem Herunterladen den Ordner und führen Sie die „.exe“-Datei (Windows) bzw. die „.dmg“-Datei (Mac) aus. Folgen Sie dann den Anweisungen, bis die Installation abgeschlossen ist.

Hinweis:

1. Bitte deaktivieren Sie vor der Installation vorübergehend die Antiviren-Software und die Firewall und schließen Sie alle geöffneten Programme.
2. Falls auf dem Computer andere Treiber installiert sind, deinstallieren Sie diese bitte zuerst.
3. Es wird empfohlen, den Computer nach Abschluss der Installation neu zu starten.
4. Um die optimale Leistung Ihres Geräts zu erzielen, empfehlen wir Ihnen sehr, den Treiber regelmäßig auf der XPPen Website zu überprüfen und zu aktualisieren.

2.3. Einführung zum Treiber

Nachdem der Treiber installiert ist, schließen Sie Ihr Gerät an Ihren Computer an und öffnen Sie den Treiber, um mit der Anpassung Ihres Geräts zu beginnen.

Hinweis:

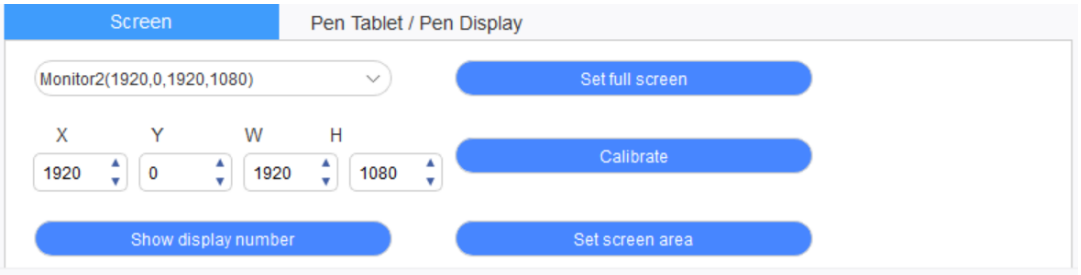
In diesem Dokument werden alle Funktionen des Treibers beschrieben, wobei die individuellen Funktionen bei der tatsächlichen Nutzung je nach angeschlossenem Gerät variieren können. Bitte beziehen Sie sich bei bestimmten Funktionen jeweils auf das Gerät, das Sie tatsächlich verwendet haben.

Konfiguration speichern:

Wenn Sie die geänderte Konfiguration bei der nächsten Verwendung nach dem Beenden des Treibers beibehalten möchten, klicken Sie links in der Treiberoberfläche auf „OK“. So werden die Einstellungen nach der Änderung der Konfiguration gespeichert. Wenn die Einstellungen erfolgreich gespeichert wurden, erscheint die Meldung „Konfiguration erfolgreich gespeichert“; andernfalls gilt die geänderte Konfiguration nur während der aktuellen Verwendung.

2.4. Arbeitsbereich

2.4.1. Bildschirm



Wenn im Dupliziermodus mehrere Monitore verwendet werden (d. h. alle Monitore zeigen dasselbe Bild), wird der Arbeitsbereich des Geräts auf allen Monitoren abgebildet. Wenn sich der Stift im Arbeitsbereich bewegt, bewegt sich der Cursor auf allen Monitoren gleichzeitig.

Wenn im erweiterten Modus mehrere Monitore verwendet werden, muss der Arbeitsbereich des Geräts in der Treiberoberfläche ausgewählt werden, um ihn dem richtigen Monitor zuzuordnen.

Der Treiber bietet drei Modi zur Einstellung des Anzeigebereichs des Bildschirms:

(1) Vollbild einstellen: Stellen Sie den Bildschirmbereich des ausgewählten Monitors auf das Maximum ein.

(2) Bildschirmbereich einstellen: Stellen Sie den Anzeigebereich des Bildschirms mit der Maus manuell ein. Klicken Sie mit der Maus auf die erste Position (oben links) des Anzeigebereichs des Bildschirms und dann auf die zweite Position (unten rechts).

(3) Anpassen: Um die Größe des Anzeigebereichs des Bildschirms manuell anzupassen, geben Sie die Koordinaten in die entsprechenden Eingabefelder unter X, Y, W und H ein. Alternativ bewegen Sie mit der Maus das Bildschirmsymbol in der Treiberoberfläche, um den Anzeigebereich des Bildschirms anzupassen.

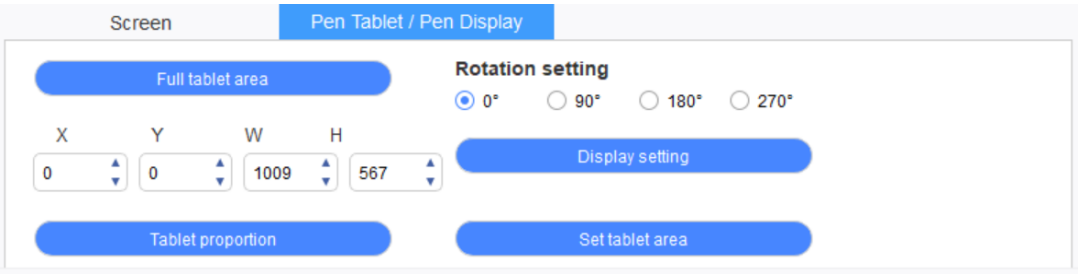
Kalibrierung:

Stellen Sie den Versatz zwischen Stift und Cursor ein.

Displaynummer anzeigen:

Identifizieren Sie alle angeschlossenen Monitore. Die zugehörigen Ziffern werden unten links auf jedem Monitor angezeigt.

2.4.2. Stift-Tablet/Stift-Display



Legen Sie einen beliebigen Teil des Arbeitsbereichs des Geräts fest, der als Anzeigebereich des Bildschirms abgebildet werden soll. Der Treiber bietet vier Modi zur Auswahl:

(1) Vollständiger Tablet-Bereich: Maximieren Sie den Arbeitsbereich des Geräts.

(2) Anteiliger aktiver Bereich des Tablets: Skalieren Sie den Arbeitsbereich des Geräts und Ihren Bildschirm im gleichen Verhältnis.

(3) Tablet-Bereich einstellen: Klicken Sie mit einem Stift auf die Positionen „obere linke Ecke“ und „untere rechte Ecke“, um sie auszuwählen.

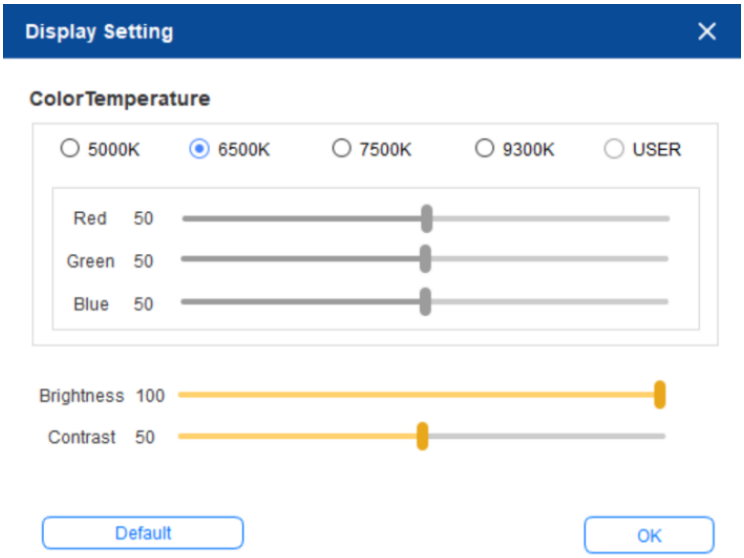
(4) Anpassen: Um die Größe des Arbeitsbereichs des Geräts manuell anzupassen, geben Sie die Koordinaten in die entsprechenden Eingabefelder unter X, Y, W und H ein. Alternativ bewegen Sie das Symbol des Geräts mit dem Stift in der Treiberoberfläche, um die Größe des Arbeitsbereichs anzupassen.

Einstellung der Drehung:

Sie können das Gerät um 0°, 90°, 180° und 270° drehen. Nachdem Sie die Einstellung abgeschlossen haben, müssen Sie das Gerät auch in die entsprechende Richtung drehen.

Anzeigeeinstellung:

Passen Sie die Einstellungen „Farbtemperatur“, „Helligkeit“ und „Kontrast“ für das Stift-Display an.



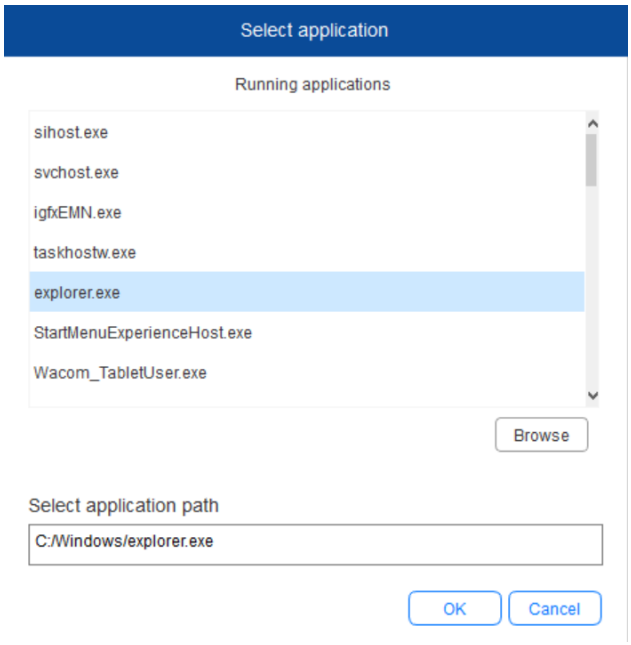
2.5. Anwendung

Nachdem Sie die Anwendung ausgewählt haben, stellen Sie die gewünschte Funktion für diese Anwendung ein.



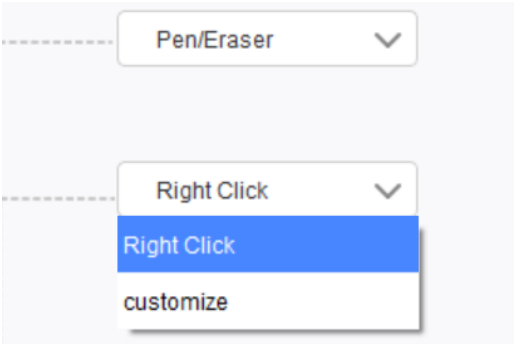
a. Klicken Sie oben rechts in der Anwendungsleiste auf „+“, um die Anwendungsauswahl zu öffnen.

b. Wählen Sie die Anwendung, die Sie auswählen möchten, aus dem laufenden Programm aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche „Durchsuchen“, um eine installierte Software auszuwählen; nach Auswahl der Anwendung erscheint unten der Pfad der ausgewählten Anwendung.



c. Klicken Sie unten auf „OK“. Die soeben ausgewählte Anwendung wird der Anwendungsleiste hinzugefügt.

2.6. Stifteinstellungen



Stifttasten:

Stellen Sie hier die Funktionen der Stifttasten ein. Hierfür können Sie im Dropdown-Menü auf „Anpassen“ klicken.

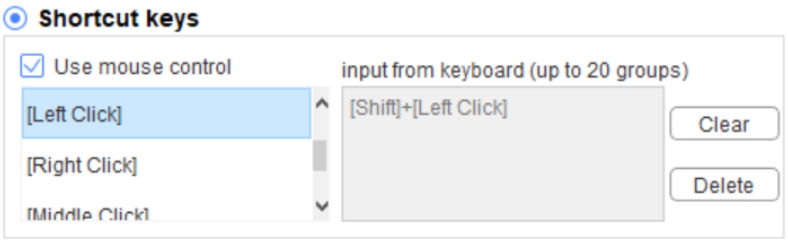
Hinweis:

Wenn sich der Stift innerhalb des Arbeitsbereichs des Geräts befindet, klicken Sie einmal auf die Taste, um zwischen Stift- und Radiermodus zu wechseln. Wenn andere Funktionen eingeschaltet werden, wird der aktuelle Schaltmodus unten auf Ihrem Bildschirm angezeigt.

Wenn Sie „Maussteuerung verwenden“ und „Eingabe über Tastatur“ in der Funktion „Anpassen“ wählen, können Sie die Funktionen der Tastenkombination anpassen.

Maussteuerung verwenden:

Hier können Sie die Maussteuerung und die Tasten Ihrer Tastatur konfigurieren. Bei Auswahl von „Umschaltung auf Tastatur“ und „Linksklick“ werden festgelegte Tastenkombinationen in Software aktiviert, die eine solche Tastenkombination unterstützt.



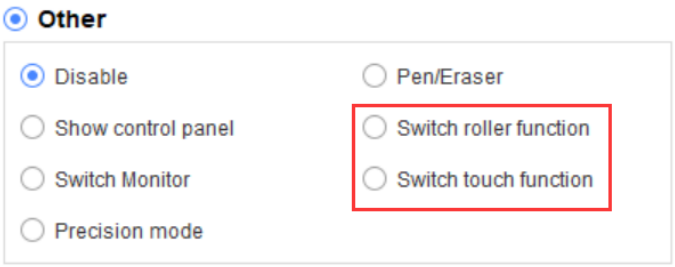
Eingabe über die Tastatur:

Hier können Sie Tastenkombinationen konfigurieren, also z. B. Alt + A in der 3D MAX-Software festlegen. Dabei lässt sich auch ein Ausrichtungstool verwenden.



Sie können hier mehrere Sets an Tastenkombinationen festlegen. Wenn Sie die Taste am Stift drücken, laufen alle von Ihnen festgelegten Tastenkombinationen wieder.

Die im roten Feld angezeigten Funktionen variieren je nach Gerät.

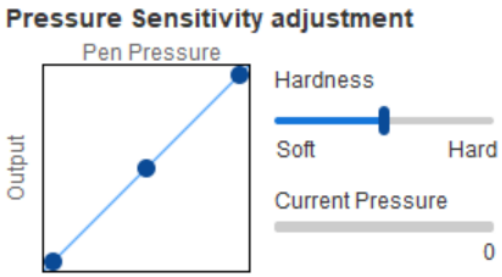


Präzisionsmodus:

Der Präzisionsmodus dient dazu, den Arbeitsbereich des Geräts auf einen kleinen Bereich zu beschränken. Mit dieser Funktion können Sie zum Beispiel in einigen Bereichen detailliertere Zeichnungen anfertigen.

Anpassung der Druckempfindlichkeit:

Die Druckempfindlichkeit kann durch Anpassung der Kurven „Ausgabe“ und „Stiftdruck“ oder durch Verschieben des Schiebereglers auf dem Fortschrittsbalken eingestellt werden. Mit „aktueller Druck“ wird Ihr aktueller Stiftdruck getestet.



Mausmodus:

Die Maus verwendet standardmäßig den absoluten Modus. Setzen Sie hier ein Häkchen, um den relativen Modus zu verwenden. Nach Auswahl können Sie die Geschwindigkeit des Cursors anpassen.

Absolute Koordinate (Stiftmodus): Dies ist der Standardmodus. Mit der absoluten Koordinate wird der Anzeigebereich Ihres Bildschirms auf den Arbeitsbereich des Stift-Displays verkleinert.

Relative Koordinate (Mausmodus): Mit diesem Modus funktioniert die Eingabe auf dieselbe Weise wie bei einer normalen Maus.



Windows Ink:

Einige Zeichenprogramme unterstützen den Stiftdruck von Windows Ink. Über die Auswahl von „Windows Ink“ können Sie diese Funktion öffnen oder schließen. Standardmäßig ist sie geöffnet.

2.7. Tastenkombinationen

Hinweis: Das Artist 24 (FHD) hat keine Tastenkombinationstasten; dieser Abschnitt gilt für Geräte, die damit ausgestattet sind.

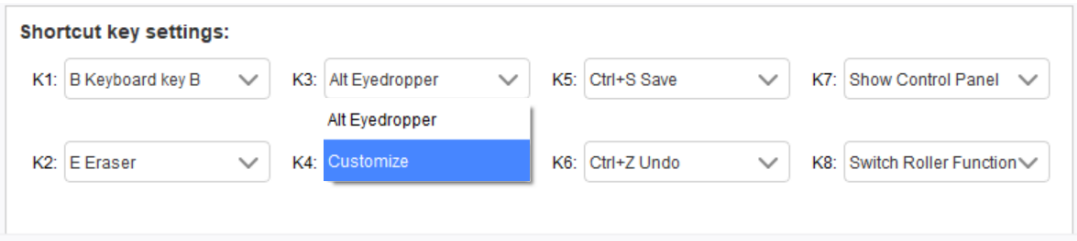
Um die Tastenkombinationen des Geräts zu verwenden, stellen Sie die Eingabemethode auf Englisch ein. Die Einstellung auf einen anderen Modus funktioniert möglicherweise nicht korrekt.

Die Tastenkombination des Geräts ist standardmäßig die Befehlstaste für Photoshop. Sie können die Tastenkombinationen entsprechend Ihren persönlichen Anforderungen anpassen; verschiedene Geräte haben eine unterschiedliche Anzahl von Tastenkombinationen.

Wenn das Gerät über eine Dreh- oder Touch-Taste verfügt, empfiehlt es sich, gegebenenfalls eine der Tastenkombinationen mit der Funktion „Auf Drehfunktion umschalten“ zu belegen. Anschließend können Sie mühelos zwischen Dreh- und Touch-Funktion umschalten.

Tastenkombinationen anpassen:

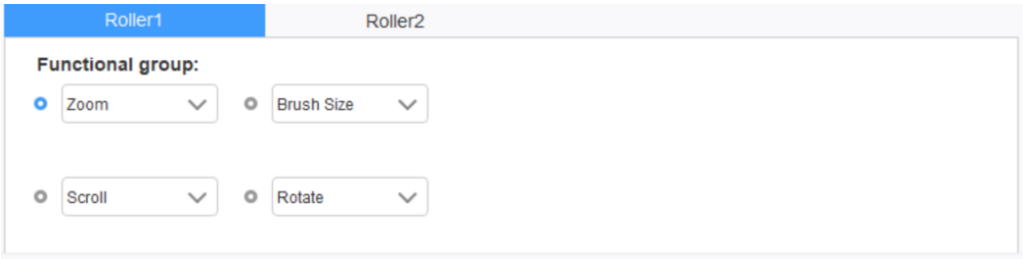
Wählen Sie „Anpassen“ aus dem Dropdown-Menü, um die Funktion der einzelnen Tastenkombinationen anzupassen. Die Einstellschritte sind die gleichen wie bei den Tasten der Stifte (siehe 2.6 Stifteinstellungen).



2.8. Touch-Taste/Dreh-Taste

Hinweis: Das Artist 24 (FHD) hat weder eine Dreh-Taste noch eine Touch-Taste; dieser Abschnitt gilt für Geräte, die damit ausgestattet sind.

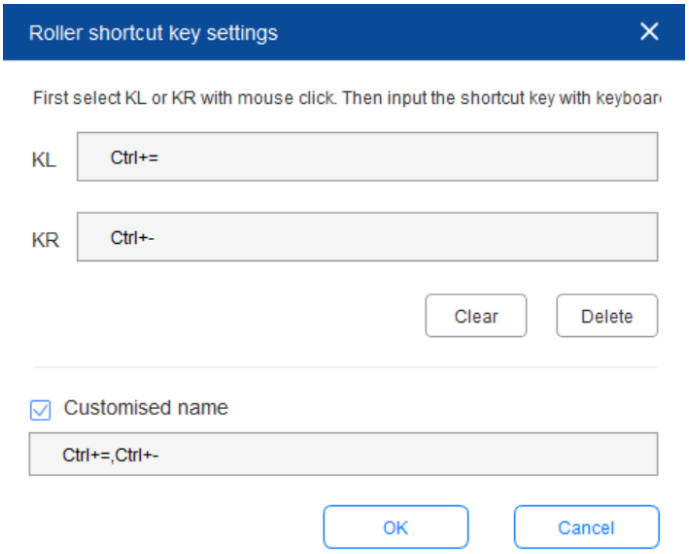
2.8.1. Dreh-Taste 1



Wählen Sie aus den vier Standardfunktionsgruppen die Funktion aus, die Sie verwenden möchten. Sie können diese Funktion anpassen oder so einstellen, dass sie ungültig ist.

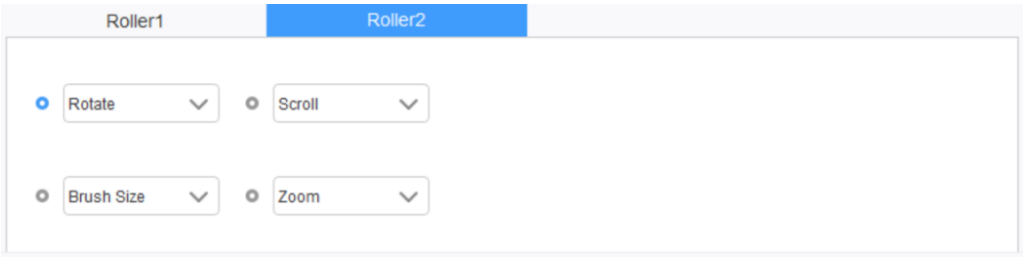
Anpassen:

In den benutzerdefinierten Einstellungen können Sie KL und KR auf entsprechende Tastenkombinationen setzen und eine benutzerdefinierte Benennung vorgeben.

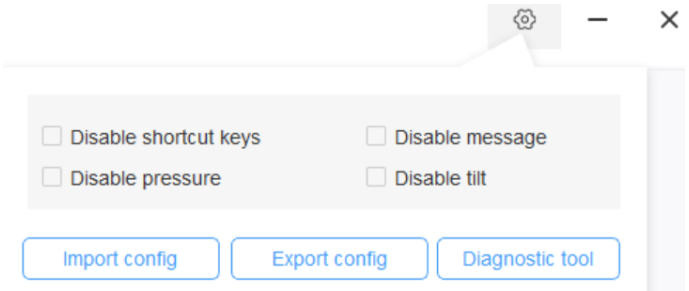


2.8.2. Dreh-Taste 2

Das Einstellverfahren ist das gleiche wie bei der Dreh-Taste 1.



2.9. Einstellungen



Tastenkombinationen deaktivieren:

Die Funktionen aller Tastenkombinationen werden deaktiviert.

Meldung deaktivieren:

Wenn Sie die Tastenkombination verwenden und diese Funktion ausgewählt ist, erscheint unten auf dem Bildschirm keine Meldung.

Druck deaktivieren:

Sie spüren keinen Druck bei Verwendung des Stiftes.

Neigung deaktivieren:

Die Neigungsfunktion des Stiftes wird deaktiviert.

Diagnosetool:

Wenn bei der Verwendung des Treibers ein Problem auftritt, können Sie ein Diagnosetool nutzen.

Konfiguration importieren und exportieren:

Sie können die konfigurierten Tastenkombinationen und andere Funktionen importieren und exportieren, um ihre Einstellungen zu speichern und abzurufen.

Hinweis:

Wenn Sie die geänderten Funktionen importieren und exportieren müssen, klicken Sie zunächst links in der Treiberoberfläche auf „OK“, um die Konfiguration zu speichern.

3. Rechtliche Hinweise

Dieses digitale Gerät der Klasse B entspricht der kanadischen Norm ICES-007.

Kontakt

Wenn Sie weitere Unterstützung benötigen, kontaktieren Sie uns bitte unter:
Website: www.xp-pen.de
E-Mail: servicede@xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.eu

XPPen

Artist 24 (FHD)

Grafický tablet s displejem



Uživatelská příručka

Obsah

1 Přehled **3**

1.1 Popis produktu 3

1.2 Připojení 4

1.3 Technické parametry 5

2 Začínáme s grafickým tabletem **6**

2.1 Stažení 6

2.2 Instalace 6

2.3 Úvod do ovladače 6

2.4 Pracovní plocha 7

2.5 Application (Aplikace) 9

2.6 Nastavení pera 9

2.7 Expresní tlačítka 12

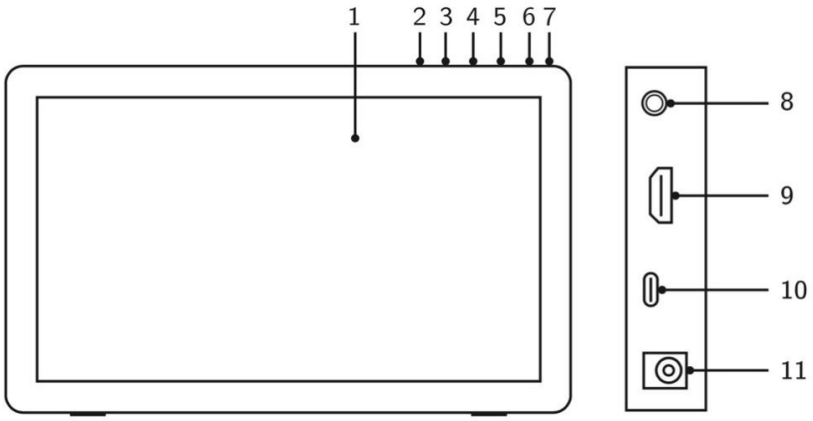
2.8 Touch/Roller (Dotykový ovladač/Kolečko) 12

2.9 Nastavení 13

3 Informace o předpisech **14**

1. Přehled

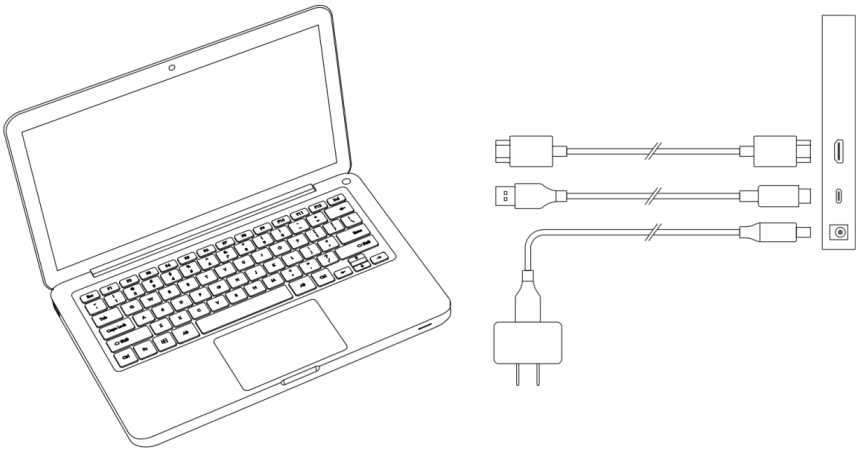
1.1. Popis produktu



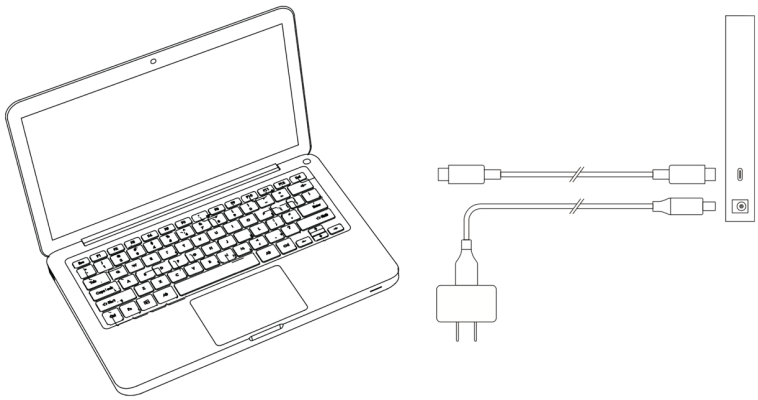
1. Displej/Pracovní plocha
2. Zpět
3. Snížení jasu
4. Zvýšení jasu
5. Menu/OK
6. Vypínač (pro zapnutí stiskněte a podržte 3 sekundy)
7. LED indikátor (bílý)
    a) Stále svítí: Když je grafický tablet připojen k počítači a je zapnut, indikátor se rozsvítí.
    b) Bliká: Když je zapnuto napájení grafického tabletu, ale z počítače není přijímán žádný signál.
    c) Nesvítí: Je-li grafický tablet vypnut.
8. Konektor pro sluchátka
9. Konektor HDMI
10. Konektor USB-C
11. Napájecí konektor

1.2. Připojení

1. Připojení HDMI: Připojte grafický tablet k počítači pomocí kabelu HDMI a kabelu USB-A na USB-C. Poté připojte napájecí konektor k adaptéru připojenému do zásuvky ve zdi.



2. Připojení USB-C (pouze plně vybavený konektor USB-C): Připojte grafický tablet k počítači kabelem USB-C. Poté připojte napájecí konektor k adaptéru připojenému do zásuvky ve zdi.



1.3. Technické parametry

Název produktu	Grafický tablet s displejem Artist 24 (FHD)
Model produktu	CD240F
Rozměry	590 × 361 × 34 mm
Aktivní plocha	526,85 × 296,35 mm
Rozlišení displeje	1920 × 1080
Barevný gamut (typický)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Kontrast	3000:1
Jas	250 cd/m^2
Pozorovací úhel	178°
Fyzická tlačítka	5
Pero	Bezbateriové pero P05R
Úrovně přítlaku	8192
Náklon	60°
Rozlišení snímání	5080 LPI
Rychlost odezvy	220 RPS (max.)
Výška snímání	10 mm
Přesnost	±0,5 mm (střed), ±1,5 mm (roh)
Konektory	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × sluchátka
Nastavitelný stojan	16°–90°
Rozteč otvorů VESA	100 × 100 mm
Napájení	DC 12 V, 3 A
Kompatibilita	Windows 7 (nebo novější), macOS X 10.10 (nebo novější), Chrome OS 88 (nebo novější), Linux

* Údaje pocházejí z laboratorních simulačních testů a mohou se lišit v závislosti na provozním prostředí.

2. Začínáme s grafickým tabletem

2.1. Stažení

Stáhněte si ovladač pro svůj model produktu z oficiálních webových stránek XPPen (https://www.xp-pen.com).

2.2. Instalace

Po stažení soubor rozbalte a spusťte soubor „.exe“ (Windows) nebo „.dmg“ (Mac). Poté postupujte podle pokynů, dokud se instalace nedokončí.

Poznámky:

1. Před instalací dočasně vypněte antivirový program a bránu firewall a zavřete všechny spuštěné programy.
2. Pokud jsou v počítači nainstalovány jiné ovladače, nejprve je odinstalujte.
3. Po dokončení instalace doporučujeme počítač restartovat.
4. Pro nejlepší výkon vašeho zařízení důrazně doporučujeme pravidelně z webu XPPen kontrolovat a aktualizovat ovladač.

2.3. Úvod do ovladače

Po instalaci ovladače připojte zařízení k počítači a otevřete ovladač. Můžete začít s nastavením zařízení.

Poznámky:

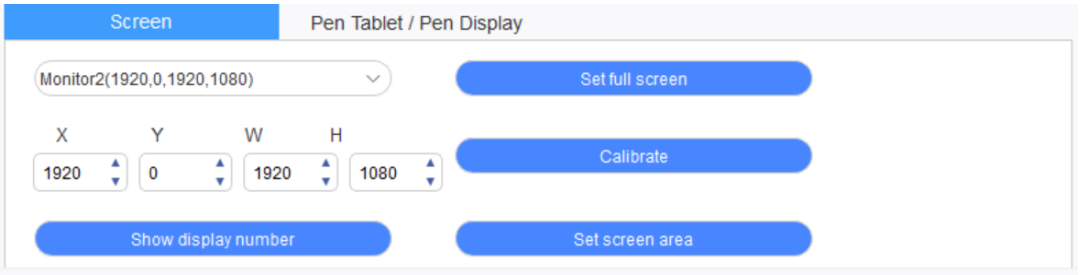
Tento dokument popisuje všechny funkce ovladače. Funkce dostupné při skutečném používání se však liší podle připojeného zařízení. Konkrétní funkce najdete u zařízení, které skutečně používáte.

Uložení konfigurace:

Aby změněná konfigurace platila i při příštím spuštění ovladače, klikněte po změně nastavení na tlačítko „OK“ v levé části rozhraní ovladače. Po úspěšném uložení se zobrazí hlášení „Configuration saved successfully“ (Konfigurace byla úspěšně uložena); jinak bude změněná konfigurace platit jen pro aktuální použití.

2.4. Pracovní plocha

2.4.1. Screen (Obrazovka)



Pokud používáte více monitorů v režimu duplikace (tj. všechny monitory zobrazují stejný obraz), pracovní plocha zařízení se namapuje na všechny monitory. Když se pero pohybuje po pracovní ploše, kurzor se pohybuje na všech monitorech současně.

Pokud používáte více monitorů v režimu rozšíření, vyberte v rozhraní ovladače monitor, na který se má pracovní plocha zařízení mapovat.

Ovladač nabízí tři režimy nastavení zobrazované oblasti obrazovky:

(1) „Set full screen“ (Nastavit celou obrazovku): nastaví oblast vybraného monitoru na maximum.

(2) „Set screen area“ (Nastavit oblast obrazovky): nastavíte oblast zobrazení ručně myší. Klikněte myší na první bod (vlevo nahoře) oblasti zobrazení a poté na druhý bod (vpravo dole).

(3) „Customize“ (Přizpůsobit): zadejte ručně souřadnice do polí X, Y, W a H a určete tak velikost oblasti zobrazení, nebo přetáhněte myší ikonu obrazovky v rozhraní ovladače.

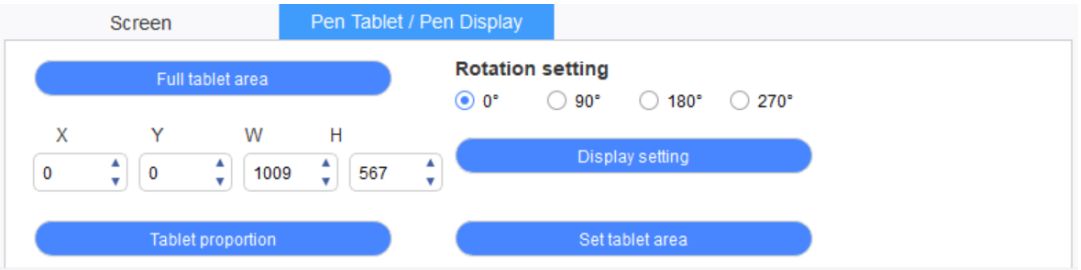
Calibrate (Kalibrace):

Kalibruje posun mezi perem a kurzorem.

Show display number (Zobrazit číslo monitoru):

Identifikuje všechny připojené monitory; v levém dolním rohu každého monitoru se zobrazí jeho číslo.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display (Tablet/Displej)



Nastavte, která část pracovní plochy zařízení se mapuje na oblast zobrazení obrazovky. Ovladač nabízí čtyři režimy:

(1) „Full tablet area“ (Celá plocha tabletu): použije celou pracovní plochu zařízení.

(2) „Tablet proportion“ (Poměr tabletu): upraví pracovní plochu zařízení ve stejném poměru stran jako obrazovku.

(3) „Set tablet area“ (Nastavit plochu tabletu): klikněte perem na „levý horní roh“ a „pravý dolní roh“ požadované plochy.

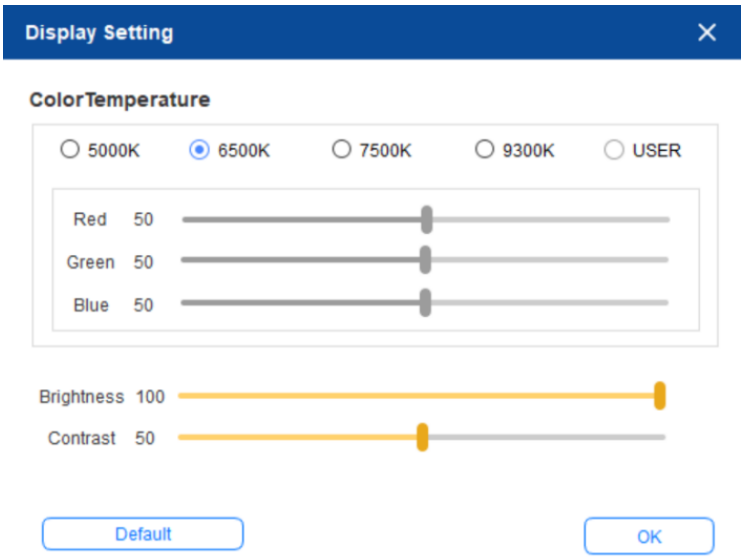
(4) „Customize“ (Přizpůsobit): zadejte ručně souřadnice do polí X, Y, W a H a určete tak velikost pracovní plochy zařízení, nebo přetáhněte perem ikonu zařízení v rozhraní ovladače.

Rotation setting (Nastavení otočení):

Zařízení můžete nastavit na 0°, 90°, 180° nebo 270°. Po změně nastavení otočte do odpovídající polohy i samotné zařízení.

Display setting (Nastavení displeje):

Nastavuje „teplotu barev“, „jas“ a „kontrast“ displeje.



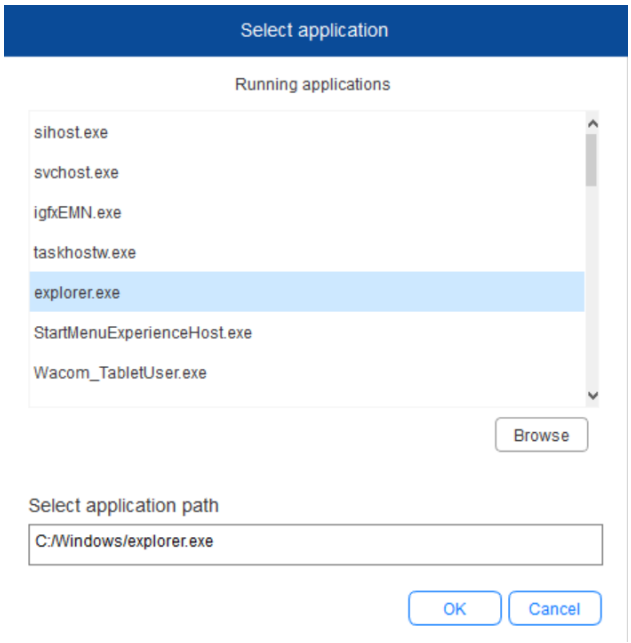
2.5. Application (Aplikace)

Po výběru aplikace nastavte funkce, které má pro tuto aplikaci zařízení mít.



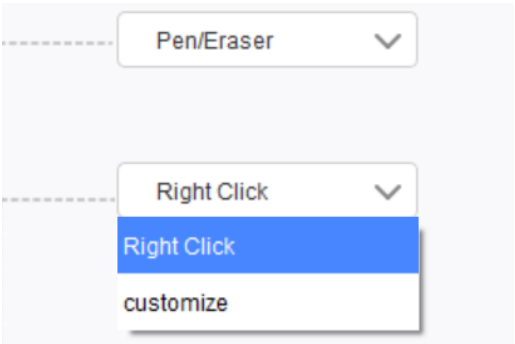
a) Kliknutím na „+“ vpravo nahoře na liště aplikací otevřete okno pro výběr aplikace.

b) Vyberte aplikaci ze spuštěných programů, nebo klikněte na „Browse“ (Procházet) a přidejte ji z nainstalovaného softwaru. Cesta k vybrané aplikaci se zobrazí dole.



c) Klikněte na tlačítko „OK“ v dolní části okna; vybraná aplikace se přidá na lištu aplikací.

2.6. Nastavení pera



Tlačítka pera:

Zde nastavíte funkce tlačítek pera. V rozbalovací nabídce k tomu použijte volbu „Customize“ (Přizpůsobit).

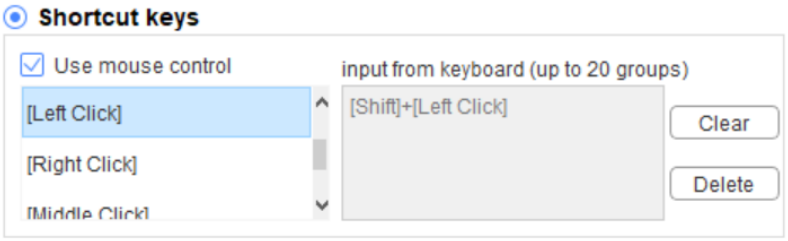
Poznámky:

Když je pero v dosahu pracovní plochy zařízení, jedním stiskem tlačítka přepnete mezi režimem pera a gumy. Při přepnutí jiných funkcí se aktuální režim zobrazí v dolní části obrazovky.

Volby „Use mouse control“ (Použít ovládání myší) a „input from keyboard“ (Vstup z klávesnice) ve funkci „Customize“ umožňují nastavit kombinace kláves.

Use mouse control (Použít ovládání myší):

Zde nastavíte kombinace tlačítek myši a kláves. Po výběru „Keyboard Shift“ a „Left Click“ (levé kliknutí) fungují tyto zkratky v programech, které takovou kombinaci podporují.



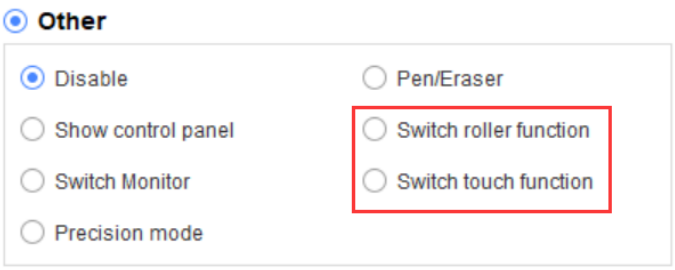
Input from the keyboard (Vstup z klávesnice):

Zde nastavíte klávesové zkratky, například Alt+A v programu 3D MAX pro použití nástroje zarovnání.



Můžete nastavit více sad klávesových zkratek. Po stisknutí tlačítka pera se provedou všechny nastavené zkratky.

Funkce zobrazené v červeném rámečku se u různých zařízení liší.

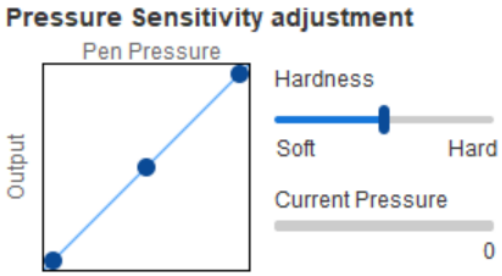


Precision mode (Přesný režim):

Přesný režim omezí pracovní plochu zařízení na malou oblast, takže můžete některé části kresby propracovat podrobněji.

Nastavení přítlaku:

Citlivost na přítlak upravíte změnou křivky „output“ (výstup) a „pen pressure“ (přítlak pera) nebo posunutím jezdce. V poli „Current pressure“ (Aktuální přítlak) si můžete vyzkoušet svůj aktuální přítlak.



Mouse mode (Režim myši):

Pero ve výchozím nastavení pracuje v absolutním režimu. Zaškrtnutím tohoto políčka zapnete relativní režim a můžete nastavit rychlost kurzoru.

Absolutní souřadnice (režim pera): standardní režim. Oblast zobrazení obrazovky se mapuje na pracovní plochu displeje.

Relativní souřadnice (režim myši): ovládání je stejné jako u běžné myši.



Windows Ink:

Některé kreslicí programy podporují přítlak pera přes Windows Ink. Zaškrtnutím nebo zrušením volby „Windows Ink“ tuto funkci zapnete nebo vypnete; ve výchozím nastavení je zapnutá.

2.7. Expresní tlačítka

Poznámka: Artist 24 (FHD) nemá expresní tlačítka; tato kapitola platí pro zařízení, která je mají.

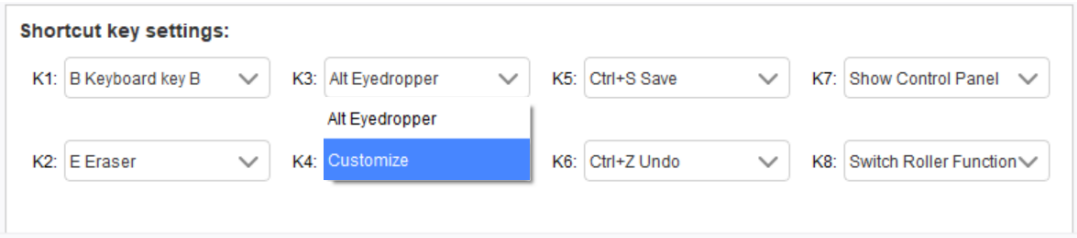
Chcete-li používat expresní tlačítka zařízení, přepněte metodu zadávání na angličtinu. V jiném režimu nemusí tlačítka fungovat správně.

Ve výchozím nastavení jsou expresní tlačítka nastavena na příkazy aplikace Photoshop. Můžete si je přizpůsobit podle svých potřeb; různá zařízení mají různý počet expresních tlačítek.

Pokud má zařízení kolečko nebo dotykový ovladač, doporučujeme nastavit jedno z expresních tlačítek na „Switch Ring function“ (Přepnout funkci kolečka, je-li k dispozici), kterým přepínáte funkci kolečka nebo dotykového ovladače.

Přizpůsobení expresních tlačítek:

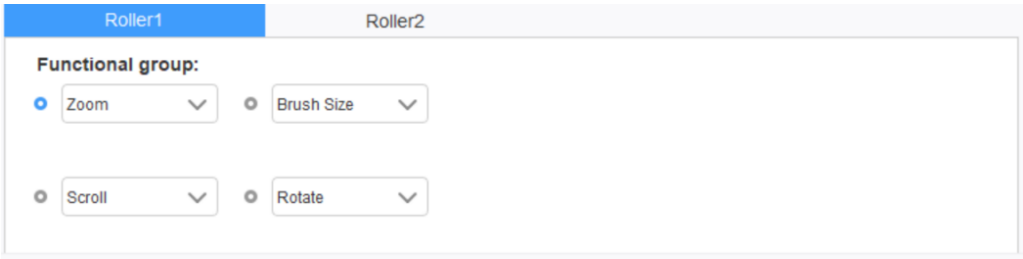
Funkci každého expresního tlačítka přizpůsobíte volbou „customize“ v rozbalovací nabídce. Postup je stejný jako u tlačítek pera (viz 2.6 Nastavení pera).



2.8. Touch/Roller (Dotykový ovladač/Kolečko)

Poznámka: Artist 24 (FHD) nemá kolečko ani dotykový ovladač; tato kapitola platí pro zařízení, která je mají.

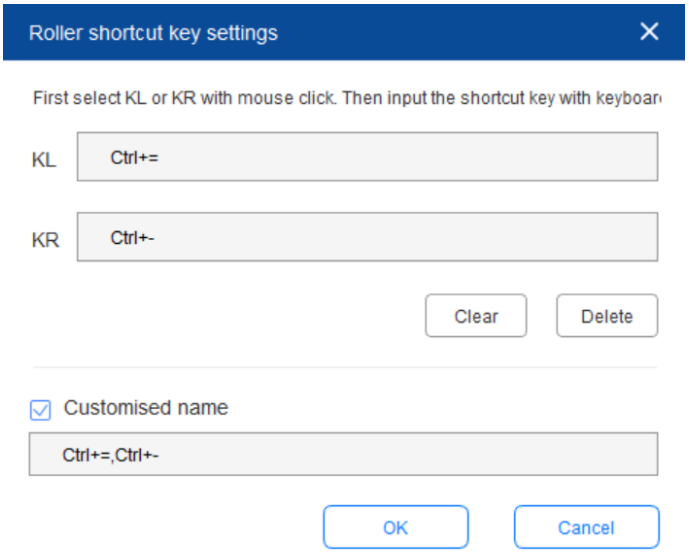
2.8.1. Roller 1 (Kolečko 1)



Vyberte požadovanou funkci ze čtyř výchozích skupin funkcí. Funkci můžete přizpůsobit nebo vypnout.

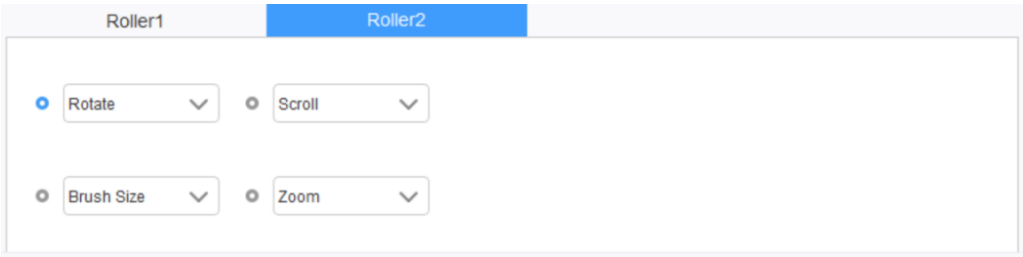
Customize (Přizpůsobit):

Ve vlastním nastavení můžete tlačítkům KL a KR přiřadit kombinace kláves a pojmenovat je.

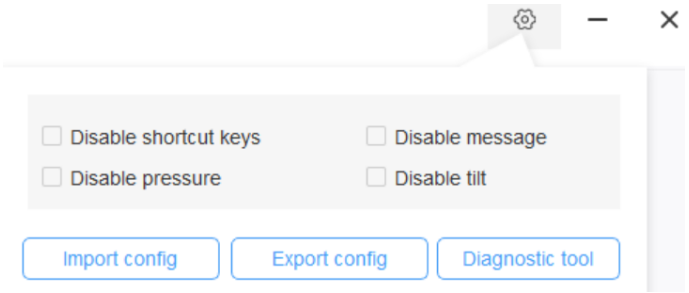


2.8.2. Roller 2 (Kolečko 2)

Postup nastavení je stejný jako u kolečka 1.



2.9. Nastavení



Disable shortcut keys (Vypnout expresní tlačítka):

Vypne funkce všech expresních tlačítek.

Disable message (Vypnout hlášení):

Je-li volba zaškrtnutá, při použití expresního tlačítka se v dolní části obrazovky nezobrazí žádné hlášení.

Disable pressure (Vypnout přítlak):

Pero nebude reagovat na přítlak.

Disable tilt (Vypnout náklon):

Vypne funkci náklonu pera.

Diagnostic tool (Diagnostický nástroj):

Pokud se při používání ovladače vyskytne problém, můžete použít diagnostický nástroj.

Import config / Export config (Import a export konfigurace):

Nastavení expresních tlačítek a dalších funkcí můžete exportovat a importovat, a tak je uložit a znovu načíst.

Poznámky:

Než změněné funkce importujete nebo exportujete, uložte konfiguraci tlačítkem „OK“ v levé části rozhraní ovladače.

3. Informace o předpisech

Toto digitální zařízení třídy B splňuje kanadskou normu ICES-007.

Kontakt

Pokud potřebujete další pomoc, kontaktujte nás:
Web: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist 24 (FHD)

Grafický tablet s displejom



Používateľská príručka

Obsah

1 Prehľad **3**

1.1 Popis produktu 3

1.2 Pripojenie 4

1.3 Technické parametre 5

2 Začíname s grafickým tabletom **6**

2.1 Stiahnutie 6

2.2 Inštalácia 6

2.3 Úvod do ovládača 6

2.4 Pracovná plocha 7

2.5 Application (Aplikácia) 9

2.6 Nastavenie pera 9

2.7 Expresné tlačidlá 12

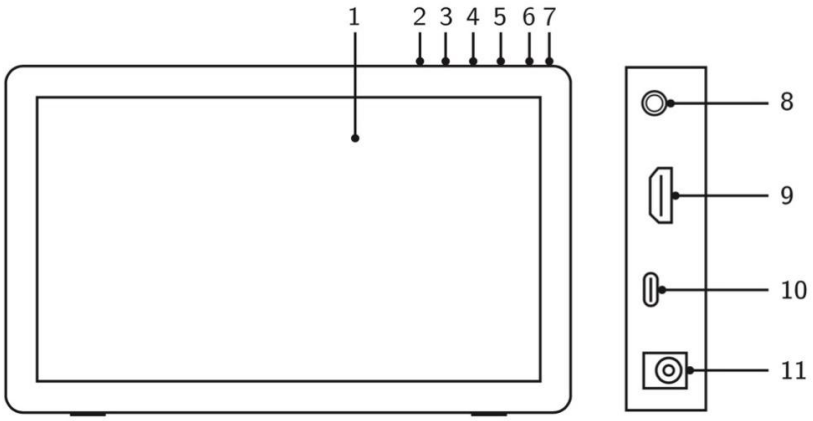
2.8 Touch/Roller (Dotykový ovládač/Koliesko) 12

2.9 Nastavenia 13

3 Informácie o predpisoch **14**

1. Prehľad

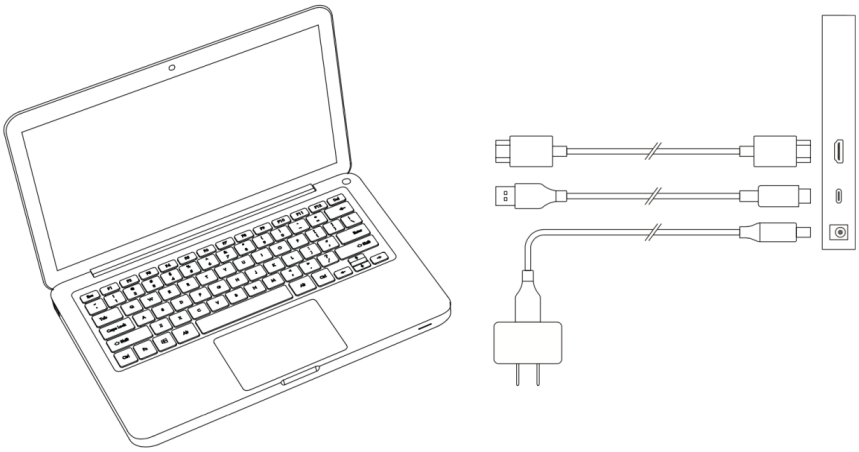
1.1. Popis produktu



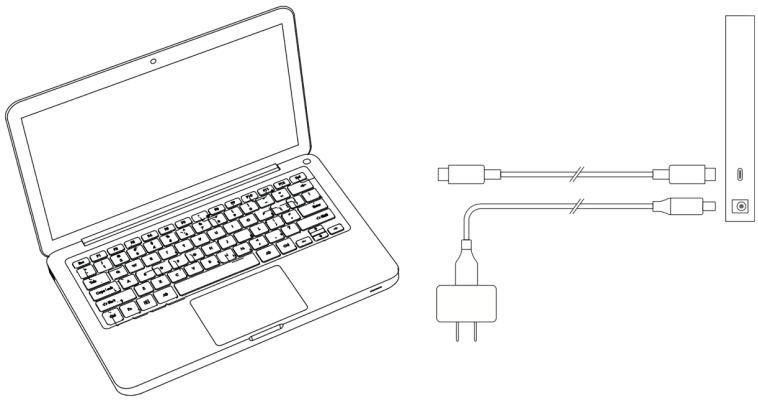
1. Displej/Pracovná plocha
2. Späť
3. Zníženie jasu
4. Zvýšenie jasu
5. Menu/OK
6. Vypínač (na zapnutie stlačte a podržte približne 3 sekundy)
7. LED indikátor napájania (biely)
   a) Svieti: grafický tablet je pripojený k počítaču a napájanie je zapnuté.
   b) Bliká: napájanie grafického tabletu je zapnuté, ale z počítača neprichádza žiadny signál.
   c) Nesvieti: napájanie grafického tabletu je vypnuté.
8. Konektor pre slúchadlá
9. Konektor HDMI
10. Konektor USB-C
11. Napájací konektor

1.2. Pripojenie

1. Pripojenie HDMI: Pripojte grafický tablet k počítaču pomocou kábla HDMI a kábla USB-A na USB-C. Potom pripojte napájací konektor k adaptéru zapojenému do zásuvky.



2. Pripojenie USB-C (len plnohodnotný port USB-C): Pripojte grafický tablet k počítaču káblom USB-C. Potom pripojte napájací konektor k adaptéru zapojenému do zásuvky.



1.3. Technické parametre

Názov produktu	Grafický tablet s displejom Artist 24 (FHD)
Model produktu	CD240F
Rozmery	590 × 361 × 34 mm
Aktívna plocha	526,85 × 296,35 mm
Rozlíšenie displeja	1920 × 1080
Farebný gamut (typický)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Kontrast	3000:1
Jas	250 cd/m^2
Pozorovací uhol	178°
Fyzické tlačidlá	5
Pero	Bezbatériové pero P05R
Úrovne prítlaku	8192
Náklon	60°
Rozlíšenie snímania	5080 LPI
Rýchlosť odozvy	220 RPS (max.)
Výška snímania	10 mm
Presnosť	±0,5 mm (stred), ±1,5 mm (roh)
Konektory	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × slúchadlá
Nastaviteľný stojan	16°–90°
Rozstup otvorov VESA	100 × 100 mm
Napájanie	DC 12 V, 3 A
Kompatibilita	Windows 7 (alebo novší), macOS X 10.10 (alebo novší), Chrome OS 88 (alebo novší), Linux

* Údaje pochádzajú z laboratórnych simulačných testov a môžu sa líšiť v závislosti od prevádzkového prostredia.

2. Začíname s grafickým tabletom

2.1. Stiahnutie

Stiahnite si ovládač pre svoj model produktu z oficiálnej webovej stránky XPPen (https://www.xp-pen.com).

2.2. Inštalácia

Po stiahnutí súbor rozbaľte a spustite súbor „.exe“ (Windows) alebo „.dmg“ (Mac). Potom postupujte podľa pokynov, kým sa inštalácia nedokončí.

Poznámky:

1. Pred inštaláciou dočasne vypnite antivírusový program a firewall a zatvorte všetky spustené programy.
2. Ak sú v počítači nainštalované iné ovládače, najprv ich odinštalujte.
3. Po dokončení inštalácie odporúčame počítač reštartovať.
4. Na dosiahnutie najlepšieho výkonu zariadenia dôrazne odporúčame pravidelne kontrolovať a aktualizovať ovládač z webovej stránky XPPen.

2.3. Úvod do ovládača

Po inštalácii ovládača pripojte zariadenie k počítaču a otvorte ovládač. Môžete začať s nastavením zariadenia.

Poznámky:

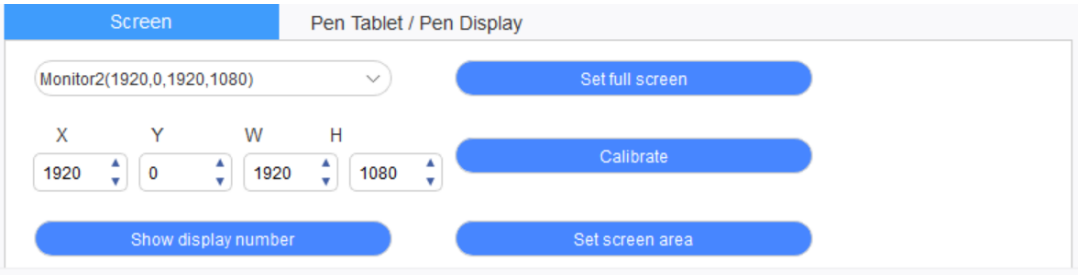
Tento dokument opisuje všetky funkcie ovládača. Funkcie dostupné pri skutočnom používaní sa však líšia podľa pripojeného zariadenia. Konkrétne funkcie nájdete pri zariadení, ktoré skutočne používate.

Uloženie konfigurácie:

Aby zmenená konfigurácia platila aj pri ďalšom spustení ovládača, kliknite po zmene nastavení na tlačidlo „OK“ v ľavej časti rozhrania ovládača. Po úspešnom uložení sa zobrazí hlásenie „Configuration saved successfully“ (Konfigurácia bola úspešne uložená); inak bude zmenená konfigurácia platiť len pre aktuálne použitie.

2.4. Pracovná plocha

2.4.1. Screen (Obrazovka)



Ak používate viac monitorov v režime duplikovania (t. j. všetky monitory zobrazujú rovnaký obraz), pracovná plocha zariadenia sa namapuje na všetky monitory. Keď sa pero pohybuje po pracovnej ploche, kurzor sa pohybuje na všetkých monitoroch súčasne.

Ak používate viac monitorov v režime rozšírenia, vyberte v rozhraní ovládača monitor, na ktorý sa má pracovná plocha zariadenia mapovať.

Ovládač ponúka tri režimy nastavenia zobrazovanej oblasti obrazovky:

(1) „Set full screen“ (Nastaviť celú obrazovku): nastaví oblasť vybraného monitora na maximum.

(2) „Set screen area“ (Nastaviť oblasť obrazovky): oblasť zobrazenia nastavíte ručne myšou. Kliknite myšou na prvý bod (vľavo hore) oblasti zobrazenia a potom na druhý bod (vpravo dole).

(3) „Customize“ (Prispôsobiť): zadajte ručne súradnice do polí X, Y, W a H a určte tak veľkosť oblasti zobrazenia, alebo presuňte myšou ikonu obrazovky v rozhraní ovládača.

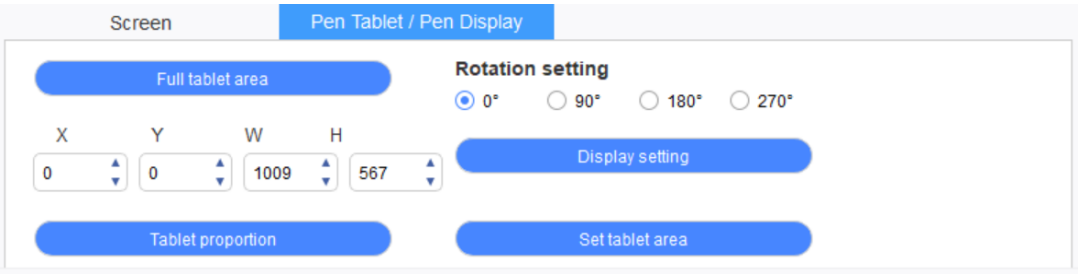
Calibrate (Kalibrácia):

Kalibruje posun medzi perom a kurzorom.

Show display number (Zobraziť číslo monitora):

Identifikuje všetky pripojené monitory; v ľavom dolnom rohu každého monitora sa zobrazí jeho číslo.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display (Tablet/Displej)



Nastavte, ktorá časť pracovnej plochy zariadenia sa mapuje na oblasť zobrazenia obrazovky. Ovládač ponúka štyri režimy:

(1) „Full tablet area“ (Celá plocha tabletu): použije celú pracovnú plochu zariadenia.

(2) „Tablet proportion“ (Pomer tabletu): upraví pracovnú plochu zariadenia v rovnakom pomere strán ako obrazovku.

(3) „Set tablet area“ (Nastaviť plochu tabletu): kliknite perom na „ľavý horný roh“ a „pravý dolný roh“ požadovanej plochy.

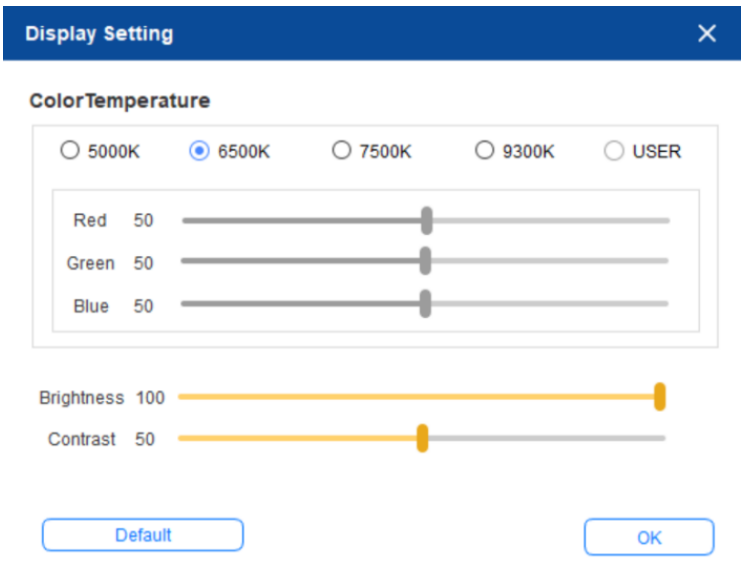
(4) „Customize“ (Prispôsobiť): zadajte ručne súradnice do polí X, Y, W a H a určte tak veľkosť pracovnej plochy zariadenia, alebo presuňte perom ikonu zariadenia v rozhraní ovládača.

Rotation setting (Nastavenie otočenia):

Zariadenie môžete nastaviť na 0°, 90°, 180° alebo 270°. Po zmene nastavenia otočte do zodpovedajúcej polohy aj samotné zariadenie.

Display setting (Nastavenie displeja):

Nastavuje „teplotu farieb“, „jas“ a „kontrast“ displeja.



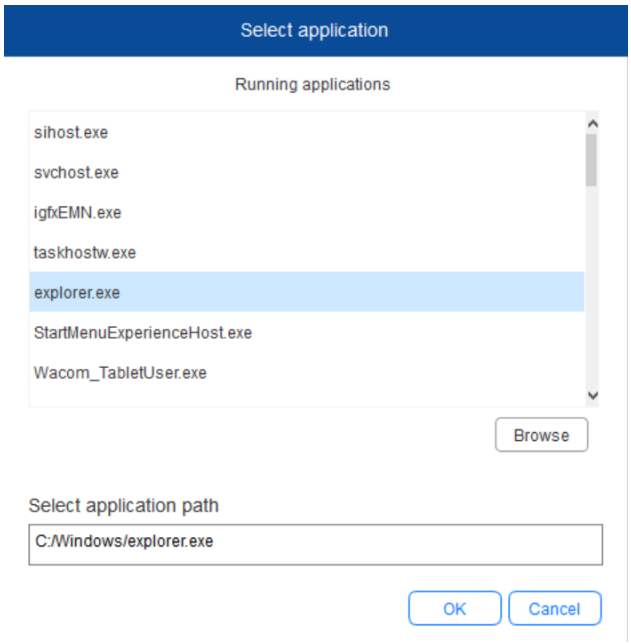
2.5. Application (Aplikácia)

Po výbere aplikácie nastavte funkcie, ktoré má zariadenie v tejto aplikácii mať.



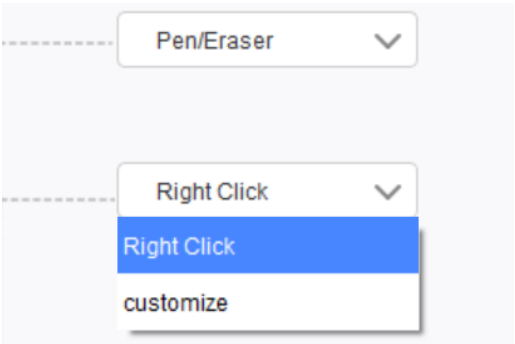
a) Kliknutím na „+“ vpravo hore na lište aplikácií otvoríte okno na výber aplikácie.

b) Vyberte aplikáciu zo spustených programov alebo kliknite na „Browse“ (Prehľadávať) a pridajte ju z nainštalovaného softvéru. Cesta k vybranej aplikácii sa zobrazí dole.



c) Kliknite na tlačidlo „OK“ v dolnej časti okna; vybraná aplikácia sa pridá na lištu aplikácií.

2.6. Nastavenie pera



Tlačidlá pera:

Tu nastavíte funkcie tlačidiel pera. V rozbaľovacej ponuke na to použite voľbu „Customize“ (Prispôsobiť).

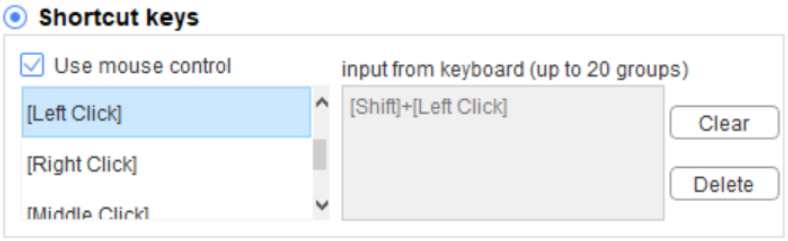
Poznámky:

Keď je pero v dosahu pracovnej plochy zariadenia, jedným stlačením tlačidla prepnete medzi režimom pera a gumy. Pri prepnutí iných funkcií sa aktuálny režim zobrazí v dolnej časti obrazovky.

Voľby „Use mouse control“ (Použiť ovládanie myšou) a „input from keyboard“ (Vstup z klávesnice) vo funkcii „Customize“ umožňujú nastaviť kombinácie klávesov.

Use mouse control (Použiť ovládanie myšou):

Tu nastavíte kombinácie tlačidiel myši a klávesov. Po výbere „Keyboard Shift“ a „Left Click“ (ľavé kliknutie) fungujú tieto skratky v programoch, ktoré takúto kombináciu podporujú.



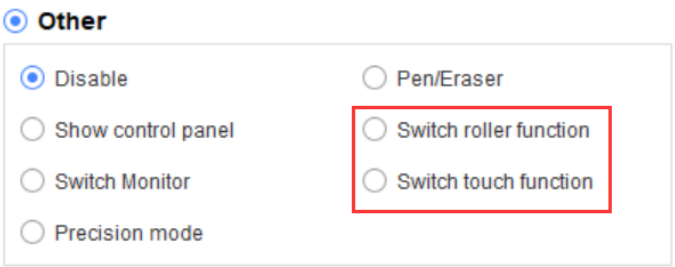
Input from the keyboard (Vstup z klávesnice):

Tu nastavíte klávesové skratky, napríklad Alt+A v programe 3D MAX na použitie nástroja zarovnania.



Môžete nastaviť viac súborov klávesových skratiek. Po stlačení tlačidla pera sa vykonajú všetky nastavené skratky.

Funkcie zobrazené v červenom rámčeku sa pri rôznych zariadeniach líšia.

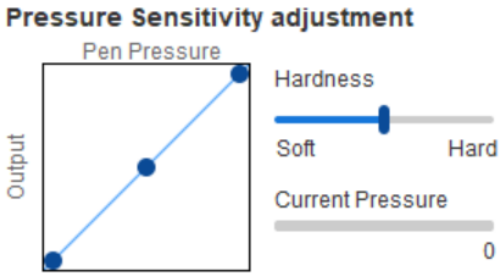


Precision mode (Presný režim):

Presný režim obmedzí pracovnú plochu zariadenia na malú oblasť, takže niektoré časti kresby môžete prepracovať podrobnejšie.

Nastavenie prítlaku:

Citlivosť na prítlak upravíte zmenou krivky „output“ (výstup) a „pen pressure“ (prítlak pera) alebo posunutím posúvača. V poli „Current pressure“ (Aktuálny prítlak) si môžete vyskúšať svoj aktuálny prítlak.



Mouse mode (Režim myši):

Pero v predvolenom nastavení pracuje v absolútnom režime. Začiarknutím tohto políčka zapnete relatívny režim a môžete nastaviť rýchlosť kurzora.

Absolútne súradnice (režim pera): štandardný režim. Oblasť zobrazenia obrazovky sa mapuje na pracovnú plochu displeja.

Relatívne súradnice (režim myši): ovládanie je rovnaké ako pri bežnej myši.



Windows Ink:

Niektoré kresliace programy podporujú prítlak pera cez Windows Ink. Začiarknutím alebo zrušením voľby „Windows Ink“ túto funkciu zapnete alebo vypnete; v predvolenom nastavení je zapnutá.

2.7. Expresné tlačidlá

Poznámka: Artist 24 (FHD) nemá expresné tlačidlá; táto kapitola platí pre zariadenia, ktoré ich majú.

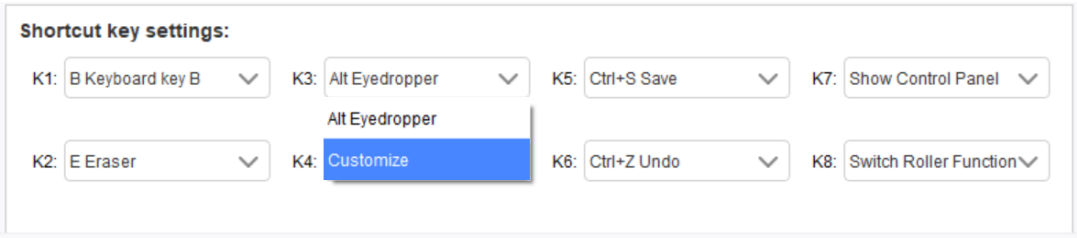
Ak chcete používať expresné tlačidlá zariadenia, prepnite metódu zadávania na angličtinu. V inom režime nemusia tlačidlá fungovať správne.

V predvolenom nastavení sú expresné tlačidlá nastavené na príkazy aplikácie Photoshop. Môžete si ich prispôsobiť podľa svojich potrieb; rôzne zariadenia majú rôzny počet expresných tlačidiel.

Ak má zariadenie koliesko alebo dotykový ovládač, odporúčame nastaviť jedno z expresných tlačidiel na „Switch Ring function“ (Prepnúť funkciu kolieska, ak je k dispozícii), ktorým prepínate funkciu kolieska alebo dotykového ovládača.

Prispôsobenie expresných tlačidiel:

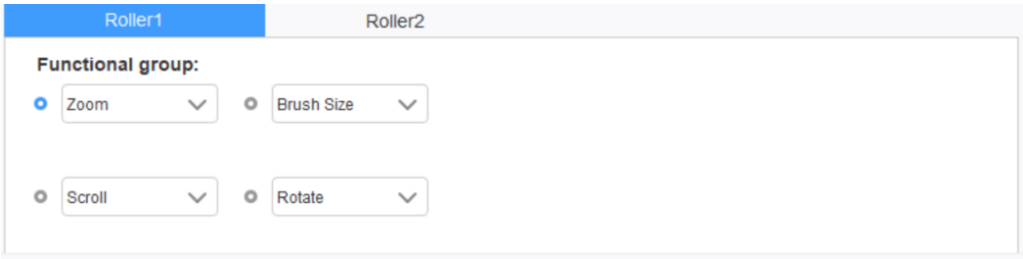
Funkciu každého expresného tlačidla prispôsobíte voľbou „customize“ v rozbaľovacej ponuke. Postup je rovnaký ako pri tlačidlách pera (pozri 2.6 Nastavenie pera).



2.8. Touch/Roller (Dotykový ovládač/Koliesko)

Poznámka: Artist 24 (FHD) nemá koliesko ani dotykový ovládač; táto kapitola platí pre zariadenia, ktoré ich majú.

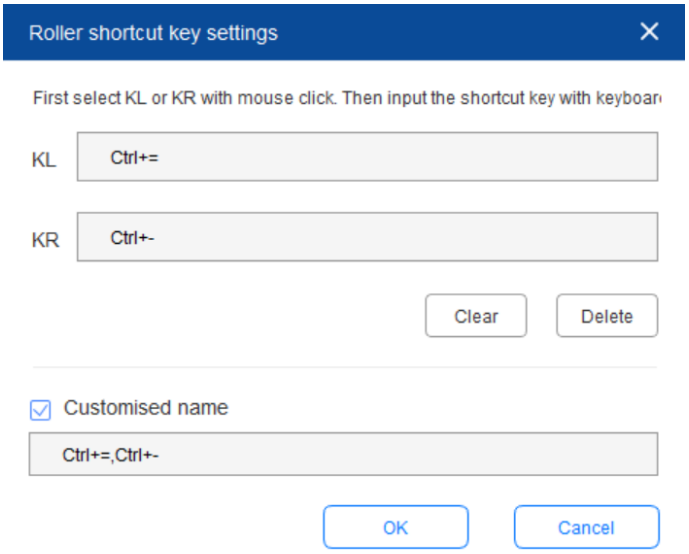
2.8.1. Roller 1 (Koliesko 1)



Vyberte požadovanú funkciu zo štyroch predvolených skupín funkcií. Funkciu môžete prispôsobiť alebo vypnúť.

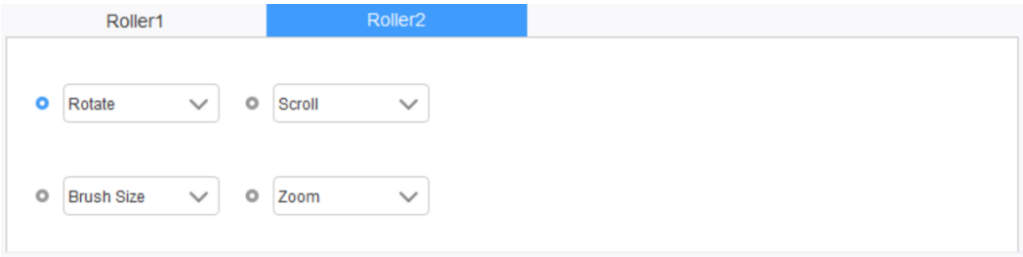
Customize (Prispôsobiť):

Vo vlastnom nastavení môžete tlačidlám KL a KR priradiť kombinácie klávesov a pomenovať ich.

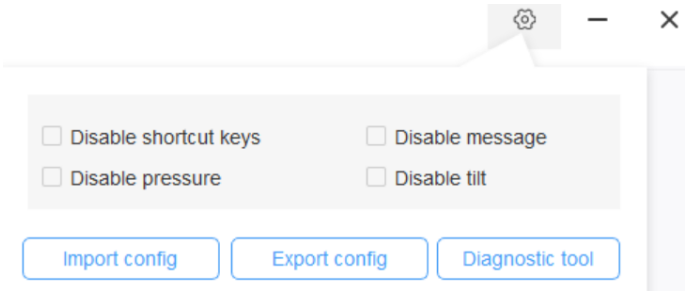


2.8.2. Roller 2 (Koliesko 2)

Postup nastavenia je rovnaký ako pri koliesku 1.



2.9. Nastavenia



Disable shortcut keys (Vypnúť expresné tlačidlá):

Vypne funkcie všetkých expresných tlačidiel.

Disable message (Vypnúť hlásenie):

Ak je voľba začiarknutá, pri použití expresného tlačidla sa v dolnej časti obrazovky nezobrazí žiadne hlásenie.

Disable pressure (Vypnúť prítlak):

Pero nebude reagovať na prítlak.

Disable tilt (Vypnúť náklon):

Vypne funkciu náklonu pera.

Diagnostic tool (Diagnostický nástroj):

Ak sa pri používaní ovládača vyskytne problém, môžete použiť diagnostický nástroj.

Import config / Export config (Import a export konfigurácie):

Nastavenia expresných tlačidiel a ďalších funkcií môžete exportovať a importovať, a tak ich uložiť a znova načítať.

Poznámky:

Skôr ako zmenené funkcie importujete alebo exportujete, uložte konfiguráciu tlačidlom „OK“ v ľavej časti rozhrania ovládača.

3. Informácie o predpisoch

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa kanadskú normu ICES-007.

Kontakt

Ak potrebujete ďalšiu pomoc, kontaktujte nás:
Web: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

XPPen

Artist 24 (FHD)

Wyświetlacz z piórem



Podręcznik obsługi

Spis treści

1 Przegląd **3**

1.1 Prezentacja produktu 3

1.2 Podłączenie 4

1.3 Dane techniczne 5

2 Rozpoczęcie korzystania z wyświetlacza z piórem **6**

2.1 Pobieranie 6

2.2 Instalacja 6

2.3 Informacje o sterowniku 6

2.4 Obszar roboczy 7

2.5 Aplikacja 9

2.6 Ustawienia pióra 9

2.7 Klawisze skrótów 12

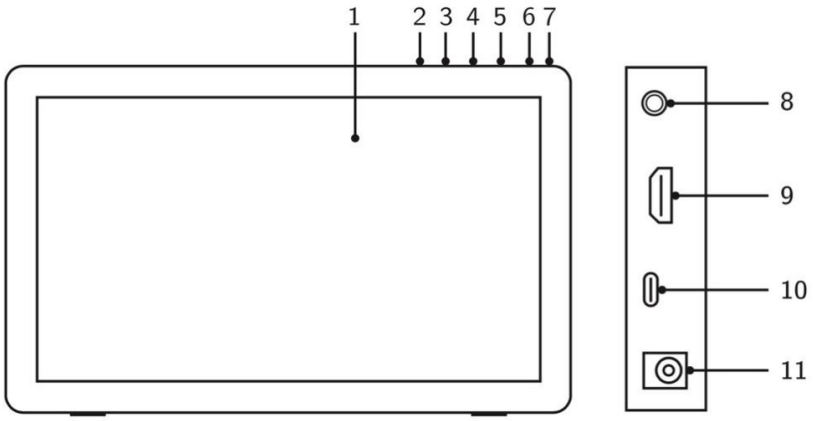
2.8 Przycisk dotykowy/rolka 12

2.9 Ustawienia 13

3 Informacje prawne **14**

1. Przegląd

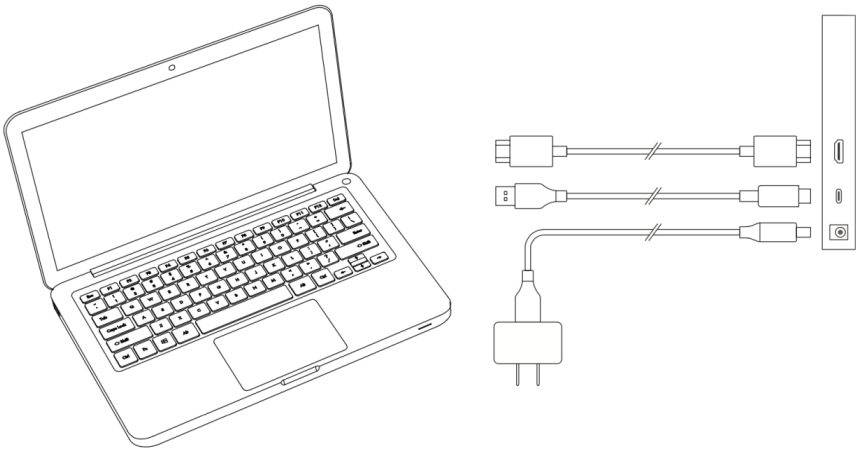
1.1. Prezentacja produktu



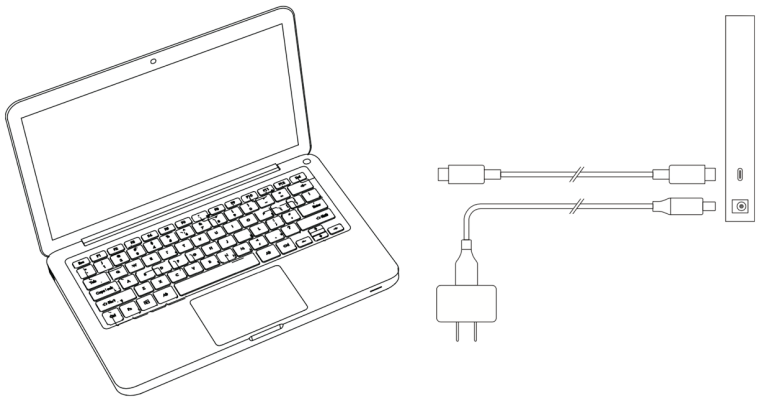
1. Ekran/aktywny obszar
2. Przycisk wstecz
3. Zmniejszanie jasności
4. Zwiększanie jasności
5. Menu/OK
6. Przełącznik zasilania (aby włączyć, naciśnij i przytrzymaj przez ok. 3 s)
7. Dioda zasilania (biała)
    a. Świeci się: Gdy wyświetlacz z piórem jest podłączony do komputera i zasilanie jest włączone, kontrolka będzie się świecić.
    b. Miga: Zasilanie wyświetlacza z piórem jest włączone, ale żaden sygnał nie jest odbierany z komputera.
    c. Nie świeci się: Zasilanie wyświetlacza z piórem jest wyłączone.
8. Port słuchawkowy
9. Port HDMI
10. Port USB-C
11. Gniazdo zasilania

1.2. Podłączenie

1. Podłączenie przez HDMI: Podłącz ekran z piórem do komputera za pomocą kabla HDMI i kabla USB-A na USB-C. Następnie podłącz wtyczkę zasilania do adaptera podłączonego do gniazdka ściennego.



2. Podłączenie USB-C (tylko w pełni funkcjonalny port USB-C): Podłącz ekran z piórem do komputera za pomocą kabla USB-C. Następnie podłącz wtyczkę zasilania do adaptera podłączonego do gniazdka ściennego.



1.3. Dane techniczne

Nazwa produktu	Wyświetlacz z piórem Artist 24 (FHD)
Model produktu	CD240F
Wymiary	590 × 361 × 34 mm
Obszar aktywny	526,85 × 296,35 mm
Rozdzielczość ekranu	1920 × 1080
Gama kolorów (typowa)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Kontrast	3000:1
Jasność	250 cd/m^2
Kąt widzenia	178°
Przyciski fizyczne	5
Pióro	Pióro bez baterii P05R
Poziomy nacisku	8192
Nachylenie	60°
Rozdzielczość	5080 LPI
Częstotliwość raportowania	220 RPS (maks.)
Wysokość odczytu	10 mm
Dokładność	±0,5 mm (środek), ±1,5 mm (narożnik)
Porty	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × słuchawkowy
Regulowana podstawka	16°–90°
Rozstaw otworów VESA	100 × 100 mm
Zasilanie	DC 12 V, 3 A
Kompatybilność	Windows 7 (lub nowszy), macOS X 10.10 (lub nowszy), Chrome OS 88 (lub nowszy), Linux

* Dane pochodzą z laboratoryjnych testów symulacyjnych i mogą się różnić w zależności od środowiska pracy.

2. Rozpoczęcie korzystania z wyświetlacza z piórem

2.1. Pobieranie

Pobierz sterownik odpowiadający modelowi zakupionego produktu z oficjalnej strony internetowej XPPen (https://www.xp-pen.com).

2.2. Instalacja

Po zakończeniu pobierania rozpakuj folder i uruchom plik „.exe" (Windows) lub „.dmg" (Mac), a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami, aż do zakończenia instalacji.

Uwagi:

1. Przed instalacją należy tymczasowo wyłączyć oprogramowanie antywirusowe i zaporę sieciową, a także inne otwarte programy.
2. Jeśli na komputerze zostały zainstalowane inne sterowniki, należy je najpierw odinstalować.
3. Po zakończeniu instalacji zaleca się ponowne uruchomienie komputera.
4. Aby zapewnić najlepsze działanie urządzenia, zalecamy regularne sprawdzanie i aktualizowanie sterowników ze strony internetowej XPPen.

2.3. Informacje o sterowniku

Po zainstalowaniu sterownika podłącz urządzenie do komputera, a następnie otwórz sterownik i rozpocznij dostosowywanie urządzenia.

Uwagi:

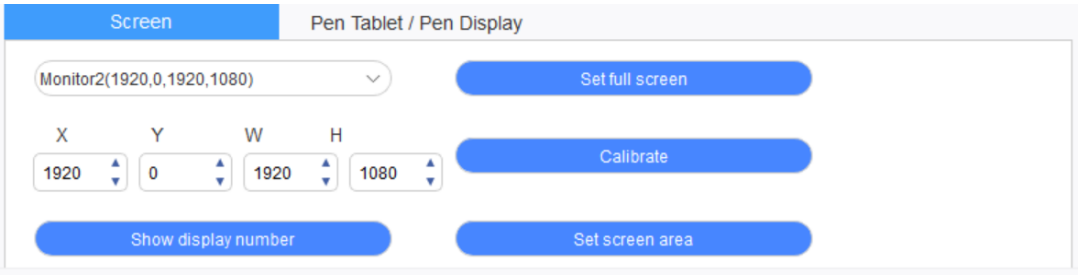
Ten dokument opisuje wszystkie funkcje sterownika, ale funkcje w rzeczywistym procesie użytkowania będą się różnić w zależności od różnych podłączonych urządzeń. Należy odnosić się do urządzenia, które jest rzeczywiście używane do konkretnych czynności.

Zapisywanie konfiguracji:

Aby zmieniona konfiguracja była nadal aktualna przy następnym użyciu, po wyjściu ze sterownika kliknij przycisk „OK" po lewej stronie interfejsu sterownika, aby zapisać ustawienia po zmianie konfiguracji. Jeśli ustawienia zostaną pomyślnie zapisane, wyświetlony zostanie komunikat „Konfiguracja zapisana pomyślnie"; w przeciwnym razie zmieniona konfiguracja będzie miała zastosowanie tylko wtedy, gdy będzie aktualnie używana.

2.4. Obszar roboczy

2.4.1. Ekran



W przypadku korzystania z wielu monitorów w trybie kopiowania (tj. wszystkie monitory wyświetlają ten sam obraz) obszar roboczy urządzenia zostanie odwzorowany na wszystkich monitorach. Gdy pióro porusza się w obszarze roboczym, kursor jednocześnie porusza się na wszystkich monitorach.

W przypadku korzystania z wielu monitorów w trybie rozszerzonym konieczne jest wybranie obszaru roboczego urządzenia w interfejsie sterownika w celu odwzorowania widoku na odpowiednim monitorze.

Sterownik oferuje trzy tryby ustawiania obszaru wyświetlania ekranu:

(1) Ustaw pełny ekran: Ustaw obszar ekranu wybranego monitora na maksimum.

(2) Ustaw obszar ekranu: Użyj myszki, aby ręcznie ustawić obszar wyświetlania ekranu. Kliknij myszą pierwszą pozycję (lewy górny róg) obszaru wyświetlania ekranu, a następnie kliknij drugą pozycję (prawy dolny róg).

(3) Dostosuj: Ręcznie wprowadź współrzędne w odpowiednich poniższych polach wprowadzania danych X, Y, W i H, aby dostosować wielkość obszaru wyświetlania ekranu, lub użyj myszki, aby przeciągnąć ikonę interfejsu sterownika na ekranie w celu dostosowania obszaru wyświetlania.

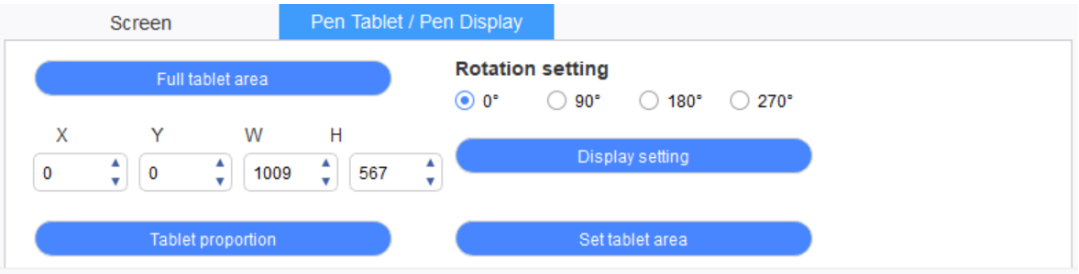
Kalibracja:

Skalibruj offset między rysikiem a kursorem.

Pokaż numer wyświetlacza:

Wskaż wszystkie podłączone monitory, a identyfikatory numeryczne zostaną wyświetlone w lewym dolnym rogu każdego monitora.

2.4.2. Tablet z piórem/wyświetlacz z piórem



Ustaw dowolną część obszaru roboczego urządzenia, która ma być odwzorowana jako obszar wyświetlania ekranu. Sterownik oferuje cztery tryby do wyboru:

(1) Pełny obszar tabletu: Maksymalizacja obszaru roboczego urządzenia.

(2) Proporcja tabletu: Skalowanie obszaru roboczego urządzenia i ekranu w równych proporcjach.

(3) Ustaw obszar tabletu: Za pomocą rysika kliknij pozycje „lewego górnego rogu" i „prawego dolnego rogu", które mają być wybrane.

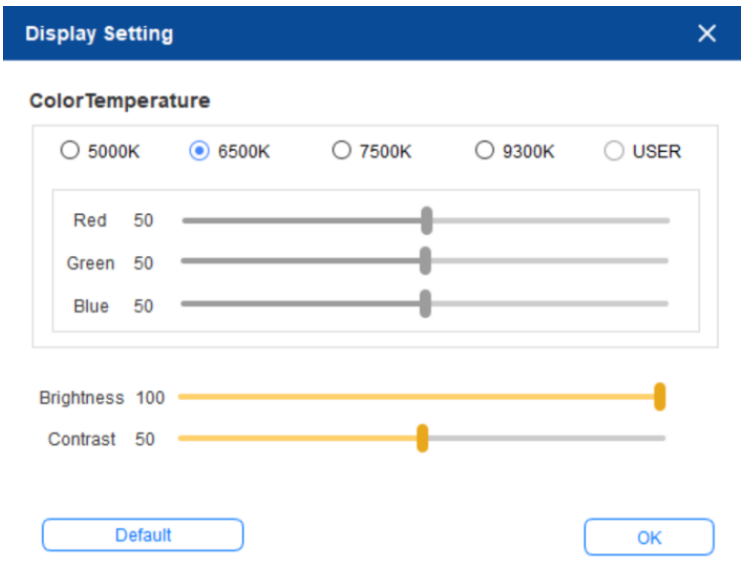
(4) Dostosuj: Ręcznie wprowadź współrzędne w odpowiednich poniższych polach wprowadzania danych X, Y, W i H, aby określić wielkość obszaru roboczego urządzenia, lub użyj rysika, aby przeciągnąć ikonę urządzenia na interfejsie sterownika w celu ustawienia wielkości obszaru roboczego.

Ustawienie obrotu urządzenia:

Urządzenie można ustawić na 0°, 90°, 180° i 270°. Po zakończeniu wprowadzania ustawień należy również obrócić urządzenie w odpowiednim kierunku.

Ustawienia ekranu:

Ustaw parametry „temperatura koloru", „jasność" i „kontrast" wyświetlacza z piórem.



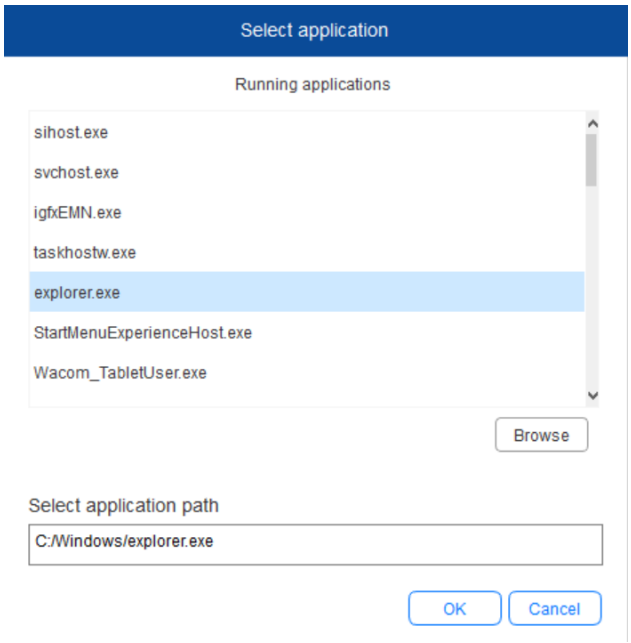
2.5. Aplikacja

Po wybraniu aplikacji, należy ustawić dla niej żądaną funkcję.



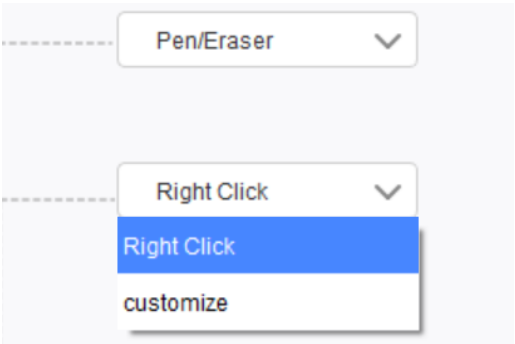
a. Kliknij „+” w prawym górnym rogu paska aplikacji, aby otworzyć interfejs wyboru aplikacji.

b. Wybierz aplikację, która ma zostać dodana z uruchomionego programu, lub kliknij przycisk przeglądania, aby dodać ją z zainstalowanego oprogramowania; po wybraniu aplikacji na dole zostanie wyświetlona ścieżka wybranej aplikacji.



c. Kliknij przycisk „OK” w dolnej części interfejsu, a wybrana aplikacja zostanie dodana do paska aplikacji.

2.6. Ustawienia pióra



Przyciski pióra:

Tutaj można ustawić funkcje przycisków pióra. Możesz kliknąć menu rozwijane, aby użyć w tym celu opcji „Dostosuj".

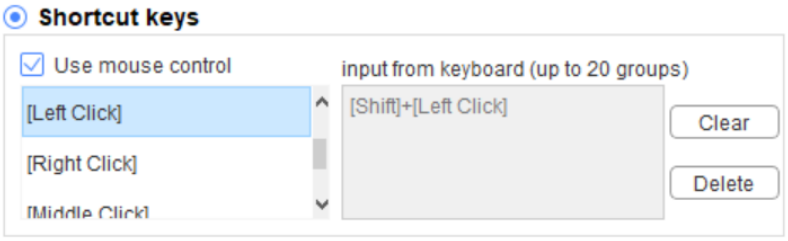
Uwagi:

Gdy pióro znajduje się w obszarze roboczym urządzenia, kliknij raz przycisk w celu przełączenia trybu pióra lub gumki. Po przełączeniu innych funkcji w dolnej części ekranu zostanie wyświetlony aktualny tryb przełączania.

Wybranie w funkcji „Dostosuj" opcji „Sterowanie myszką" i „Wprowadzanie z klawiatury" pozwala na dostosowanie funkcji klawisza kombinacji.

Sterowanie myszką:

Opcja ta umożliwia skonfigurowanie sterowania myszką i klawiszy klawiatury. Po zaznaczeniu pozycji „Klawisz Shift na klawiaturze" i „Kliknięcie lewym przyciskiem myszy" w oprogramowaniu włączone zostanie działanie skrótów umożliwiające obsługę takiej funkcji klawiszy kombinacji.



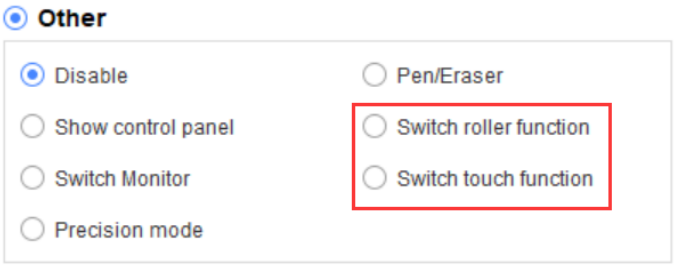
Wprowadzanie z klawiatury:

Opcja ta pozwala na skonfigurowanie skrótów klawiszowych, np. ustawienie skrótu Alt+A w oprogramowaniu 3D MAX, oraz korzystanie z narzędzia dopasowania.



Można ustawić wiele zestawów skrótów klawiszowych. Po naciśnięciu przycisku na piórze wszystkie ustawione funkcje skrótów zostaną ponownie uruchomione.

Funkcje wyświetlane w czerwonym polu będą różne na różnych urządzeniach.

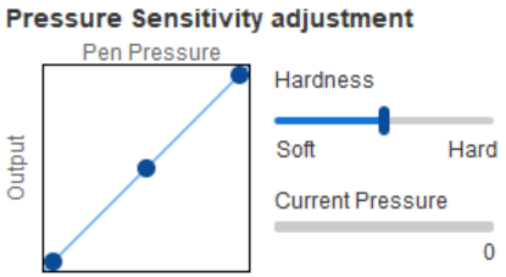


Tryb precyzyjny:

Tryb precyzyjny polega na ograniczeniu obszaru roboczego urządzenia do niewielkiego obszaru. Funkcja ta może umożliwić wykonanie bardziej szczegółowych rysunków dla niektórych obszarów.

Regulacja nacisku:

Czułość nacisku można dostosować, regulując krzywe „rezultat" i „nacisk pióra" lub przesuwając suwak na pasku postępu. Aktualny nacisk pozwala sprawdzić aktualny nacisk pióra.



Tryb myszy:

Mysz domyślnie korzysta z trybu bezwzględnego. Zaznacz, aby skorzystać z trybu względnego. Po wybraniu można regulować szybkość kursora.

Współrzędne bezwzględne (tryb pióra): Jest to tryb standardowy. Współrzędna bezwzględna polega na przeskalowaniu obszaru wyświetlania ekranu w dół do obszaru roboczego wyświetlacza z piórem.

Współrzędna względna (tryb pracy myszy): Metoda działania tego trybu jest taka sama jak normalnej myszy.



Windows Ink:

Niektóre programy do rysowania mogą obsługiwać funkcję nacisku pióra Windows Ink i można wybrać lub anulować funkcję „Windows Ink", aby otworzyć lub zamknąć tę funkcję, która jest domyślnie otwarta.

2.7. Klawisze skrótów

Uwaga: Artist 24 (FHD) nie ma klawiszy skrótów; ta część dotyczy urządzeń, które je posiadają.

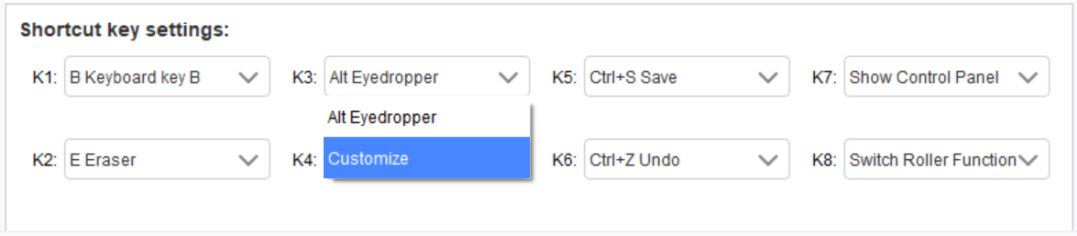
Aby użyć klawiszy skrótów urządzenia, należy ustawić metodę wprowadzania danych na tryb angielski. Ustawienie na inny tryb może nie działać prawidłowo.

Domyślnie klawisz skrótu urządzenia to przycisk poleceń programu Photoshop. Istnieje możliwość dostosowania klawiszy skrótów w zależności od własnych potrzeb – różne urządzenia dysponują różną liczbą klawiszy skrótów.

Jeśli urządzenie jest wyposażone w rolkę lub przycisk dotykowy, zaleca się ustawienie funkcji „Włącz funkcję pierścienia" (jeśli jest dostępna) dla jednego z klawiszy skrótów, aby przełączać na funkcję rolki lub przycisku dotykowego.

Dostosuj klawisze skrótów:

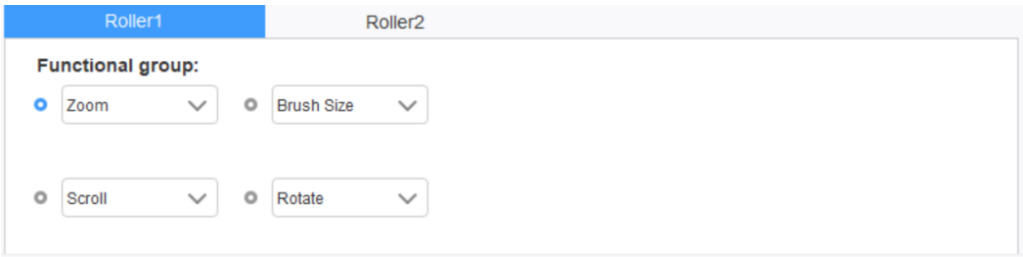
Z menu rozwijanego wybierz opcję „Dostosuj", aby dostosować funkcję każdego klawisza skrótu. Procedura konfiguracji ustawień jest taka sama jak w przypadku przycisków pióra (zob. pkt 2.6 Ustawienia pióra).



2.8. Przycisk dotykowy/rolka

Uwaga: Artist 24 (FHD) nie ma rolki ani przycisku dotykowego; ta część dotyczy urządzeń, które je posiadają.

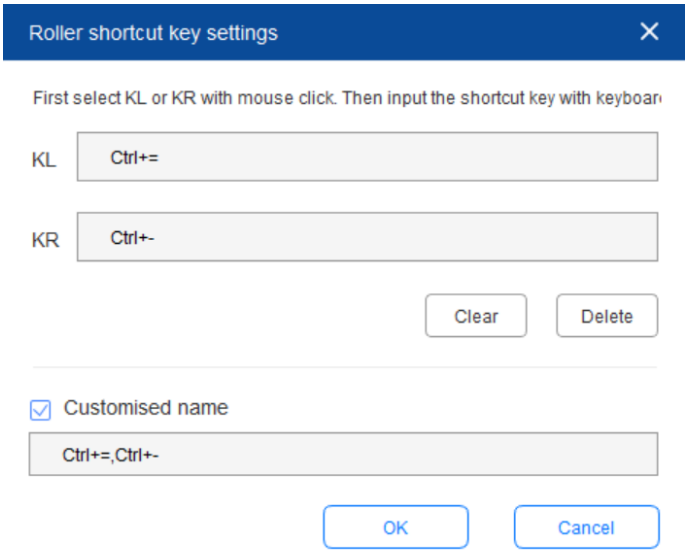
2.8.1. Rolka 1



Z domyślnych czterech grup funkcji wybierz funkcję, której chcesz użyć. Funkcję tę można dostosować lub wyłączyć.

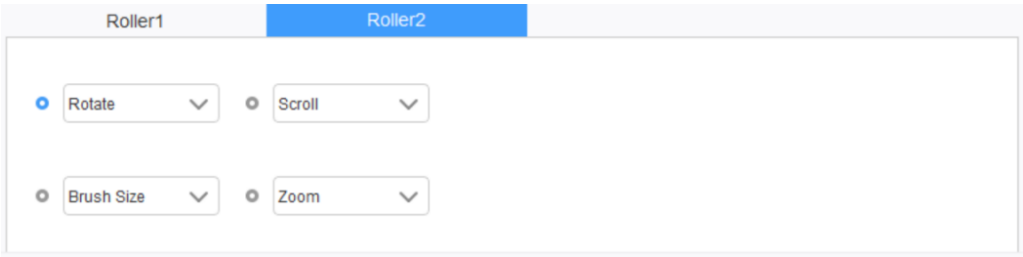
Dostosuj:

W ustawieniach niestandardowych dla przycisku lewego KL i prawego KR można ustawić odpowiednie kombinacje klawiszy i nadać im własne nazwy.

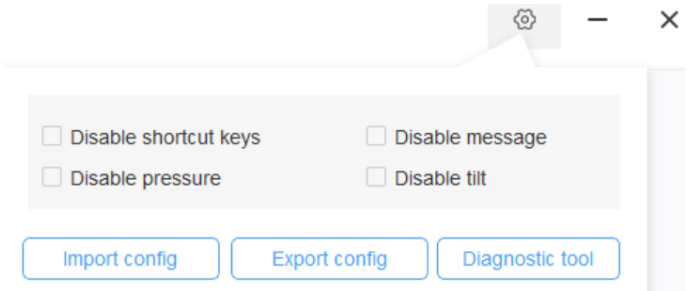


2.8.2. Rolka 2

Procedura ustawiania jest taka sama jak w przypadku ustawiania Rolki 1.



2.9. Ustawienia



Wyłączanie klawiszy skrótów:

Wyłącza działanie wszystkich klawiszy skrótów.

Wyłączanie komunikatu:

W przypadku użycia klawisza skrótu po zaznaczeniu tej funkcji nie będzie wyświetlany żaden komunikat w dolnej części ekranu.

Wyłączanie nacisku:

Podczas korzystania z rysika nie będzie odczuwalny nacisk rysika.

Wyłączanie nachylenia:

Wyłącza funkcję nachylenia rysika.

Narzędzie diagnostyczne:

Jeśli podczas korzystania ze sterownika wystąpią jakiekolwiek problemy, można skorzystać z narzędzia diagnostycznego.

Import i eksport konfiguracji:

Można importować i eksportować skonfigurowane klawisze skrótów oraz inne funkcje w celu zapisu i odczytu ich ustawień.

Uwagi:

Aby zaimportować lub wyeksportować zmienione funkcje, najpierw kliknij przycisk „OK” po lewej stronie interfejsu sterownika w celu zapisania konfiguracji.

3. Informacje prawne

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-007.

Kontakt

Jeśli potrzebujesz dalszej pomocy, skontaktuj się z nami:
Strona internetowa: www.xp-pen.pl
E-mail: servicepl@xp-pen.com

Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

XPPen

Artist 24 (FHD)

Rajzkijelző



Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

1. Áttekintés **3**

1.1. A termék bemutatása 3

1.2. Csatlakoztatás 4

1.3. Műszaki adatok 5

2. A rajzkijelző használatának megkezdése **6**

2.1. Letöltés 6

2.2. Telepítés 6

2.3. Az illesztőprogram bemutatása 6

2.4. Munkaterület 7

2.5. Application (Alkalmazás) 9

2.6. Tollbeállítások 9

2.7. Gyorsgombok 12

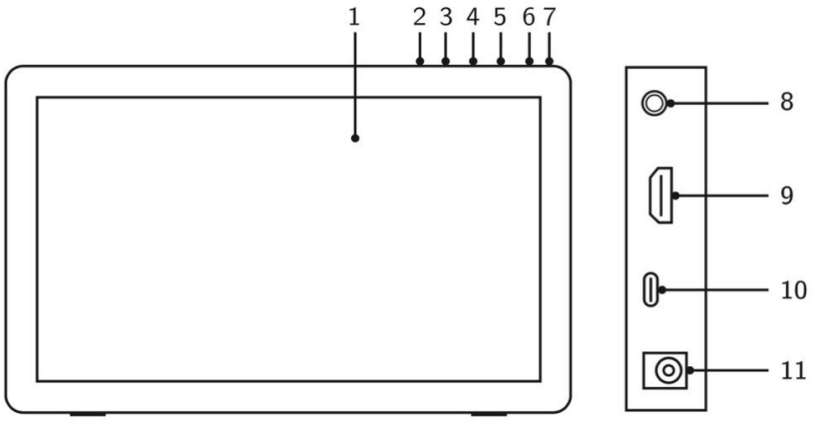
2.8. Touch/Roller (Érintővezérlő/Görgő) 12

2.9. Beállítások 13

3. Szabályozási információk **14**

1. Áttekintés

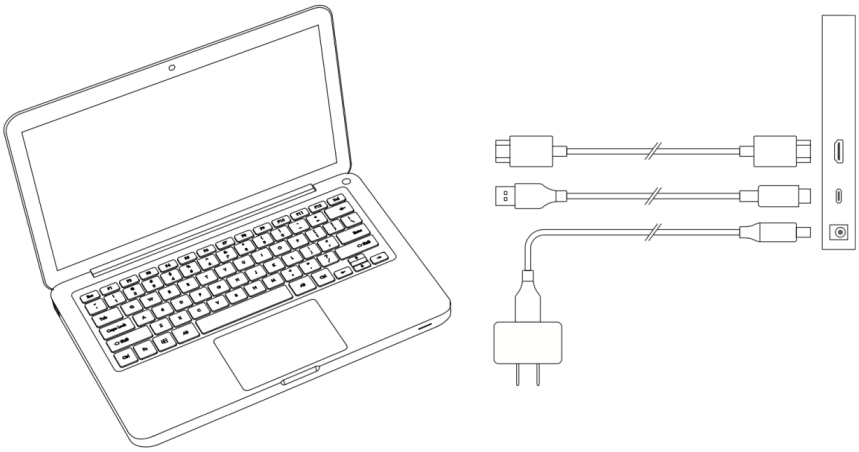
1.1. A termék bemutatása



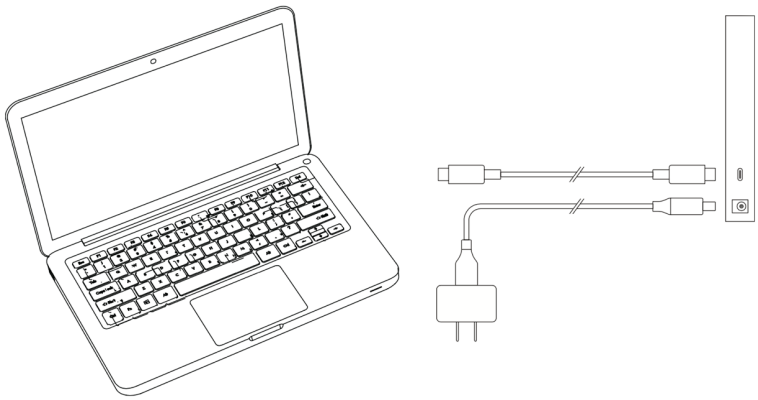
1. Kijelző/aktív terület
2. Vissza gomb
3. Fényerő csökkentése
4. Fényerő növelése
5. Menü/OK
6. Főkapcsoló (bekapcsoláshoz tartsa nyomva kb. 3 másodpercig)
7. Tápellátás jelzőfénye (fehér)
    a) Folyamatosan világít: a rajzkijelző csatlakozik a számítógéphez, és a tápellátás be van kapcsolva.
    b) Villog: a rajzkijelző tápellátása be van kapcsolva, de nem érkezik jel a számítógépről.
    c) Nem világít: a rajzkijelző tápellátása ki van kapcsolva.
8. Fejhallgató-csatlakozó
9. HDMI-port
10. USB-C port
11. Tápcsatlakozó

1.2. Csatlakoztatás

1. HDMI-csatlakozás: Csatlakoztassa a rajzkijelzőt a számítógéphez a HDMI-kábellel és az USB-A–USB-C kábellel. Ezután csatlakoztassa a tápcsatlakozót a fali aljzatba dugott adapterhez.



2. USB-C csatlakozás (csak teljes funkciós USB-C porttal): Csatlakoztassa a rajzkijelzőt a számítógéphez egy USB-C kábellel. Ezután csatlakoztassa a tápcsatlakozót a fali aljzatba dugott adapterhez.



1.3. Műszaki adatok

Terméknév	Artist 24 rajzkijelző (FHD)
Termékmodell	CD240F
Méretek	590 × 361 × 34 mm
Aktív terület	526,85 × 296,35 mm
Kijelzőfelbontás	1920 × 1080
Színtartomány (jellemző)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Kontraszt	3000:1
Fényerő	250 cd/m^2
Betekintési szög	178°
Fizikai gombok	5
Toll	P05R elem nélküli toll
Nyomásérzékenységi szintek	8192
Dőlésérzékelés	60°
Felbontás	5080 LPI
Jelentési sebesség	220 RPS (max.)
Érzékelési magasság	10 mm
Pontosság	±0,5 mm (középen), ±1,5 mm (sarokban)
Csatlakozók	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × fejhallgató
Állítható állvány	16°–90°
VESA-furattávolság	100 × 100 mm
Bemeneti teljesítmény	DC 12 V, 3 A
Kompatibilitás	Windows 7 (vagy újabb), macOS X 10.10 (vagy újabb), Chrome OS 88 (vagy újabb), Linux

* Az adatok laboratóriumi szimulációs tesztekből származnak, és a működési környezettől függően eltérhetnek.

2. A rajzkijelző használatának megkezdése

2.1. Letöltés

Töltse le a termékmodelljének megfelelő illesztőprogramot az XPPen hivatalos webhelyéről (https://www.xp-pen.com).

2.2. Telepítés

A letöltés után csomagolja ki a mappát, és futtassa az „.exe” (Windows) vagy a „.dmg” (Mac) fájlt, majd kövesse az utasításokat a telepítés befejezéséig.

Megjegyzések:

1. Telepítés előtt ideiglenesen kapcsolja ki a víruskereső szoftvert és a tűzfalat, és zárjon be minden megnyitott programot.
2. Ha a számítógépen más illesztőprogramok is telepítve vannak, először távolítsa el őket.
3. A telepítés befejezése után ajánlott újraindítani a számítógépet.
4. A készülék legjobb teljesítménye érdekében javasoljuk, hogy rendszeresen ellenőrizze és frissítse az illesztőprogramot az XPPen webhelyéről.

2.3. Az illesztőprogram bemutatása

Az illesztőprogram telepítése után csatlakoztassa a készüléket a számítógéphez, majd nyissa meg az illesztőprogramot, és kezdje el a készülék beállítását.

Megjegyzések:

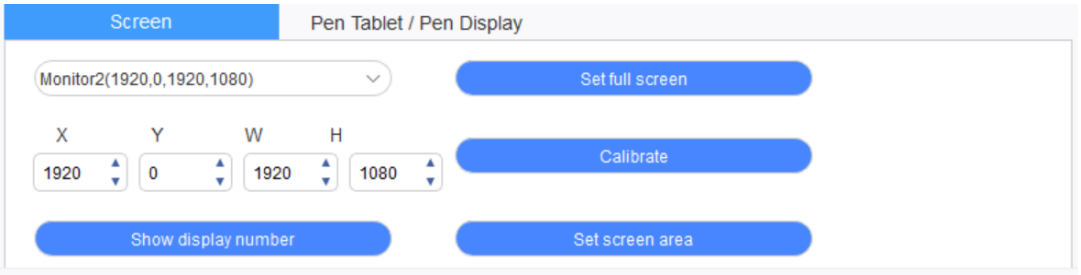
Ez a dokumentum az illesztőprogram összes funkcióját ismerteti, a ténylegesen elérhető funkciók azonban a csatlakoztatott készüléktől függően eltérnek. Az egyes funkciókat illetően mindig a ténylegesen használt készülék az irányadó.

A konfiguráció mentése:

Ha azt szeretné, hogy a módosított konfiguráció az illesztőprogram bezárása után, a következő használatkor is érvényes legyen, a beállítások módosítása után kattintson az illesztőprogram felületének bal oldalán az „OK” gombra. Sikeres mentés esetén megjelenik a „Configuration saved successfully” (A konfiguráció mentése sikerült) üzenet; ellenkező esetben a módosított konfiguráció csak az aktuális használat során érvényes.

2.4. Munkaterület

2.4.1. Screen (Képernyő)



Ha több monitort használ tükrözött módban (azaz minden monitor ugyanazt a képet mutatja), a készülék munkaterülete minden monitorra le lesz képezve. Amikor a toll a munkaterületen mozog, a kurzor minden monitoron egyszerre mozog.

Ha több monitort használ kiterjesztett módban, az illesztőprogram felületén válassza ki, melyik monitorra legyen leképezve a készülék munkaterülete.

Az illesztőprogram három módot kínál a képernyő megjelenítési területének beállítására:

(1) „Set full screen” (Teljes képernyő): a kiválasztott monitor teljes területét használja.

(2) „Set screen area” (Képernyőterület beállítása): a megjelenítési terület kézi beállítása egérrel. Kattintson az egérrel a terület első pontjára (bal felső sarok), majd a második pontjára (jobb alsó sarok).

(3) „Customize” (Egyéni): adja meg kézzel a koordinátákat az X, Y, W és H mezőkben a megjelenítési terület méretének meghatározásához, vagy húzza az egérrel a képernyő ikonját az illesztőprogram felületén.

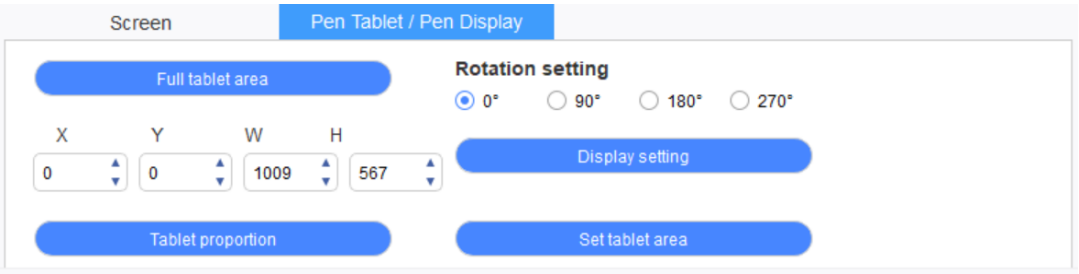
Calibrate (Kalibrálás):

A toll és a kurzor közötti eltérés kalibrálása.

Show display number (Kijelzőszám megjelenítése):

Azonosítja az összes csatlakoztatott monitort; minden monitor bal alsó sarkában megjelenik a sorszáma.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display (Tábla/Kijelző)



Állítsa be, hogy a készülék munkaterületének melyik része legyen a képernyő megjelenítési területére leképezve. Az illesztőprogram négy módot kínál:

(1) „Full tablet area” (Teljes terület): a készülék teljes munkaterületét használja.

(2) „Tablet proportion” (Arányos terület): a készülék munkaterületét a képernyővel azonos arányban méretezi.

(3) „Set tablet area” (Terület beállítása): kattintson a tollal a kívánt terület „bal felső sarkára” és „jobb alsó sarkára”.

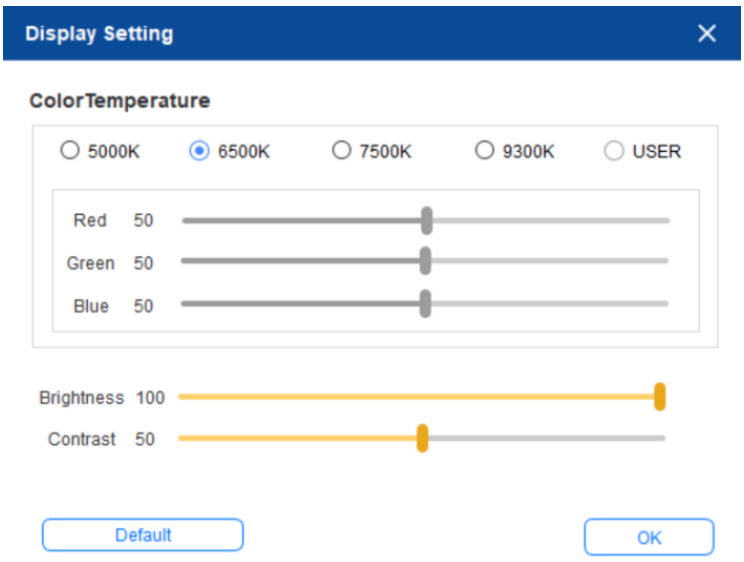
(4) „Customize” (Egyéni): adja meg kézzel a koordinátákat az X, Y, W és H mezőkben a munkaterület méretének meghatározásához, vagy húzza a tollal a készülék ikonját az illesztőprogram felületén.

Rotation setting (Elforgatás):

A készülék 0°, 90°, 180° vagy 270°-ra állítható. A beállítás után a készüléket is fordítsa a megfelelő irányba.

Display setting (Kijelzőbeállítások):

A rajzkijelző „színhőmérsékletének”, „fényerejének” és „kontrasztjának” beállítása.



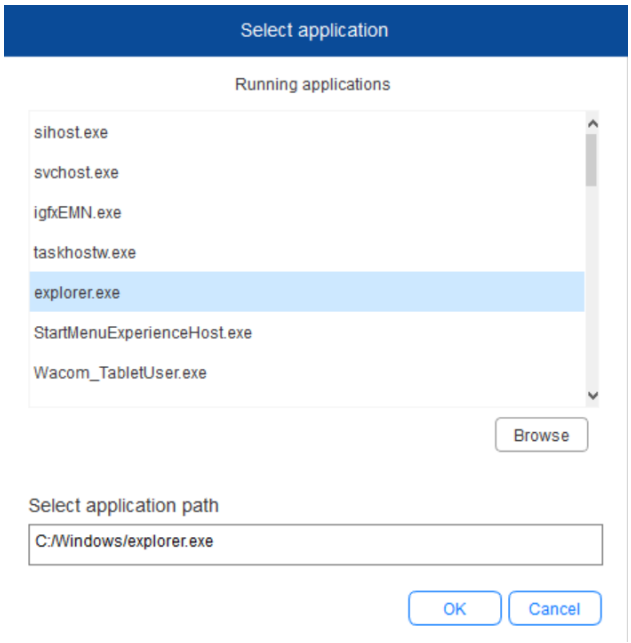
2.5. Application (Alkalmazás)

Egy alkalmazás kiválasztása után állítsa be a hozzá kívánt funkciókat.



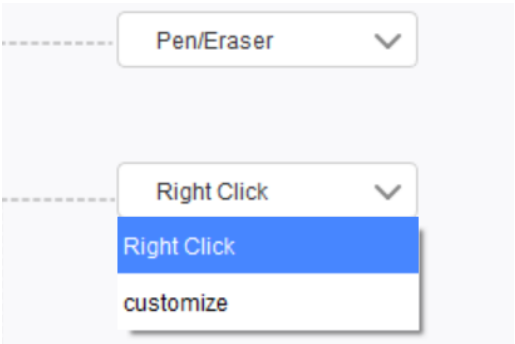
a) Az alkalmazásválasztó ablak megnyitásához kattintson az alkalmazássáv jobb felső részén a „+” jelre.

b) Válassza ki a hozzáadandó alkalmazást a futó programok közül, vagy kattintson a „Browse” (Tallózás) gombra, és adja hozzá a telepített szoftverek közül. A kiválasztott alkalmazás elérési útja alul jelenik meg.



c) Kattintson az ablak alján az „OK” gombra; a kiválasztott alkalmazás felkerül az alkalmazássávra.

2.6. Tollbeállítások



Tollgombok:

Itt állíthatja be a tollgombok funkcióit. Ehhez használja a legördülő menü „Customize” (Egyéni) pontját.

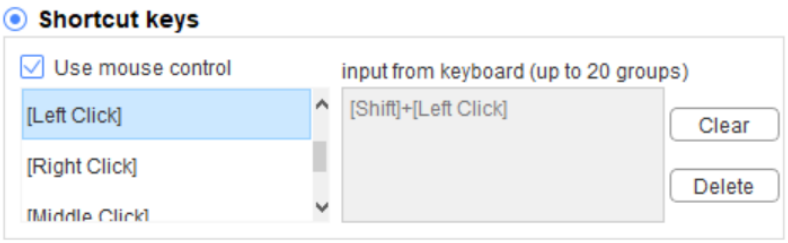
Megjegyzések:

Amikor a toll a készülék érzékelési tartományán belül van, a gomb egyszeri megnyomásával válthat a toll és a radír mód között. Más funkciók váltásakor az aktuális mód a képernyő alján jelenik meg.

A „customize” funkcióban a „Use mouse control” (Egérvezérlés) és az „input from keyboard” (Billentyűzetbevitel) lehetőséggel billentyűkombinációkat állíthat be.

Use mouse control (Egérvezérlés):

Itt egérműveletek és billentyűk kombinációját állíthatja be. A „Keyboard Shift” és a „Left Click” (bal kattintás) kiválasztásakor ez a gyorsművelet az ilyen kombinációt támogató programokban működik.



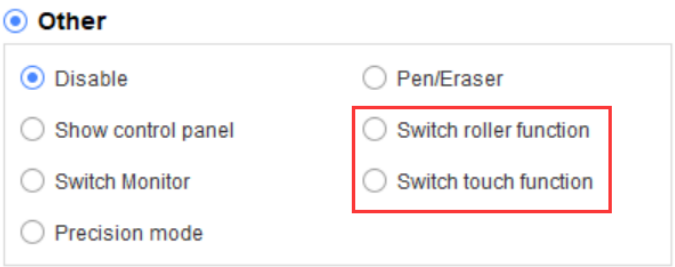
Input from the keyboard (Billentyűzetbevitel):

Itt billentyűparancsokat állíthat be, például a 3D MAX programban az Alt+A kombinációt az igazítás eszközhöz.



Több billentyűparancs-csoportot is beállíthat. A tollgomb megnyomásakor az összes beállított billentyűparancs végrehajtódik.

A piros keretben látható funkciók készülékenként eltérnek.

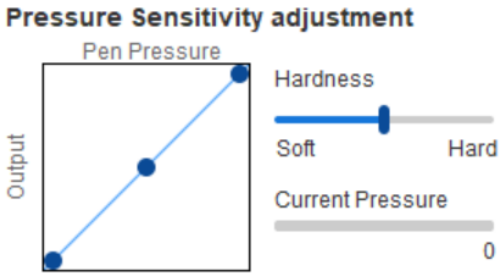


Precision mode (Precíziós mód):

A precíziós mód kis területre korlátozza a készülék munkaterületét, így egyes részleteket pontosabban rajzolhat meg.

Nyomásérzékenység beállítása:

A nyomásérzékenységet az „output” (kimenet) és „pen pressure” (tollnyomás) görbe módosításával vagy a csúszka mozgatásával állíthatja be. A „Current pressure” (Aktuális nyomás) mezőben kipróbálhatja az aktuális tollnyomását.



Mouse mode (Egér mód):

A toll alapértelmezés szerint abszolút módban működik. A jelölőnégyzet bejelölésével relatív módra válthat, és beállíthatja a kurzor sebességét.

Abszolút koordináta (toll mód): ez a normál mód. A képernyő megjelenítési területe a rajzkijelző munkaterületére van leképezve.

Relatív koordináta (egér mód): ebben a módban a toll úgy működik, mint egy hagyományos egér.



Windows Ink:

Egyes rajzprogramok támogatják a Windows Ink tollnyomást. A „Windows Ink” bejelölésével vagy a jelölés törlésével ezt a funkciót be- vagy kikapcsolhatja; alapértelmezés szerint be van kapcsolva.

2.7. Gyorsgombok

Megjegyzés: Az Artist 24 (FHD) nem rendelkezik gyorsgombokkal; ez a fejezet az ilyen gombokkal felszerelt készülékekre vonatkozik.

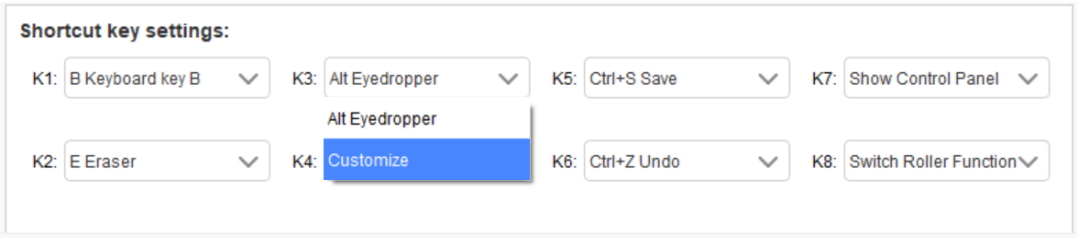
A készülék gyorsgombjainak használatához állítsa a beviteli nyelvet angolra. Más beviteli mód esetén előfordulhat, hogy a gombok nem működnek megfelelően.

Alapértelmezés szerint a gyorsgombok Photoshop-parancsokra vannak beállítva. Igény szerint testre szabhatja őket; a különböző készülékeken eltérő számú gyorsgomb található.

Ha a készüléken görgő vagy érintővezérlő van, javasoljuk, hogy az egyik gyorsgombot állítsa a „Switch Ring function” (Görgőfunkció váltása, ha elérhető) funkcióra, amellyel a görgő vagy az érintővezérlő funkciója között válthat.

Gyorsgombok testreszabása:

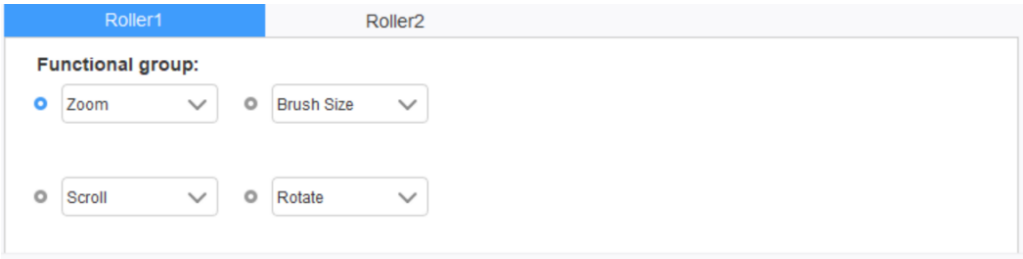
Az egyes gyorsgombok funkcióját a legördülő menü „customize” pontjával szabhatja testre. A lépések ugyanazok, mint a tollgomboknál (lásd: 2.6 Tollbeállítások).



2.8. Touch/Roller (Érintővezérlő/Görgő)

Megjegyzés: Az Artist 24 (FHD) nem rendelkezik görgővel vagy érintővezérlővel; ez a fejezet az ilyen kezelőszervvel felszerelt készülékekre vonatkozik.

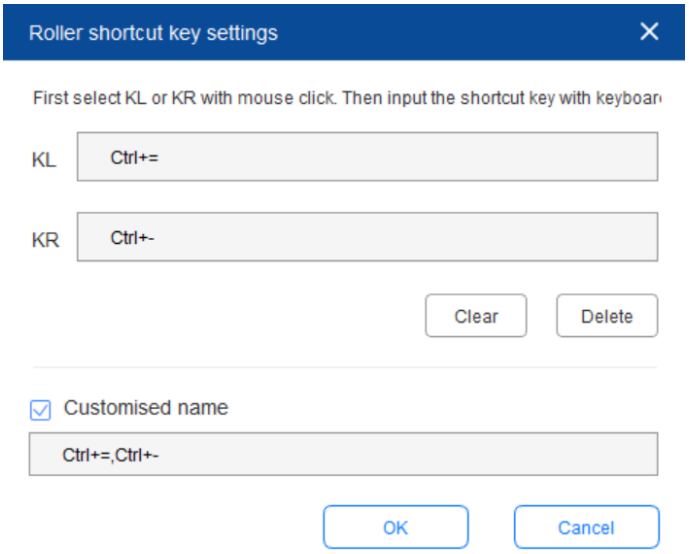
2.8.1. Roller 1 (1. görgő)



Válassza ki a kívánt funkciót a négy alapértelmezett funkciócsoport közül. A funkciót testre szabhatja vagy kikapcsolhatja.

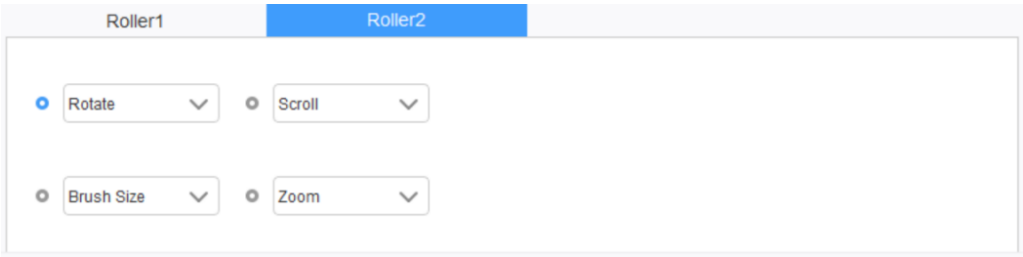
Customize (Egyéni):

Az egyéni beállításokban a KL és KR gombhoz billentyűkombinációt rendelhet, és saját nevet adhat nekik.

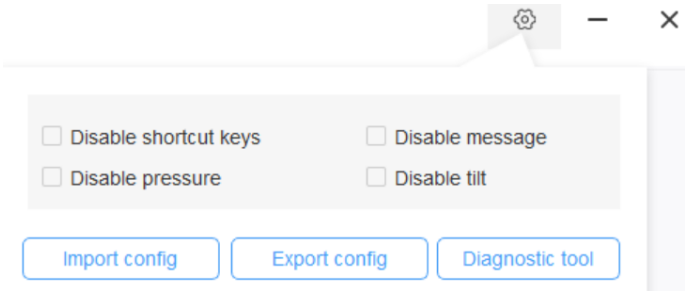


2.8.2. Roller 2 (2. görgő)

A beállítás menete ugyanaz, mint az 1. görgő esetében.



2.9. Beállítások



Disable shortcut keys (Gyorsgombok letiltása):

Kikapcsolja az összes gyorsgomb funkcióját.

Disable message (Üzenetek letiltása):

Ha ez a lehetőség be van jelölve, gyorsgomb használatakor nem jelenik meg üzenet a képernyő alján.

Disable pressure (Nyomásérzékelés letiltása):

A toll nem reagál a nyomásra.

Disable tilt (Dőlésérzékelés letiltása):

Kikapcsolja a toll dőlésérzékelését.

Diagnostic tool (Diagnosztikai eszköz):

Ha az illesztőprogram használata közben probléma lép fel, használhatja a diagnosztikai eszközt.

Import config / Export config (Konfiguráció importálása/exportálása):

A beállított gyorsgombokat és egyéb funkciókat exportálhatja és importálhatja, így elmentheti és visszatöltheti a beállításokat.

Megjegyzések:

A módosított funkciók importálása vagy exportálása előtt mentse a konfigurációt az illesztőprogram felületének bal oldalán található „OK” gombbal.

3. Szabályozási információk

Ez a B osztályú digitális készülék megfelel a kanadai ICES-007 szabványnak.

Kapcsolat

Ha további segítségre van szüksége, forduljon hozzánk:
Webhely: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

XPPen

Artist 24 (FHD)

Display grafic cu stilou



Ghid de utilizare

Cuprins

1 Prezentare generală **3**

1.1 Prezentarea produsului 3

1.2 Conectare 4

1.3 Specificații 5

2 Primii pași cu displayul grafic **6**

2.1 Descărcare 6

2.2 Instalare 6

2.3 Prezentarea driverului 6

2.4 Zona de lucru 7

2.5 Application (Aplicație) 9

2.6 Setări stilou 9

2.7 Taste rapide 12

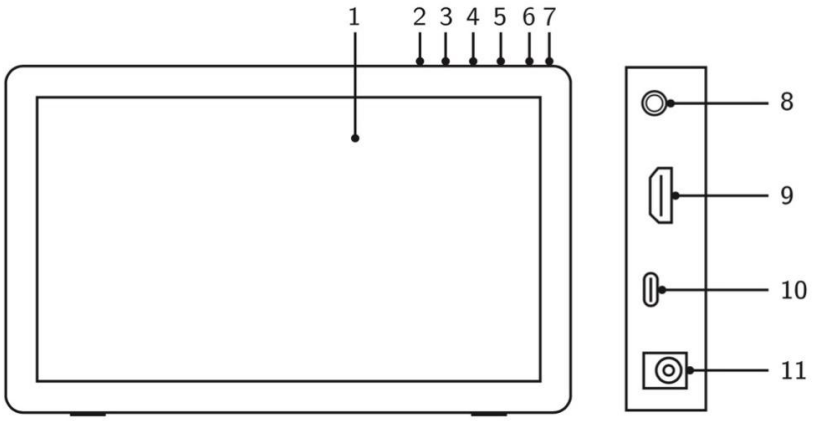
2.8 Touch/Roller (Control tactil/Rotiță) 12

2.9 Setări 13

3 Informații de reglementare **14**

1. Prezentare generală

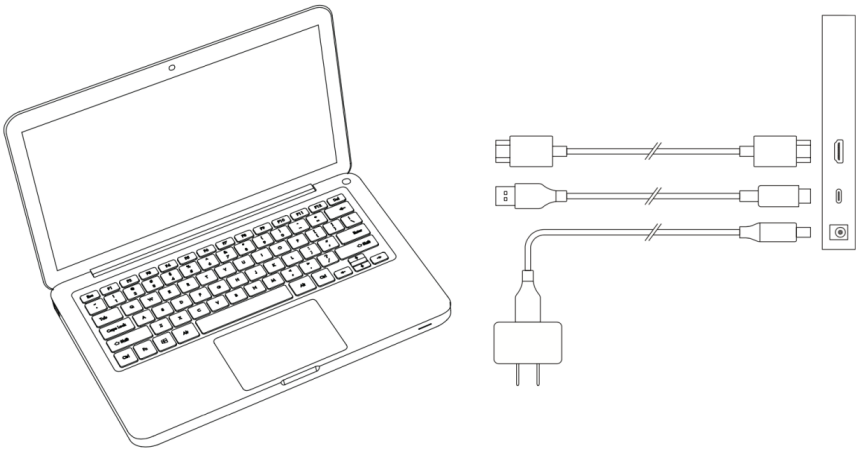
1.1. Prezentarea produsului



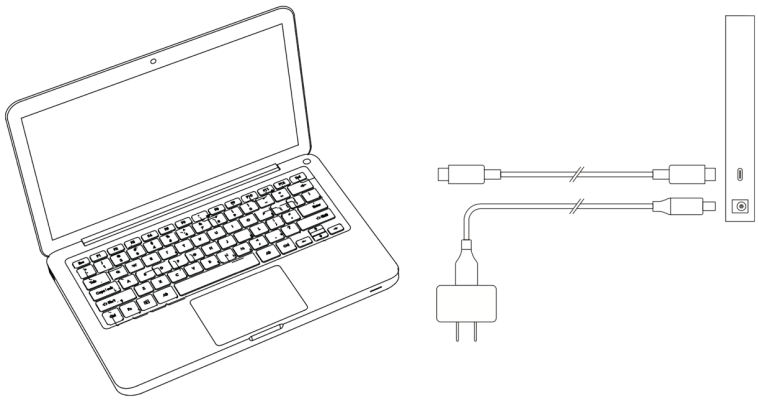
1. Ecran/zonă activă
2. Tasta Înapoi
3. Reducere luminozitate
4. Creștere luminozitate
5. Meniu/OK
6. Comutator de alimentare (țineți apăsat aproximativ 3 secunde pentru pornire)
7. LED de alimentare (alb)
    a) Aprins continuu: displayul este conectat la computer, iar alimentarea este pornită.
    b) Clipește: alimentarea displayului este pornită, dar nu se primește niciun semnal de la computer.
    c) Stins: alimentarea displayului este oprită.
8. Port pentru căști
9. Port HDMI
10. Port USB-C
11. Mufă de alimentare

1.2. Conectare

1. Conexiune HDMI: conectați displayul la computer cu cablul HDMI și cablul USB-A la USB-C. Apoi conectați mufa de alimentare la adaptorul introdus în priză.



2. Conexiune USB-C (numai port USB-C complet funcțional): conectați displayul la computer cu un cablu USB-C. Apoi conectați mufa de alimentare la adaptorul introdus în priză.



1.3. Specificații

Denumire produs	Display grafic Artist 24 (FHD)
Model produs	CD240F
Dimensiuni	590 × 361 × 34 mm
Zonă activă	526,85 × 296,35 mm
Rezoluție ecran	1920 × 1080
Gamă de culori (tipic)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Contrast	3000:1
Luminozitate	250 cd/m^2
Unghi de vizualizare	178°
Butoane fizice	5
Stilou	Stilou fără baterie P05R
Niveluri de presiune	8192
Înclinare	60°
Rezoluție	5080 LPI
Rată de raportare	220 RPS (max.)
Înălțime de citire	10 mm
Precizie	±0,5 mm (centru), ±1,5 mm (colț)
Porturi	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × căști
Suport reglabil	16°–90°
Distanță găuri VESA	100 × 100 mm
Alimentare	DC 12 V, 3 A
Compatibilitate	Windows 7 (sau mai nou), macOS X 10.10 (sau mai nou), Chrome OS 88 (sau mai nou), Linux

* Datele provin din teste de simulare în laborator și pot varia în funcție de mediul de funcționare.

2. Primii pași cu displayul grafic

2.1. Descărcare

Descărcați driverul corespunzător modelului produsului de pe site-ul oficial XPPen (https://www.xp-pen.com).

2.2. Instalare

După descărcare, dezarhivați folderul și rulați fișierul „.exe" (Windows) sau „.dmg" (Mac), apoi urmați instrucțiunile până la finalizarea instalării.

Note:

1. Înainte de instalare, dezactivați temporar programul antivirus și firewallul și închideți toate programele deschise.
2. Dacă pe computer sunt instalate alte drivere, dezinstalați-le mai întâi.
3. Se recomandă repornirea computerului după finalizarea instalării.
4. Pentru performanțe optime ale dispozitivului, vă recomandăm să verificați și să actualizați periodic driverul de pe site-ul XPPen.

2.3. Prezentarea driverului

După instalarea driverului, conectați dispozitivul la computer, apoi deschideți driverul pentru a începe personalizarea dispozitivului.

Note:

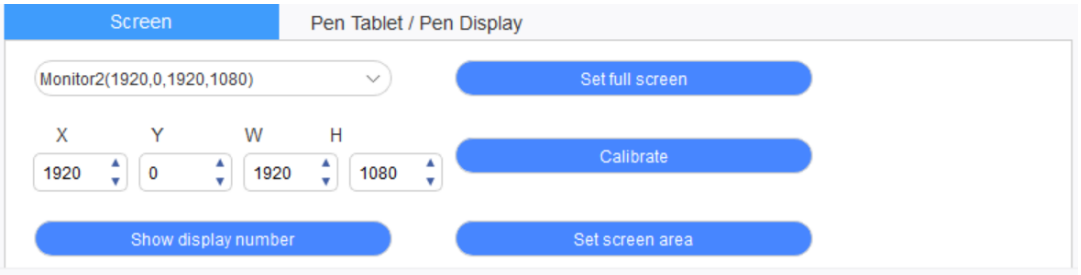
Acest document descrie toate funcțiile driverului, însă funcțiile disponibile în utilizarea reală diferă în funcție de dispozitivul conectat. Pentru funcțiile specifice, consultați dispozitivul pe care îl utilizați efectiv.

Salvarea configurației:

Pentru ca o configurație modificată să rămână valabilă și la următoarea utilizare după închiderea driverului, faceți clic pe butonul „OK" din partea stângă a interfeței driverului după modificarea setărilor. Dacă setările au fost salvate cu succes, apare mesajul „Configuration saved successfully" (Configurație salvată cu succes); în caz contrar, configurația modificată este valabilă numai pentru sesiunea curentă.

2.4. Zona de lucru

2.4.1. Screen (Ecran)



Dacă se utilizează mai multe monitoare în modul duplicat (adică toate monitoarele afișează aceeași imagine), zona de lucru a dispozitivului este mapată pe toate monitoarele. Când stiloul se deplasează în zona de lucru, cursorul se deplasează simultan pe toate monitoarele.

Dacă se utilizează mai multe monitoare în modul extins, selectați în interfața driverului monitorul pe care este mapată zona de lucru a dispozitivului.

Driverul oferă trei moduri de setare a zonei de afișare a ecranului:

(1) „Set full screen” (Ecran complet): utilizează întreaga suprafață a monitorului selectat.

(2) „Set screen area” (Setare zonă ecran): setați manual zona de afișare cu mouse-ul. Faceți clic cu mouse-ul pe primul punct (stânga sus) al zonei de afișare, apoi pe al doilea punct (dreapta jos).

(3) „Customize” (Personalizare): introduceți manual coordonatele în câmpurile X, Y, W și H pentru a stabili dimensiunea zonei de afișare sau trageți cu mouse-ul pictograma ecranului din interfața driverului.

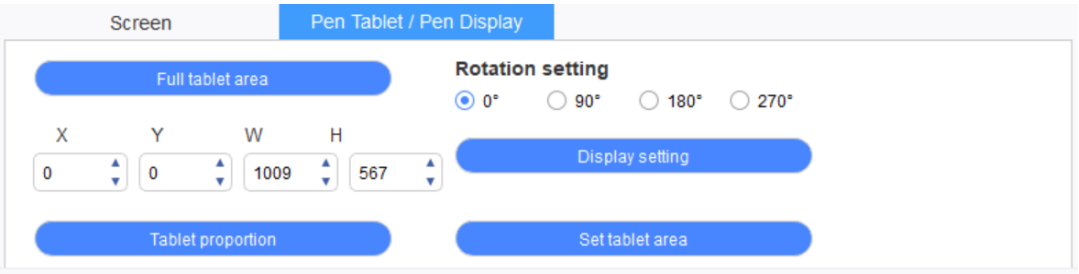
Calibrate (Calibrare):

Calibrează decalajul dintre stilou și cursor.

Show display number (Afișare număr monitor):

Identifică toate monitoarele conectate; în colțul din stânga jos al fiecărui monitor apare numărul acestuia.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display (Tabletă/Display)



Setați ce parte a zonei de lucru a dispozitivului este mapată pe zona de afișare a ecranului. Driverul oferă patru moduri:

(1) „Full tablet area” (Zonă completă): utilizează întreaga zonă de lucru a dispozitivului.

(2) „Tablet proportion” (Proporție tabletă): scalează zona de lucru a dispozitivului în aceeași proporție cu ecranul.

(3) „Set tablet area” (Setare zonă tabletă): faceți clic cu stiloul în „colțul din stânga sus” și în „colțul din dreapta jos” al zonei dorite.

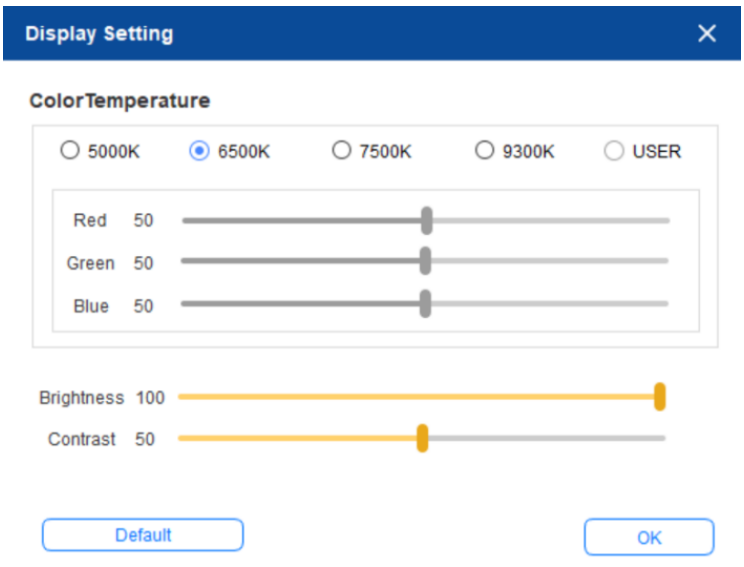
(4) „Customize” (Personalizare): introduceți manual coordonatele în câmpurile X, Y, W și H pentru a stabili dimensiunea zonei de lucru sau trageți cu stiloul pictograma dispozitivului din interfața driverului.

Rotation setting (Rotire):

Puteți seta dispozitivul la 0°, 90°, 180° sau 270°. După modificarea setării, rotiți și dispozitivul în direcția corespunzătoare.

Display setting (Setări afișaj):

Setează „temperatura de culoare”, „luminozitatea” și „contrastul” displayului.



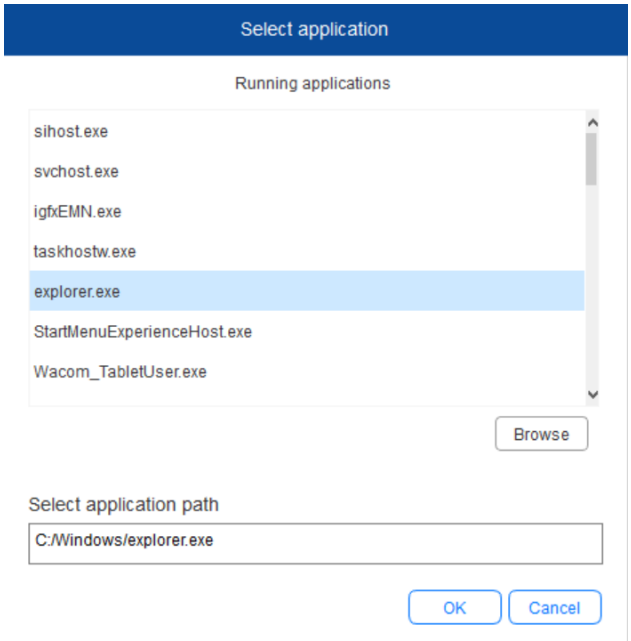
2.5. Application (Aplicație)

După selectarea unei aplicații, setați funcțiile dorite pentru aceasta.



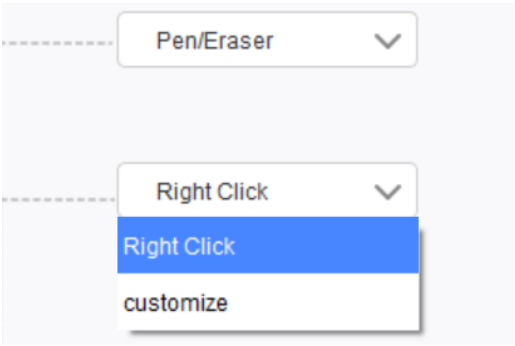
a) Faceți clic pe „+” din dreapta sus a barei de aplicații pentru a deschide fereastra de selectare a aplicației.

b) Selectați aplicația de adăugat dintre programele care rulează sau faceți clic pe „Browse” (Răsfoire) pentru a o adăuga din software-ul instalat. Calea aplicației selectate este afișată în partea de jos.



c) Faceți clic pe butonul „OK” din partea de jos a ferestrei; aplicația selectată este adăugată în bara de aplicații.

2.6. Setări stilou



Butoanele stiloului:

Aici setați funcțiile butoanelor stiloului. Folosiți în acest scop opțiunea „Customize” (Personalizare) din meniul derulant.

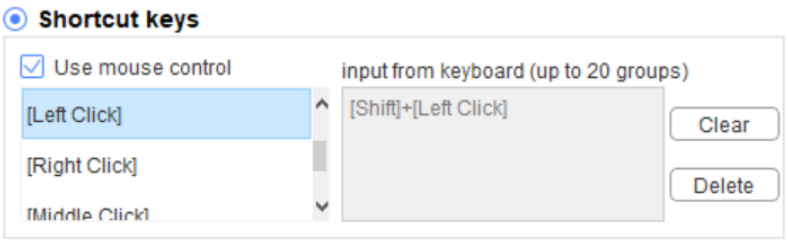
Note:

Când stiloul se află în raza de lucru a dispozitivului, apăsați o dată butonul pentru a comuta între modul stilou și modul radieră. La comutarea altor funcții, modul curent este afișat în partea de jos a ecranului.

Opțiunile „Use mouse control” (Control cu mouse-ul) și „input from keyboard” (Introducere de la tastatură) din funcția „customize” vă permit să setați combinații de taste.

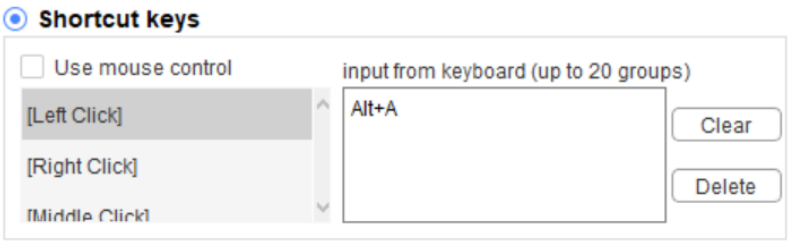
Use mouse control (Control cu mouse-ul):

Aici configurați combinații de acțiuni ale mouse-ului și taste. Cu „Keyboard Shift” și „Left Click” (clic stânga) selectate, scurtătura funcționează în programele care acceptă această combinație.



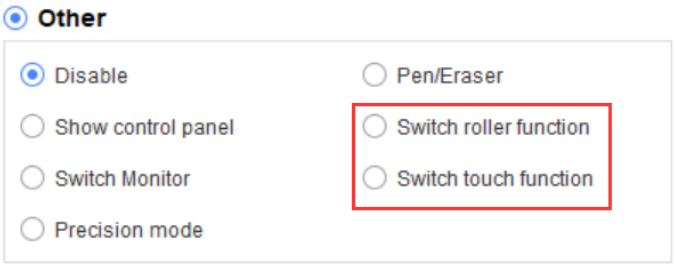
Input from the keyboard (Introducere de la tastatură):

Aici configurați comenzi rapide de la tastatură, de exemplu Alt+A în 3D MAX pentru instrumentul de aliniere.



Puteți seta mai multe seturi de comenzi rapide. Când apăsați butonul stiloului, se execută toate comenzile rapide setate.

Funcțiile afișate în chenarul roșu diferă de la un dispozitiv la altul.

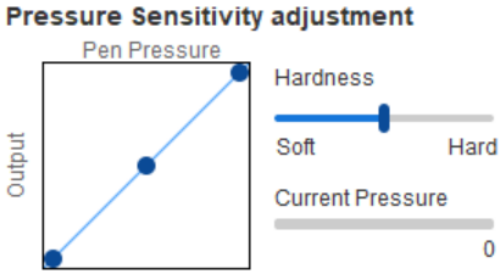


Precision mode (Mod de precizie):

Modul de precizie limitează zona de lucru a dispozitivului la o zonă mică, astfel încât să puteți desena anumite zone mai detaliat.

Reglarea presiunii:

Reglați sensibilitatea la presiune modificând curba „output" (ieșire) și „pen pressure" (presiune stilou) sau mutând cursorul de reglare. În câmpul „Current pressure" (Presiune curentă) puteți testa presiunea curentă a stiloului.



Mouse mode (Mod mouse):

Implicit, stiloul funcționează în mod absolut. Bifați această casetă pentru a utiliza modul relativ; puteți apoi regla viteza cursorului.

Coordonate absolute (mod stilou): acesta este modul standard. Zona de afișare a ecranului este mapată pe zona de lucru a displayului.

Coordonate relative (mod mouse): în acest mod, stiloul funcționează ca un mouse obișnuit.



Windows Ink:

Unele programe de desen acceptă presiunea stiloului prin Windows Ink. Bifați sau debifați „Windows Ink" pentru a activa sau dezactiva această funcție; implicit este activată.

2.7. Taste rapide

Notă: Artist 24 (FHD) nu are taste rapide; această secțiune se aplică dispozitivelor care le au.

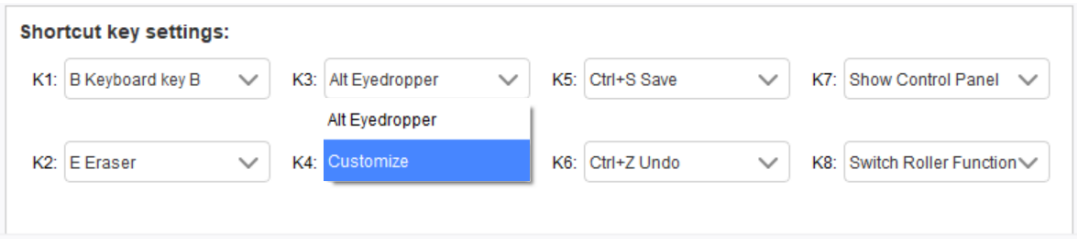
Pentru a utiliza tastele rapide ale dispozitivului, setați metoda de introducere la limba engleză. Alte moduri de introducere pot să nu funcționeze corect.

Implicit, tastele rapide sunt setate la comenzi Photoshop. Le puteți personaliza după nevoi; dispozitivele diferite au un număr diferit de taste rapide.

Dacă dispozitivul are o rotiță sau un control tactil, vă recomandăm să setați una dintre tastele rapide la „Switch Ring function" (Comutare funcție rotiță, dacă este disponibilă), pentru a comuta funcția rotiței sau a controlului tactil.

Personalizarea tastelor rapide:

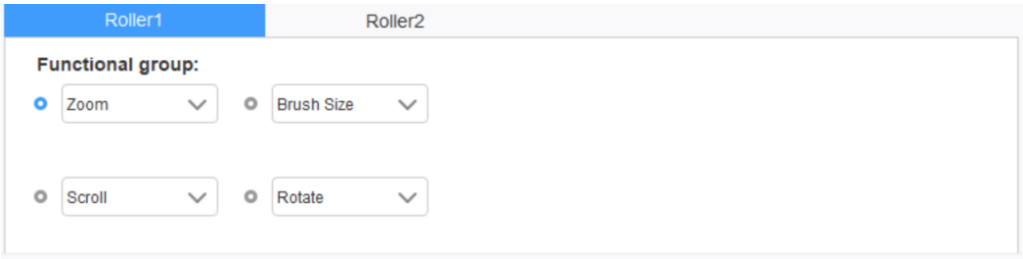
Selectați „customize" din meniul derulant pentru a personaliza funcția fiecărei taste rapide. Pașii sunt aceiași ca pentru butoanele stiloului (vezi 2.6 Setări stilou).



2.8. Touch/Roller (Control tactil/Rotiță)

Notă: Artist 24 (FHD) nu are rotiță sau control tactil; această secțiune se aplică dispozitivelor care le au.

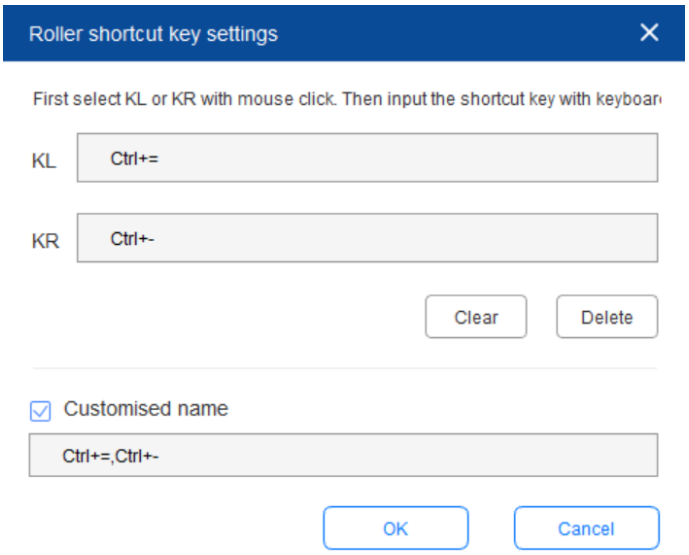
2.8.1. Roller 1 (Rotița 1)



Selectați funcția dorită dintre cele patru grupuri de funcții implicite. Puteți personaliza funcția sau o puteți dezactiva.

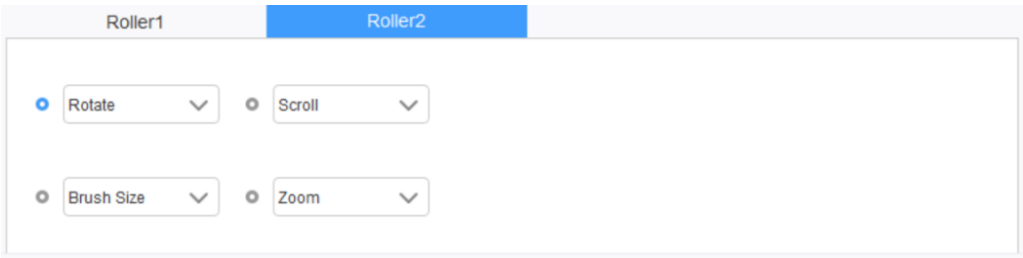
Customize (Personalizare):

În setările personalizate puteți atribui combinații de taste pentru KL și KR și le puteți da un nume.

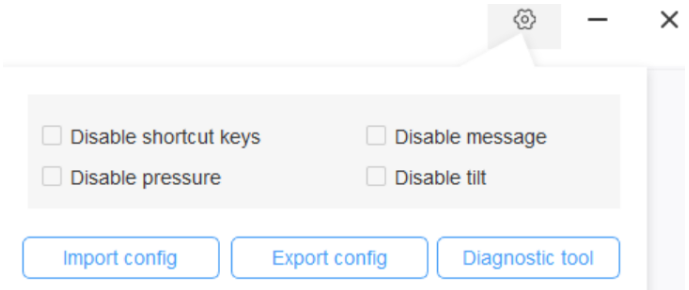


2.8.2. Roller 2 (Rotița 2)

Procedura de setare este aceeași ca pentru rotița 1.



2.9. Setări



Disable shortcut keys (Dezactivare taste rapide):

Dezactivează funcțiile tuturor tastelor rapide.

Disable message (Dezactivare mesaje):

Când opțiunea este bifată, la utilizarea unei taste rapide nu apare niciun mesaj în partea de jos a ecranului.

Disable pressure (Dezactivare presiune):

Stiloul nu mai reacționează la presiune.

Disable tilt (Dezactivare înclinare):

Dezactivează funcția de înclinare a stiloului.

Diagnostic tool (Instrument de diagnosticare):

Dacă apare o problemă în timpul utilizării driverului, puteți folosi instrumentul de diagnosticare.

Import config / Export config (Import/export configurație):

Puteți exporta și importa tastele rapide configurate și alte funcții pentru a le salva și a le încărca din nou.

Note:

Înainte de a importa sau exporta funcțiile modificate, salvați configurația cu butonul „OK" din partea stângă a interfeței driverului.

3. Informații de reglementare

Acest aparat digital de clasa B respectă standardul canadian ICES-007.

Contact

Dacă aveți nevoie de asistență suplimentară, contactați-ne:
Site web: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

XPPen

Artist 24 (FHD)

Grafični zaslon s peresom



Navodila za uporabo

Kazalo

1 Pregled **3**

1.1 Predstavitev izdelka . . . 3

1.2 Povezava . . . 4

1.3 Tehnični podatki . . . 5

2 Prvi koraki z grafičnim zaslonom **6**

2.1 Prenos . . . 6

2.2 Namestitev . . . 6

2.3 Predstavitev gonilnika . . . 6

2.4 Delovno območje . . . 7

2.5 Application (Aplikacija) . . . 9

2.6 Nastavitve peresa . . . 9

2.7 Bližnjične tipke . . . 12

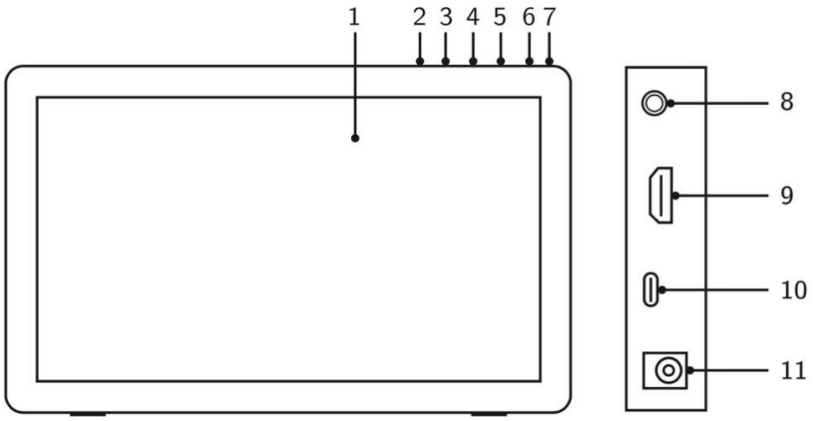
2.8 Touch/Roller (Dotični upravljalnik/Kolesce) . . . 12

2.9 Nastavitve . . . 13

3 Informacije o predpisih **14**

1. Pregled

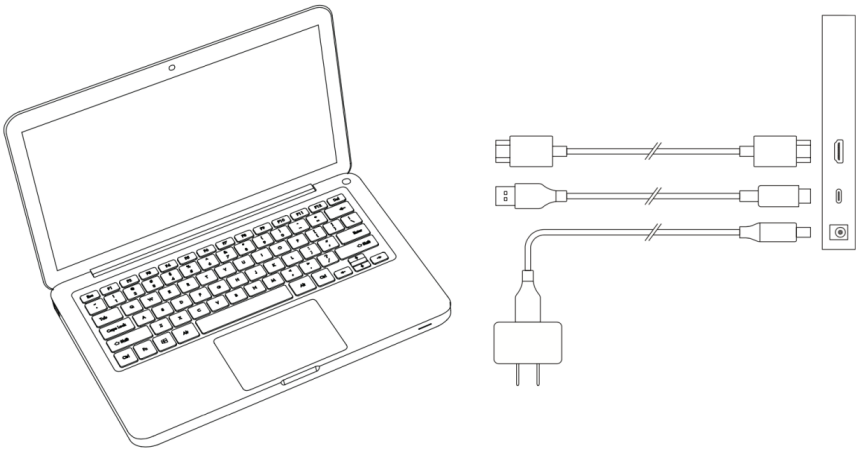
1.1. Predstavitev izdelka



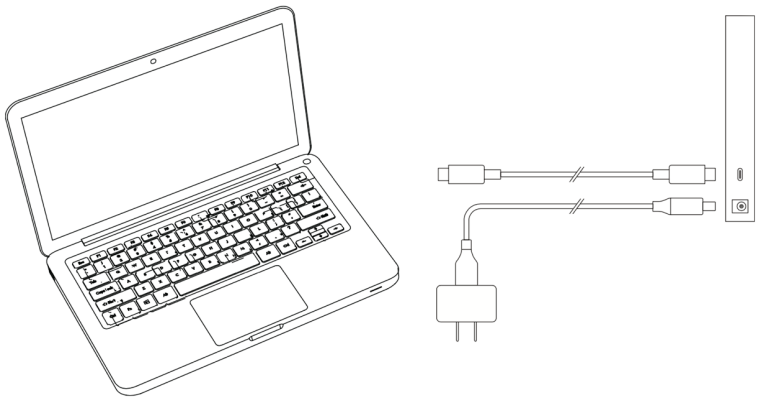
1. Zaslon/aktivno območje
2. Tipka Nazaj
3. Zmanjšanje svetlosti
4. Povečanje svetlosti
5. Meni/OK
6. Stikalo za vklop (za vklop pridržite približno 3 sekunde)
7. Lučka LED za napajanje (bela)
    a) Sveti neprekinjeno: zaslon je povezan z računalnikom in napajanje je vklopljeno.
    b) Utripa: napajanje zaslona je vklopljeno, vendar iz računalnika ne prihaja noben signal.
    c) Ne sveti: napajanje zaslona je izklopljeno.
8. Priključek za slušalke
9. Vrata HDMI
10. Vrata USB-C
11. Priključek za napajanje

1.2. Povezava

1. Povezava HDMI: zaslon povežite z računalnikom s kablom HDMI in kablom USB-A na USB-C. Nato priključek za napajanje povežite z napajalnikom, vključenim v stensko vtičnico.



2. Povezava USB-C (samo vrata USB-C s polno funkcionalnostjo): zaslon povežite z računalnikom s kablom USB-C. Nato priključek za napajanje povežite z napajalnikom, vključenim v stensko vtičnico.



1.3. Tehnični podatki

Ime izdelka	Grafični zaslon Artist 24 (FHD)
Model izdelka	CD240F
Mere	590 × 361 × 34 mm
Aktivno območje	526,85 × 296,35 mm
Ločljivost zaslona	1920 × 1080
Barvni obseg (tipično)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Kontrast	3000:1
Svetlost	250 cd/m^2
Vidni kot	178°
Fizične tipke	5
Pero	Pero brez baterije P05R
Stopnje pritiska	8192
Nagib	60°
Ločljivost	5080 LPI
Hitrost poročanja	220 RPS (največ)
Višina zaznavanja	10 mm
Natančnost	±0,5 mm (sredina), ±1,5 mm (kot)
Priključki	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × slušalke
Nastavljivo stojalo	16°–90°
Razmik lukenj VESA	100 × 100 mm
Napajanje	DC 12 V, 3 A
Združljivost	Windows 7 (ali novejši), macOS X 10.10 (ali novejši), Chrome OS 88 (ali novejši), Linux

* Podatki izvirajo iz laboratorijskih simulacijskih preizkusov in se lahko razlikujejo glede na delovno okolje.

2. Prvi koraki z grafičnim zaslonom

2.1. Prenos

Gonilnik za svoj model izdelka prenesite z uradne spletne strani XPPen (https://www.xp-pen.com).

2.2. Namestitev

Po prenosu razširite mapo in zaženite datoteko „.exe“ (Windows) ali „.dmg“ (Mac), nato sledite navodilom do konca namestitve.

Opombe:

1. Pred namestitvijo začasno izklopite protivirusni program in požarni zid ter zaprite vse odprte programe.
2. Če so v računalniku nameščeni drugi gonilniki, jih najprej odstranite.
3. Po končani namestitvi priporočamo ponovni zagon računalnika.
4. Za najboljše delovanje naprave priporočamo, da gonilnik redno preverjate in posodabljate s spletne strani XPPen.

2.3. Predstavitev gonilnika

Ko je gonilnik nameščen, napravo povežite z računalnikom in odprite gonilnik, da začnete prilagajati napravo.

Opombe:

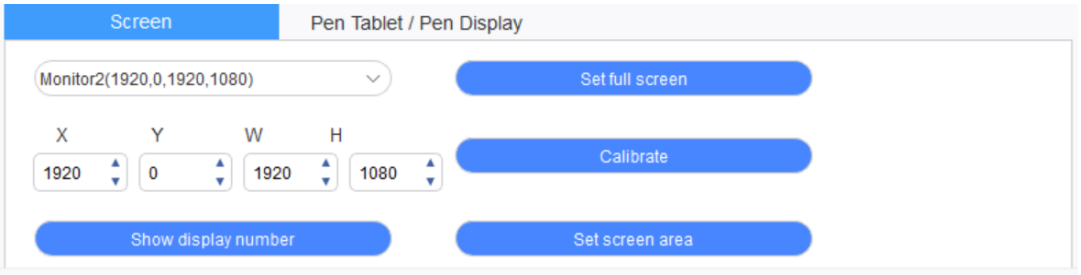
Ta dokument opisuje vse funkcije gonilnika, vendar se funkcije, ki so na voljo pri dejanski uporabi, razlikujejo glede na povezano napravo. Za posamezne funkcije upoštevajte napravo, ki jo dejansko uporabljate.

Shranjevanje konfiguracije:

Če želite, da spremenjena konfiguracija velja tudi ob naslednji uporabi po zaprtju gonilnika, po spremembi nastavitev kliknite gumb „OK“ na levi strani vmesnika gonilnika. Če so nastavitve uspešno shranjene, se prikaže sporočilo „Configuration saved successfully“ (Konfiguracija je uspešno shranjena); sicer spremenjena konfiguracija velja le za trenutno uporabo.

2.4. Delovno območje

2.4.1. Screen (Zaslon)



Če uporabljate več monitorjev v načinu podvajanja (vsi monitorji prikazujejo isto sliko), se delovno območje naprave preslika na vse monitorje. Ko se pero premika po delovnem območju, se kazalec premika na vseh monitorjih hkrati.

Če uporabljate več monitorjev v razširjenem načinu, v vmesniku gonilnika izberite monitor, na katerega se preslika delovno območje naprave.

Gonilnik ponuja tri načine nastavitve območja prikaza zaslona:

(1) „Set full screen“ (Celoten zaslon): uporabi celotno površino izbranega monitorja.

(2) „Set screen area“ (Nastavitev območja zaslona): območje prikaza nastavite ročno z miško. Z miško kliknite prvo točko (zgoraj levo) območja prikaza in nato drugo točko (spodaj desno).

(3) „Customize“ (Prilagodi): ročno vnesite koordinate v polja X, Y, W in H, da določite velikost območja prikaza, ali z miško povlecite ikono zaslona v vmesniku gonilnika.

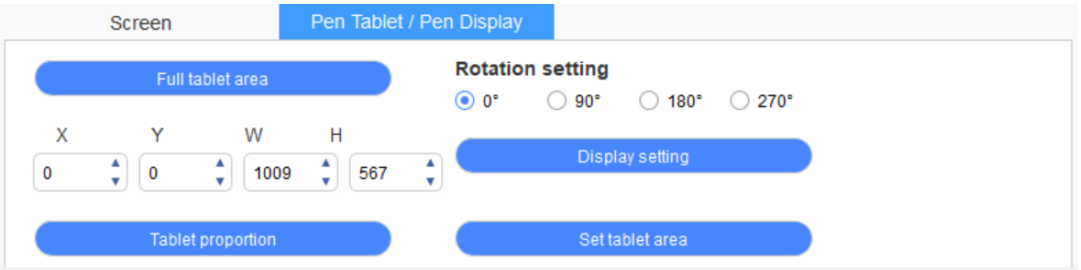
Calibrate (Umerjanje):

Umeri odmik med peresom in kazalcem.

Show display number (Prikaz številke monitorja):

Prepozna vse povezane monitorje; v spodnjem levem kotu vsakega monitorja se prikaže njegova številka.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display (Tablica/Zaslon)



Nastavite, kateri del delovnega območja naprave se preslika na območje prikaza zaslona. Gonilnik ponuja štiri načine:

(1) „Full tablet area“ (Celotno območje): uporabi celotno delovno območje naprave.

(2) „Tablet proportion“ (Razmerje tablice): delovno območje naprave prilagodi v enakem razmerju kot zaslon.

(3) „Set tablet area“ (Nastavitev območja tablice): s peresom kliknite „zgornji levi kot“ in „spodnji desni kot“ želenega območja.

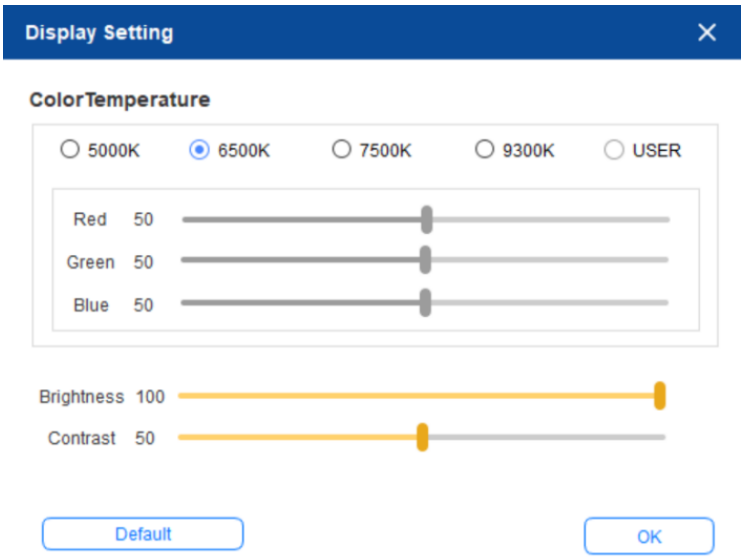
(4) „Customize“ (Prilagodi): ročno vnesite koordinate v polja X, Y, W in H, da določite velikost delovnega območja, ali s peresom povlecite ikono naprave v vmesniku gonilnika.

Rotation setting (Vrtenje):

Napravo lahko nastavite na 0°, 90°, 180° ali 270°. Po spremembi nastavitve napravo tudi obrnite v ustrezno smer.

Display setting (Nastavitve zaslona):

Nastavi „barvno temperaturo“, „svetlost“ in „kontrast“ zaslona.



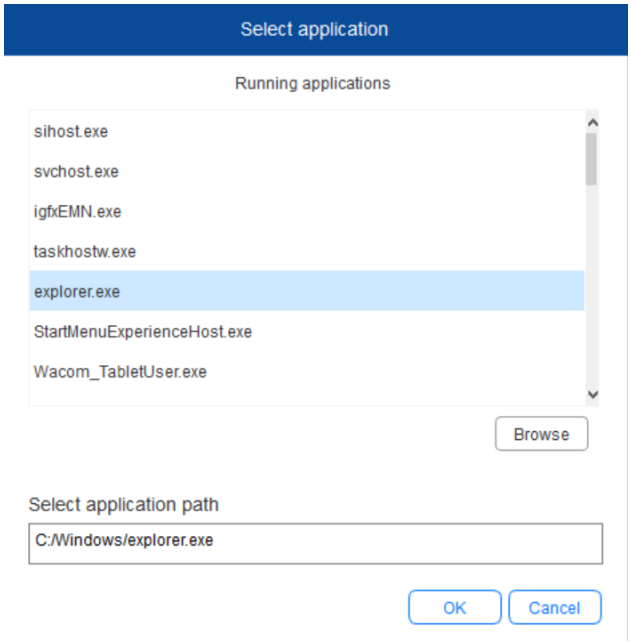
2.5. Application (Aplikacija)

Ko izberete aplikacijo, zanjo nastavite želene funkcije.



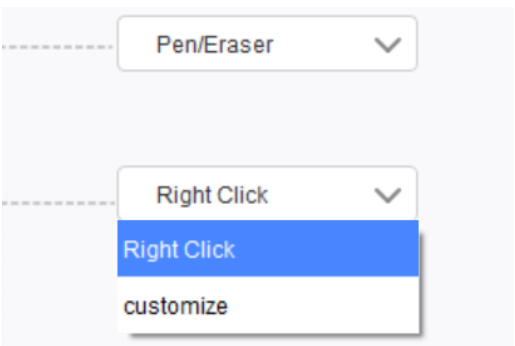
a) Kliknite „+“ zgoraj desno v vrstici aplikacij, da odprete okno za izbiro aplikacije.

b) Izberite aplikacijo med zagnanimi programi ali kliknite „Browse“ (Prebrskaj) in jo dodajte iz nameščene programske opreme. Pot do izbrane aplikacije se prikaže spodaj.



c) Kliknite gumb „OK“ na dnu okna; izbrana aplikacija se doda v vrstico aplikacij.

2.6. Nastavitve peresa



Tipke peresa:

Tu nastavite funkcije tipk peresa. V spustnem meniju za to uporabite možnost „Customize“ (Prilagodi).

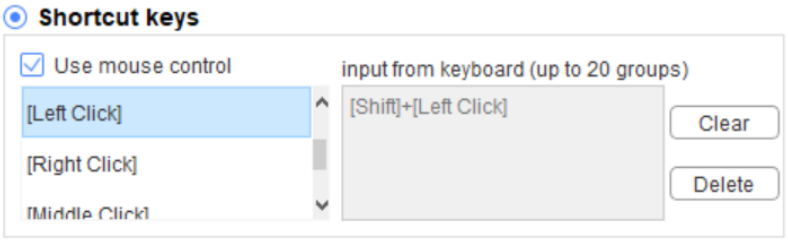
Opombe:

Ko je pero v delovnem dosegu naprave, z enkratnim pritiskom tipke preklopite med načinom peresa in radirke. Pri preklopu drugih funkcij se trenutni način prikaže na dnu zaslona.

Možnosti „Use mouse control“ (Upravljanje z miško) in „input from keyboard“ (Vnos s tipkovnice) v funkciji „customize“ omogočata nastavitev kombinacij tipk.

Use mouse control (Upravljanje z miško):

Tu nastavite kombinacije dejanj miške in tipk. Ko sta izbrana „Keyboard Shift“ in „Left Click“ (levi klik), bližnjica deluje v programih, ki takšno kombinacijo podpirajo.



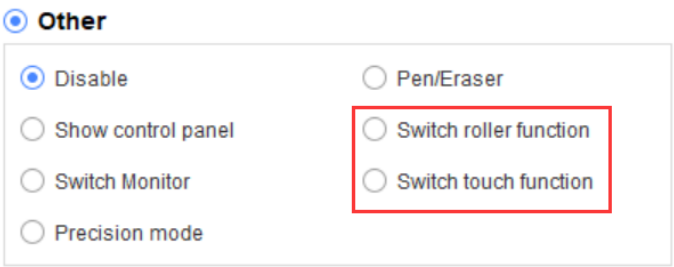
Input from the keyboard (Vnos s tipkovnice):

Tu nastavite bližnjice na tipkovnici, na primer Alt+A v programu 3D MAX za orodje za poravnavo.



Nastavite lahko več naborov bližnjic. Ko pritisnete tipko peresa, se izvedejo vse nastavljene bližnjice.

Funkcije, prikazane v rdečem okvirju, se razlikujejo glede na napravo.

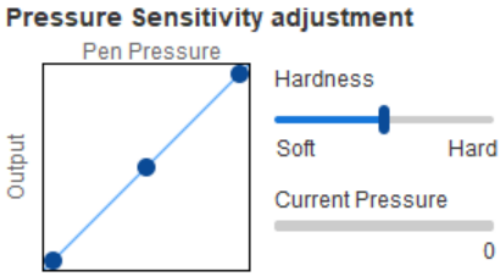


Precision mode (Natančni način):

Natančni način omeji delovno območje naprave na majhno območje, tako da lahko nekatere dele risbe izdelate podrobneje.

Nastavitev pritiska:

Občutljivost na pritisk prilagodite s spreminjanjem krivulje „output“ (izhod) in „pen pressure“ (pritisk peresa) ali s premikanjem drsnika. V polju „Current pressure“ (Trenutni pritisk) lahko preizkusite trenutni pritisk peresa.



Mouse mode (Način miške):

Pero privzeto deluje v absolutnem načinu. Označite to polje, da uporabite relativni način; nato lahko nastavite hitrost kazalca.

Absolutne koordinate (način peresa): to je standardni način. Območje prikaza zaslona se preslika na delovno območje zaslona s peresom.

Relativne koordinate (način miške): v tem načinu pero deluje kot običajna miška.



Windows Ink:

Nekateri programi za risanje podpirajo pritisk peresa prek Windows Ink. Z označitvijo ali odznačitvijo možnosti „Windows Ink“ to funkcijo vklopite ali izklopite; privzeto je vklopljena.

2.7. Bližnjične tipke

Opomba: Artist 24 (FHD) nima bližnjičnih tipk; to poglavje velja za naprave, ki jih imajo.

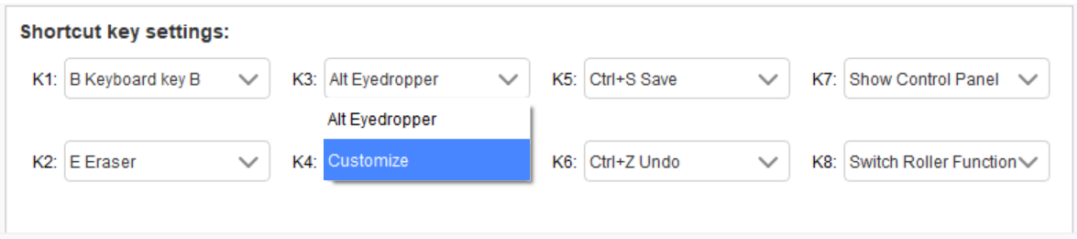
Za uporabo bližnjičnih tipk naprave nastavite način vnosa na angleščino. Drugi načini vnosa morda ne bodo delovali pravilno.

Bližnjične tipke so privzeto nastavljene na ukaze programa Photoshop. Prilagodite jih lahko svojim potrebam; različne naprave imajo različno število bližnjičnih tipk.

Če ima naprava kolesce ali dotični upravljalnik, priporočamo, da eno od bližnjičnih tipk nastavite na „Switch Ring function“ (Preklop funkcije kolesca, če je na voljo), s katero preklapljate funkcijo kolesca ali dotičnega upravljalnika.

Prilagajanje bližnjičnih tipk:

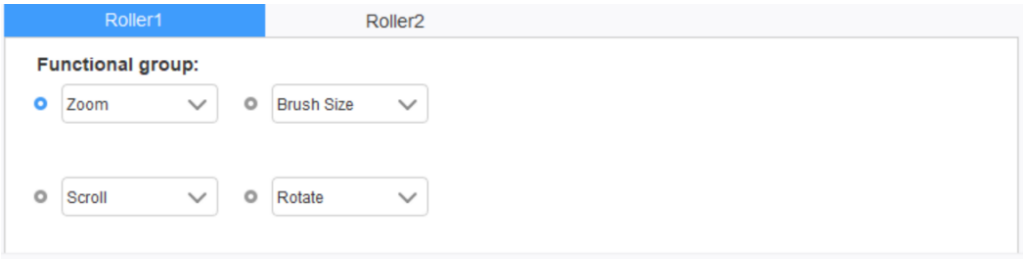
Funkcijo vsake bližnjične tipke prilagodite z možnostjo „customize“ v spustnem meniju. Koraki so enaki kot pri tipkah peresa (glejte 2.6 Nastavitve peresa).



2.8. Touch/Roller (Dotični upravljalnik/Kolesce)

Opomba: Artist 24 (FHD) nima kolesca ali dotičnega upravljalnika; to poglavje velja za naprave, ki ga imajo.

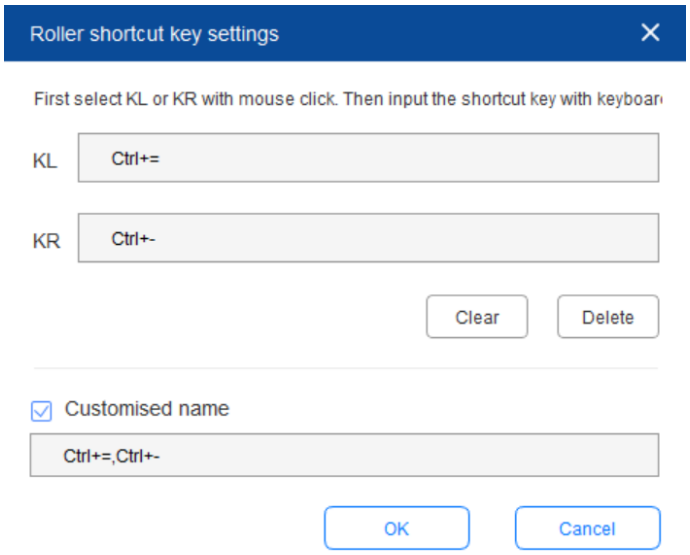
2.8.1. Roller 1 (Kolesce 1)



Izberite želeno funkcijo med štirimi privzetimi skupinami funkcij. Funkcijo lahko prilagodite ali izklopite.

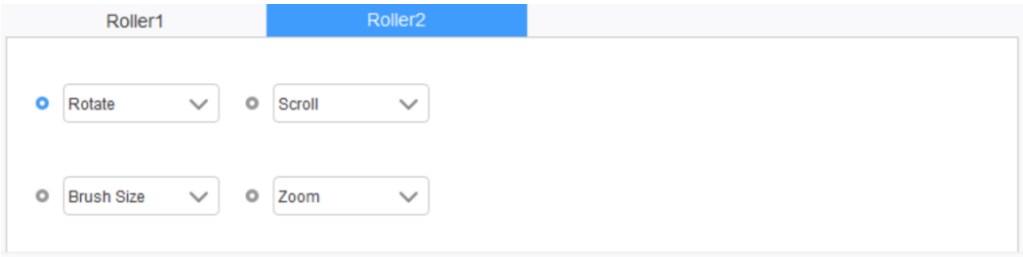
Customize (Prilagodi):

V nastavitvah po meri lahko tipkama KL in KR dodelite kombinacije tipk in ju poimenujete.

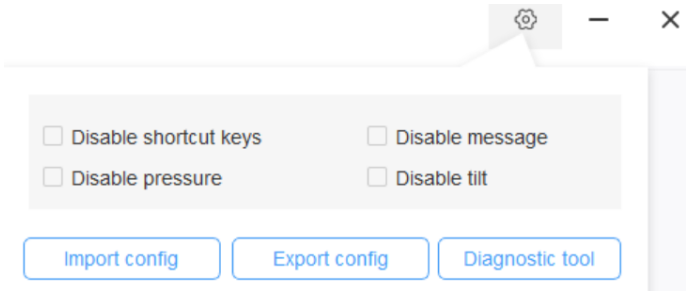


2.8.2. Roller 2 (Kolesce 2)

Postopek nastavitve je enak kot pri kolescu 1.



2.9. Nastavitve



Disable shortcut keys (Onemogoči bližnjične tipke):

Izklopi funkcije vseh bližnjičnih tipk.

Disable message (Onemogoči sporočila):

Ko je možnost označena, se pri uporabi bližnjične tipke na dnu zaslona ne prikaže nobeno sporočilo.

Disable pressure (Onemogoči pritisk):

Pero se ne odziva na pritisk.

Disable tilt (Onemogoči nagib):

Izklopi funkcijo nagiba peresa.

Diagnostic tool (Diagnostično orodje):

Če se pri uporabi gonilnika pojavi težava, lahko uporabite diagnostično orodje.

Import config / Export config (Uvoz/izvoz konfiguracije):

Nastavljene bližnjične tipke in druge funkcije lahko izvozite in uvozite ter tako shranite in znova naložite nastavitve.

Opombe:

Preden uvozite ali izvozite spremenjene funkcije, konfiguracijo shranite z gumbom „OK“ na levi strani vmesnika gonilnika.

3. Informacije o predpisih

Ta digitalna naprava razreda B je skladna s kanadskim standardom ICES-007.

Kontakt

Če potrebujete dodatno pomoč, se obrnite na nas:
Spletna stran: www.xp-pen.com
E-pošta: service@xp-pen.com

Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

XPPen
Artist 24 (FHD)
Графичен дисплей с писалка



Ръководство за потребителя

Съдържание

1 Общ преглед **3**

1.1 Представяне на продукта 3

1.2 Свързване 4

1.3 Технически характеристики 5

2 Първи стъпки с графичния дисплей **6**

2.1 Изтегляне 6

2.2 Инсталиране 6

2.3 Представяне на драйвера 6

2.4 Работна област 7

2.5 Application (Приложение) 9

2.6 Настройки на писалката 9

2.7 Бързи клавиши 12

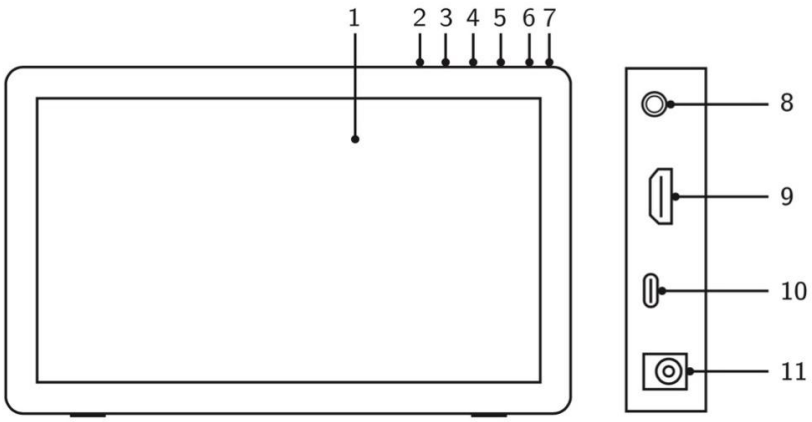
2.8 Touch/Roller (Сензорно управление/Колело) 12

2.9 Настройки 13

3 Нормативна информация **14**

1. Общ преглед

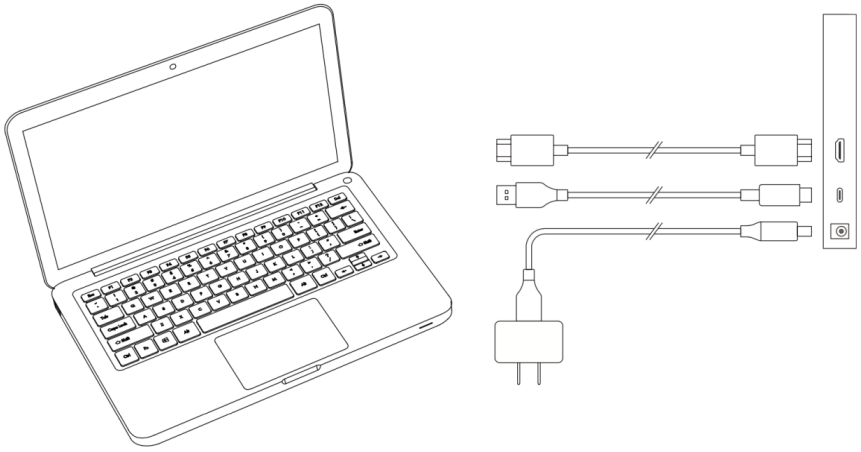
1.1. Представяне на продукта



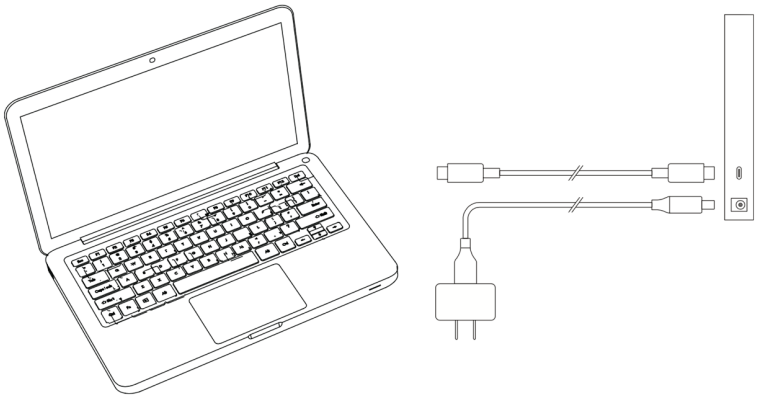
1. Дисплей/активна област
2. Бутон „Назад“
3. Намаляване на яркостта
4. Увеличаване на яркостта
5. Меню/OK
6. Бутон за захранване (задръжте около 3 секунди за включване)
7. Светодиод за захранване (бял)
    a) Свети постоянно: дисплеят е свързан с компютъра и захранването е включено.
    б) Мига: захранването на дисплея е включено, но от компютъра не се получава сигнал.
    в) Не свети: захранването на дисплея е изключено.
8. Порт за слушалки
9. HDMI порт
10. USB-C порт
11. Захранващ жак

1.2. Свързване

1. HDMI връзка: свържете дисплея с компютъра с HDMI кабела и кабела USB-A към USB-C. След това свържете захранващия жак към адаптера, включен в контакта.



2. USB-C връзка (само пълнофункционален USB-C порт): свържете дисплея с компютъра с USB-C кабел. След това свържете захранващия жак към адаптера, включен в контакта.



1.3. Технически характеристики

Име на продукта	Графичен дисплей Artist 24 (FHD)
Модел на продукта	CD240F
Размери	590 × 361 × 34 mm
Активна област	526,85 × 296,35 mm
Разделителна способност на дисплея	1920 × 1080
Цветова гама (типична)	98 % Adobe RGB, 132 % sRGB
Контраст	3000:1
Яркост	250 cd/m^2
Ъгъл на видимост	178°
Физически бутони	5
Писалка	Писалка без батерия P05R
Нива на натиск	8192
Наклон	60°
Разделителна способност	5080 LPI
Честота на отчитане	220 RPS (макс.)
Височина на разчитане	10 mm
Точност	±0,5 mm (център), ±1,5 mm (ъгъл)
Портове	1 × USB-C, 1 × HDMI, 1 × DC-IN, 1 × слушалки
Регулируема стойка	16°–90°
Разстояние между отворите VESA	100 × 100 mm
Захранване	DC 12 V, 3 A
Съвместимост	Windows 7 (или по-нова), macOS X 10.10 (или по-нова), Chrome OS 88 (или по-нова), Linux

* Данните са получени от лабораторни симулационни тестове и могат да варират в зависимост от работната среда.

2. Първи стъпки с графичния дисплей

2.1. Изтегляне

Изтеглете драйвера за вашия модел продукт от официалния уебсайт на XPPen (https://www.xp-pen.com).

2.2. Инсталиране

След изтеглянето разархивирайте папката и стартирайте файла „.exe“ (Windows) или „.dmg“ (Mac), след което следвайте указанията до завършване на инсталацията.

Бележки:

1. Преди инсталирането временно изключете антивирусната програма и защитната стена и затворете всички отворени програми.
2. Ако на компютъра са инсталирани други драйвери, първо ги деинсталирайте.
3. Препоръчваме да рестартирате компютъра след завършване на инсталацията.
4. За най-добра работа на устройството препоръчваме редовно да проверявате и актуализирате драйвера от уебсайта на XPPen.

2.3. Представяне на драйвера

След като драйверът е инсталиран, свържете устройството с компютъра и отворете драйвера, за да започнете настройката на устройството.

Бележки:

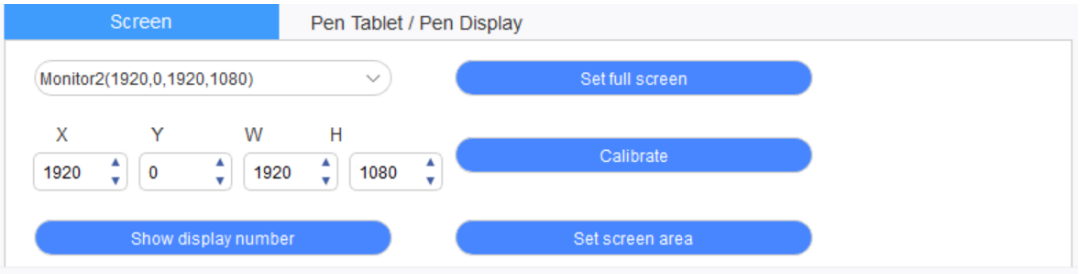
Този документ описва всички функции на драйвера, но функциите, налични при реалната употреба, се различават в зависимост от свързаното устройство. За конкретните функции се ориентирайте по устройството, което действително използвате.

Запазване на конфигурацията:

За да остане променената конфигурация валидна и при следващото използване след затваряне на драйвера, след промяна на настройките щракнете върху бутона „OK“ в лявата част на интерфейса на драйвера. При успешно запазване се показва съобщението „Configuration saved successfully“ (Конфигурацията е запазена успешно); в противен случай променената конфигурация е валидна само за текущата сесия.

2.4. Работна област

2.4.1. Screen (Екран)



Ако се използват няколко монитора в режим на дублиране (т. е. всички монитори показват едно и също изображение), работната област на устройството се изобразява на всички монитори. Когато писалката се движи в работната област, курсорът се движи едновременно на всички монитори.

Ако се използват няколко монитора в разширен режим, изберете в интерфейса на драйвера монитора, върху който се изобразява работната област на устройството.

Драйверът предлага три режима за задаване на областта на показване на екрана:

(1) „Set full screen“ (Цял екран): използва цялата площ на избрания монитор.

(2) „Set screen area“ (Задаване на област от екрана): задайте областта на показване ръчно с мишката. Щракнете с мишката върху първата точка (горе вляво) на областта и след това върху втората точка (долу вдясно).

(3) „Customize“ (Персонализиране): въведете ръчно координатите в полетата X, Y, W и H, за да определите размера на областта на показване, или плъзнете с мишката иконата на екрана в интерфейса на драйвера.

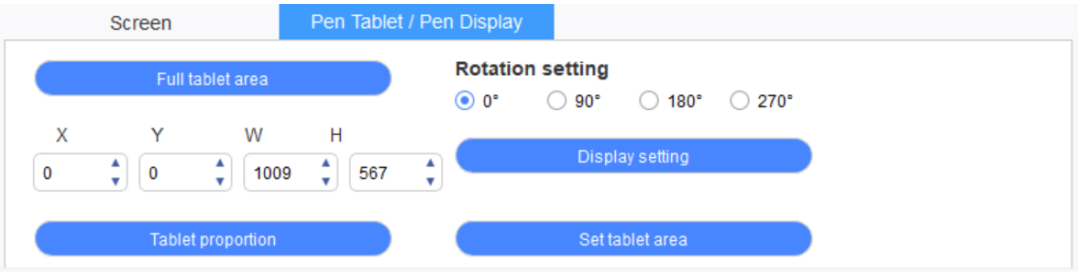
Calibrate (Калибриране):

Калибрира отместването между писалката и курсора.

Show display number (Показване на номера на монитора):

Идентифицира всички свързани монитори; в долния ляв ъгъл на всеки монитор се показва неговият номер.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display (Таблет/Дисплей)



Задайте коя част от работната област на устройството да се изобразява върху областта на показване на екрана. Драйверът предлага четири режима:

(1) „Full tablet area“ (Цялата област): използва цялата работна област на устройството.

(2) „Tablet proportion“ (Пропорция на таблета): мащабира работната област на устройството в същата пропорция като екрана.

(3) „Set tablet area“ (Задаване на област от таблета): щракнете с писалката в „горния ляв ъгъл“ и „долния десен ъгъл“ на желаната област.

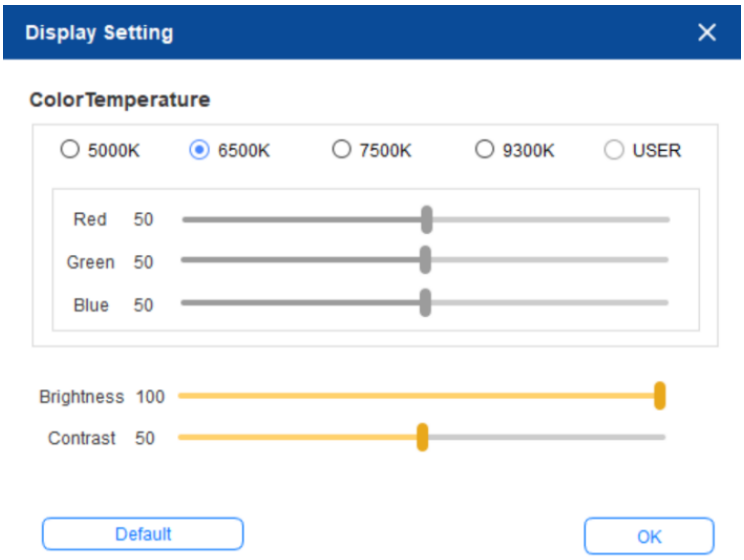
(4) „Customize“ (Персонализиране): въведете ръчно координатите в полетата X, Y, W и H, за да определите размера на работната област, или плъзнете с писалката иконата на устройството в интерфейса на драйвера.

Rotation setting (Завъртане):

Можете да зададете устройството на 0°, 90°, 180° или 270°. След промяна на настройката завъртете и самото устройство в съответната посока.

Display setting (Настройки на дисплея):

Задава „цветната температура“, „яркостта“ и „контраста“ на дисплея.



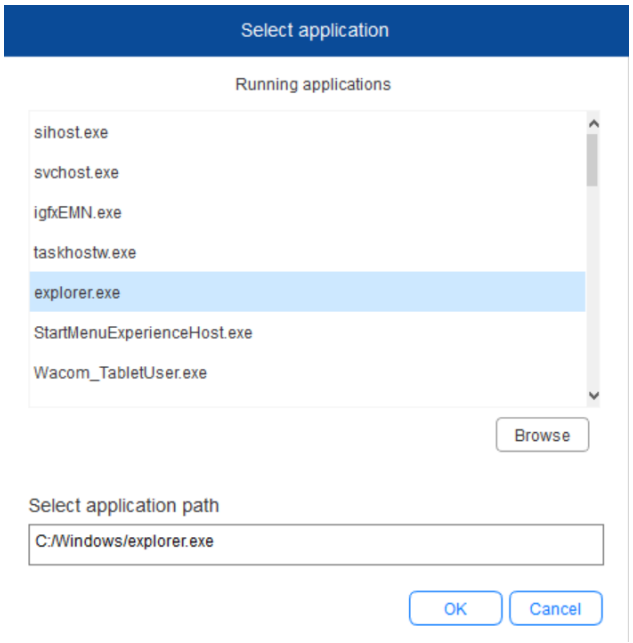
2.5. Application (Приложение)

След като изберете приложение, задайте желаните функции за него.



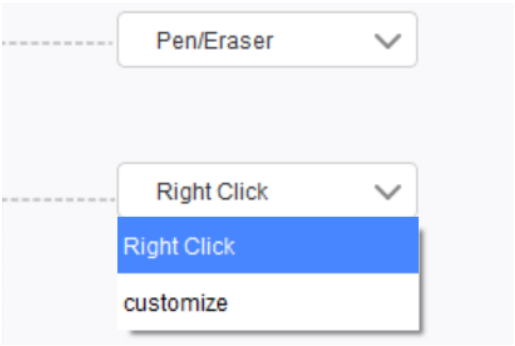
а) Щракнете върху „+“ горе вдясно в лентата с приложения, за да отворите прозореца за избор на приложение.

б) Изберете приложението за добавяне от работещите програми или щракнете върху „Browse“ (Преглед), за да го добавите от инсталирания софтуер. Пътят до избраното приложение се показва долу.



в) Щракнете върху бутона „OK“ в долната част на прозореца; избраното приложение се добавя към лентата с приложения.

2.6. Настройки на писалката



Бутони на писалката:

Тук задавате функциите на бутоните на писалката. За целта използвайте опцията „Customize“ (Персонализиране) от падащото меню.

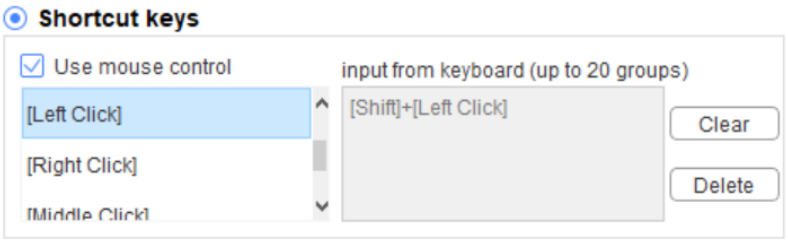
Бележки:

Когато писалката е в работния обхват на устройството, натиснете бутона веднъж, за да превключите между режим на писалка и гума. При превключване на други функции текущият режим се показва в долната част на екрана.

Опциите „Use mouse control“ (Управление с мишка) и „input from keyboard“ (Въвеждане от клавиатурата) във функцията „customize“ позволяват задаване на клавишни комбинации.

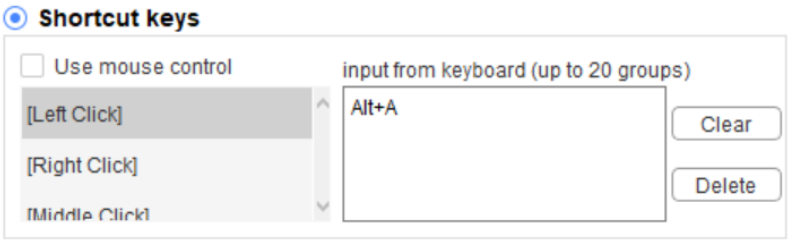
Use mouse control (Управление с мишка):

Тук задавате комбинации от действия с мишката и клавиши. Когато са избрани „Keyboard Shift“ и „Left Click“ (ляв бутон), прекият път работи в програмите, които поддържат такава комбинация.



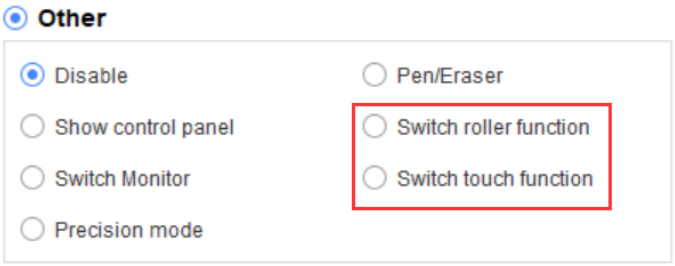
Input from the keyboard (Въвеждане от клавиатурата):

Тук задавате клавишни комбинации, например Alt+A в 3D MAX за инструмента за подравняване.



Можете да зададете няколко набора клавишни комбинации. При натискане на бутона на писалката се изпълняват всички зададени комбинации.

Функциите, показани в червената рамка, се различават в зависимост от устройството.

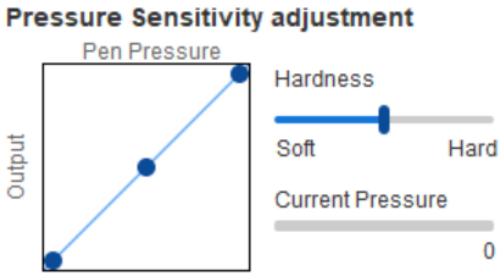


Precision mode (Прецизен режим):

Прецизният режим ограничава работната област на устройството до малка област, така че да можете да рисувате някои участъци по-детайлно.

Настройка на натиска:

Регулирайте чувствителността на натиск, като промените кривата „output“ (изход) и „pen pressure“ (натиск на писалката) или преместите плъзгача. В полето „Current pressure“ (Текущ натиск) можете да проверите текущия натиск на писалката.



Mouse mode (Режим на мишка):

По подразбиране писалката работи в абсолютен режим. Отметнете това поле, за да използвате относителен режим; след това можете да регулирате скоростта на курсора.

Абсолютни координати (режим на писалка): това е стандартният режим. Областта на показване на екрана се изобразява върху работната област на дисплея.

Относителни координати (режим на мишка): в този режим писалката работи като обикновена мишка.



Windows Ink:

Някои програми за рисуване поддържат натиска на писалката чрез Windows Ink. Отметнете или премахнете отметката от „Windows Ink“, за да включите или изключите тази функция; по подразбиране тя е включена.

2.7. Бързи клавиши

Забележка: Artist 24 (FHD) няма бързи клавиши; този раздел се отнася за устройства, които разполагат с тях.

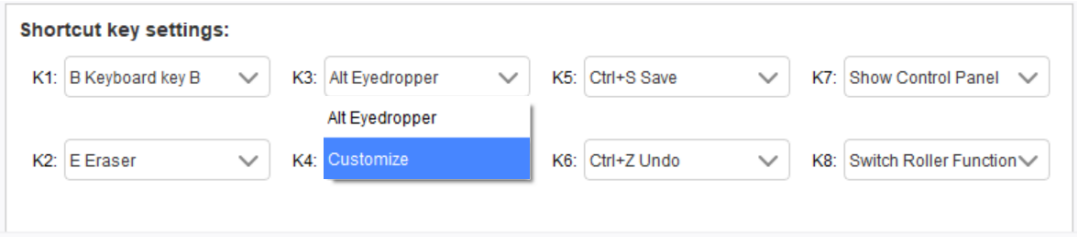
За да използвате бързите клавиши на устройството, задайте метода на въвеждане на английски език. Други режими на въвеждане може да не работят правилно.

По подразбиране бързите клавиши са зададени на команди на Photoshop. Можете да ги персонализирате според нуждите си; различните устройства имат различен брой бързи клавиши.

Ако устройството има колело или сензорно управление, препоръчваме да зададете един от бързите клавиши на „Switch Ring function“ (Превключване на функцията на колелото, ако е налична), за да превключвате функцията на колелото или сензорното управление.

Персонализиране на бързите клавиши:

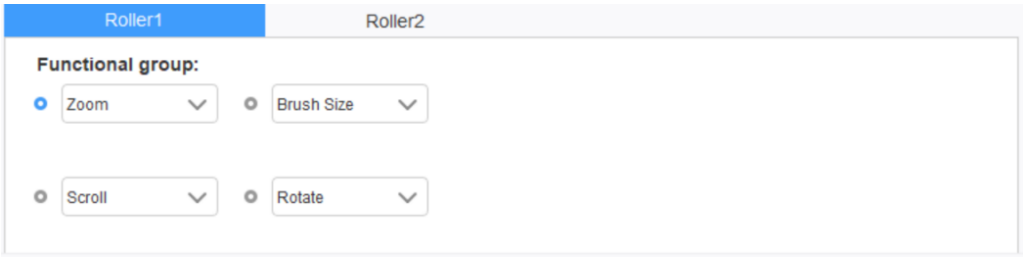
Изберете „customize“ от падащото меню, за да персонализирате функцията на всеки бърз клавиш. Стъпките са същите като за бутоните на писалката (вижте 2.6 Настройки на писалката).



2.8. Touch/Roller (Сензорно управление/Колело)

Забележка: Artist 24 (FHD) няма колело или сензорно управление; този раздел се отнася за устройства, които разполагат с тях.

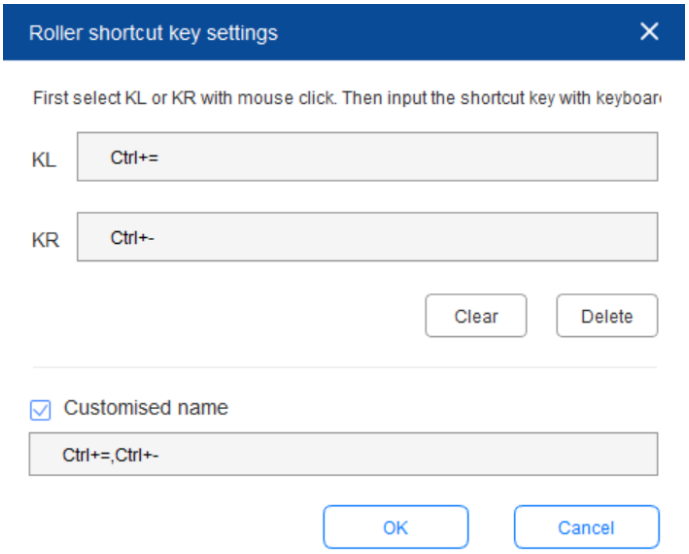
2.8.1. Roller 1 (Колело 1)



Изберете желаната функция от четирите групи функции по подразбиране. Можете да персонализирате функцията или да я изключите.

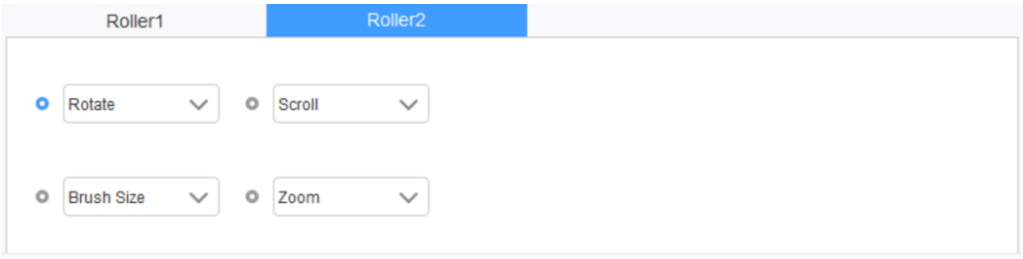
Customize (Персонализиране):

В персонализираните настройки можете да зададете клавишни комбинации за KL и KR и да им дадете име.

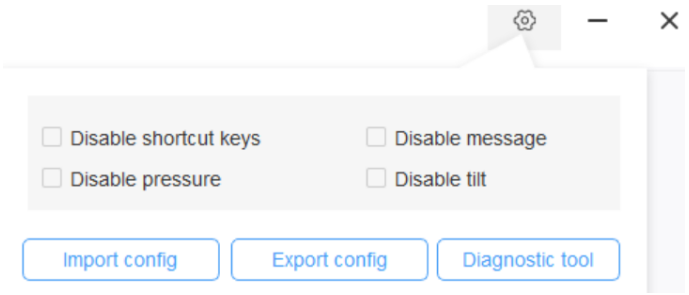


2.8.2. Roller 2 (Колело 2)

Процедурата за настройка е същата като за колело 1.



2.9. Настройки



Disable shortcut keys (Деактивиране на бързите клавиши):

Изключва функциите на всички бързи клавиши.

Disable message (Деактивиране на съобщенията):

Когато опцията е отметната, при използване на бърз клавиш в долната част на екрана не се показва съобщение.

Disable pressure (Деактивиране на натиска):

Писалката не реагира на натиск.

Disable tilt (Деактивиране на наклона):

Изключва функцията за наклон на писалката.

Diagnostic tool (Диагностичен инструмент):

Ако при използване на драйвера възникне проблем, можете да използвате диагностичния инструмент.

Import config / Export config (Импортиране/експортиране на конфигурация):

Можете да експортирате и импортирате зададените бързи клавиши и други функции, за да запазите и заредите отново настройките им.

Бележки:

Преди да импортирате или експортирате променените функции, запазете конфигурацията с бутона „OK“ в лявата част на интерфейса на драйвера.

3. Нормативна информация

Този цифров уред от клас B отговаря на канадския стандарт ICES-007.

Контакт

Ако се нуждаете от допълнителна помощ, свържете се с нас:
Уебсайт: www.xp-pen.com
Имейл: service@xp-pen.com

Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg