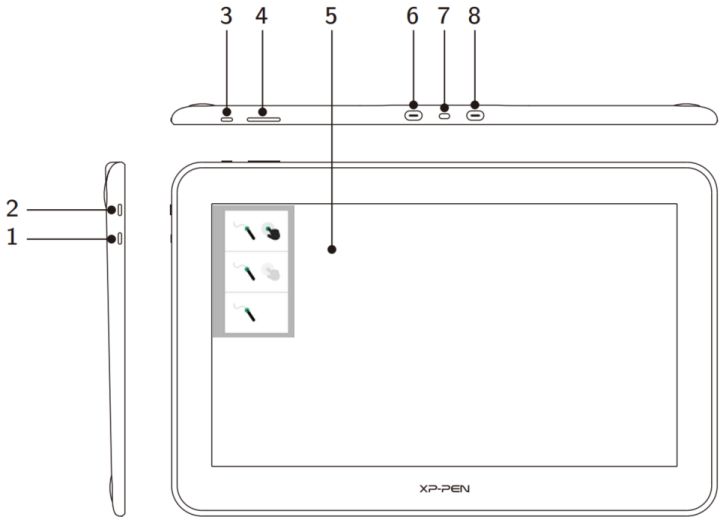
XP-PEN
Artist Pro 16TP
Pen Display



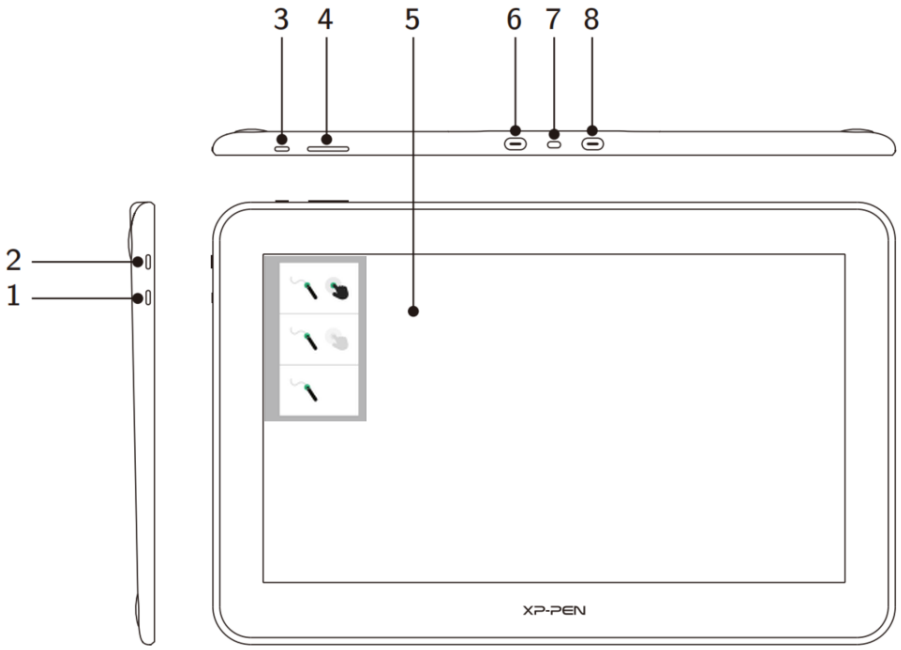
User Manual – Multilanguage Edition

EN English ..... page 2
DE Deutsch .... page 18
CS Čeština .... page 35
SK Slovenčina .. page 51
PL Polski ..... page 67
HU Magyar .... page 84
RO Română ... page 101
SL Slovenščina page 118
BG Bulgarian . page 135

XP-PEN

Artist Pro 16TP

Pen Display



User Manual

Contents

1 Overview **3**

1.1 Product Introduction 3

1.2 Packing List 3

1.3 Specifications 3

1.4 Functions 5

1.5 Connection 6

2 Getting Started with Your Pen Display **7**

2.1 Download 7

2.2 Installation 7

2.3 Introduction to the Driver 8

2.4 Work Area 8

2.5 Application 10

2.6 Pen Settings 11

2.7 Shortcut Keys 13

2.8 Touch/Roller 13

2.9 Settings 14

3 FAQ **15**

1. Overview

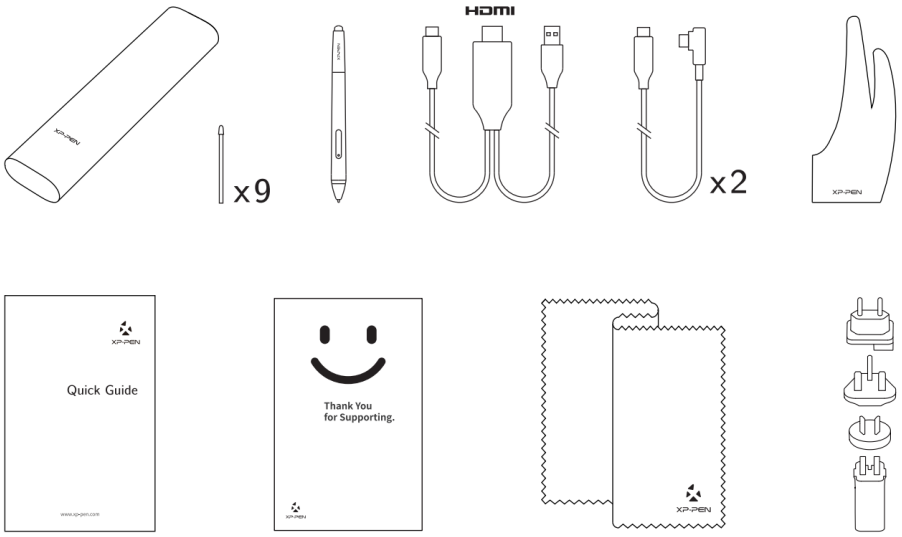
1.1. Product Introduction

Thank you for choosing an XP-PEN product. The Artist Pro 16TP is a new-generation pen display with a multi-touch function, which can greatly improve your experience of painting and creating.

To understand and use your product better, please read this user manual carefully.

The product specifications and the contents of this manual are subject to change without prior notice.

1.2. Packing List



* The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.

1.3. Specifications

Product name	Artist Pro 16TP	Product model	MD160U
Multi-touch	Yes	Anti-glare	Yes

General Specifications			
Dimensions	406.4 × 263.1 × 15.4 mm	Work area	345.6 × 194.4 mm
Operating power consumption (typical value)	15 W	Standby power consumption	≤ 1 W
Net weight	1.48 kg	Interfaces	2 × USB-C
Operating temperature and humidity	0–50 °C, 20–80 % RH (non-condensing)	Storage temperature and humidity	−20–60 °C, 10–90 % (non-condensing)

Screen Specifications			
Type	IPS LCD	Size	15.6 inch (16:9)
Resolution	3840 × 2160	Display area	345.6 × 194.4 mm
Colour gamut (typical value)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Colours	16.7 M (8 bit)
Contrast ratio (typical value)	1000:1	Viewing angle	178° (89°/89°) H, (89°/89°) V
Response time	30 ms	Brightness (typical value)	250 cd/m^2

Handwriting Specifications			
Induction technology	Passive electromagnetic induction	Handwriting resolution	5080 LPI
Pressure sensitivity level	8192	Reading height	10 mm
Accuracy	±0.5 mm (centre) ±1.5 mm (corner)		

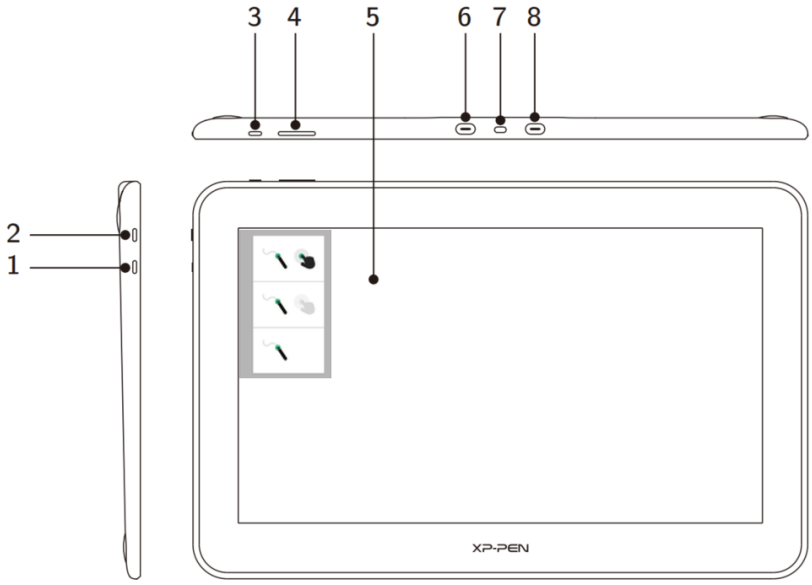
Stylus Specifications			
Model	PH2	Eraser mode	Yes
Keys	1 (customisable)		

Power Adapter			
Input	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Output	DC 5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1.5 A

Supported Systems
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 or later

1.4. Functions

1.4.1. Pen Display

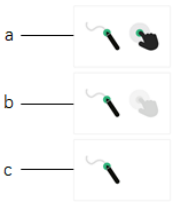


1. Mode switching key (for switching between three modes)

    a. Enables both the pen and the touch control functions (supported on Windows only)

    b. Enables the pen priority mode (the default mode)

    c. Disables the touch control function



2. Power button

    a. A steady blue indicator light means that the device is on and working properly.

    b. A steady orange indicator light means that the device is hibernating.

3. Menu/Enter button

    a. Press the Menu button to open the OSD menu window.

    b. After selecting a function, press the Menu button again to confirm the selection.

4. +/− buttons

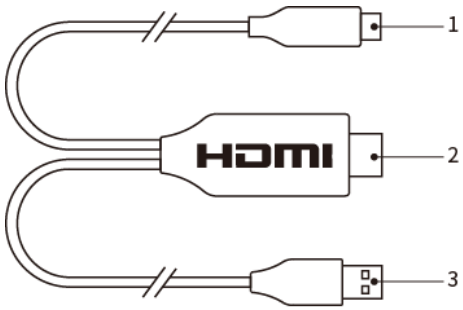
    a. In normal mode, press the +/− buttons to adjust the screen brightness.

b. In OSD mode, press the +/− buttons to switch between function options.

5. Display/work/touch area
6. Full-featured USB-C port
7. Security slot
8. Full-featured USB-C port

Note: When there has been no video signal input for more than 25 s, the device automatically enters the power-saving hibernation mode.

1.4.2. 2-in-1 Cable



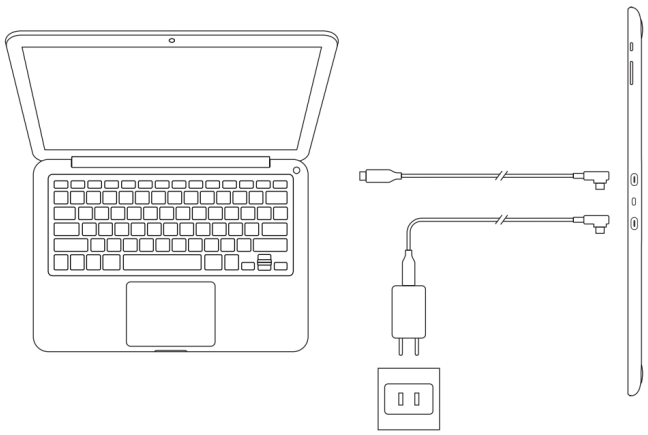
1 – USB-C port

2 – HDMI port

3 – USB-A port

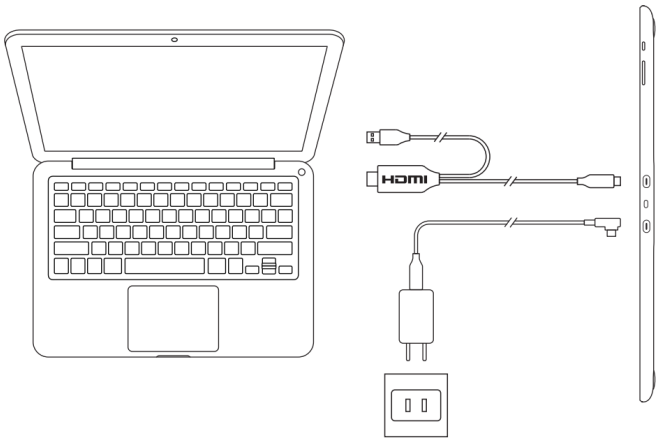
1.5. Connection

1. USB-C connection: for computers with a full-featured USB-C port.



Note: Normally you only need a USB-C connection to a computer that supports a full-featured USB-C port to use the device. The power supplied by the USB-C port varies with computer brands and models. A flickering screen means that the power supply is insufficient. In that case, connect the second USB-C cable from the accessories to the power adapter to supply power.

2. 2-in-1 cable connection: for computers without a full-featured USB-C port.
   - Connect the HDMI and USB-A ends of the 2-in-1 cable to the computer and the other end to the pen display.
   - Connect the USB-C cable to the power adapter, and then connect the device to the power supply.



   Note: For a 2-in-1 cable connection, both the HDMI and the USB-A ends must be plugged into the computer before the device is switched on.
3. Press the power button to switch on the device.
4. Install the driver.

Note: To enable 4K resolution you need a computer that supports 4K/60 Hz output; otherwise the HD visual effect cannot be achieved unless you upgrade or change the computer.

2. Getting Started with Your Pen Display

2.1. Download

Please download the driver for your product model from the XP-PEN official website (https://www.xp-pen.com).

2.2. Installation

After the download is completed, unzip the folder and run the ".exe" file (Windows) or the ".dmg" file (Mac), and then follow the prompts until the installation is completed.

Notes:

1. Before the installation, temporarily close your antivirus software and firewall, and all open software.
2. If other drivers have been installed on the computer, please uninstall them first.
3. It is recommended to restart the computer after the installation is completed.
4. For the best performance of your device, we highly recommend that you check for and install driver updates regularly from the XP-PEN website.

2.3. Introduction to the Driver

After the driver is installed, connect your device to your computer, and then open the driver to start customising your device.

Notes:

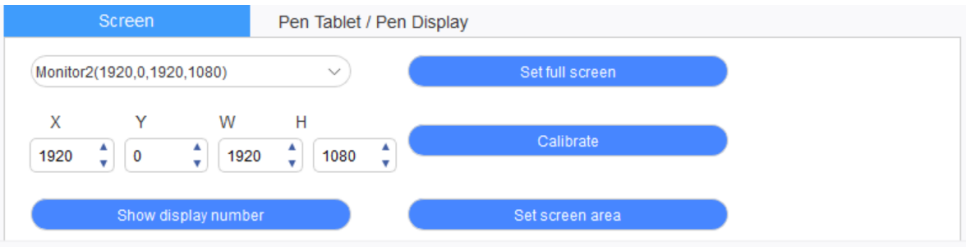
This document describes all the functions of the driver, but the functions available in actual use vary depending on the connected device. Please refer to the device you actually use for the specific functions.

Saving the configuration:

If you want the changed configuration to remain valid the next time you use the device after exiting the driver, click the "OK" button on the left side of the driver interface after changing the configuration to save the settings. If the settings are saved successfully, the message "Configuration saved successfully" appears; otherwise the changed configuration is valid only for the current session.

2.4. Work Area

2.4.1. Screen



If multiple monitors are used in duplicate mode (i.e. all monitors display the same picture), the work area of the device is mapped to all monitors. When the pen moves in the work area, the cursor moves on all monitors at the same time.

If multiple monitors are used in extended mode, select in the driver interface the monitor to which the work area of the device is mapped.

The driver provides three modes for setting the screen display area:

(1) Set full screen: sets the display area to the whole screen of the selected monitor.

(2) Set screen area: set the display area manually with the mouse. Click the first position (top left) of the display area with the mouse, and then click the second position (bottom right).

(3) Customise: enter coordinates manually in the input boxes under X, Y, W and H to customise the size of the display area, or drag the screen icon in the driver interface with the mouse to adjust the display area.

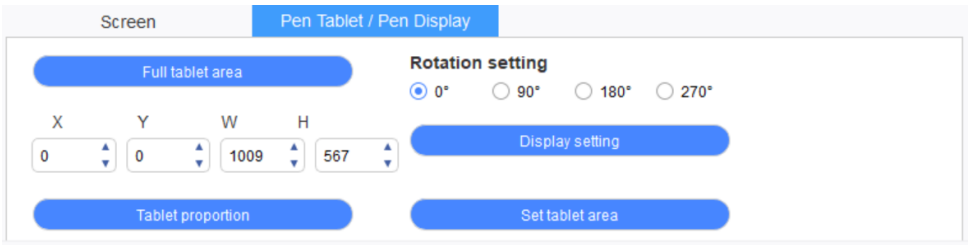
Calibration:

Calibrates the offset between the stylus and the cursor.

Show display number:

Identifies all connected monitors; a numeric identifier is displayed in the lower left corner of each monitor.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display



Set which part of the work area of the device is mapped to the screen display area. The driver provides four modes:

(1) Full tablet area: uses the maximum work area of the device.

(2) Tablet proportion: scales the work area of the device and your screen in equal proportions.

(3) Set tablet area: use the stylus to click the "top left corner" and "bottom right corner" positions of the area to be selected.

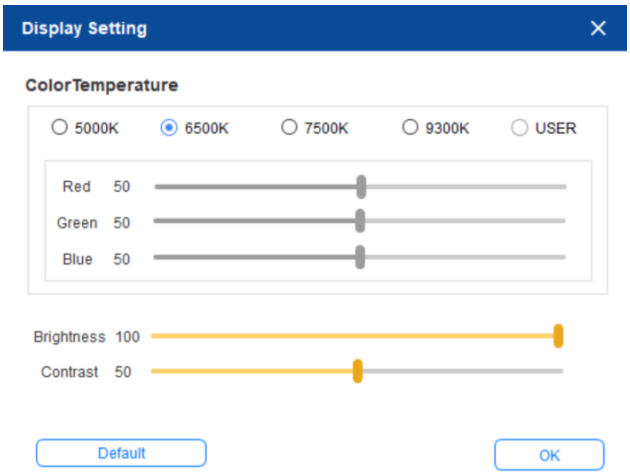
(4) Customise: enter coordinates manually in the input boxes under X, Y, W and H to set the size of the work area of the device, or drag the device icon in the driver interface with the stylus to set the size of the work area.

Rotation setting:

You can set the device to 0°, 90°, 180° or 270°. After finishing the setting, rotate the device to the corresponding position as well.

Display setting:

Sets the “colour temperature”, “brightness” and “contrast” of the pen display.



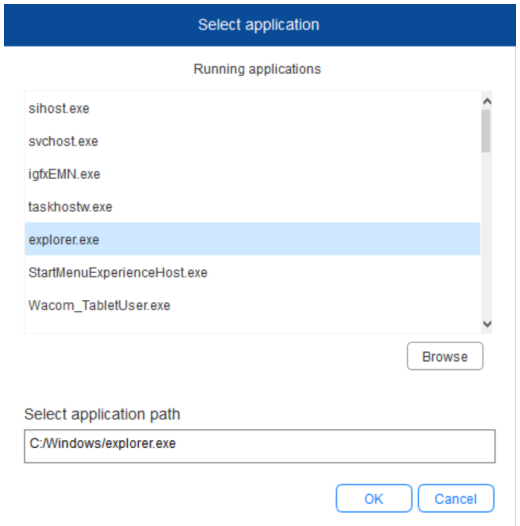
2.5. Application

After selecting an application, set the functions you want for this application.



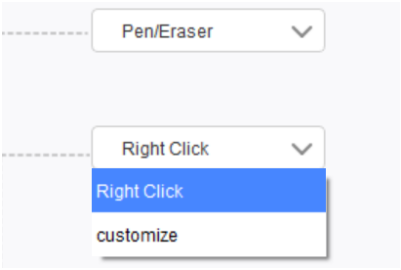
a. Click “+” at the top right of the application bar to open the application selection window.

b. Select the application to be added from the running programs, or click “Browse” to add it from the installed software. After an application is selected, its path is displayed at the bottom.



c. Click the "OK" button at the bottom of the window, and the selected application is added to the application bar.

2.6. Pen Settings



Pen keys:

Set the functions of the pen keys here. You can click the drop-down menu and use "Customize" to do so.

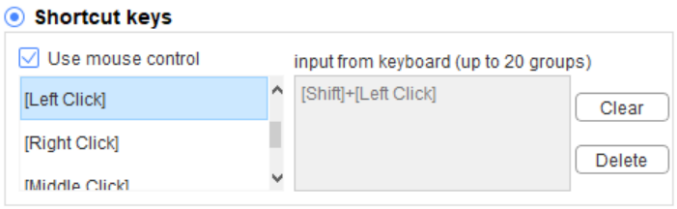
Notes:

When the pen is within the working range of the device, click the key once to switch between pen and eraser mode. When other functions are switched, the current mode is displayed at the bottom of your screen.

Selecting "Use mouse control" and "Input from keyboard" in the "Customize" function lets you customise key combinations.

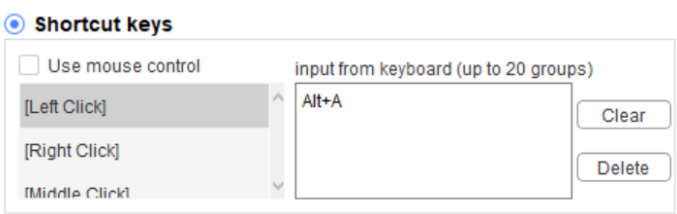
Use mouse control:

You can configure mouse controls and keyboard keys here. With "Shift" and "Left Click" selected, the shortcut action is enabled in software that supports this key combination.



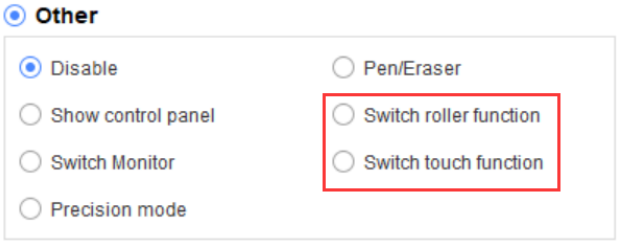
Input from keyboard:

You can configure keyboard shortcuts here; for example, set Alt+A in 3D MAX to use the alignment tool.



You can set multiple groups of keyboard shortcuts here. When you press the key on the pen, all the shortcut functions you have set are executed.

The functions shown in the red frame differ from device to device.



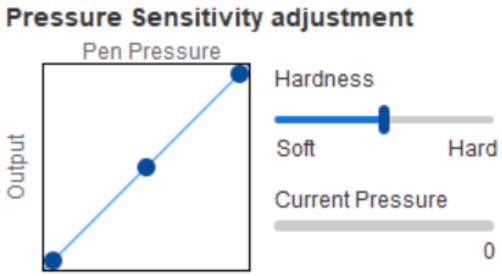
Precision mode:

Precision mode limits the work area of the device to a small area. This allows you to draw some areas in more detail.

Pressure adjustment:

The pressure sensitivity can be adjusted by changing the "Output" and "Pen Pressure" curve or by moving the slider on the progress bar.

"Current Pressure" lets you test your current pen pressure.



Mouse mode:

The pen uses absolute mode by default. Tick this option to use relative mode. Once it is selected, you can adjust the cursor speed.

Absolute coordinates (pen mode): this is the standard mode. The display area of your screen is scaled to the work area of the pen display.

Relative coordinates (mouse mode): this mode works the same way as an ordinary mouse.



Windows Ink:

Some drawing software supports Windows Ink pen pressure. Select or clear "Windows Ink" to turn this function on or off; it is on by default.

2.7. Shortcut Keys

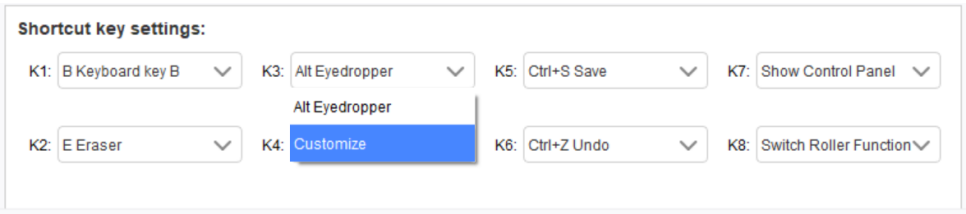
To use the shortcut keys of the device, set the input method to English. With another input method they may not work correctly.

By default, the shortcut keys of the device are set to Photoshop commands. You can customise the shortcut keys according to your needs; different devices have different numbers of shortcut keys.

If the device has a roller or a touch control, it is recommended to set one of the shortcut keys to "Switch Ring function" (if applicable) to switch between the roller and the touch control function.

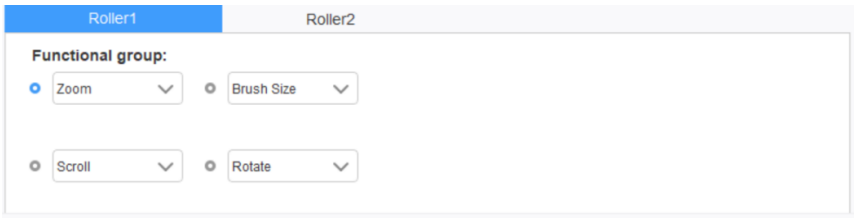
Customise shortcut keys:

Select "Customize" from the drop-down menu to customise the function of each shortcut key. The setting steps are the same as for the pen keys (see 2.6 Pen Settings).



2.8. Touch/Roller

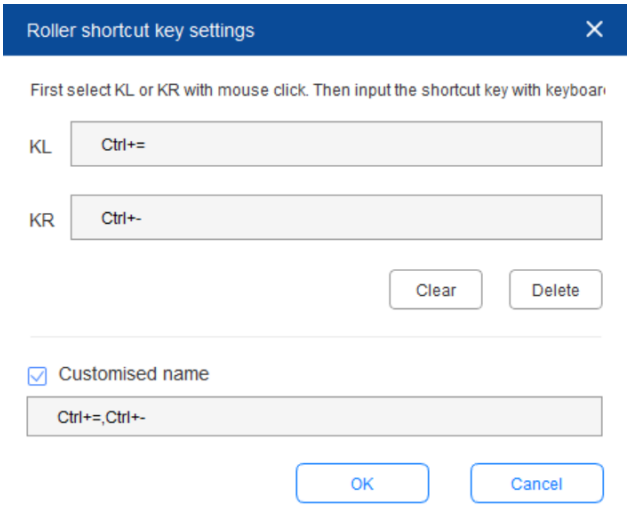
2.8.1. Roller 1



Select the function you want to use from the four default function groups. You can customise this function or disable it.

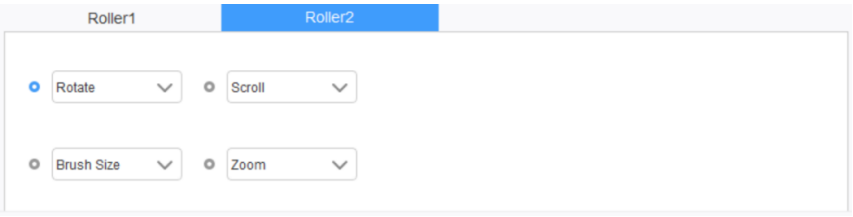
Customise:

In the custom settings you can assign key combinations to KL and KR and give them a custom name.

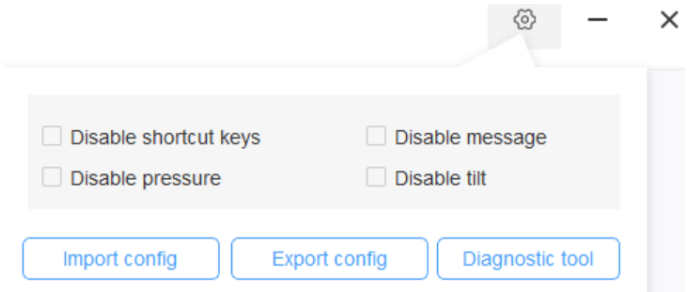


2.8.2. Roller 2

The setting procedure is the same as for Roller 1.



2.9. Settings



Disable shortcut keys:

Disables the functions of all shortcut keys.

Disable message:

When this option is ticked, no message is displayed at the bottom of the screen when a shortcut key is used.

Disable pressure:

The stylus does not respond to pressure.

Disable tilt:

Disables the tilt function of the stylus.

Diagnostic tool:

If a problem occurs while you are using the driver, you can use the diagnostic tool.

Import & export config:

You can import and export the configured shortcut keys and other functions to save and load their settings.

Notes:

Before importing or exporting changed functions, first click the "OK" button on the left side of the driver interface to save the configuration.

3. FAQ

1. **No signal**
    a. Make sure that the power supply is connected.
    b. Check that the connection cable is correct.
    c. Check that the power indicator light is blue. If it is not blue, check the connection cable and switch the device on again.
    d. If the signal is unstable, check that the cable connections are secure.
2. **The display does not show 4K**

    This product supports a display resolution of 3840 × 2160 pixels. Please check that your computer supports output at this resolution.
3. **The pen does not work**
    a. Check that you are using the pen that came with the product.
    b. Install the driver and check that the pen settings in the driver are correct.
4. **The pen tip is offset**

    Recalibrate the pen with the driver.
5. **The drawing software does not respond to pen pressure**
    a. Check that the drawing software supports pen pressure.

b. Download the latest driver from the XP-PEN website, install it and check that pen pressure works.

c. If pen pressure works properly, select the Windows Ink function in the pen settings of the driver, and then open the drawing software to test it.

6. **The pen and the touch control functions cannot be used at the same time**

   The touch control and pen functions conflict with each other. Set up the Pen and Windows Ink function in Windows:

   a. Open Windows Settings and select "Devices".

   b. On the "Pen & Windows Ink" page, clear "Ignore touch input when I'm using my pen".

   Note: This option is available only if a touch device is connected. After connecting a touch device for the first time, you need to restart your system before you can set it up.

   macOS does not allow the pen and the touch control functions to be used at the same time.

7. **Delay or lag when drawing**

   Check that the computer (CPU and GPU) meets the recommended configuration requirements of the installed drawing software, and refer to the FAQ on the official website of the drawing software to optimise the relevant settings as recommended.

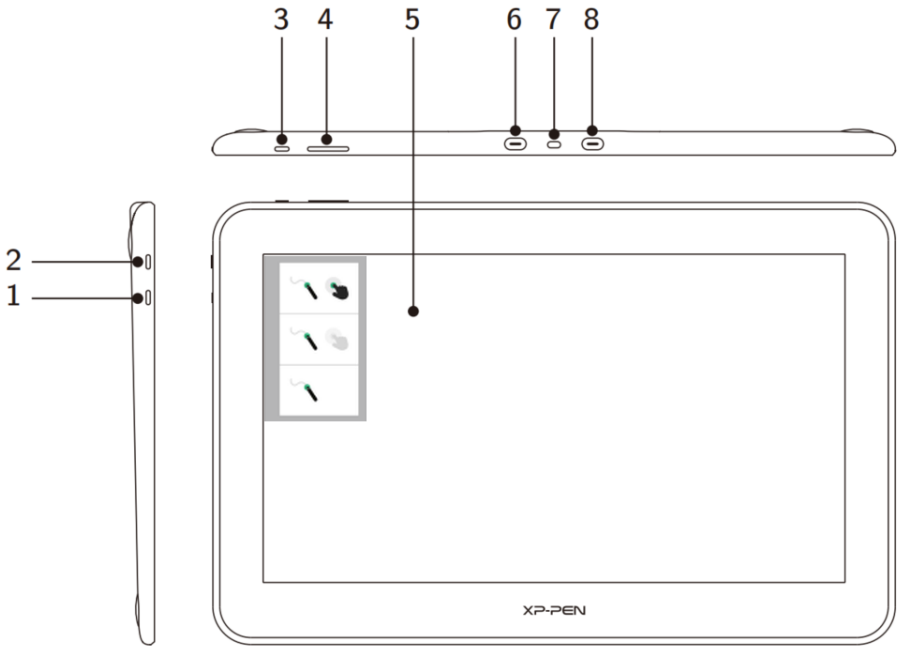
If you need any further assistance, please contact us:
Website: www.xp-pen.com
Email: service@xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

XP-PEN

Artist Pro 16TP

Stift-Display



Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

1 Übersicht **3**

1.1 Produkteinführung 3
1.2 Produkt-Packliste 3
1.3 Technische Daten 3
1.4 Funktionen 5
1.5 Verbindung 6

2 Erste Schritte mit Ihrem Stift-Display **8**

2.1 Download 8
2.2 Installation 8
2.3 Einführung zum Treiber 8
2.4 Arbeitsbereich 9
2.5 Anwendung 11
2.6 Stifteinstellungen 11
2.7 Schnellzugriffstasten 14
2.8 Touch-Taste/Dreh-Taste 14
2.9 Einstellungen 15

3 Häufig gestellte Fragen **16**

1. Übersicht

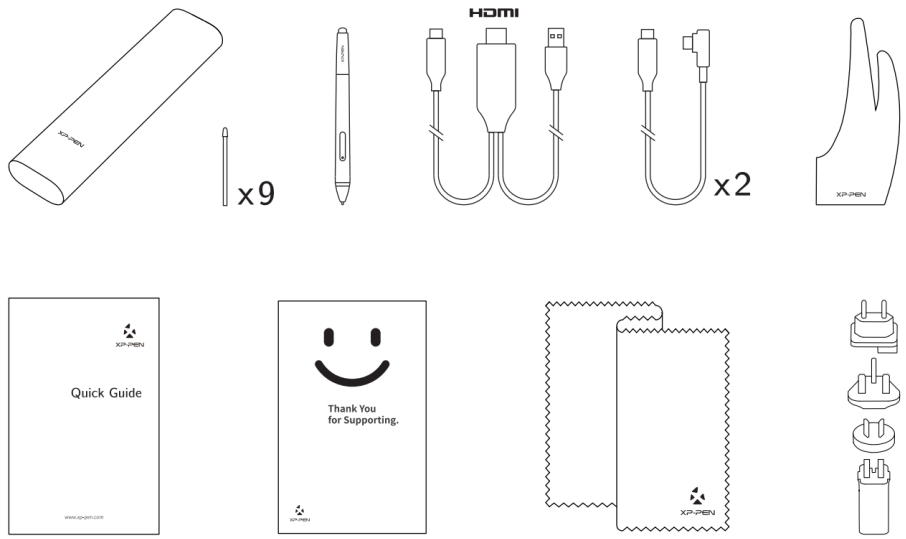
1.1. Produkteinführung

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Produkt von XP-PEN entschieden haben. Artist Pro 16TP ist ein Stift-Display der neuen Generation mit Multitouch-Funktion, das die Erfahrung der Benutzer beim Malen und Gestalten erheblich verbessern kann.

Zum besseren Verständnis und zur korrekten Nutzung Ihres Produkts lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch.

Die technischen Daten der Produkte und der Inhalt der Bedienungsanleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

1.2. Produkt-Packliste



* Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den USA und anderen Ländern.

1.3. Technische Daten

Produktname	Artist Pro 16TP	Produkt-Modell	MD160U
Multi-Touch	Ja	Blendschutz	Ja

Allgemeine technische Daten			
Abmessungen	406,4 × 263,1 × 15,4 mm	Aktive Fläche	345,6 × 194,4 mm
Stromverbrauch im Betriebsmodus (typischer Wert)	15 W	Stromverbrauch im Standby-Modus	≤ 1 W
Nettogewicht	1,48 kg	Schnittstellen	2 × USB-C-Anschlüsse
Betriebstemperatur und Luftfeuchtigkeit	0–50 °C, 20–80 % rF (nicht kondensierend)	Lagertemperatur und Luftfeuchtigkeit	−20–60 °C, 10–90 % (nicht kondensierend)

Technische Daten des Bildschirms			
Art	IPS LCD	Abmessungen	15,6 Zoll (16:9)
Display-Auflösung	3840 × 2160	Aktive Fläche	345,6 × 194,4 mm
Farbraum (typischer Wert)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Farbtiefe	16,7 M (8 Bit)
Kontrastverhältnis (typischer Wert)	1000:1	Blickwinkel	178° (89°/89°) H, (89°/89°) V
Reaktionszeit	30 ms	Helligkeit (typischer Wert)	250 cd/m²

Technische Daten zur Handschrift			
Stifttechnologie	EMR	Stiftauflösung	5080 LPI
Stiftdruckstufen	8192	Lesehöhe	10 mm
Genauigkeit	±0,5 mm (Mitte) ±1,5 mm (Ecke)		

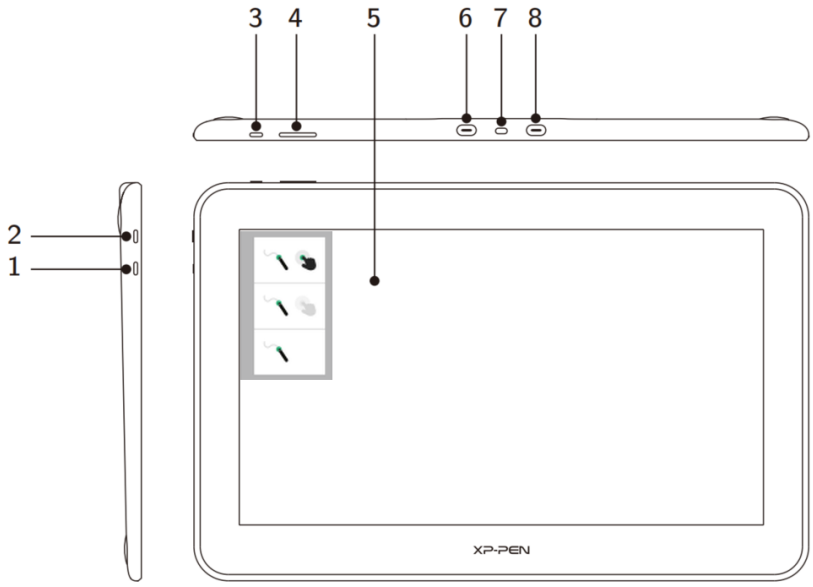
Technische Daten des Stiftes			
Modell	PH2	Radiermodus	Ja
Tasten	1 (anpassbar)		

Netzteil			
Eingang des Netzteils	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Ausgang des Netzteils	5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1,5 A DC

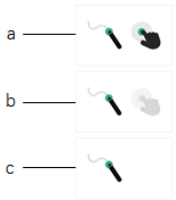
Systemanforderungen
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 oder höher

1.4. Funktionen

1.4.1. Stift-Display



1. Modusumschalttaste (zum Umschalten zwischen drei Modi)



   a. Aktiviert sowohl die Stift- als auch die Touch-Steuerfunktionen (wird nur unter Windows unterstützt)

   b. Aktiviert den Stiftprioritätsmodus (dies ist der Standardmodus)

   c. Deaktiviert die Touch-Steuerfunktion

2. Ein/Aus-Schalter

   a. Wenn ein blaues Licht ständig leuchtet, ist das Gerät eingeschaltet und funktioniert es ordnungsgemäß.

   b. Wenn ein oranges Licht ständig leuchtet, befindet sich das Gerät im Ruhezustand.

3. Menü/Eingabe-Taste

   a. Drücken Sie die Menü-Taste, um das OSD-Menüfenster zu öffnen.

   b. Drücken Sie nach Auswahl einer Funktion erneut die Menü-Taste, um die Auswahl zu bestätigen.

4. Taste +/−

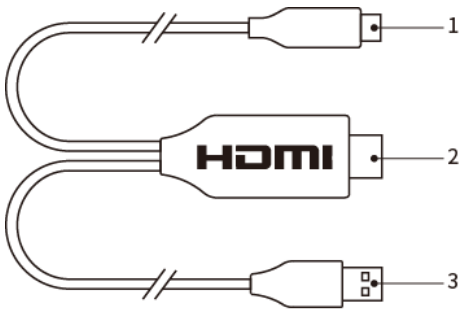
    a. Drücken Sie im normalen Modus die Tasten +/−, um die Bildschirmhelligkeit anzupassen.

    b. Drücken Sie im OSD-Modus die Tasten +/−, um zwischen den Funktionsoptionen zu wechseln.

5. Bildschirm/Arbeits-/Touch-Bereich
6. Voll ausgestatteter USB-C-Anschluss
7. Sicherheitssteckplatz
8. Voll ausgestatteter USB-C-Anschluss

Hinweis: Wenn länger als 25 Sekunden kein Videosignal erfolgt, wechselt das Gerät automatisch in den Ruhezustand.

1.4.2. 2-in-1-Kabel



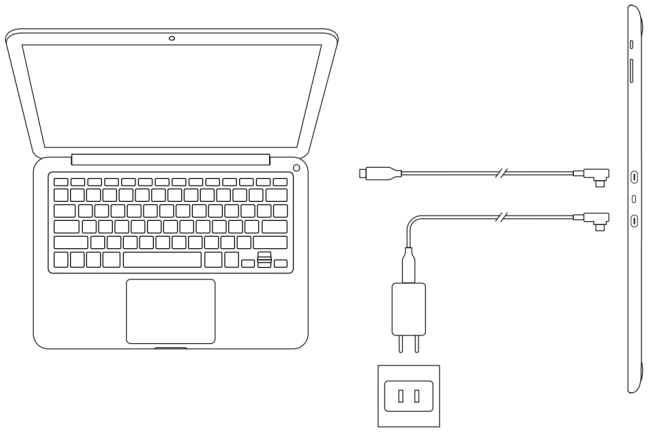
1 – USB-C-Anschluss

2 – HDMI-Anschluss

3 – USB-A-Anschluss

1.5. Verbindung

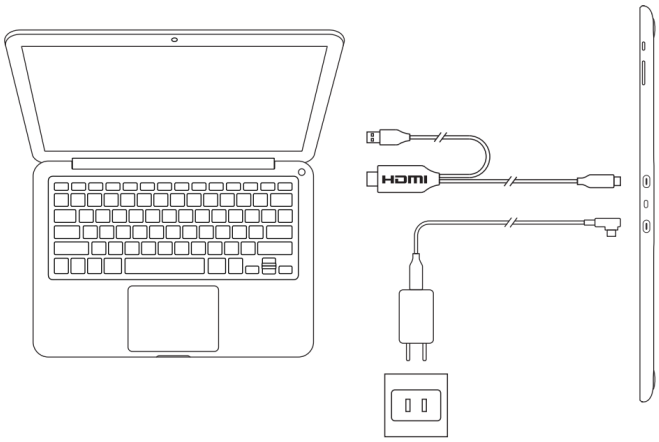
1. USB-C-Verbindung: für Rechner mit voll ausgestatteten USB-C-Anschlüssen.



Hinweis: Normalerweise benötigen Sie zur Verwendung des Geräts nur eine USB-C-Verbindung zu einem Rechner, der den voll ausgestatteten USB-C-Anschluss unterstützt. Die Stromversorgung des USB-C-Anschlusses variiert je nach Marke und Modell des Rechners. Flackernder Bildschirm bedeutet, dass die Stromversorgung nicht ausreicht. In diesem Fall müssen Sie ein weiteres USB-C-Kabel aus dem Zubehör an den Netzadapter anschließen, um die Stromversorgung zu gewährleisten.

2. 2-in-1-Kabelverbindung: Für Rechner ohne einen voll ausgestatteten USB-C-Anschluss.

   - Schließen Sie die HDMI- und USB-A-Enden des 2-in-1-Kabels an den Rechner an. Verbinden Sie das andere Ende mit dem Stift-Display.
   - Verbinden Sie das USB-C-Kabel mit dem Adapter und schließen Sie das Gerät an die Stromversorgung an.



Hinweis: Für eine 2-in-1-Verbindung müssen sowohl HDMI- als auch USB-A-Enden an den Rechner angeschlossen werden, bevor das Gerät eingeschaltet wird.

3. Drücken Sie den Ein/Aus-Schalter, um das Gerät einzuschalten.
4. Treiber-Installation.

Hinweis: Sie benötigen einen Computer, der eine 4K/60Hz-Ausgabe unterstützt, um eine 4K-Auflösung zu ermöglichen. Andernfalls wird ein visueller HD-Effekt nur erzielt, wenn Sie ein Upgrade des Rechners vornehmen oder einen anderen verwenden.

2. Erste Schritte mit Ihrem Stift-Display

2.1. Download

Laden Sie den entsprechenden Treiber auf der offiziellen XP-PEN Website (https://www.xp-pen.de) herunter.

2.2. Installation

Entpacken Sie nach dem Herunterladen den Ordner und führen Sie die „.exe“-Datei (Windows) bzw. die „.dmg“-Datei (Mac) aus. Folgen Sie dann den Anweisungen, bis die Installation abgeschlossen ist.

Hinweis:

1. Bitte deaktivieren Sie die Antiviren-Software und die Firewall und schließen Sie alle geöffneten Programme, bevor Sie den Treiber installieren.
2. Falls andere Treiber auf dem Computer installiert wurden, deinstallieren Sie diese zuerst bitte.
3. Es wird empfohlen, den Computer nach erfolgreicher Installation neu zu starten.
4. Um die höchste Leistung für Ihr Gerät zu erzielen, empfehlen wir Ihnen sehr, den Treiber auf der XP-PEN Website regelmäßig zu prüfen und zu aktualisieren.

2.3. Einführung zum Treiber

Nachdem der Treiber installiert ist, schließen Sie Ihr Gerät an Ihren Computer an und öffnen Sie den Treiber, um mit der Anpassung Ihres Geräts zu beginnen.

Hinweis:

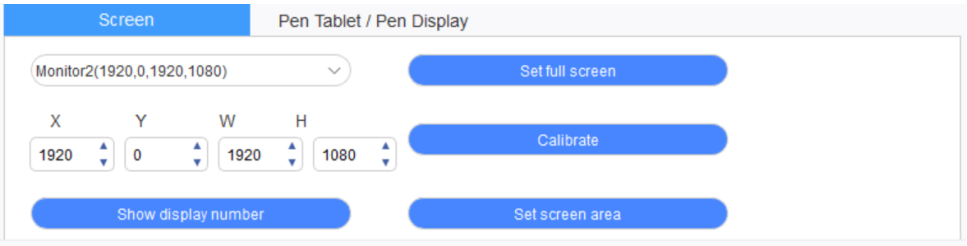
In diesem Dokument werden alle Funktionen des Treibers beschrieben. Die Funktionen des Treibers variieren je nach dem von Ihnen erworbenen Modell.

Konfiguration speichern:

Wenn Sie die geänderte Konfiguration bei der nächsten Verwendung nach dem Beenden des Treibers beibehalten möchten, klicken Sie links in der Treiberoberfläche auf „OK“. So werden die Einstellungen nach der Änderung der Konfiguration gespeichert. Wenn die Einstellungen erfolgreich gespeichert wurden, erscheint die Meldung „Konfiguration erfolgreich gespeichert“; andernfalls gilt die geänderte Konfiguration nur während der aktuellen Verwendung.

2.4. Arbeitsbereich

2.4.1. Bildschirm



Wenn im Dupliziermodus mehrere Monitore verwendet werden (d. h. alle Monitore zeigen dasselbe Bild), wird der Arbeitsbereich des Geräts auf allen Monitoren abgebildet. Wenn sich der Stift im Arbeitsbereich bewegt, bewegt sich der Cursor auf allen Monitoren gleichzeitig.

Wenn im erweiterten Modus mehrere Monitore verwendet werden, muss der Arbeitsbereich des Geräts in der Treiberoberfläche ausgewählt werden, um ihn dem richtigen Monitor zuzuordnen.

Der Treiber bietet drei Modi zur Einstellung des Anzeigebereichs des Bildschirms:

(1) Vollbild einstellen: Stellen Sie den Bildschirmbereich des ausgewählten Monitors auf das Maximum ein.

(2) Bildschirmbereich einstellen: Stellen Sie den Anzeigebereich des Bildschirms mit der Maus manuell ein. Klicken Sie mit der Maus auf die erste Position (oben links) des Anzeigebereichs des Bildschirms und dann auf die zweite Position (unten rechts).

(3) Anpassen: Um die Größe des Anzeigebereichs des Bildschirms manuell anzupassen, geben Sie die Koordinaten in die entsprechenden Eingabefelder unter X, Y, W und H ein. Alternativ bewegen Sie mit der Maus das Bildschirmsymbol in der Treiberoberfläche, um den Anzeigebereich des Bildschirms anzupassen.

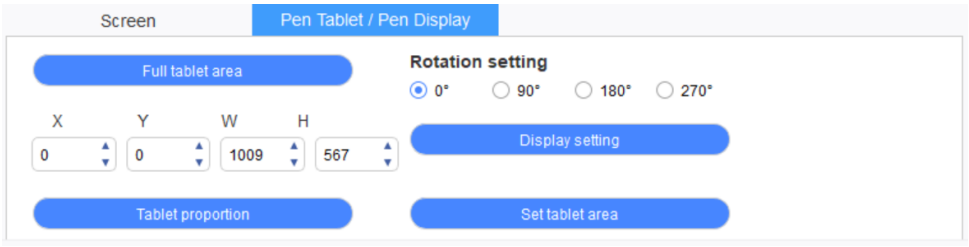
Kalibrierung:

Stellen Sie den Versatz zwischen Stift und Cursor ein.

Displaynummer anzeigen:

Identifizieren Sie alle angeschlossenen Monitore. Die jeweils zugehörigen Ziffern werden unten links auf jedem Monitor angezeigt.

2.4.2. Tablet mit Stift / Stift-Display



Legen Sie einen beliebigen Teil des Arbeitsbereichs des Geräts fest, der als Anzeigebereich des Bildschirms abgebildet werden soll. Der Treiber bietet vier Modi zur Auswahl:

(1) Vollständiger Tablet-Bereich: Maximieren Sie den Arbeitsbereich des Geräts.

(2) Anteiliger aktiver Bereich des Tablets: Skalieren Sie den Arbeitsbereich des Geräts und Ihren Bildschirm im gleichen Verhältnis.

(3) Tablet-Bereich einstellen: Klicken Sie mit einem Stift auf die Positionen „obere linke Ecke“ und „untere rechte Ecke“, um sie auszuwählen.

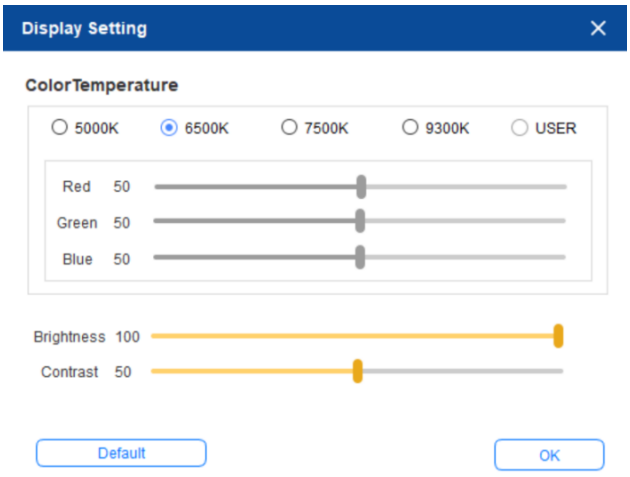
(4) Anpassen: Um die Größe des Arbeitsbereichs des Geräts manuell anzupassen, geben Sie die Koordinaten in die entsprechenden Eingabefelder unter X, Y, W und H ein. Alternativ bewegen Sie das Symbol des Geräts mit dem Stift in der Treiberoberfläche, um die Größe des Arbeitsbereichs anzupassen.

Einstellung der Drehung:

Sie können das Gerät um 0°, 90°, 180° und 270° drehen. Nachdem Sie die Einstellung abgeschlossen haben, müssen Sie das Gerät auch in die entsprechende Richtung drehen.

Anzeigeeinstellung:

Passen Sie die Einstellungen „Farbtemperatur“, „Helligkeit“ und „Kontrast“ für das Stift-Display an.



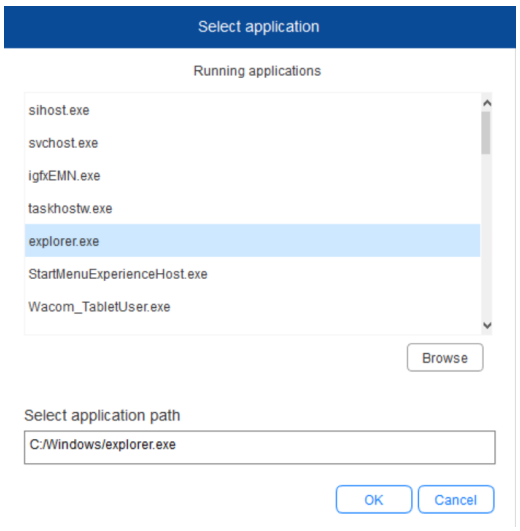
2.5. Anwendung

Nachdem Sie die Anwendung ausgewählt haben, stellen Sie die gewünschte Funktion für diese Anwendung ein.



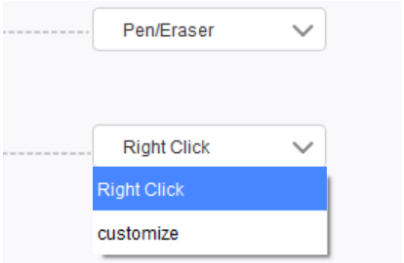
a. Klicken Sie oben rechts in der Anwendungsleiste auf „+“, um die Anwendungsauswahl zu öffnen.

b. Wählen Sie die Anwendung, die Sie auswählen möchten, aus dem laufenden Programm aus oder klicken Sie auf die Schaltfläche „Durchsuchen“, um eine installierte Software auszuwählen; nach Auswahl der Anwendung erscheint unten der Pfad der ausgewählten Anwendung.



c. Klicken Sie unten auf „OK“. Die soeben ausgewählte Anwendung wird der Anwendungsleiste hinzugefügt.

2.6. Stifteinstellungen



Stifttasten:

Stellen Sie hier die Funktionen der Stifttasten ein. Hierfür können Sie im Dropdown-Menü auf „Anpassen“ klicken.

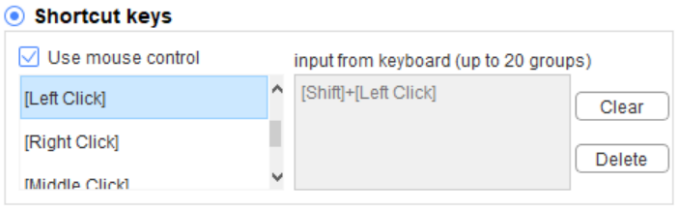
Hinweis:

Wenn sich der Stift innerhalb des Arbeitsbereichs des Geräts befindet, klicken Sie einmal auf die Taste, um zwischen Stift- und Radiermodus zu wechseln. Wenn andere Funktionen eingeschaltet werden, wird der aktuelle Schaltmodus unten auf Ihrem Bildschirm angezeigt.

Wenn Sie „Maussteuerung verwenden“ und „Eingabe über Tastatur“ in der Funktion „Anpassen“ wählen, können Sie die Funktionen der Tastenkombination anpassen.

Maussteuerung verwenden:

Hier können Sie die Maussteuerung und die Tasten Ihrer Tastatur konfigurieren. Bei Auswahl von „Shift“ und „Linksklick“ werden festgelegte Tastenkombinationen in Software aktiviert, die eine solche Tastenkombination unterstützt.



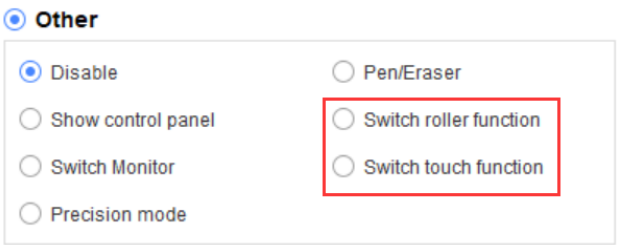
Eingabe über die Tastatur:

Hier können Sie Tastenkombinationen konfigurieren, also z. B. Alt + A in der 3D MAX-Software festlegen. Dabei lässt sich auch ein Ausrichtungstool verwenden.



Sie können hier mehrere Sets an Tastenkombinationen festlegen. Wenn Sie die Taste am Stift drücken, laufen alle von Ihnen festgelegten Tastenkombinationen wieder.

Die im roten Feld angezeigten Funktionen variieren je nach Gerät.



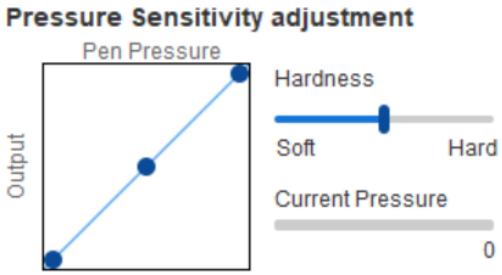
Präzisionsmodus:

Der Präzisionsmodus dient dazu, den Arbeitsbereich des Geräts auf einen kleinen Bereich zu beschränken. Mit dieser Funktion können Sie zum Beispiel in einigen Bereichen detailliertere Zeichnungen anfertigen.

Anpassung der Druckempfindlichkeit:

Die Druckempfindlichkeit kann durch Anpassung der Kurven „Ausgabe“ und „Stiftdruck“ oder durch Verschieben des Schiebereglers auf dem Fortschrittsbalken eingestellt werden.

Mit „aktueller Druck“ wird Ihr aktueller Stiftdruck getestet.



Mausmodus:

Die Maus verwendet standardmäßig den absoluten Modus. Setzen Sie hier ein Häkchen, um den relativen Modus zu verwenden. Nach Auswahl können Sie die Geschwindigkeit des Cursors anpassen.

Absolute Koordinate (Stiftmodus): Dies ist der Standard-Modus. Mit der absoluten Koordinate wird der Anzeigebereich Ihres Bildschirms auf den Arbeitsbereich des Stift-Displays verkleinert.

Relative Koordinate (Mausmodus): Mit diesem Modus funktioniert die Eingabe auf dieselbe Weise wie bei einer normalen Maus.



Windows Ink:

Einige Zeichenprogramme unterstützen den Stiftdruck von Windows Ink. Über die Auswahl von „Windows Ink“ können Sie diese Funktion öffnen oder schließen. Standardmäßig ist sie geöffnet.

2.7. Schnellzugriffstasten

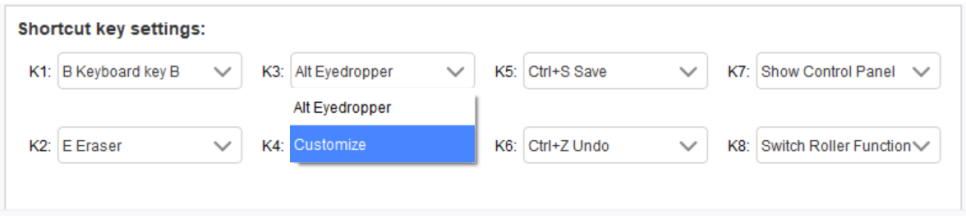
Um die Schnellzugriffstasten des Geräts zu verwenden, stellen Sie die Eingabemethode auf Englisch ein. Die Einstellung auf einen anderen Modus funktioniert möglicherweise nicht korrekt.

Die Schnellzugriffstaste des Geräts ist standardmäßig die Befehlstaste für Photoshop. Sie können die Schnellzugriffstasten entsprechend Ihren persönlichen Anforderungen anpassen; verschiedene Geräte haben eine unterschiedliche Anzahl von Schnellzugriffstasten.

Wenn das Gerät über eine Dreh- oder Touch-Taste verfügt, empfiehlt es sich, gegebenenfalls eine der Schnellzugriffstasten mit der Funktion „Auf Drehfunktion umschalten“ zu belegen. Anschließend können Sie mühelos zwischen Dreh- und Touch-Funktion umschalten.

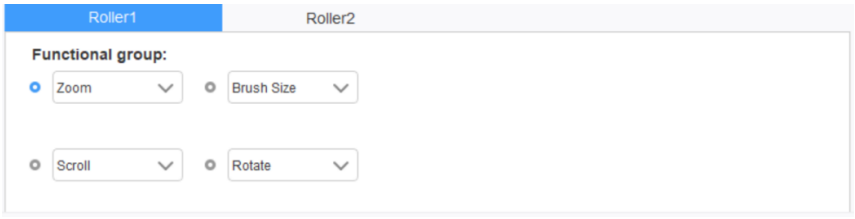
Schnellzugriffstasten anpassen:

Wählen Sie „Anpassen“ aus dem Dropdown-Menü, um die Funktion der einzelnen Schnellzugriffstasten anzupassen. Die Einstellschritte sind die gleichen wie bei den Stifttasten (siehe 2.6 Stifteinstellungen).



2.8. Touch-Taste/Dreh-Taste

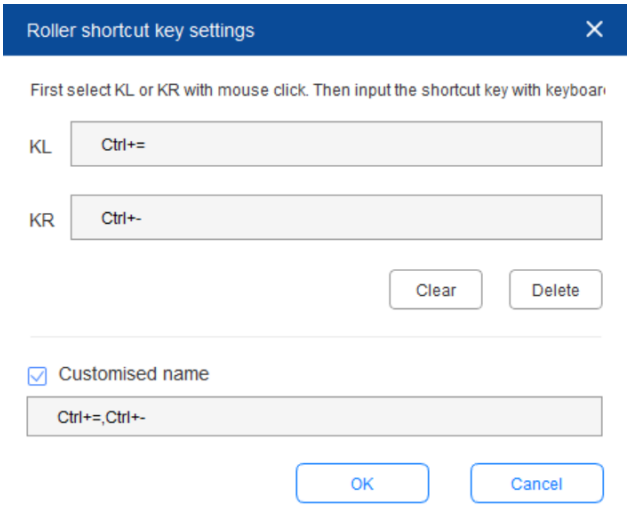
2.8.1. Dreh-Taste 1



Wählen Sie aus den vier Standardfunktionsgruppen die Funktion aus, die Sie verwenden möchten. Sie können diese Funktion anpassen oder deaktivieren.

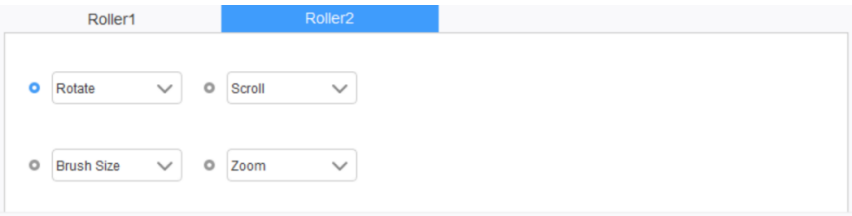
Anpassen:

In den benutzerdefinierten Einstellungen können Sie KL und KR auf entsprechende Tastenkombinationen setzen und eine benutzerdefinierte Benennung vornehmen.

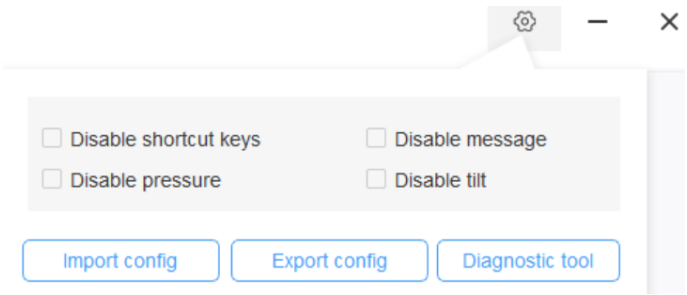


2.8.2. Dreh-Taste 2

Das Einstellverfahren ist das gleiche wie bei der Dreh-Taste 1.



2.9. Einstellungen



Schnellzugriffstasten deaktivieren:

Die Funktionen der Schnellzugriffstasten werden deaktiviert.

Meldungen deaktivieren:

Wenn Sie Schnellzugriffstasten verwenden und diese Funktion ausgewählt ist, erscheint unten auf dem Bildschirm keine Meldung.

Druck deaktivieren:

Der Stiftdruck ist bei Verwendung dieses Stiftes nicht zu spüren.

Neigung deaktivieren:

Die Neigungsfunktion des Stiftes wird deaktiviert.

Diagnosetool:

Wenn bei der Verwendung des Treibers ein Problem auftritt, können Sie ein Diagnosetool nutzen.

Konfiguration importieren und exportieren:

Sie können die konfigurierten Schnellzugriffstasten und anderen Funktionen importieren und exportieren, um ihre Einstellungen zu speichern und abzurufen.

Hinweis:

Wenn Sie die geänderten Funktionen importieren und exportieren müssen, klicken Sie zunächst links in der Treiberoberfläche auf „OK“, um die Konfiguration zu speichern.

3. Häufig gestellte Fragen

1. **Kein Signal**
    a. Stellen Sie sicher, dass die Stromversorgung gegeben ist.
    b. Überprüfen Sie, ob das Verbindungskabel passt.
    c. Überprüfen Sie, ob die Betriebsanzeige blau leuchtet. Bitte prüfen Sie auch das Verbindungskabel und schalten Sie das Gerät erneut ein, wenn das Licht nicht blau leuchtet.
    d. Wenn das Signal instabil ist, überprüfen Sie, ob der Anschluss des Verbindungskabels stabil ist.
2. **Keine Anzeige in 4K HD möglich**

    Dieses Produkt unterstützt die 4K-Monitore. Überprüfen Sie, ob Ihr Rechner diese Auflösungsausgabe unterstützt.
3. **Stift funktioniert nicht**
    a. Überprüfen Sie, ob es sich um den Stift handelt, der mit dem Produkt geliefert wurde.
    b. Installieren Sie den Treiber und überprüfen Sie, ob der Bildschirm „Stifteinstellungen“ des Treibers korrekt eingestellt ist.

4. **Versatz der Stiftspitze**

   Verwenden Sie den Treiber, um den Stift neu zu kalibrieren.

5. **Die Zeichensoftware kann den Stiftdruck nicht aktivieren**

   a. Überprüfen Sie, ob die Zeichensoftware den Stiftdruck unterstützt.

   b. Laden Sie den neuesten Treiber von der XP-PEN Website herunter, installieren Sie ihn und überprüfen Sie, ob der Stiftdruck funktioniert.

   c. Wenn der Stiftdruck ordnungsgemäß funktioniert, wählen Sie die Windows Ink-Funktion im Bildschirm „Stifteinstellungen“ des Treibers aus und öffnen Sie die zu testende Zeichensoftware.

6. **Der Stift und die Touch-Steuerung können nicht gleichzeitig aktiviert werden**

   Die Touch-Steuerung und die Stift-Funktionen stehen in Konflikt miteinander. Stellen Sie die Stift- und Windows Ink-Funktion in Windows ein:

   a. Öffnen Sie die Windows-Einstellungen und wählen Sie „Geräte“.

   b. Deaktivieren Sie in der Benutzeroberfläche für Stift und Windows Ink die Option „Toucheingaben bei Verwendung eines Stiftes ignorieren“.

   Hinweis: Diese Option ist nur verfügbar, wenn Sie ein Touch-Gerät angeschlossen haben. Nachdem Sie ein Touch-Gerät zum ersten Mal angeschlossen haben, müssen Sie Ihr System neu starten, um es einzurichten.

   Bei MAC-Systemen können der Stift und die Touch-Steuerungsfunktionen nicht gleichzeitig aktiviert werden.

7. **Beim Zeichnen treten Verzögerungen auf**

   Überprüfen Sie, ob der Rechner (CPU & GPU) die empfohlenen Konfigurationsanforderungen der installierten Zeichensoftware erfüllt, und lesen Sie die Häufig gestellten Fragen auf der offiziellen Website der Zeichensoftware, um die relevanten Funktionen in den Einstellungen gemäß den Empfehlungen zu optimieren.

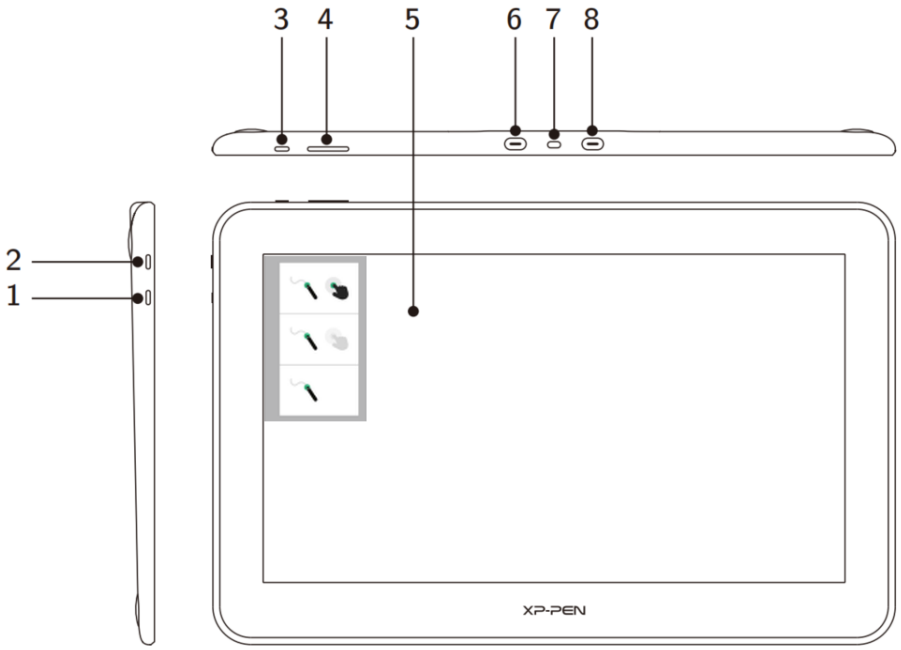
Wenn Sie weitere Unterstützung benötigen, kontaktieren Sie uns bitte unter:
Website: www.xp-pen.de
E-Mail: servicede@xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.eu

XP-PEN

Artist Pro 16TP

Grafický displej



Uživatelská příručka

Obsah

1 Přehled **3**

1.1 Úvod . . . 3
1.2 Obsah balení . . . 3
1.3 Technické údaje . . . 3
1.4 Funkce . . . 5
1.5 Připojení . . . 6

2 Začínáme s grafickým displejem **7**

2.1 Stažení ovladače . . . 7
2.2 Instalace . . . 7
2.3 Úvod do ovladače . . . 8
2.4 Pracovní oblast . . . 8
2.5 Aplikace . . . 10
2.6 Nastavení pera . . . 11
2.7 Expresní tlačítka . . . 13
2.8 Dotykový ovladač/kolečko . . . 13
2.9 Nastavení . . . 14

3 Časté dotazy **15**

1. Přehled

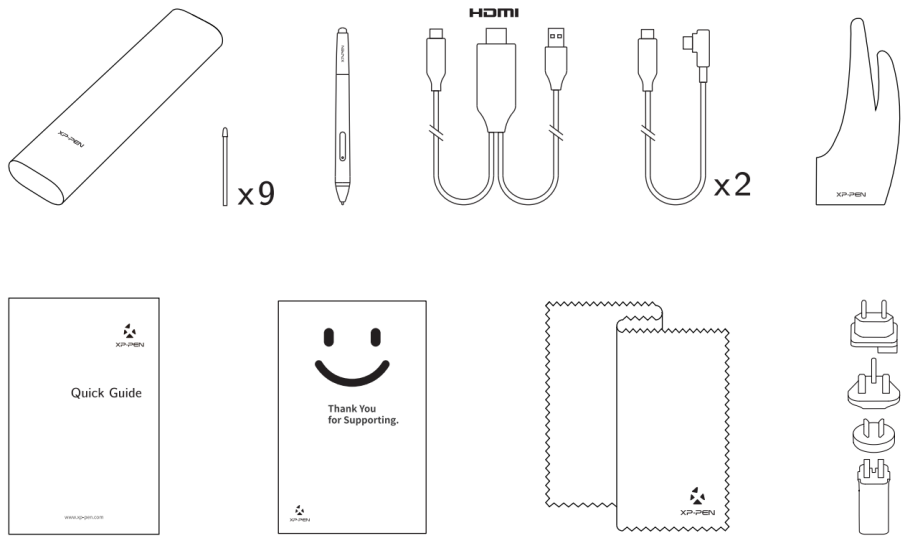
1.1. Úvod

Děkujeme, že jste si vybrali produkt XP-PEN. Artist Pro 16TP je grafický displej nové generace s funkcí multi-touch, který výrazně zlepší váš zážitek z malování a tvorby.

Abyste svůj produkt lépe poznali a mohli ho plně využívat, přečtěte si pečlivě tuto uživatelskou příručku.

Technické údaje produktu a obsah této příručky se mohou změnit bez předchozího upozornění.

1.2. Obsah balení



* Názvy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

1.3. Technické údaje

Název produktu	Artist Pro 16TP	Model produktu	MD160U
Multi-touch	Ano	Antireflexní úprava	Ano

Obecné údaje			
Rozměry	406,4 × 263,1 × 15,4 mm	Pracovní oblast	345,6 × 194,4 mm
Příkon za provozu (typická hodnota)	15 W	Příkon v pohotovostním režimu	≤ 1 W
Hmotnost netto	1,48 kg	Rozhraní	2 × USB-C
Provozní teplota a vlhkost	0–50 °C, 20–80 % RV (bez kondenzace)	Skladovací teplota a vlhkost	−20–60 °C, 10–90 % (bez kondenzace)

Displej			
Typ	IPS LCD	Úhlopříčka	15,6 palce (16:9)
Rozlišení	3840 × 2160	Zobrazovací plocha	345,6 × 194,4 mm
Barevný gamut (typická hodnota)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Počet barev	16,7 mil. (8 bitů)
Kontrastní poměr (typická hodnota)	1000:1	Pozorovací úhel	178° (89°/89°) vodorovně, (89°/89°) svisle
Doba odezvy	30 ms	Jas (typická hodnota)	250 cd/m²

Snímání pera			
Technologie snímání	Pasivní elektromagnetická indukce	Rozlišení snímání	5080 LPI
Úrovně přítlaku	8192	Výška snímání	10 mm
Přesnost	±0,5 mm (střed) ±1,5 mm (rohy)		

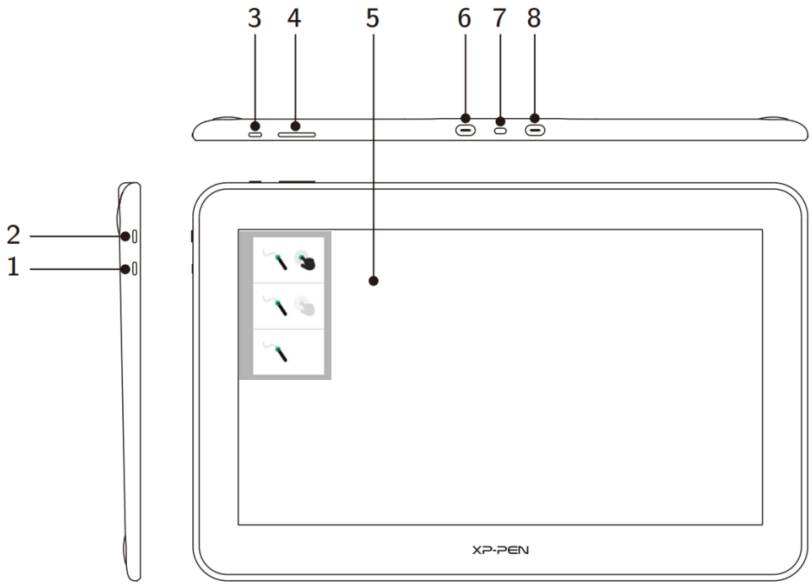
Pero			
Model	PH2	Režim gumy	Ano
Tlačítka	1 (programovatelné)		

Napájecí adaptér			
Vstup	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Výstup	DC 5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1,5 A

Podporované systémy
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 nebo novější

1.4. Funkce

1.4.1. Grafický displej

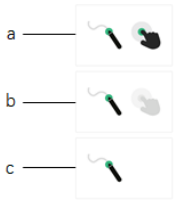


1. Tlačítko přepínání režimů (přepíná mezi třemi režimy)

   a. Zapne funkci pera i dotykového ovládání současně (podporováno pouze ve Windows)

   b. Zapne režim priority pera (výchozí režim)

   c. Vypne dotykové ovládání



2. Tlačítko napájení

   a. Kontrolka svítí trvale modře: zařízení je zapnuté a funguje správně.

   b. Kontrolka svítí trvale oranžově: zařízení je v režimu spánku.

3. Tlačítko Menu/Enter

   a. Stisknutím tlačítka Menu otevřete okno nabídky OSD.

   b. Po výběru funkce stiskněte tlačítko Menu znovu a výběr potvrďte.

4. Tlačítka +/–

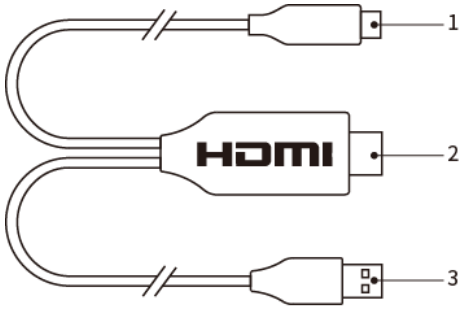
   a. V běžném režimu upravíte tlačítky +/– jas obrazovky.

   b. V režimu OSD přepínáte tlačítky +/– mezi volbami funkcí.

5. Zobrazovací/pracovní/dotyková plocha
6. Plnohodnotný port USB-C
7. Bezpečnostní slot pro zámek
8. Plnohodnotný port USB-C

Poznámka: Pokud po dobu delší než 25 s není na vstupu žádný obrazový signál, přejde zařízení automaticky do úsporného režimu spánku.

1.4.2. Kabel 2 v 1



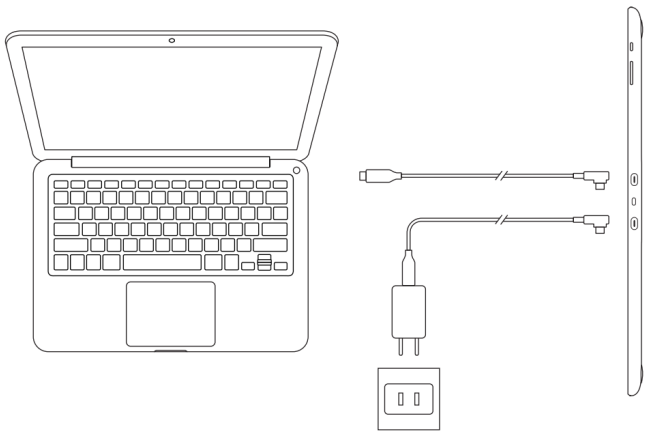
1 – Konektor USB-C

2 – Konektor HDMI

3 – Konektor USB-A

1.5. Připojení

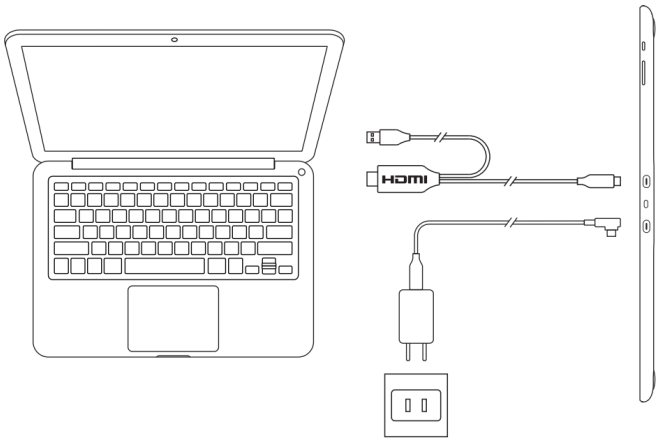
1. Připojení kabelem USB-C: pro počítače s plnohodnotným portem USB-C.



Poznámka: Obvykle k používání zařízení stačí jediný kabel USB-C k počítači, který má plnohodnotný port USB-C. Výkon napájení portu USB-C se liší podle značky a modelu počítače. Blikající obrazovka znamená, že napájení je nedostatečné. V takovém případě připojte druhý kabel USB-C z příslušenství k napájecímu adaptéru.

2. Připojení kabelem 2 v 1: pro počítače bez plnohodnotného portu USB-C.

- Konektory HDMI a USB-A kabelu 2 v 1 připojte k počítači a druhý konec ke grafickému displeji.
- Kabel USB-C připojte k napájecímu adaptéru a zařízení pak připojte k elektrické síti.



Poznámka: Při připojení kabelem 2 v 1 musí být konektory HDMI i USB-A zapojeny do počítače ještě před zapnutím zařízení.

3. Zařízení zapněte tlačítkem napájení.
4. Nainstalujte ovladač.

Poznámka: Pro rozlišení 4K potřebujete počítač s výstupem 4K/60 Hz; jinak plného obrazu v rozlišení 4K nedosáhnete, dokud počítač nevylepšíte nebo nevyměníte.

2. Začínáme s grafickým displejem

2.1. Stažení ovladače

Ovladač pro svůj model stáhněte z oficiálního webu XP-PEN (https://www.xp-pen.com).

2.2. Instalace

Po stažení rozbalte archiv a spusťte soubor „.exe“ (Windows) nebo „.dmg“ (Mac). Poté postupujte podle pokynů až do dokončení instalace.

Poznámky:

1. Před instalací dočasně vypněte antivirový program a bránu firewall a zavřete všechny spuštěné programy.
2. Pokud jsou v počítači nainstalovány jiné ovladače, nejprve je odinstalujte.

3. Po dokončení instalace doporučujeme počítač restartovat.
4. Pro nejlepší výkon zařízení doporučujeme pravidelně kontrolovat a instalovat aktualizace ovladače z webu XP-PEN.

2.3. Úvod do ovladače

Po instalaci ovladače připojte zařízení k počítači a spusťte ovladač; pak můžete zařízení začít nastavovat.

Poznámky:

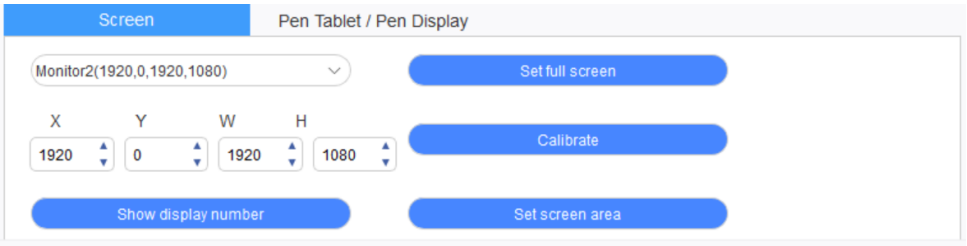
Tento dokument popisuje všechny funkce ovladače, dostupné funkce se však liší podle připojeného zařízení. Konkrétní funkce zjistíte na zařízení, které skutečně používáte.

Uložení konfigurace:

Chcete-li, aby změněná konfigurace platila i při příštím použití po ukončení ovladače, klikněte po změně nastavení na tlačítko „OK“ v levé části rozhraní ovladače. Po úspěšném uložení se zobrazí zpráva „Configuration saved successfully“ (Konfigurace byla úspěšně uložena); jinak změněná konfigurace platí jen pro aktuální relaci.

2.4. Pracovní oblast

2.4.1. Obrazovka



Používáte-li více monitorů v režimu zrcadlení (všechny monitory zobrazují stejný obraz), je pracovní oblast zařízení namapována na všechny monitory. Při pohybu pera v pracovní oblasti se kurzor pohybuje současně na všech monitorech.

Používáte-li více monitorů v režimu rozšíření, vyberte v rozhraní ovladače monitor, na který bude pracovní oblast zařízení namapována.

Ovladač nabízí tři způsoby nastavení zobrazovací oblasti obrazovky:

(1) „Set full screen“ (Celá obrazovka): zobrazovací oblastí je celá obrazovka vybraného monitoru.

(2) „Set screen area“ (Nastavit oblast obrazovky): oblast nastavíte ručně myší. Klikněte myší na první bod (vlevo nahoře) zobrazovací oblasti a poté na druhý bod (vpravo dole).

(3) Vlastní: zadejte souřadnice ručně do polí X, Y, W a H, nebo upravte zobrazovací oblast přetažením ikony obrazovky v rozhraní ovladače myší.

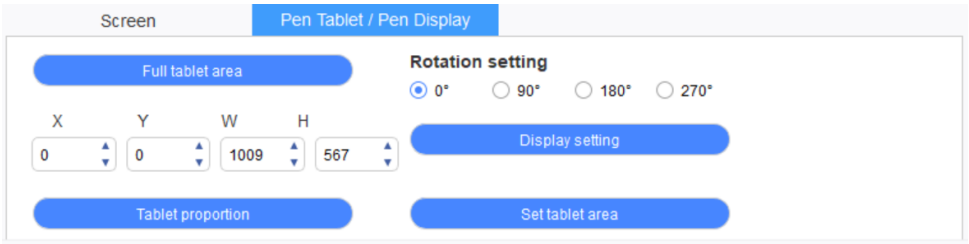
„Calibrate“ (Kalibrace):

Zkalibruje posun mezi perem a kurzorem.

„Show display number“ (Zobrazit číslo monitoru):

Identifikuje všechny připojené monitory; v levém dolním rohu každého monitoru se zobrazí jeho číslo.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display (Tablet/Displej)



Zde nastavíte, která část pracovní oblasti zařízení se mapuje na zobrazovací oblast obrazovky. Ovladač nabízí čtyři režimy:

(1) „Full tablet area“ (Celá plocha): použije se celá pracovní oblast zařízení.

(2) „Tablet proportion“ (Zachovat poměr stran): pracovní oblast zařízení a obrazovka se škálují ve stejném poměru.

(3) „Set tablet area“ (Nastavit oblast): perem klikněte na „levý horní roh“ a „pravý dolní roh“ oblasti, kterou chcete vybrat.

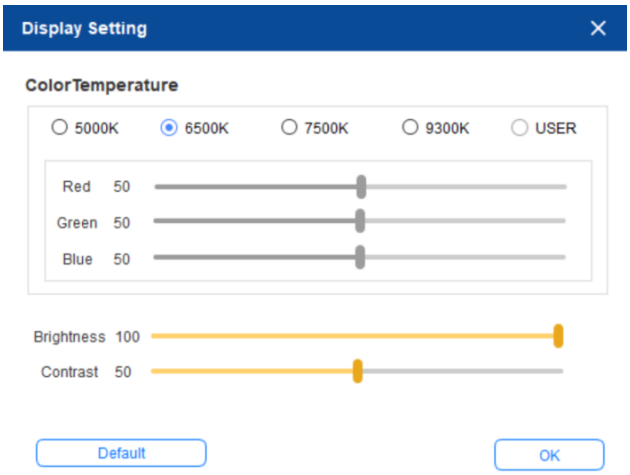
(4) Vlastní: zadejte souřadnice ručně do polí X, Y, W a H, nebo velikost pracovní oblasti nastavte přetažením ikony zařízení v rozhraní ovladače perem.

Otočení:

Zařízení můžete nastavit na 0°, 90°, 180° nebo 270°. Po nastavení otočte do odpovídající polohy také samotné zařízení.

„Display setting“ (Nastavení displeje):

Nastavení „teploty barev“, „jasu“ a „kontrastu“ grafického displeje.



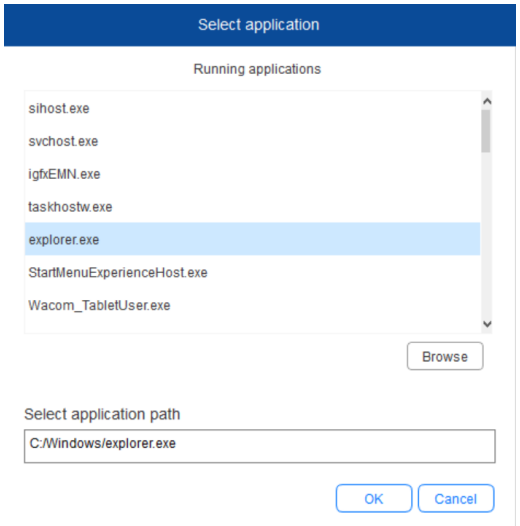
2.5. Aplikace

Po výběru aplikace pro ni nastavte požadované funkce.



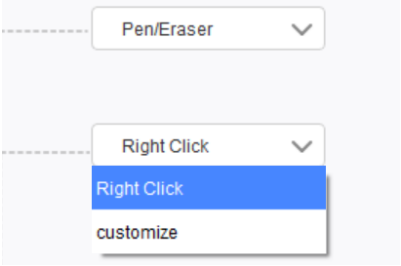
a. Kliknutím na „+“ vpravo nahoře na liště aplikací otevřete okno výběru aplikace.

b. Vyberte aplikaci ze spuštěných programů, nebo ji kliknutím na „Browse“ (Procházet) přidejte z nainstalovaného softwaru. Po výběru se ve spodní části zobrazí cesta k aplikaci.



c. Klikněte na tlačítko „OK“ ve spodní části okna; vybraná aplikace se přidá na lištu aplikací.

2.6. Nastavení pera



Tlačítka pera:

Zde nastavíte funkce tlačítek pera. V rozbalovací nabídce k tomu můžete použít volbu „Customize“ (Vlastní).

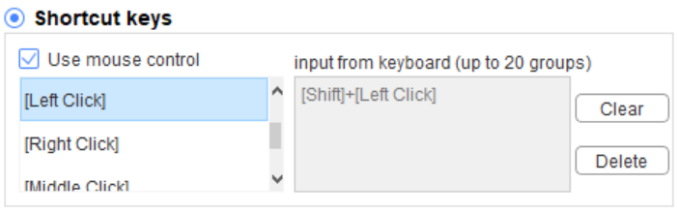
Poznámky:

Když je pero v dosahu pracovní oblasti zařízení, přepnete jedním stisknutím tlačítka mezi režimem pera a gumy. Při přepnutí jiných funkcí se aktuální režim zobrazí ve spodní části obrazovky.

Volby „Use mouse control“ (Ovládání myší) a „Input from keyboard“ (Vstup z klávesnice) ve funkci „Customize“ umožňují nastavit vlastní kombinace kláves.

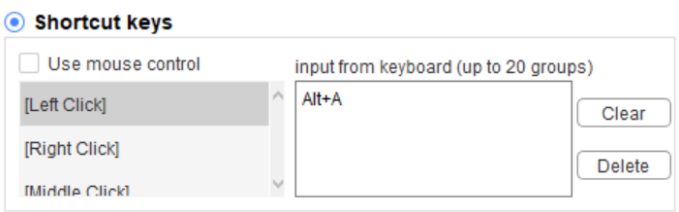
Use mouse control (Ovládání myší):

Zde můžete nastavit kombinaci ovládání myší a kláves na klávesnici. Po výběru „Shift“ a „Left Click“ (levé kliknutí) je tato zkratka dostupná v programech, které takovou kombinaci podporují.



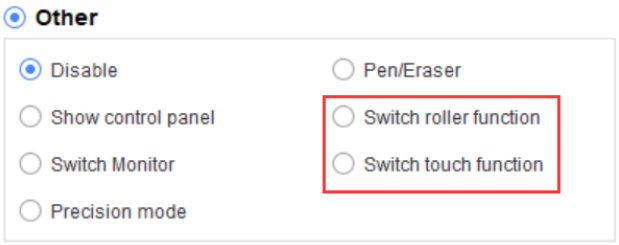
Input from keyboard (Vstup z klávesnice):

Zde nastavíte klávesové zkratky; například v programu 3D MAX nastavte Alt+A pro použití nástroje zarovnání.



Můžete nastavit více skupin klávesových zkratek. Po stisknutí tlačítka na peru se provedou všechny nastavené zkratky.

Funkce v červeném rámečku se u jednotlivých zařízení liší.



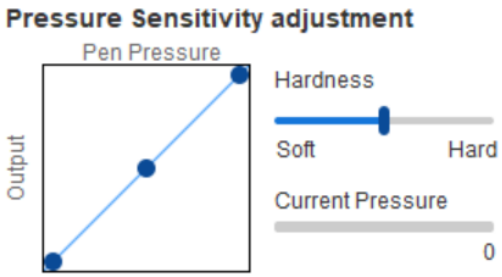
Přesný režim:

Přesný režim omezí pracovní oblast zařízení na malou plochu. V této oblasti pak můžete kreslit podrobněji.

Nastavení přítlaku:

Citlivost na přítlak upravíte změnou křivky „Output“ (Výstup) a „Pen Pressure“ (Přítlak pera) nebo posunutím jezdce na ukazateli.

Pomocí „Current Pressure“ (Aktuální přítlak) si můžete vyzkoušet aktuální přítlak pera.



Režim myši:

Ve výchozím nastavení pero pracuje v absolutním režimu. Zaškrtnutím této volby přepnete do relativního režimu; poté můžete upravit rychlost kurzoru.

Absolutní souřadnice (režim pera): standardní režim. Zobrazovací oblast obrazovky odpovídá pracovní oblasti grafického displeje.

Relativní souřadnice (režim myši): v tomto režimu se pero ovládá stejně jako běžná myš.



Windows Ink:

Některé kreslicí programy podporují přítlak pera přes Windows Ink. Zaškrtnutím nebo zrušením volby „Windows Ink“ tuto funkci zapnete nebo vypnete; ve výchozím nastavení je zapnutá.

2.7. Expresní tlačítka

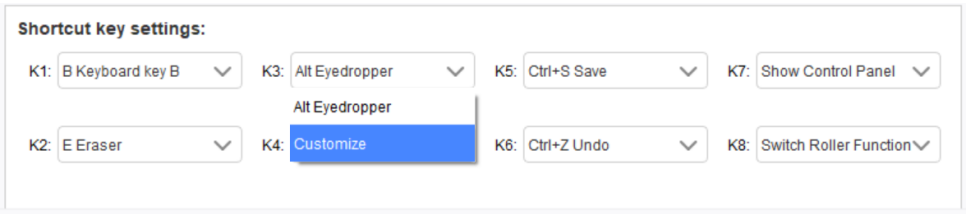
Chcete-li používat expresní tlačítka zařízení, přepněte metodu zadávání na angličtinu. S jinou metodou zadávání nemusí tlačítka fungovat správně.

Ve výchozím nastavení jsou expresní tlačítka nastavena na příkazy programu Photoshop. Expresní tlačítka si můžete přizpůsobit podle svých potřeb; různá zařízení mají různý počet expresních tlačítek.

Má-li zařízení kolečko nebo dotykový ovladač, doporučujeme jedno z expresních tlačítek nastavit na „Switch Ring function“ (Přepnout funkci kolečka; je-li k dispozici), abyste mohli přepínat funkce kolečka nebo dotykového ovladače.

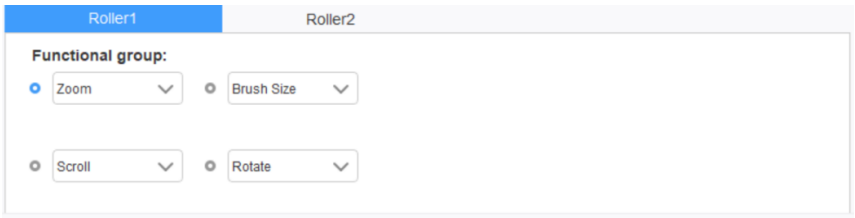
Přizpůsobení expresních tlačítek:

Funkci každého expresního tlačítka nastavíte volbou „Customize“ v rozbalovací nabídce. Postup je stejný jako u tlačítek pera (viz 2.6 Nastavení pera).



2.8. Dotykový ovladač/kolečko

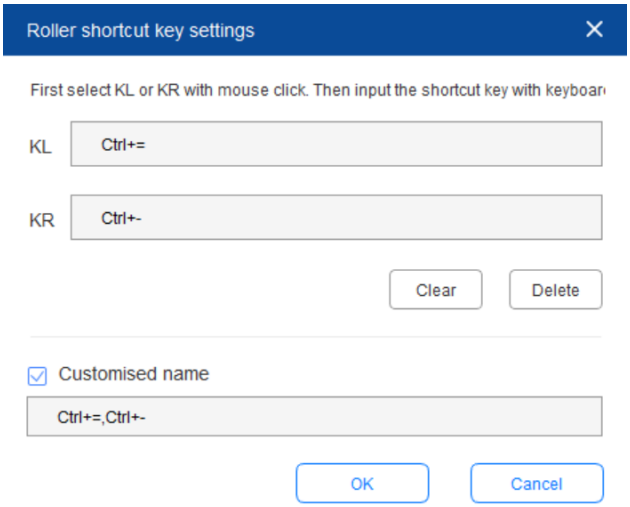
2.8.1. Kolečko 1



Vyberte požadovanou funkci ze čtyř výchozích skupin funkcí. Funkci můžete přizpůsobit nebo vypnout.

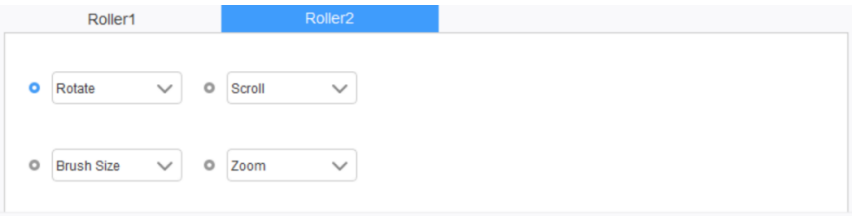
Vlastní nastavení:

Ve vlastním nastavení můžete klávesám KL a KR přiřadit kombinace kláves a pojmenovat je.

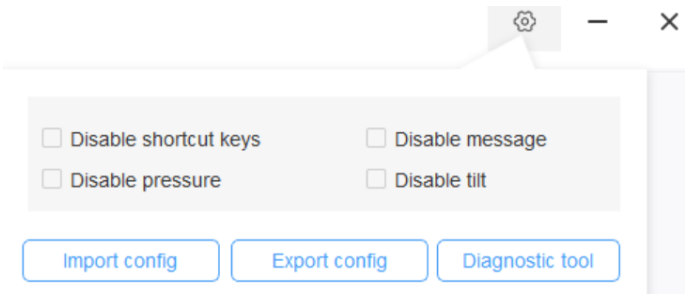


2.8.2. Kolečko 2

Postup nastavení je stejný jako u kolečka 1.



2.9. Nastavení



Disable shortcut keys (Vypnout expresní tlačítka):

Vypne funkce všech expresních tlačítek.

Disable message (Vypnout zprávy):

Je-li volba zaškrtnutá, při použití expresního tlačítka se ve spodní části obrazovky nezobrazí žádná zpráva.

Disable pressure (Vypnout přítlak):

Pero nereaguje na přítlak.

Disable tilt (Vypnout náklon):

Vypne funkci náklonu pera.

Diagnostic tool (Diagnostický nástroj):

Nastane-li při používání ovladače problém, můžete použít diagnostický nástroj.

Import & export config (Import a export konfigurace):

Nastavení expresních tlačítek a dalších funkcí můžete exportovat a importovat, a tak je uložit a znovu načíst.

Poznámky:

Před importem nebo exportem změněných funkcí nejprve uložte konfiguraci tlačítkem „OK“ v levé části rozhraní ovladače.

3. Časté dotazy

1. **Žádný signál**
   a. Ujistěte se, že je připojeno napájení.
   b. Zkontrolujte, zda je použit správný propojovací kabel.
   c. Zkontrolujte, zda kontrolka napájení svítí modře. Pokud nesvítí modře, zkontrolujte propojovací kabel a zařízení znovu zapněte.
   d. Je-li signál nestabilní, zkontrolujte, zda jsou konektory kabelu pevně zasunuté.
2. **Displej nezobrazuje rozlišení 4K**

   Tento produkt podporuje zobrazení v rozlišení 3840 × 2160 pixelů. Zkontrolujte, zda váš počítač podporuje výstup v tomto rozlišení.
3. **Pero nefunguje**
   a. Zkontrolujte, zda používáte pero dodané s produktem.
   b. Nainstalujte ovladač a zkontrolujte, zda je pero v ovladači správně nastavené.
4. **Hrot pera je posunutý vůči kurzoru**

   Pero znovu zkalibrujte v ovladači.
5. **Kreslicí program nereaguje na přítlak pera**

a. Zkontrolujte, zda kreslicí program podporuje přítlak pera.

b. Stáhněte z webu XP-PEN nejnovější ovladač, nainstalujte ho a zkontrolujte, zda přítlak pera funguje.

c. Pokud přítlak pera funguje správně, zapněte v nastavení pera v ovladači funkci Windows Ink a poté kreslicí program spusťte a vyzkoušejte.

6. **Pero a dotykové ovládání nelze používat současně**

   Dotykové ovládání a funkce pera jsou ve vzájemném konfliktu. Ve Windows nastavte funkci Pero a Windows Ink:

   a. Otevřete Nastavení systému Windows a vyberte „Zařízení".

   b. Na stránce „Pero a Windows Ink" zrušte zaškrtnutí volby „Při používání pera ignorovat dotykový vstup".

   Poznámka: Tato volba je k dispozici jen tehdy, je-li připojeno dotykové zařízení. Po prvním připojení dotykového zařízení musíte systém restartovat, teprve potom ji můžete nastavit.

   V systému macOS nelze pero a dotykové ovládání používat současně.

7. **Zpoždění a trhání při kreslení**

   Zkontrolujte, zda počítač (procesor a grafická karta) splňuje doporučené požadavky nainstalovaného kreslicího programu, a podle sekce častých dotazů na oficiálním webu kreslicího programu optimalizujte příslušná nastavení.

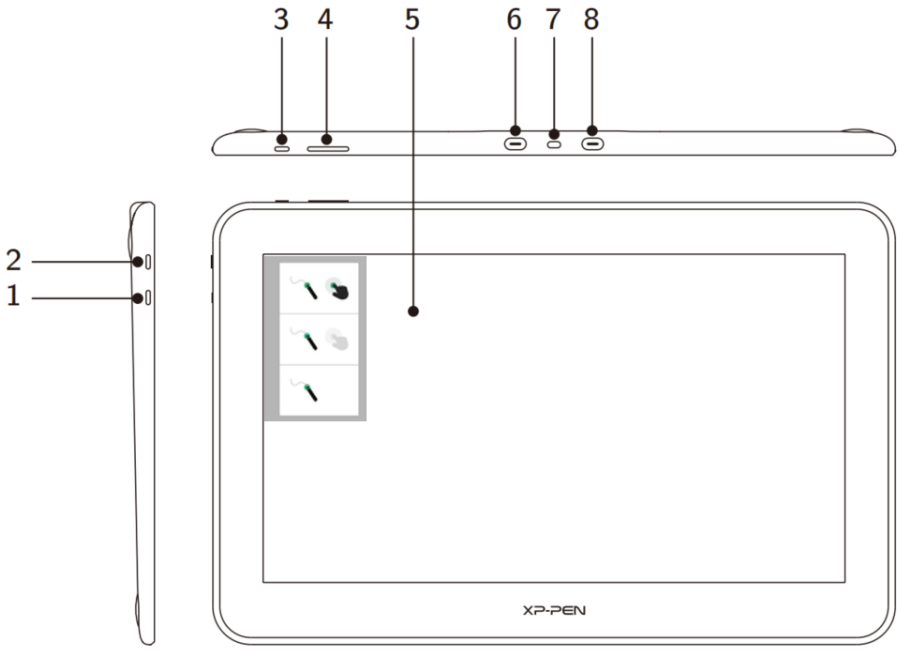
Potřebujete-li další pomoc, kontaktujte nás:
Web: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

XP-PEN

Artist Pro 16TP

Grafický displej



Používateľská príručka

Obsah

1 Prehľad **3**

1.1 Úvod . . . 3
1.2 Obsah balenia . . . 3
1.3 Technické údaje . . . 3
1.4 Funkcie . . . 5
1.5 Pripojenie . . . 6

2 Začíname s grafickým displejom **7**

2.1 Stiahnutie ovládača . . . 7
2.2 Inštalácia . . . 7
2.3 Úvod do ovládača . . . 8
2.4 Pracovná oblasť . . . 8
2.5 Aplikácia . . . 10
2.6 Nastavenie pera . . . 11
2.7 Expresné tlačidlá . . . 13
2.8 Dotykový ovládač/koliesko . . . 13
2.9 Nastavenia . . . 14

3 Časté otázky **15**

1. Prehľad

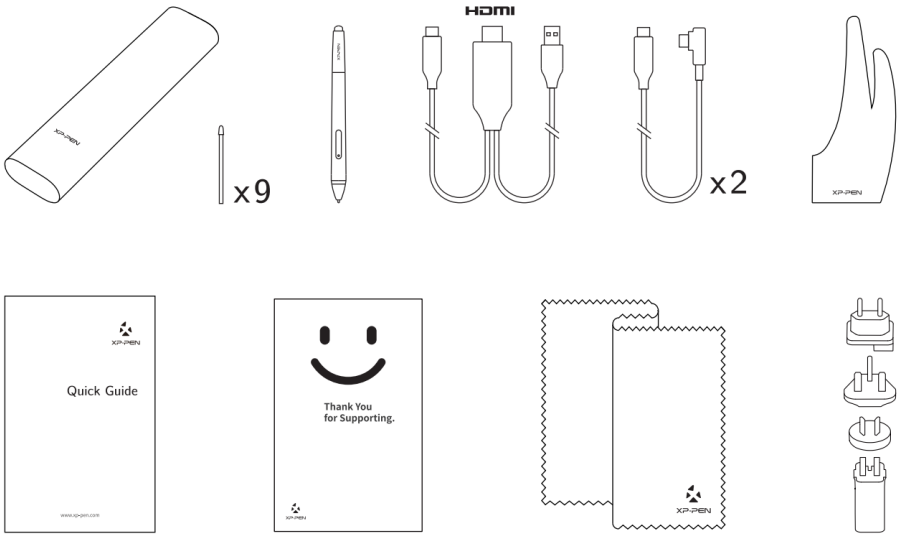
1.1. Úvod

Ďakujeme, že ste si vybrali produkt XP-PEN. Artist Pro 16TP je grafický displej novej generácie s funkciou multi-touch, ktorý výrazne zlepší váš zážitok z maľovania a tvorby.

Aby ste svoj produkt lepšie spoznali a mohli ho naplno využívať, pozorne si prečítajte túto používateľskú príručku.

Technické údaje produktu a obsah tejto príručky sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

1.2. Obsah balenia



* Názvy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v Spojených štátoch a ďalších krajinách.

1.3. Technické údaje

Názov produktu	Artist Pro 16TP	Model produktu	MD160U
Multi-touch	Áno	Antireflexná úprava	Áno

Všeobecné údaje			
Rozmery	406,4 × 263,1 × 15,4 mm	Pracovná oblasť	345,6 × 194,4 mm
Príkon počas prevádzky (typická hodnota)	15 W	Príkon v pohotovostnom režime	≤ 1 W
Hmotnosť netto	1,48 kg	Rozhranie	2 × USB-C
Prevádzková teplota a vlhkosť	0–50 °C, 20–80 % RV (bez kondenzácie)	Skladovacia teplota a vlhkosť	−20–60 °C, 10–90 % (bez kondenzácie)

Displej			
Typ	IPS LCD	Uhlopriečka	15,6 palca (16:9)
Rozlíšenie	3840 × 2160	Zobrazovacia plocha	345,6 × 194,4 mm
Farebný gamut (typická hodnota)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Počet farieb	16,7 mil. (8 bitov)
Kontrastný pomer (typická hodnota)	1000:1	Pozorovací uhol	178° (89°/89°) vodorovne, (89°/89°) zvisle
Doba odozvy	30 ms	Jas (typická hodnota)	250 cd/m²

Snímanie pera			
Technológia snímania	Pasívna elektromagnetická indukcia	Rozlíšenie snímania	5080 LPI
Úrovne prítlaku	8192	Výška snímania	10 mm
Presnosť	±0,5 mm (stred) ±1,5 mm (rohy)		

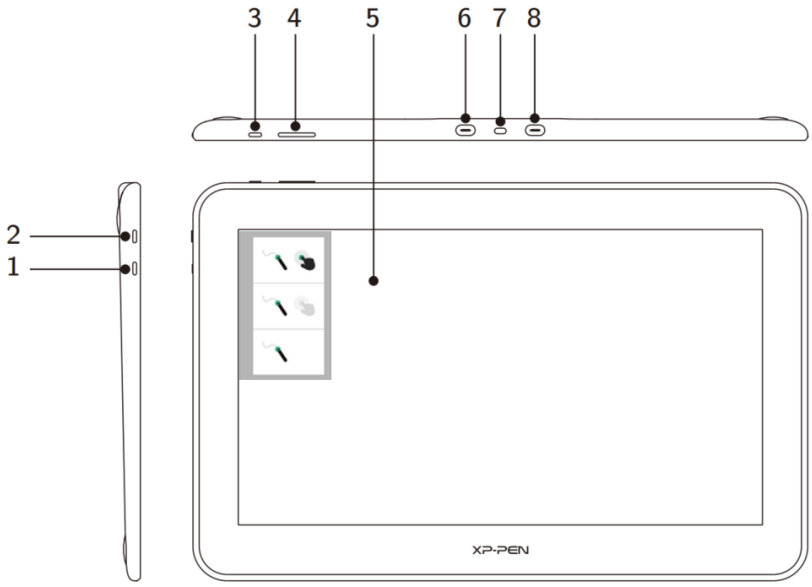
Pero			
Model	PH2	Režim gumy	Áno
Tlačidlá	1 (programovateľné)		

Napájací adaptér			
Vstup	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Výstup	DC 5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1,5 A

Podporované systémy
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 alebo novší

1.4. Funkcie

1.4.1. Grafický displej

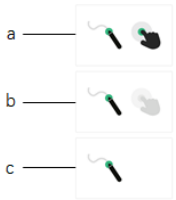


1. Tlačidlo prepínania režimov (prepína medzi tromi režimami)

    a. Zapne funkciu pera aj dotykového ovládania súčasne (podporované iba vo Windows)

    b. Zapne režim priority pera (predvolený režim)

    c. Vypne dotykové ovládanie



2. Tlačidlo napájania

    a. Kontrolka svieti trvalo namodro: zariadenie je zapnuté a funguje správne.

    b. Kontrolka svieti trvalo naoranžovo: zariadenie je v režime spánku.

3. Tlačidlo Menu/Enter

    a. Stlačením tlačidla Menu otvoríte okno ponuky OSD.

    b. Po výbere funkcie stlačte tlačidlo Menu znova a výber potvrďte.

4. Tlačidlá +/−

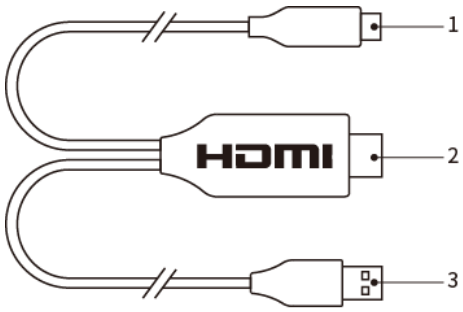
    a. V bežnom režime upravíte tlačidlami +/− jas obrazovky.

    b. V režime OSD prepínate tlačidlami +/− medzi možnosťami funkcií.

5. Zobrazovacia/pracovná/dotyková plocha
6. Plnohodnotný port USB-C
7. Bezpečnostný otvor na zámok
8. Plnohodnotný port USB-C

Poznámka: Ak dlhšie ako 25 s nie je na vstupe žiadny obrazový signál, zariadenie automaticky prejde do úsporného režimu spánku.

1.4.2. Kábel 2 v 1



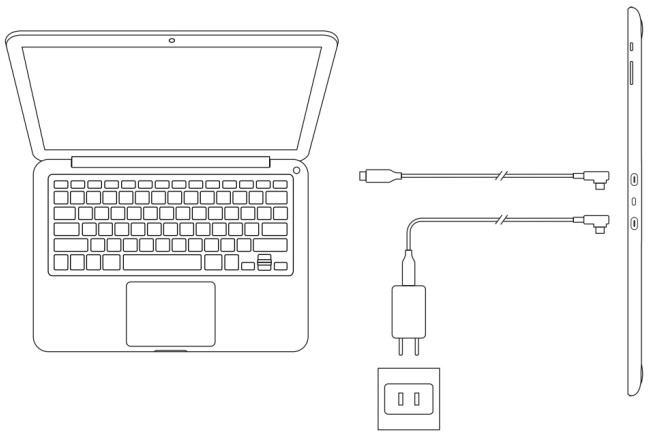
1 – Konektor USB-C

2 – Konektor HDMI

3 – Konektor USB-A

1.5. Pripojenie

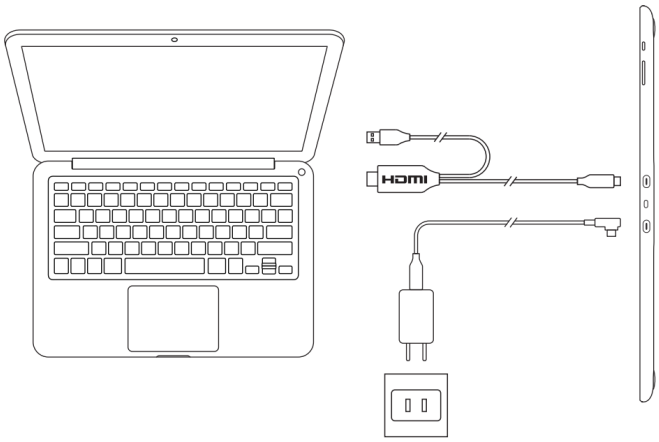
1. Pripojenie káblom USB-C: pre počítače s plnohodnotným portom USB-C.



Poznámka: Na používanie zariadenia zvyčajne stačí jediný kábel USB-C k počítaču, ktorý má plnohodnotný port USB-C. Výkon napájania portu USB-C sa líši podľa značky a modelu počítača. Blikajúca obrazovka znamená, že napájanie je nedostatočné. V takom prípade pripojte druhý kábel USB-C z príslušenstva k napájaciemu adaptéru.

2. Pripojenie káblom 2 v 1: pre počítače bez plnohodnotného portu USB-C.

- Konektory HDMI a USB-A kábla 2 v 1 pripojte k počítaču a druhý koniec ku grafickému displeju.
- Kábel USB-C pripojte k napájaciemu adaptéru a zariadenie potom pripojte k elektrickej sieti.



Poznámka: Pri pripojení káblom 2 v 1 musia byť konektory HDMI aj USB-A zapojené do počítača ešte pred zapnutím zariadenia.

3. Zariadenie zapnite tlačidlom napájania.
4. Nainštalujte ovládač.

Poznámka: Na rozlíšenie 4K potrebujete počítač s výstupom 4K/60 Hz; inak plný obraz v rozlíšení 4K nedosiahnete, kým počítač nevylepšíte alebo nevymeníte.

2. Začíname s grafickým displejom

2.1. Stiahnutie ovládača

Ovládač pre svoj model si stiahnite z oficiálnej webovej stránky XP-PEN (https://www.xp-pen.com).

2.2. Inštalácia

Po stiahnutí rozbaľte archív a spustite súbor „.exe“ (Windows) alebo „.dmg“ (Mac). Potom postupujte podľa pokynov až do dokončenia inštalácie.

Poznámky:

1. Pred inštaláciou dočasne vypnite antivírusový program a bránu firewall a zatvorte všetky spustené programy.
2. Ak sú v počítači nainštalované iné ovládače, najprv ich odinštalujte.

3. Po dokončení inštalácie odporúčame počítač reštartovať.
4. Pre najlepší výkon zariadenia odporúčame pravidelne kontrolovať a inštalovať aktualizácie ovládača z webovej stránky XP-PEN.

2.3. Úvod do ovládača

Po inštalácii ovládača pripojte zariadenie k počítaču a spustite ovládač; potom môžete zariadenie začať nastavovať.

Poznámky:

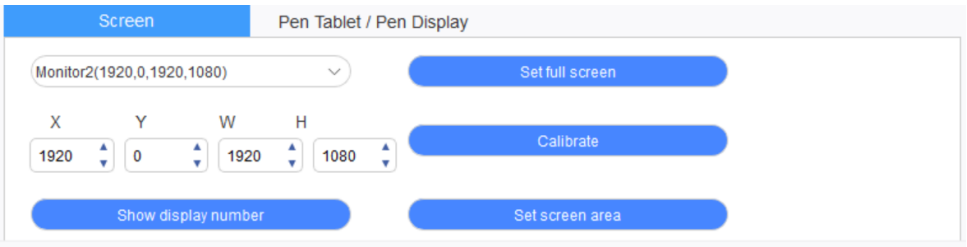
Tento dokument opisuje všetky funkcie ovládača, dostupné funkcie sa však líšia podľa pripojeného zariadenia. Konkrétne funkcie zistíte na zariadení, ktoré skutočne používate.

Uloženie konfigurácie:

Ak chcete, aby zmenená konfigurácia platila aj pri ďalšom použití po ukončení ovládača, kliknite po zmene nastavenia na tlačidlo „OK“ v ľavej časti rozhrania ovládača. Po úspešnom uložení sa zobrazí správa „Configuration saved successfully“ (Konfigurácia bola úspešne uložená); inak zmenená konfigurácia platí len pre aktuálnu reláciu.

2.4. Pracovná oblasť

2.4.1. Obrazovka



Ak používate viac monitorov v režime zrkadlenia (všetky monitory zobrazujú rovnaký obraz), pracovná oblasť zariadenia sa namapuje na všetky monitory. Pri pohybe pera v pracovnej oblasti sa kurzor pohybuje súčasne na všetkých monitoroch.

Ak používate viac monitorov v režime rozšírenia, vyberte v rozhraní ovládača monitor, na ktorý sa pracovná oblasť zariadenia namapuje.

Ovládač ponúka tri spôsoby nastavenia zobrazovacej oblasti obrazovky:

(1) „Set full screen“ (Celá obrazovka): zobrazovacou oblasťou je celá obrazovka vybraného monitora.

(2) „Set screen area“ (Nastaviť oblasť obrazovky): oblasť nastavíte ručne myšou. Kliknite myšou na prvý bod (vľavo hore) zobrazovacej oblasti a potom na druhý bod (vpravo dole).

(3) Vlastné: zadajte súradnice ručne do polí X, Y, W a H, alebo upravte zobrazovaciu oblasť presunutím ikony obrazovky v rozhraní ovládača myšou.

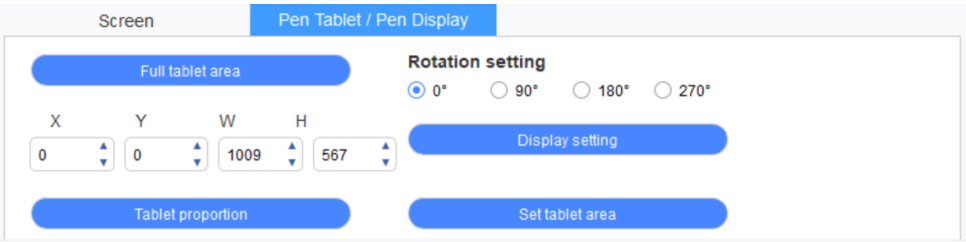
„Calibrate“ (Kalibrácia):

Kalibruje posun medzi perom a kurzorom.

„Show display number“ (Zobraziť číslo monitora):

Identifikuje všetky pripojené monitory; v ľavom dolnom rohu každého monitora sa zobrazí jeho číslo.

2.4.2. Pen Tablet/Pen Display (Tablet/Displej)



Tu nastavíte, ktorá časť pracovnej oblasti zariadenia sa mapuje na zobrazovaciu oblasť obrazovky. Ovládač ponúka štyri režimy:

(1) „Full tablet area“ (Celá plocha): použije sa celá pracovná oblasť zariadenia.

(2) „Tablet proportion“ (Zachovať pomer strán): pracovná oblasť zariadenia a obrazovka sa škálujú v rovnakom pomere.

(3) „Set tablet area“ (Nastaviť oblasť): perom kliknite na „ľavý horný roh“ a „pravý dolný roh“ oblasti, ktorú chcete vybrať.

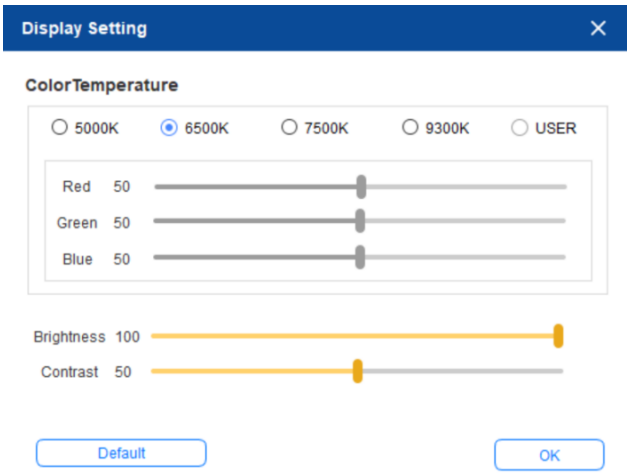
(4) Vlastné: zadajte súradnice ručne do polí X, Y, W a H, alebo veľkosť pracovnej oblasti nastavte presunutím ikony zariadenia v rozhraní ovládača perom.

Otočenie:

Zariadenie môžete nastaviť na 0°, 90°, 180° alebo 270°. Po nastavení otočte do zodpovedajúcej polohy aj samotné zariadenie.

„Display setting“ (Nastavenie displeja):

Nastavenie „teploty farieb“, „jasu“ a „kontrastu“ grafického displeja.



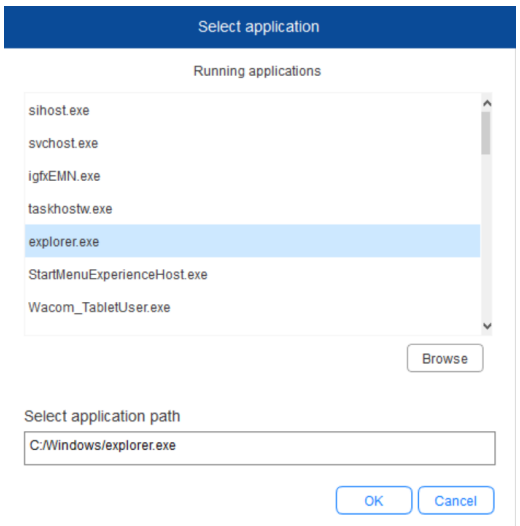
2.5. Aplikácia

Po výbere aplikácie pre ňu nastavte požadované funkcie.



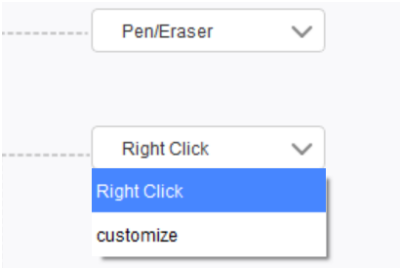
a. Kliknutím na „+“ vpravo hore na lište aplikácií otvoríte okno výberu aplikácie.

b. Vyberte aplikáciu zo spustených programov, alebo ju kliknutím na „Browse“ (Prehľadávať) pridajte z nainštalovaného softvéru. Po výbere sa v spodnej časti zobrazí cesta k aplikácii.



c. Kliknite na tlačidlo „OK“ v spodnej časti okna; vybraná aplikácia sa pridá na lištu aplikácií.

2.6. Nastavenie pera



Tlačidlá pera:

Tu nastavíte funkcie tlačidiel pera. V rozbaľovacej ponuke na to môžete použiť možnosť „Customize“ (Vlastné).

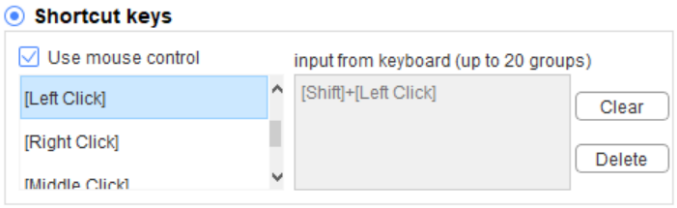
Poznámky:

Keď je pero v dosahu pracovnej oblasti zariadenia, jedným stlačením tlačidla prepnete medzi režimom pera a gumy. Pri prepnutí iných funkcií sa aktuálny režim zobrazí v spodnej časti obrazovky.

Možnosti „Use mouse control“ (Ovládanie myšou) a „Input from keyboard“ (Vstup z klávesnice) vo funkcii „Customize“ umožňujú nastaviť vlastné kombinácie klávesov.

Use mouse control (Ovládanie myšou):

Tu môžete nastaviť kombináciu ovládania myšou a klávesov na klávesnici. Po výbere „Shift“ a „Left Click“ (ľavé kliknutie) je táto skratka dostupná v programoch, ktoré takúto kombináciu podporujú.



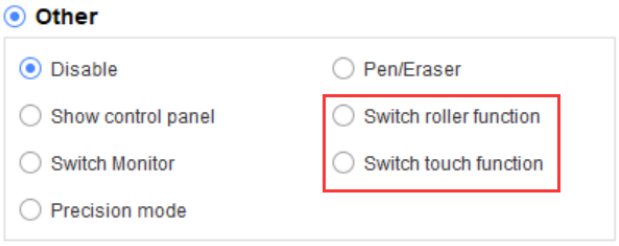
Input from keyboard (Vstup z klávesnice):

Tu nastavíte klávesové skratky; napríklad v programe 3D MAX nastavte Alt+A na použitie nástroja zarovnania.



Môžete nastaviť viac skupín klávesových skratiek. Po stlačení tlačidla na pere sa vykonajú všetky nastavené skratky.

Funkcie v červenom rámčeku sa pri jednotlivých zariadeniach líšia.



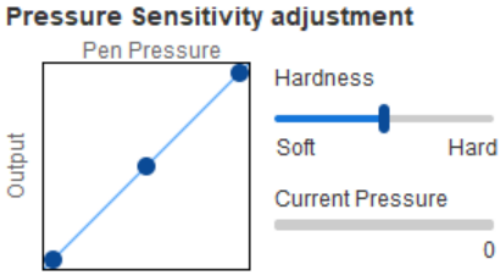
Presný režim:

Presný režim obmedzí pracovnú oblasť zariadenia na malú plochu. V tejto oblasti potom môžete kresliť podrobnejšie.

Nastavenie prítlaku:

Citlivosť na prítlak upravíte zmenou krivky „Output“ (Výstup) a „Pen Pressure“ (Prítlak pera) alebo posunutím posúvača na ukazovateli.

Pomocou „Current Pressure“ (Aktuálny prítlak) si môžete vyskúšať aktuálny prítlak pera.



Režim myši:

V predvolenom nastavení pero pracuje v absolútnom režime. Začiarknutím tejto možnosti prepnete do relatívneho režimu; potom môžete upraviť rýchlosť kurzora.

Absolútne súradnice (režim pera): štandardný režim. Zobrazovacia oblasť obrazovky zodpovedá pracovnej oblasti grafického displeja.

Relatívne súradnice (režim myši): v tomto režime sa pero ovláda rovnako ako bežná myš.



Windows Ink:

Niektoré kresliace programy podporujú prítlak pera cez Windows Ink. Začiarknutím alebo zrušením možnosti „Windows Ink“ túto funkciu zapnete alebo vypnete; v predvolenom nastavení je zapnutá.

2.7. Expresné tlačidlá

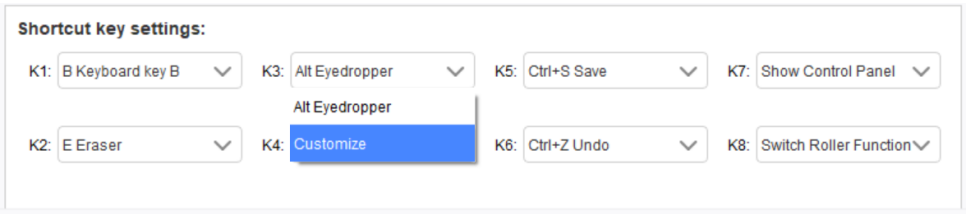
Ak chcete používať expresné tlačidlá zariadenia, prepnite metódu zadávania na angličtinu. S inou metódou zadávania nemusia tlačidlá fungovať správne.

V predvolenom nastavení sú expresné tlačidlá nastavené na príkazy programu Photoshop. Expresné tlačidlá si môžete prispôsobiť podľa svojich potrieb; rôzne zariadenia majú rôzny počet expresných tlačidiel.

Ak má zariadenie koliesko alebo dotykový ovládač, odporúčame jedno z expresných tlačidiel nastaviť na „Switch Ring function“ (Prepnúť funkciu kolieska; ak je k dispozícii), aby ste mohli prepínať funkcie kolieska alebo dotykového ovládača.

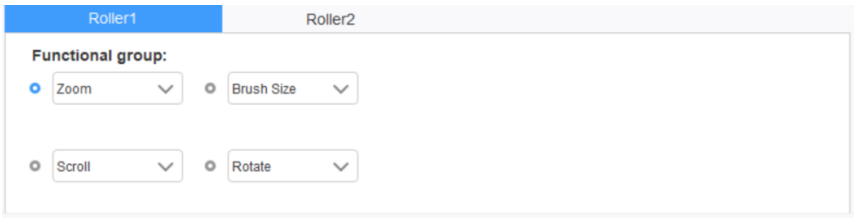
Prispôsobenie expresných tlačidiel:

Funkciu každého expresného tlačidla nastavíte možnosťou „Customize“ v rozbaľovacej ponuke. Postup je rovnaký ako pri tlačidlách pera (pozri 2.6 Nastavenie pera).



2.8. Dotykový ovládač/koliesko

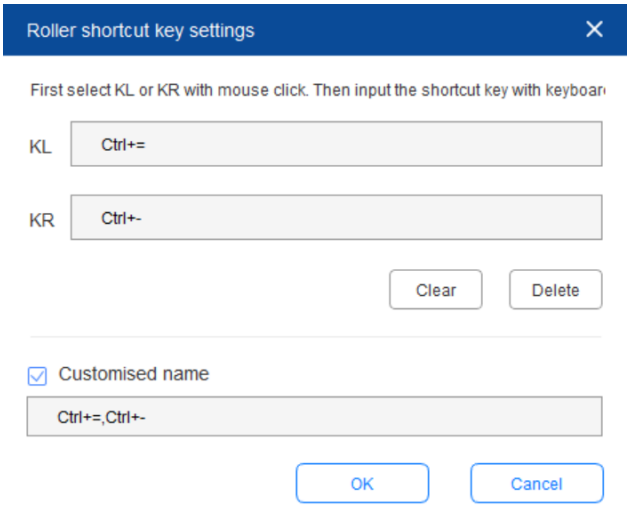
2.8.1. Koliesko 1



Vyberte požadovanú funkciu zo štyroch predvolených skupín funkcií. Funkciu môžete prispôsobiť alebo vypnúť.

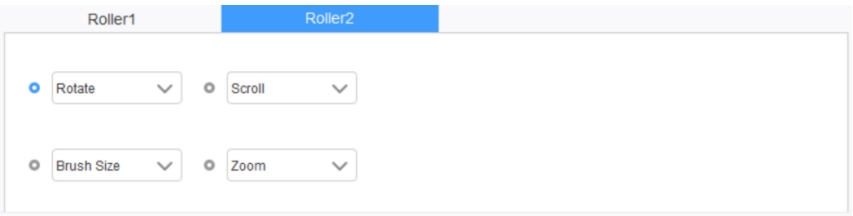
Vlastné nastavenie:

Vo vlastnom nastavení môžete klávesom KL a KR priradiť kombinácie klávesov a pomenovať ich.

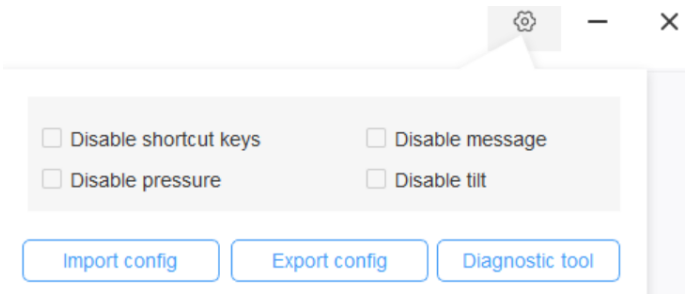


2.8.2. Koliesko 2

Postup nastavenia je rovnaký ako pri koliesku 1.



2.9. Nastavenia



Disable shortcut keys (Vypnúť expresné tlačidlá):

Vypne funkcie všetkých expresných tlačidiel.

Disable message (Vypnúť správy):

Ak je možnosť začiarknutá, pri použití expresného tlačidla sa v spodnej časti obrazovky nezobrazí žiadna správa.

Disable pressure (Vypnúť prítlak):

Pero nereaguje na prítlak.

Disable tilt (Vypnúť náklon):

Vypne funkciu náklonu pera.

Diagnostic tool (Diagnostický nástroj):

Ak sa pri používaní ovládača vyskytne problém, môžete použiť diagnostický nástroj.

Import & export config (Import a export konfigurácie):

Nastavenia expresných tlačidiel a ďalších funkcií môžete exportovať a importovať, a tak ich uložiť a znova načítať.

Poznámky:

Pred importom alebo exportom zmenených funkcií najprv uložte konfiguráciu tlačidlom „OK“ v ľavej časti rozhrania ovládača.

3. Časté otázky

1. **Žiadny signál**
   a. Uistite sa, že je pripojené napájanie.
   b. Skontrolujte, či je použitý správny prepojovací kábel.
   c. Skontrolujte, či kontrolka napájania svieti namodro. Ak nesvieti namodro, skontrolujte prepojovací kábel a zariadenie znova zapnite.
   d. Ak je signál nestabilný, skontrolujte, či sú konektory kábla pevne zasunuté.
2. **Displej nezobrazuje rozlíšenie 4K**

   Tento produkt podporuje zobrazenie v rozlíšení 3840 × 2160 pixelov. Skontrolujte, či váš počítač podporuje výstup v tomto rozlíšení.
3. **Pero nefunguje**
   a. Skontrolujte, či používate pero dodané s produktom.
   b. Nainštalujte ovládač a skontrolujte, či je pero v ovládači správne nastavené.
4. **Hrot pera je posunutý voči kurzoru**

   Pero znova kalibrujte v ovládači.
5. **Kresliaci program nereaguje na prítlak pera**

a. Skontrolujte, či kresliaci program podporuje prítlak pera.

b. Stiahnite si z webovej stránky XP-PEN najnovší ovládač, nainštalujte ho a skontrolujte, či prítlak pera funguje.

c. Ak prítlak pera funguje správne, zapnite v nastavení pera v ovládači funkciu Windows Ink a potom kresliaci program spustite a vyskúšajte.

6. **Pero a dotykové ovládanie nemožno používať súčasne**

   Dotykové ovládanie a funkcie pera sú vo vzájomnom konflikte. Vo Windows nastavte funkciu Pero a Windows Ink:

   a. Otvorte Nastavenia systému Windows a vyberte „Zariadenia“.

   b. Na stránke „Pero a Windows Ink“ zrušte začiarknutie možnosti „Pri používaní pera ignorovať dotykový vstup“.

   Poznámka: Táto možnosť je k dispozícii len vtedy, ak je pripojené dotykové zariadenie. Po prvom pripojení dotykového zariadenia musíte systém reštartovať, až potom ju môžete nastaviť.

   V systéme macOS nemožno pero a dotykové ovládanie používať súčasne.

7. **Oneskorenie a trhanie pri kreslení**

   Skontrolujte, či počítač (procesor a grafická karta) spĺňa odporúčané požiadavky nainštalovaného kresliaceho programu, a podľa sekcie častých otázok na oficiálnej webovej stránke kresliaceho programu optimalizujte príslušné nastavenia.

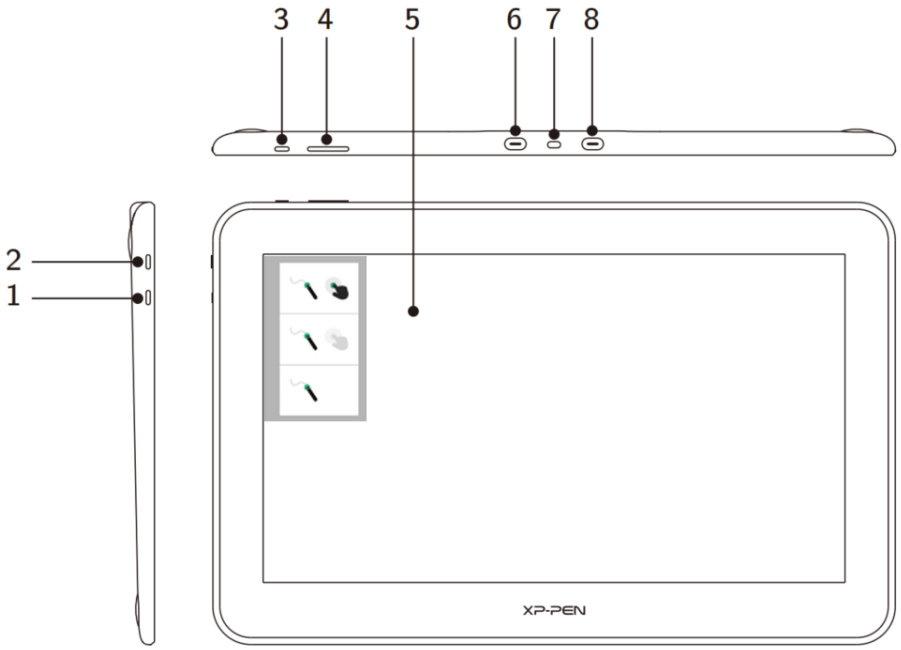
Ak potrebujete ďalšiu pomoc, kontaktujte nás:
Web: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

XP-PEN

Artist Pro 16TP

Wyświetlacz z piórem



Podręcznik obsługi

Spis treści

1 Przegląd **3**

1.1 Prezentacja produktu 3

1.2 Zawartość opakowania 3

1.3 Specyfikacje 3

1.4 Funkcje 5

1.5 Podłączanie 6

2 Rozpoczęcie korzystania z wyświetlacza z piórem **8**

2.1 Pobieranie 8

2.2 Instalacja 8

2.3 Informacje o sterowniku 8

2.4 Obszar roboczy 9

2.5 Aplikacja 10

2.6 Ustawienia pióra 11

2.7 Klawisze skrótów 13

2.8 Przycisk dotykowy/rolka 14

2.9 Ustawienia 15

3 FAQ **16**

1. Przegląd

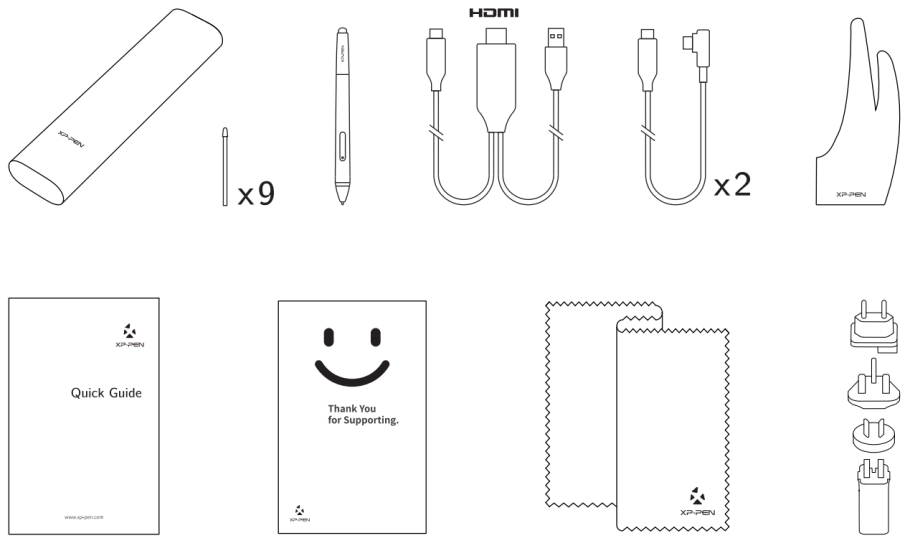
1.1. Prezentacja produktu

Dziękujemy za wybór produktu XP-PEN. Seria Artist Pro 16TP to nowa generacja wyświetlaczy z piórem wyposażona w funkcję multi-touch, która jest w stanie znacząco poprawić doświadczenia użytkownika podczas malowania i tworzenia.

Aby lepiej poznać swój produkt i lepiej go wykorzystywać, przeczytaj uważnie niniejszy podręcznik obsługi.

Specyfikacje produktów i treść podręcznika mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

1.2. Zawartość opakowania



* Terminy HDMI i HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licensing Administrator, Inc. z siedzibą w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

1.3. Specyfikacje

Nazwa produktu	Artist Pro 16TP	Model produktu	MD160U
Funkcja multi-touch	Tak	Osłona antyrefleksyjna	Tak

Specyfikacje ogólne			
Wymiary	406,4 × 263,1 × 15,4 mm	Obszar roboczy	345,6 × 194,4 mm
Pobór mocy podczas pracy (wartość typowa)	15 W	Pobór mocy w trybie czuwania	≤ 1 W
Waga netto	1,48 kg	Gniazda	2 × USB-C
Temperatura i wilgotność w trakcie pracy	0–50 °C, 20–80 % wilg. wzgl. (bez skraplania)	Temperatura i wilgotność w trakcie przechowywania	−20–60 °C, 10–90 % (bez skraplania)

Specyfikacje ekranu			
Typ	IPS LCD	Rozmiar	15,6" (16:9)
Rozdzielczość	3840 × 2160	Obszar wyświetlacza	345,6 × 194,4 mm
Gamut (wartość typowa)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Kolory	16,7 mln (8 bit)
Współczynnik kontrastu (wartość typowa)	1000:1	Kąt widzenia	178° (89°/89°) w poziomie, (89°/89°) w pionie
Czas reakcji	30 ms	Jasność (wartość typowa)	250 cd/m²

Specyfikacje dla pisma ręcznego			
Technologia indukcyjna	Pasywna indukcja elektromagnetyczna	Rozdzielczość dla pisma ręcznego	5080 LPI
Poziom czułości na nacisk	8192	Wysokość odczytu	10 mm
Dokładność	±0,5 mm (środek) ±1,5 mm (róg)		

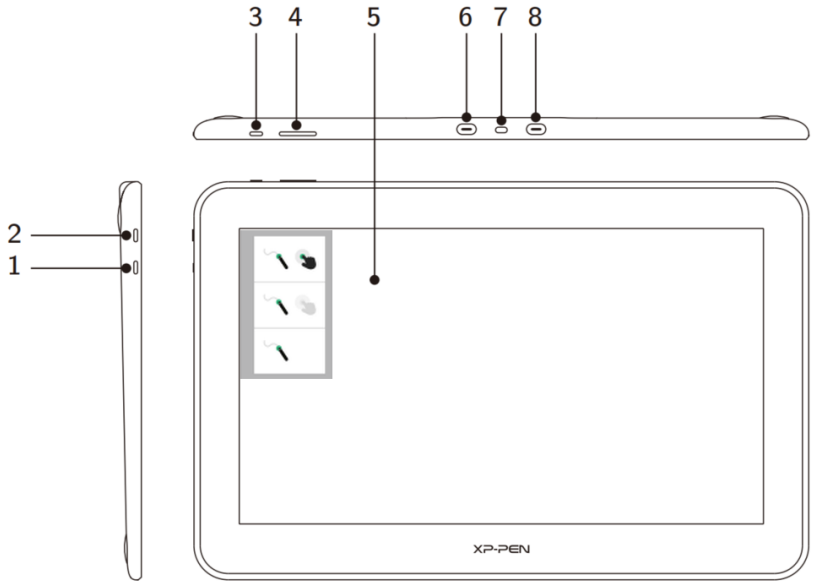
Specyfikacje rysika			
Model	PH2	Tryb gumki	Tak
Przyciski	1 (konfigurowalne)		

Zasilacz			
Wejście	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Wyjście	DC 5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1,5 A

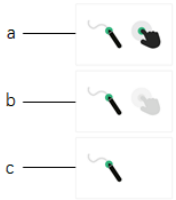
Obsługiwane systemy
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 lub nowszy

1.4. Funkcje

1.4.1. Ekran z piórem



1. Klawisz przełączania trybu (do przełączania między trzema trybami)



   a. Włącz funkcje pióra i sterowania dotykowego (obsługiwane tylko w systemie Windows)

   b. Włącz tryb priorytetu pióra (który jest trybem domyślnym)

   c. Wyłącz funkcję sterowania dotykowego

2. Przycisk zasilania

   a. Stałe niebieskie światło wskaźnika oznacza, że urządzenie jest włączone i działa prawidłowo

   b. Stałe pomarańczowe światło wskaźnika oznacza, że urządzenie jest w trybie hibernacji

3. Przycisk Menu/Enter

   a. Naciśnij przycisk Menu, aby otworzyć okno menu OSD

   b. Naciśnij ponownie przycisk Menu po wybraniu funkcji, aby potwierdzić wybór

4. Przycisk +/−

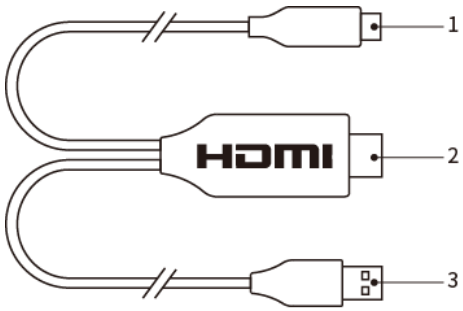
a. Aby dostosować jasność ekranu, w normalnym trybie pracy naciskaj przyciski +/−

b. Aby przełączać między opcjami funkcji, w trybie OSD naciskaj przyciski +/−

5. Obszar wyświetlacza/roboczy/dotykowy
6. W pełni funkcjonalny port USB-C
7. Gniazdo zabezpieczenia
8. W pełni funkcjonalny port USB-C

Uwaga: Jeśli przez ponad 25 s nie będzie sygnału wideo na wejściu, urządzenie automatycznie przejdzie w energooszczędny tryb hibernacji.

1.4.2. Kabel 2 w 1



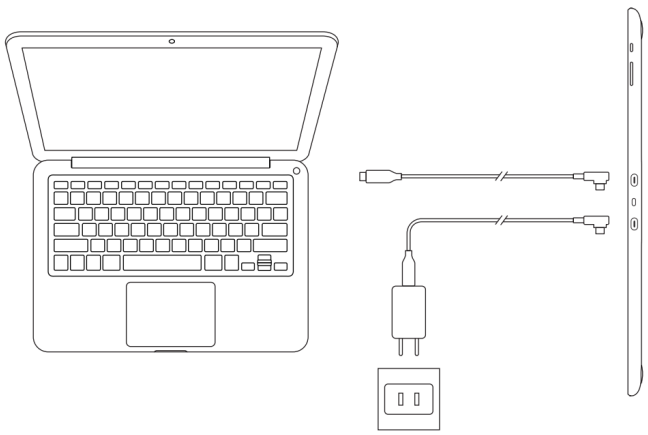
1 – Port USB-C

2 – Port HDMI

3 – Port USB-A

1.5. Podłączanie

1. Połączenie za pomocą kabla USB-C: dotyczy komputerów wyposażonych we w pełni funkcjonalne porty USB-C.

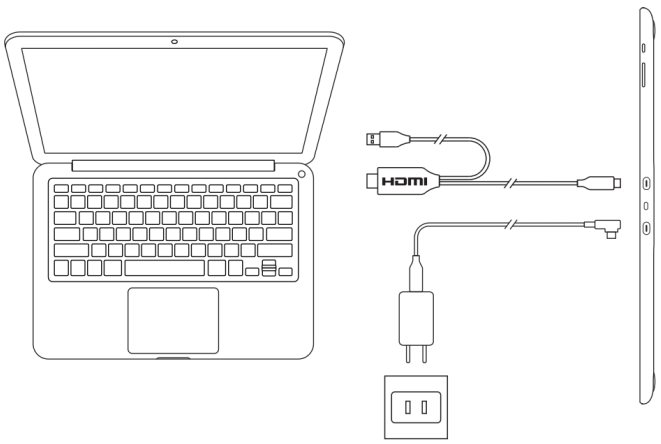


Uwaga: Zwykle aby korzystać z urządzenia, potrzebujesz tylko połączenia przez kabel USB-C z komputerem obsługującym w pełni funkcjonalny port

USB-C. Charakterystyka zasilania portu USB-C różni się w zależności od marki i modelu komputera. Migający ekran oznacza, że zasilanie jest niewystarczające. W takim wypadku, aby zapewnić zasilanie, należy podłączyć inny dostępny w akcesoriach kabel USB-C do zasilacza.

2. Połączenie za pomocą kabla 2 w 1: dotyczy komputerów niewyposażonych we w pełni funkcjonalny port USB-C.

   - Podłącz końcówki HDMI i USB-A kabla 2 w 1 do komputera, a drugi koniec do wyświetlacza z piórem;
   - Podłącz kabel USB-C do adaptera, a następnie podłącz urządzenie do źródła zasilania.



   Uwaga: W przypadku połączenia za pomocą kabla 2 w 1 obie końcówki HDMI i USB-A należy podłączyć do komputera przed włączeniem urządzenia.

3. Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć urządzenie.
4. Instalacja sterownika.

Uwaga: Aby korzystać z rozdzielczości 4K, potrzebny jest komputer obsługujący wyjście 4K/60 Hz, w przeciwnym wypadku do uzyskania efektu wysokiej rozdzielczości (HD) konieczne będzie zmodernizowanie lub wymienienie komputera.

2. Rozpoczęcie korzystania z wyświetlacza z piórem

2.1. Pobieranie

Pobierz sterownik odpowiadający modelowi zakupionego produktu z oficjalnej strony internetowej XP-PEN (https://www.xp-pen.com).

2.2. Instalacja

Po zakończeniu pobierania rozpakuj folder i uruchom plik „.exe" (Windows) lub „.dmg" (Mac), a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami, aż do zakończenia instalacji.

Uwagi:

1. Przed instalacją należy tymczasowo wyłączyć oprogramowanie antywirusowe i zaporę sieciową, a także inne otwarte programy.
2. Jeśli na komputerze zostały zainstalowane inne sterowniki, należy je najpierw odinstalować.
3. Po zakończeniu instalacji zaleca się ponowne uruchomienie komputera.
4. Aby zapewnić najlepsze działanie urządzenia, zalecamy regularne sprawdzanie i aktualizowanie sterowników ze strony internetowej XP-PEN.

2.3. Informacje o sterowniku

Po zainstalowaniu sterownika podłącz urządzenie do komputera, a następnie otwórz sterownik i rozpocznij dostosowywanie urządzenia.

Uwagi:

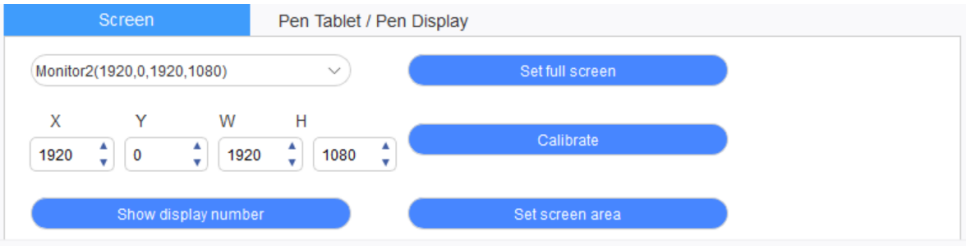
Ten dokument opisuje wszystkie funkcje sterownika, ale funkcje w rzeczywistym procesie użytkowania będą się różnić w zależności od różnych podłączonych urządzeń. Należy odnosić się do urządzenia, które jest rzeczywiście używane do konkretnych czynności.

Zapisywanie konfiguracji:

Aby zmieniona konfiguracja była nadal aktualna przy następnym użyciu, po wyjściu ze sterownika kliknij przycisk „OK" po lewej stronie interfejsu sterownika, aby zapisać ustawienia po zmianie konfiguracji. Jeśli ustawienia zostaną pomyślnie zapisane, wyświetlony zostanie komunikat „Konfiguracja zapisana pomyślnie"; w przeciwnym razie zmieniona konfiguracja będzie miała zastosowanie tylko wtedy, gdy będzie aktualnie używana.

2.4. Obszar roboczy

2.4.1. Ekran



W przypadku korzystania z wielu monitorów w trybie kopiowania (tj. wszystkie monitory wyświetlają ten sam obraz) obszar roboczy urządzenia zostanie odwzorowany na wszystkich monitorach. Gdy pióro porusza się w obszarze roboczym, kursor jednocześnie porusza się na wszystkich monitorach.

W przypadku korzystania z wielu monitorów w trybie rozszerzonym konieczne jest wybranie obszaru roboczego urządzenia w interfejsie sterownika w celu odwzorowania widoku na odpowiednim monitorze.

Sterownik oferuje trzy tryby ustawiania obszaru wyświetlania ekranu:

(1) Ustaw pełny ekran: Ustaw obszar ekranu wybranego monitora na maksimum.

(2) Ustaw obszar ekranu: Użyj myszki, aby ręcznie ustawić obszar wyświetlania ekranu. Kliknij myszą pierwszą pozycję (lewy górny róg) obszaru wyświetlania ekranu, a następnie kliknij drugą pozycję (prawy dolny róg).

(3) Dostosuj: Ręcznie wprowadź współrzędne w odpowiednich poniższych polach wprowadzania danych X, Y, W i H, aby dostosować wielkość obszaru wyświetlania ekranu, lub użyj myszki, aby przeciągnąć ikonę interfejsu sterownika na ekranie w celu dostosowania obszaru wyświetlania.

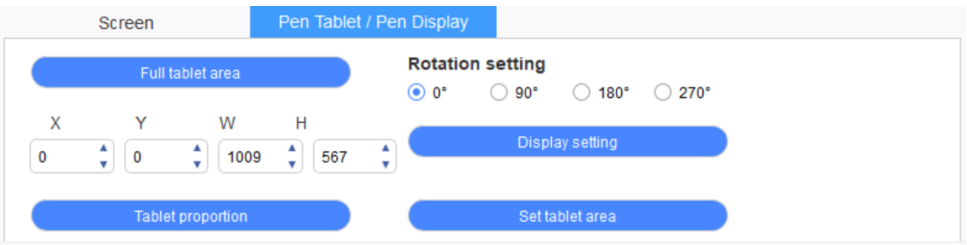
Kalibracja:

Skalibruj offset między rysikiem a kursorem.

Pokaż numer wyświetlacza:

Wskaż wszystkie podłączone monitory, a identyfikatory numeryczne zostaną wyświetlone w lewym dolnym rogu każdego monitora.

2.4.2. Tablet z piórem/wyświetlacz z piórem



Ustaw dowolną część obszaru roboczego urządzenia, która ma być odwzorowana jako obszar wyświetlania ekranu. Sterownik oferuje cztery tryby do wyboru:

(1) Pełny obszar tabletu: Maksymalizacja obszaru roboczego urządzenia.

(2) Proporcja tabletu: Skalowanie obszaru roboczego urządzenia i ekranu w równych proporcjach.

(3) Ustaw obszar tabletu: Za pomocą rysika kliknij pozycje „lewego górnego rogu" i „prawego dolnego rogu", które mają być wybrane.

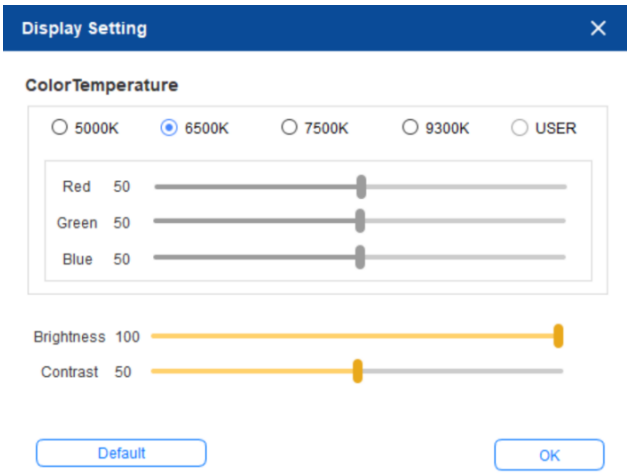
(4) Dostosuj: Ręcznie wprowadź współrzędne w odpowiednich poniższych polach wprowadzania danych X, Y, W i H, aby określić wielkość obszaru roboczego urządzenia, lub użyj rysika, aby przeciągnąć ikonę urządzenia na interfejsie sterownika w celu ustawienia wielkości obszaru roboczego.

Ustawienie obrotu urządzenia:

Urządzenie można ustawić na 0°, 90°, 180° i 270°. Po zakończeniu wprowadzania ustawień należy również obrócić urządzenie w odpowiednim kierunku.

Ustawienia ekranu:

Ustaw parametry „temperatura koloru", „jasność" i „kontrast" wyświetlacza z piórem.



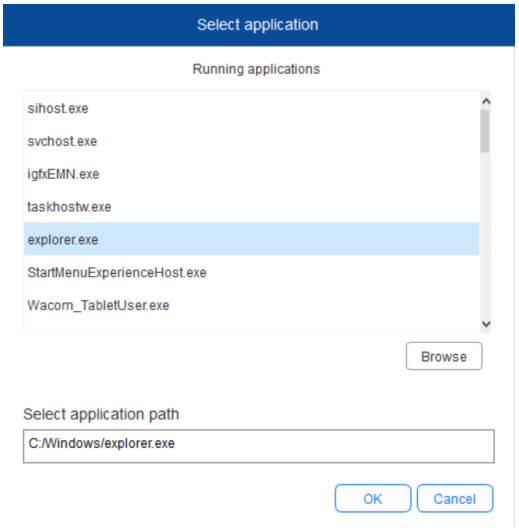
2.5. Aplikacja

Po wybraniu aplikacji należy ustawić dla niej żądaną funkcję.



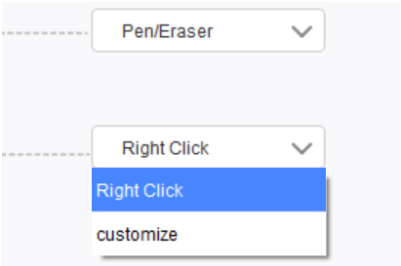
a. Kliknij „+" w prawym górnym rogu paska aplikacji, aby otworzyć interfejs wyboru aplikacji.

b. Wybierz aplikację, która ma zostać dodana z uruchomionego programu, lub kliknij przycisk przeglądania, aby dodać ją z zainstalowanego oprogramowania; po wybraniu aplikacji na dole zostanie wyświetlona ścieżka wybranej aplikacji.



c. Kliknij przycisk „OK” w dolnej części interfejsu, a wybrana aplikacja zostanie dodana do paska aplikacji.

2.6. Ustawienia pióra



Przyciski pióra:

Tutaj można ustawić funkcje przycisków pióra. Możesz kliknąć menu rozwijane, aby użyć w tym celu opcji „Dostosuj”.

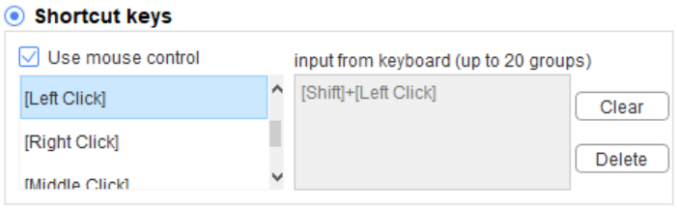
Uwagi:

Gdy pióro znajduje się w obszarze roboczym urządzenia, kliknij raz przycisk w celu przełączenia trybu pióra lub gumki. Po przełączeniu innych funkcji, w dolnej części ekranu zostanie wyświetlony aktualny tryb przełączania.

Wybranie w funkcji „Dostosuj” opcji „Sterowanie myszką” i „Wprowadzanie z klawiatury” pozwala na dostosowanie funkcji klawisza kombinacji.

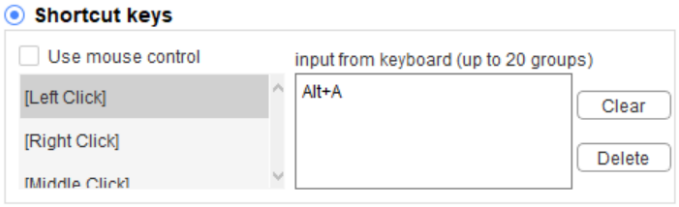
Sterowanie myszką:

Opcja ta umożliwia skonfigurowanie sterowania myszką i klawiszy klawiatury. Po zaznaczeniu pozycji „Klawisz Shift na klawiaturze" i „Kliknięcie lewym przyciskiem myszy" w oprogramowaniu włączone zostanie działanie skrótów umożliwiające obsługę takiej funkcji klawiszy kombinacji.



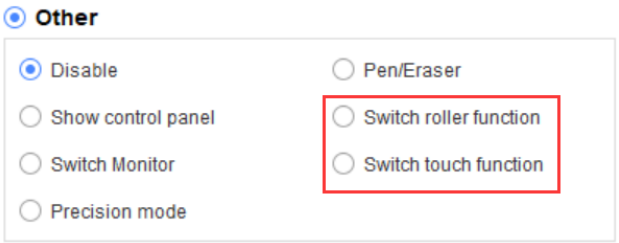
Wprowadzanie z klawiatury:

Opcja ta pozwala na skonfigurowanie skrótów klawiszowych, np. ustawienie skrótu Alt+A w oprogramowaniu 3D MAX, oraz korzystanie z narzędzia dopasowania.



Można ustawić wiele zestawów skrótów klawiszowych. Po naciśnięciu przycisku na piórze wszystkie ustawione funkcje skrótów zostaną ponownie uruchomione.

Funkcje wyświetlane w czerwonym polu będą różne na różnych urządzeniach.



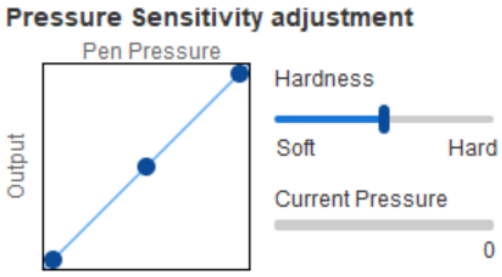
Tryb precyzyjny:

Tryb precyzyjny polega na ograniczeniu obszaru roboczego urządzenia do niewielkiego obszaru. Funkcja ta może umożliwić wykonanie bardziej szczegółowych rysunków dla niektórych obszarów.

Regulacja nacisku:

Czułość nacisku można dostosować, regulując krzywe „rezultat” i „nacisk pióra” lub przesuwając suwak na pasku postępu.

Aktualny nacisk pozwala sprawdzić aktualny nacisk pióra.



Tryb myszy:

Mysz domyślnie korzysta z trybu bezwzględnego. Zaznacz, aby skorzystać z trybu względnego. Po wybraniu można regulować szybkość kursora.

Współrzędne bezwzględne (tryb pióra): Jest to tryb standardowy. Współrzędna bezwzględna polega na przeskalowaniu obszaru wyświetlania ekranu w dół do obszaru roboczego wyświetlacza z piórem.

Współrzędna względna (tryb pracy myszy): Metoda działania tego trybu jest taka sama jak normalnej myszy.



Windows Ink:

Niektóre programy do rysowania mogą obsługiwać funkcję nacisku pióra Windows Ink i można wybrać lub anulować funkcję „Windows Ink”, aby otworzyć lub zamknąć tę funkcję, która jest domyślnie otwarta.

2.7. Klawisze skrótów

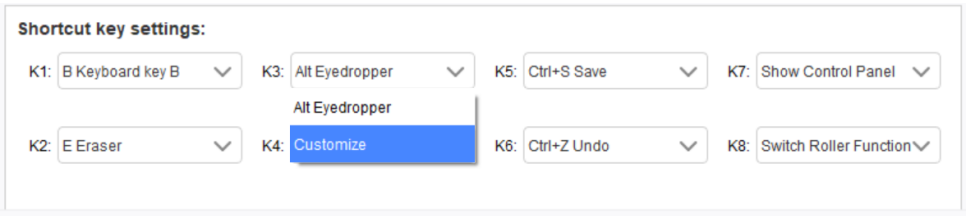
Aby użyć klawiszy skrótów urządzenia, należy ustawić metodę wprowadzania danych na tryb angielski. Ustawienie na inny tryb może nie działać prawidłowo.

Domyślnie klawisz skrótu urządzenia to przycisk poleceń programu Photoshop. Istnieje możliwość dostosowania klawiszy skrótów w zależności od własnych potrzeb – różne urządzenia dysponują różną liczbą klawiszy skrótów.

Jeśli urządzenie jest wyposażone w rolkę lub przycisk dotykowy, zaleca się ustawienie funkcji „Włącz funkcję pierścienia” (jeśli jest dostępna) dla jednego z klawiszy skrótów, aby przełączać na funkcję rolki lub przycisku dotykowego.

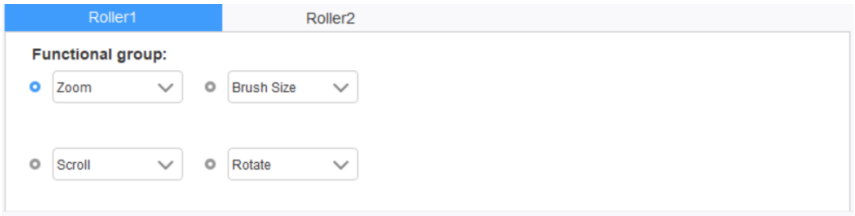
Dostosowanie klawiszy skrótów:

Z menu rozwijanego wybierz opcję „Dostosuj", aby dostosować funkcję każdego klawisza skrótu. Procedura konfiguracji ustawień jest taka sama jak w przypadku przycisków pióra (zob. pkt 2.6 Ustawienia pióra).



2.8. Przycisk dotykowy/rolka

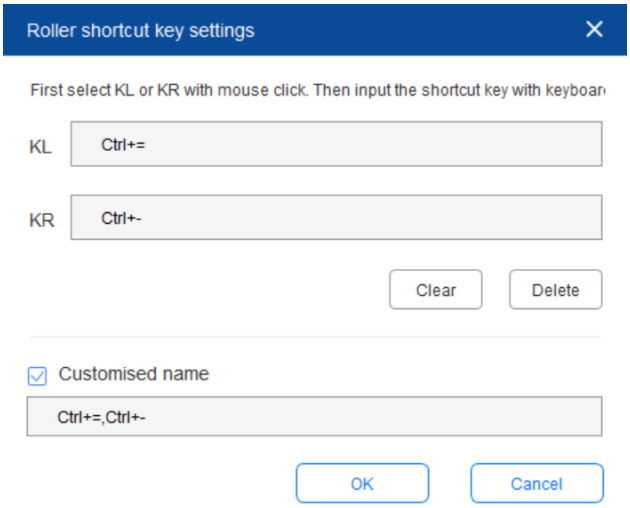
2.8.1. Rolka 1



Z domyślnych czterech grup funkcji wybierz funkcję, której chcesz użyć. Funkcję tę można dostosować lub wyłączyć.

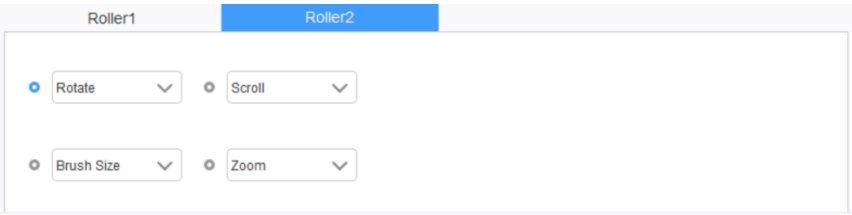
Dostosuj:

W ustawieniach niestandardowych dla przycisku lewego KL i prawego KR można ustawić odpowiednie kombinacje klawiszy i nadać im własne nazwy.

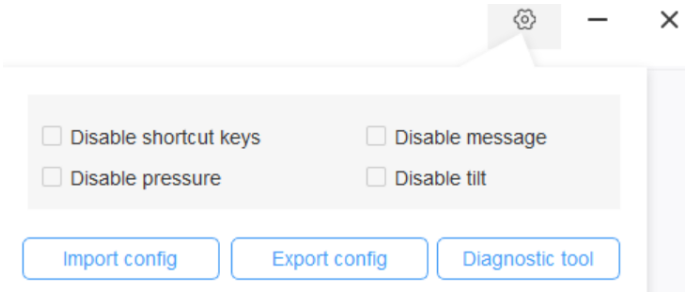


2.8.2. Rolka 2

Procedura ustawiania jest taka sama jak w przypadku ustawiania rolki 1.



2.9. Ustawienia



Wyłączanie klawiszy skrótów:

Wyłącza działanie wszystkich klawiszy skrótów.

Wyłączanie komunikatu:

W przypadku użycia klawisza skrótu po zaznaczeniu tej funkcji nie będzie wyświetlany żaden komunikat w dolnej części ekranu.

Wyłączanie nacisku:

Podczas korzystania z rysika nie będzie odczuwalny nacisk rysika.

Wyłączanie nachylenia:

Wyłącza funkcję nachylenia rysika.

Narzędzie diagnostyczne:

Jeśli podczas korzystania ze sterownika wystąpią jakiekolwiek problemy, można skorzystać z narzędzia diagnostycznego.

Import i eksport konfiguracji:

Można importować i eksportować skonfigurowane klawisze skrótów oraz inne funkcje w celu zapisu i odczytu ich ustawień.

Uwagi:

Aby zaimportować lub wyeksportować zmienione funkcje, najpierw kliknij przycisk „OK” po lewej stronie interfejsu sterownika w celu zapisania konfiguracji.

3. FAQ

1. **Brak sygnału**
   a. Upewnij się, że zasilanie jest podłączone
   b. Sprawdź, czy podłączony jest odpowiedni kabel połączeniowy
   c. Sprawdź, czy kontrolka zasilania świeci na niebiesko; sprawdź kabel połączeniowy i włącz ponownie urządzenie, jeśli kontrolka nie świeci na niebiesko
   d. Jeśli sygnał jest niestabilny, sprawdź, czy port, do którego podłączono kabel połączeniowy, jest stabilny.

2. **Nie można wyświetlać obrazu w rozdzielczości 4K HD**

   Ten produkt umożliwia wyświetlanie obrazu w rozdzielczości 3840 × 2160 pikseli. Sprawdź, czy Twój komputer obsługuje taką rozdzielczość.

3. **Pióro nie działa**
   a. Sprawdź, czy jest to pióro dostarczone wraz z produktem
   b. Zainstaluj sterownik i sprawdź, czy ekran ustawień pióra sterownika jest prawidłowy

4. **Offset końcówki pióra**

   Użyj sterownika do ponownej kalibracji pióra.

5. **W oprogramowaniu do rysowania nie można włączyć funkcji nacisku pióra**
   a. Sprawdź, czy oprogramowanie do rysowania obsługuje funkcję nacisku pióra
   b. Pobierz najnowszy sterownik ze strony internetowej XP-PEN, zainstaluj go i sprawdź, czy funkcja nacisku pióra działa
   c. Jeśli funkcja nacisku pióra działa prawidłowo, w ekranie ustawień pióra sterownika wybierz funkcję „Windows Ink", a następnie uruchom oprogramowanie do rysowania, aby sprawdzić działanie.

6. **Nie można jednocześnie włączyć funkcji pióra i sterowania dotykowego**

   Występuje konflikt funkcji sterowania dotykowego i pióra. Należy ustawić „Pióro i funkcję Windows Ink" w systemie Windows:
   a. Otwórz ustawienia systemu Windows i wybierz „Urządzenia"
   b. W interfejsie „Pióro i funkcja Windows Ink" odznacz „Gdy używam pióra ignoruj wprowadzanie dotykowe"

   Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko po podłączeniu urządzenia dotykowego. Po pierwszym podłączeniu urządzenia dotykowego konieczne będzie ponowne uruchomienie systemu, aby go skonfigurować.

Systemy MAC nie pozwalają na jednoczesne działanie funkcji pióra i sterowania dotykowego.

7. **Podczas rysowania występują opóźnienia i spowolnienia**

   Sprawdź, czy komputer (jednostka centralna CPU i procesor graficzny GPU) spełnia zalecane wymagania konfiguracyjne zainstalowanego oprogramowania do rysowania i zapoznaj się z działem FAQ na oficjalnej stronie internetowej oprogramowania do rysowania, aby zoptymalizować odpowiednie funkcje w ustawieniach zgodnie z zaleceniami.

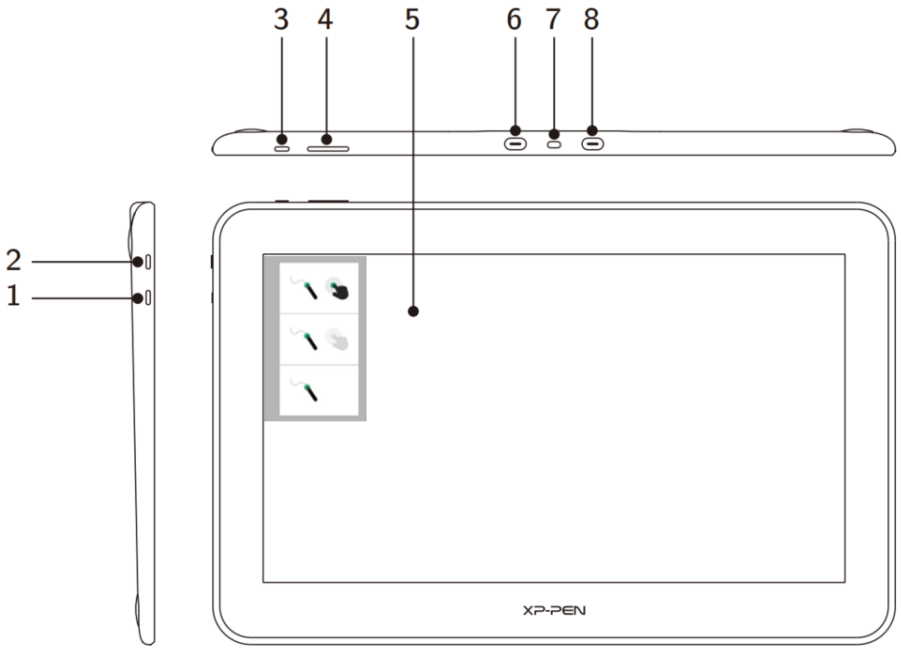
Jeśli potrzebujesz dalszej pomocy, skontaktuj się z nami:
Strona internetowa: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

XP-PEN

Artist Pro 16TP

Rajzkijelző



Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

1. Áttekintés **3**

1.1. A termék bemutatása 3
1.2. A csomag tartalma 3
1.3. Műszaki adatok 3
1.4. Funkciók 5
1.5. Csatlakoztatás 6

2. A rajzkijelző használatba vétele **8**

2.1. Letöltés 8
2.2. Telepítés 8
2.3. Az illesztőprogram bemutatása 8
2.4. Munkaterület 9
2.5. Alkalmazás 10
2.6. Tollbeállítások 11
2.7. Gyorsbillentyűk 13
2.8. Érintővezérlő/tárcsa 14
2.9. Beállítások 15

3. Gyakori kérdések **16**

1. Áttekintés

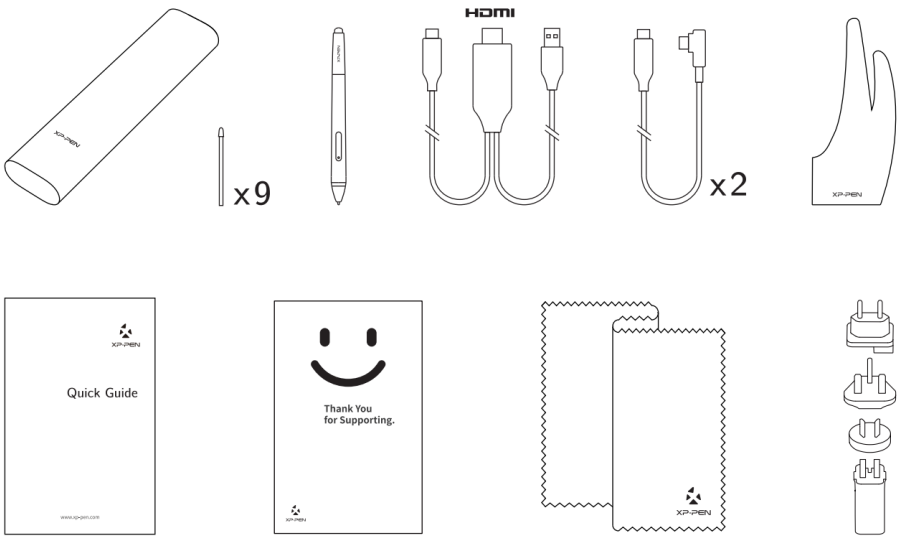
1.1. A termék bemutatása

Köszönjük, hogy az XP-PEN termékét választotta. Az Artist Pro 16TP egy új generációs, többujjas érintésvezérléssel (multi-touch) rendelkező rajzkijelző, amely jelentősen javítja a festés és az alkotás élményét.

A termék jobb megismerése és használata érdekében kérjük, figyelmesen olvassa el ezt a felhasználói kézikönyvet.

A termék műszaki adatai és a kézikönyv tartalma előzetes értesítés nélkül változhatnak.

1.2. A csomag tartalma



* A HDMI és a HDMI High-Definition Multimedia Interface kifejezés, valamint a HDMI embléma a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegye vagy bejegyzett védjegye az Amerikai Egyesült Államokban és más országokban.

1.3. Műszaki adatok

Terméknév	Artist Pro 16TP	Termékmodell	MD160U
Multi-touch	Igen	Tükröződésmentes	Igen

Általános adatok			
Méretek	406,4 × 263,1 × 15,4 mm	Munkaterület	345,6 × 194,4 mm
Teljesítményfelvétel üzem közben (jellemző érték)	15 W	Teljesítményfelvétel készenlétben	≤ 1 W
Nettó tömeg	1,48 kg	Csatlakozók	2 × USB-C
Üzemi hőmérséklet és páratartalom	0–50 °C, 20–80 % relatív páratartalom (lecsapódás nélkül)	Tárolási hőmérséklet és páratartalom	−20–60 °C, 10–90 % (lecsapódás nélkül)

Kijelző			
Típus	IPS LCD	Méret	15,6 hüvelyk (16:9)
Felbontás	3840 × 2160	Megjelenítési terület	345,6 × 194,4 mm
Színtér (jellemző érték)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Színek	16,7 millió (8 bit)
Kontrasztarány (jellemző érték)	1000:1	Betekintési szög	178° (89°/89°) vízszintes, (89°/89°) függőleges
Válaszidő	30 ms	Fényerő (jellemző érték)	250 cd/m²

Tollbevitel			
Érzékelési technológia	Passzív elektromágneses indukció	Felbontás	5080 LPI
Nyomásérzékenységi szintek	8192	Érzékelési magasság	10 mm
Pontosság	±0,5 mm (középen) ±1,5 mm (sarokban)		

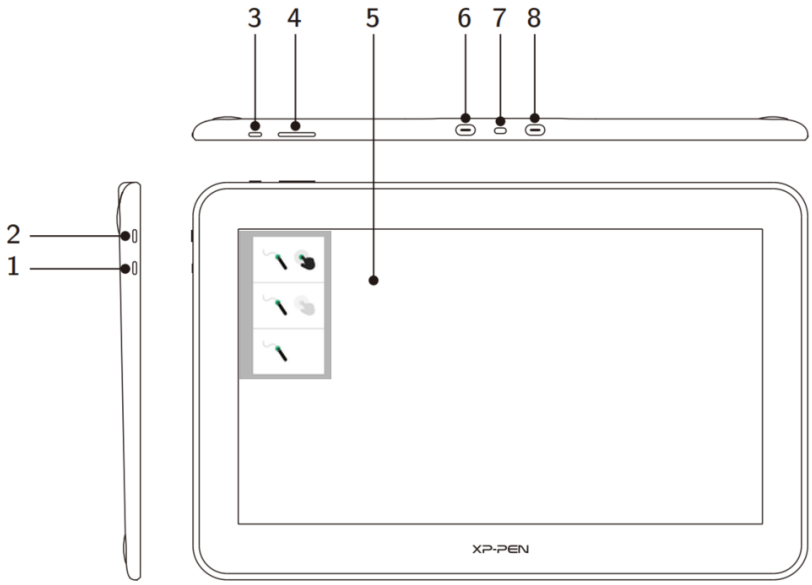
Toll			
Modell	PH2	Radír mód	Igen
Gombok	1 (testreszabható)		

Hálózati adapter			
Bemenet	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Kimenet	DC 5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1,5 A

Támogatott rendszerek
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 vagy újabb

1.4. Funkciók

1.4.1. Rajzkijelző

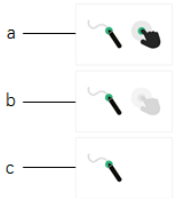


1. Üzemmódváltó gomb (három üzemmód közötti váltáshoz)

   a. A toll és az érintésvezérlés egyaránt be van kapcsolva (csak Windows rendszeren támogatott)

   b. Tollelsőbbségi mód (alapértelmezett üzemmód)

   c. Az érintésvezérlés ki van kapcsolva



2. Bekapcsológomb

   a. Folyamatos kék fény: az eszköz be van kapcsolva és megfelelően működik.

   b. Folyamatos narancssárga fény: az eszköz alvó (hibernált) állapotban van.

3. Menü/Enter gomb

   a. Az OSD menü megnyitásához nyomja meg a Menü gombot.

b. Egy funkció kiválasztása után a választás megerősítéséhez nyomja meg ismét a Menü gombot.

4. +/− gombok

   a. Normál üzemmódban a +/− gombokkal a képernyő fényerejét állíthatja.

   b. OSD módban a +/− gombokkal a funkcióbeállítások között válthat.

5. Megjelenítési/munka-/érintési terület

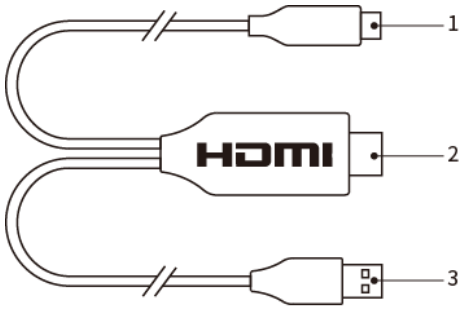
6. Teljes funkciós USB-C port

7. Biztonsági zárnyílás

8. Teljes funkciós USB-C port

Megjegyzés: Ha 25 másodpercnél hosszabb ideig nem érkezik videojel, az eszköz automatikusan energiatakarékos alvó üzemmódba lép.

1.4.2. 2 az 1-ben kábel



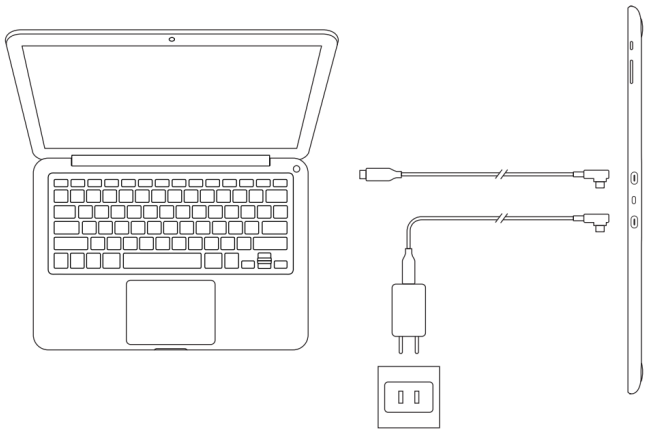
1 – USB-C csatlakozó

2 – HDMI csatlakozó

3 – USB-A csatlakozó

1.5. Csatlakoztatás

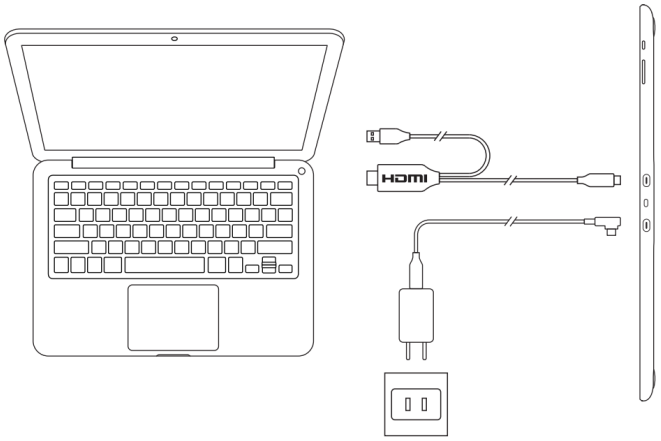
1. USB-C csatlakoztatás: teljes funkciós USB-C porttal rendelkező számítógépekhez.



Megjegyzés: Az eszköz használatához általában elegendő egyetlen USB-C kábellel csatlakoztatni egy teljes funkciós USB-C portot támogató számítógéphez. Az USB-C port által biztosított tápellátás számítógépmárkánként és -típusonként eltérő. Ha a képernyő vibrál, a tápellátás nem elegendő. Ilyenkor a tartozékok közül a második USB-C kábellel csatlakoztassa a hálózati adaptert is.

2. Csatlakoztatás a 2 az 1-ben kábellel: teljes funkciós USB-C port nélküli számítógépekhez.

   - Csatlakoztassa a 2 az 1-ben kábel HDMI és USB-A végét a számítógéphez, a másik végét pedig a rajzkijelzőhöz.
   - Csatlakoztassa az USB-C kábelt a hálózati adapterhez, majd csatlakoztassa az eszközt a tápellátáshoz.



Megjegyzés: A 2 az 1-ben kábeles csatlakoztatásnál a HDMI és az USB-A végét is a számítógéphez kell csatlakoztatni, mielőtt bekapcsolja az eszközt.

3. Az eszköz bekapcsolásához nyomja meg a bekapcsológombot.
4. Telepítse az illesztőprogramot.

Megjegyzés: A 4K felbontáshoz 4K/60 Hz-es kimenetet támogató számítógép szükséges; ellenkező esetben a nagy felbontású (HD) megjelenítés csak a számítógép bővítésével vagy cseréjével érhető el.

2. A rajzkijelző használatba vétele

2.1. Letöltés

Töltse le a termékmodelljének megfelelő illesztőprogramot az XP-PEN hivatalos weboldaláról (https://www.xp-pen.com).

2.2. Telepítés

A letöltés befejezése után csomagolja ki a mappát, és futtassa az „.exe" (Windows) vagy a „.dmg" (Mac) fájlt, majd a telepítés befejezéséig kövesse az utasításokat.

Megjegyzések:

1. A telepítés előtt ideiglenesen kapcsolja ki a vírusirtó szoftvert és a tűzfalat, és zárjon be minden megnyitott programot.
2. Ha a számítógépre más illesztőprogramok is telepítve vannak, először távolítsa el őket.
3. A telepítés befejezése után ajánlott újraindítani a számítógépet.
4. Az eszköz legjobb teljesítménye érdekében javasoljuk, hogy rendszeresen ellenőrizze és frissítse az illesztőprogramot az XP-PEN weboldaláról.

2.3. Az illesztőprogram bemutatása

Az illesztőprogram telepítése után csatlakoztassa az eszközt a számítógéphez, majd nyissa meg az illesztőprogramot, és kezdje el az eszköz testreszabását.

Megjegyzések:

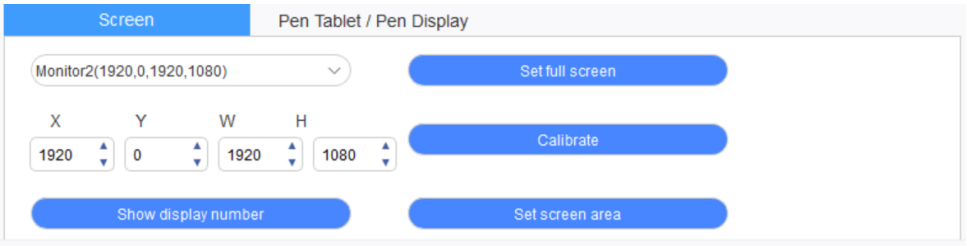
Ez a dokumentum az illesztőprogram összes funkcióját ismerteti, a ténylegesen elérhető funkciók azonban a csatlakoztatott eszköztől függően eltérhetnek. A konkrét funkciókat illetően a ténylegesen használt eszköz az irányadó.

A konfiguráció mentése:

Ha azt szeretné, hogy a módosított konfiguráció az illesztőprogramból való kilépés után, a következő használatkor is érvényes maradjon, a módosítás után kattintson az illesztőprogram felületének bal oldalán található „OK" gombra a beállítások mentéséhez. Sikeres mentés esetén megjelenik a „Configuration saved successfully" (A konfiguráció mentése sikerült) üzenet; ellenkező esetben a módosított konfiguráció csak az aktuális használat idejére érvényes.

2.4. Munkaterület

2.4.1. Képernyő



Ha több monitort tükrözött (duplikált) módban használ (vagyis minden monitor ugyanazt a képet mutatja), az eszköz munkaterülete az összes monitorra le lesz képezve. Amikor a toll a munkaterületen mozog, a kurzor az összes monitoron egyszerre mozog.

Ha több monitort kiterjesztett módban használ, az illesztőprogram felületén válassza ki, melyik monitorra legyen leképezve az eszköz munkaterülete.

Az illesztőprogram három módot kínál a képernyő megjelenítési területének beállítására:

(1) Set full screen (Teljes képernyő): a megjelenítési terület a kiválasztott monitor teljes képernyője.

(2) Set screen area (Képernyőterület beállítása): a megjelenítési terület kézi beállítása egérrel. Kattintson az egérrel a megjelenítési terület első pontjára (bal felső sarok), majd a második pontjára (jobb alsó sarok).

(3) Customize (Egyéni): adja meg a koordinátákat kézzel az X, Y, W és H beviteli mezőkben a megjelenítési terület méretének beállításához, vagy húzza egérrel a képernyő ikonját az illesztőprogram felületén.

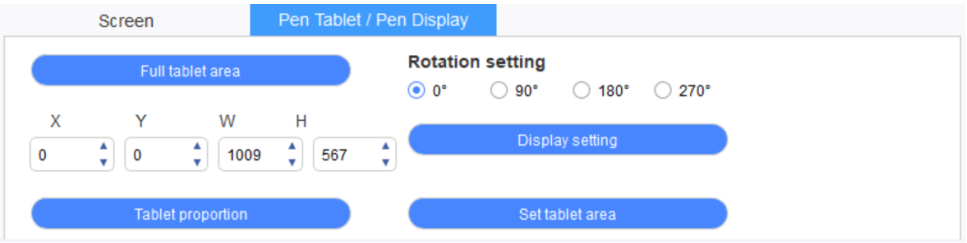
Calibration (Kalibrálás):

A toll és a kurzor közötti eltolódás kalibrálása.

Show display number (Kijelzőszám megjelenítése):

Azonosítja az összes csatlakoztatott monitort; mindegyik monitor bal alsó sarkában megjelenik egy azonosító szám.

2.4.2. Rajztábla/rajzkijelző



Itt állíthatja be, hogy az eszköz munkaterületének mely része legyen leképezve a képernyő megjelenítési területére. Az illesztőprogram négy módot kínál:

(1) Full tablet area (Teljes terület): az eszköz teljes munkaterülete használatban van.

(2) Tablet proportion (Arányos terület): az eszköz munkaterülete és a képernyő azonos arányban méreteződik.

(3) Set tablet area (Terület beállítása): a tollal kattintson a kijelölendő terület „bal felső sarkára” és „jobb alsó sarkára”.

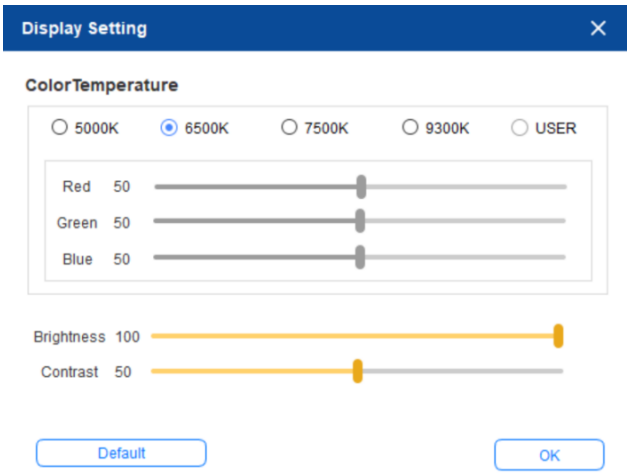
(4) Customize (Egyéni): adja meg a koordinátákat kézzel az X, Y, W és H beviteli mezőkben az eszköz munkaterületének beállításához, vagy húzza a tollal az eszköz ikonját az illesztőprogram felületén.

Forgatás beállítása:

Az eszköz 0°, 90°, 180° vagy 270°-os helyzetre állítható. A beállítás után az eszközt is fordítsa a megfelelő helyzetbe.

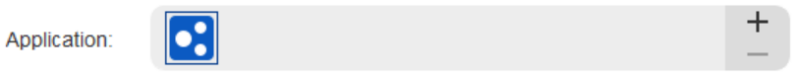
Kijelzőbeállítások:

A rajzkijelző „színhőmérsékletének”, „fényerejének” és „kontrasztjának” beállítása.



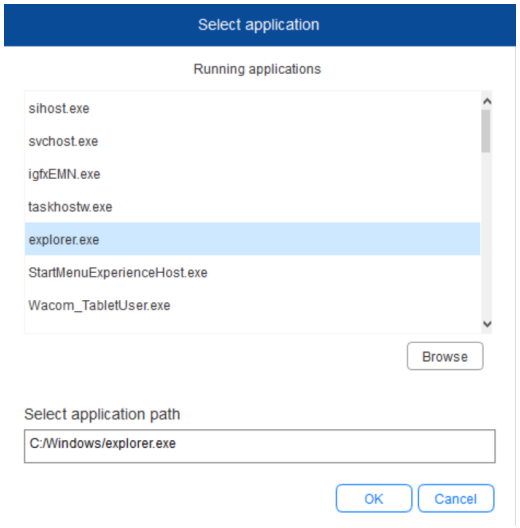
2.5. Alkalmazás

Az alkalmazás kiválasztása után állítsa be a hozzá tartozó kívánt funkciókat.



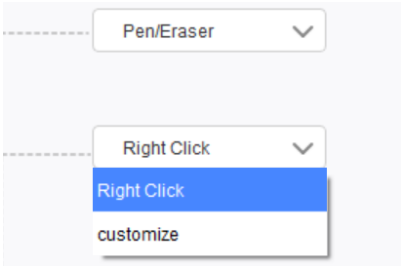
a. Az alkalmazásválasztó ablak megnyitásához kattintson az alkalmazássáv jobb felső részén található „+” jelre.

b. Válassza ki a hozzáadni kívánt alkalmazást a futó programok közül, vagy kattintson a „Browse” (Tallózás) gombra, és adja hozzá a telepített programok közül. A kiválasztott alkalmazás elérési útja alul jelenik meg.



c. Kattintson az ablak alján az „OK” gombra; a kiválasztott alkalmazás felkerül az alkalmazássávra.

2.6. Tollbeállítások



Tollgombok:

Itt állíthatja be a tollgombok funkcióit. Ehhez kattintson a legördülő menüre, és válassza a „Customize” (Egyéni) lehetőséget.

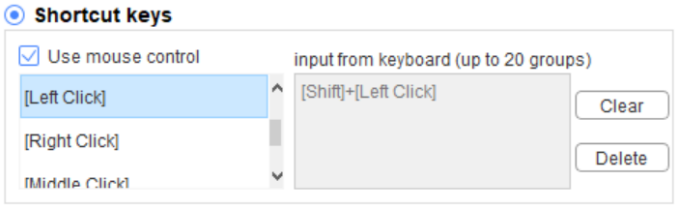
Megjegyzések:

Ha a toll az eszköz érzékelési tartományán belül van, a gomb egyszeri megnyomásával válthat a toll és a radír mód között. Más funkciók átkapcsolásakor az aktuális mód a képernyő alján jelenik meg.

A „Customize” (Egyéni) funkcióban a „Use mouse control” (Egérvezérlés) és az „Input from keyboard” (Billentyűzetes bevitel) kiválasztásával billentyűkombinációkat állíthat be.

Use mouse control (Egérvezérlés):

Itt egérműveletek és billentyűk kombinációját állíthatja be. Ha például a „Shift” és a „Left Click” (Bal kattintás) lehetőséget választja, a parancs az ezt a kombinációt támogató programokban működik.



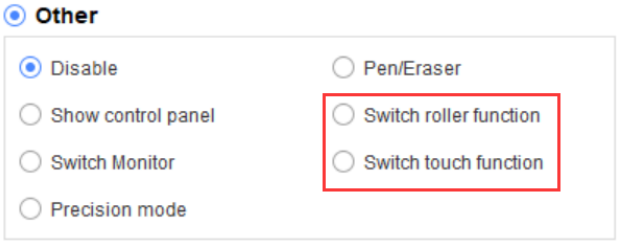
Input from keyboard (Billentyűzetes bevitel):

Itt billentyűparancsokat állíthat be; például a 3D MAX programban az Alt+A beállításával az igazítóeszközt használhatja.



Itt több billentyűparancs-csoportot is beállíthat. A tollgomb megnyomásakor az összes beállított parancs végrehajtódik.

A piros keretben látható funkciók eszközönként eltérnek.



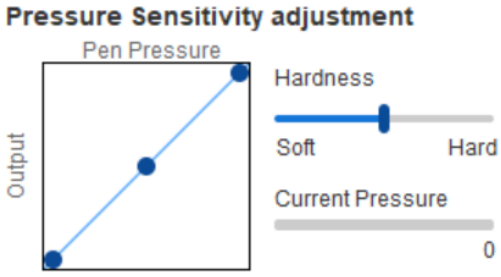
Precision mode (Precíziós mód):

A precíziós mód az eszköz munkaterületét egy kis területre korlátozza, így bizonyos részeket részletesebben rajzolhat meg.

Nyomásérzékenység beállítása:

A nyomásérzékenység az „Output” (Kimenet) és a „Pen Pressure” (Tollnyomás) görbe módosításával vagy a csúszka mozgatásával állítható be.

A „Current Pressure” (Aktuális nyomás) mezőben kipróbálhatja az aktuális tollnyomást.



Mouse mode (Egér mód):

A toll alapértelmezés szerint abszolút módban működik. A relatív mód használatához jelölje be ezt a lehetőséget; ekkor a kurzor sebessége is beállítható.

Abszolút koordináták (toll mód): ez a szabványos mód. A képernyő megjelenítési területe a rajzkijelző munkaterületére méreteződik.

Relatív koordináták (egér mód): ez a mód ugyanúgy működik, mint egy hagyományos egér.



Windows Ink:

Egyes rajzprogramok támogatják a Windows Ink tollnyomást. A „Windows Ink” bejelölésével vagy a jelölés törlésével be- vagy kikapcsolhatja ezt a funkciót; alapértelmezés szerint be van kapcsolva.

2.7. Gyorsbillentyűk

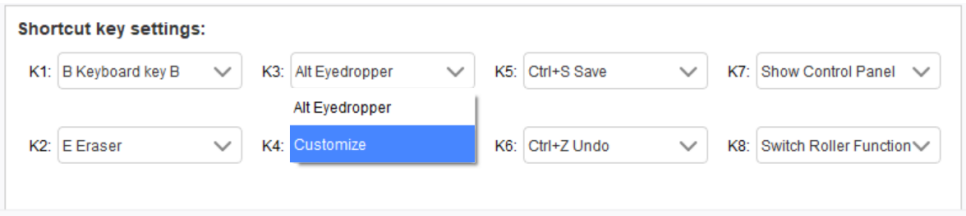
Az eszköz gyorsbillentyűinek használatához állítsa a beviteli nyelvet angolra. Más beviteli nyelv esetén előfordulhat, hogy nem működnek megfelelően.

Az eszköz gyorsbillentyűi alapértelmezés szerint Photoshop-parancsokra vannak beállítva. A gyorsbillentyűket igényei szerint testreszabhatja; a gyorsbillentyűk száma eszközönként eltérő.

Ha az eszköz tárcsával vagy érintővezérlővel rendelkezik, javasoljuk, hogy az egyik gyorsbillentyűhöz rendelje a „Switch Ring function” (Tárcsafunkció váltása) funkciót (ha elérhető), így válthat a tárcsa és az érintővezérlő funkciója között.

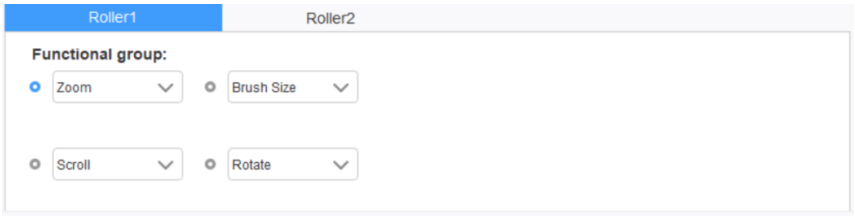
Gyorsbillentyűk testreszabása:

Az egyes gyorsbillentyűk funkciójának testreszabásához válassza a legördülő menüben a „Customize” (Egyéni) lehetőséget. A beállítás lépései megegyeznek a tollgombokéval (lásd: 2.6 Tollbeállítások).



2.8. Érintővezérlő/tárcsa

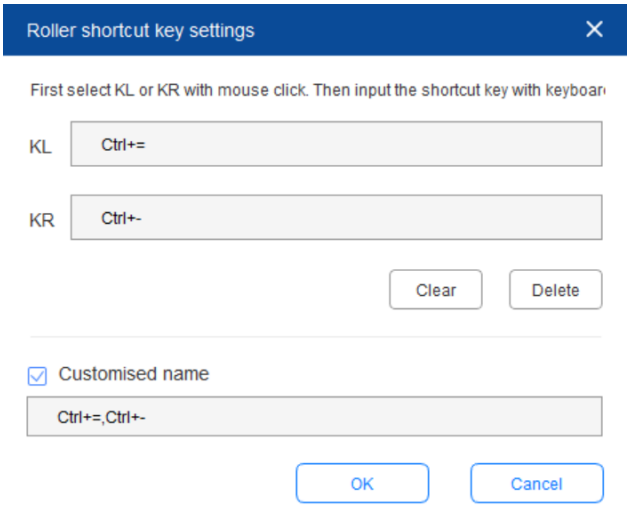
2.8.1. 1. tárcsa



Válassza ki a használni kívánt funkciót a négy alapértelmezett funkciócsoport közül. A funkció testreszabható vagy ki is kapcsolható.

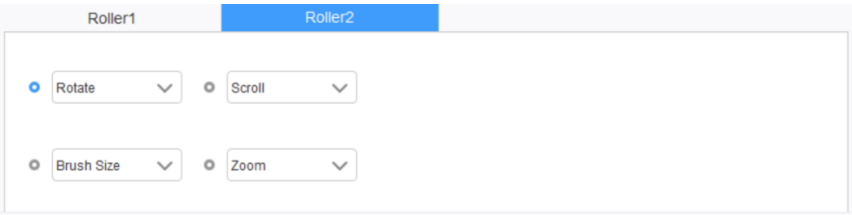
Testreszabás:

Az egyéni beállításokban billentyűkombinációt rendelhet a KL és a KR gombhoz, és egyéni nevet adhat nekik.

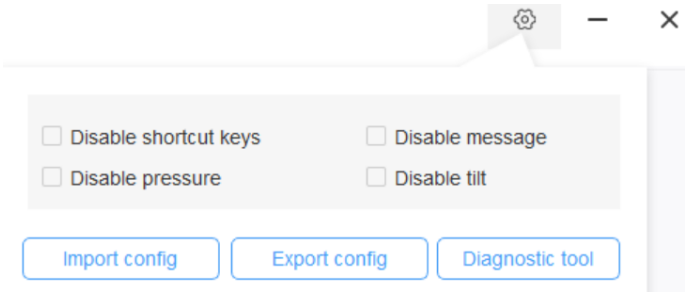


2.8.2. 2. tárcsa

A beállítás menete megegyezik az 1. tárcsáéval.



2.9. Beállítások



Disable shortcut keys (Gyorsbillentyűk letiltása):

Kikapcsolja az összes gyorsbillentyű funkcióját.

Disable message (Üzenetek letiltása):

Ha be van jelölve, gyorsbillentyű használatakor nem jelenik meg üzenet a képernyő alján.

Disable pressure (Nyomásérzékelés letiltása):

A toll nem reagál a nyomásra.

Disable tilt (Dőlésérzékelés letiltása):

Kikapcsolja a toll dőlésérzékelését.

Diagnostic tool (Diagnosztikai eszköz):

Ha az illesztőprogram használata közben probléma lép fel, használhatja a diagnosztikai eszközt.

Import & export config (Konfiguráció importálása és exportálása):

A beállított gyorsbillentyűket és egyéb funkciókat importálhatja és exportálhatja a beállítások mentéséhez és betöltéséhez.

Megjegyzések:

A módosított funkciók importálása vagy exportálása előtt a konfiguráció mentéséhez először kattintson az illesztőprogram felületének bal oldalán található „OK” gombra.

3. Gyakori kérdések

1. **Nincs jel**

   a. Győződjön meg arról, hogy a tápellátás csatlakoztatva van.

   b. Ellenőrizze, hogy a megfelelő csatlakozókábelt használja-e.

   c. Ellenőrizze, hogy a bekapcsolásjelző kéken világít-e. Ha nem kék, ellenőrizze a csatlakozókábelt, és kapcsolja be újra az eszközt.

   d. Ha a jel instabil, ellenőrizze, hogy a kábelcsatlakozások szilárdan illeszkednek-e.

2. **A kijelző nem jelenít meg 4K felbontást**

   A termék 3840 × 2160 képpontos megjelenítést támogat. Ellenőrizze, hogy a számítógépe támogatja-e a kimenetet ebben a felbontásban.

3. **A toll nem működik**

   a. Ellenőrizze, hogy a termékhez mellékelt tollat használja-e.

   b. Telepítse az illesztőprogramot, és ellenőrizze, hogy a tollbeállítások helyesek-e.

4. **A tollhegy és a kurzor helyzete eltér**

   Kalibrálja újra a tollat az illesztőprogrammal.

5. **A rajzprogram nem érzékeli a tollnyomást**

   a. Ellenőrizze, hogy a rajzprogram támogatja-e a tollnyomást.

   b. Töltse le a legújabb illesztőprogramot az XP-PEN weboldaláról, telepítse, és ellenőrizze, hogy működik-e a tollnyomás.

   c. Ha a tollnyomás megfelelően működik, válassza ki a Windows Ink funkciót az illesztőprogram tollbeállításaiban, majd a kipróbáláshoz nyissa meg a rajzprogramot.

6. **A toll és az érintésvezérlés nem használható egyszerre**

   Az érintésvezérlés és a toll funkciói ütköznek egymással. Állítsa be a Toll és Windows Ink funkciót a Windows rendszerben:

   a. Nyissa meg a Windows Gépházat, és válassza az „Eszközök” lehetőséget.

   b. A „Toll és Windows Ink” oldalon törölje a „Toll használatakor hagyja figyelmen kívül az érintéses bevitelt” jelölését.

   Megjegyzés: Ez a lehetőség csak akkor érhető el, ha érintőképernyős eszköz csatlakozik. Az érintőképernyős eszköz első csatlakoztatása után a beállításhoz újra kell indítania a rendszert.

   macOS rendszeren a toll és az érintésvezérlés nem használható egyszerre.

7. **Rajzolás közben késés vagy akadozás tapasztalható**

   Ellenőrizze, hogy a számítógép (CPU és GPU) megfelel-e a telepített rajzprogram ajánlott rendszerkövetelményeinek, és a beállítások optimalizálásához olvassa el a rajzprogram hivatalos weboldalán található gyakori kérdéseket.

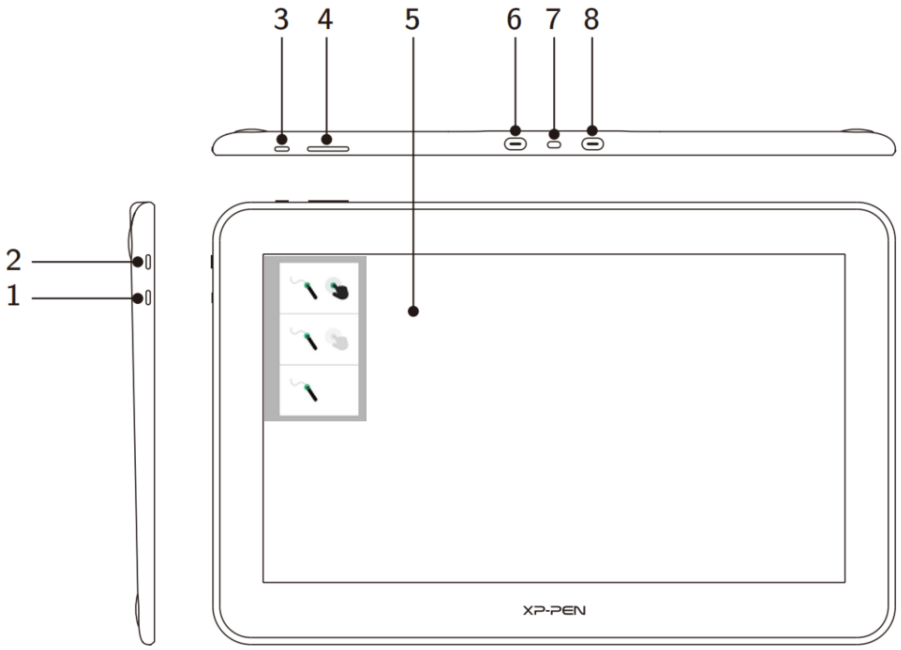
Ha további segítségre van szüksége, forduljon hozzánk:
Weboldal: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

XP-PEN

Artist Pro 16TP

Display grafic



Manual de utilizare

Cuprins

1 Prezentare generală **3**

1.1 Prezentarea produsului 3
1.2 Conținutul pachetului 3
1.3 Specificații 3
1.4 Funcții 5
1.5 Conectare 7

2 Primii pași cu displayul grafic **8**

2.1 Descărcare 8
2.2 Instalare 8
2.3 Prezentarea driverului 8
2.4 Suprafața de lucru 9
2.5 Aplicație 11
2.6 Setări stilou 11
2.7 Taste de comenzi rapide 14
2.8 Control tactil/rotiță 14
2.9 Setări 15

3 Întrebări frecvente **16**

1. Prezentare generală

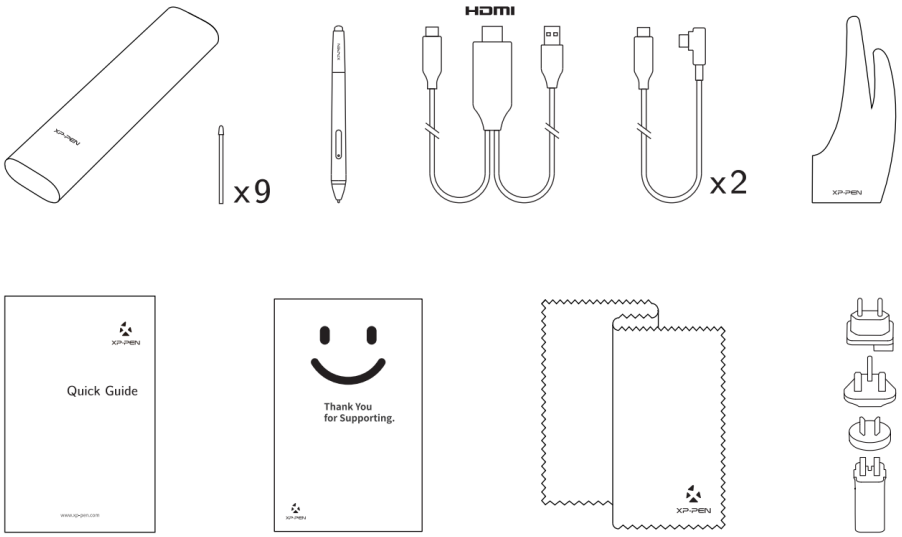
1.1. Prezentarea produsului

Vă mulțumim că ați ales un produs XP-PEN. Artist Pro 16TP este un display grafic de nouă generație cu funcție multi-touch, care poate îmbunătăți considerabil experiența de pictură și creație.

Pentru a vă cunoaște și a utiliza mai bine produsul, vă rugăm să citiți cu atenție acest manual de utilizare.

Specificațiile produsului și conținutul acestui manual pot fi modificate fără notificare prealabilă.

1.2. Conținutul pachetului



* Termenii HDMI și HDMI High-Definition Multimedia Interface, precum și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. în Statele Unite și în alte țări.

1.3. Specificații

Denumirea produsului	Artist Pro 16TP	Modelul produsului	MD160U
Multi-touch	Da	Antireflex	Da

Specificaţii generale			
Dimensiuni	406,4 × 263,1 × 15,4 mm	Suprafață de lucru	345,6 × 194,4 mm
Consum de energie în funcționare (valoare tipică)	15 W	Consum în modul de așteptare	≤ 1 W
Greutate netă	1,48 kg	Interfețe	2 × USB-C
Temperatură și umiditate de funcționare	0–50 °C, 20–80 % umiditate relativă (fără condensare)	Temperatură și umiditate de depozitare	−20–60 °C, 10–90 % (fără condensare)

Specificații ecran			
Tip	IPS LCD	Dimensiune	15,6 inchi (16:9)
Rezoluție	3840 × 2160	Suprafață de afișare	345,6 × 194,4 mm
Gamă de culori (valoare tipică)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Culori	16,7 milioane (8 biți)
Raport de contrast (valoare tipică)	1000:1	Unghi de vizualizare	178° (89°/89°) orizontal, (89°/89°) vertical
Timp de răspuns	30 ms	Luminozitate (valoare tipică)	250 cd/m²

Specificații pentru scriere			
Tehnologie de detecție	Inducție electromagnetică pasivă	Rezoluție	5080 LPI
Niveluri de sensibilitate la presiune	8192	Înălțime de detecție	10 mm
Precizie	±0,5 mm (centru) ±1,5 mm (colțuri)		

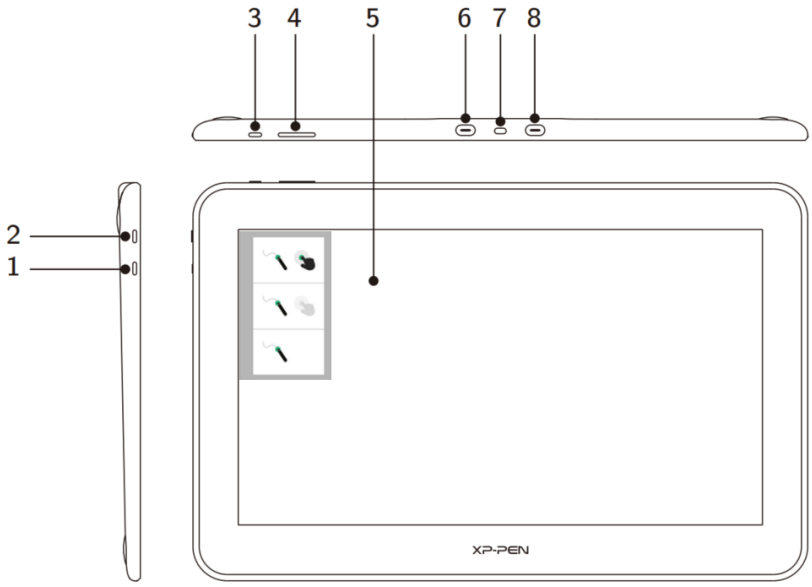
Specificații stilou			
Model	PH2	Mod radieră	Da
Butoane	1 (personalizabil)		

Adaptor de alimentare			
Intrare	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Ieșire	DC 5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1,5 A

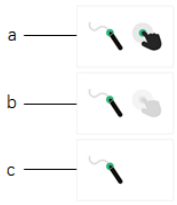
Sisteme acceptate
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 sau mai nou

1.4. Funcții

1.4.1. Display grafic



1. Buton de comutare a modului (pentru comutarea între trei moduri)



   a. Activează atât funcția de stilou, cât și controlul tactil (acceptat numai în Windows)

   b. Activează modul cu prioritate pentru stilou (modul implicit)

   c. Dezactivează controlul tactil

2. Butonul de pornire

   a. Indicatorul albastru aprins continuu: dispozitivul este pornit și funcționează corect.

   b. Indicatorul portocaliu aprins continuu: dispozitivul este în modul de hibernare.

3. Butonul Meniu/Enter

a. Apăsați butonul Meniu pentru a deschide meniul OSD.

b. După selectarea unei funcții, apăsați din nou butonul Meniu pentru a confirma selecția.

4. Butoanele +/–

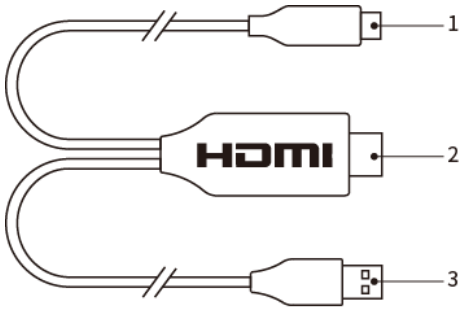
a. În modul normal, apăsați butoanele +/– pentru a regla luminozitatea ecranului.

b. În modul OSD, apăsați butoanele +/– pentru a comuta între opțiunile funcțiilor.

5. Suprafață de afișare/de lucru/tactilă
6. Port USB-C complet funcțional
7. Fantă de securitate
8. Port USB-C complet funcțional

Notă: Dacă timp de peste 25 de secunde nu există semnal video la intrare, dispozitivul intră automat în modul de hibernare pentru economisirea energiei.

1.4.2. Cablu 2 în 1



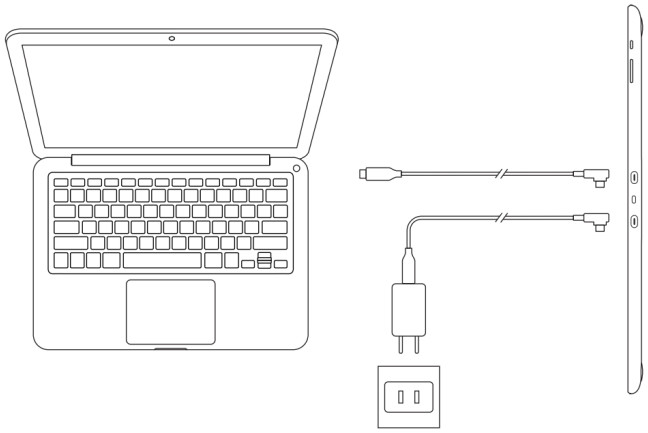
1 – Conector USB-C

2 – Conector HDMI

3 – Conector USB-A

1.5. Conectare

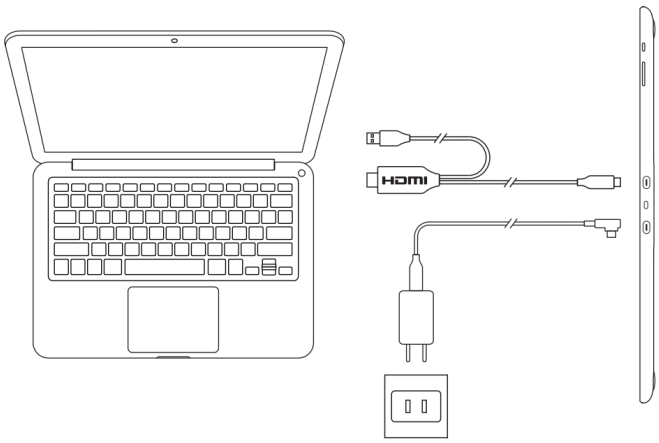
1. Conectare USB-C: pentru calculatoarele cu port USB-C complet funcțional.



Notă: În mod normal, pentru a utiliza dispozitivul este suficientă o conexiune USB-C la un calculator care acceptă un port USB-C complet funcțional. Alimentarea furnizată de portul USB-C diferă în funcție de marca și modelul calculatorului. Dacă ecranul pâlpâie, alimentarea este insuficientă. În acest caz, conectați al doilea cablu USB-C din accesorii la adaptorul de alimentare.

2. Conectare cu cablul 2 în 1: pentru calculatoarele fără port USB-C complet funcțional.

   - Conectați capetele HDMI și USB-A ale cablului 2 în 1 la calculator, iar celălalt capăt la displayul grafic.
   - Conectați cablul USB-C la adaptorul de alimentare, apoi conectați dispozitivul la sursa de alimentare.



Notă: La conectarea cu cablul 2 în 1, atât capătul HDMI, cât și capătul USB-A trebuie conectate la calculator înainte de a porni dispozitivul.

3. Apăsați butonul de pornire pentru a porni dispozitivul.
4. Instalați driverul.

Notă: Pentru rezoluția 4K aveți nevoie de un calculator care acceptă ieșire 4K/60 Hz; în caz contrar, efectul vizual HD nu poate fi obținut decât prin modernizarea sau înlocuirea calculatorului.

2. Primii pași cu displayul grafic

2.1. Descărcare

Descărcați driverul corespunzător modelului produsului de pe site-ul oficial XP-PEN (https://www.xp-pen.com).

2.2. Instalare

După finalizarea descărcării, dezarhivați folderul și rulați fișierul „.exe" (Windows) sau „.dmg" (Mac), apoi urmați instrucțiunile până la finalizarea instalării.

Note:

1. Înainte de instalare, dezactivați temporar programul antivirus și firewallul și închideți toate programele deschise.
2. Dacă pe calculator sunt instalate alte drivere, dezinstalați-le mai întâi.
3. Se recomandă repornirea calculatorului după finalizarea instalării.
4. Pentru performanțe optime ale dispozitivului, vă recomandăm să verificați și să actualizați periodic driverul de pe site-ul XP-PEN.

2.3. Prezentarea driverului

După instalarea driverului, conectați dispozitivul la calculator, apoi deschideți driverul pentru a începe personalizarea dispozitivului.

Note:

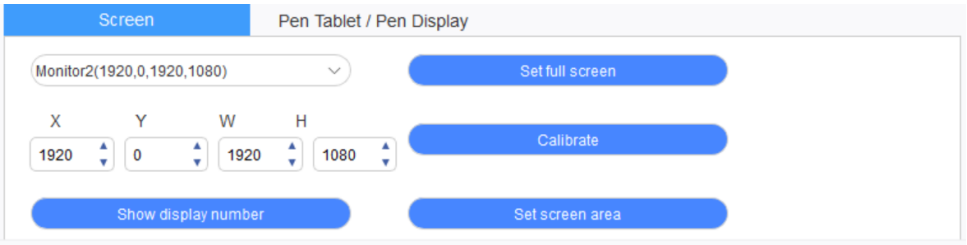
Acest document descrie toate funcțiile driverului, însă funcțiile disponibile în utilizarea efectivă diferă în funcție de dispozitivul conectat. Pentru funcțiile concrete, consultați dispozitivul pe care îl utilizați.

Salvarea configurației:

Dacă doriți ca o configurație modificată să rămână valabilă și la următoarea utilizare, după ieșirea din driver, faceți clic pe butonul „OK” din partea stângă a interfeței driverului după modificare, pentru a salva setările. Dacă setările au fost salvate cu succes, apare mesajul „Configuration saved successfully” (Configurație salvată cu succes); în caz contrar, configurația modificată este valabilă numai pentru sesiunea curentă.

2.4. Suprafața de lucru

2.4.1. Ecran



Dacă utilizați mai multe monitoare în modul duplicat (adică toate monitoarele afișează aceeași imagine), suprafața de lucru a dispozitivului este mapată pe toate monitoarele. Când stiloul se deplasează pe suprafața de lucru, cursorul se deplasează simultan pe toate monitoarele.

Dacă utilizați mai multe monitoare în modul extins, selectați în interfața driverului monitorul pe care este mapată suprafața de lucru a dispozitivului.

Driverul oferă trei moduri de setare a zonei de afișare a ecranului:

(1) Set full screen (Ecran complet): zona de afișare este întregul ecran al monitorului selectat.

(2) Set screen area (Setare zonă ecran): setați manual zona de afișare cu mouse-ul. Faceți clic cu mouse-ul pe primul punct (stânga sus) al zonei de afișare, apoi pe al doilea punct (dreapta jos).

(3) Customize (Personalizare): introduceți manual coordonatele în câmpurile X, Y, W și H pentru a personaliza dimensiunea zonei de afișare sau trageți cu mouse-ul pictograma ecranului din interfața driverului.

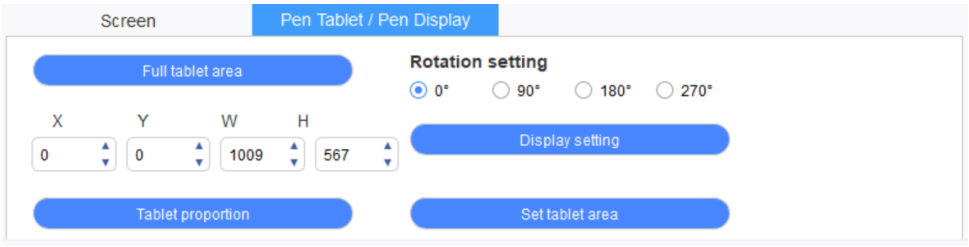
Calibration (Calibrare):

Calibrează decalajul dintre stilou și cursor.

Show display number (Afișare număr monitor):

Identifică toate monitoarele conectate; în colțul din stânga jos al fiecărui monitor se afișează un număr de identificare.

2.4.2. Tabletă grafică/display grafic



Setați ce parte a suprafeței de lucru a dispozitivului este mapată pe zona de afișare a ecranului. Driverul oferă patru moduri:

(1) Full tablet area (Suprafață completă): se utilizează întreaga suprafață de lucru a dispozitivului.

(2) Tablet proportion (Proporțional): suprafața de lucru a dispozitivului și ecranul sunt scalate în aceeași proporție.

(3) Set tablet area (Setare suprafață): faceți clic cu stiloul pe „colțul din stânga sus" și pe „colțul din dreapta jos" al zonei care trebuie selectată.

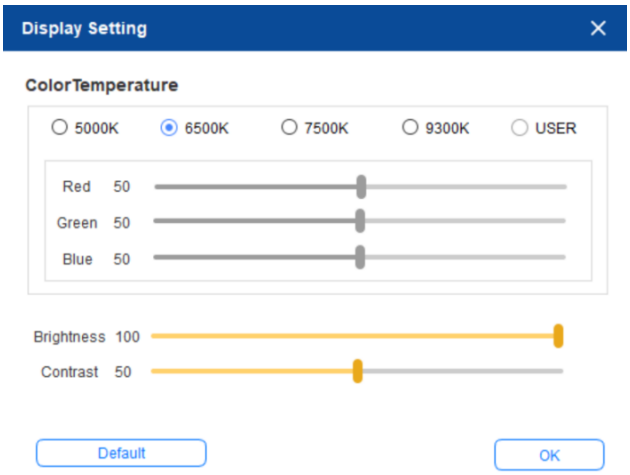
(4) Customize (Personalizare): introduceți manual coordonatele în câmpurile X, Y, W și H pentru a seta dimensiunea suprafeței de lucru sau trageți cu stiloul pictograma dispozitivului din interfața driverului.

Setarea rotației:

Puteți seta dispozitivul la 0°, 90°, 180° sau 270°. După setare, rotiți și dispozitivul în poziția corespunzătoare.

Setări afișaj:

Setează „temperatura culorii", „luminozitatea" și „contrastul" displayului grafic.



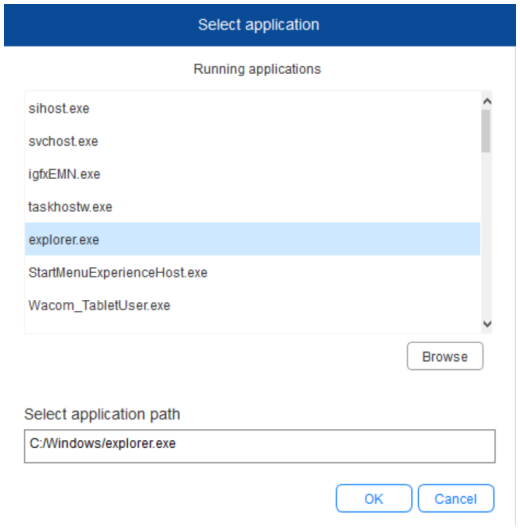
2.5. Aplicație

După selectarea unei aplicații, setați funcțiile dorite pentru aceasta.



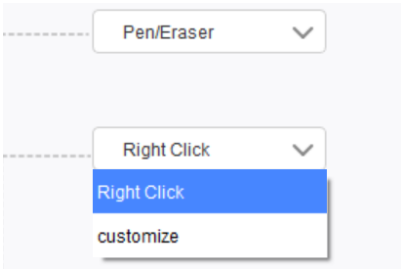
a. Faceți clic pe „+” în partea dreaptă sus a barei de aplicații pentru a deschide fereastra de selectare a aplicațiilor.

b. Selectați aplicația de adăugat dintre programele care rulează sau faceți clic pe „Browse” (Răsfoire) pentru a o adăuga dintre programele instalate. După selectare, calea aplicației este afișată în partea de jos.



c. Faceți clic pe butonul „OK” din partea de jos a ferestrei, iar aplicația selectată este adăugată în bara de aplicații.

2.6. Setări stilou



Butoanele stiloului:

Aici setați funcțiile butoanelor stiloului. Faceți clic pe meniul derulant și utilizați opțiunea „Customize” (Personalizare).

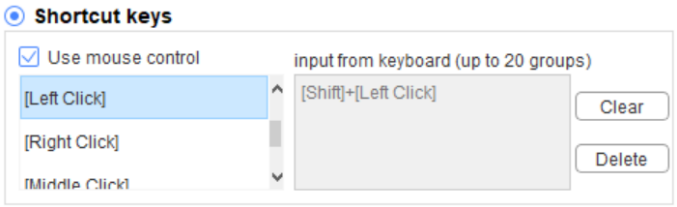
Note:

Când stiloul se află în raza de lucru a dispozitivului, apăsați o dată butonul pentru a comuta între modul stilou și modul radieră. La comutarea altor funcții, modul curent este afișat în partea de jos a ecranului.

Selectarea opțiunilor „Use mouse control" (Control cu mouse-ul) și „Input from keyboard" (Introducere de la tastatură) în funcția „Customize" vă permite să personalizați combinații de taste.

Use mouse control (Control cu mouse-ul):

Aici puteți configura combinații de acțiuni ale mouse-ului și taste. De exemplu, dacă selectați „Shift" și „Left Click" (Clic stânga), comanda rapidă funcționează în programele care acceptă această combinație.



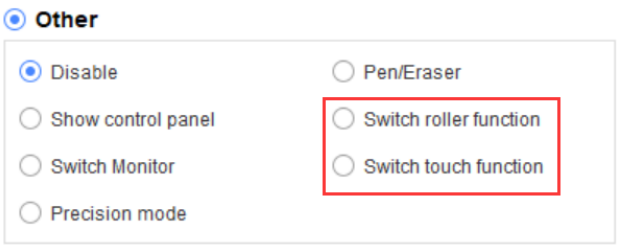
Input from keyboard (Introducere de la tastatură):

Aici puteți configura comenzi rapide de la tastatură; de exemplu, setați Alt+A în 3D MAX pentru a utiliza instrumentul de aliniere.



Puteți seta mai multe grupuri de comenzi rapide. Când apăsați butonul stiloului, se execută toate comenzile rapide setate.

Funcțiile afișate în cadrul roșu diferă de la un dispozitiv la altul.



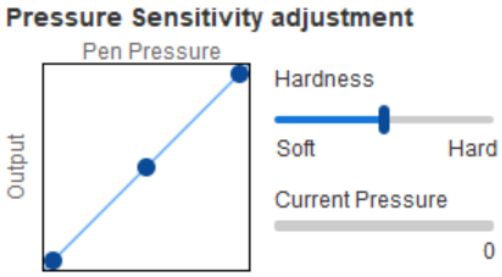
Precision mode (Mod de precizie):

Modul de precizie limitează suprafața de lucru a dispozitivului la o zonă mică, astfel încât să puteți desena anumite zone mai detaliat.

Reglarea presiunii:

Sensibilitatea la presiune poate fi reglată modificând curba „Output" (Ieșire) și „Pen Pressure" (Presiunea stiloului) sau deplasând glisorul pe bara de progres.

Câmpul „Current Pressure" (Presiune curentă) vă permite să testați presiunea curentă a stiloului.



Mouse mode (Mod mouse):

În mod implicit, stiloul funcționează în modul absolut. Bifați această opțiune pentru a utiliza modul relativ; apoi puteți regla viteza cursorului.

Coordonate absolute (mod stilou): acesta este modul standard. Zona de afișare a ecranului este scalată la suprafața de lucru a displayului grafic.

Coordonate relative (mod mouse): acest mod funcționează la fel ca un mouse obișnuit.



Windows Ink:

Unele programe de desen acceptă presiunea stiloului prin Windows Ink. Bifați sau debifați „Windows Ink" pentru a activa sau dezactiva această funcție; în mod implicit este activată.

2.7. Taste de comenzi rapide

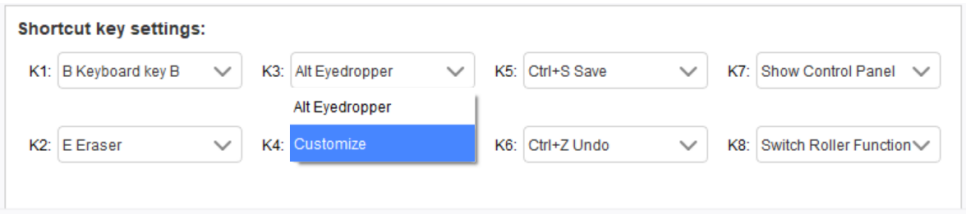
Pentru a utiliza tastele de comenzi rapide ale dispozitivului, setați metoda de introducere la limba engleză. Cu altă metodă de introducere, este posibil ca acestea să nu funcționeze corect.

În mod implicit, tastele de comenzi rapide ale dispozitivului sunt setate la comenzi Photoshop. Le puteți personaliza în funcție de nevoile dvs.; numărul tastelor de comenzi rapide diferă de la un dispozitiv la altul.

Dacă dispozitivul are o rotiță sau un control tactil, se recomandă să atribuiți uneia dintre taste funcția „Switch Ring function" (Comutare funcție rotiță), dacă este disponibilă, pentru a comuta între rotiță și controlul tactil.

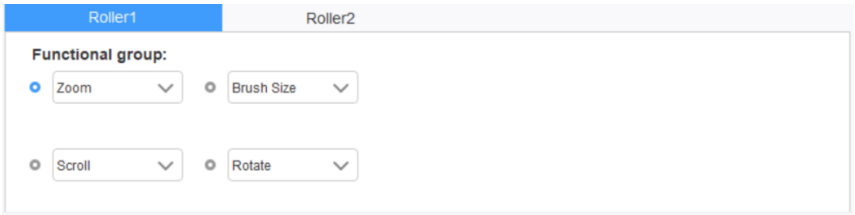
Personalizarea tastelor de comenzi rapide:

Selectați „Customize" (Personalizare) din meniul derulant pentru a personaliza funcția fiecărei taste. Pașii de setare sunt aceiași ca pentru butoanele stiloului (consultați 2.6 Setări stilou).



2.8. Control tactil/rotiță

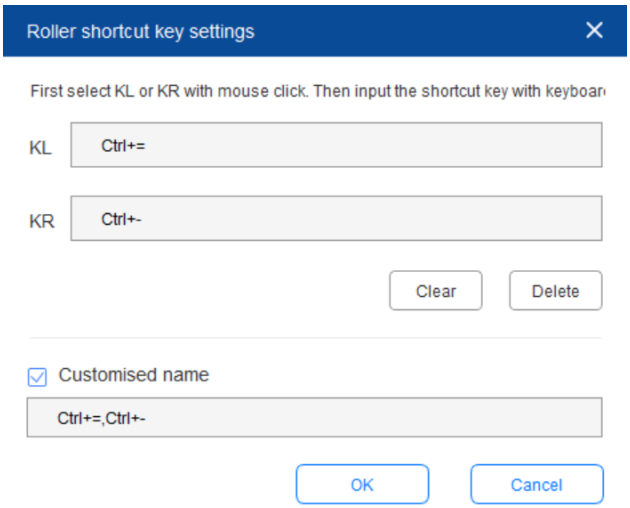
2.8.1. Rotița 1



Selectați funcția pe care doriți să o utilizați din cele patru grupuri de funcții implicite. Funcția poate fi personalizată sau dezactivată.

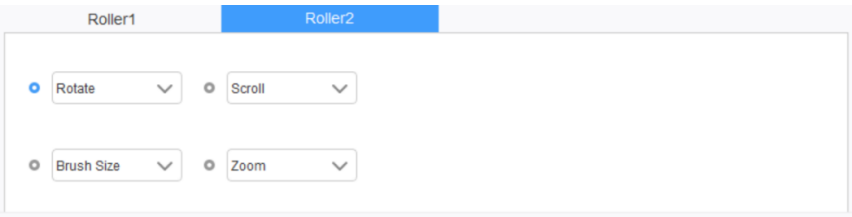
Personalizare:

În setările personalizate puteți atribui combinații de taste pentru KL și KR și le puteți da un nume personalizat.

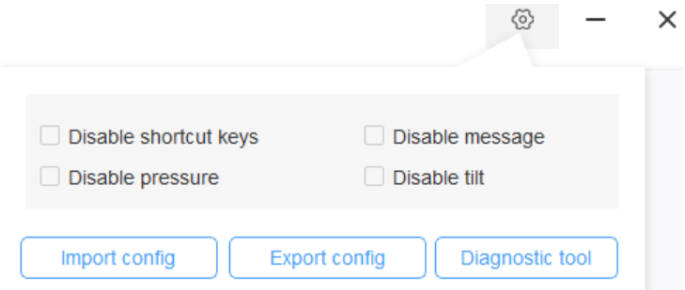


2.8.2. Rotița 2

Procedura de setare este aceeași ca pentru Rotița 1.



2.9. Setări



Disable shortcut keys (Dezactivare taste rapide):

Dezactivează funcțiile tuturor tastelor de comenzi rapide.

Disable message (Dezactivare mesaje):

Când opțiunea este bifată, la utilizarea unei taste rapide nu se afișează niciun mesaj în partea de jos a ecranului.

Disable pressure (Dezactivare presiune):

Stiloul nu reacționează la presiune.

Disable tilt (Dezactivare înclinare):

Dezactivează funcția de înclinare a stiloului.

Diagnostic tool (Instrument de diagnosticare):

Dacă apare o problemă în timpul utilizării driverului, puteți utiliza instrumentul de diagnosticare.

Import & export config (Import și export configurație):

Puteți importa și exporta tastele de comenzi rapide configurate și alte funcții pentru a salva și încărca setările acestora.

Note:

Înainte de a importa sau exporta funcțiile modificate, faceți mai întâi clic pe butonul „OK" din partea stângă a interfeței driverului pentru a salva configurația.

3. Întrebări frecvente

1. **Nu există semnal**
   a. Asigurați-vă că alimentarea este conectată.
   b. Verificați dacă utilizați cablul de conectare corect.
   c. Verificați dacă indicatorul de alimentare este albastru. Dacă nu este albastru, verificați cablul de conectare și porniți din nou dispozitivul.
   d. Dacă semnalul este instabil, verificați dacă conexiunile cablului sunt ferme.
2. **Afișajul nu funcționează în rezoluție 4K**

   Acest produs acceptă o rezoluție de afișare de 3840 × 2160 pixeli. Verificați dacă calculatorul acceptă ieșire la această rezoluție.
3. **Stiloul nu funcționează**
   a. Verificați dacă utilizați stiloul livrat împreună cu produsul.
   b. Instalați driverul și verificați dacă setările stiloului din driver sunt corecte.
4. **Vârful stiloului este decalat față de cursor**

   Recalibrați stiloul cu ajutorul driverului.
5. **Programul de desen nu reacționează la presiunea stiloului**

a. Verificați dacă programul de desen acceptă presiunea stiloului.

b. Descărcați cel mai recent driver de pe site-ul XP-PEN, instalați-l și verificați dacă presiunea stiloului funcționează.

c. Dacă presiunea stiloului funcționează corect, selectați funcția Windows Ink în setările stiloului din driver, apoi deschideți programul de desen pentru a testa.

6. **Stiloul și controlul tactil nu pot fi utilizate simultan**

   Controlul tactil și funcțiile stiloului intră în conflict. Configurați funcția Stilou și Windows Ink în Windows:

   a. Deschideți Setări Windows și selectați „Dispozitive”.

   b. Pe pagina „Stilou și Windows Ink”, debifați „Ignorați intrarea tactilă atunci când utilizez stiloul”.

   Notă: Această opțiune este disponibilă numai dacă este conectat un dispozitiv tactil. După prima conectare a unui dispozitiv tactil, trebuie să reporniți sistemul pentru a-l putea configura.

   În macOS, stiloul și controlul tactil nu pot fi utilizate simultan.

7. **Întârzieri sau sacadări la desenare**

   Verificați dacă calculatorul (CPU și GPU) îndeplinește cerințele de configurație recomandate ale programului de desen instalat și consultați secțiunea de întrebări frecvente de pe site-ul oficial al programului de desen pentru a optimiza setările corespunzătoare conform recomandărilor.

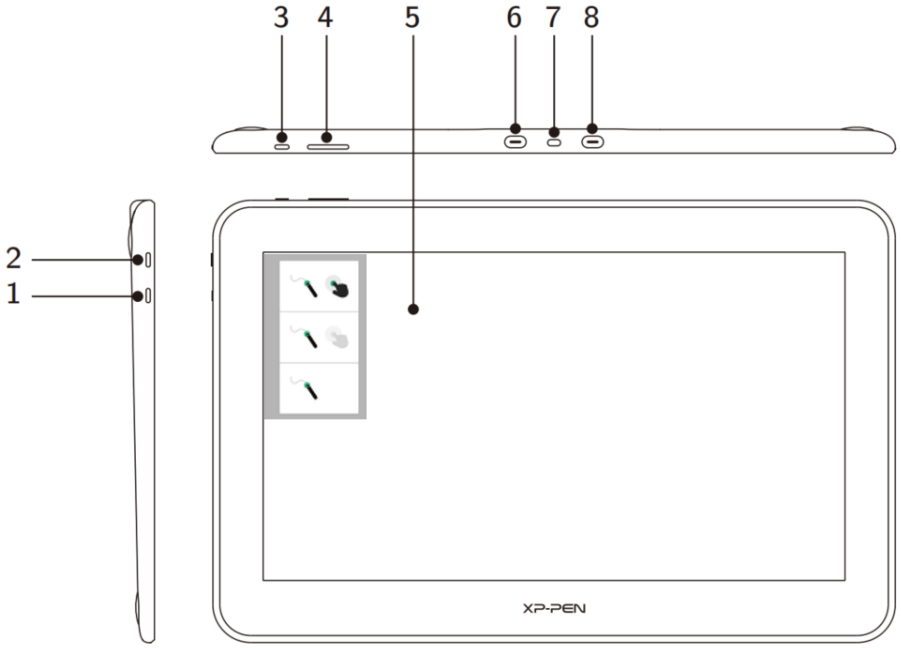
Dacă aveți nevoie de asistență suplimentară, contactați-ne:
Site web: www.xp-pen.com
E-mail: service@xp-pen.com

Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

XP-PEN

Artist Pro 16TP

Grafični zaslon



Navodila za uporabo

Kazalo

1 Pregled **3**

1.1 Predstavitev izdelka . . . 3
1.2 Vsebina paketa . . . 3
1.3 Specifikacije . . . 3
1.4 Funkcije . . . 5
1.5 Priključitev . . . 6

2 Prvi koraki z grafičnim zaslonom **8**

2.1 Prenos . . . 8
2.2 Namestitev . . . 8
2.3 Predstavitev gonilnika . . . 8
2.4 Delovna površina . . . 9
2.5 Aplikacija . . . 10
2.6 Nastavitve peresa . . . 11
2.7 Bližnjične tipke . . . 13
2.8 Upravljanje na dotik/kolesce . . . 14
2.9 Nastavitve . . . 15

3 Pogosta vprašanja **16**

1. Pregled

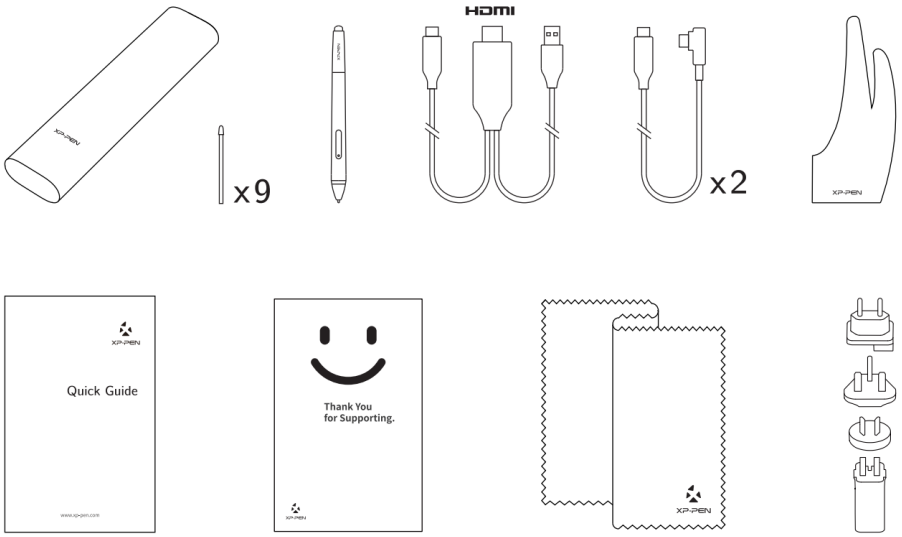
1.1. Predstavitev izdelka

Zahvaljujemo se vam, ker ste izbrali izdelek XP-PEN. Artist Pro 16TP je grafični zaslon nove generacije s funkcijo večdotičnega upravljanja (multi-touch), ki lahko bistveno izboljša izkušnjo slikanja in ustvarjanja.

Da bi izdelek bolje spoznali in ga bolje uporabljali, natančno preberite ta navodila za uporabo.

Specifikacije izdelka in vsebina teh navodil se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

1.2. Vsebina paketa



* Izraza HDMI in HDMI High-Definition Multimedia Interface ter logotip HDMI so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing Administrator, Inc. v Združenih državah Amerike in drugih državah.

1.3. Specifikacije

Ime izdelka	Artist Pro 16TP	Model izdelka	MD160U
Multi-touch	Da	Protibleščeča površina	Da

Splošne specifikacije			
Mere	406,4 × 263,1 × 15,4 mm	Delovna površina	345,6 × 194,4 mm
Poraba energije med delovanjem (tipična vrednost)	15 W	Poraba energije v pripravljenosti	≤ 1 W
Neto teža	1,48 kg	Vmesniki	2 × USB-C
Delovna temperatura in vlažnost	0–50 °C, 20–80 % relativne vlažnosti (brez kondenzacije)	Temperatura in vlažnost skladiščenja	−20–60 °C, 10–90 % (brez kondenzacije)

Specifikacije zaslona			
Vrsta	IPS LCD	Velikost	15,6 palca (16:9)
Ločljivost	3840 × 2160	Prikazna površina	345,6 × 194,4 mm
Barvni prostor (tipična vrednost)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Barve	16,7 milijona (8 bitov)
Kontrastno razmerje (tipična vrednost)	1000:1	Vidni kot	178° (89°/89°) vodoravno, (89°/89°) navpično
Odzivni čas	30 ms	Svetlost (tipična vrednost)	250 cd/m²

Specifikacije pisanja			
Tehnologija zaznavanja	Pasivna elektromagnetna indukcija	Ločljivost	5080 LPI
Stopnje občutljivosti na pritisk	8192	Višina zaznavanja	10 mm
Natančnost	±0,5 mm (sredina) ±1,5 mm (vogali)		

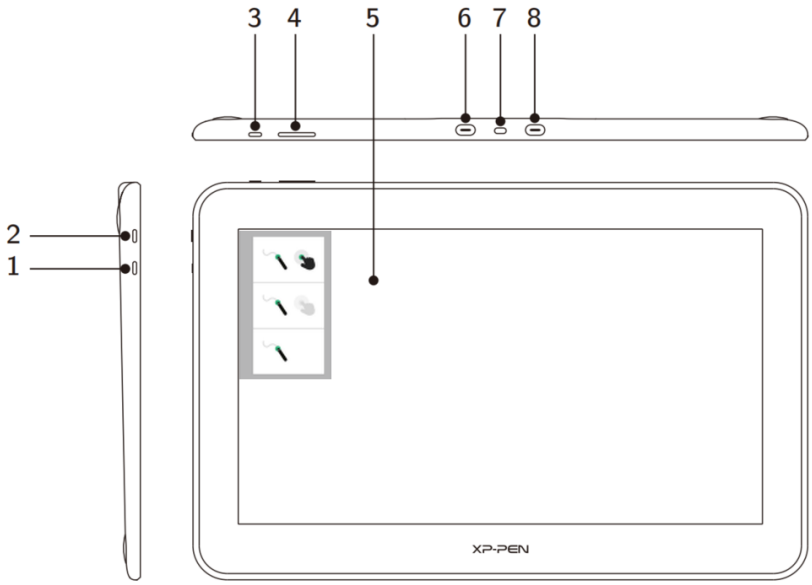
Specifikacije peresa			
Model	PH2	Način radirke	Da
Tipke	1 (prilagodljiva)		

Napajalnik			
Vhod	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Izhod	DC 5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1,5 A

Podprti sistemi
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 ali novejši

1.4. Funkcije

1.4.1. Grafični zaslon

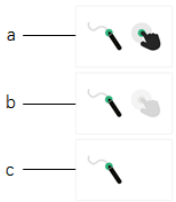


1. Tipka za preklop načina (preklapljanje med tremi načini)

   a. Vklopi funkcijo peresa in upravljanje na dotik (podprto samo v sistemu Windows)

   b. Vklopi način prednosti peresa (privzeti način)

   c. Izklopi upravljanje na dotik



2. Gumb za vklop

   a. Lučka sveti modro: naprava je vklopljena in deluje pravilno.

   b. Lučka sveti oranžno: naprava je v stanju mirovanja.

3. Gumb Meni/Enter

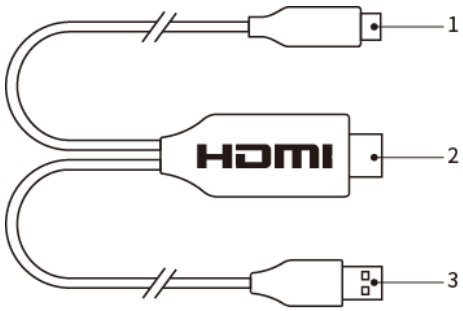
   a. Pritisnite gumb Meni, da odprete okno menija OSD.

b. Ko izberete funkcijo, znova pritisnite gumb Meni, da potrdite izbiro.

4. Gumba +/–
   a. V običajnem načinu z gumboma +/– nastavljate svetlost zaslona.
   b. V načinu OSD z gumboma +/– preklapljate med možnostmi funkcij.
5. Prikazna/delovna/dotična površina
6. Popolnoma funkcionalna vrata USB-C
7. Varnostna reža
8. Popolnoma funkcionalna vrata USB-C

Opomba: Če več kot 25 sekund ni vhodnega videosignala, naprava samodejno preide v varčni način mirovanja.

1.4.2. Kabel 2 v 1



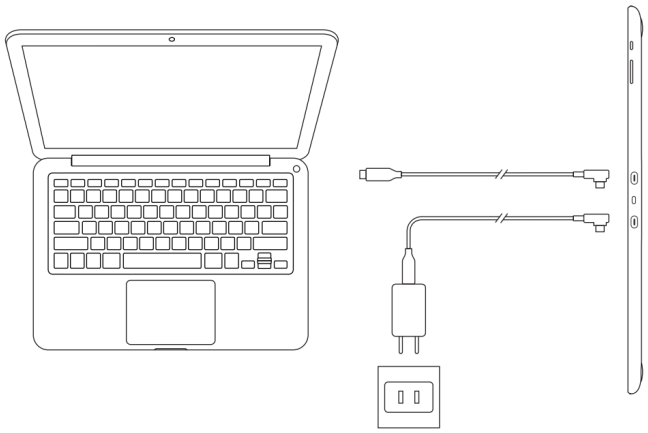
1 – Priključek USB-C

2 – Priključek HDMI

3 – Priključek USB-A

1.5. Priključitev

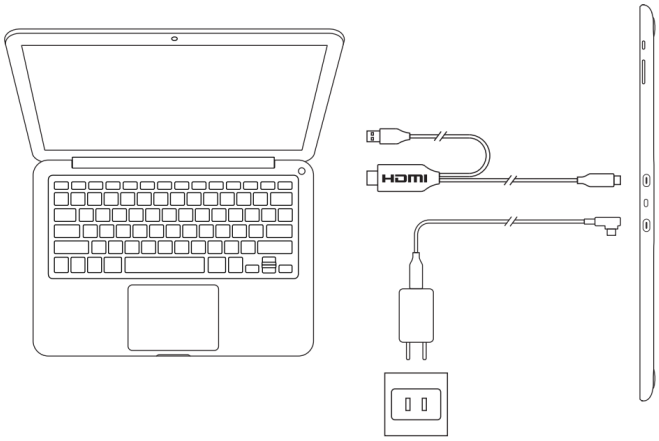
1. Priključitev prek USB-C: za računalnike s popolnoma funkcionalnimi vrati USB-C.



Opomba: Za uporabo naprave običajno zadošča povezava s kablom USB-C z računalnikom, ki podpira popolnoma funkcionalna vrata USB-C. Napajanje, ki ga zagotavljajo vrata USB-C, je odvisno od znamke in modela računalnika. Utripajoč zaslon pomeni, da napajanje ne zadošča. V tem primeru drugi kabel USB-C iz dodatne opreme priključite na napajalnik.

2. Priključitev s kablom 2 v 1: za računalnike brez popolnoma funkcionalnih vrat USB-C.

   - Konca HDMI in USB-A kabla 2 v 1 priključite na računalnik, drugi konec pa na grafični zaslon.
   - Kabel USB-C priključite na napajalnik, nato napravo priključite na napajanje.



   Opomba: Pri priključitvi s kablom 2 v 1 morata biti konca HDMI in USB-A priključena na računalnik, preden vklopite napravo.

3. Pritisnite gumb za vklop, da vklopite napravo.
4. Namestite gonilnik.

Opomba: Za ločljivost 4K potrebujete računalnik, ki podpira izhod 4K/60 Hz; sicer prikaza visoke ločljivosti ne boste dosegli brez nadgradnje ali zamenjave računalnika.

2. Prvi koraki z grafičnim zaslonom

2.1. Prenos

Gonilnik za svoj model izdelka prenesite z uradnega spletnega mesta XP-PEN (https://www.xp-pen.com).

2.2. Namestitev

Ko je prenos končan, razširite mapo in zaženite datoteko „.exe“ (Windows) ali „.dmg“ (Mac), nato sledite navodilom do konca namestitve.

Opombe:

1. Pred namestitvijo začasno izklopite protivirusni program in požarni zid ter zaprite vse odprte programe.
2. Če so v računalniku nameščeni drugi gonilniki, jih najprej odstranite.
3. Po končani namestitvi priporočamo ponovni zagon računalnika.
4. Za najboljše delovanje naprave priporočamo, da redno preverjate in posodabljate gonilnik s spletnega mesta XP-PEN.

2.3. Predstavitev gonilnika

Ko je gonilnik nameščen, priključite napravo na računalnik, nato odprite gonilnik in začnite prilagajati napravo.

Opombe:

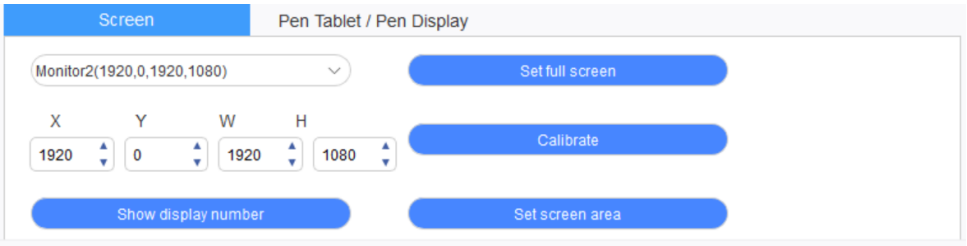
Ta dokument opisuje vse funkcije gonilnika, vendar se funkcije, ki so na voljo pri dejanski uporabi, razlikujejo glede na priključeno napravo. Za posamezne funkcije upoštevajte napravo, ki jo dejansko uporabljate.

Shranjevanje konfiguracije:

Če želite, da spremenjena konfiguracija ostane veljavna tudi ob naslednji uporabi po izhodu iz gonilnika, po spremembi kliknite gumb „OK“ na levi strani vmesnika gonilnika, da shranite nastavitve. Če so nastavitve uspešno shranjene, se prikaže sporočilo „Configuration saved successfully“ (Konfiguracija je bila uspešno shranjena); sicer spremenjena konfiguracija velja samo za trenutno uporabo.

2.4. Delovna površina

2.4.1. Zaslon



Če uporabljate več monitorjev v podvojenem načinu (vsi monitorji prikazujejo isto sliko), se delovna površina naprave preslika na vse monitorje. Ko se pero premika po delovni površini, se kazalec hkrati premika na vseh monitorjih.

Če uporabljate več monitorjev v razširjenem načinu, v vmesniku gonilnika izberite monitor, na katerega se preslika delovna površina naprave.

Gonilnik ponuja tri načine nastavitve prikaznega območja zaslona:

(1) Set full screen (Celoten zaslon): prikazno območje je celoten zaslon izbranega monitorja.

(2) Set screen area (Nastavitev območja zaslona): prikazno območje nastavite ročno z miško. Z miško kliknite prvo točko (zgoraj levo) prikaznega območja, nato drugo točko (spodaj desno).

(3) Customize (Po meri): ročno vnesite koordinate v polja X, Y, W in H, da prilagodite velikost prikaznega območja, ali pa z miško povlecite ikono zaslona v vmesniku gonilnika.

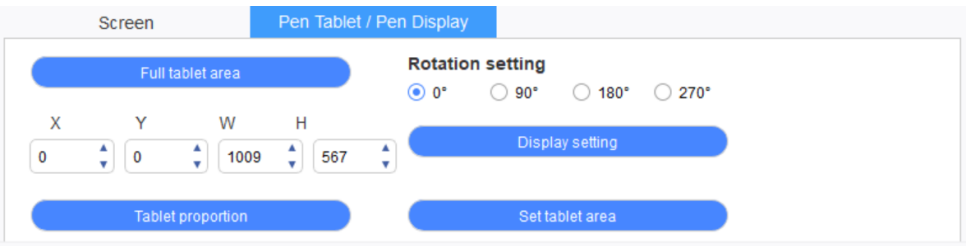
Calibration (Umerjanje):

Umeri odmik med peresom in kazalcem.

Show display number (Prikaz številke zaslona):

Prepozna vse priključene monitorje; v spodnjem levem kotu vsakega monitorja se prikaže identifikacijska številka.

2.4.2. Grafična tablica/grafični zaslon



Nastavite, kateri del delovne površine naprave se preslika na prikazno območje zaslona. Gonilnik ponuja štiri načine:

(1) Full tablet area (Celotna površina): uporablja se celotna delovna površina naprave.

(2) Tablet proportion (Sorazmerno): delovna površina naprave in zaslon se skalirata v enakem razmerju.

(3) Set tablet area (Nastavitev površine): s peresom kliknite „zgornji levi kot“ in „spodnji desni kot“ območja, ki ga želite izbrati.

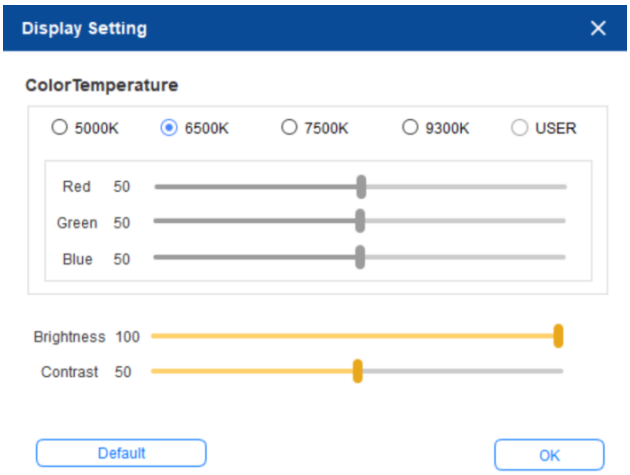
(4) Customize (Po meri): ročno vnesite koordinate v polja X, Y, W in H, da nastavite velikost delovne površine, ali pa s peresom povlecite ikono naprave v vmesniku gonilnika.

Nastavitev zasuka:

Napravo lahko nastavite na 0°, 90°, 180° ali 270°. Po nastavitvi napravo zasukajte tudi fizično v ustrezen položaj.

Nastavitve zaslona:

Nastavitev „barvne temperature“, „svetlosti“ in „kontrasta“ grafičnega zaslona.



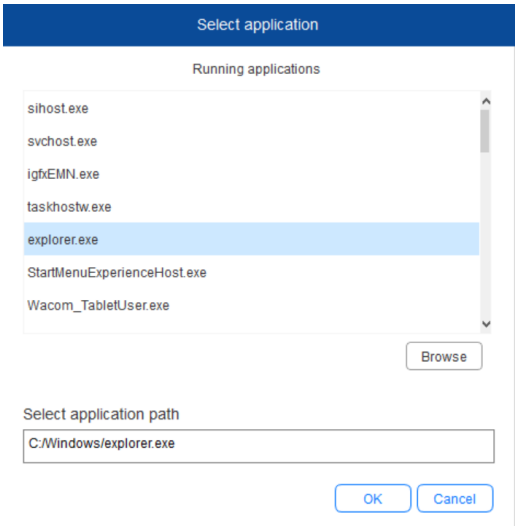
2.5. Aplikacija

Ko izberete aplikacijo, zanjo nastavite želene funkcije.



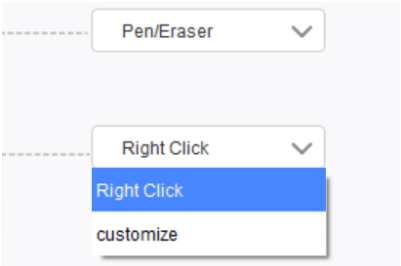
a. Kliknite „+“ v zgornjem desnem delu vrstice aplikacij, da odprete okno za izbiro aplikacije.

b. Aplikacijo, ki jo želite dodati, izberite med zagnanimi programi ali kliknite „Browse“ (Prebrskaj) in jo dodajte med nameščenimi programi. Ko je aplikacija izbrana, se spodaj prikaže njena pot.



c. Kliknite gumb „OK“ na dnu okna in izbrana aplikacija se doda v vrstico aplikacij.

2.6. Nastavitve peresa



Tipke peresa:

Tukaj nastavite funkcije tipk peresa. Kliknite spustni meni in uporabite možnost „Customize“ (Po meri).

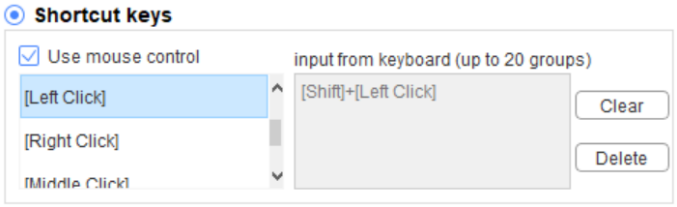
Opombe:

Ko je pero v delovnem dosegu naprave, s pritiskom na tipko preklopite med načinom peresa in radirke. Pri preklopu drugih funkcij se trenutni način prikaže na dnu zaslona.

Z izbiro možnosti „Use mouse control“ (Upravljanje z miško) in „Input from keyboard“ (Vnos s tipkovnice) v funkciji „Customize“ lahko prilagodite kombinacije tipk.

Use mouse control (Upravljanje z miško):

Tukaj lahko nastavite kombinacije dejanj miške in tipk tipkovnice. Če na primer izberete „Shift“ in „Left Click“ (Levi klik), bližnjica deluje v programih, ki podpirajo to kombinacijo.



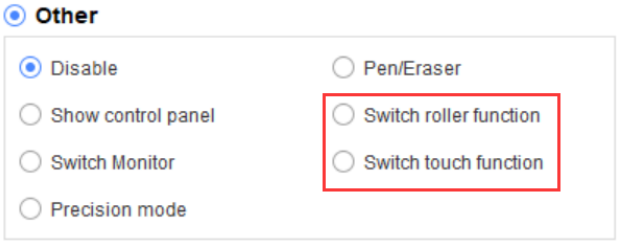
Input from keyboard (Vnos s tipkovnice):

Tukaj lahko nastavite bližnjice na tipkovnici; na primer Alt+A v programu 3D MAX za uporabo orodja za poravnavo.



Nastavite lahko več skupin bližnjic. Ko pritisnete tipko na peresu, se izvedejo vse nastavljene bližnjice.

Funkcije, prikazane v rdečem okvirju, se razlikujejo od naprave do naprave.



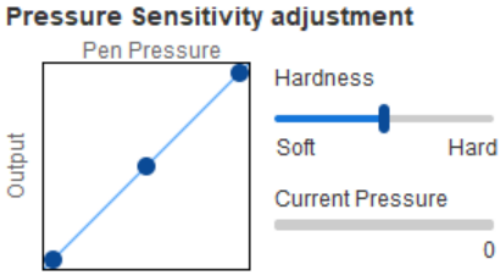
Precision mode (Natančni način):

Natančni način omeji delovno površino naprave na manjše območje, tako da lahko nekatere dele narišete podrobneje.

Nastavitev pritiska:

Občutljivost na pritisk nastavite s spreminjanjem krivulje „Output“ (Izhod) in „Pen Pressure“ (Pritisk peresa) ali s premikanjem drsnika na vrstici napredka.

V polju „Current Pressure“ (Trenutni pritisk) lahko preizkusite trenutni pritisk peresa.



Mouse mode (Način miške):

Pero privzeto deluje v absolutnem načinu. Za uporabo relativnega načina potrdite to možnost; nato lahko nastavite hitrost kazalca.

Absolutne koordinate (način peresa): to je standardni način. Prikazno območje zaslona se preslika na delovno površino grafičnega zaslona.

Relativne koordinate (način miške): ta način deluje enako kot običajna miška.



Windows Ink:

Nekateri programi za risanje podpirajo pritisk peresa prek funkcije Windows Ink. S potrditvijo ali počistitvijo možnosti „Windows Ink“ funkcijo vklopite ali izklopite; privzeto je vklopljena.

2.7. Bližnjične tipke

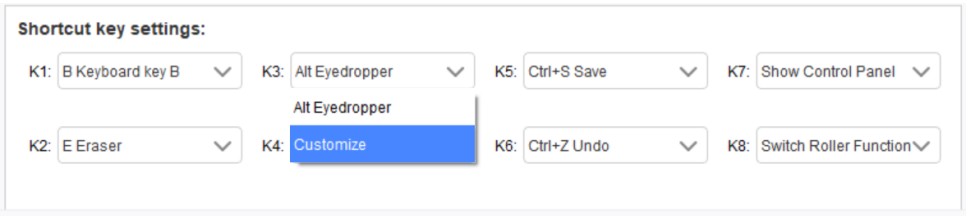
Za uporabo bližnjičnih tipk naprave nastavite način vnosa na angleščino. Pri drugem načinu vnosa morda ne bodo delovale pravilno.

Bližnjične tipke naprave so privzeto nastavljene na ukaze programa Photoshop. Prilagodite jih lahko svojim potrebam; število bližnjičnih tipk se razlikuje od naprave do naprave.

Če ima naprava kolesce ali upravljanje na dotik, priporočamo, da eni od tipk dodelite funkcijo „Switch Ring function“ (Preklop funkcije kolesca), če je na voljo, za preklapljanje med kolescem in upravljanjem na dotik.

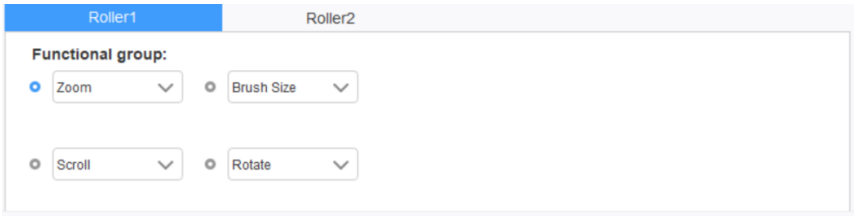
Prilagajanje bližnjičnih tipk:

V spustnem meniju izberite „Customize“ (Po meri), da prilagodite funkcijo vsake bližnjične tipke. Postopek nastavitve je enak kot pri tipkah peresa (glejte 2.6 Nastavitve peresa).



2.8. Upravljanje na dotik/kolesce

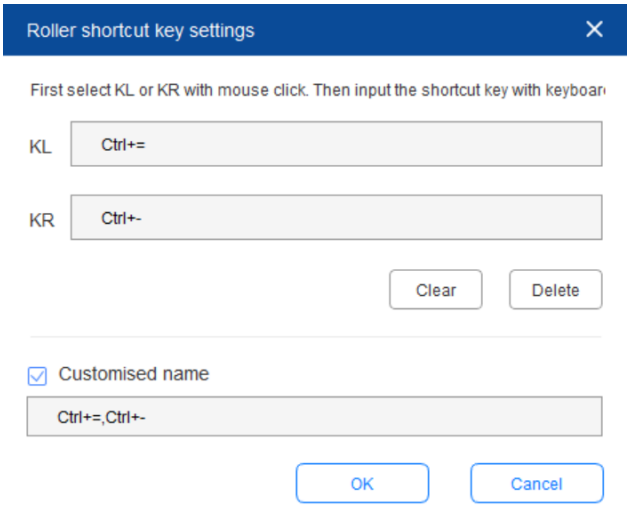
2.8.1. Kolesce 1



Med štirimi privzetimi skupinami funkcij izberite funkcijo, ki jo želite uporabljati. Funkcijo lahko prilagodite ali onemogočite.

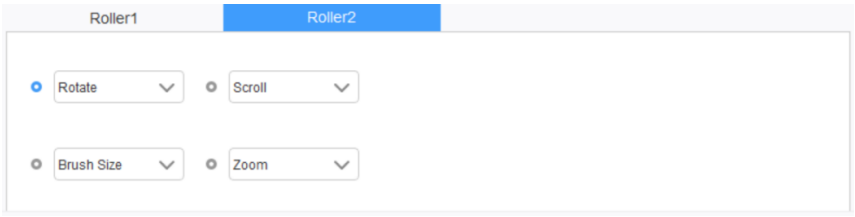
Po meri:

V nastavitvah po meri lahko tipkama KL in KR dodelite kombinacije tipk in jima določite ime po meri.

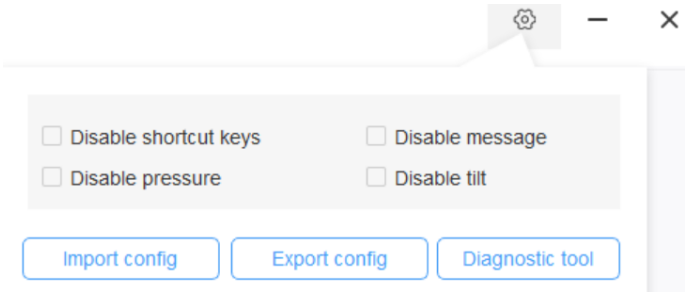


2.8.2. Kolesce 2

Postopek nastavitve je enak kot pri kolescu 1.



2.9. Nastavitve



Disable shortcut keys (Onemogoči bližnjične tipke):

Onemogoči funkcije vseh bližnjičnih tipk.

Disable message (Onemogoči sporočila):

Ko je ta možnost potrjena, se ob uporabi bližnjične tipke na dnu zaslona ne prikaže nobeno sporočilo.

Disable pressure (Onemogoči pritisk):

Pero se ne odziva na pritisk.

Disable tilt (Onemogoči nagib):

Onemogoči funkcijo nagiba peresa.

Diagnostic tool (Diagnostično orodje):

Če med uporabo gonilnika pride do težave, lahko uporabite diagnostično orodje.

Import & export config (Uvoz in izvoz konfiguracije):

Nastavljene bližnjične tipke in druge funkcije lahko uvozite in izvozite, da shranite in naložite njihove nastavitve.

Opombe:

Pred uvozom ali izvozom spremenjenih funkcij najprej kliknite gumb „OK“ na levi strani vmesnika gonilnika, da shranite konfiguracijo.

3. Pogosta vprašanja

1. **Ni signala**

   a. Prepričajte se, da je napajanje priključeno.

   b. Preverite, ali uporabljate pravi povezovalni kabel.

   c. Preverite, ali lučka napajanja sveti modro. Če ne sveti modro, preverite povezovalni kabel in znova vklopite napravo.

   d. Če je signal nestabilen, preverite, ali so kabelski priključki trdno vstavljeni.

2. **Zaslon ne prikazuje ločljivosti 4K**

   Ta izdelek podpira prikaz v ločljivosti 3840 × 2160 slikovnih pik. Preverite, ali vaš računalnik podpira izhod v tej ločljivosti.

3. **Pero ne deluje**

   a. Preverite, ali uporabljate pero, ki je bilo priloženo izdelku.

   b. Namestite gonilnik in preverite, ali so nastavitve peresa v gonilniku pravilne.

4. **Konica peresa je zamaknjena glede na kazalec**

   Pero znova umerite z gonilnikom.

5. **Program za risanje se ne odziva na pritisk peresa**

   a. Preverite, ali program za risanje podpira pritisk peresa.

   b. S spletnega mesta XP-PEN prenesite najnovejši gonilnik, ga namestite in preverite, ali pritisk peresa deluje.

   c. Če pritisk peresa deluje pravilno, v nastavitvah peresa v gonilniku izberite funkcijo Windows Ink, nato odprite program za risanje in ga preizkusite.

6. **Pera in upravljanja na dotik ni mogoče uporabljati hkrati**

   Upravljanje na dotik in funkcije peresa so medsebojno v sporu. V sistemu Windows nastavite funkcijo Pero in Windows Ink:

   a. Odprite Nastavitve sistema Windows in izberite „Naprave“.

   b. Na strani „Pero in Windows Ink“ počistite možnost „Prezri vnos na dotik, ko uporabljam pero“.

   Opomba: Ta možnost je na voljo samo, če je priključena naprava na dotik. Po prvi priključitvi naprave na dotik morate sistem znova zagnati, preden jo lahko nastavite.

   V sistemu macOS pera in upravljanja na dotik ni mogoče uporabljati hkrati.

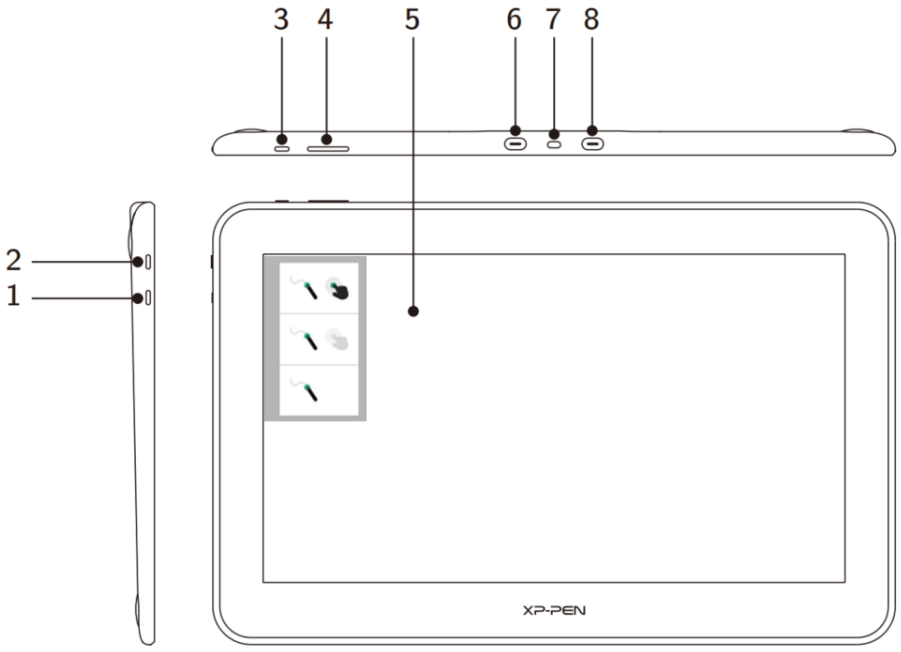
7. **Zakasnitve ali zatikanje pri risanju**

Preverite, ali računalnik (CPE in GPE) izpolnjuje priporočene sistemske zahteve nameščenega programa za risanje, in si na uradnem spletnem mestu programa za risanje oglejte pogosta vprašanja, da v skladu s priporočili optimizirate ustrezne nastavitve.

Če potrebujete dodatno pomoč, se obrnite na nas:
Spletno mesto: www.xp-pen.com
E-pošta: service@xp-pen.com

Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

XP-PEN
Artist Pro 16TP
Графичен дисплей



Ръководство за потребителя

Съдържание

1 Общ преглед **3**

1.1 Представяне на продукта 3

1.2 Съдържание на опаковката 3

1.3 Спецификации 3

1.4 Функции 5

1.5 Свързване 6

2 Първи стъпки с графичния дисплей **8**

2.1 Изтегляне 8

2.2 Инсталиране 8

2.3 Представяне на драйвера 8

2.4 Работна площ 9

2.5 Приложение 10

2.6 Настройки на писалката 11

2.7 Бързи клавиши 13

2.8 Сензорно управление/колело 14

2.9 Настройки 15

3 Често задавани въпроси **16**

1. Общ преглед

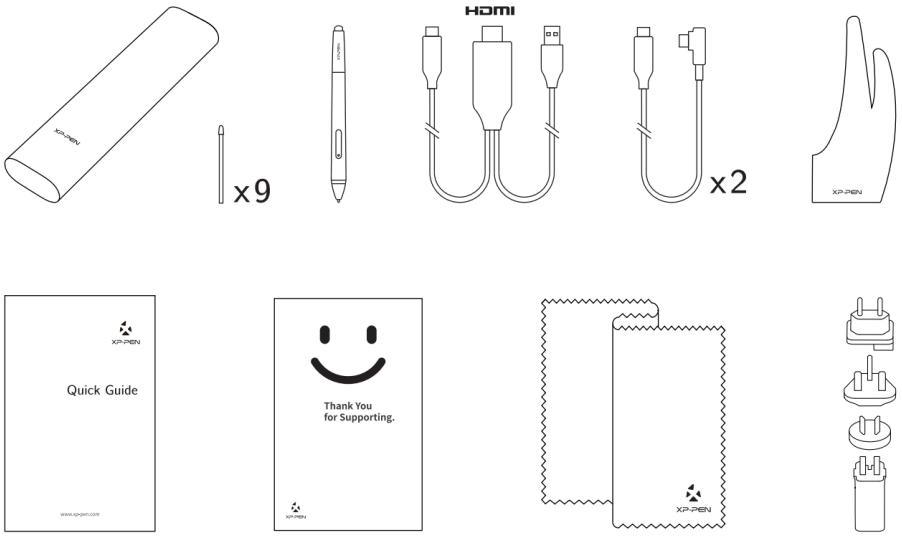
1.1. Представяне на продукта

Благодарим ви, че избрахте продукт на XP-PEN. Artist Pro 16TP е графичен дисплей от ново поколение с мултитъч функция, който може значително да подобри изживяването при рисуване и творчество.

За да опознаете и използвате по-добре продукта си, моля, прочетете внимателно това ръководство за потребителя.

Спецификациите на продукта и съдържанието на това ръководство подлежат на промяна без предварително уведомление.

1.2. Съдържание на опаковката



* Термините HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, както и логото HDMI, са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.

1.3. Спецификации

Име на продукта	Artist Pro 16TP	Модел на продукта	MD160U
Мултитъч	Да	Антиотблясъчно покритие	Да

Общи спецификации			
Размери	406,4 × 263,1 × 15,4 mm	Работна площ	345,6 × 194,4 mm
Консумация на енергия при работа (типична стойност)	15 W	Консумация в режим на готовност	≤ 1 W
Нето тегло	1,48 kg	Интерфейси	2 × USB-C
Работна температура и влажност	0–50 °C, 20–80 % относителна влажност (без кондензация)	Температура и влажност на съхранение	−20–60 °C, 10–90 % (без кондензация)

Спецификации на екрана			
Тип	IPS LCD	Размер	15,6 инча (16:9)
Разделителна способност	3840 × 2160	Площ на изображението	345,6 × 194,4 mm
Цветова гама (типична стойност)	Adobe RGB 92 % NTSC 88 % sRGB 124 %	Цветове	16,7 милиона (8 бита)
Контраст (типична стойност)	1000:1	Ъгъл на видимост	178° (89°/89°) хоризонтално, (89°/89°) вертикално
Време за реакция	30 ms	Яркост (типична стойност)	250 cd/m²

Спецификации за писане			
Технология на разпознаване	Пасивна електромагнитна индукция	Разделителна способност	5080 LPI
Нива на чувствителност към натиск	8192	Височина на разпознаване	10 mm
Точност	±0,5 mm (център) ±1,5 mm (ъгъл)		

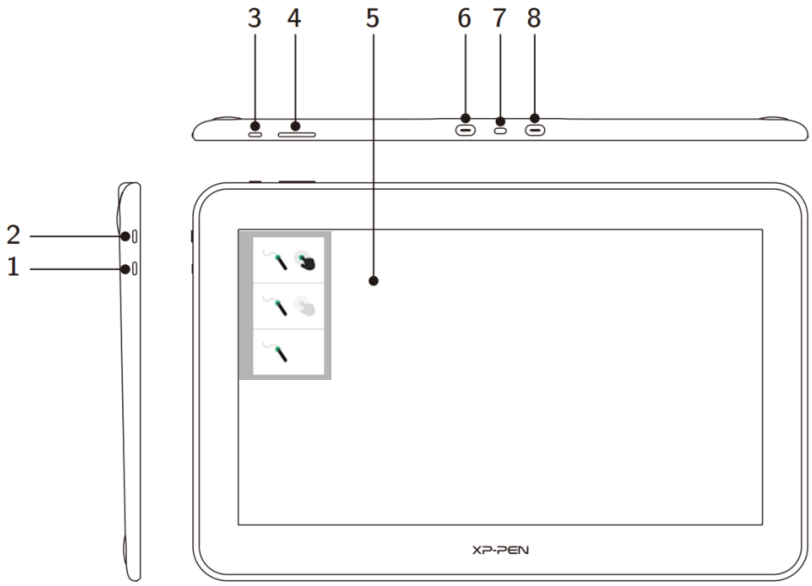
Спецификации на писалката			
Модел	PH2	Режим гума	Да
Бутони	1 (персонализируем)		

Захранващ адаптер			
Вход	AC 110–240 V, 50/60 Hz	Изход	DC 5 V 3 A DC 9 V 2 A DC 12 V 1,5 A

Поддържани системи
Windows 7/8/10, Mac OS X 10.10 или по-нова версия

1.4. Функции

1.4.1. Графичен дисплей

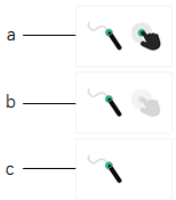


1. Бутон за смяна на режима (за превключване между три режима)

   а. Включва както писалката, така и сензорното управление (поддържа се само в Windows)

   б. Включва режима с приоритет на писалката (режим по подразбиране)

   в. Изключва сензорното управление



2. Бутон за захранване

   а. Постоянно син индикатор: устройството е включено и работи нормално.

   б. Постоянно оранжев индикатор: устройството е в режим на хибернация.

3. Бутон Меню/Enter

   а. Натиснете бутона Меню, за да отворите OSD менюто.

б. След като изберете функция, натиснете отново бутона Меню, за да потвърдите избора.

4. Бутони +/–

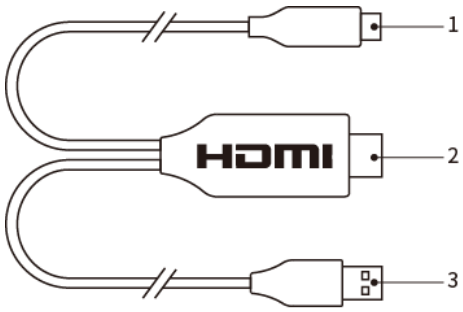
   а. В нормален режим с бутоните +/– регулирате яркостта на екрана.

   б. В OSD режим с бутоните +/– превключвате между опциите на функциите.

5. Площ за изображение/работна/сензорна площ
6. Пълнофункционален USB-C порт
7. Слот за заключване
8. Пълнофункционален USB-C порт

Забележка: Ако повече от 25 секунди няма входен видеосигнал, устройството автоматично преминава в енергоспестяващ режим на хибернация.

1.4.2. Кабел 2 в 1



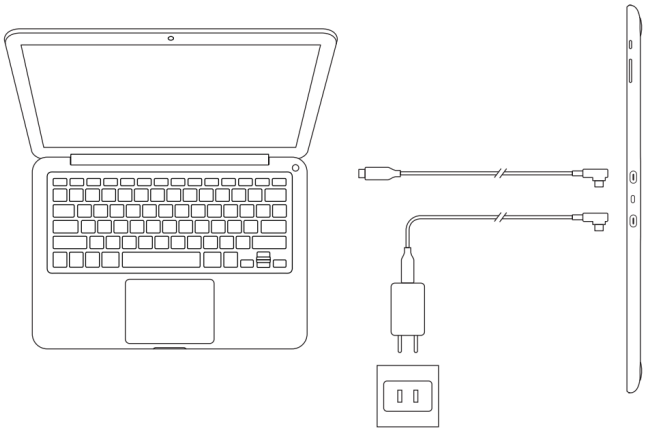
1 – USB-C конектор

2 – HDMI конектор

3 – USB-A конектор

1.5. Свързване

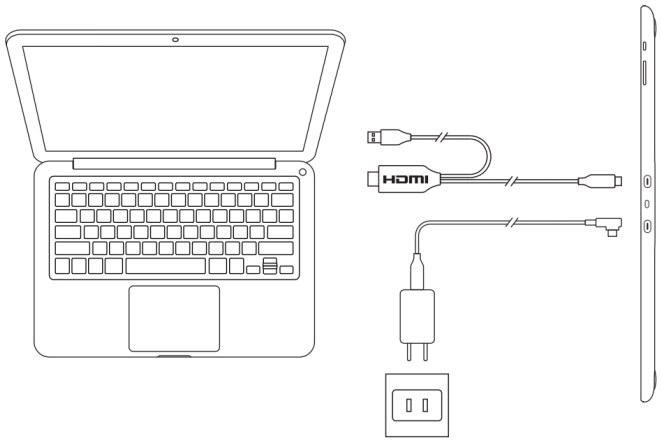
1. Свързване чрез USB-C: за компютри с пълнофункционален USB-C порт.



Забележка: Обикновено за използване на устройството е достатъчна връзка чрез USB-C с компютър, който поддържа пълнофункционален USB-C порт. Захранването, осигурявано от USB-C порта, зависи от марката и модела на компютъра. Трептящият екран означава, че захранването е недостатъчно. В такъв случай свържете втория USB-C кабел от аксесоарите към захранващия адаптер.

2. Свързване с кабела 2 в 1: за компютри без пълнофункционален USB-C порт.

    - Свържете краищата HDMI и USB-A на кабела 2 в 1 към компютъра, а другия край — към графичния дисплей.
    - Свържете USB-C кабела към захранващия адаптер, след което включете устройството към захранването.



Забележка: При свързване с кабела 2 в 1 и двата края — HDMI и USB-A — трябва да бъдат включени в компютъра, преди да включите устройството.

3. Натиснете бутона за захранване, за да включите устройството.
4. Инсталирайте драйвера.

Забележка: За разделителна способност 4K е необходим компютър, който поддържа изход 4K/60 Hz; в противен случай HD изображение не може да бъде постигнато без надграждане или смяна на компютъра.

2. Първи стъпки с графичния дисплей

2.1. Изтегляне

Изтеглете драйвера за вашия модел продукт от официалния уебсайт на XP-PEN (https://www.xp-pen.com).

2.2. Инсталиране

След като изтеглянето приключи, разархивирайте папката и стартирайте файла „.exe“ (Windows) или „.dmg“ (Mac), след което следвайте указанията до завършване на инсталацията.

Забележки:

1. Преди инсталирането временно изключете антивирусния софтуер и защитната стена и затворете всички отворени програми.
2. Ако на компютъра са инсталирани други драйвери, първо ги деинсталирайте.
3. След завършване на инсталацията се препоръчва рестартиране на компютъра.
4. За най-добра работа на устройството препоръчваме редовно да проверявате и актуализирате драйвера от уебсайта на XP-PEN.

2.3. Представяне на драйвера

След инсталирането на драйвера свържете устройството към компютъра, след което отворете драйвера и започнете да настройвате устройството.

Забележки:

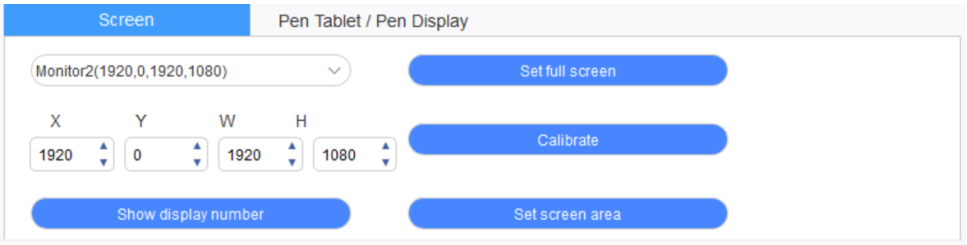
Този документ описва всички функции на драйвера, но наличните при реална употреба функции зависят от свързаното устройство. За конкретните функции се ръководете от устройството, което реално използвате.

Запазване на конфигурацията:

Ако искате променената конфигурация да остане валидна и при следващото използване след излизане от драйвера, след промяната щракнете върху бутона „OK“ в лявата част на интерфейса на драйвера, за да запазите настройките. При успешно запазване се показва съобщението „Configuration saved successfully“ (Конфигурацията е запазена успешно); в противен случай променената конфигурация е валидна само за текущата сесия.

2.4. Работна площ

2.4.1. Екран



Ако използвате няколко монитора в режим на дублиране (т.е. всички монитори показват едно и също изображение), работната площ на устройството се съпоставя с всички монитори. Когато писалката се движи в работната площ, курсорът се движи едновременно на всички монитори.

Ако използвате няколко монитора в разширен режим, изберете в интерфейса на драйвера монитора, с който да се съпостави работната площ на устройството.

Драйверът предлага три режима за настройка на областта на показване на екрана:

(1) Set full screen (Цял екран): областта на показване е целият екран на избрания монитор.

(2) Set screen area (Задаване на област от екрана): задайте ръчно областта на показване с мишката. Щракнете с мишката върху първата точка (горе вляво) на областта, след това върху втората точка (долу вдясно).

(3) Customize (Персонализиране): въведете ръчно координатите в полетата X, Y, W и H, за да зададете размера на областта на показване, или плъзнете с мишката иконата на екрана в интерфейса на драйвера.

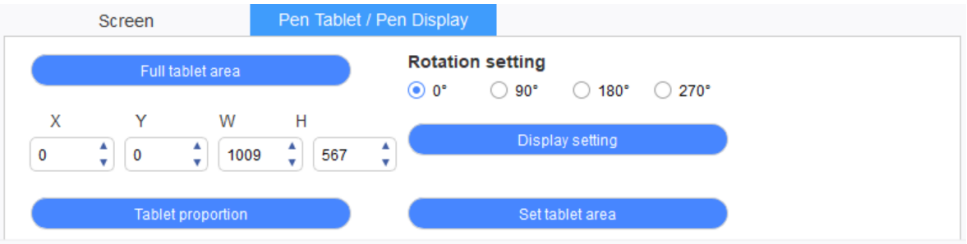
Calibration (Калибриране):

Калибрира отместването между писалката и курсора.

Show display number (Показване на номера на монитора):

Разпознава всички свързани монитори; в долния ляв ъгъл на всеки монитор се показва идентификационен номер.

2.4.2. Графичен таблет/графичен дисплей



Задайте коя част от работната площ на устройството да се съпостави с областта на показване на екрана. Драйверът предлага четири режима:

(1) Full tablet area (Цялата площ): използва се цялата работна площ на устройството.

(2) Tablet proportion (Пропорционално): работната площ на устройството и екранът се мащабират в еднаква пропорция.

(3) Set tablet area (Задаване на площ): с писалката щракнете върху „горния ляв ъгъл“ и „долния десен ъгъл“ на областта, която искате да изберете.

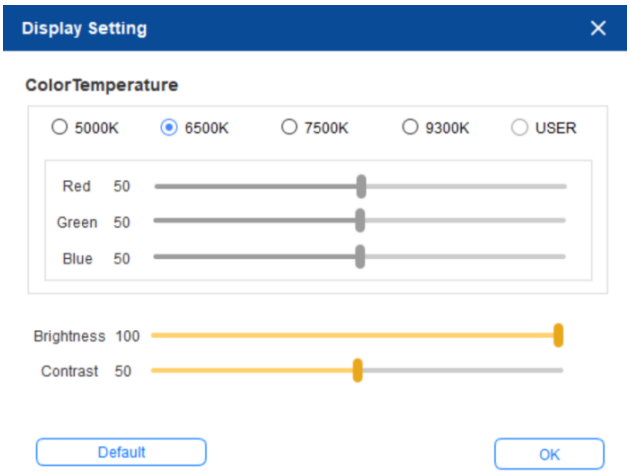
(4) Customize (Персонализиране): въведете ръчно координатите в полетата X, Y, W и H, за да зададете размера на работната площ, или плъзнете с писалката иконата на устройството в интерфейса на драйвера.

Настройка на завъртането:

Можете да зададете за устройството 0°, 90°, 180° или 270°. След настройката завъртете и самото устройство в съответното положение.

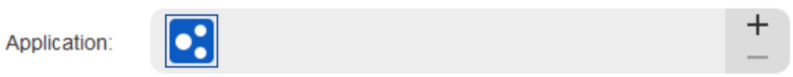
Настройки на дисплея:

Задава „цветовата температура“, „яркостта“ и „контраста“ на графичния дисплей.



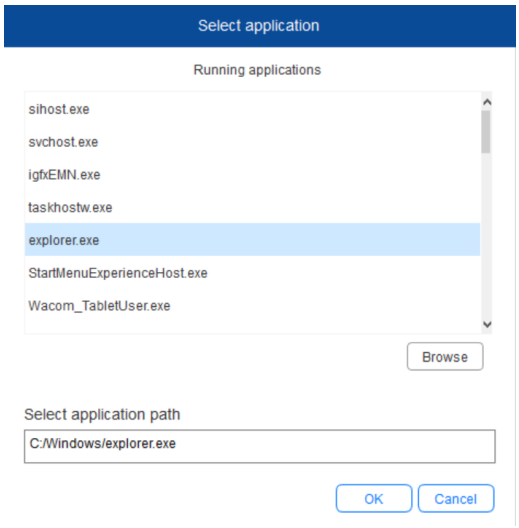
2.5. Приложение

След като изберете приложение, задайте желаните функции за него.



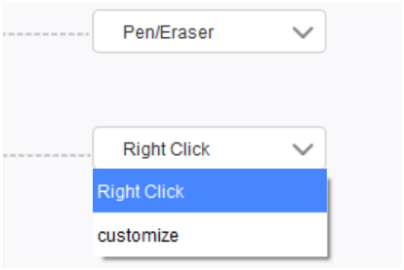
a. Щракнете върху „+“ в горната дясна част на лентата с приложения, за да отворите прозореца за избор на приложение.

б. Изберете приложението, което искате да добавите, от работещите програми или щракнете върху „Browse“ (Преглед), за да го добавите от инсталираните програми. След избора пътят до приложението се показва в долната част.



в. Щракнете върху бутона „OK“ в долната част на прозореца и избраното приложение се добавя към лентата с приложения.

2.6. Настройки на писалката



Бутони на писалката:

Тук задавате функциите на бутоните на писалката. Щракнете върху падащото меню и използвайте опцията „Customize“ (Персонализиране).

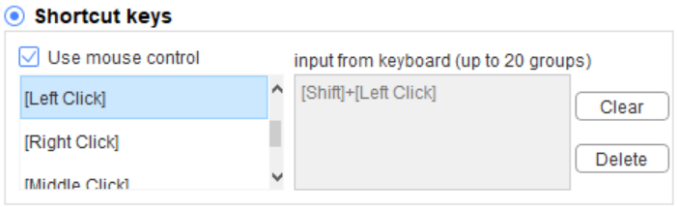
Забележки:

Когато писалката е в работния обхват на устройството, натиснете веднъж бутона, за да превключите между режим писалка и режим гума. При превключване на други функции текущият режим се показва в долната част на екрана.

Изборът на „Use mouse control“ (Управление с мишка) и „Input from keyboard“ (Въвеждане от клавиатурата) във функцията „Customize“ ви позволява да персонализирате клавишни комбинации.

Use mouse control (Управление с мишка):

Тук можете да зададете комбинации от действия на мишката и клавиши. Ако например изберете „Shift“ и „Left Click“ (Ляв бутон), командата работи в програмите, които поддържат тази комбинация.



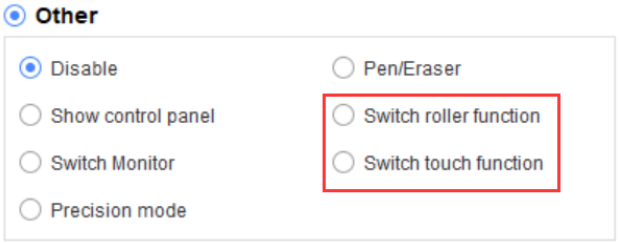
Input from keyboard (Въвеждане от клавиатурата):

Тук можете да зададете клавишни комбинации; например Alt+A в 3D MAX за използване на инструмента за подравняване.



Можете да зададете няколко групи клавишни комбинации. Когато натиснете бутона на писалката, се изпълняват всички зададени комбинации.

Функциите, показани в червената рамка, се различават в зависимост от устройството.



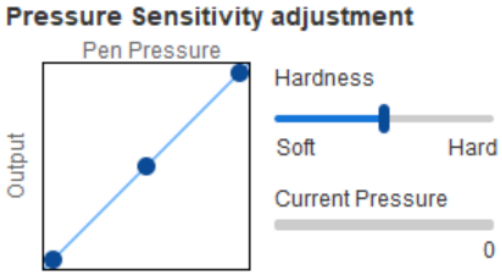
Precision mode (Прецизен режим):

Прецизният режим ограничава работната площ на устройството до малка област, така че да можете да рисувате определени части по-детайлно.

Настройка на натиска:

Чувствителността към натиск се настройва чрез промяна на кривата „Output“ (Изход) и „Pen Pressure“ (Натиск на писалката) или чрез преместване на плъзгача.

Полето „Current Pressure“ (Текущ натиск) ви позволява да проверите текущия натиск на писалката.



Mouse mode (Режим мишка):

По подразбиране писалката работи в абсолютен режим. Отметнете тази опция, за да използвате относителен режим; след това можете да регулирате скоростта на курсора.

Абсолютни координати (режим писалка): това е стандартният режим. Областта на показване на екрана се мащабира към работната площ на графичния дисплей.

Относителни координати (режим мишка): този режим работи като обикновена мишка.



Windows Ink:

Някои програми за рисуване поддържат натиск на писалката чрез Windows Ink. Отметнете или премахнете отметката от „Windows Ink“, за да включите или изключите тази функция; по подразбиране тя е включена.

2.7. Бързи клавиши

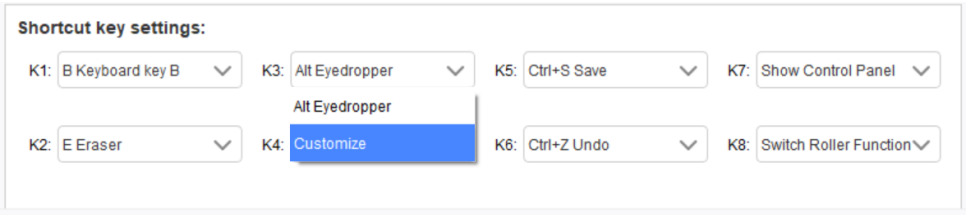
За да използвате бързите клавиши на устройството, задайте английски език за въвеждане. При друг език за въвеждане те може да не работят правилно.

По подразбиране бързите клавиши на устройството са зададени на команди на Photoshop. Можете да ги персонализирате според нуждите си; броят на бързите клавиши е различен при различните устройства.

Ако устройството има колело или сензорно управление, препоръчваме да зададете на един от клавишите функцията „Switch Ring function“ (Превключване на функцията на колелото), ако е налична, за превключване между колелото и сензорното управление.

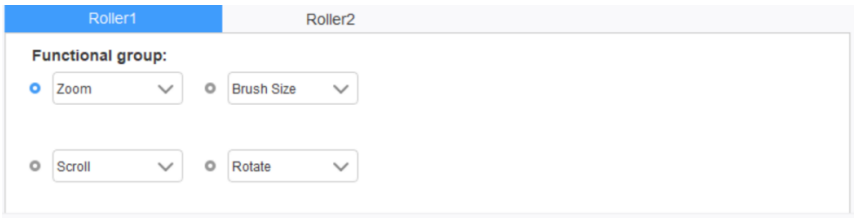
Персонализиране на бързите клавиши:

Изберете „Customize“ (Персонализиране) от падащото меню, за да персонализирате функцията на всеки бърз клавиш. Стъпките са същите като при бутоните на писалката (вижте 2.6 Настройки на писалката).



2.8. Сензорно управление/колело

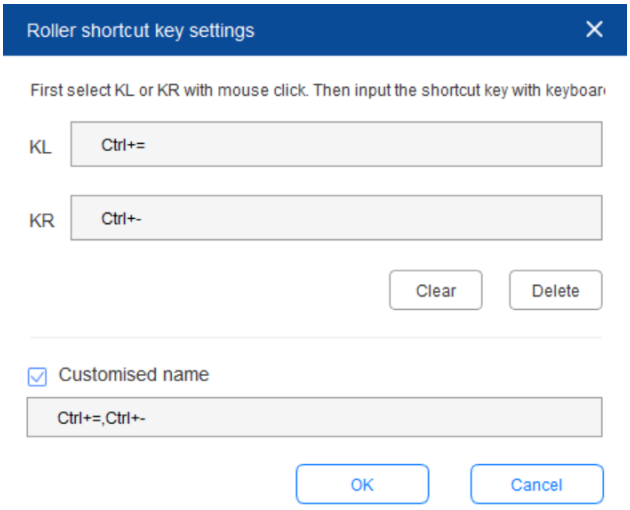
2.8.1. Колело 1



Изберете функцията, която искате да използвате, от четирите групи функции по подразбиране. Функцията може да бъде персонализирана или изключена.

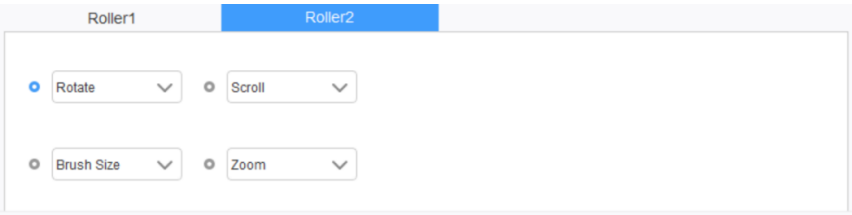
Персонализиране:

В персонализираните настройки можете да зададете клавишни комбинации за KL и KR и да им дадете собствено име.

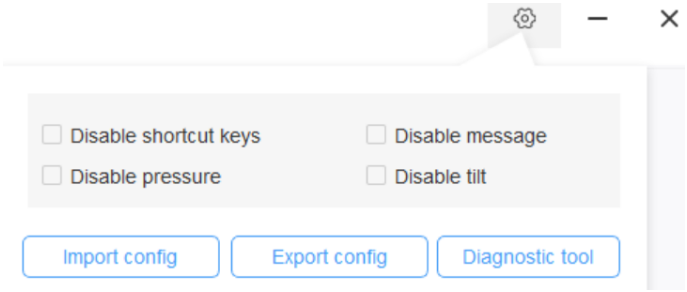


2.8.2. Колело 2

Процедурата за настройка е същата като за Колело 1.



2.9. Настройки



Disable shortcut keys (Изключване на бързите клавиши):

Изключва функциите на всички бързи клавиши.

Disable message (Изключване на съобщенията):

Когато опцията е отметната, при използване на бърз клавиш в долната част на екрана не се показва съобщение.

Disable pressure (Изключване на натиска):

Писалката не реагира на натиск.

Disable tilt (Изключване на наклона):

Изключва функцията за наклон на писалката.

Diagnostic tool (Диагностичен инструмент):

Ако по време на работа с драйвера възникне проблем, можете да използвате диагностичния инструмент.

Import & export config (Импортиране и експортиране на конфигурация):

Можете да импортирате и експортирате зададените бързи клавиши и други функции, за да запазите и заредите настройките им.

Забележки:

Преди да импортирате или експортирате променени функции, първо щракнете върху бутона „OK“ в лявата част на интерфейса на драйвера, за да запазите конфигурацията.

3. Често задавани въпроси

1. **Няма сигнал**
   a. Уверете се, че захранването е свързано.
   б. Проверете дали използвате правилния свързващ кабел.
   в. Проверете дали индикаторът за захранване свети в синьо. Ако не свети в синьо, проверете свързващия кабел и включете отново устройството.
   г. Ако сигналът е нестабилен, проверете дали кабелните връзки са добре закрепени.
2. **Дисплеят не показва 4K**

   Този продукт поддържа разделителна способност 3840 × 2160 пиксела. Проверете дали компютърът ви поддържа изход с тази разделителна способност.
3. **Писалката не работи**
   a. Проверете дали използвате писалката, доставена с продукта.
   б. Инсталирайте драйвера и проверете дали настройките на писалката в драйвера са правилни.
4. **Върхът на писалката е отместен спрямо курсора**

   Калибрирайте отново писалката с помощта на драйвера.
5. **Програмата за рисуване не реагира на натиска на писалката**
   a. Проверете дали програмата за рисуване поддържа натиск на писалката.
   б. Изтеглете най-новия драйвер от уебсайта на XP-PEN, инсталирайте го и проверете дали натискът на писалката работи.
   в. Ако натискът на писалката работи правилно, изберете функцията Windows Ink в настройките на писалката в драйвера, след което отворете програмата за рисуване, за да проверите.
6. **Писалката и сензорното управление не могат да се използват едновременно**

   Сензорното управление и функциите на писалката си противоречат. Настройте функцията „Писалка и Windows Ink“ в Windows:
   a. Отворете „Настройки“ на Windows и изберете „Устройства“.
   б. На страницата „Писалка и Windows Ink“ премахнете отметката от „Пренебрегване на сензорното въвеждане, когато използвам писалката си“.

Забележка: Тази опция е налична само ако е свързано сензорно устройство. След първото свързване на сензорно устройство трябва да рестартирате системата, преди да можете да го настроите.

В macOS писалката и сензорното управление не могат да се използват едновременно.

7. **Забавяне или накъсване при рисуване**

   Проверете дали компютърът (CPU и GPU) отговаря на препоръчителните изисквания на инсталираната програма за рисуване и вижте често задаваните въпроси на официалния уебсайт на програмата, за да оптимизирате съответните настройки според препоръките.

Ако се нуждаете от допълнителна помощ, свържете се с нас:
Уебсайт: www.xp-pen.com
Имейл: service@xp-pen.com

Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg