XPPen Artist Pro 27 (Gen 2)

Drawing Display

User Manual – Multilanguage Edition

Languages / Sprachen / Jazyky / Języki / Limbi

EN English ..... page 2

DE Deutsch .... page 43

CS Čeština .... page 87

SK Slovenčina page 128

PL Polski ..... page 169

HU Magyar ... page 211

RO Română ... page 255

SL Slovenščina page 297

BG Bulgarian . page 339

XPPen

Artist Pro 27 (Gen2)

Drawing Display



User Manual

Contents

1 Product Introduction **3**

2 Product Overview **3**

3 List of Accessories **5**

4 Product Connection **5**

4.1 Computer Connection 5

4.2 Connecting Android Phone or Tablet 7

5 Wireless Shortcut Remote **7**

6 Compatibility **9**

7 Driver Installation **9**

7.1 Driver Download 9

7.2 Driver Installation 9

7.2.1 Windows 10

7.2.2 macOS 10

7.2.3 Linux 11

7.3 Driver Overview 11

8 Stylus Usage **12**

9 Touch Feature **13**

9.1 Touch Area 13

9.2 Basic Gestures 14

9.3 Advanced Gestures 14

9.4 List of Supported Gestures 14

10 Floating Menu **15**

11 Driver Settings **15**

11.1 Device Settings 16

11.1.1 Display Calibration 16
11.1.2 Touch 16
11.1.3 Floating Menu 19
11.1.4 Work Area 23
11.1.5 Display Settings 26
11.2 Stylus Settings 27
11.2.1 Stylus Keys 28
11.2.2 Pressure Sensitivity 31
11.2.3 Application 32
11.3 Driver Settings 33
11.4 Wireless Shortcut Remote 34
11.4.1 Application 34
11.4.2 Scroller 34
11.4.3 Shortcut Keys 35
11.4.4 Import/Save 37

12 Driver Uninstallation **37**
12.1 Windows 37
12.2 macOS 37
12.3 Linux 37

13 FAQ **38**
13.1 No display or black screen on a drawing display. 38
13.2 Computer fails to recognize the device. 38
13.3 The Drawing Display cannot display 3840×2160 60Hz or 2560×1440 165Hz 38
13.4 How to use the touch feature in Photoshop? 38
13.5 How to prevent accidental touches in drawing software? 38
13.6 How to prevent accidental touches in Krita? 39
13.7 How to fix a non-responsive stylus? 39
13.8 How to fix pressure sensitivity issues in drawing software (cursor moves but no pressure response)? 39
13.9 How to calibrate my stylus to align the cursor? 40
13.10 Line latency during drawing with the software. 40

1. Product Introduction

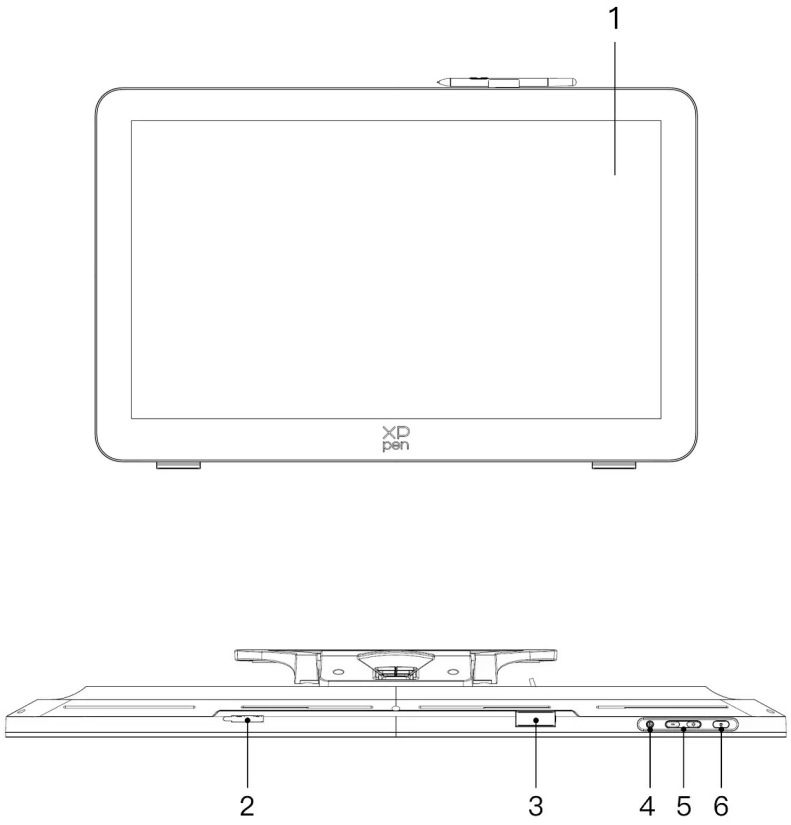
Thank you for choosing the XPPen Artist Pro 27 (Gen2) digital drawing display. Integrating 4K UHD resolution, HDR400 high dynamic range, 320Hz HSR ultra-high refresh rate, hardware-level low blue light eye-care technology, and convenient multi-touch control, the Artist Pro 27 (Gen2) delivers an unparalleled visual experience and precise operation for your creative endeavors.

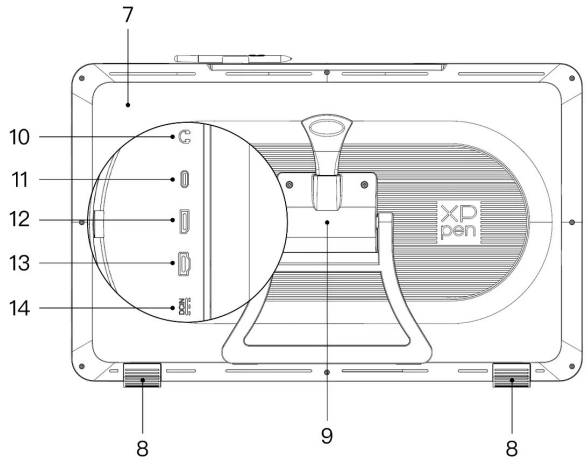
To ensure optimal performance and extended service life of your device, please read this Manual thoroughly before use, and adhere to the recommended maintenance and protection guidelines during use.

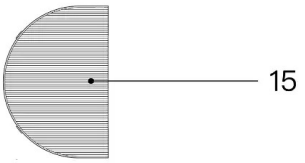
To support continuous product improvement, physical appearance, colors, and accessories may vary from descriptions, so please refer to the actual product. The Company reserves the right to make technical updates and revise this Manual without prior notice. Thank you for your understanding.

Note: All images in this Manual are for illustrative purposes only.

2. Product Overview







1. Display/Work Area
2. Pen Clip Compartment
3. Pen Clip
4. Touch Switch
5. Brightness + / – Buttons (signal source switching)
   - 5.1. Adjust screen brightness: Press the brightness + button to bring up the brightness adjustment menu, then press and hold the brightness + button to increase brightness, press and hold the brightness – button to decrease brightness
   - 5.2. Switch signal source: Press the brightness – button to bring up the signal source menu, then press the brightness +/– to select the signal source, and press the power button to confirm the signal source
6. Power Key / Indicator Light
   - 6.1. Blue: Connected to power with signal
   - 6.2. Orange: Standby mode
7. Back Cover
8. Non-Slip Feet

9. Adjustable Stand
10. 3.5mm Audio Output
11. Full-Featured USB-C Port
12. DisplayPort
13. HDMI Port
14. Power Jack
15. Cable Cover

3. List of Accessories

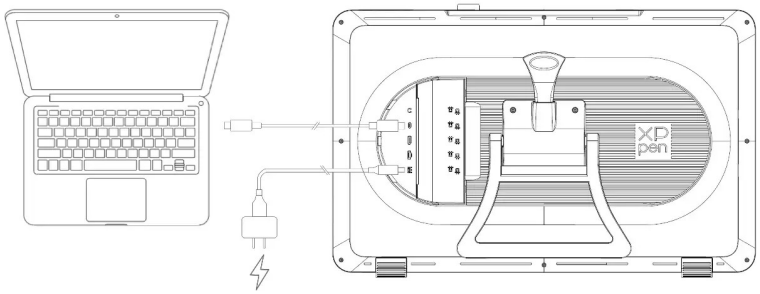
X3 Pro Smart Chip Stylus × 1	X3 Pro Slim Stylus × 1
X3 Pro Slim Stylus Nibs × 10	X3 Pro Smart Chip Stylus Standard Nibs × 10
Pen Case with Nibs (X3 Pro Slim Stylus Nibs × 4, X3 Pro Stylus Felt Nibs × 4)	Wireless Shortcut Remote and Bluetooth Receiver × 1
Power Adapter and Power Cord × 1	DisplayPort Cable × 1
HDMI Cable × 1	USB-C to USB-C Cable × 1
USB-C to USB-A Cable × 1	Glove × 1
Cleaning Cloth × 1	Pen Clip × 2
Pen Case × 1	Stand × 1

4. Product Connection

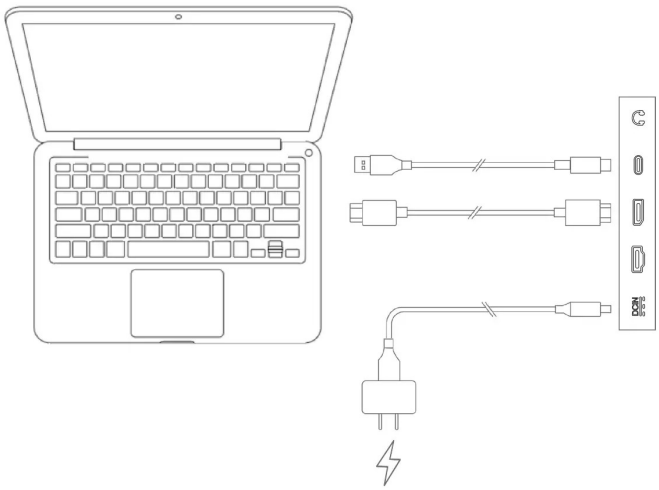
The product is a non-standalone device that must be connected to a computer, Android phone or Android tablet to work.

4.1. Computer Connection

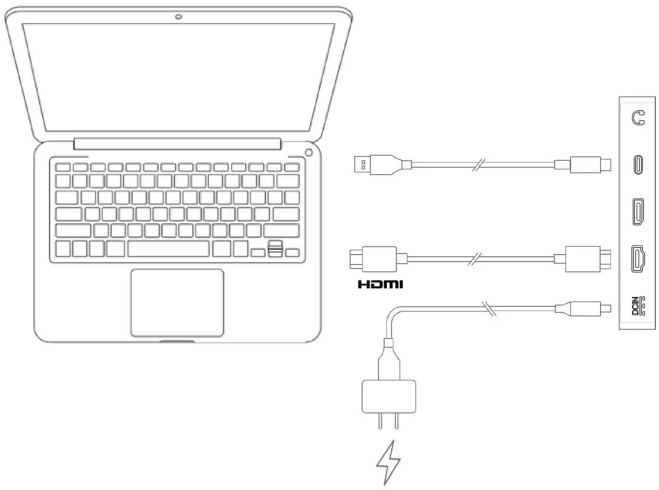
1. Carefully place the Artist Pro 27 (Gen2) face down on a flat, clean surface.
2. Use the power cord and adapter to connect your device to power.
3. Determine which ports are applicable to connect your computer and device:
    3.1. USB-C: Use the USB-C to USB-C cable to connect your computer and device.



3.2. DisplayPort: Use the DisplayPort cable and USB-C to USB-A cable to connect your computer and device.



3.3. HDMI: Use the HDMI cable and USB-C to USB-A cable to connect your computer and device.



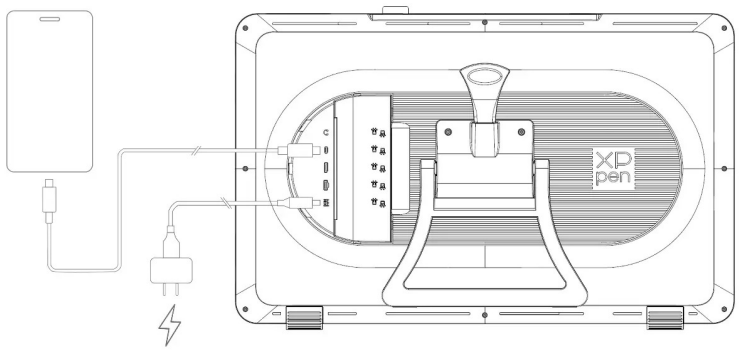
To ensure your device works properly, both video and data cables must be attached from your computer to the device. Connect the video cable through

the video port on your computer, and connect the data cable through the USB port.

4. Once connected, you can close the cable cover.

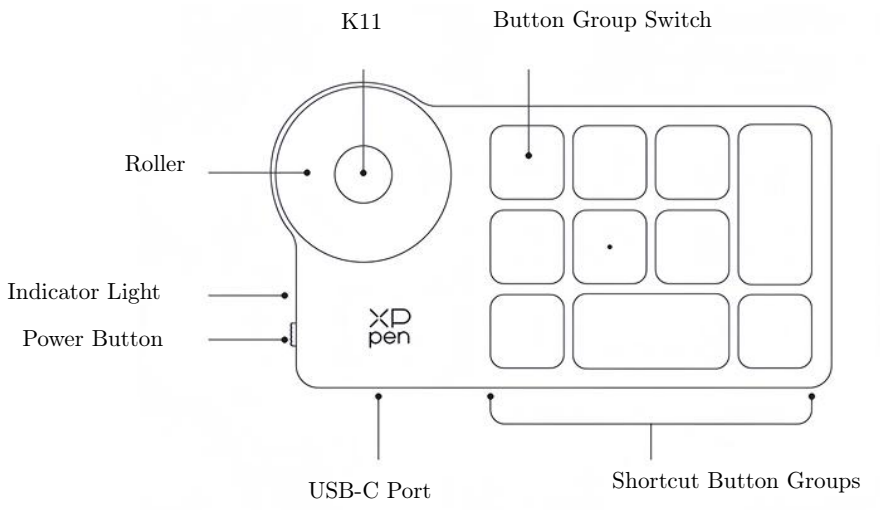
4.2. Connecting Android Phone or Tablet

1. Use the power cord and adapter to connect your device to power.
2. Use the USB-C to USB-C cable to connect your Android device and the drawing display.

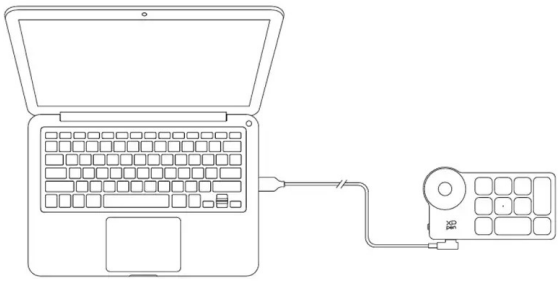


* For compatible phone models, please refer to the XPPen official website.

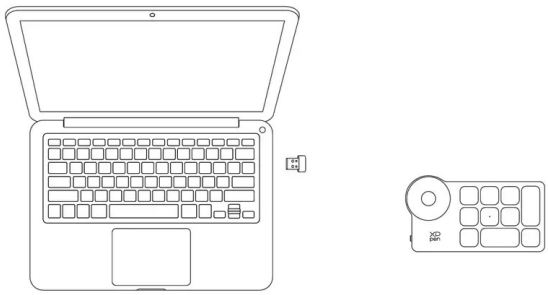
5. Wireless Shortcut Remote



1. Wired Connection: Use the USB-C to USB-A or USB-C to USB-C cable to connect your computer and the device.



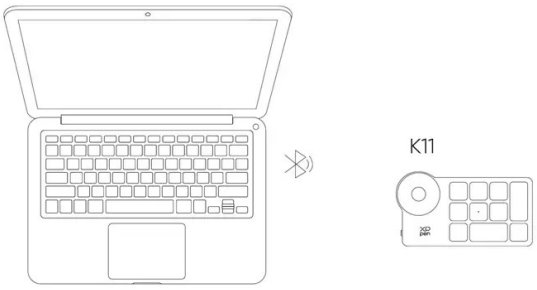
2. Bluetooth Receiver Connection: Insert the Bluetooth receiver into the computer, turn on the wireless shortcut remote power switch, the indicator light will be steady blue, and it will turn off after 30 seconds.



3. Bluetooth Wireless Connection:

   3.1. Turn on the wireless shortcut remote power switch, the indicator light will slowly flash blue, press and hold the K11 key for 6 seconds to enter pairing mode, the indicator light will flash blue quickly.

   3.2. Turn on the Bluetooth function on your computer, add a Bluetooth device, search for the device named “Shortcut Remote”, click to complete Bluetooth pairing, the indicator light will be steady blue; it will turn off after 30 seconds.



6. Compatibility

- Windows 7 or later (Touch function supports only on Windows 10 or later)
- macOS 12 or later
- Android 10.0 or later (USB3.1, DP1.2 required)
- ChromeOS 88 or later
- Windows ARM
- Linux (Touch function supports only on Ubuntu 20.04 LTS or later)

7. Driver Installation

7.1. Driver Download

1. Make sure your drawing display is properly connected to the computer;
2. Visit the official website: www.xp-pen.com;
3. Navigate to the Driver page. Search for Artist Pro 27 (Gen2). Then download and install the driver compatible with your system;
4. Launch the driver. Configure parameters and test product features.

Important Pre-Installation Notes:

- Close all anti-virus software and drawing software
- Uninstall drivers for other brands of sketch tablets/displays
- Restart your computer after installation
- It is recommended to use the latest version of the driver for optimal performance.

7.2. Driver Installation

Notes:

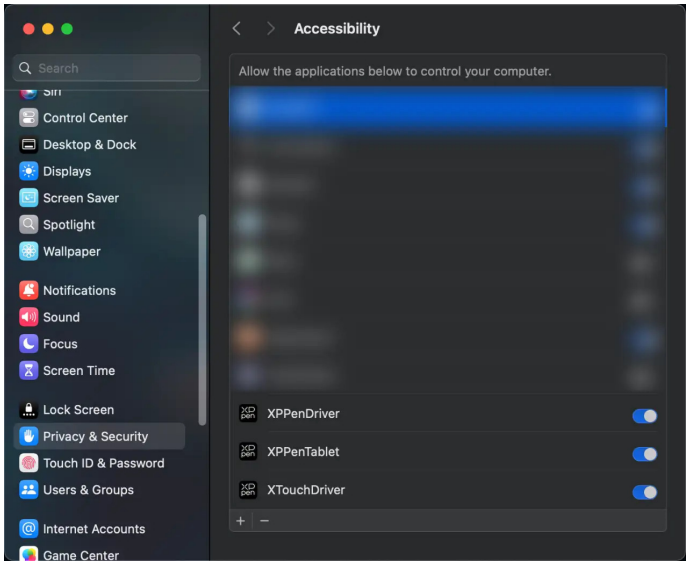
- Before installation, please close all active anti-virus software and drawing software;
- If your computer has drivers for other brands of sketch tablets/displays installed, please uninstall them first;
- After installation, please restart your computer;
- For optimal device performance, it is recommended to use the latest version of the driver.

7.2.1 Windows

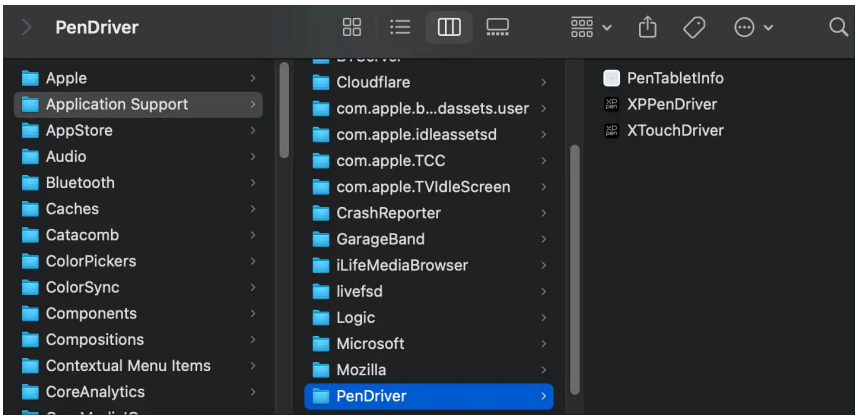
Unzip and run the .exe file with administrator privileges. Follow the prompts to complete the installation.

7.2.2 macOS

Unzip and run the .pkg file. Follow the prompts to complete the installation. Add the required security settings (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). After authorization and unlocking, make sure the XPPenDriver, XPPenTablet and XTouchDriver option are checked. Otherwise, the device and driver may fail to function properly.



If there are no related options in the list, please navigate to the Library → Application Support → PenDriver to add manually.



7.2.3 Linux

- DEB: In the command line, enter `sudo dpkg -i`. Drag the installation file into the window. Then execute the command;
- RPM: In the command line, enter `sudo rpm -i`. Drag the installation file into the window. Then execute the command;
- Tar.gz: Unzip the file first. In the command line, enter `sudo`. Drag `install.sh` into it. Then execute the command.

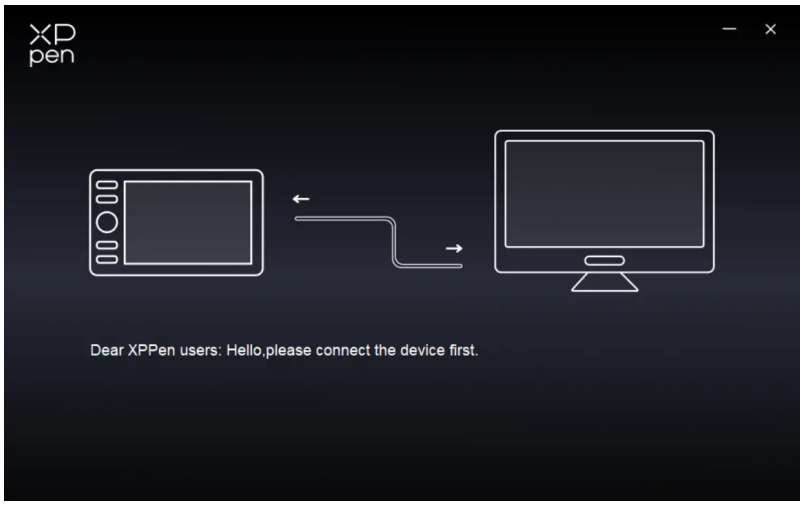
7.3. Driver Overview

After driver installation completes, the software launches automatically. If automatic launch fails, please manually navigate to the driver installation directory and open the driver.

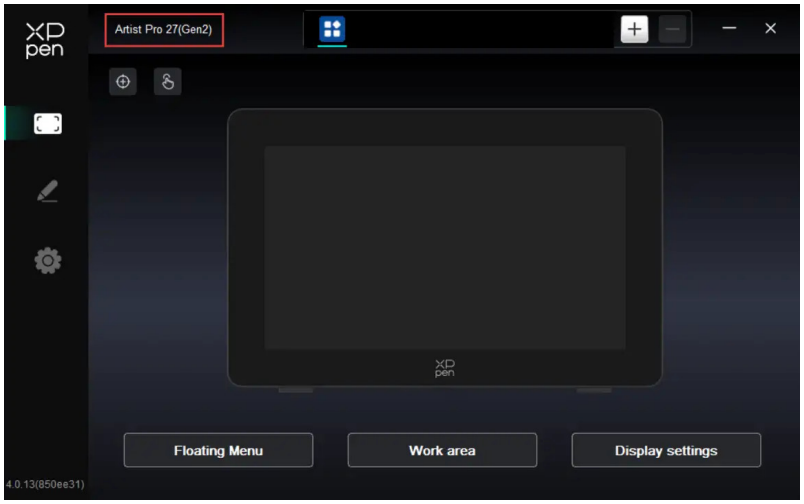
Windows access path: Start → Pentablet

macOS access path: Applications → XPPen → PenTablet

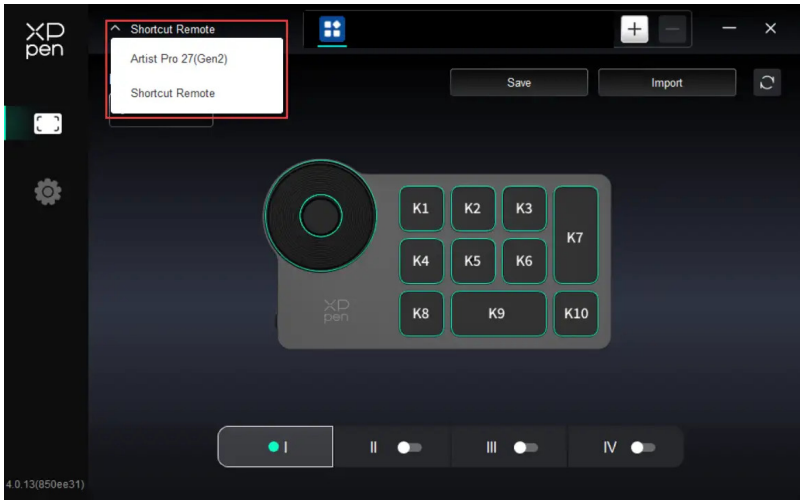
For no device detected or connection unsuccessful, the following prompt is displayed. Please try to reconnect the device and restart the computer or driver before trying again, or contact customer support for assistance.



If the device is successfully connected to your computer, the device name is displayed in the upper left corner of the driver.



The driver can support up to three devices at the same time. After switching one of them, you can customize settings for the currently selected device, and these settings only apply to the device.



8. Stylus Usage

The Artist Pro 27 (Gen2) comes standard with the X3 Pro Smart Chip Stylus and X3 Pro Slim Stylus. The X3 Pro Smart Chip Stylus comes with a silicone grip sleeve to reduce fatigue from long periods of creation. The X3 Pro Slim Stylus offers enhanced ergonomics for a comfortable grip, while its removable keys help minimize accidental presses.

Stylus Holding:

Hold the stylus as you use a regular pen or pencil. Then rotate the stylus to adjust the shortcut key position until your thumb or finger can comfortably press the key.

Note: During use, avoid accidental presses of the shortcut key to prevent unintended operations.

Stylus Storage:

When not in use, please store your stylus properly. To prevent pressure or weight from being applied to either the nib or eraser ends to extend the service life of the nib and pressure sensor, it is recommended to store the stylus in its included case when not in use.

Note: Do not place the stylus on the device when not in use. Otherwise, it may affect mouse operation and may prevent the computer from entering Sleep Mode.

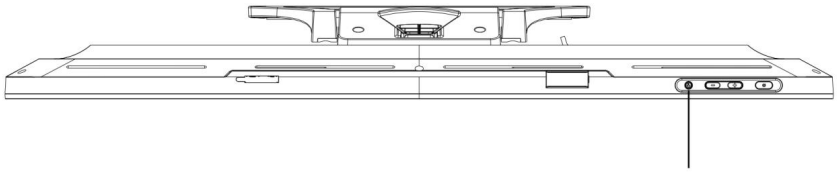
Nib Replacement:

Replace the nib promptly if it becomes severely worn or develops sharp edges.

1. Find the replacement nibs in the stylus case or product packaging. Please note that the nibs for the X3 Pro Smart Chip Stylus and X3 Pro Slim Stylus are not interchangeable, so ensure correct identification when replacing;
2. Insert the current nib into the nib extractor inside the stylus case. Then tilt the stylus to remove the old nib;
3. Insert the new nib into the stylus's socket. Push it vertically until it stops.

9. Touch Feature

The Artist Pro 27 (Gen2) supports the multi-finger touch feature, which improves creative efficiency through gesture operation. You can use the top touch keys to enable or disable this feature.



With the touch feature enabled, you can use multi-finger touch gestures on Windows or macOS. The product supports system standard gestures. You can also customize the touch area and custom gestures through the product driver.

9.1. Touch Area

The product supports three touch area modes, including Default, Basic, and Custom.

- Default: The entire display area is touch-enabled;

- Basic: Touch input is enabled only for the floating menu on the display; no single- or multi-finger input is recognized elsewhere;
- Custom: Touch input is enabled only outside the custom area; no single- or multi-finger input is recognized in the custom area (such as the canvas area).

9.2. Basic Gestures

The basic gestures include single- and two-finger touch interactions. Basic gestures enable system navigation, mouse clicks, scrolling, zooming, or rotation.

9.3. Advanced Gestures

Advanced touch gestures include 3-, 4-, and 5-finger touch interactions. The product supports standard multi-finger gestures. You can also select new custom gestures through the gesture drop-down menu.

9.4. List of Supported Gestures

Note: Some system default gestures may not be supported depending on your operating system version.

Gesture	**Operation**	**Windows 11**	**macOS**
Single-finger	Tap	Select	Select
	Double tap	Open	Open
	Long press	Right click	Not supported
	Drag	Drag	Drag
Two-finger	Tap	Not supported	Right click
	Double tap	Not supported	Smart zoom
	Scroll	Scroll up and down/left and right	Scroll up and down/left and right
	Pinch	Zoom	Zoom
	Rotate	Rotate	Rotate
3-finger	Tap	Floating menu Customizable	Floating menu Customizable
	Sweep left and right	Switch application	Not supported
	Swipe up	Show all open windows	Mission Control Customizable
	Swipe down	Show Desktop	App Exposé Customizable

Gesture	Operation	Windows 11	macOS
4-finger	Sweep left and right	Switch application	Switch application
	Swipe down	Toggle display mapping Customizable	Not supported
	Pinch	Not supported	Launchpad
	Spread	Not supported	Show Desktop
5-finger	Tap	Show Desktop Customizable	Toggle display mapping Customizable
	Swipe down	Show Driver Settings Customizable	Show Driver Settings Customizable

10. Floating Menu

The floating menu can display floating shortcut keys on the drawing display or computer monitor. You can set common operations on the floating menu. Then tap the button with your stylus, mouse or gesture to perform the set operation. To customize the display and features of the floating menu, click the Floating Menu button on the driver's homepage.

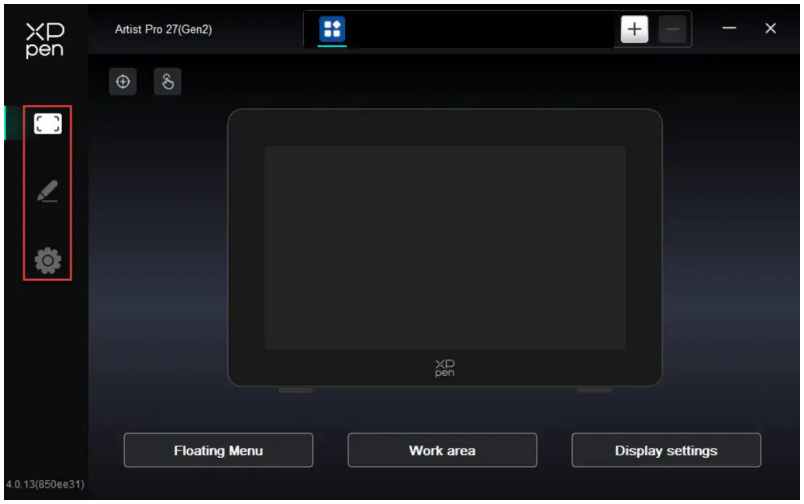


Icons in the upper left corner: Lock position, access driver settings for the floating menu, or close the floating menu.

11. Driver Settings

By clicking the icon on the left side of the driver, you can switch the driver features to set the relevant settings of the drawing display, including:

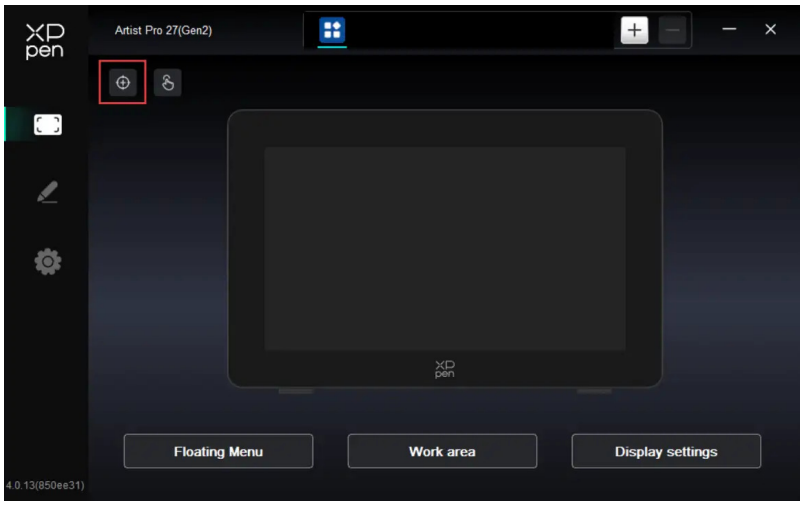
1. Device Settings
2. Stylus Settings
3. Driver Settings



11.1. Device Settings

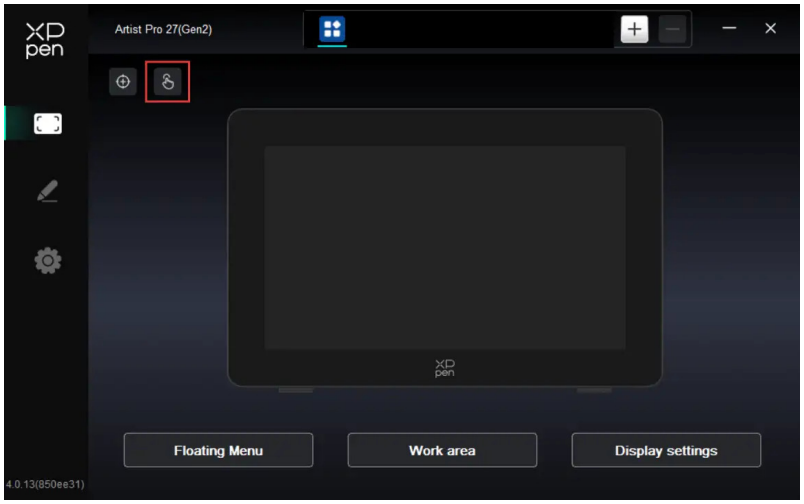
11.1.1 Display Calibration

Make sure the stylus is properly mapped to your Artist Pro 27 (Gen2). Otherwise, please refer to the Work Area section to adjust the mapping area. Then use the stylus nib to tap the red cross center that appears on the display in standard stylus holding style to calibrate the offset between the stylus and cursor.



11.1.2 Touch

You can customize your touch area and gestures through the touch feature.

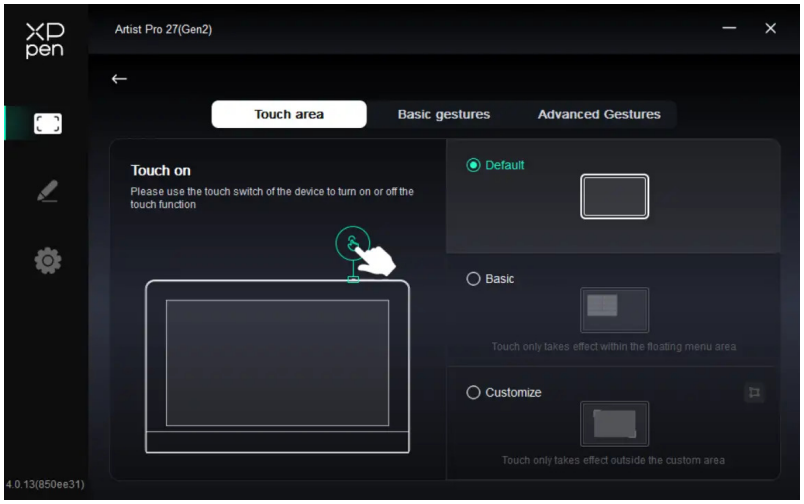


Touch Area

The touch area can only be set when the touch feature is enabled. If the touch feature is disabled, press the touch key on the top of the product to enable the touch feature.

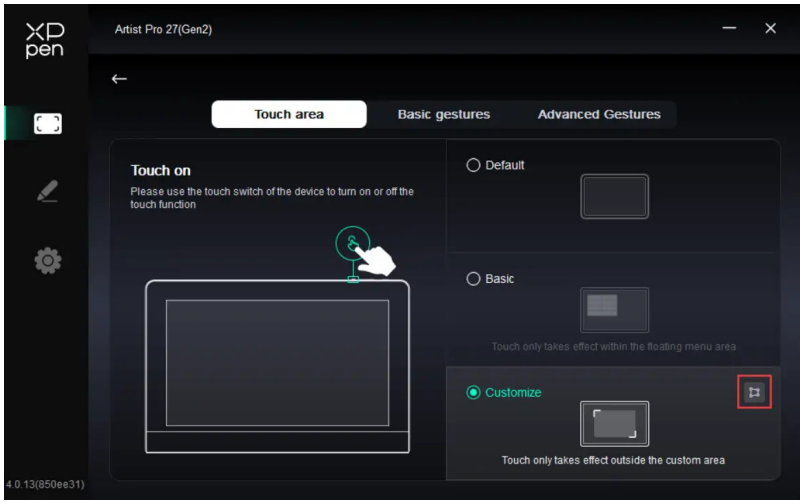
The product supports three touch area modes, including Default, Basic, and Custom. You can switch between them and choose the mode that suits you best.

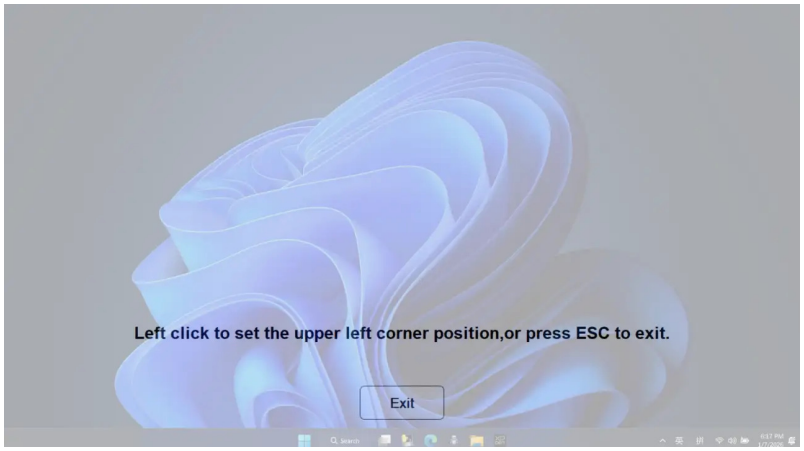
- Default: The entire display area is touch-enabled;
- Basic: Touch input is enabled only for the floating menu on the display; no single- or multi-finger input is recognized elsewhere;
- Custom: Touch input is enabled only outside the custom area; no single- or multi-finger input is recognized in the custom area (such as the canvas area).



Set Custom Touch Area

Select Custom. Then, on the right side, click the Custom option. On the pop-up window, click the upper left corner and the lower right corner of the area to be set to complete the setup.





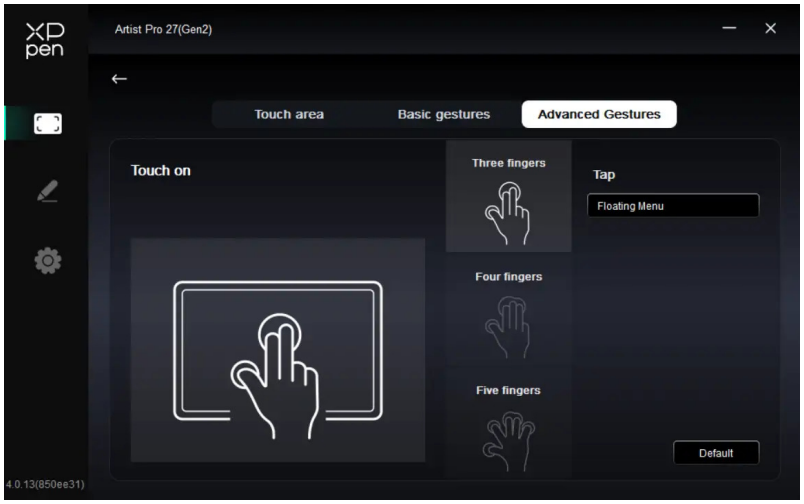
Basic Gestures

The basic gestures include single- and two-finger touch interactions. Basic gestures enable system navigation, mouse clicks, scrolling, zooming, or rotation.



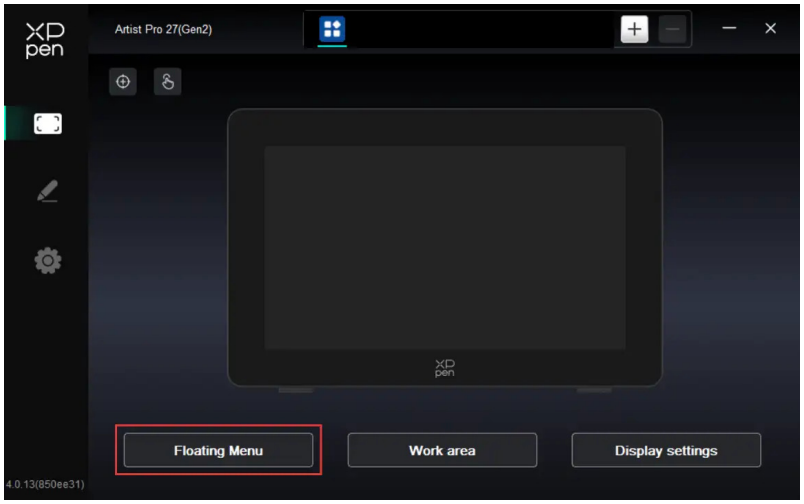
Advanced Gestures

Advanced touch gestures include 3-, 4-, and 5-finger touch interactions. The product supports standard multi-finger gestures. You can also select new custom gestures through the gesture drop-down menu. For specific supported gestures, please refer to the List of Supported Gestures.

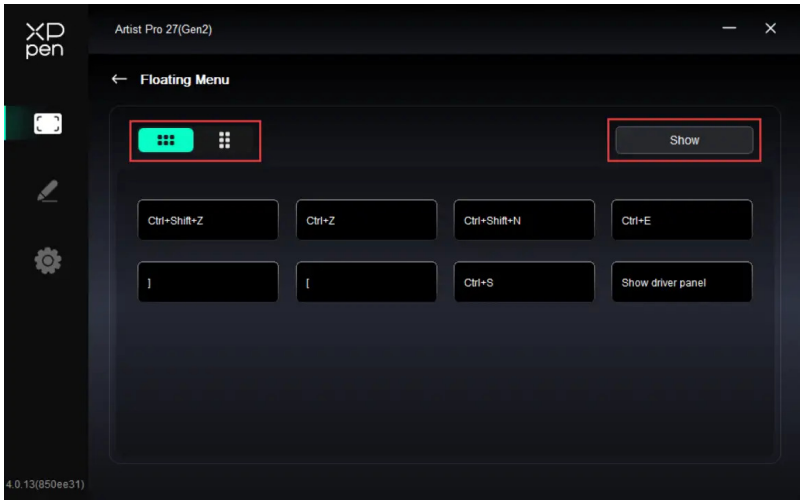


11.1.3 Floating Menu

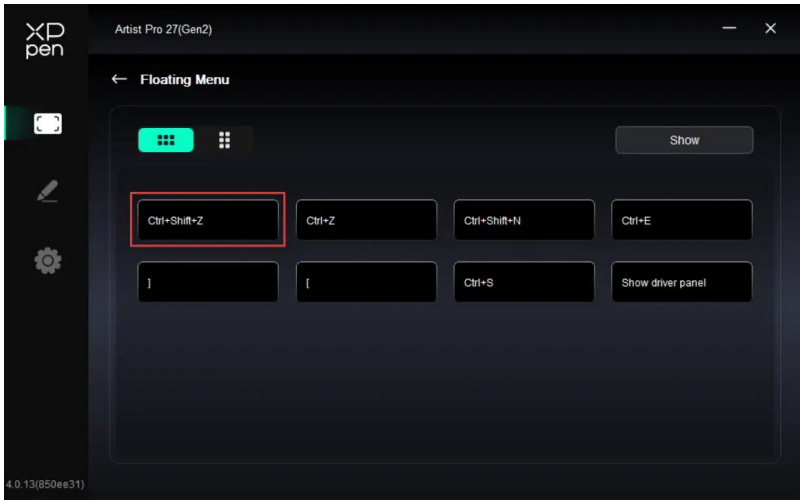
The floating menu can display floating shortcut keys on the drawing display or computer monitor. You can set common operations on the floating menu. Then tap the button with your stylus, mouse or gesture to perform the set operation.



The floating menu supports horizontal and vertical layouts. Click the upper left corner area to switch between layouts. On the upper right corner, click the Show button. Then the floating menu is displayed on the desktop.



On the floating menu, click any shortcut key to configure its function. You can set it as a Shortcut Key, Others, or Execute Application.



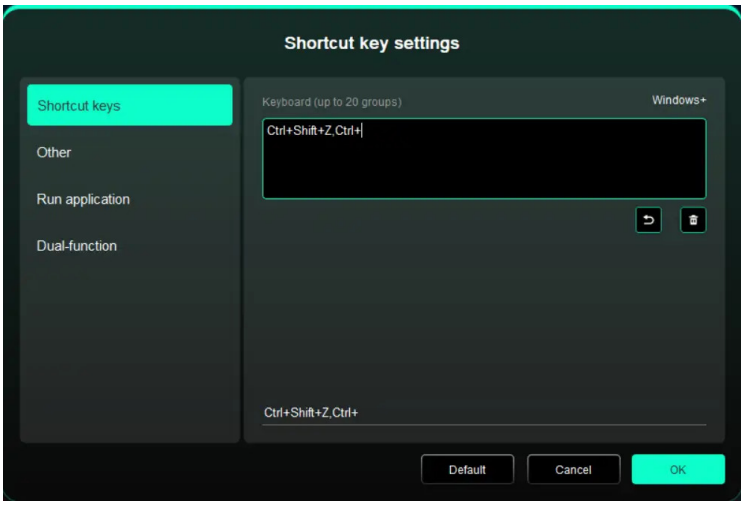
Shortcut Keys:

Configure shortcut keys. For example, in 3D MAX software, set to Alt + A to activate the Align tool.

Shortcut keys can be configured in multiple groups. For example, type Ctrl + C and Ctrl + V. When you press the corresponding shortcut keys, all assigned functions within the group execute sequentially.

Windows (Command): Add system key combinations. For example, to type Win (Cmd) + Shift + 3, press Shift + 3. Then the driver automatically includes the system key.

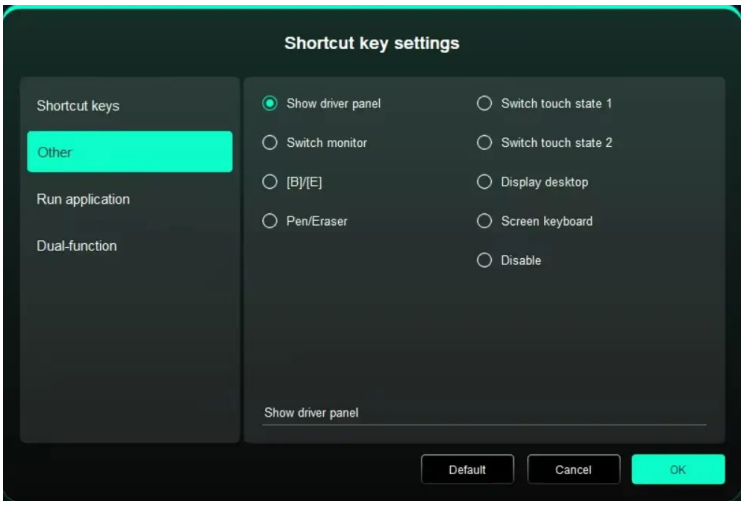
Custom Name: At the bottom of the driver interface, use the Custom Name to assign a display name for your current configuration.



Others:

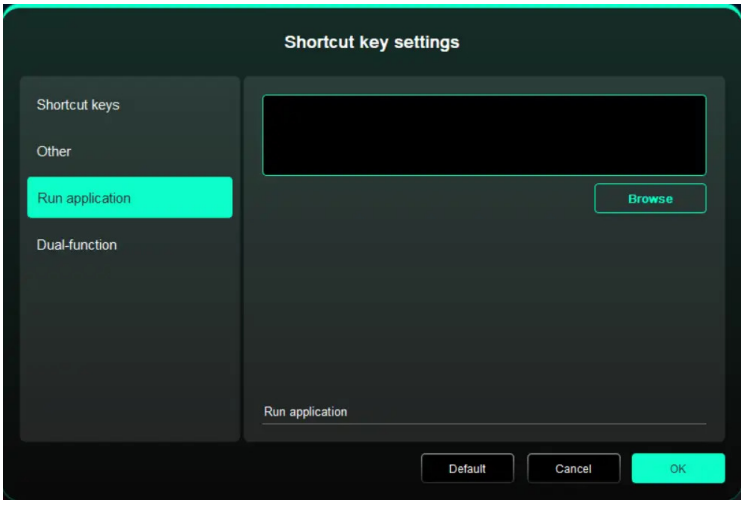
- Show Driver Panel: Used to quickly access the driver settings panel
- Switch Monitors: Used to map the cursor to alternate monitors when multiple monitors are connected

- [B]/[E]: Used to switch repeatedly between B and E keys
- Pen/Eraser: Used to switch repeatedly between Pen and Eraser modes
- Switch to Touch Mode 1: Used to switch repeatedly between Default and Basic touch modes
- Switch to Touch Mode 2: Used to switch repeatedly between Default and Custom touch modes
- Show Desktop: Used to display the system desktop
- On-Display Keyboard: Used to activate the system keyboard
- No Action: Performs no function



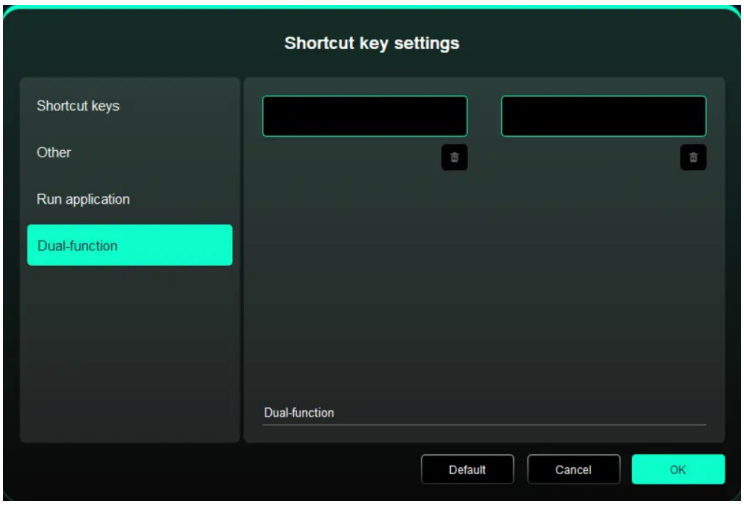
Execute Application:

Use shortcut keys to quickly launch the corresponding applications



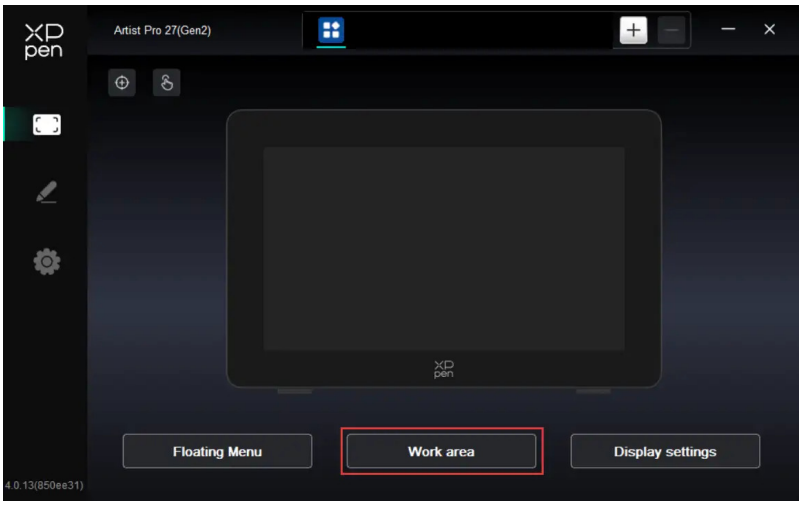
Dual-function:

Pressing a single shortcut key allows switching between two functions (e.g., B/E). Both the left and right sides are each a single group (which can be a combined key). Custom input is available via the keyboard, supporting the Win key, Cmd key, and their combined keys.



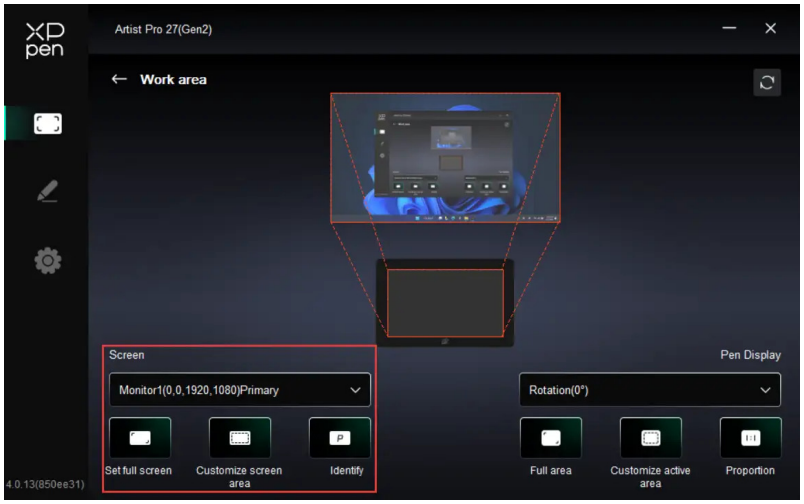
11.1.4 Work Area

Used to define the mapping relationship between the drawing display's work area and the screen's display area.



Screen

Used to define the mapping relationship between the current monitor's display area and the device.

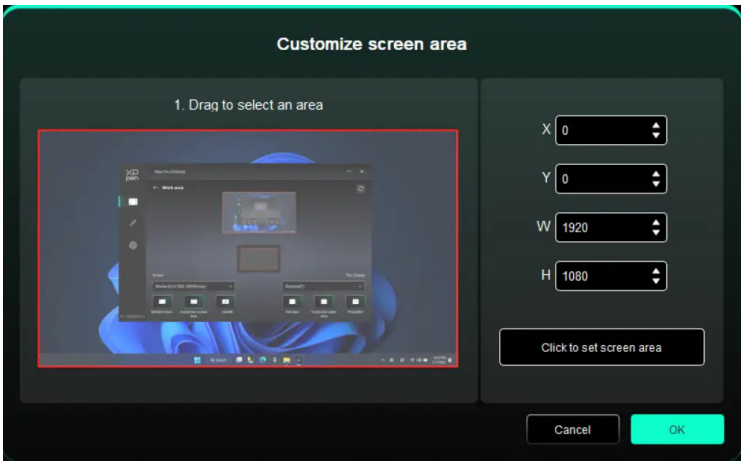


If you are using multiple monitors in Duplicate Mode, the drawing display's work area is mapped to all monitors. The cursor moves simultaneously on every monitor as the stylus moves within the work area.

If you are using multiple monitors in Extended Mode, in the Screen tab, select which monitor the drawing display's work area is mapped to.

Set the monitor's mapping area:

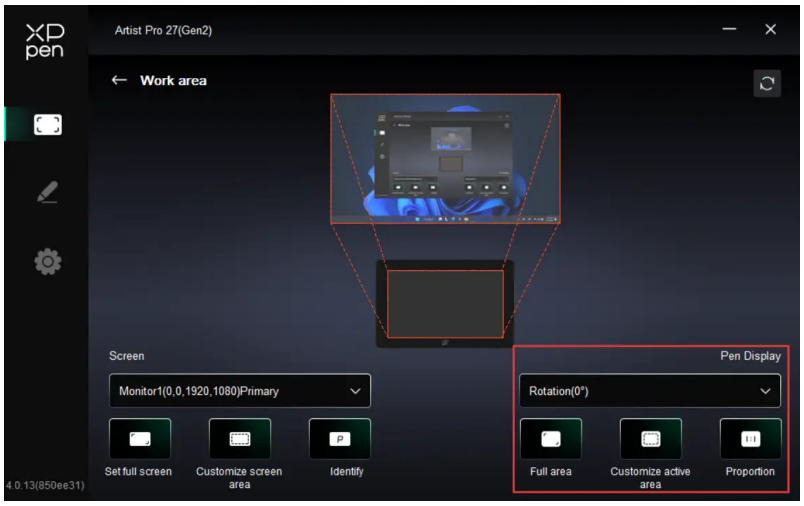
1. Full-Screen Area: The entire area of the monitor is selected;
2. Custom Screen Area: Supports three configuration modes.
   - Drag Mode: On the screen preview, drag the cursor from one point to another;
   - Coordinate Mode: In the corresponding input fields next to X, Y, W, and H, enter coordinates;
   - Click Mode: Click the Click to Select Screen Area button. Then, on the monitor screen, click the upper-left and lower-right corner positions to be selected;



3. Screen Identification
   Used to identify all connected monitors, with numeric identifiers shown in the lower left corner of each monitor screen.

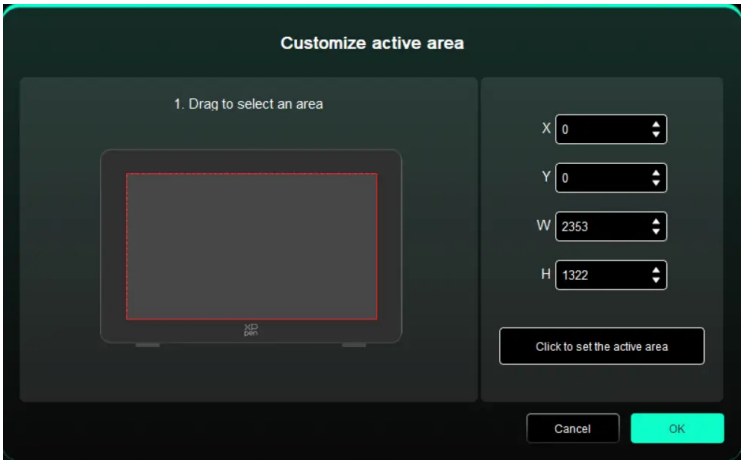
Drawing Display

Used to set the work area of your current drawing display.



Set the drawing display's work area:

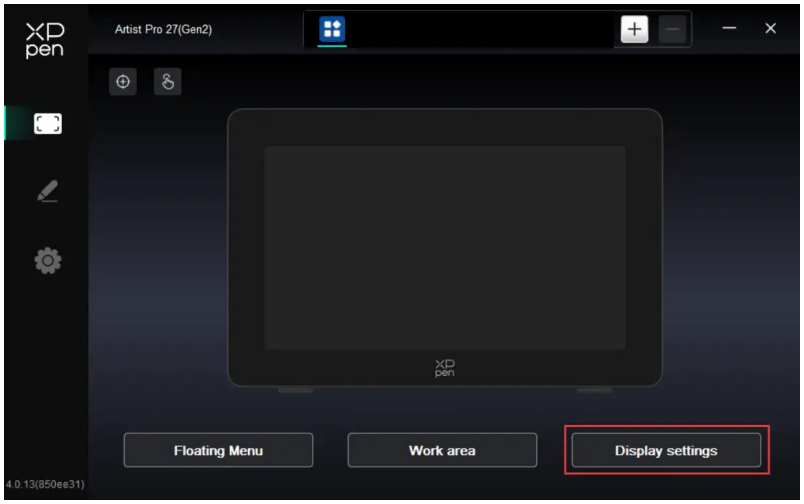
1. Full-Tablet Area: The entire work area of the drawing display;
2. Custom Tablet Area: Supports three configuration modes.
   - Drag Mode: On the drawing display preview, drag the cursor from one point to another;
   - Coordinate Mode: In the corresponding input fields next to X, Y, W, and H, enter coordinates;
   - Click Mode: Click the Click to Select Tablet Area button. Then, on the drawing display's work area, use your stylus to tap the upper-left and lower-right corner positions to be selected;



3. Screen Ratio: Match the drawing display's work area proportionally to the entire display area of the selected monitor.

11.1.5 Display Settings

Used to configure color-related parameters for your current drawing display.



Brightness, Contrast, and Sharpness: Drag the corresponding slider to adjust the device's brightness, contrast, and sharpness.

HSR: When enabled, the digital drawing display will achieve a 320Hz high refresh rate through multiplier technology while maintaining the native FHD resolution. This can effectively eliminate pen tip movement ghosting, reduce drawing latency, achieve millisecond-level synchronization between the drawing trajectory and pen tip movement, and greatly improve the smoothness in high-frequency creative scenarios such as high-speed sketching and continuous line drawing.

HDR High Dynamic Range Display: If the HDR function is enabled in the OS and HDR content is connected, the display will automatically switch to HDR mode.

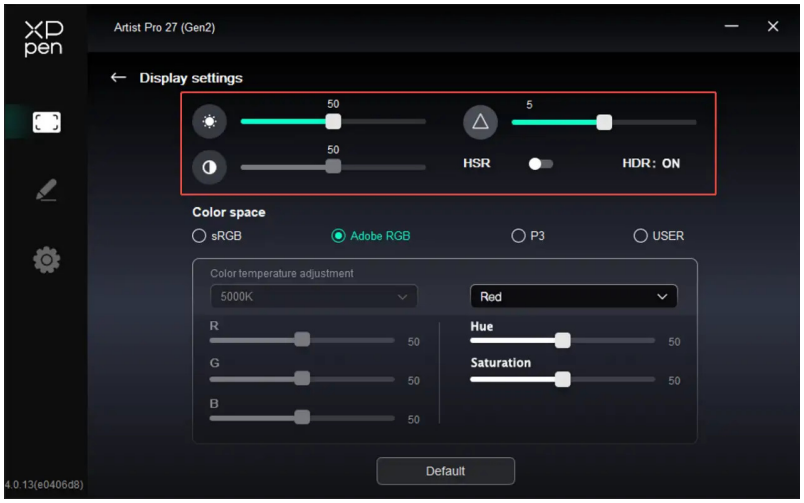
To ensure that the HDR function can be enabled properly, please set the pen display as the primary display or use extended mode, and enable or disable the HDR function in the following ways:

Windows 11:

Open Settings, select System → Display, select the current pen display, and turn the "Use HDR" option on or off below.

macOS:

Open System Settings, select Displays, select the current pen display, and turn the "High Dynamic Range" option on or off below.

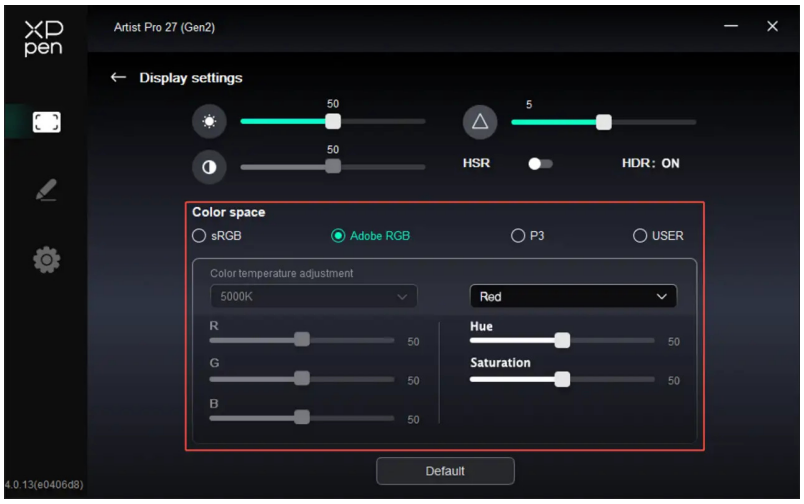


Color Space: This product includes three preset modes: sRGB, Adobe RGB, and P3. These modes have been gamut-limited and pre-calibrated, so no additional ICC clamping is required.

To manually configure ICC, in the Display Settings under the driver interface, select USER mode. Then configure the parameters in the native color mode.

In USER mode, you can adjust the color temperature (when USER mode is selected for color temperature, R/G/B values become editable) to customize the color space.

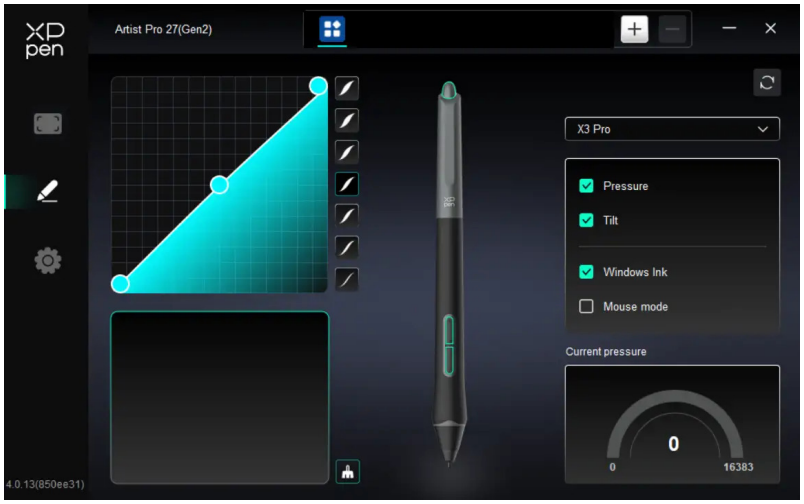
Supports Hue and Saturation adjustments, giving you full control over the direction and intensity of colors. Independent adjustments for red, green, yellow, cyan, blue, and magenta are also supported.



11.2. Stylus Settings

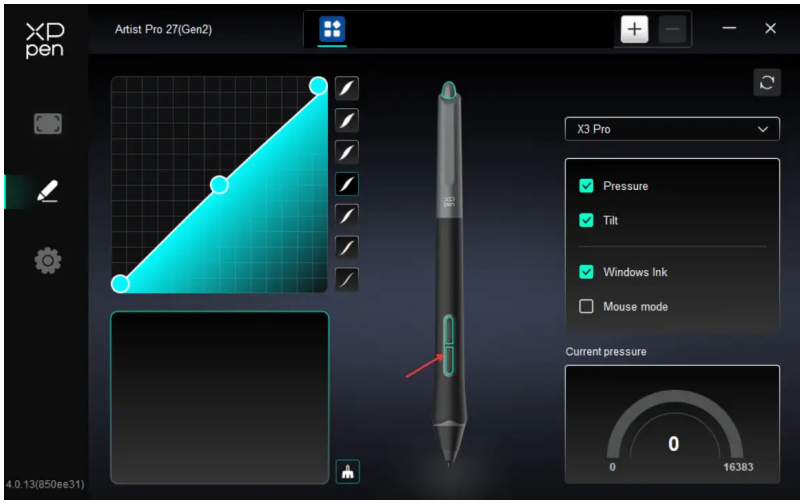
When the stylus is within the work area, the drawing display automatically identifies different stylus models and adds them to the driver. Please note that only compatible styluses are supported. On the right side, click the stylus name drop-down menu

to select and configure the corresponding stylus. When you use the corresponding stylus, the driver automatically switches to the selected stylus's custom settings.



11.2.1 Stylus Keys

On the diagram, click the stylus key to customize its function.



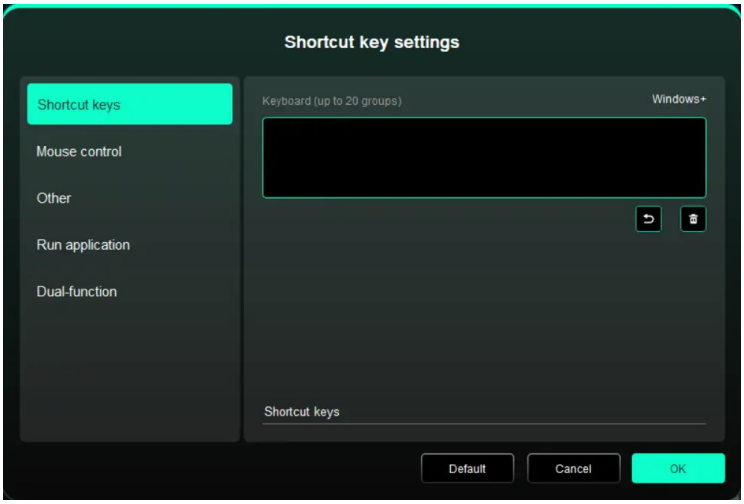
Shortcut Keys:

Configure shortcut keys. For example, in 3D MAX software, set to Alt + A to activate the Align tool.

Shortcut keys can be configured in multiple groups. For example, type Ctrl + C and Ctrl + V. When you press the corresponding shortcut keys, all assigned functions within the group execute sequentially.

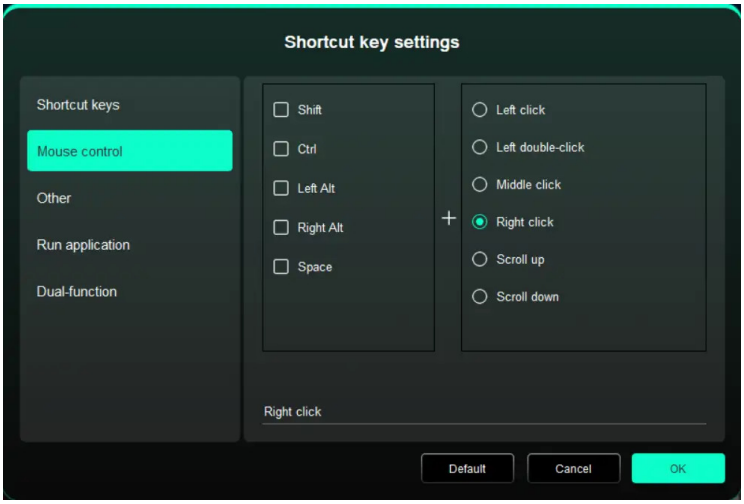
Windows (Command): Add system key combinations. For example, to type Win (Cmd) + Shift + 3, press Shift + 3. Then the driver automatically includes the system key.

Custom Name: At the bottom of the driver interface, use the Custom Name to assign a display name for your current configuration.



Mouse Control:

Set mouse and keyboard combinations. For example, selecting Shift + Click enables this shortcut in supported applications.



Others:

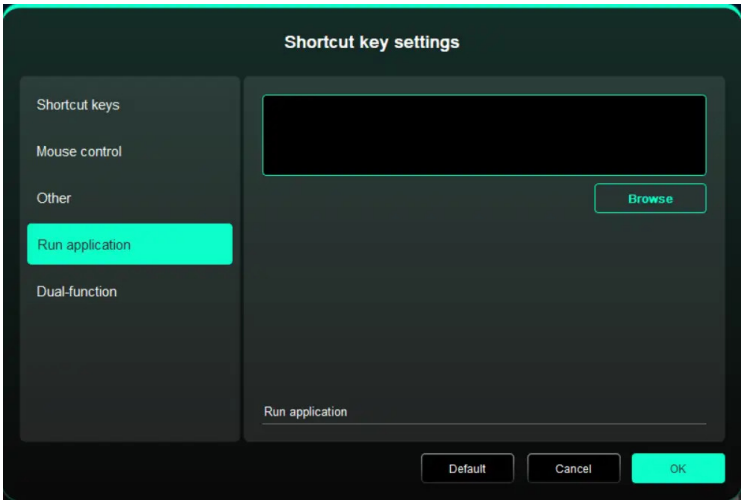
- Show Driver Panel: Used to quickly access the driver settings panel
- Switch Monitors: Used to map the cursor to alternate monitors when multiple monitors are connected
- Precision Mode: Used to limit the active display area to a certain range, enabling detailed drawing within the limited area
- [B]/[E]: Used to switch repeatedly between B and E keys

- Pen/Eraser: Used to switch repeatedly between Pen and Eraser modes
- Scroll: Press and hold the assigned key, and move the stylus to scroll.
- Switch to Touch Mode 1: Used to switch repeatedly between Default and Basic touch modes
- Switch to Touch Mode 2: Used to switch repeatedly between Default and Custom touch modes
- Show Desktop: Used to display the system desktop
- On-Display Keyboard: Used to activate the system keyboard
- Floating Menu: Used to activate the floating menu
- No Action: Performs no function



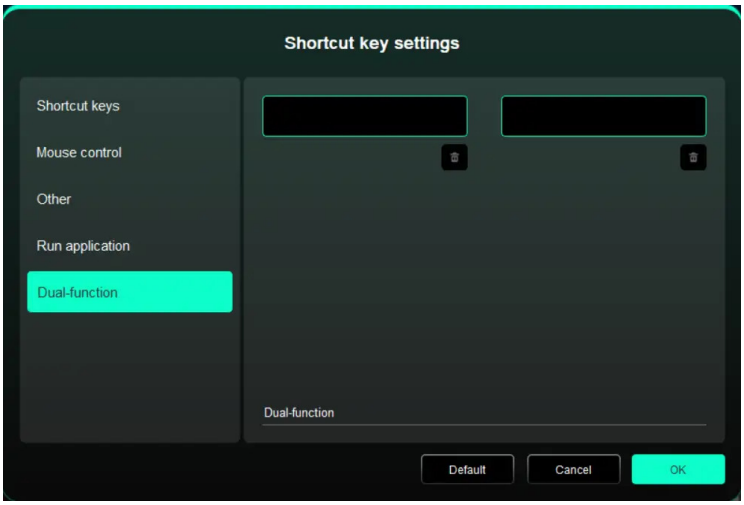
Execute Application:

Use shortcut keys to quickly launch the corresponding applications



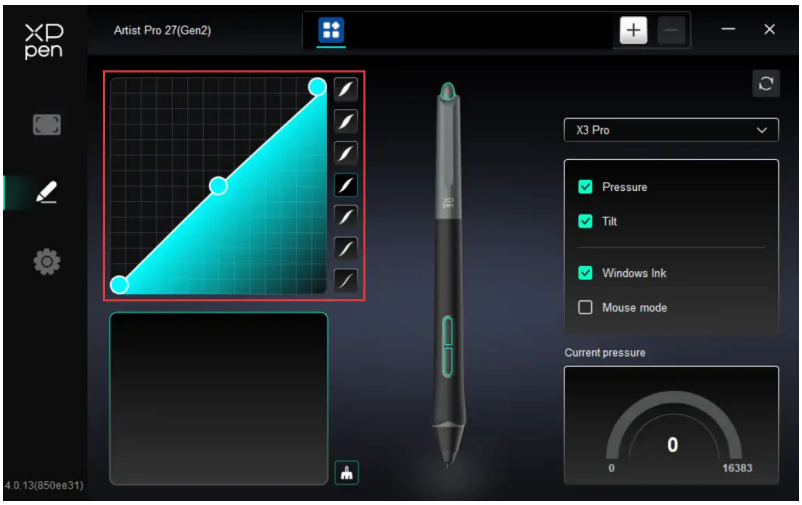
Dual-function:

Pressing a single shortcut key allows switching between two functions (e.g., B/E). Both the left and right sides are each a single group (which can be a combined key). Custom input is available via the keyboard, supporting the Win key, Cmd key, and their combined keys.



11.2.2 Pressure Sensitivity

Used to adjust the Pressure Sensitivity curve or select preset pressure sensitivity options.



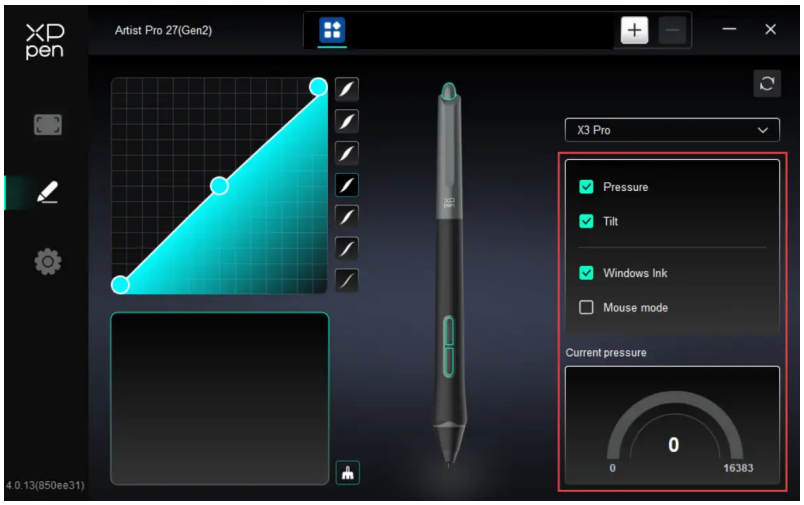
Pressure Sensitivity: When disabled, the stylus does not respond to pressure sensitivity.

Tilt: When disabled, the stylus's tilt feature is not activated.

Windows Ink (for Windows only): Windows supports stylus input. To use handwriting features in Microsoft Office/Whiteboard and other software, do not disable this option.

Mouse Mode: When you lift the stylus, the cursor remains at its last position, behaving like a mouse. When the mode is enabled, you can adjust the cursor speed as you move on the device; when the mode is disabled, it defaults to stylus mode.

Current Pressure Sensitivity: Used to test the pressure sensitivity of your current stylus input.



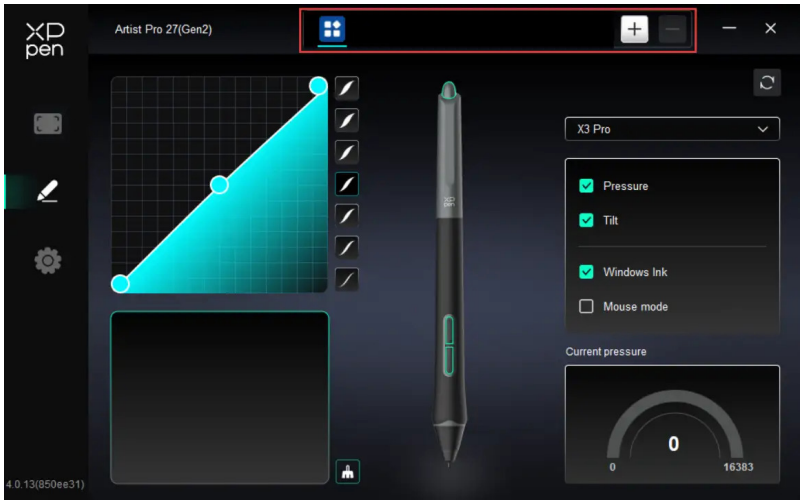
11.2.3 Application

After adding an application to the application list and selecting it, you can customize the key function of your stylus for the selected application.

For example, if you select an application and modify its settings, the modification only applies when you use this application. The driver can automatically detect the switching between different applications. Up to 7 applications can be added.

To add an application, please follow the steps below:

1. In the upper right corner of the application bar, click the + icon to open the Application Selection page;
2. Select the application to be added from the open application list. Or click Browse to select from the installed applications;
3. Click OK to add the selected application to the application bar;
4. To remove an added application, select it and click the – icon behind the application bar;
5. For all other applications, these settings apply to non-customized applications by default.



11.3. Driver Settings

Import & Export Profiles: Import and export profiles to save or load your customized settings. This feature is only supported on the same operating system.

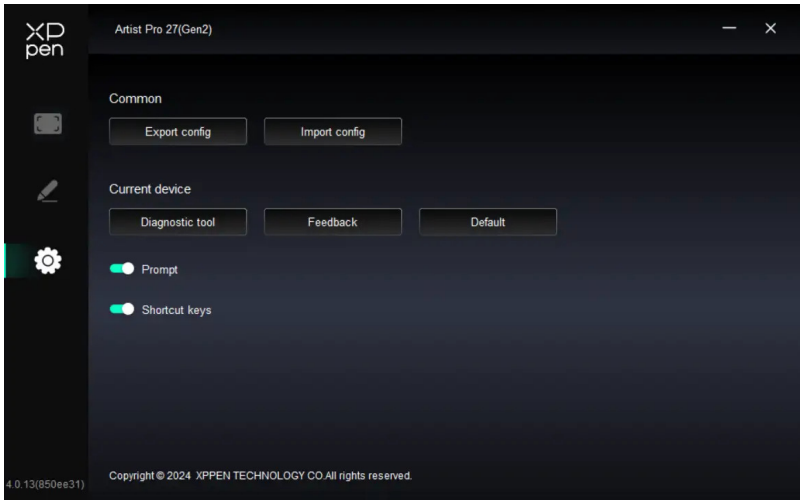
Diagnostic Tool: It can be used when problems occur during the use of the driver.

Feedback: If you encounter any issues or have suggestions while using the driver, please provide feedback through this page.

Reset: Restores the driver settings to their defaults.

Prompt Information: When disabled, key press prompts do not appear at the bottom of the display.

Shortcut Key: When disabled, all device key functions are not activated.



11.4. Wireless Shortcut Remote

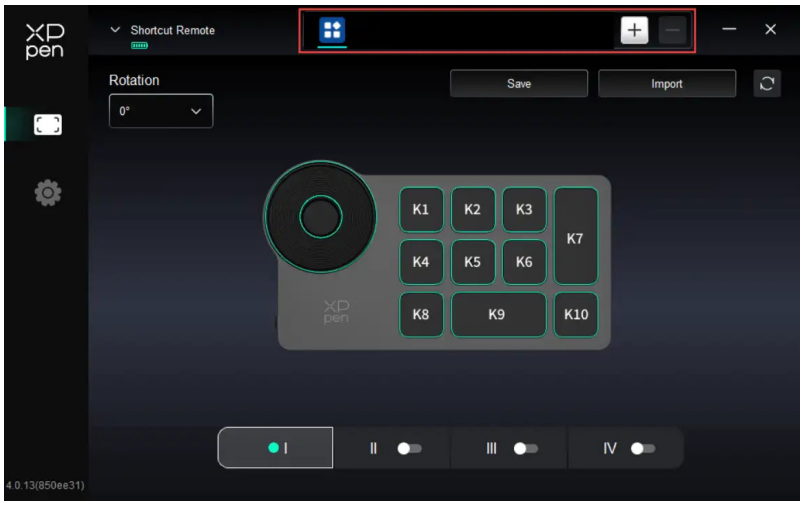
11.4.1 Application

After adding an application to the application list and selecting it, you can customize the key function of your stylus for the selected application.

For example, if you select an application and modify its settings, the modification only applies when you use this application. The driver can automatically detect the switching between different applications. Up to 7 applications can be added.

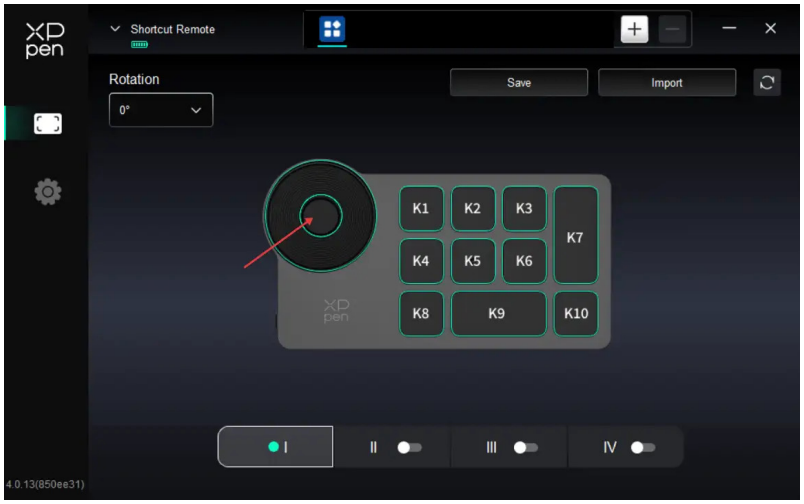
To add an application, please follow the steps below:

1. In the upper right corner of the application bar, click the + icon to open the Application Selection page;
2. Select the application to be added from the open application list. Or click Browse to select from the installed applications;
3. Click OK to add the selected application to the application bar;
4. To remove an added application, select it and click the – icon behind the application bar;
5. For all other applications, these settings apply to non-customized applications by default.

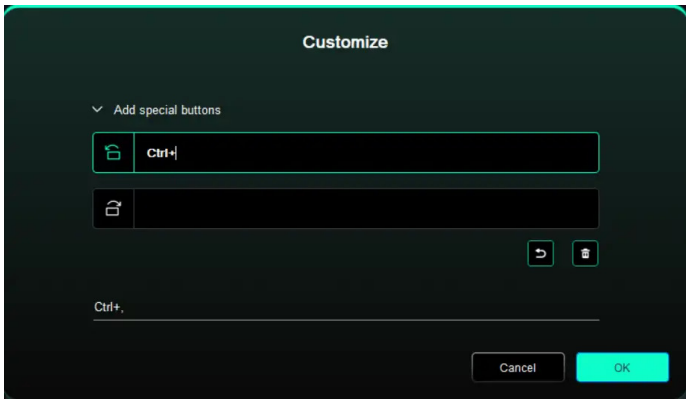


11.4.2 Scroller

Press the middle scroller key to switch between the scroller's functional groups. The driver supports Zoom (default), Scroll, Brush, and Rotate scroller modes.



Custom: On the diagram, click the scroller. Select Custom from the preset function drop-down menu. Then enter your desired key/combination to assign clockwise and counterclockwise scroller functions.



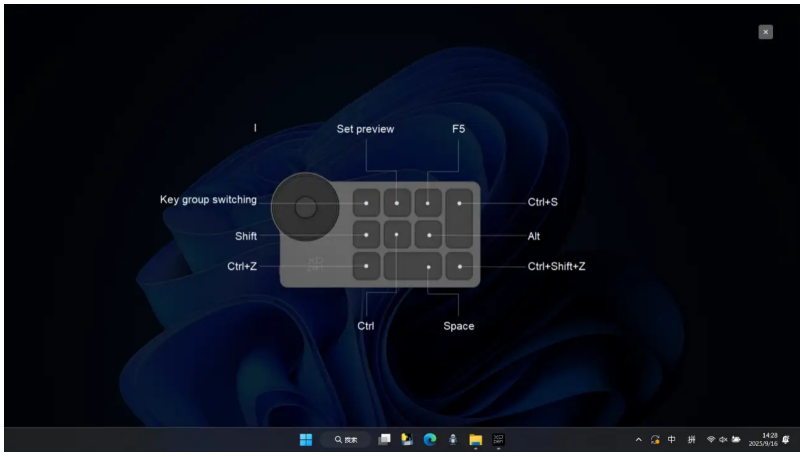
11.4.3 Shortcut Keys

The driver provides four groups of shortcut keys. Group 1 is enabled by default (cannot be disabled). The initial functions of other inactive groups are the same as those of Group 1. Each key group can be customized with unique functions. Once the group is enabled, use Key Group Toggle (K1 key by default, customizable) to switch between active groups.



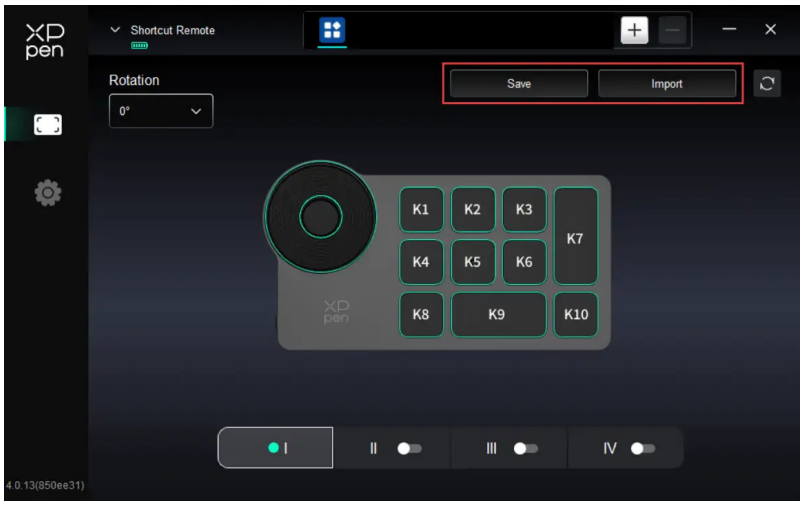
Custom: On the device diagram, click the corresponding key to customize its function. For the setting method, please refer to the Stylus Keys.

Settings Preview



Used to display the functions of the active key group. If you select an inactive group in the driver, it defaults to Group I's key assignments. In the upper right corner, click the close icon to close the preview window.

11.4.4 Import/Save



Import: Used to import the stored configuration in the wireless shortcut remote into the currently selected application in the driver.

Save: Used to save the configuration of the currently selected application in the driver to the wireless shortcut remote.

Note: Please use the Import and Save features only with a wired connection. The configurations imported and saved do not include the Rotate function and apply only on the same operating system.

12. Driver Uninstallation

12.1. Windows

In the Start menu, open Settings → Applications → Applications and Features. Locate Pentablet. Click Uninstall. Then follow the prompts for uninstallation.

12.2. macOS

Navigate to Go → Applications. Locate XPPen. Click UninstallPenTablet. Then follow the prompts for uninstallation.

12.3. Linux

- DEB: In the command line, enter `sudo dpkg -r XPPenLinux`. Then execute the command;
- RPM: In the command line, enter `sudo rpm -e XPPenLinux`. Then execute the command;

- Tar.gz: Unzip the file first. In the command line, enter `sudo`. Drag `uninstall.sh` into it. Then execute the command.

13. FAQ

13.1. No display or black screen on a drawing display.

1) Check if the device is connected to power supply properly;

2) Check if the cable is connected properly;

3) Check if the power indicator is blue. If not, check the cable and restart the device;

4) If the signal is unstable, check if the cable port is stable.

13.2. Computer fails to recognize the device.

1) Check if your computer's USB port used works normally. If not, use another USB port.

13.3. The Drawing Display cannot display 3840×2160 60Hz or 2560×1440 165Hz

1) Confirm whether the graphics card and ports on host PC are supported 3840×2160 60Hz or 2560×1440 165Hz;

2) When using the HDMI port, the product supports up to 2560×1440 144Hz.

13.4. How to use the touch feature in Photoshop?

1) In the Preferences > Performance settings, please make sure that the Use Graphics Processor checkbox is checked.

13.5. How to prevent accidental touches in drawing software?

1) The product now supports Stylus Priority Mode, which automatically disables the touch feature when the stylus enters the work area to prevent accidental touches;

2) You can customize the Touch Area via the product driver to limit the active touch area and prevent accidental touches;

3) You can also wear the included anti-touch gloves to prevent accidental touches during drawing;

4) Or simply press the touch switch on the top of the product to globally disable the touch feature during drawing.

13.6. How to prevent accidental touches in Krita?

1) Krita supports drawing with fingers on the touch screen. When using a touch screen-enabled drawing display, this feature may interfere with the stylus pressure input. Please disable it at this time.

To disable this feature, navigate to Settings → Configure Krita → General → Tools to uncheck Finger Painting: Enable drawing input on touch screen.

In addition, when this option is unchecked, canvas panning remains available via single-finger gestures. To prevent drawing interference, it is recommended to switch to 3-finger gestures for canvas panning.

Navigate to Settings → Configure Krita → Canvas Shortcut Keys → Pan Canvas View → Gestures to switch to 3-Finger Panning.

13.7. How to fix a non-responsive stylus?

1) Make sure you are using the original stylus of the device;

2) Make sure the driver is installed properly and check whether the driver's stylus settings are configured properly.

13.8. How to fix pressure sensitivity issues in drawing software (cursor moves but no pressure response)?

1) Check whether the drawing software supports pressure sensitivity;

2) Download the latest driver installation file from the XPPen website. Then check whether the pressure sensitivity is configured properly in the driver settings;

3) Before installing the driver, please close all anti-virus software and graphics software;

4) Before installation, please uninstall the drivers for other drawing displays;

5) After installation, restart your computer;

6) If the pressure sensitivity functions properly in the driver settings (for Windows: make sure Windows Ink is enabled in the driver's Stylus Settings), launch the drawing software and test again.

13.9. How to calibrate my stylus to align the cursor?

1) Make sure the stylus is properly mapped to your Artist Pro 27 (Gen2);

2) On the device settings page of the driver, locate the Calibrate icon. Click it and follow the steps to calibrate the display.

3) Please hold the stylus in the standard grip position. To optimize the product for your usage habits, please use your stylus to tap the red cross center on the device display to calibrate the offset between the stylus and cursor.

13.10. Line latency during drawing with the software.

1) Check if the computer configuration (CPU & GPU) meets the recommended configuration requirements for the drawing software installed, and optimize related functions via settings according to the FAQs posted on the official website of the drawing software.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Low Blue Light Ratio:

A lower blue light ratio prevents eye fatigue and ensures greater visual comfort.

By default, the product supports hardware-level low blue light, delivering low blue light effects immediately upon startup.



Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist Pro 27 (Gen2)

Grafikdisplay



Benutzerhandbuch

Inhalt

1 Produktvorstellung **3**

2 Produktübersicht **3**

3 Zubehörliste **5**

4 Anschluss des Produkts **5**

4.1 Anschluss an einen Computer 6

4.2 Anschluss an ein Android-Smartphone oder -Tablet 7

5 Kabellose Shortcut-Fernbedienung **8**

6 Kompatibilität **9**

7 Treiberinstallation **9**

7.1 Treiber herunterladen 9

7.2 Treiberinstallation 10

7.2.1 Windows 10

7.2.2 macOS 10

7.2.3 Linux 11

7.3 Treiberübersicht 11

8 Verwendung des Stifts **13**

9 Touch-Funktion **14**

9.1 Touch-Bereich 14

9.2 Grundlegende Gesten 14

9.3 Erweiterte Gesten 15

9.4 Liste der unterstützten Gesten 15

10 Schwebendes Menü **16**

11 Treibereinstellungen **16**

11.1 Geräteeinstellungen 17

11.1.1 Display-Kalibrierung 17
11.1.2 Touch 17
11.1.3 Schwebendes Menü 20
11.1.4 Arbeitsbereich 24
11.1.5 Anzeigeeinstellungen 27
11.2 Stifteinstellungen 29
11.2.1 Stifttasten 29
11.2.2 Druckempfindlichkeit 33
11.2.3 Anwendung 34
11.3 Treibereinstellungen 35
11.4 Kabellose Shortcut-Fernbedienung 36
11.4.1 Anwendung 36
11.4.2 Drehrad 36
11.4.3 Shortcut-Tasten 37
11.4.4 Importieren/Speichern 39

12 Treiberdeinstallation 39
12.1 Windows 39
12.2 macOS 39
12.3 Linux 39

13 Häufig gestellte Fragen 40
13.1 Keine Anzeige oder schwarzer Bildschirm am Grafikdisplay. 40
13.2 Der Computer erkennt das Gerät nicht. 40
13.3 Das Grafikdisplay zeigt weder 3840×2160 bei 60 Hz noch 2560×1440 bei 165 Hz an 40
13.4 Wie verwende ich die Touch-Funktion in Photoshop? 40
13.5 Wie verhindere ich versehentliche Berührungen in Zeichenprogrammen? 41
13.6 Wie verhindere ich versehentliche Berührungen in Krita? 41
13.7 Was tun, wenn der Stift nicht reagiert? 41
13.8 Was tun bei Problemen mit der Druckempfindlichkeit in Zeichenprogrammen (Cursor bewegt sich, aber keine Druckreaktion)? 41
13.9 Wie kalibriere ich den Stift, um ihn am Cursor auszurichten? 42
13.10 Verzögerte Linien beim Zeichnen in der Software. 42

1. Produktvorstellung

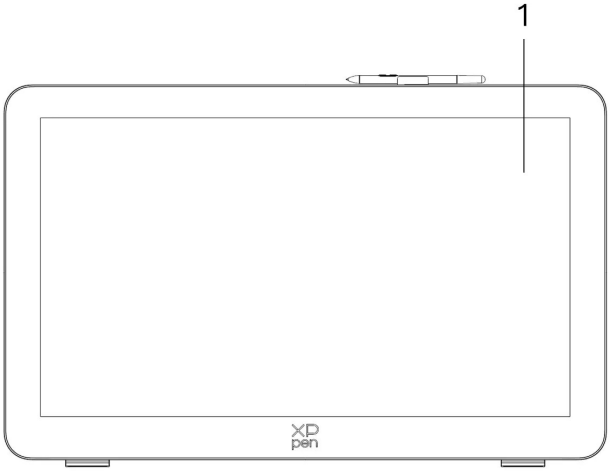
Vielen Dank, dass Sie sich für das Grafikdisplay XPPen Artist Pro 27 (Gen2) entschieden haben. Mit 4K-UHD-Auflösung, HDR400-Hochkontrastdarstellung, der ultrahohen Bildwiederholrate von 320 Hz (HSR), hardwareseitiger Augenschutztechnologie mit reduziertem Blaulicht und komfortabler Multi-Touch-Bedienung bietet das Artist Pro 27 (Gen2) ein unvergleichliches Seherlebnis und präzise Bedienung für Ihre kreative Arbeit.

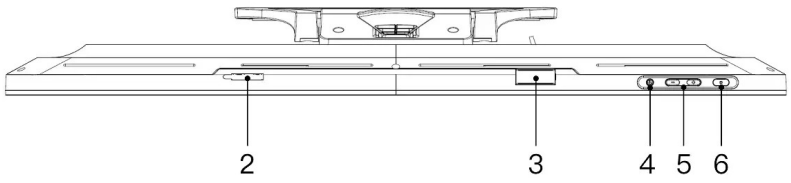
Um eine optimale Leistung und eine lange Lebensdauer Ihres Geräts zu gewährleisten, lesen Sie dieses Handbuch vor der Verwendung bitte sorgfältig durch und beachten Sie während des Gebrauchs die empfohlenen Wartungs- und Schutzhinweise.

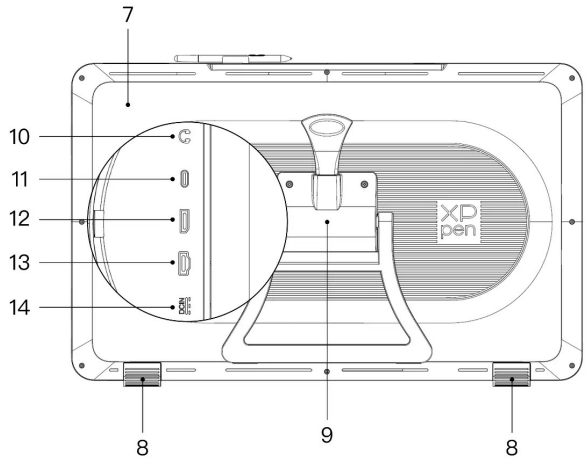
Im Zuge der kontinuierlichen Produktverbesserung können Aussehen, Farben und Zubehör von den Beschreibungen abweichen; maßgeblich ist das tatsächliche Produkt. Das Unternehmen behält sich das Recht vor, technische Änderungen vorzunehmen und dieses Handbuch ohne vorherige Ankündigung zu überarbeiten. Vielen Dank für Ihr Verständnis.

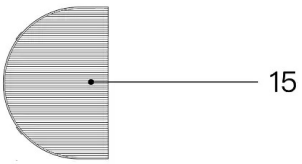
Hinweis: Alle Abbildungen in diesem Handbuch dienen nur zur Veranschaulichung.

2. Produktübersicht









1. Anzeige-/Arbeitsbereich
2. Fach für Stifthalter
3. Stifthalter
4. Touch-Schalter
5. Helligkeitstasten + / – (Umschaltung der Signalquelle)
   - 5.1. Bildschirmhelligkeit einstellen: Drücken Sie die Taste Helligkeit +, um das Menü zur Helligkeitseinstellung aufzurufen. Halten Sie dann die Taste Helligkeit + gedrückt, um die Helligkeit zu erhöhen, bzw. die Taste Helligkeit –, um sie zu verringern
   - 5.2. Signalquelle umschalten: Drücken Sie die Taste Helligkeit –, um das Menü der Signalquellen aufzurufen. Wählen Sie dann mit Helligkeit +/– die Signalquelle aus und bestätigen Sie sie mit der Ein/Aus-Taste

6. Ein/Aus-Taste / Betriebsanzeige
   6.1. Blau: Stromversorgung angeschlossen, Signal vorhanden
   6.2. Orange: Standby-Modus
7. Rückabdeckung
8. Rutschfeste Füße
9. Verstellbarer Standfuß
10. 3,5-mm-Audioausgang
11. Vollfunktionaler USB-C-Anschluss
12. DisplayPort
13. HDMI-Anschluss
14. Netzanschlussbuchse
15. Kabelabdeckung

3. Zubehörliste

X3 Pro Smart Chip Stylus × 1	X3 Pro Slim Stylus × 1
Stiftspitzen für X3 Pro Slim Stylus × 10	Standard-Stiftspitzen für X3 Pro Smart Chip Stylus × 10
Stiftetui mit Spitzen (Spitzen für X3 Pro Slim Stylus × 4, Filzspitzen für X3 Pro Stylus × 4)	Kabellose Shortcut-Fernbedienung und Bluetooth-Empfänger × 1
Netzteil und Netzkabel × 1	DisplayPort-Kabel × 1
HDMI-Kabel × 1	Kabel USB-C auf USB-C × 1
Kabel USB-C auf USB-A × 1	Handschuh × 1
Reinigungstuch × 1	Stifthalter × 2
Stiftetui × 1	Standfuß × 1

4. Anschluss des Produkts

Das Produkt ist kein eigenständiges Gerät und muss für den Betrieb an einen Computer, ein Android-Smartphone oder ein Android-Tablet angeschlossen werden.

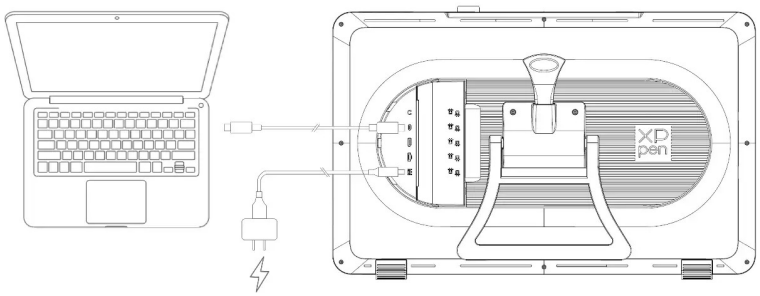
4.1. Anschluss an einen Computer

1. Legen Sie das Artist Pro 27 (Gen2) vorsichtig mit der Bildschirmseite nach unten auf eine ebene, saubere Fläche.

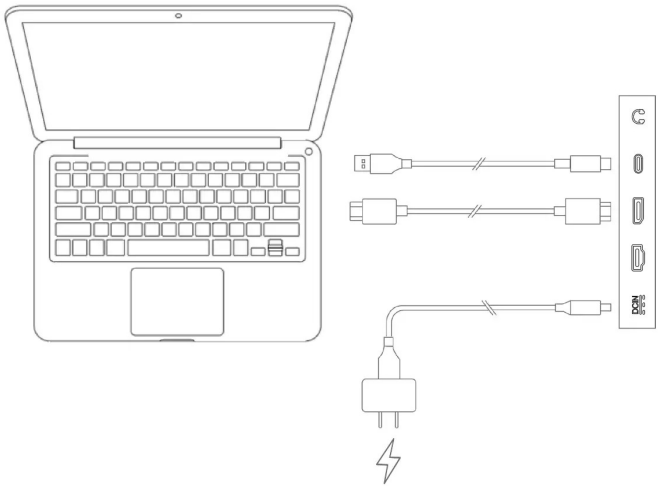
2. Schließen Sie das Gerät mit Netzkabel und Netzteil an die Stromversorgung an.

3. Ermitteln Sie, welche Anschlüsse für die Verbindung zwischen Computer und Gerät in Frage kommen:

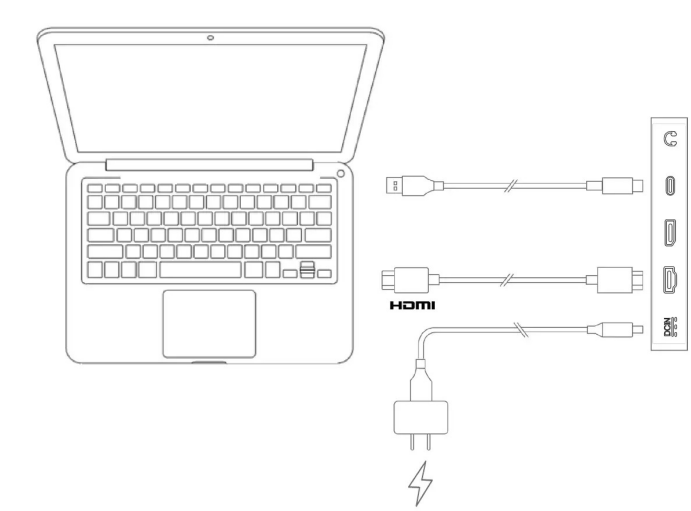
   3.1. USB-C: Verbinden Sie Computer und Gerät mit dem Kabel USB-C auf USB-C.



   3.2. DisplayPort: Verbinden Sie Computer und Gerät mit dem DisplayPort-Kabel und dem Kabel USB-C auf USB-A.



   3.3. HDMI: Verbinden Sie Computer und Gerät mit dem HDMI-Kabel und dem Kabel USB-C auf USB-A.



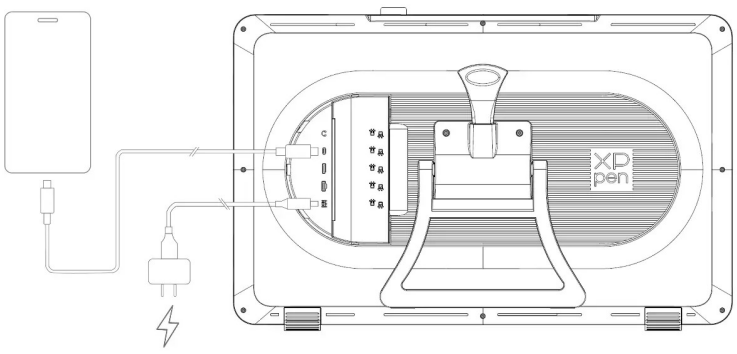
Damit das Gerät ordnungsgemäß funktioniert, müssen sowohl das Videokabel als auch das Datenkabel zwischen Computer und Gerät angeschlossen sein. Schließen Sie das Videokabel am Videoausgang des Computers und das Datenkabel an einem USB-Anschluss an.

4. Nach dem Anschließen können Sie die Kabelabdeckung schließen.

4.2. Anschluss an ein Android-Smartphone oder -Tablet

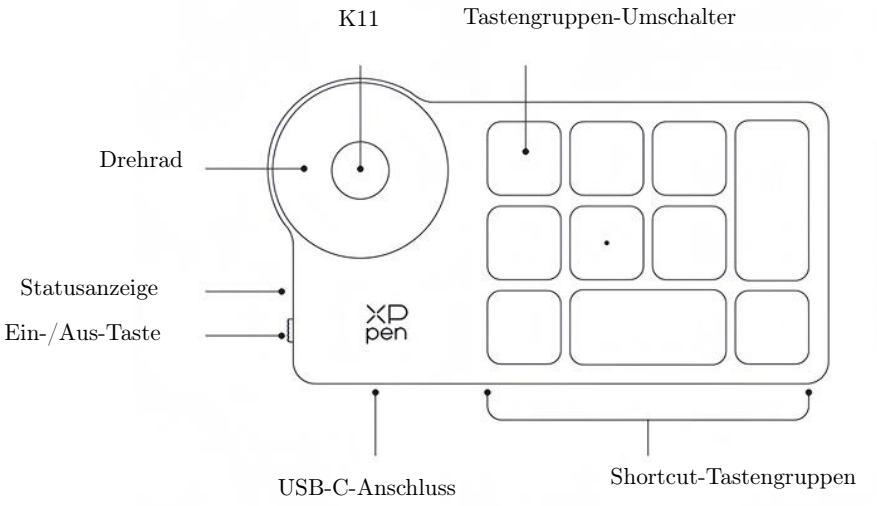
1. Schließen Sie das Gerät mit Netzkabel und Netzteil an die Stromversorgung an.

2. Verbinden Sie Ihr Android-Gerät und das Grafikdisplay mit dem Kabel USB-C auf USB-C.

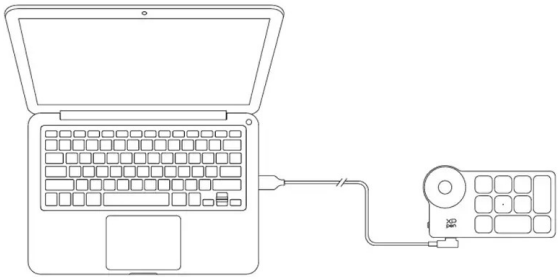


* Kompatible Smartphone-Modelle finden Sie auf der offiziellen XPPen-Website.

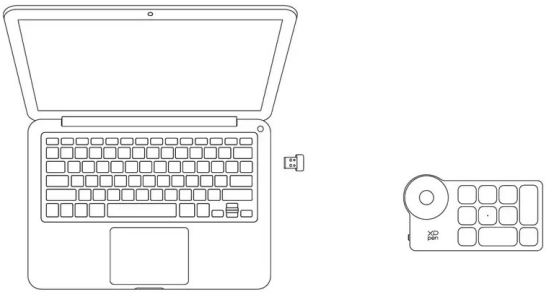
5. Kabellose Shortcut-Fernbedienung



1. Kabelgebundene Verbindung: Verbinden Sie Computer und Gerät mit dem Kabel USB-C auf USB-A oder USB-C auf USB-C.



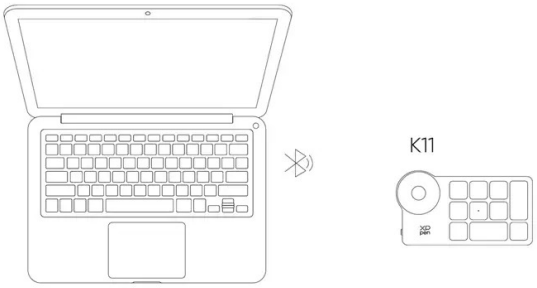
2. Verbindung über Bluetooth-Empfänger: Stecken Sie den Bluetooth-Empfänger in den Computer und schalten Sie den Netzschalter der kabellosen Shortcut-Fernbedienung ein. Die Anzeige leuchtet dauerhaft blau und erlischt nach 30 Sekunden.



3. Kabellose Bluetooth-Verbindung:

   3.1. Schalten Sie den Netzschalter der kabellosen Shortcut-Fernbedienung ein; die Anzeige blinkt langsam blau. Halten Sie die Taste K11 6 Sekunden lang gedrückt, um den Kopplungsmodus aufzurufen; die Anzeige blinkt schnell blau.

   3.2. Aktivieren Sie Bluetooth auf dem Computer, fügen Sie ein Bluetooth-Gerät hinzu, suchen Sie nach dem Gerät mit dem Namen „Shortcut Remote“ und klicken Sie darauf, um die Kopplung abzuschließen. Die Anzeige leuchtet dauerhaft blau und erlischt nach 30 Sekunden.



6. Kompatibilität

- Windows 7 oder höher (Touch-Funktion nur unter Windows 10 oder höher)
- macOS 12 oder höher
- Android 10.0 oder höher (USB3.1 und DP1.2 erforderlich)
- ChromeOS 88 oder höher
- Windows ARM
- Linux (Touch-Funktion nur unter Ubuntu 20.04 LTS oder höher)

7. Treiberinstallation

7.1. Treiber herunterladen

1. Stellen Sie sicher, dass das Grafikdisplay ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist;
2. Besuchen Sie die offizielle Website: www.xp-pen.com;
3. Öffnen Sie die Treiberseite und suchen Sie nach Artist Pro 27 (Gen2). Laden Sie dann den für Ihr System passenden Treiber herunter und installieren Sie ihn;

4. Starten Sie den Treiber. Konfigurieren Sie die Parameter und testen Sie die Produktfunktionen.

Wichtige Hinweise vor der Installation:

- Schließen Sie alle Antivirenprogramme und Zeichenprogramme
- Deinstallieren Sie Treiber für Grafiktabletts/-displays anderer Hersteller
- Starten Sie den Computer nach der Installation neu
- Für eine optimale Leistung wird die Verwendung der neuesten Treiberversion empfohlen.

7.2. Treiberinstallation

Hinweise:

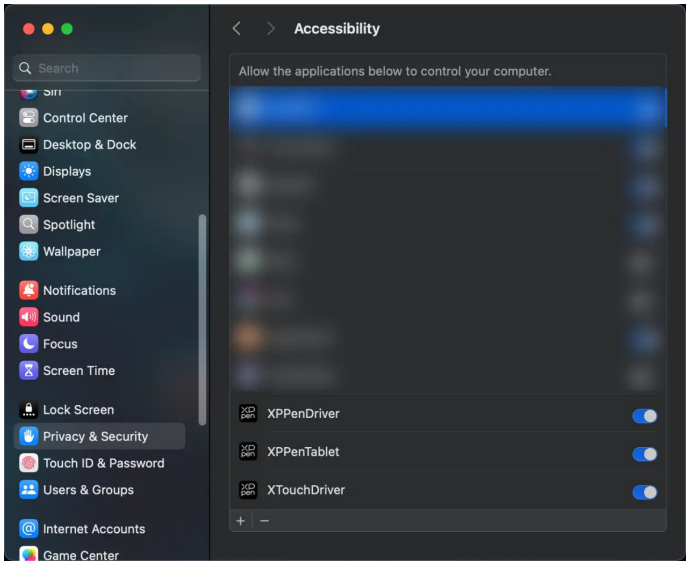
- Schließen Sie vor der Installation alle aktiven Antivirenprogramme und Zeichenprogramme;
- Sind auf Ihrem Computer Treiber für Grafiktabletts/-displays anderer Hersteller installiert, deinstallieren Sie diese bitte zuerst;
- Starten Sie den Computer nach der Installation neu;
- Für eine optimale Geräteleistung wird die Verwendung der neuesten Treiberversion empfohlen.

7.2.1 Windows

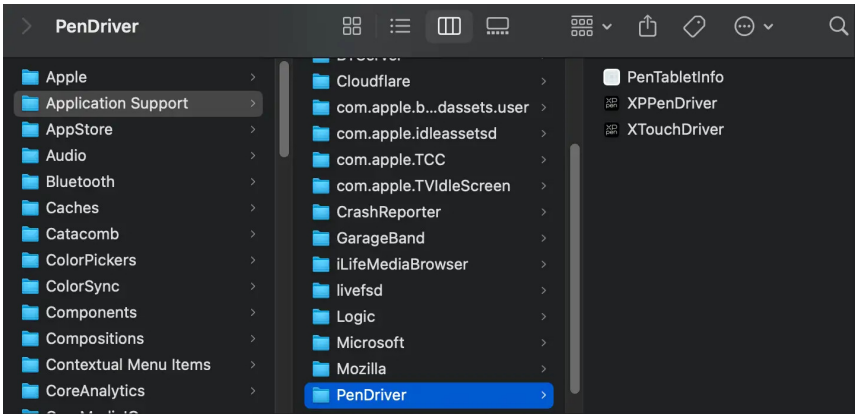
Entpacken Sie die Datei und führen Sie die .exe-Datei mit Administratorrechten aus. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.

7.2.2 macOS

Entpacken Sie die Datei und führen Sie die .pkg-Datei aus. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen. Nehmen Sie die erforderlichen Sicherheitseinstellungen vor (Systemeinstellungen → Datenschutz & Sicherheit → Bedienungshilfen). Stellen Sie nach der Autorisierung und Entsperrung sicher, dass die Optionen XPPenDriver, XPPenTablet und XTouchDriver aktiviert sind. Andernfalls funktionieren Gerät und Treiber möglicherweise nicht ordnungsgemäß.



Sind die entsprechenden Optionen nicht in der Liste vorhanden, navigieren Sie zu Library → Application Support → PenDriver und fügen Sie sie manuell hinzu.



7.2.3 Linux

- DEB: Geben Sie in der Befehlszeile `sudo dpkg -i` ein. Ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster und führen Sie den Befehl aus;
- RPM: Geben Sie in der Befehlszeile `sudo rpm -i` ein. Ziehen Sie die Installationsdatei in das Fenster und führen Sie den Befehl aus;
- Tar.gz: Entpacken Sie zunächst die Datei. Geben Sie in der Befehlszeile `sudo` ein, ziehen Sie `install.sh` hinein und führen Sie den Befehl aus.

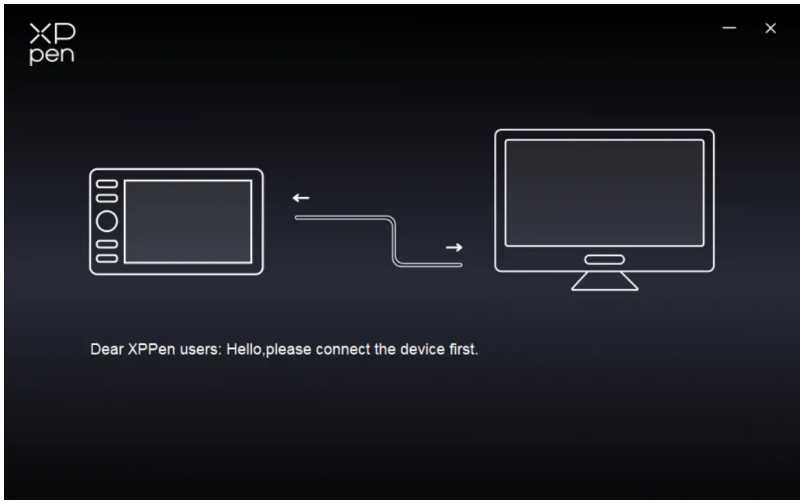
7.3. Treiberübersicht

Nach Abschluss der Installation startet die Software automatisch. Schlägt der automatische Start fehl, öffnen Sie den Treiber bitte manuell aus dem Installationsverzeichnis.

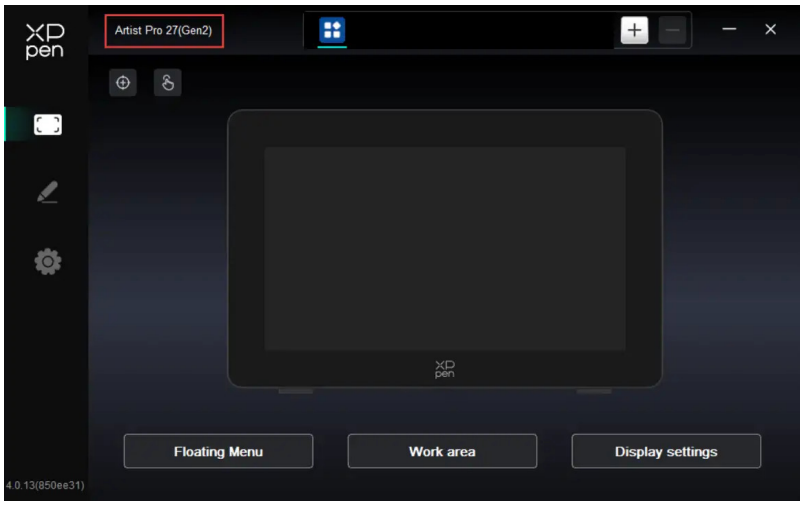
Pfad unter Windows: Start → Pentablet

Pfad unter macOS: Programme → XPPen → PenTablet

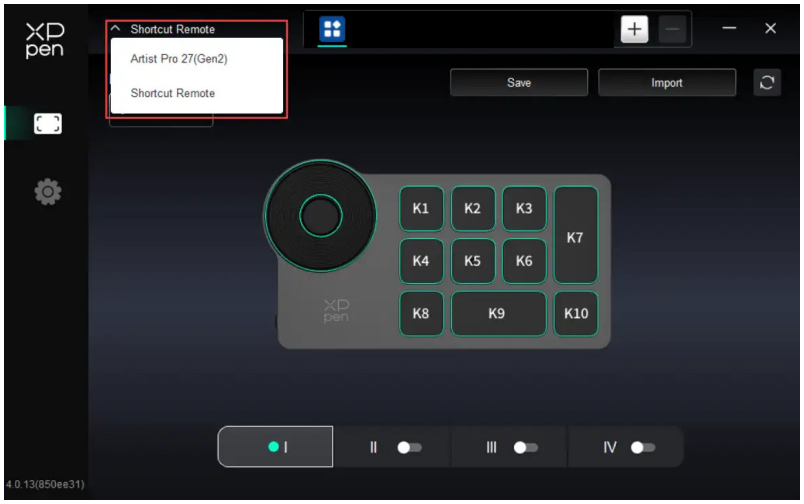
Wird kein Gerät erkannt oder schlägt die Verbindung fehl, erscheint die folgende Meldung. Schließen Sie das Gerät erneut an, starten Sie den Computer oder den Treiber neu und versuchen Sie es noch einmal, oder wenden Sie sich an den Kundendienst.



Ist das Gerät erfolgreich mit dem Computer verbunden, wird der Gerätename oben links im Treiber angezeigt.



Der Treiber unterstützt bis zu drei Geräte gleichzeitig. Nach dem Umschalten auf eines davon können Sie die Einstellungen für das aktuell ausgewählte Gerät anpassen; diese Einstellungen gelten nur für dieses Gerät.



8. Verwendung des Stifts

Das Artist Pro 27 (Gen2) wird standardmäßig mit dem X3 Pro Smart Chip Stylus und dem X3 Pro Slim Stylus geliefert. Der X3 Pro Smart Chip Stylus verfügt über eine Silikon-Griffhülse, die Ermüdung bei langem kreativem Arbeiten verringert. Der X3 Pro Slim Stylus bietet eine verbesserte Ergonomie für einen bequemen Griff, und seine abnehmbaren Tasten helfen, versehentliches Drücken zu vermeiden.

Halten des Stifts:

Halten Sie den Stift wie einen gewöhnlichen Kugelschreiber oder Bleistift. Drehen Sie den Stift dann so, dass Sie die Shortcut-Taste bequem mit Daumen oder Finger erreichen.

Hinweis: Vermeiden Sie während der Verwendung ein versehentliches Drücken der Shortcut-Taste, um unbeabsichtigte Aktionen zu verhindern.

Aufbewahrung des Stifts:

Bewahren Sie den Stift bei Nichtgebrauch sorgfältig auf. Damit weder auf die Spitze noch auf das Radiererende Druck oder Gewicht ausgeübt wird und die Lebensdauer von Spitze und Drucksensor verlängert wird, empfiehlt es sich, den Stift bei Nichtgebrauch im mitgelieferten Etui aufzubewahren.

Hinweis: Legen Sie den Stift bei Nichtgebrauch nicht auf das Gerät. Andernfalls kann die Mausbedienung beeinträchtigt werden und der Computer möglicherweise nicht in den Ruhezustand wechseln.

Austausch der Stiftspitze:

Tauschen Sie die Spitze rechtzeitig aus, wenn sie stark abgenutzt ist oder scharfe Kanten aufweist.

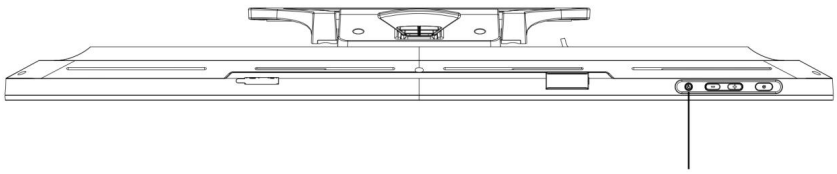
1. Die Ersatzspitzen befinden sich im Stiftetui oder in der Produktverpackung. Beachten Sie, dass die Spitzen des X3 Pro Smart Chip Stylus und des X3 Pro Slim Stylus nicht untereinander austauschbar sind; achten Sie beim Austausch daher auf die richtige Zuordnung;

2. Stecken Sie die aktuelle Spitze in den Spitzenzieher im Stiftetui und kippen Sie den Stift, um die alte Spitze zu entfernen;

3. Setzen Sie die neue Spitze in die Aufnahme des Stifts ein und drücken Sie sie senkrecht bis zum Anschlag hinein.

9. Touch-Funktion

Das Artist Pro 27 (Gen2) unterstützt die Multi-Touch-Funktion, die die kreative Effizienz durch Gestensteuerung erhöht. Mit der oberen Touch-Taste können Sie diese Funktion ein- oder ausschalten.



Bei aktivierter Touch-Funktion können Sie unter Windows oder macOS Multi-Touch-Gesten verwenden. Das Produkt unterstützt die Standardgesten des Systems. Über den Produkttreiber können Sie außerdem den Touch-Bereich und benutzerdefinierte Gesten festlegen.

9.1. Touch-Bereich

Das Produkt unterstützt drei Touch-Bereichsmodi: Default (Standard), Basic (Einfach) und Custom (Benutzerdefiniert).

- Default: Der gesamte Anzeigebereich ist touchfähig;
- Basic: Touch-Eingaben sind nur für das schwebende Menü auf dem Display aktiv; an anderen Stellen werden keine Ein- oder Mehrfingereingaben erkannt;
- Custom: Touch-Eingaben sind nur außerhalb des benutzerdefinierten Bereichs aktiv; innerhalb dieses Bereichs (z. B. der Zeichenfläche) werden keine Ein- oder Mehrfingereingaben erkannt.

9.2. Grundlegende Gesten

Zu den grundlegenden Gesten gehören Interaktionen mit einem und zwei Fingern. Sie ermöglichen Systemnavigation, Mausklicks, Scrollen, Zoomen oder Drehen.

9.3. Erweiterte Gesten

Zu den erweiterten Touch-Gesten gehören Interaktionen mit drei, vier und fünf Fingern. Das Produkt unterstützt standardmäßige Mehrfingergesten. Über das Dropdown-Menü für Gesten können Sie außerdem neue benutzerdefinierte Gesten auswählen.

9.4. Liste der unterstützten Gesten

Hinweis: Je nach Version des Betriebssystems werden einige Standardgesten des Systems möglicherweise nicht unterstützt.

Geste	**Bedienung**	**Windows 11**	**macOS**
Ein Finger	Tippen	Auswählen	Auswählen
	Doppeltippen	Öffnen	Öffnen
	Lange drücken	Rechtsklick	Nicht unterstützt
	Ziehen	Ziehen	Ziehen
Zwei Finger	Tippen	Nicht unterstützt	Rechtsklick
	Doppeltippen	Nicht unterstützt	Intelligentes Zoomen
	Scrollen	Nach oben/unten bzw. links/rechts scrollen	Nach oben/unten bzw. links/rechts scrollen
	Zusammenziehen	Zoomen	Zoomen
	Drehen	Drehen	Drehen
Drei Finger	Tippen	Schwebendes Menü Anpassbar	Schwebendes Menü Anpassbar
	Nach links und rechts wischen	Anwendung wechseln	Nicht unterstützt
	Nach oben wischen	Alle geöffneten Fenster anzeigen	Mission Control Anpassbar
	Nach unten wischen	Desktop anzeigen	App Exposé Anpassbar
Vier Finger	Nach links und rechts wischen	Anwendung wechseln	Anwendung wechseln
	Nach unten wischen	Bildschirmzuordnung umschalten Anpassbar	Nicht unterstützt
	Zusammenziehen	Nicht unterstützt	Launchpad
	Auseinanderziehen	Nicht unterstützt	Desktop anzeigen
Fünf Finger	Tippen	Desktop anzeigen Anpassbar	Bildschirmzuordnung umschalten Anpassbar

Geste	Bedienung	Windows 11	macOS
	Nach unten wischen	Treibereinstellungen anzeigen Anpassbar	Treibereinstellungen anzeigen Anpassbar

10. Schwebendes Menü

Das schwebende Menü (Floating Menu) zeigt schwebende Shortcut-Tasten auf dem Grafikdisplay oder dem Computermonitor an. Sie können häufig verwendete Aktionen im schwebenden Menü festlegen und diese dann durch Tippen auf die Schaltfläche mit dem Stift, der Maus oder per Geste ausführen. Um Anzeige und Funktionen des schwebenden Menüs anzupassen, klicken Sie auf der Startseite des Treibers auf die Schaltfläche Floating Menu.

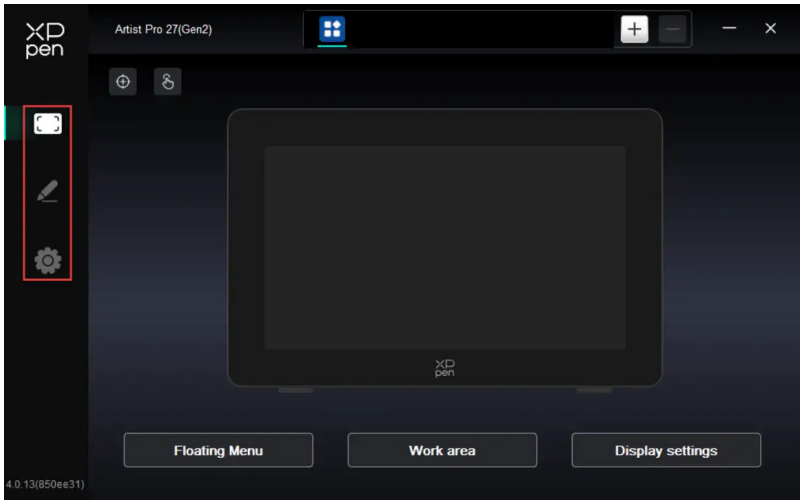


Symbole in der oberen linken Ecke: Position sperren, Treibereinstellungen des schwebenden Menüs aufrufen oder das schwebende Menü schließen.

11. Treibereinstellungen

Durch Klicken auf die Symbole auf der linken Seite des Treibers wechseln Sie zwischen den Treiberfunktionen und nehmen die entsprechenden Einstellungen des Grafikdisplays vor:

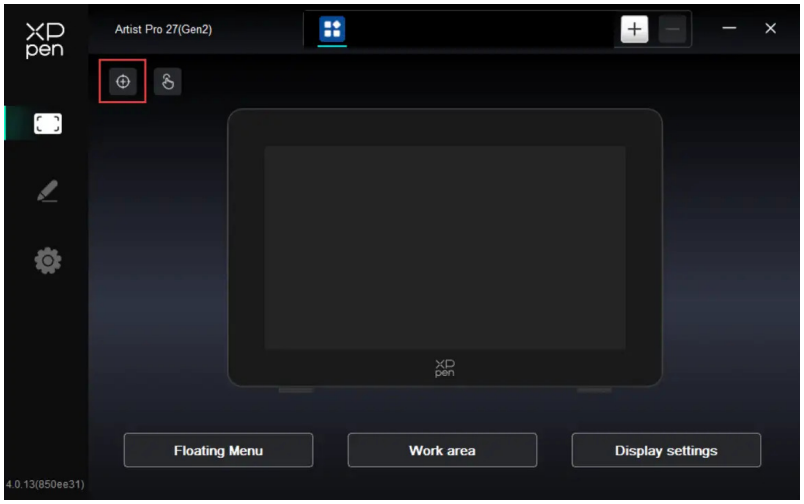
1. Geräteeinstellungen
2. Stifteinstellungen
3. Treibereinstellungen



11.1. Geräteeinstellungen

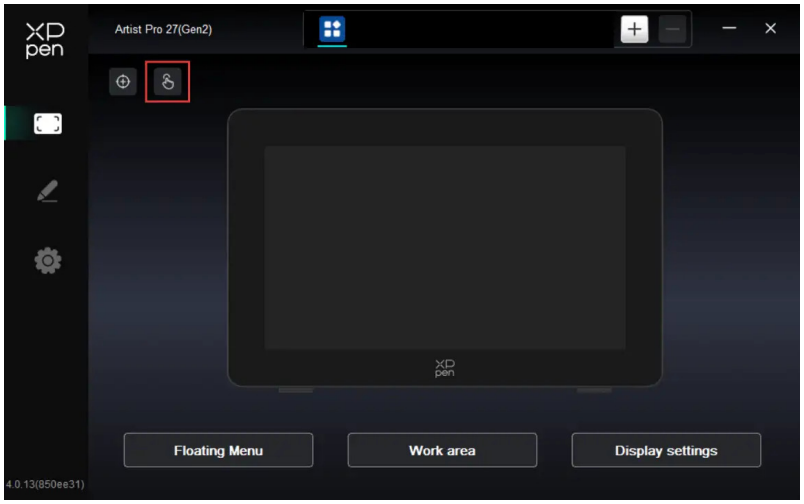
11.1.1 Display-Kalibrierung

Stellen Sie sicher, dass der Stift korrekt dem Artist Pro 27 (Gen2) zugeordnet ist. Andernfalls passen Sie den Zuordnungsbereich wie im Abschnitt Arbeitsbereich beschrieben an. Halten Sie den Stift dann in der üblichen Haltung und tippen Sie mit der Spitze auf die Mitte des roten Kreuzes, das auf dem Display erscheint, um den Versatz zwischen Stift und Cursor zu kalibrieren.



11.1.2 Touch

Über die Touch-Funktion können Sie Ihren Touch-Bereich und Ihre Gesten anpassen.

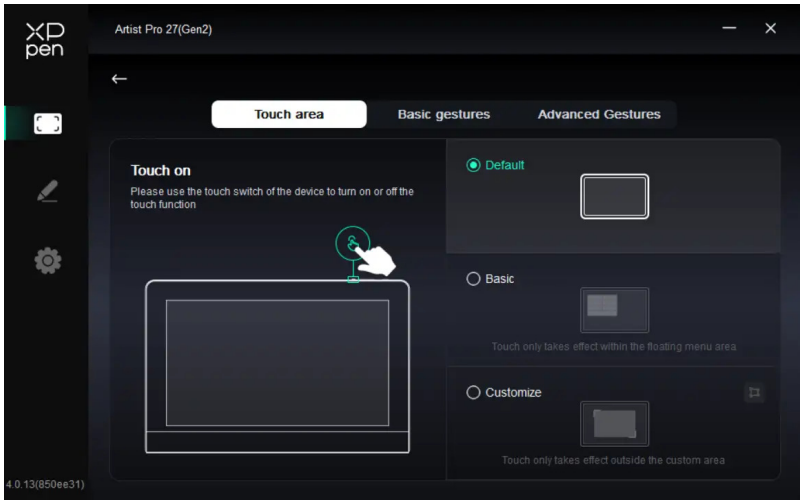


Touch-Bereich

Der Touch-Bereich lässt sich nur bei aktivierter Touch-Funktion einstellen. Ist die Touch-Funktion deaktiviert, drücken Sie die Touch-Taste an der Oberseite des Produkts, um sie zu aktivieren.

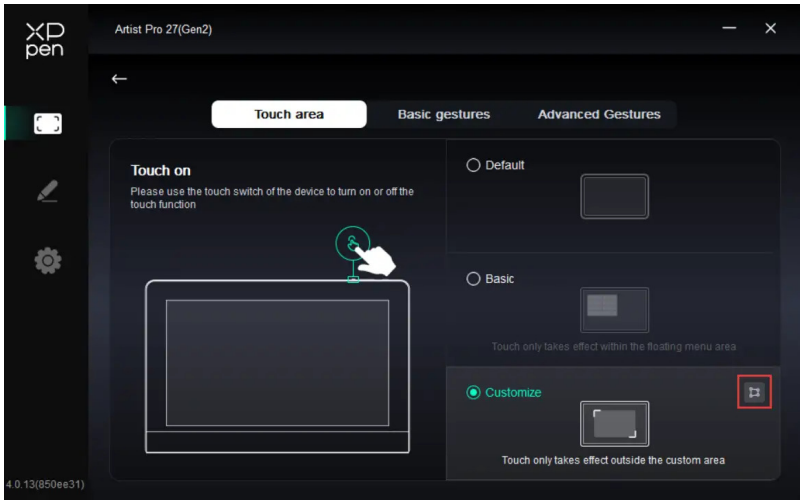
Das Produkt unterstützt drei Touch-Bereichsmodi: Default (Standard), Basic (Einfach) und Custom (Benutzerdefiniert). Sie können zwischen ihnen wechseln und den für Sie passenden Modus wählen.

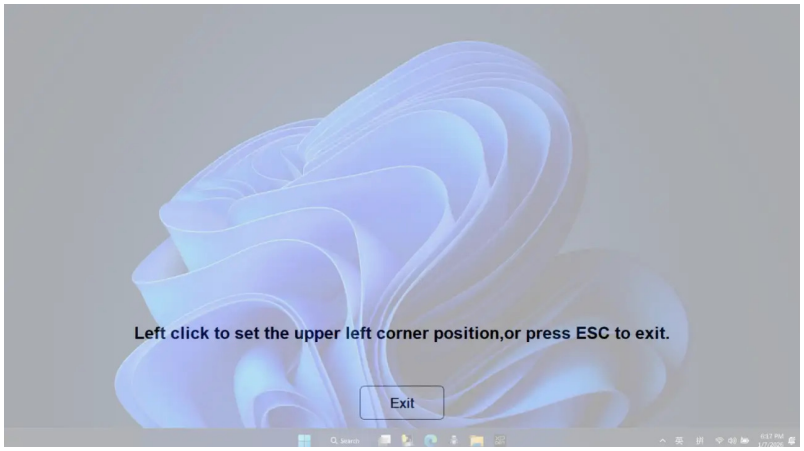
- Default: Der gesamte Anzeigebereich ist touchfähig;
- Basic: Touch-Eingaben sind nur für das schwebende Menü auf dem Display aktiv; an anderen Stellen werden keine Ein- oder Mehrfingereingaben erkannt;
- Custom: Touch-Eingaben sind nur außerhalb des benutzerdefinierten Bereichs aktiv; innerhalb dieses Bereichs (z. B. der Zeichenfläche) werden keine Ein- oder Mehrfingereingaben erkannt.



Benutzerdefinierten Touch-Bereich festlegen

Wählen Sie Custom und klicken Sie dann rechts auf die Option Custom. Klicken Sie im Pop-up-Fenster auf die obere linke und die untere rechte Ecke des gewünschten Bereichs, um die Einrichtung abzuschließen.





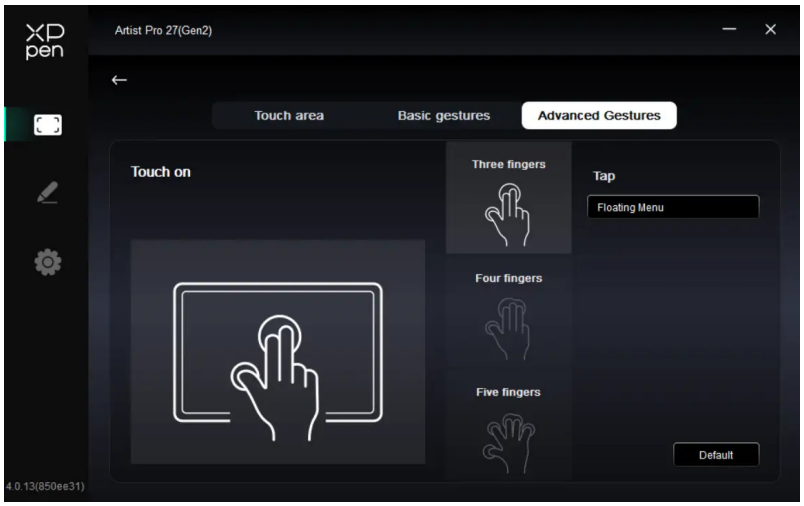
Grundlegende Gesten

Zu den grundlegenden Gesten gehören Interaktionen mit einem und zwei Fingern. Sie ermöglichen Systemnavigation, Mausklicks, Scrollen, Zoomen oder Drehen.



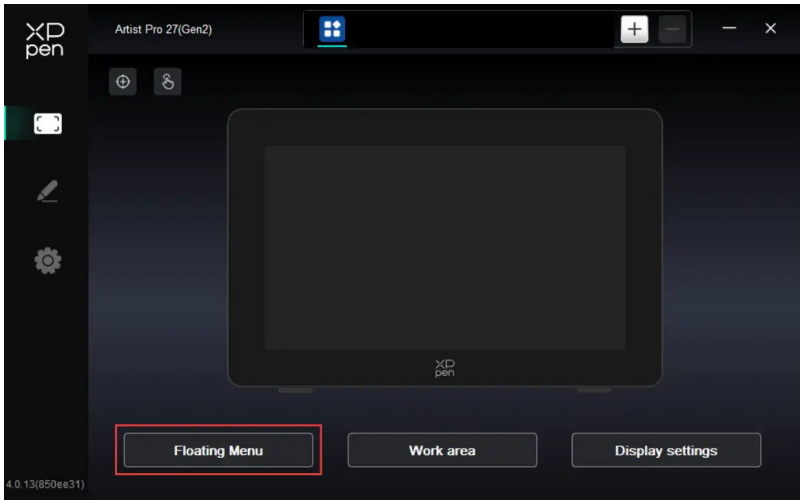
Erweiterte Gesten

Zu den erweiterten Touch-Gesten gehören Interaktionen mit drei, vier und fünf Fingern. Das Produkt unterstützt standardmäßige Mehrfingergesten. Über das Dropdown-Menü für Gesten können Sie außerdem neue benutzerdefinierte Gesten auswählen. Die konkret unterstützten Gesten finden Sie in der Liste der unterstützten Gesten.

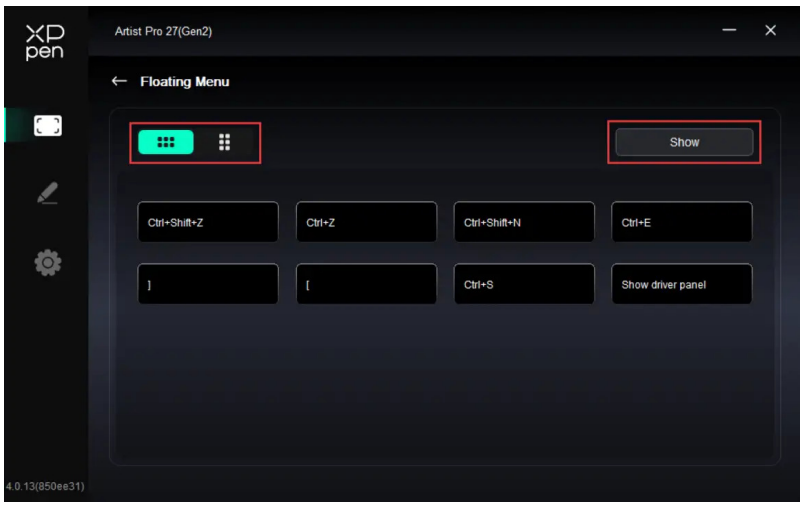


11.1.3 Schwebendes Menü

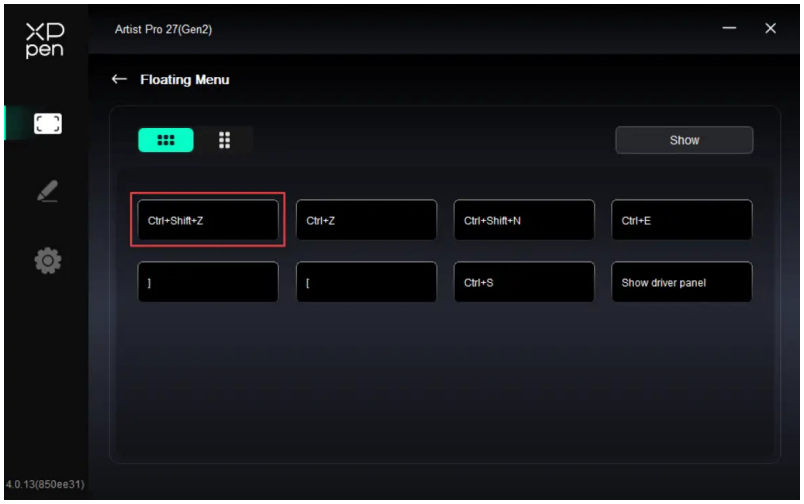
Das schwebende Menü zeigt schwebende Shortcut-Tasten auf dem Grafikdisplay oder dem Computermonitor an. Sie können häufig verwendete Aktionen im schwebenden Menü festlegen und diese dann durch Tippen auf die Schaltfläche mit dem Stift, der Maus oder per Geste ausführen.



Das schwebende Menü unterstützt ein horizontales und ein vertikales Layout. Klicken Sie auf den Bereich in der oberen linken Ecke, um zwischen den Layouts zu wechseln. Klicken Sie in der oberen rechten Ecke auf die Schaltfläche Show (Anzeigen); das schwebende Menü wird dann auf dem Desktop angezeigt.



Klicken Sie im schwebenden Menü auf eine beliebige Shortcut-Taste, um ihre Funktion zu konfigurieren. Sie können sie als Shortcut Key (Tastenkombination), Others (Sonstiges) oder Execute Application (Anwendung ausführen) festlegen.



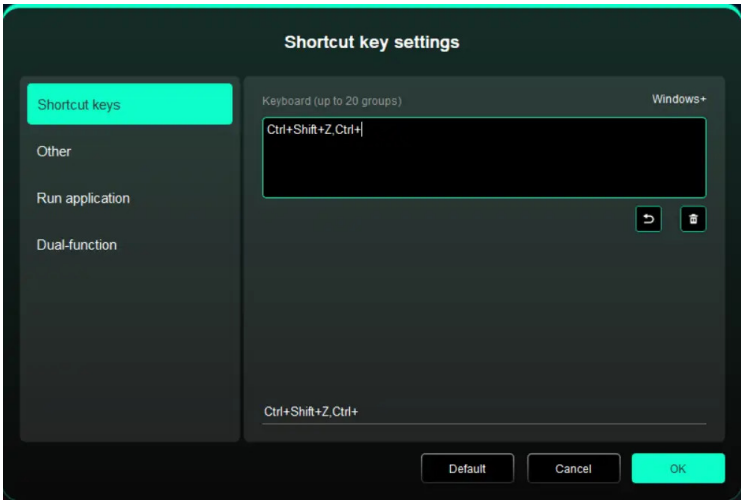
Shortcut Key (Tastenkombination):

Konfigurieren Sie Tastenkombinationen. Legen Sie beispielsweise in 3D MAX die Kombination Alt + A fest, um das Werkzeug Ausrichten zu aktivieren.

Tastenkombinationen können in mehreren Gruppen konfiguriert werden, z. B. Ctrl + C und Ctrl + V. Beim Drücken der entsprechenden Shortcut-Taste werden alle zugewiesenen Funktionen der Gruppe nacheinander ausgeführt.

Windows (Command): Systemtastenkombinationen hinzufügen. Um beispielsweise Win (Cmd) + Shift + 3 einzugeben, drücken Sie Shift + 3; der Treiber ergänzt die Systemtaste automatisch.

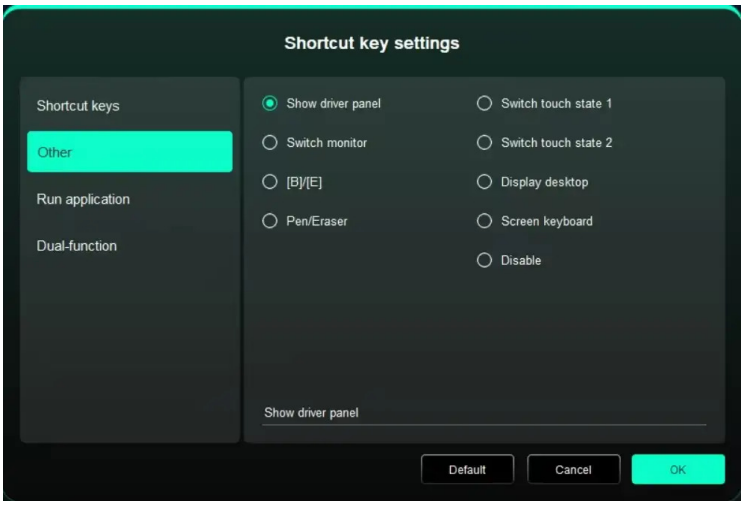
Custom Name (Benutzerdefinierter Name): Unten in der Treiberoberfläche können Sie über Custom Name einen Anzeigenamen für die aktuelle Konfiguration vergeben.



Others (Sonstiges):

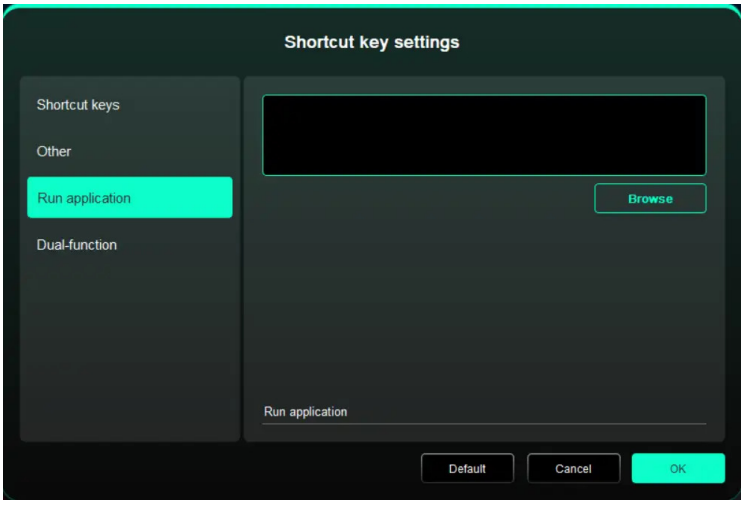
- Show Driver Panel: Schnellzugriff auf das Einstellungsfenster des Treibers

- Switch Monitors: Zuordnung des Cursors zu einem anderen Monitor, wenn mehrere Monitore angeschlossen sind
- [B]/[E]: Wiederholtes Umschalten zwischen den Tasten B und E
- Pen/Eraser: Wiederholtes Umschalten zwischen Stift- und Radiermodus
- Switch to Touch Mode 1: Wiederholtes Umschalten zwischen den Touch-Modi Default und Basic
- Switch to Touch Mode 2: Wiederholtes Umschalten zwischen den Touch-Modi Default und Custom
- Show Desktop: Anzeige des System-Desktops
- On-Display Keyboard: Aufrufen der Bildschirmtastatur des Systems
- No Action: Keine Funktion



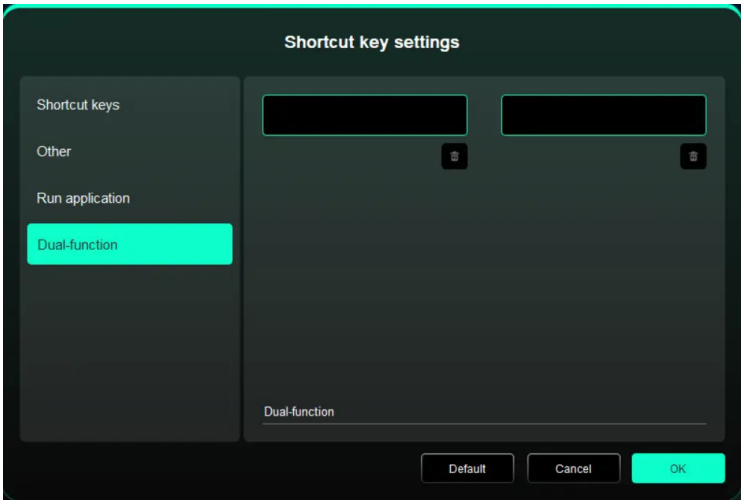
Execute Application (Anwendung ausführen):

Mit Shortcut-Tasten starten Sie schnell die entsprechenden Anwendungen



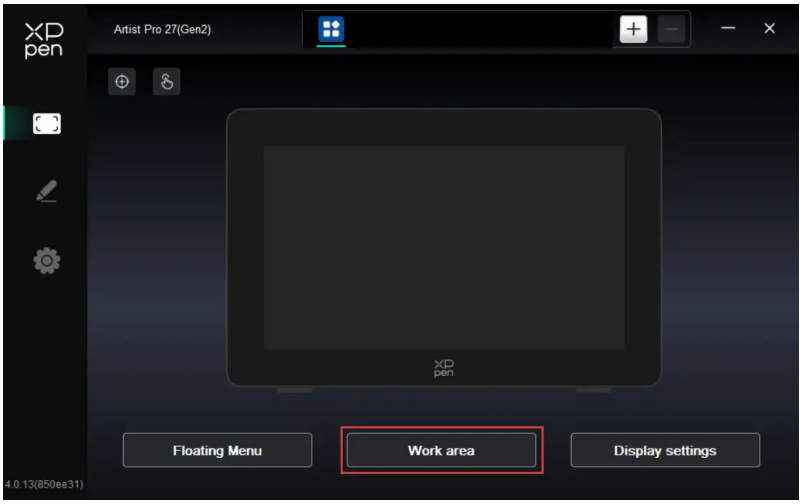
Dual-function (Doppelfunktion):

Durch Drücken einer einzelnen Shortcut-Taste können Sie zwischen zwei Funktionen wechseln (z. B. B/E). Die linke und die rechte Seite bilden jeweils eine Gruppe (die auch eine Tastenkombination sein kann). Eigene Eingaben sind über die Tastatur möglich; unterstützt werden die Win-Taste, die Cmd-Taste und Kombinationen damit.



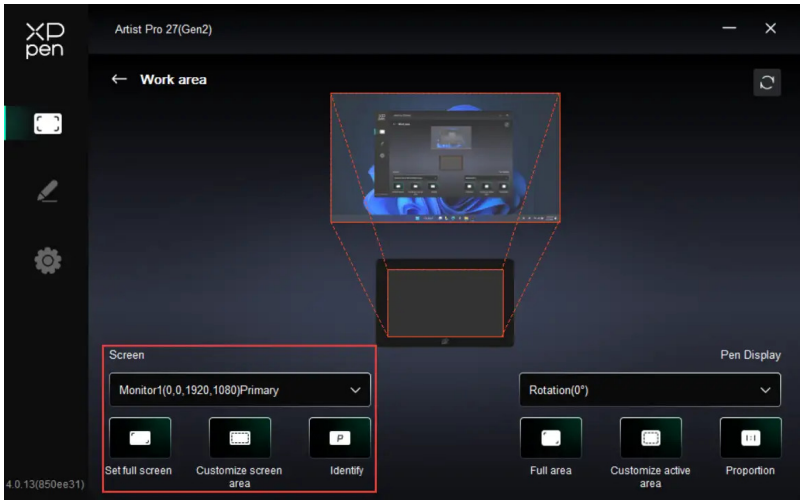
11.1.4 Arbeitsbereich

Legt die Zuordnung zwischen dem Arbeitsbereich des Grafikdisplays und dem Anzeigebereich des Bildschirms fest.



Bildschirm (Screen)

Legt die Zuordnung zwischen dem Anzeigebereich des aktuellen Monitors und dem Gerät fest.

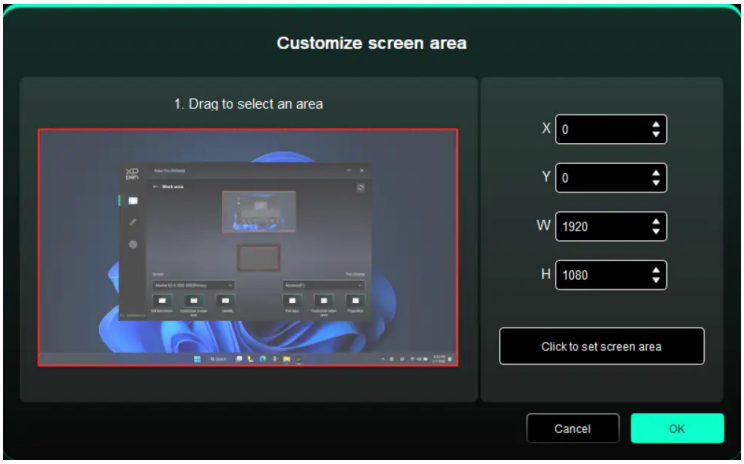


Verwenden Sie mehrere Monitore im Duplizierungsmodus, wird der Arbeitsbereich des Grafikdisplays allen Monitoren zugeordnet. Bewegt sich der Stift im Arbeitsbereich, bewegt sich der Cursor gleichzeitig auf allen Monitoren.

Verwenden Sie mehrere Monitore im erweiterten Modus, wählen Sie auf der Registerkarte Screen aus, welchem Monitor der Arbeitsbereich des Grafikdisplays zugeordnet wird.

Zuordnungsbereich des Monitors festlegen:

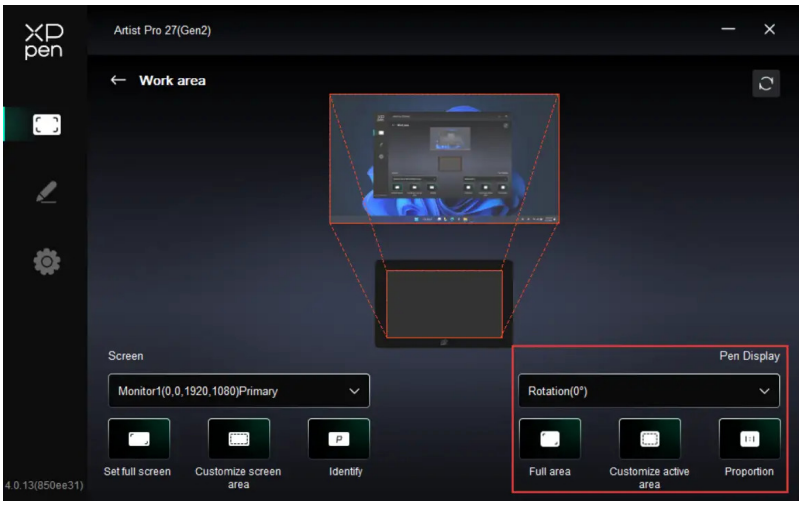
1. Full-Screen Area (Gesamter Bildschirmbereich): Der gesamte Bereich des Monitors wird ausgewählt;
2. Custom Screen Area (Benutzerdefinierter Bildschirmbereich): Unterstützt drei Konfigurationsmodi.
    - Ziehmodus: Ziehen Sie den Cursor in der Bildschirmvorschau von einem Punkt zu einem anderen;
    - Koordinatenmodus: Geben Sie die Koordinaten in die Eingabefelder neben X, Y, W und H ein;
    - Klickmodus: Klicken Sie auf die Schaltfläche Click to Select Screen Area und klicken Sie dann auf dem Monitor auf die gewünschte obere linke und untere rechte Ecke;



3. Bildschirmidentifikation
   Dient zur Identifizierung aller angeschlossenen Monitore; die Kennnummern werden jeweils in der unteren linken Ecke jedes Monitors angezeigt.

Grafikdisplay

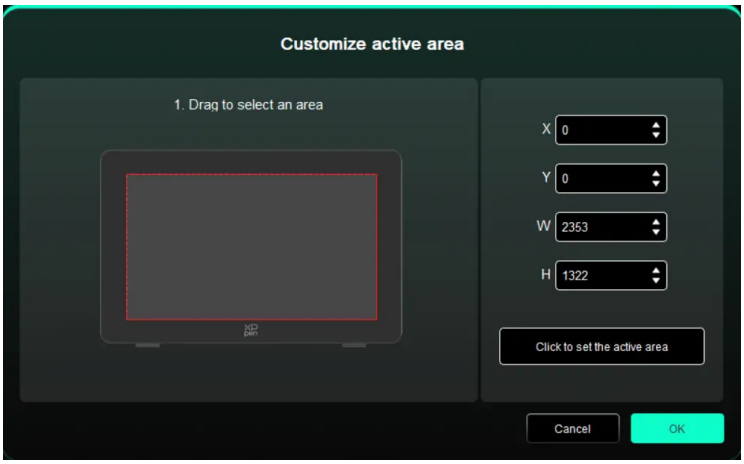
Legt den Arbeitsbereich des aktuellen Grafikdisplays fest.



Arbeitsbereich des Grafikdisplays festlegen:

1. Full-Tablet Area (Gesamter Tablet-Bereich): Der gesamte Arbeitsbereich des Grafikdisplays;
2. Custom Tablet Area (Benutzerdefinierter Tablet-Bereich): Unterstützt drei Konfigurationsmodi.
   - Ziehmodus: Ziehen Sie den Cursor in der Vorschau des Grafikdisplays von einem Punkt zu einem anderen;
   - Koordinatenmodus: Geben Sie die Koordinaten in die Eingabefelder neben X, Y, W und H ein;

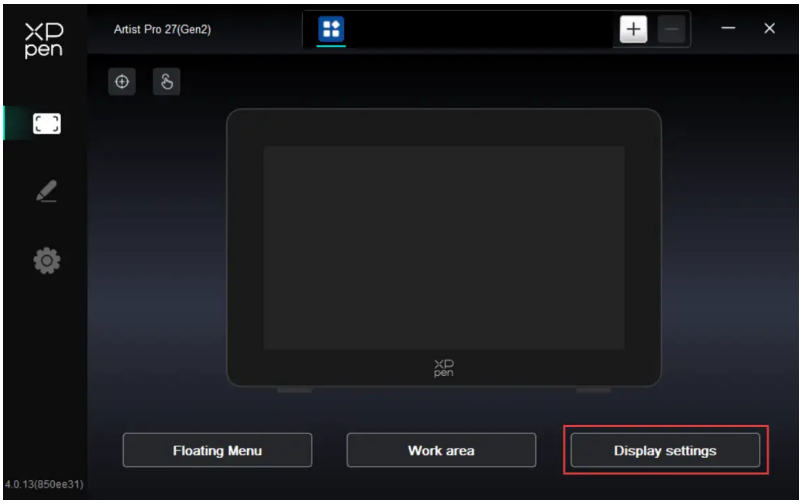
- Klickmodus: Klicken Sie auf die Schaltfläche Click to Select Tablet Area und tippen Sie dann mit dem Stift im Arbeitsbereich des Grafikdisplays auf die gewünschte obere linke und untere rechte Ecke;



3. Screen Ratio (Seitenverhältnis): Passt den Arbeitsbereich des Grafikdisplays proportional an den gesamten Anzeigebereich des ausgewählten Monitors an.

11.1.5 Anzeigeeinstellungen

Dient zur Konfiguration der farbbezogenen Parameter des aktuellen Grafikdisplays.



Helligkeit, Kontrast und Schärfe: Ziehen Sie den jeweiligen Schieberegler, um Helligkeit, Kontrast und Schärfe des Geräts einzustellen.

HSR: Bei aktivierter Funktion erreicht das Grafikdisplay durch Vervielfachungstechnologie eine hohe Bildwiederholrate von 320 Hz bei Beibehaltung der nativen FHD-Auflösung. Dadurch werden Nachzieheffekte bei der Bewegung der Stiftspitze wirksam beseitigt, die Zeichenlatenz verringert, eine Synchronisierung zwischen

Strichverlauf und Stiftbewegung im Millisekundenbereich erreicht und die Flüssigkeit bei schnellen kreativen Arbeiten wie Skizzieren mit hoher Geschwindigkeit und dem Zeichnen durchgehender Linien deutlich verbessert.

HDR (High Dynamic Range): Ist die HDR-Funktion im Betriebssystem aktiviert und werden HDR-Inhalte zugespielt, schaltet das Display automatisch in den HDR-Modus.

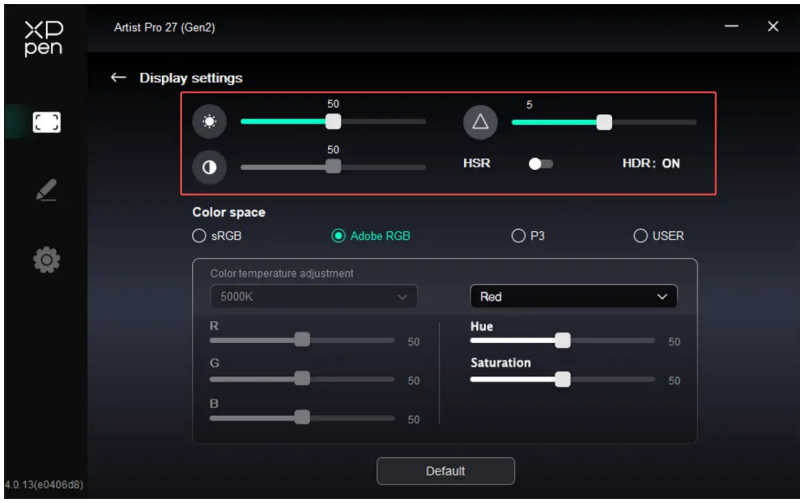
Damit die HDR-Funktion ordnungsgemäß aktiviert werden kann, legen Sie das Grafikdisplay als Hauptbildschirm fest oder verwenden Sie den erweiterten Modus, und schalten Sie die HDR-Funktion wie folgt ein oder aus:

Windows 11:

Öffnen Sie Einstellungen, wählen Sie System → Anzeige, wählen Sie das aktuelle Grafikdisplay aus und schalten Sie darunter die Option „HDR verwenden“ ein oder aus.

macOS:

Öffnen Sie die Systemeinstellungen, wählen Sie Displays, wählen Sie das aktuelle Grafikdisplay aus und schalten Sie darunter die Option „High Dynamic Range“ ein oder aus.

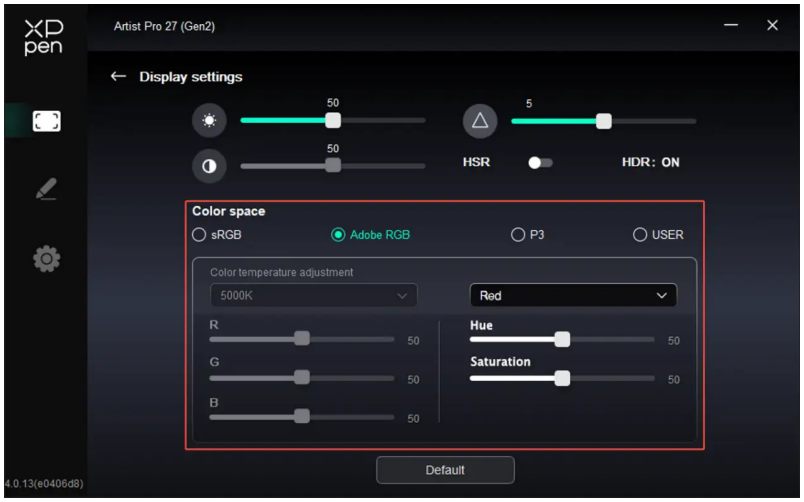


Farbraum: Das Produkt bietet drei voreingestellte Modi: sRGB, Adobe RGB und P3. Diese Modi sind farbraumbegrenzt und vorkalibriert, sodass keine zusätzliche ICC-Begrenzung erforderlich ist.

Um ICC manuell zu konfigurieren, wählen Sie in der Treiberoberfläche unter Display Settings den Modus USER aus und konfigurieren Sie die Parameter dann im nativen Farbmodus.

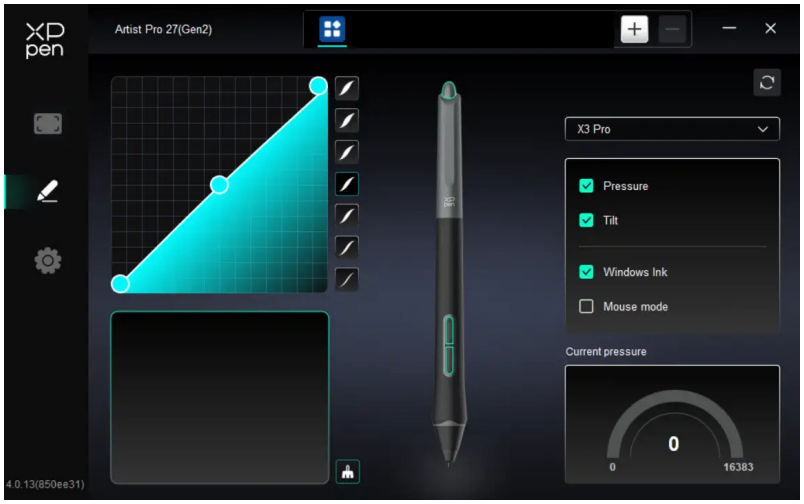
Im Modus USER können Sie die Farbtemperatur anpassen (ist für die Farbtemperatur der Modus USER ausgewählt, lassen sich die R/G/B-Werte bearbeiten), um den Farbraum individuell einzustellen.

Einstellungen von Farbton und Sättigung werden unterstützt, sodass Sie Richtung und Intensität der Farben vollständig steuern können. Auch Rot, Grün, Gelb, Cyan, Blau und Magenta lassen sich unabhängig voneinander anpassen.



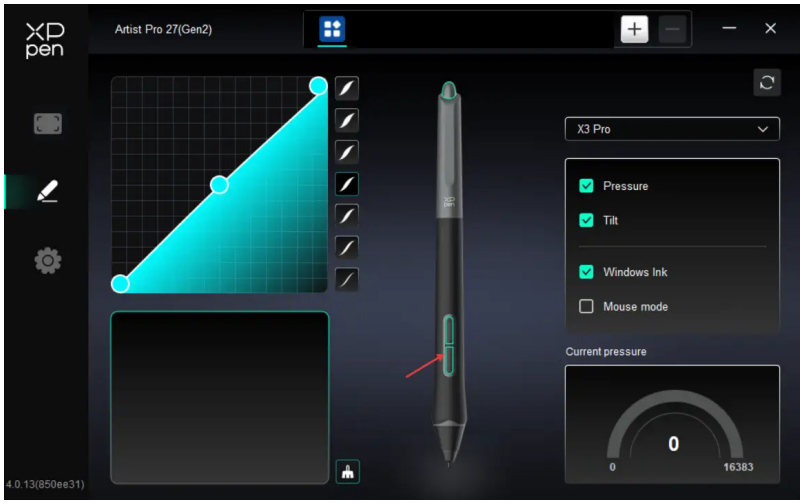
11.2. Stifteinstellungen

Befindet sich der Stift im Arbeitsbereich, erkennt das Grafikdisplay automatisch die verschiedenen Stiftmodelle und fügt sie dem Treiber hinzu. Beachten Sie, dass nur kompatible Stifte unterstützt werden. Klicken Sie rechts auf das Dropdown-Menü mit dem Stiftnamen, um den entsprechenden Stift auszuwählen und zu konfigurieren. Wenn Sie den jeweiligen Stift verwenden, wechselt der Treiber automatisch zu dessen benutzerdefinierten Einstellungen.



11.2.1 Stifttasten

Klicken Sie in der Abbildung auf eine Stifttaste, um ihre Funktion anzupassen.



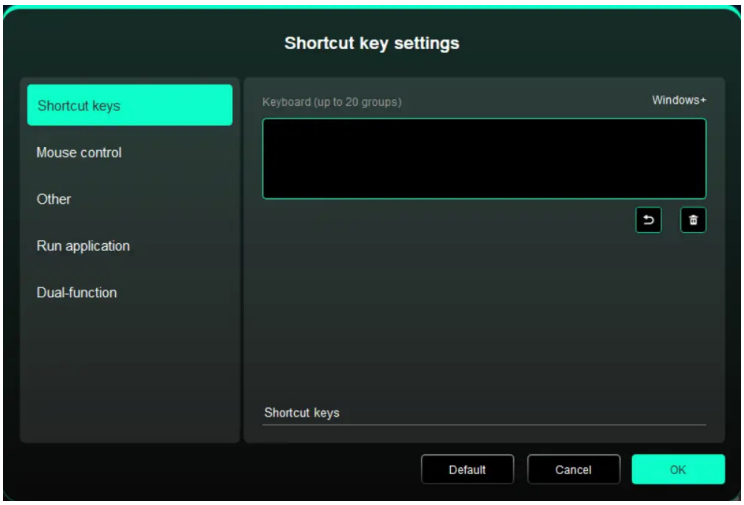
Shortcut Key (Tastenkombination):

Konfigurieren Sie Tastenkombinationen. Legen Sie beispielsweise in 3D MAX die Kombination Alt + A fest, um das Werkzeug Ausrichten zu aktivieren.

Tastenkombinationen können in mehreren Gruppen konfiguriert werden, z. B. Ctrl + C und Ctrl + V. Beim Drücken der entsprechenden Shortcut-Taste werden alle zugewiesenen Funktionen der Gruppe nacheinander ausgeführt.

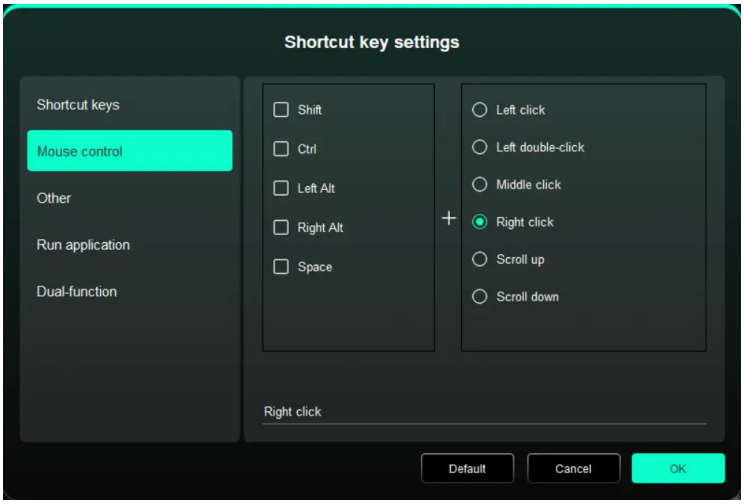
Windows (Command): Systemtastenkombinationen hinzufügen. Um beispielsweise Win (Cmd) + Shift + 3 einzugeben, drücken Sie Shift + 3; der Treiber ergänzt die Systemtaste automatisch.

Custom Name (Benutzerdefinierter Name): Unten in der Treiberoberfläche können Sie über Custom Name einen Anzeigenamen für die aktuelle Konfiguration vergeben.



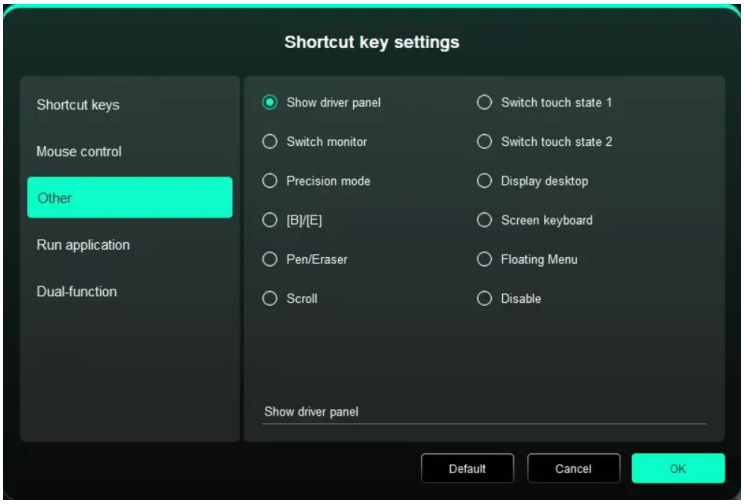
Mouse Control (Maussteuerung):

Legen Sie Kombinationen aus Maus und Tastatur fest. Wenn Sie beispielsweise Shift + Klick auswählen, ist diese Kombination in unterstützten Anwendungen verfügbar.



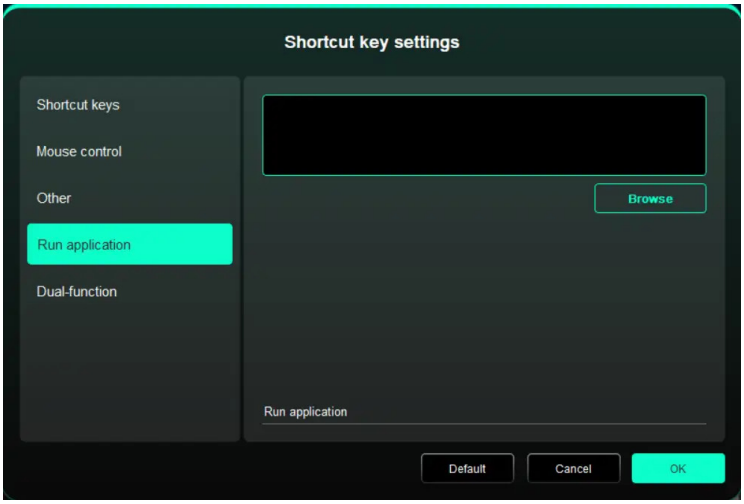
Others (Sonstiges):

- Show Driver Panel: Schnellzugriff auf das Einstellungsfenster des Treibers
- Switch Monitors: Zuordnung des Cursors zu einem anderen Monitor, wenn mehrere Monitore angeschlossen sind
- Precision Mode: Beschränkt den aktiven Anzeigebereich auf einen bestimmten Bereich und ermöglicht so detailliertes Zeichnen innerhalb dieses Bereichs
- [B]/[E]: Wiederholtes Umschalten zwischen den Tasten B und E
- Pen/Eraser: Wiederholtes Umschalten zwischen Stift- und Radiermodus
- Scroll: Halten Sie die zugewiesene Taste gedrückt und bewegen Sie den Stift, um zu scrollen.
- Switch to Touch Mode 1: Wiederholtes Umschalten zwischen den Touch-Modi Default und Basic
- Switch to Touch Mode 2: Wiederholtes Umschalten zwischen den Touch-Modi Default und Custom
- Show Desktop: Anzeige des System-Desktops
- On-Display Keyboard: Aufrufen der Bildschirmtastatur des Systems
- Floating Menu: Aufrufen des schwebenden Menüs
- No Action: Keine Funktion



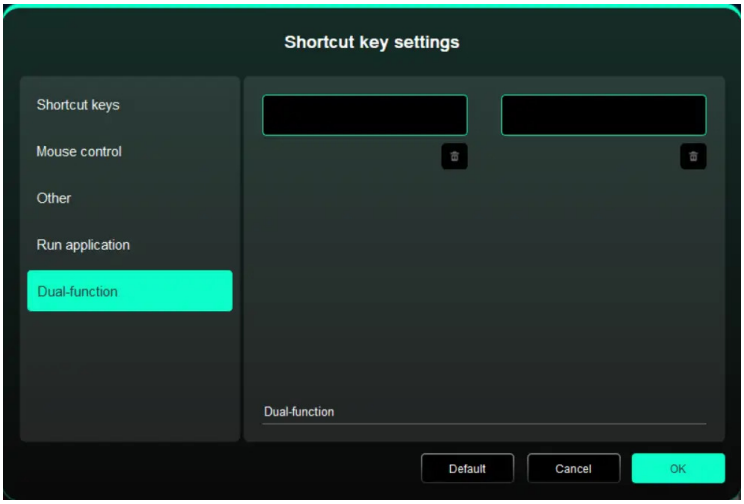
Execute Application (Anwendung ausführen):

Mit Shortcut-Tasten starten Sie schnell die entsprechenden Anwendungen



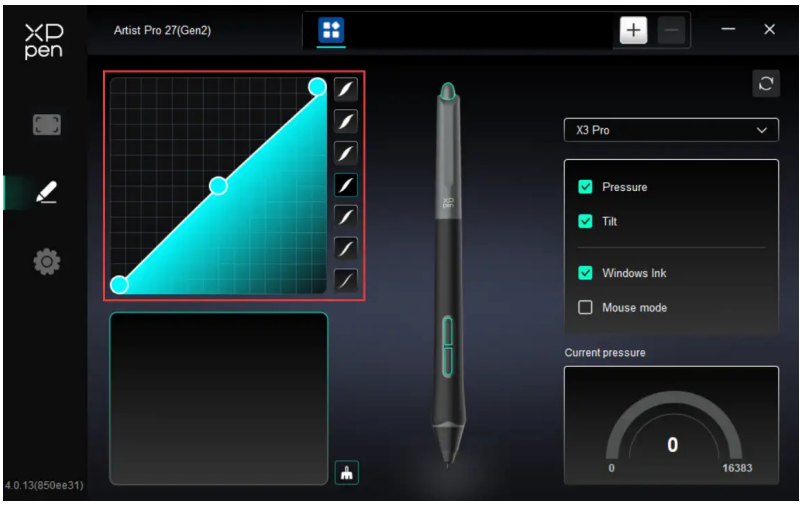
Dual-function (Doppelfunktion):

Durch Drücken einer einzelnen Shortcut-Taste können Sie zwischen zwei Funktionen wechseln (z. B. B/E). Die linke und die rechte Seite bilden jeweils eine Gruppe (die auch eine Tastenkombination sein kann). Eigene Eingaben sind über die Tastatur möglich; unterstützt werden die Win-Taste, die Cmd-Taste und Kombinationen damit.



11.2.2 Druckempfindlichkeit

Dient zum Anpassen der Druckkurve oder zur Auswahl voreingestellter Druckempfindlichkeitsoptionen.



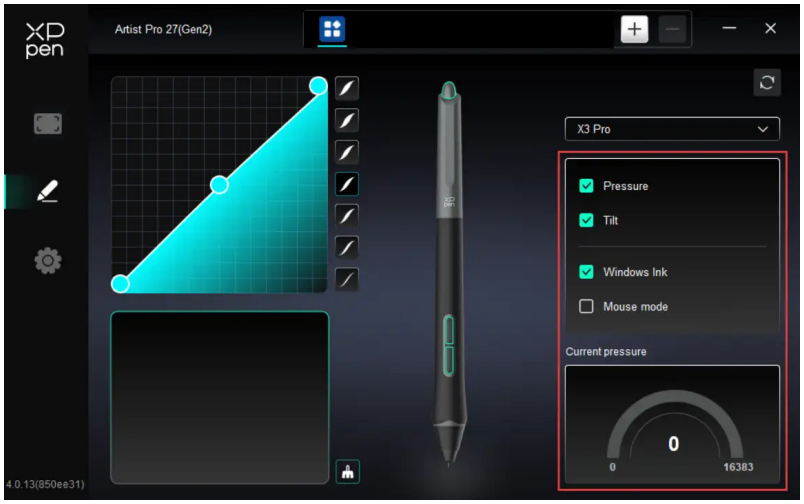
Pressure Sensitivity (Druckempfindlichkeit): Bei deaktivierter Option reagiert der Stift nicht auf Druck.

Tilt (Neigung): Bei deaktivierter Option ist die Neigungsfunktion des Stifts nicht aktiv.

Windows Ink (nur für Windows): Windows unterstützt Stifteingaben. Um Handschriftfunktionen in Microsoft Office/Whiteboard und anderer Software zu nutzen, deaktivieren Sie diese Option nicht.

Mouse Mode (Mausmodus): Wenn Sie den Stift anheben, bleibt der Cursor an seiner letzten Position, ähnlich wie bei einer Maus. Bei aktiviertem Modus können Sie die Cursorgeschwindigkeit bei Bewegungen auf dem Gerät anpassen; bei deaktiviertem Modus wird standardmäßig der Stiftmodus verwendet.

Current Pressure Sensitivity (Aktuelle Druckempfindlichkeit): Dient zum Testen der Druckempfindlichkeit der aktuellen Stifteingabe.



11.2.3 Anwendung

Nachdem Sie eine Anwendung zur Anwendungsliste hinzugefügt und ausgewählt haben, können Sie die Tastenfunktionen des Stifts für diese Anwendung individuell festlegen.

Wenn Sie beispielsweise eine Anwendung auswählen und ihre Einstellungen ändern, gelten die Änderungen nur bei Verwendung dieser Anwendung. Der Treiber erkennt den Wechsel zwischen verschiedenen Anwendungen automatisch. Es können bis zu 7 Anwendungen hinzugefügt werden.

So fügen Sie eine Anwendung hinzu:

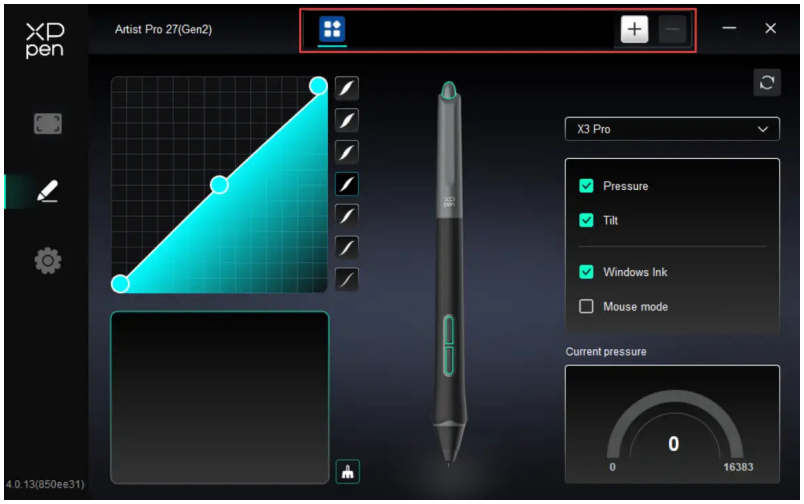
1. Klicken Sie in der oberen rechten Ecke der Anwendungsleiste auf das Symbol +, um die Seite zur Anwendungsauswahl zu öffnen;

2. Wählen Sie die hinzuzufügende Anwendung aus der Liste der geöffneten Anwendungen aus, oder klicken Sie auf Browse (Durchsuchen), um unter den installierten Anwendungen auszuwählen;

3. Klicken Sie auf OK, um die ausgewählte Anwendung zur Anwendungsleiste hinzuzufügen;

4. Um eine hinzugefügte Anwendung zu entfernen, wählen Sie sie aus und klicken Sie auf das Symbol – hinter der Anwendungsleiste;

5. Für alle übrigen Anwendungen gelten diese Einstellungen standardmäßig für nicht individuell angepasste Anwendungen.



11.3. Treibereinstellungen

Import & Export Profiles (Profile importieren und exportieren): Importieren und exportieren Sie Profile, um Ihre benutzerdefinierten Einstellungen zu speichern oder zu laden. Diese Funktion wird nur unter demselben Betriebssystem unterstützt.

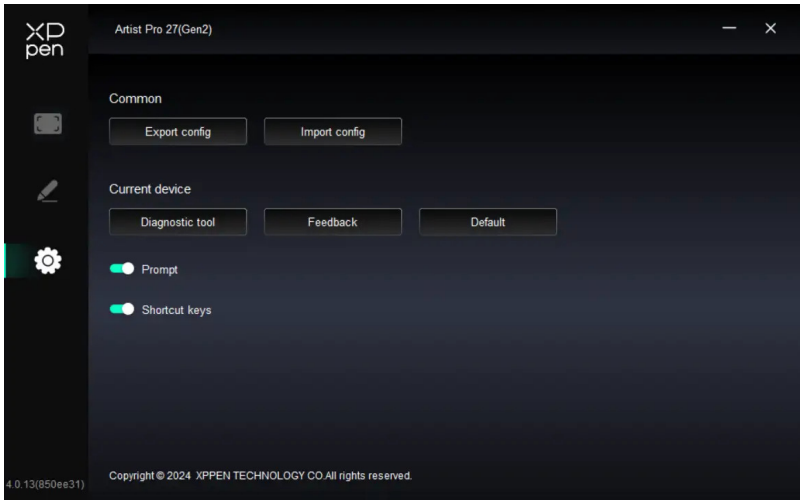
Diagnostic Tool (Diagnosewerkzeug): Kann verwendet werden, wenn bei der Nutzung des Treibers Probleme auftreten.

Feedback: Wenn bei der Nutzung des Treibers Probleme auftreten oder Sie Verbesserungsvorschläge haben, senden Sie uns bitte über diese Seite eine Rückmeldung.

Reset (Zurücksetzen): Setzt die Treibereinstellungen auf die Standardwerte zurück.

Prompt Information (Hinweismeldungen): Bei deaktivierter Option werden unten auf dem Display keine Hinweise zu Tastendrücken angezeigt.

Shortcut Key (Shortcut-Tasten): Bei deaktivierter Option sind sämtliche Tastenfunktionen des Geräts inaktiv.



11.4. Kabellose Shortcut-Fernbedienung

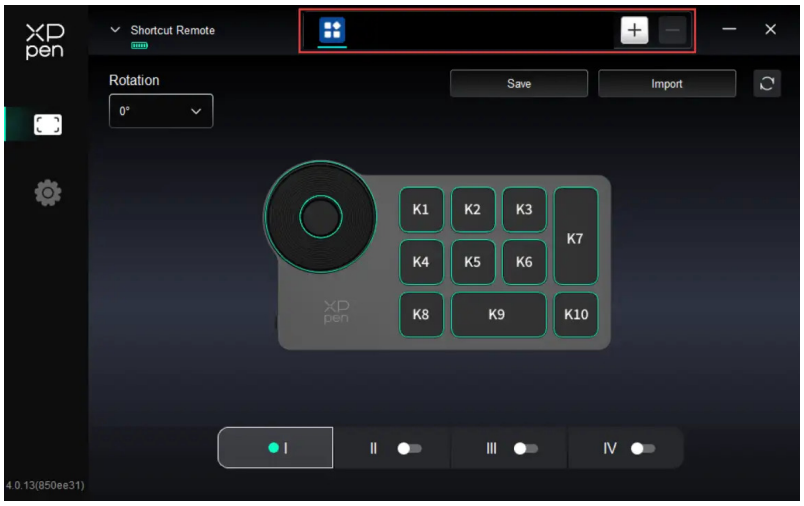
11.4.1 Anwendung

Nachdem Sie eine Anwendung zur Anwendungsliste hinzugefügt und ausgewählt haben, können Sie die Tastenfunktionen des Stifts für diese Anwendung individuell festlegen.

Wenn Sie beispielsweise eine Anwendung auswählen und ihre Einstellungen ändern, gelten die Änderungen nur bei Verwendung dieser Anwendung. Der Treiber erkennt den Wechsel zwischen verschiedenen Anwendungen automatisch. Es können bis zu 7 Anwendungen hinzugefügt werden.

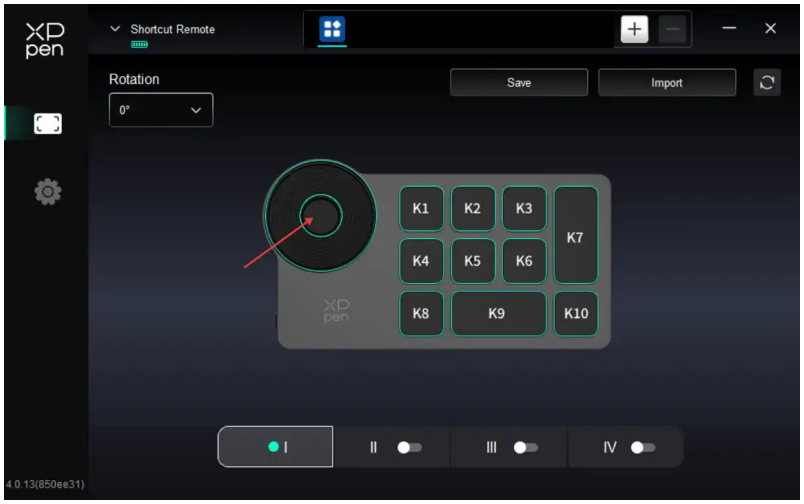
So fügen Sie eine Anwendung hinzu:

1. Klicken Sie in der oberen rechten Ecke der Anwendungsleiste auf das Symbol +, um die Seite zur Anwendungsauswahl zu öffnen;
2. Wählen Sie die hinzuzufügende Anwendung aus der Liste der geöffneten Anwendungen aus, oder klicken Sie auf Browse (Durchsuchen), um unter den installierten Anwendungen auszuwählen;
3. Klicken Sie auf OK, um die ausgewählte Anwendung zur Anwendungsleiste hinzuzufügen;
4. Um eine hinzugefügte Anwendung zu entfernen, wählen Sie sie aus und klicken Sie auf das Symbol – hinter der Anwendungsleiste;
5. Für alle übrigen Anwendungen gelten diese Einstellungen standardmäßig für nicht individuell angepasste Anwendungen.

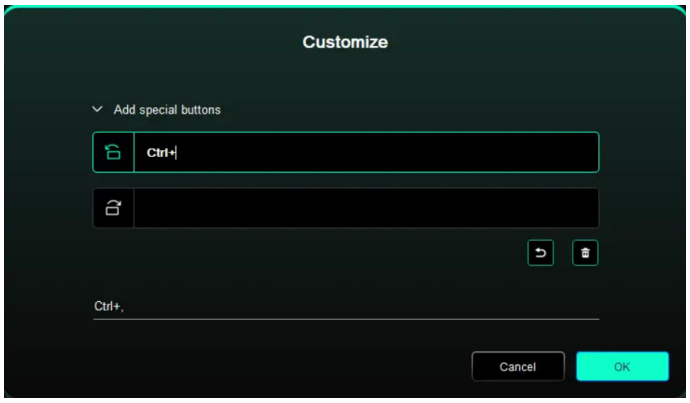


11.4.2 Drehrad

Drücken Sie die mittlere Taste des Drehrads, um zwischen den Funktionsgruppen des Drehrads zu wechseln. Der Treiber unterstützt die Drehradmodi Zoom (Standard), Scroll, Brush (Pinsel) und Rotate (Drehen).



Custom (Benutzerdefiniert): Klicken Sie in der Abbildung auf das Drehrad. Wählen Sie im Dropdown-Menü der voreingestellten Funktionen Custom aus und geben Sie dann die gewünschte Taste/Tastenkombination ein, um die Funktionen für die Drehung im und gegen den Uhrzeigersinn festzulegen.



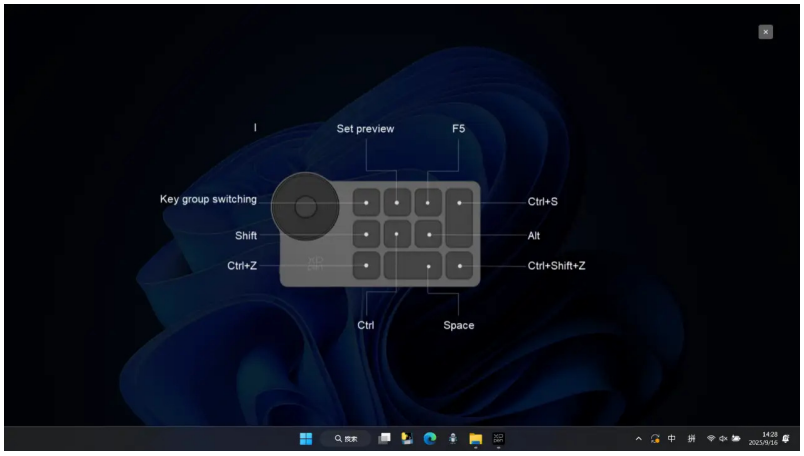
11.4.3 Shortcut-Tasten

Der Treiber bietet vier Gruppen von Shortcut-Tasten. Gruppe 1 ist standardmäßig aktiviert (und kann nicht deaktiviert werden). Die anfänglichen Funktionen der übrigen, inaktiven Gruppen entsprechen denen von Gruppe 1. Jede Tastengruppe kann mit eigenen Funktionen belegt werden. Sobald eine Gruppe aktiviert ist, wechseln Sie mit Key Group Toggle (standardmäßig Taste K1, anpassbar) zwischen den aktiven Gruppen.



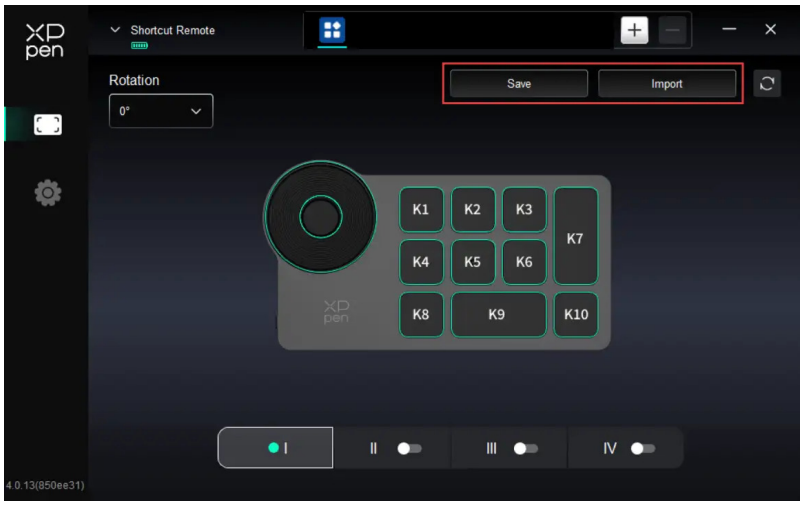
Custom (Benutzerdefiniert): Klicken Sie in der Geräteabbildung auf die entsprechende Taste, um ihre Funktion anzupassen. Zur Vorgehensweise siehe Abschnitt Stifttasten.

Einstellungsvorschau



Zeigt die Funktionen der aktiven Tastengruppe an. Wählen Sie im Treiber eine inaktive Gruppe aus, werden standardmäßig die Tastenbelegungen von Gruppe I verwendet. Klicken Sie in der oberen rechten Ecke auf das Schließsymbol, um das Vorschaufenster zu schließen.

11.4.4 Importieren/Speichern



Import (Importieren): Importiert die in der kabellosen Shortcut-Fernbedienung gespeicherte Konfiguration in die aktuell im Treiber ausgewählte Anwendung.

Save (Speichern): Speichert die Konfiguration der aktuell im Treiber ausgewählten Anwendung auf der kabellosen Shortcut-Fernbedienung.

Hinweis: Verwenden Sie die Funktionen Import und Save nur bei kabelgebundener Verbindung. Die importierten und gespeicherten Konfigurationen enthalten die Funktion Rotate nicht und gelten nur unter demselben Betriebssystem.

12. Treiberdeinstallation

12.1. Windows

Öffnen Sie im Startmenü Einstellungen → Apps → Apps & Features. Suchen Sie Pentablet und klicken Sie auf Deinstallieren. Folgen Sie dann den Anweisungen zur Deinstallation.

12.2. macOS

Navigieren Sie zu Gehe zu → Programme. Suchen Sie XPPen und klicken Sie auf UninstallPenTablet. Folgen Sie dann den Anweisungen zur Deinstallation.

12.3. Linux

- DEB: Geben Sie in der Befehlszeile `sudo dpkg -r XPPenLinux` ein und führen Sie den Befehl aus;

- RPM: Geben Sie in der Befehlszeile `sudo rpm -e XPPenLinux` ein und führen Sie den Befehl aus;
- Tar.gz: Entpacken Sie zunächst die Datei. Geben Sie in der Befehlszeile `sudo` ein, ziehen Sie `uninstall.sh` hinein und führen Sie den Befehl aus.

13. Häufig gestellte Fragen

13.1. Keine Anzeige oder schwarzer Bildschirm am Grafikdisplay.

1) Prüfen Sie, ob das Gerät ordnungsgemäß an die Stromversorgung angeschlossen ist;
2) Prüfen Sie, ob das Kabel richtig angeschlossen ist;
3) Prüfen Sie, ob die Betriebsanzeige blau leuchtet. Falls nicht, überprüfen Sie das Kabel und starten Sie das Gerät neu;
4) Ist das Signal instabil, prüfen Sie, ob der Kabelanschluss fest sitzt.

13.2. Der Computer erkennt das Gerät nicht.

1) Prüfen Sie, ob der verwendete USB-Anschluss des Computers ordnungsgemäß funktioniert. Falls nicht, verwenden Sie einen anderen USB-Anschluss.

13.3. Das Grafikdisplay zeigt weder 3840×2160 bei 60 Hz noch 2560×1440 bei 165 Hz an

1) Prüfen Sie, ob Grafikkarte und Anschlüsse des Host-PCs 3840×2160 60 Hz oder 2560×1440 165 Hz unterstützen;
2) Bei Verwendung des HDMI-Anschlusses unterstützt das Produkt maximal 2560×1440 144 Hz.

13.4. Wie verwende ich die Touch-Funktion in Photoshop?

1) Stellen Sie unter Voreinstellungen > Leistung sicher, dass das Kontrollkästchen Grafikprozessor verwenden aktiviert ist.

13.5. Wie verhindere ich versehentliche Berührungen in Zeichenprogrammen?

1) Das Produkt unterstützt jetzt den Stiftvorrang-Modus, der die Touch-Funktion automatisch deaktiviert, sobald der Stift in den Arbeitsbereich gelangt, und so versehentliche Berührungen verhindert;

2) Über den Produkttreiber können Sie den Touch-Bereich anpassen, um den aktiven Berührungsbereich zu begrenzen und versehentliche Berührungen zu verhindern;

3) Sie können auch den mitgelieferten Handschuh tragen, um versehentliche Berührungen beim Zeichnen zu vermeiden;

4) Oder drücken Sie einfach den Touch-Schalter an der Oberseite des Produkts, um die Touch-Funktion während des Zeichnens global zu deaktivieren.

13.6. Wie verhindere ich versehentliche Berührungen in Krita?

1) Krita unterstützt das Zeichnen mit den Fingern auf einem Touchscreen. Bei Verwendung eines touchfähigen Grafikdisplays kann diese Funktion die Druckeingabe des Stifts stören. Deaktivieren Sie sie in diesem Fall.

Um diese Funktion zu deaktivieren, navigieren Sie zu Einstellungen → Krita einrichten → Allgemein → Werkzeuge und deaktivieren Sie die Option zum Zeichnen mit den Fingern auf dem Touchscreen (Finger Painting).

Auch bei deaktivierter Option bleibt das Verschieben der Leinwand mit einem Finger möglich. Um Störungen beim Zeichnen zu vermeiden, empfiehlt es sich, das Verschieben der Leinwand auf Dreifingergesten umzustellen.

Navigieren Sie dazu zu Einstellungen → Krita einrichten → Arbeitsflächen-Kurzbefehle → Leinwandansicht verschieben → Gesten und stellen Sie auf Verschieben mit drei Fingern um.

13.7. Was tun, wenn der Stift nicht reagiert?

1) Stellen Sie sicher, dass Sie den Originalstift des Geräts verwenden;

2) Stellen Sie sicher, dass der Treiber ordnungsgemäß installiert ist, und prüfen Sie, ob die Stifteinstellungen im Treiber korrekt konfiguriert sind.

13.8. Was tun bei Problemen mit der Druckempfindlichkeit in Zeichenprogrammen (Cursor bewegt sich, aber keine Druckreaktion)?

1) Prüfen Sie, ob das Zeichenprogramm Druckempfindlichkeit unterstützt;

2) Laden Sie die neueste Treiberinstallationsdatei von der XPPen-Website herunter. Prüfen Sie dann, ob die Druckempfindlichkeit in den Treibereinstellungen korrekt konfiguriert ist;

3) Schließen Sie vor der Installation des Treibers alle Antivirenprogramme und Grafikprogramme;

4) Deinstallieren Sie vor der Installation die Treiber anderer Grafikdisplays;

5) Starten Sie den Computer nach der Installation neu;

6) Funktioniert die Druckempfindlichkeit in den Treibereinstellungen ordnungsgemäß (unter Windows: Stellen Sie sicher, dass Windows Ink in den Stifteinstellungen des Treibers aktiviert ist), starten Sie das Zeichenprogramm und testen Sie erneut.

13.9. Wie kalibriere ich den Stift, um ihn am Cursor auszurichten?

1) Stellen Sie sicher, dass der Stift korrekt dem Artist Pro 27 (Gen2) zugeordnet ist;

2) Suchen Sie auf der Seite der Geräteeinstellungen im Treiber das Symbol Calibrate (Kalibrieren). Klicken Sie darauf und folgen Sie den Schritten zur Kalibrierung des Displays.

3) Halten Sie den Stift in der üblichen Haltung. Um das Produkt an Ihre Gewohnheiten anzupassen, tippen Sie mit dem Stift auf die Mitte des roten Kreuzes auf dem Display, um den Versatz zwischen Stift und Cursor zu kalibrieren.

13.10. Verzögerte Linien beim Zeichnen in der Software.

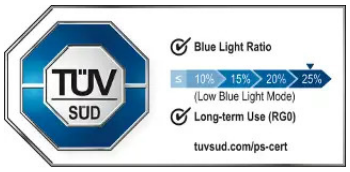
1) Prüfen Sie, ob die Konfiguration des Computers (CPU & GPU) die empfohlenen Anforderungen der installierten Zeichensoftware erfüllt, und optimieren Sie die entsprechenden Funktionen über die Einstellungen gemäß den FAQ auf der offiziellen Website der Zeichensoftware.

Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.

Geringer Blaulichtanteil:

Ein geringerer Blaulichtanteil beugt Augenermüdung vor und sorgt für mehr Sehkomfort.

Das Produkt unterstützt standardmäßig hardwareseitige Blaulichtreduzierung, die sofort nach dem Einschalten wirksam ist.



Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.eu

XPPen

Artist Pro 27 (Gen2)

Grafický displej



Uživatelská příručka

Obsah

1 Představení produktu **3**

2 Přehled produktu **3**

3 Seznam příslušenství **5**

4 Připojení zařízení **5**

4.1 Připojení k počítači 5

4.2 Připojení k telefonu nebo tabletu se systémem Android 7

5 Připojení bezdrátové klávesnice se zkratkami **7**

6 Kompatibilní systémy **9**

7 Instalace ovladače **9**

7.1 Stažení ovladače 9

7.2 Instalace ovladače 9

7.2.1 Windows 10

7.2.2 macOS 10

7.2.3 Linux 11

7.3 Představení ovladače 11

8 Používání stylusu **12**

9 Funkce dotyku **13**

9.1 Dotyková oblast 13

9.2 Základní gesta 14

9.3 Pokročilá gesta 14

9.4 Seznam podporovaných gest 14

10 Plovoucí menu **15**

11 Nastavení ovladače **15**

11.1 Nastavení zařízení 16

11.1.1 Kalibrace obrazovky 16
11.1.2 Dotyk 17
11.1.3 Plovoucí menu 19
11.1.4 Pracovní oblast 23
11.1.5 Nastavení displeje 26
11.2 Nastavení stylusu 27
11.2.1 Tlačítka stylusu 28
11.2.2 Citlivost na tlak 31
11.2.3 Aplikace 32
11.3 Nastavení ovladače 33
11.4 Bezdrátová klávesnice 34
11.4.1 Aplikace 34
11.4.2 Kolečko 34
11.4.3 Klávesové zkratky 35
11.4.4 Import / uložení 37

12 Odinstalace ovladače **37**
12.1 Windows 37
12.2 macOS 37
12.3 Linux 37

13 FAQ **38**
13.1 Grafický displej nezobrazuje obraz nebo zůstává černý. 38
13.2 Počítač nerozpozná zařízení. 38
13.3 Kreslicí displej nemůže zobrazit rozlišení 3840×2160 při 60 Hz nebo 2560×1440 při 165 Hz 38
13.4 Jak používat dotykovou funkci v aplikaci Photoshop? 38
13.5 Jak zabránit nechtěnému dotykovému ovládání při používání kreslicích aplikací? 38
13.6 Jak předejít nechtěným dotykovým operacím v Krita? 39
13.7 Stylus nefunguje. 39
13.8 Kreslicí software nerozpoznává přítlak pera, ale kurzor se pohybuje. 39
13.9 Jak kalibrovat stylus tak, aby odpovídal kurzoru? 40
13.10 Zpoždění a trhání při kreslení 40

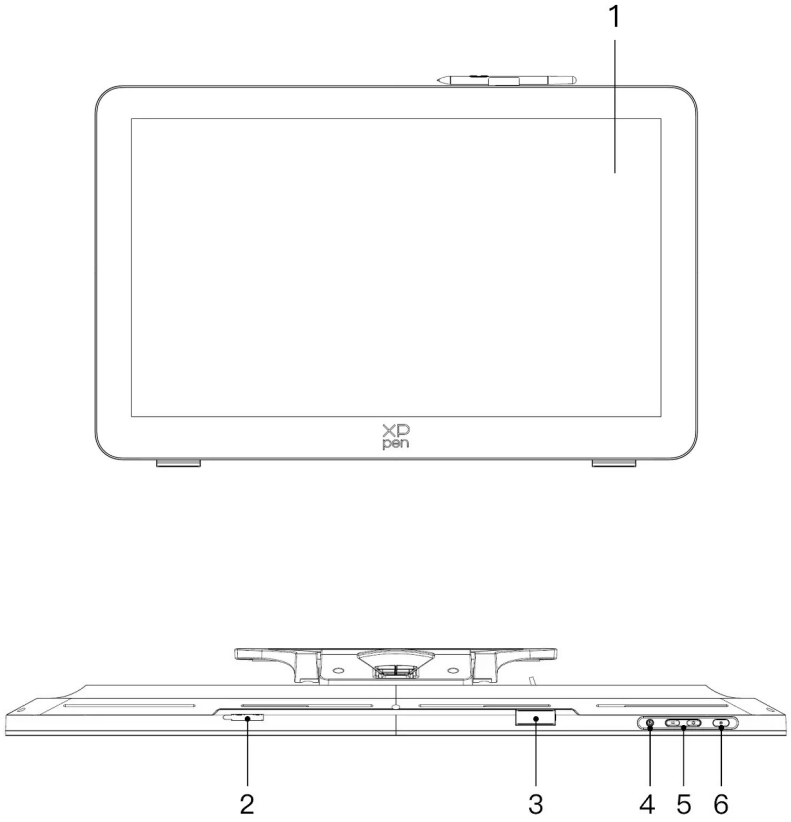
1. Představení produktu

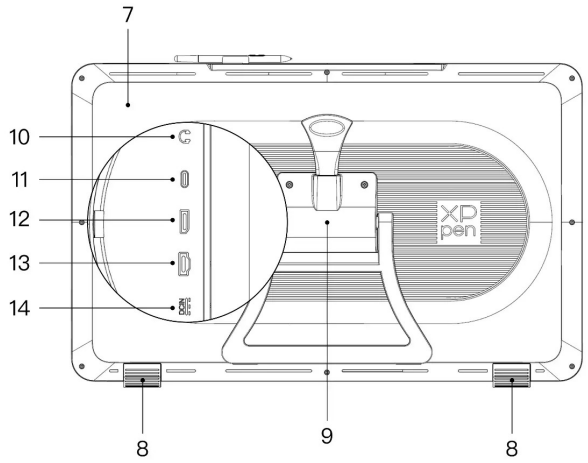
Děkujeme, že jste si vybrali grafický displej XPPen Artist Pro 27 (Gen2); tento model Artist Pro 27 (Gen2) kombinuje 4K ultra vysoké rozlišení, vysoký dynamický rozsah HDR400, ultra vysokou obnovovací frekvenci HSR 320 Hz, technologii hardwarového snížení modrého světla šetrnou k očím a praktické vícedotykové ovládání, aby vám poskytl špičkový vizuální zážitek a přesné ovládání.

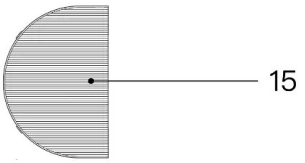
Aby zařízení plně využilo svůj funkční potenciál a byla prodloužena jeho životnost, důrazně doporučujeme před použitím pečlivě prostudovat tuto uživatelskou příručku. Při používání věnujte prosím pozornost údržbě a ochraně produktu. Vzhledem k neustálému vylepšování produktu může dojít ke změnám v designu, barvě nebo příslušenství. V takovém případě platí konkrétní dodané zařízení. Společnost si vyhrazuje právo na technické úpravy produktu i na změny v této příručce bez předchozího upozornění. Děkujeme za pochopení.

Poznámka: Všechny obrázky v této příručce slouží pouze k ilustraci.

2. Přehled produktu







1. Zobrazovací / pracovní oblast
2. Přihrádka na klip pera
3. Klip pera
4. Přepínač dotyku
5. Tlačítka „+“/„–“ jasu (přepínač zdroje signálu)
   - 5.1 Nastavení jasu obrazovky: nejprve stiskněte tlačítko „+“ jasu, otevře se nabídka pro úpravu jasu; dlouhým stiskem tlačítka „+“ jasu se jas zvýší, dlouhým stiskem tlačítka „–“ jasu se jas sníží
   - 5.2 Přepnutí zdroje signálu: nejprve stiskněte tlačítko „–“ jasu pro otevření nabídky zdrojů signálu, poté pomocí tlačítek „+“/„–“ vyberte požadovaný zdroj signálu a potvrďte volbu stisknutím tlačítka napájení
6. Tlačítko napájení / kontrolka
   - 6.1 Po připojení napájení a detekci signálu svítí kontrolka modře
   - 6.2 V pohotovostním režimu kontrolka svítí oranžově
7. Zadní kryt
8. Protiskluzové podložky
9. Nastavitelný stojan

10. 3,5 mm audio výstupní konektor
11. Plně funkční USB-C rozhraní
12. DisplayPort konektor
13. HDMI konektor
14. Napájecí konektor
15. Kryt kabelů

3. Seznam příslušenství

Digitální stylus X3 Pro × 1	Jemný stylus X3 Pro × 1
Jemný stylus X3 Pro – standardní hroty pera × 10	Digitální stylus X3 Pro – standardní hroty pera × 10
Pouzdro na pera s vestavěnými hroty (tenké pero X3 Pro – standardní hroty pera × 4, digitální pero X3 Pro – plstěné hroty × 4)	Bezdrátová klávesnice s rychlými tlačítky a Bluetooth přijímačem × 1
Napájecí adaptér a napájecí kabel × 1	DisplayPort připojovací kabel × 1
HDMI připojovací kabel × 1	Datový kabel USB-C na USB-C × 1
Datový kabel USB-C na USB-A × 1	Rukavice × 1
Čisticí hadřík × 1	Klip pera × 2
Pouzdro na pera × 1	Stojan × 1

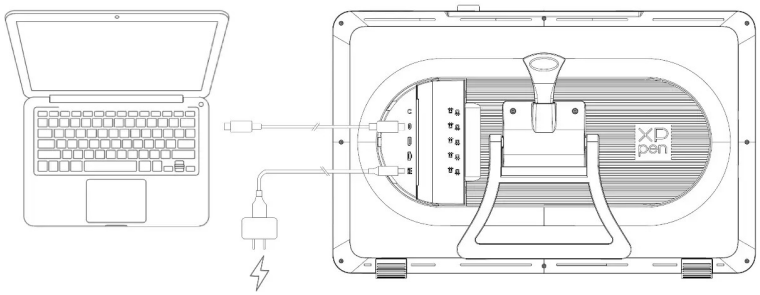
4. Připojení zařízení

Toto zařízení není samostatně funkční – pro používání je nutné jej připojit k počítači, telefonu s Androidem nebo tabletu s Androidem.

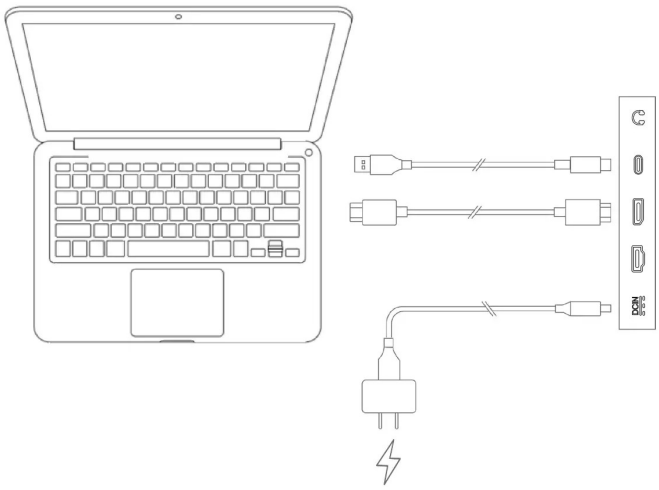
4.1. Připojení k počítači

1. Položte zařízení čelní stranou dolů na čistý rovný povrch.
2. Pomocí napájecího kabelu a napájecího adaptéru připojte zařízení k elektrické síti.
3. Určete, která rozhraní jsou vhodná pro připojení vašeho počítače a zařízení:

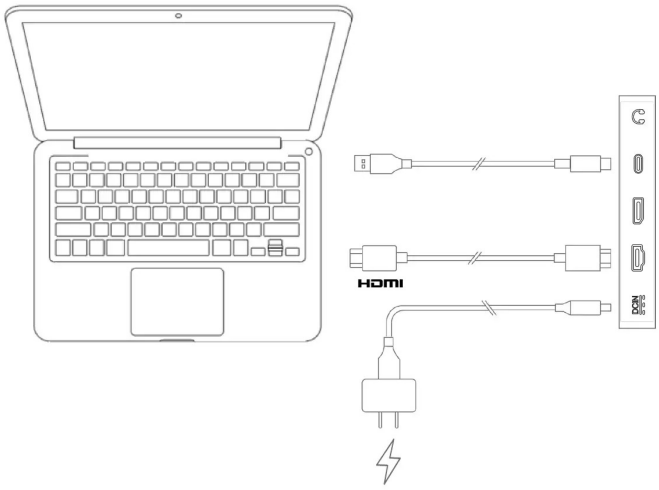
3.1. USB-C: použijte datový kabel USB-C na USB-C k propojení vašeho počítače a zařízení.



3.2. DisplayPort: použijte připojovací kabel DisplayPort a datový kabel USB-C na USB-A k propojení vašeho počítače a zařízení.



3.3. HDMI: použijte připojovací kabel HDMI a datový kabel USB-C na USB-A k propojení vašeho počítače a zařízení.

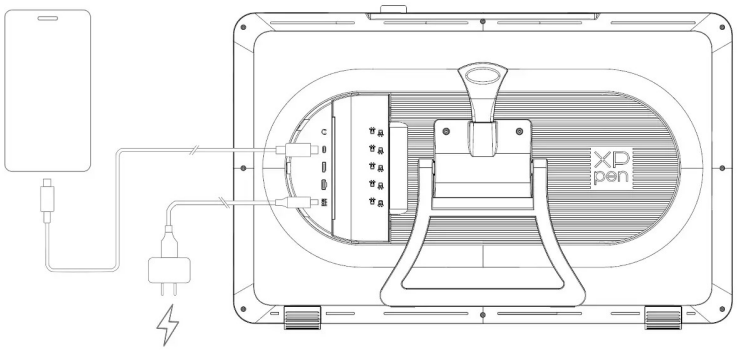


Aby vaše zařízení fungovalo správně, je nutné současně připojit jak video signál, tak datový signál. Video signál připojte prostřednictvím video rozhraní mezi počítačem a zařízením, datový signál připojte prostřednictvím USB rozhraní.

4. Po úspěšném připojení můžete nasadit kryt kabelů.

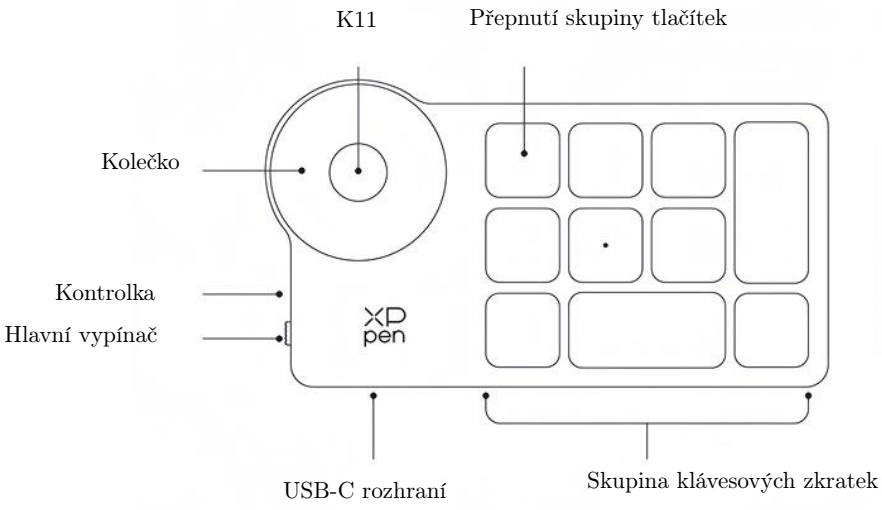
4.2. Připojení k telefonu nebo tabletu se systémem Android

1. Připojte zařízení ke zdroji napájení pomocí napájecího kabelu a napájecího adaptéru.
2. Pomocí datového kabelu USB-C na USB-C připojte své zařízení se systémem Android k produktu.

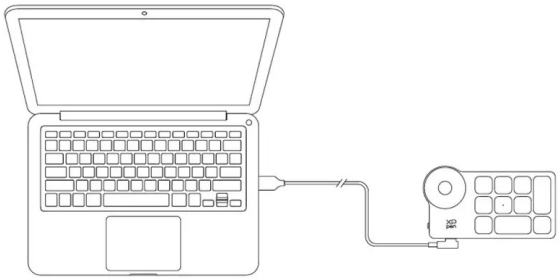


* Kompatibilitu s mobilními telefony ověřte na oficiálních webových stránkách.

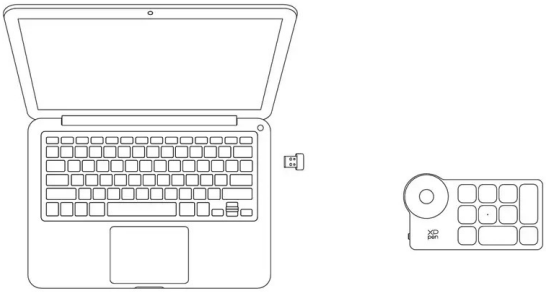
5. Připojení bezdrátové klávesnice se zkratkami



1. Kabelové připojení: použijte datový kabel USB-C na USB-A nebo USB-C na USB-C k propojení vašeho počítače a zařízení.



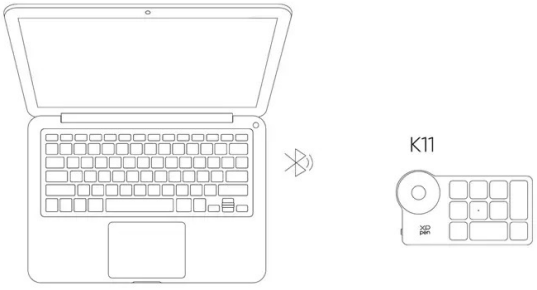
2. Připojení přes Bluetooth přijímač: Vložte Bluetooth přijímač do počítače a zapněte vypínač bezdrátové klávesnice se zkratkami. Kontrolka se rozsvítí modře, bude svítit nepřetržitě 30 sekund a poté zhasne.



3. Bezdrátové připojení Bluetooth:

   3.1. Zapněte vypínač bezdrátové klávesnice se zkratkami – kontrolka se začne pomalu modře blikat. Podržte tlačítko K11 po dobu 6 sekund pro vstup do režimu párování; kontrolka začne rychle modře blikat.

   3.2. Aktivujte funkci Bluetooth v počítači, přidejte nové Bluetooth zařízení, vyhledejte zařízení s názvem „Shortcut Remote“, kliknutím potvrďte párování; kontrolka modře svítí trvale a po 30 sekundách zhasne.



6. Kompatibilní systémy

- Windows 7 a vyšší (funkce dotyku je podporována v systému Windows 10 a vyšším)
- macOS 12 a vyšší
- Android 10.0 a vyšší (USB 3.1, DP 1.2)
- ChromeOS 88 a vyšší
- Windows ARM
- Linux (dotyk je podporován pouze v Ubuntu 20.04 LTS a vyšším)

7. Instalace ovladače

7.1. Stažení ovladače

1. Ujistěte se, že je váš grafický displej připojen k počítači;
2. Otevřete oficiální webové stránky: www.xp-pen.com;
3. Přejděte na stránku „Ovladače“, vyhledejte „Artist Pro 27 (Gen2)“ a stáhněte a nainstalujte ovladač odpovídající vašemu operačnímu systému;
4. Spusťte ovladač, nastavte požadované parametry a otestujte funkce zařízení.

Upozornění před instalací:

- Vypněte veškerý antivirový software a kreslicí aplikace
- Odinstalujte ovladače od jiných značek grafických tabletů/kreslicích displejů
- Po dokončení instalace restartujte počítač

* Pro dosažení nejlepšího výkonu doporučujeme používat nejnovější verzi ovladače.

7.2. Instalace ovladače

Důležitá upozornění:

- Před instalací prosím zavřete všechna spuštěná antivirová a kreslicí softwarová řešení.
- Pokud máte v počítači nainstalovaný ovladač od jiného výrobce grafického tabletu/kreslicího displeje, prosím nejprve jej odinstalujte.

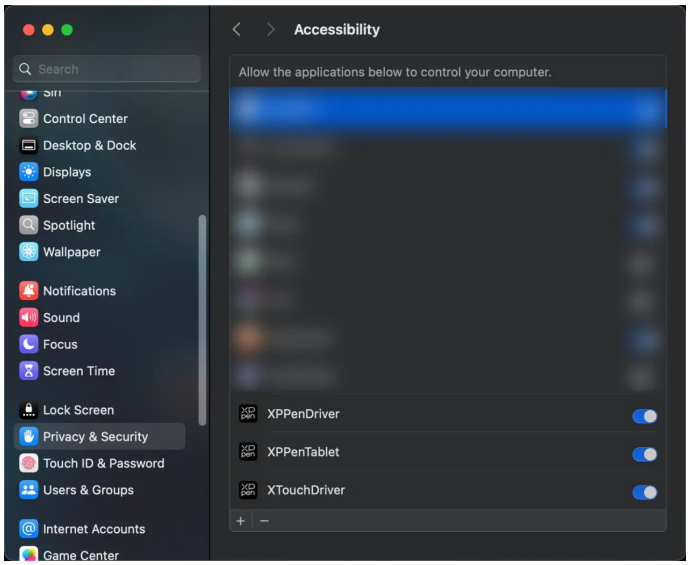
- Po dokončení instalace zařízení restartujte počítač.
- Aby zařízení dosáhlo optimálního výkonu, doporučujeme používat vždy nejnovější verzi ovladače.

7.2.1 Windows

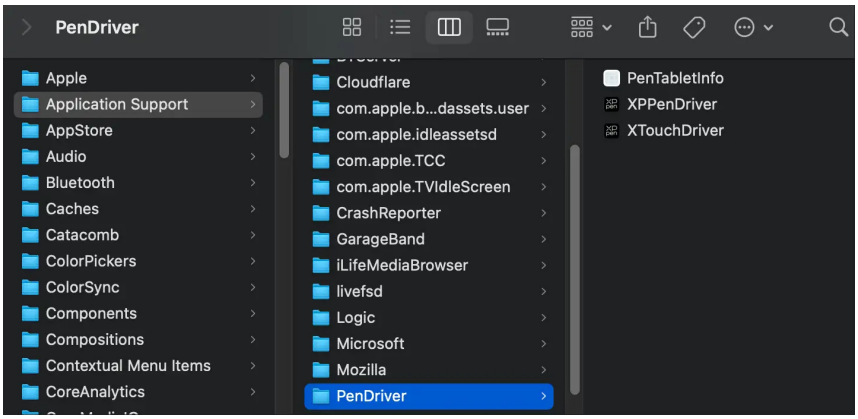
Po rozbalení spusťte soubor „.exe“ a dokončete instalaci dle pokynů.

7.2.2 macOS

Po rozbalení spusťte soubor „pkg“, postupujte podle pokynů k dokončení instalace a následně přidejte požadovaná bezpečnostní oprávnění (Nastavení systému → Soukromí a zabezpečení → Zpřístupnění); po udělení oprávnění se ujistěte, že jsou zaškrtnuty položky XPPenDriver, XPPenTablet a XTouchDriver, jinak nemusí zařízení a ovladač správně fungovat.



Pokud v seznamu nenajdete odpovídající položku, přejděte do složky Knihovna → Application Support → PenDriver a přidejte ji ručně.



7.2.3 Linux

- DEB: V příkazovém řádku zadejte „`sudo dpkg -i`“, poté přetáhněte instalační soubor do terminálu a potvrďte stisknutím Enter.
- RPM: V příkazovém řádku zadejte „`sudo rpm -i`“, poté přetáhněte instalační soubor do terminálu a potvrďte.
- Tar.gz: Nejprve archiv rozbalte. V příkazovém řádku zadejte „`sudo`“, poté přetáhněte soubor „`install.sh`“ do terminálu a potvrďte spuštění.

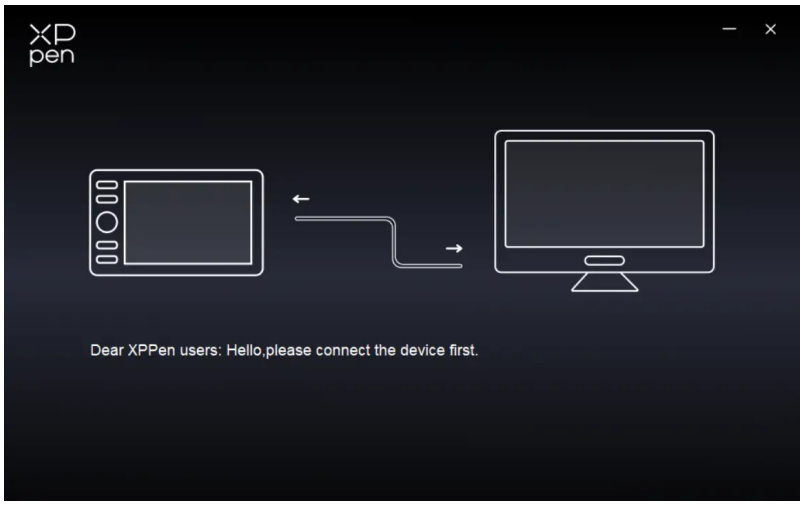
7.3. Představení ovladače

Po dokončení instalace se ovladač spustí automaticky. Pokud se nespustí, otevřete jej ručně ve složce, kde je nainstalován.

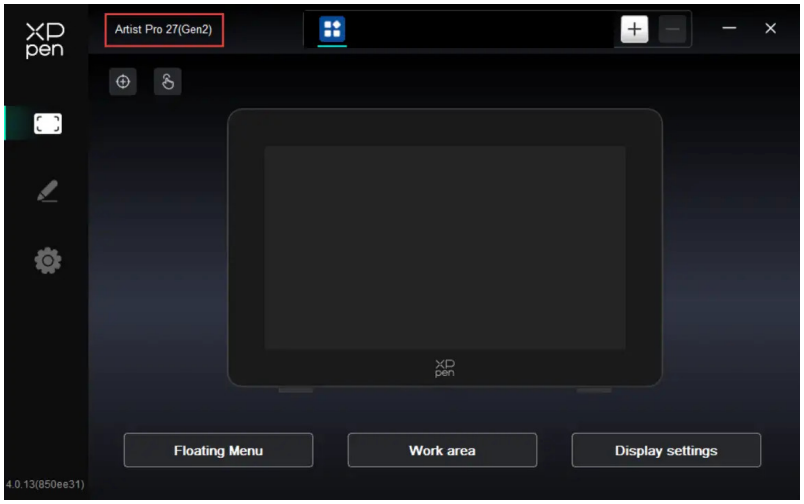
Cesta k ovladači ve Windows: Start → PenTablet

Cesta k ovladači v macOS: Aplikace → XPPen → PenTablet

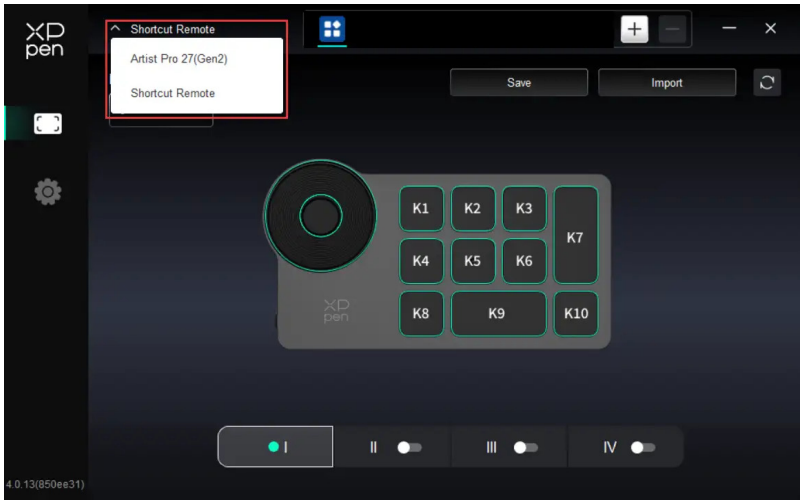
Pokud zařízení není připojeno, nebo připojení selže, zobrazí se výzva k připojení. V takovém případě zařízení znovu připojte a restartujte počítač nebo ovladač. Pokud problém přetrvává, kontaktujte zákaznickou podporu.



Po úspěšném připojení kreslicího displeje k počítači se v levém horním rohu okna ovladače zobrazí název připojeného zařízení.



Ovladač podporuje připojení až tří zařízení současně. Po přepnutí mezi zařízeními lze pro každé z nich provádět vlastní nastavení, která platí výhradně pro právě vybrané zařízení.



8. Používání stylusu

Artist Pro 27 (Gen2) je standardně dodáván s digitálním perem X3 Pro a jemným perem X3 Pro; digitální pero X3 Pro je vybaveno silikonovým gripem, který pomáhá snižovat únavu při dlouhodobé tvorbě. Jemný stylus X3 Pro má tenčí tělo pro pohodlnější držení a odnímatelné tlačítko, které účinně minimalizuje nechtěné stisky.

Držení stylusu:

Stylus můžete držet stejně jako běžné pero nebo tužku a poté jej otočit tak, aby byly směrové klávesy nastaveny podle vašich potřeb, dokud na ně nebudete moci snadno dosáhnout palcem nebo ukazováčkem.

Upozornění: Během kreslení se snažte vyvarovat nechtěnému stisknutí klávesových zkratek, což může způsobit chybnou funkci.

Ukládání:

Když stylus nepoužíváte, uschovejte jej správným způsobem. Aby hrot nebo guma na druhé straně stylusu nebyly vystaveny tlaku nebo zátěži vlastní vahou, doporučujeme stylus ukládat do originálního pouzdra.

Upozornění: Stylus nikdy nepokládejte na zařízení. Mohlo by to ovlivnit ovládání myší nebo zabránit počítači přejít do režimu spánku.

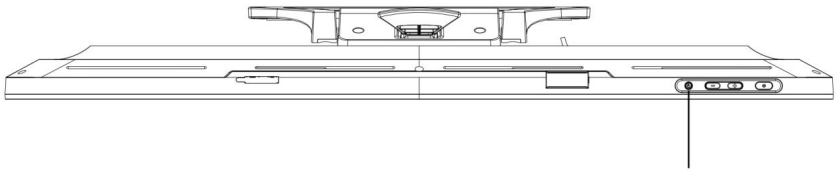
Výměna hrotu:

Pokud je hrot výrazně opotřebovaný nebo má ostré hrany, doporučujeme jej včas vyměnit.

1. Otevřete pouzdro nebo vyhledejte náhradní hroty v balení. Upozornění: Hroty pro digitální stylus X3 Pro a jemný stylus X3 Pro nejsou navzájem kompatibilní – při výměně dbejte na správný výběr;
2. Zasuňte starý hrot do otvoru vyjímače hrotů umístěného uvnitř pouzdra a mírným šikmým tahem jej vytáhněte;
3. Poté zasuňte nový hrot kolmo do otvoru na konci stylusu a zatlačte jej, dokud se nezastaví.

9. Funkce dotyku

Artist Pro 27 (Gen2) podporuje vícedotykové ovládání, které zvyšuje efektivitu práce pomocí gest; dotykovou funkci můžete zapnout nebo vypnout pomocí horního dotykového tlačítka.



Po aktivaci dotykové funkce lze používat vícedotyková gesta v systému Windows i macOS. Zařízení podporuje standardní systémová gesta a prostřednictvím ovladače lze také nakonfigurovat vlastní dotykovou oblast a vlastní gesta.

9.1. Dotyková oblast

Zařízení umožňuje přepínání mezi třemi režimy dotykové oblasti: Výchozí, Základní a Vlastní.

- Výchozí: Celá obrazovka funguje jako dotyková oblast;
- Základní: Dotykové ovládání je povoleno pouze v plovoucím menu na obrazovce; ostatní části obrazovky nebudou rozpoznávat žádné jedno- ani víceprstové dotykové vstupy;
- Vlastní nastavení: Dotyk je povolen pouze mimo definovanou oblast, například pracovní plochu nebo plátno. V této oblasti nejsou detekovány žádné jednoani vícedotykové vstupy.

9.2. Základní gesta

Základní gesta zahrnují jednoprstová a dvouprstová dotyková gesta. Pomocí základních gest můžete v systému navigovat, provádět kliknutí myší, rolovat, přibližovat/oddalovat nebo otáčet.

9.3. Pokročilá gesta

Pokročilá dotyková gesta zahrnují vstupy pomocí 3, 4 nebo 5 prstů. Zařízení podporuje standardní vícedotyková gesta, případně si lze prostřednictvím rozbalovací nabídky zvolit vlastní gesta.

9.4. Seznam podporovaných gest

Upozornění: Podpora výchozích systémových gest se může lišit v závislosti na verzi operačního systému.

Prst	**Akce**	**Windows 11**	**macOS**
Jeden prst	Klepnutí	Výběr	Výběr
	Dvojité klepnutí	Otevření	Otevření
	Dlouhé stisknutí	Kliknutí pravým tlačítkem	Nepodporováno
	Přetažení	Přetažení	Přetažení
Dva prsty	Klepnutí	Nepodporováno	Kliknutí pravým tlačítkem
	Dvojité klepnutí	Nepodporováno	Inteligentní přiblížení/oddálení
	Posouvání	Posouvání nahoru/dolů nebo do stran	Posouvání nahoru/dolů nebo do stran
	Stažení prstů	Přiblížení/oddálení	Přiblížení/oddálení
	Otáčení	Otáčení	Otáčení
Tři prsty	Klepnutí	Plovoucí menu Lze přizpůsobit	Plovoucí menu Lze přizpůsobit

Prst	Akce	Windows 11	macOS
	Přejetí doleva nebo doprava	Přepnutí aplikace	Nepodporováno
	Přejetí směrem nahoru	Zobrazit všechna otevřená okna	Mission Control Lze přizpůsobit
	Přejetí směrem dolů	Zobrazit plochu	App Exposé Lze přizpůsobit
Čtyři prsty	Přejetí doleva nebo doprava	Přepnutí aplikace	Přepnutí aplikace
	Přejetí směrem dolů	Přepnout mapování zobrazení Lze přizpůsobit	Nepodporováno
	Stažení prstů	Nepodporováno	Launchpad
	Rozevření prstů	Nepodporováno	Zobrazit plochu
Pět prstů	Klepnutí	Zobrazit plochu Lze přizpůsobit	Přepnout mapování zobrazení Lze přizpůsobit
	Přejetí směrem dolů	Zobrazit nastavení ovladače Lze přizpůsobit	Zobrazit nastavení ovladače Lze přizpůsobit

10. Plovoucí menu

Plovoucí menu umožňuje zobrazení klávesových zkratek na grafickém displeji nebo na displeji počítače. Do plovoucí nabídky si můžete nastavit často používané akce a následně je aktivovat kliknutím pomocí stylusu, myši nebo dotyku. Kliknutím na tlačítko „Plovoucí menu“ na úvodní stránce ovladače můžete otevřít stránku plovoucího menu a přizpůsobit si způsob zobrazení a funkce.



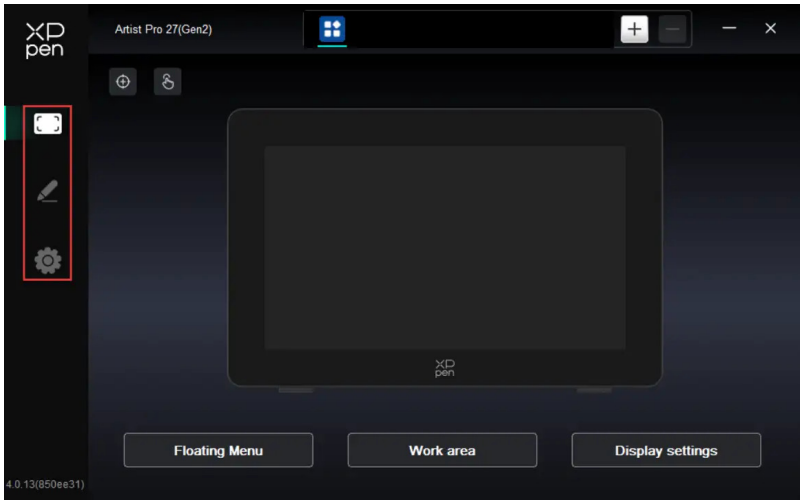
Ikona vlevo nahoře: upevnění polohy zobrazení, otevření nastavení plovoucího menu v ovladači, zavření plovoucího menu.

11. Nastavení ovladače

Kliknutím na ikony v levém panelu ovladače můžete přepínat jednotlivé funkce a provádět nastavení související s grafickým displejem. K dispozici jsou následující

sekce:

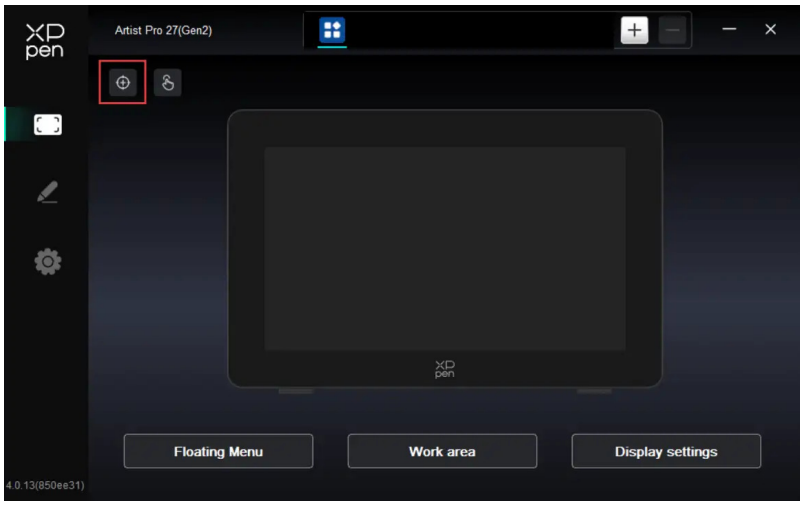
1. Nastavení zařízení
2. Nastavení stylusu
3. Nastavení ovladače



11.1. Nastavení zařízení

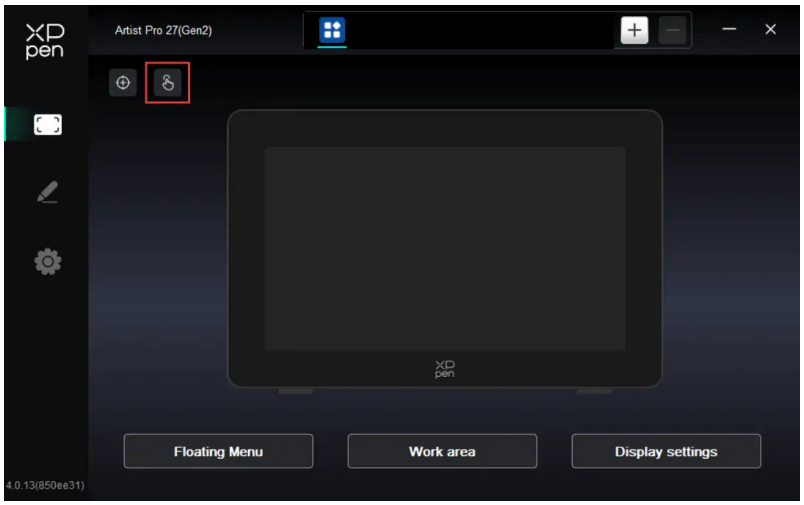
11.1.1 Kalibrace obrazovky

Ujistěte se, že je pero správně namapováno na váš Artist Pro 27 (Gen2); v opačném případě se řiďte částí Pracovní oblast, upravte oblast mapování a poté běžným způsobem uchopení pera klepněte hrotem pera na střed červeného kříže zobrazeného na obrazovce pro kalibraci odchylky mezi perem a kurzorem.



11.1.2 Dotyk

Pomocí dotykové funkce můžete přizpůsobit dotykovou oblast i konkrétní dotyková gesta.

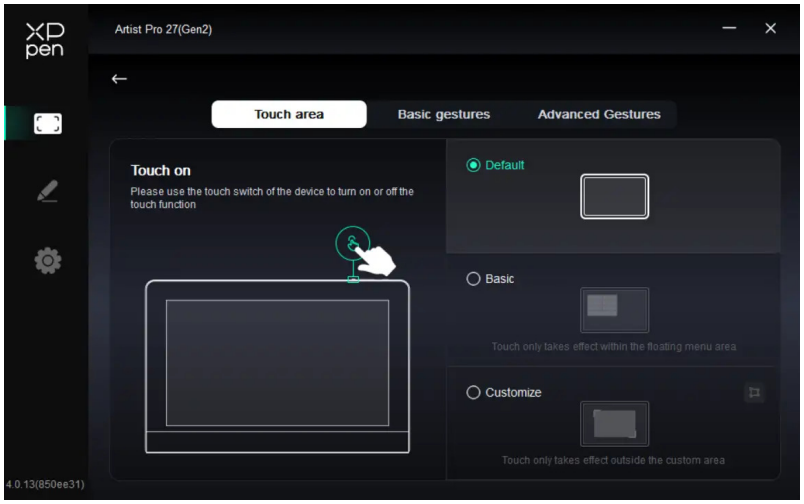


Dotyková oblast

Nastavení dotykové oblasti je k dispozici pouze tehdy, když je funkce dotyku aktivní. Pokud je dotyk vypnutý, zapněte jej stisknutím horního dotykového tlačítka na zařízení.

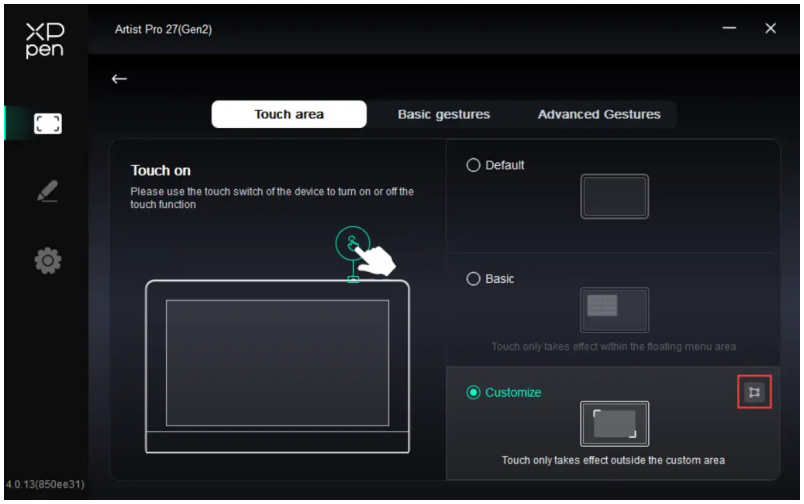
Zařízení umožňuje přepínání mezi třemi režimy dotykové oblasti: Výchozí, Základní a Vlastní. Můžete si zvolit ten, který nejlépe vyhovuje vašemu způsobu dotykového ovládání.

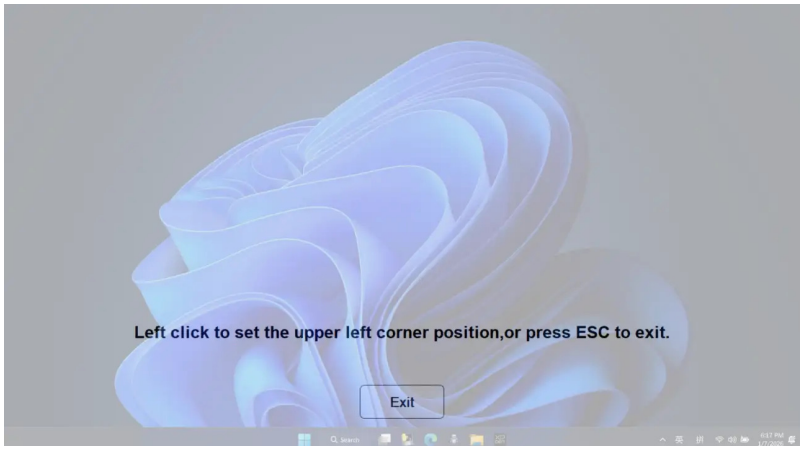
- Výchozí: Celá obrazovka funguje jako dotyková oblast;
- Základní: Dotykové ovládání je povoleno pouze v plovoucím menu na obrazovce; ostatní části obrazovky nebudou rozpoznávat žádné jedno- ani víceprstové dotykové vstupy;
- Vlastní nastavení: Dotyk je povolen pouze mimo definovanou oblast, například pracovní plochu nebo plátno. V této oblasti nejsou detekovány žádné jedno- ani vícedotykové vstupy.



Přepínání dotykových oblastí

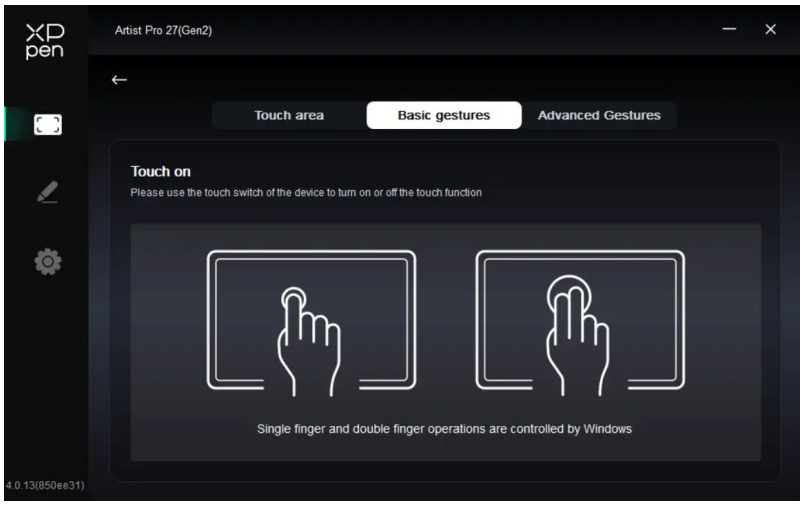
Vyberte vlastní nastavení, poté klikněte na ikonu „Vlastní oblast“ na pravé straně. Vyskakovací okno vám umožní kliknout na levý horní a pravý dolní roh požadované oblasti pro dokončení nastavení.





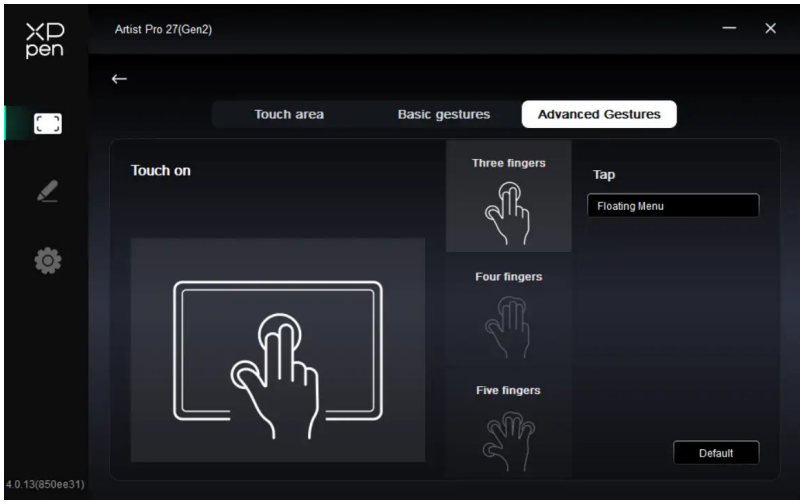
Základní gesta

Základní gesta zahrnují jednoprstová a dvouprstová dotyková gesta. Pomocí základních gest můžete v systému navigovat, provádět kliknutí myší, rolovat, přibližovat/oddalovat nebo otáčet.



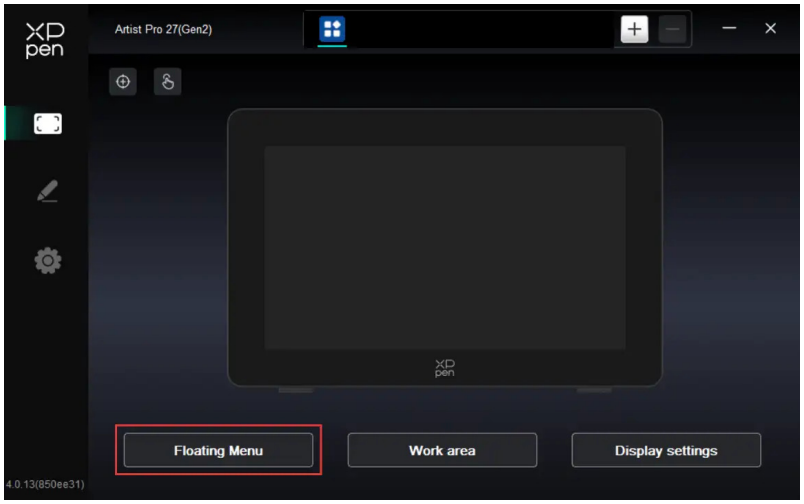
Pokročilá gesta

Pokročilá dotyková gesta zahrnují vstupy pomocí 3, 4 nebo 5 prstů. Zařízení podporuje standardní vícedotyková gesta, případně si lze prostřednictvím rozbalovací nabídky zvolit vlastní gesta. Podrobný seznam podporovaných gest naleznete v části Seznam podporovaných gest.

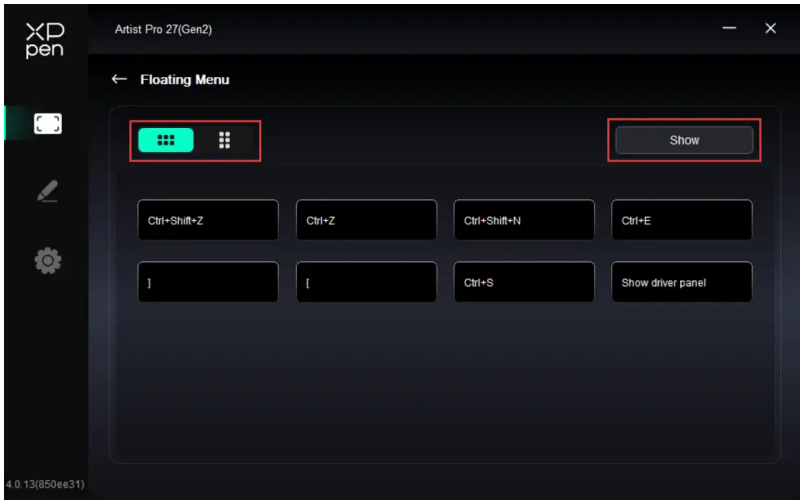


11.1.3 Plovoucí menu

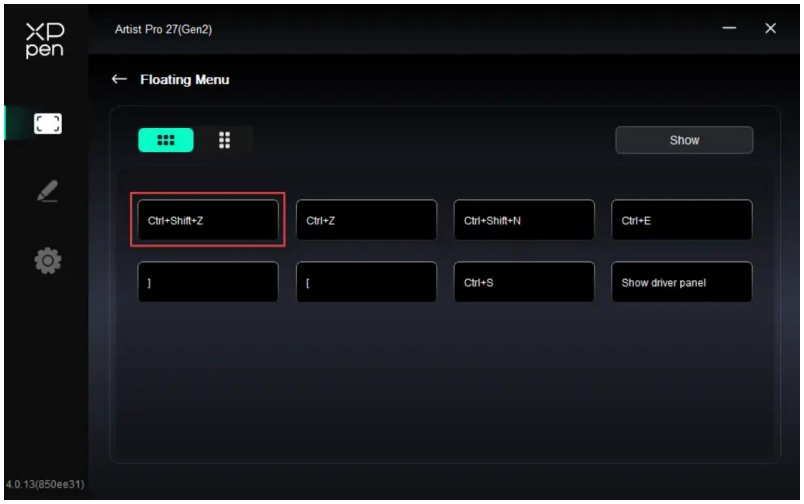
Plovoucí menu umožňuje zobrazení klávesových zkratek na grafickém displeji nebo na displeji počítače. Do plovoucí nabídky si můžete nastavit často používané akce a následně je aktivovat kliknutím pomocí stylusu, myši nebo dotyku.



Plovoucí menu podporuje horizontální i vertikální zobrazení. Kliknutím na oblast vlevo nahoře můžete přepínat mezi způsoby zobrazení. Kliknutím na tlačítko „Zobrazit“ vpravo nahoře se plovoucí menu zobrazí na ploše.



Klepnutím na některou z klávesových zkratek v plovoucím menu můžete nastavit její funkci. Můžete ji nastavit jako klávesovou zkratku, jinou akci nebo spustit konkrétní aplikaci.



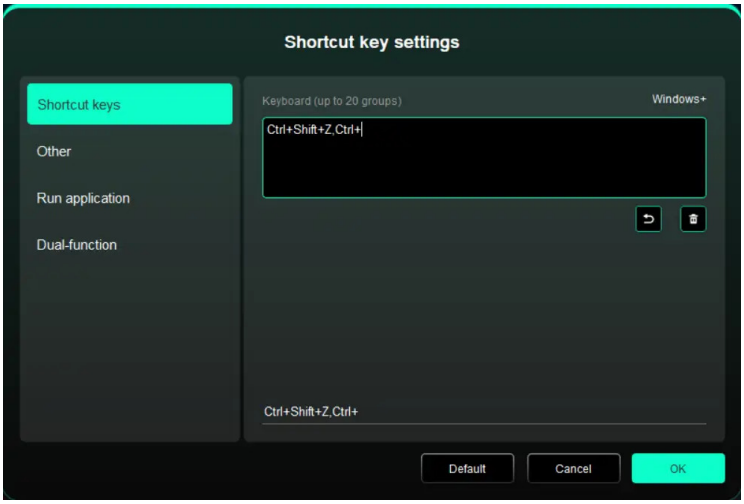
Klávesové zkratky:

Nastavte klávesovou zkratku, například: v softwaru 3D MAX můžete nastavit „Alt+A“ pro vyvolání nástroje pro zarovnání.

Ke každému tlačítku je možné přiřadit více skupin klávesových zkratek. Např.: Ctrl+C, Ctrl+V. Po stisknutí tlačítka budou tyto akce vykonány postupně.

Windows (Command): Přidání kombinace kláves obsahující systémovou klávesu. Například: Pokud chcete zadat kombinaci Win(Cmd)+Shift+3, stačí nastavit Shift+3 – ovladač automaticky doplní systémovou klávesu.

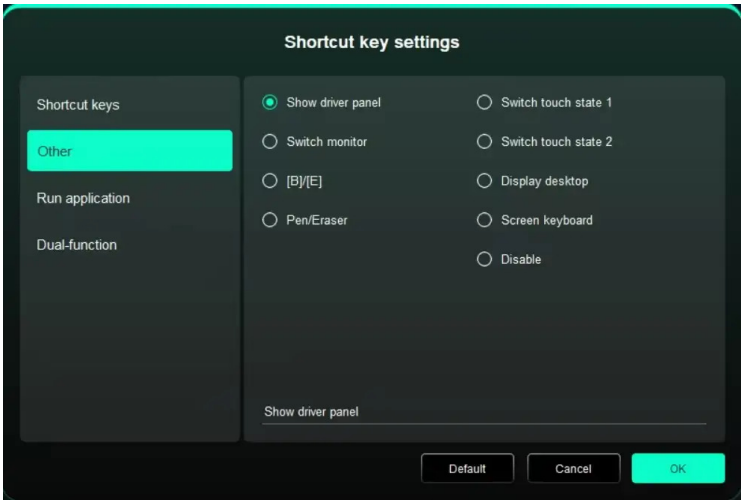
Vlastní pojmenování: Pomocí pole vlastní pojmenování ve spodní části rozhraní ovladače si můžete upravit název funkce, kterou právě nastavujete.



Ostatní:

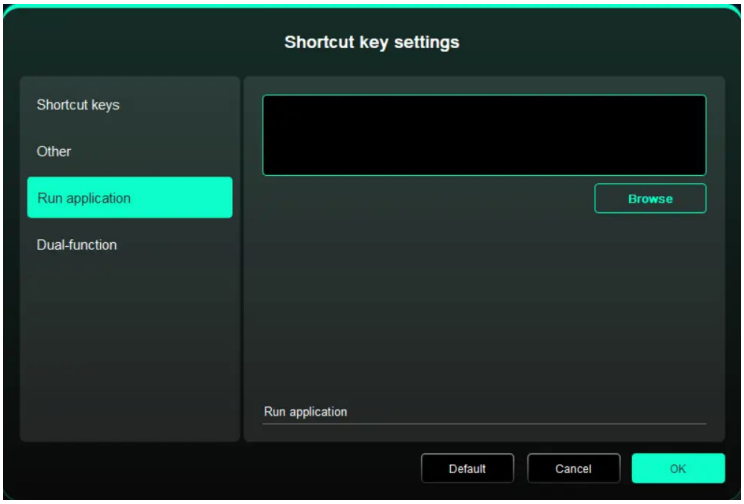
- Zobrazit panel ovladače: Rychlé otevření panelu nastavení ovladače
- Přepnout displej: Pokud je připojeno více zobrazovacích zařízení, umožňuje mapovat kurzor na jiný displej

- [B]/[E]: umožňuje opakované přepínání mezi tlačítky B/E
- Pero/Guma: umožňuje opakované přepínání mezi perem a gumou
- Přepnout dotykový režim 1: Opakované přepínání mezi výchozím a základním dotykovým režimem
- Přepnout dotykový režim 2: Opakované přepínání mezi výchozím a vlastním dotykovým režimem
- Zobrazit plochu: Zobrazení systémové pracovní plochy
- Klávesnice na obrazovce: Vyvolání systémové obrazovkové klávesnice
- Bez funkce: Neprovede se žádná akce



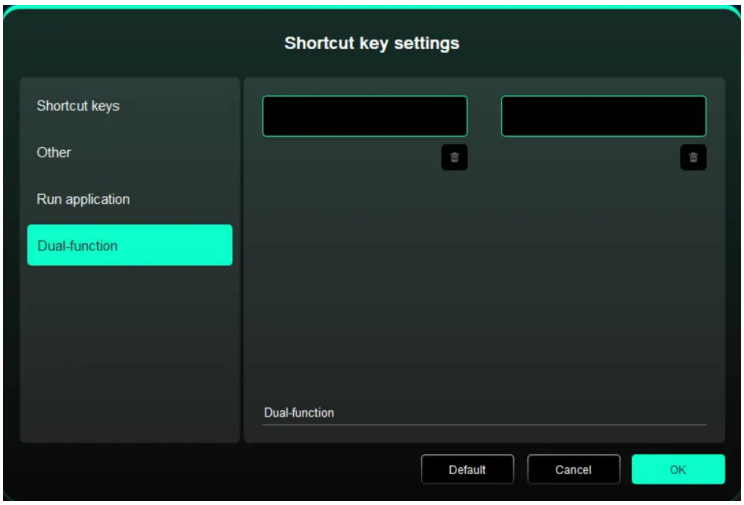
Spustit aplikaci:

Pomocí klávesové zkratky můžete rychle spustit přiřazenou aplikaci.



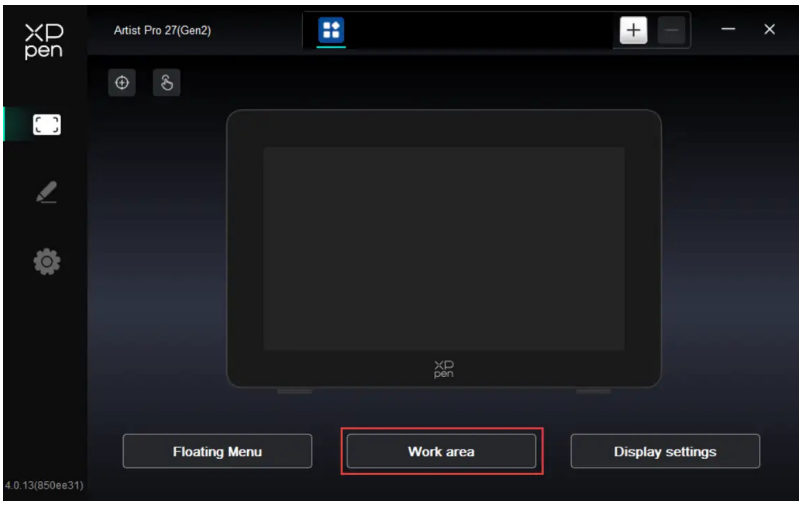
Dvojitá funkce:

Stisknutím klávesové zkratky lze přepínat mezi dvěma funkcemi, například B/E; klávesová zkratka může být jeden klíč (může se jednat o kombinaci kláves), vstup je možné přizpůsobit prostřednictvím klávesnice, podporovány jsou klávesy Win a Cmd a jejich kombinace.



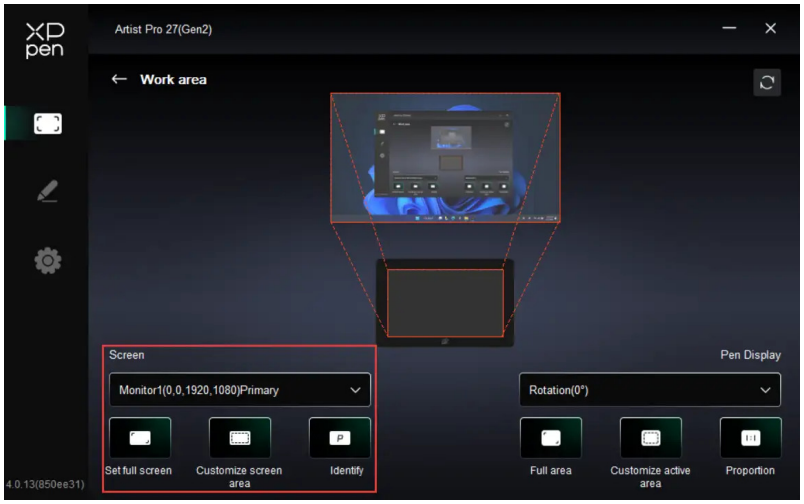
11.1.4 Pracovní oblast

Definuje mapování mezi pracovní oblastí zařízení a zobrazovací oblastí obrazovky.



Obrazovka

Nastavte, jak se bude pracovní oblast zařízení mapovat na aktuálně používaný displej.

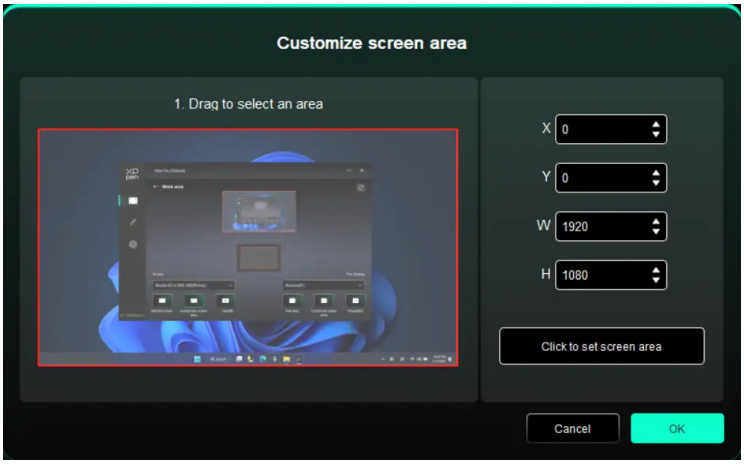


Pokud používáte více displejů a jsou nastaveny do režimu zrcadlení, pracovní oblast zařízení bude mapována na všechny displeje současně. Při pohybu stylusu v pracovní oblasti zařízení se kurzor bude současně pohybovat na všech obrazovkách.

Pokud používáte více displejů a jsou nastaveny do režimu rozšíření, přejděte do záložky Obrazovka a zvolte, na který displej má být pracovní oblast zařízení namapována.

Nastavení mapované oblasti displeje:

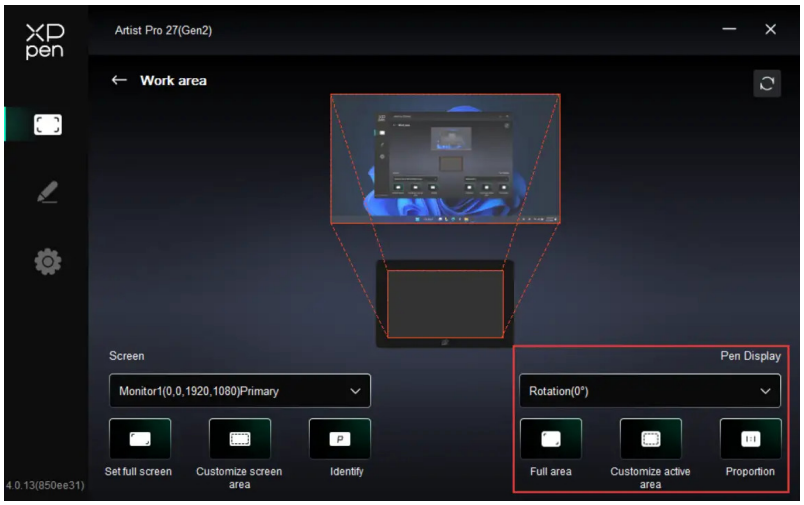
1. Nastavení celé obrazovky: celá plocha vybraného monitoru;
2. Vlastní oblast obrazovky: tři způsoby.
   - Výběr oblasti tažením: na grafickém znázornění „obrazovky“ přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého.
   - Souřadnice: Zadejte hodnoty do políček vedle X, Y, W, H.
   - Kliknutím nastavte oblast obrazovky: Po kliknutí na displeji klepněte na pozici „levý horní roh“ a „pravý dolní roh“ pro výběr oblasti.



3. Identifikace obrazovek
   Zobrazí číselné identifikátory na všech připojených displejích. Číslo bude zobrazeno v levém dolním rohu každého displeje.

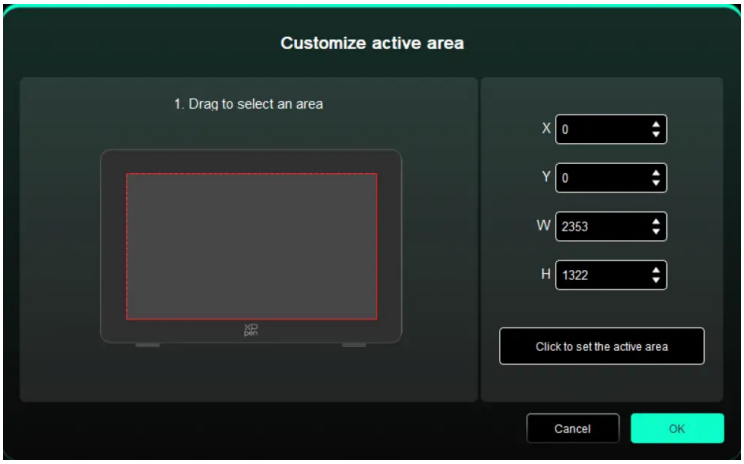
Grafický displej

Nastavení pracovní oblasti vašeho aktuálního grafického displeje.



Nastavení pracovní oblasti zařízení:

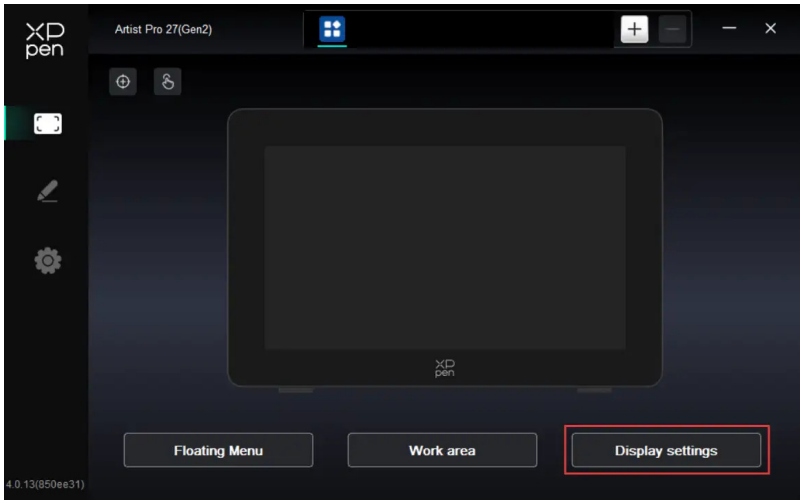
1. Celá oblast pro ruční kreslení: Pracovní oblast zařízení je nastavena na celý aktivní povrch.
2. Vlastní oblast pro ruční kreslení: K dispozici jsou tři způsoby nastavení.
   - Výběr tažením: V náhledu „zařízení“ přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého.
   - Souřadnice: Zadejte hodnoty do políček vedle X, Y, W, H.
   - Výběr kliknutím: Klikněte na možnost nastavení oblasti a pomocí stylusu klepněte na zvolenou oblast, nejprve na „levý horní roh“ a poté na „pravý dolní roh“ pracovní oblasti.



3. Poměr stran obrazovky: Pracovní oblast zařízení bude upravena tak, aby odpovídala poměru stran zobrazení vybraného displeje.

11.1.5 Nastavení displeje

Nastavte parametry barev pro váš aktuální grafický displej.



Jas, kontrast, ostrost: tažením příslušných posuvníků upravte jas, kontrast a ostrost zařízení.

Přepínač násobení HSR: po zapnutí grafického displeje při zachování nativního rozlišení FHD dosahuje zařízení prostřednictvím technologie násobení obnovovací frekvence 320 Hz, čímž účinně omezuje rozmazání při pohybu hrotu pera, snižuje zpoždění při kreslení, zajišťuje milisekundovou synchronizaci mezi stopou a pohybem pera a výrazně zlepšuje plynulost práce při vysokorychlostním skicování a souvislém obkreslování linií.

Zobrazení HDR s vysokým dynamickým rozsahem: Pokud je funkce HDR povolena v operačním systému a je připojen obsah HDR, monitor se automaticky přepne do režimu HDR.

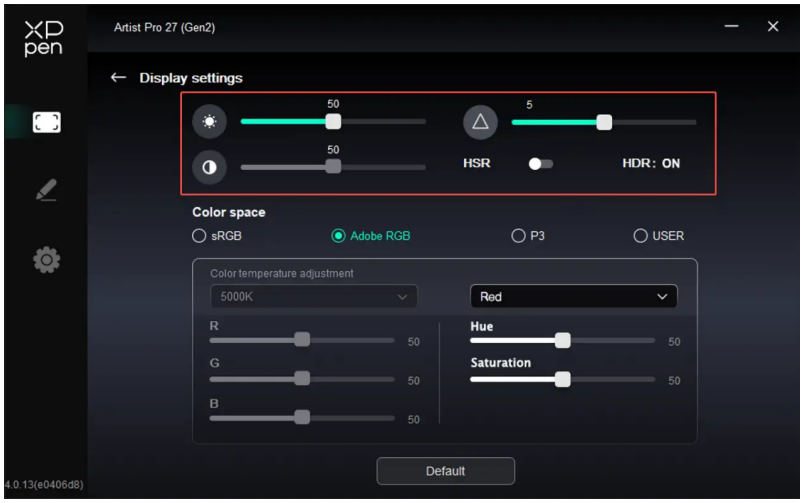
Aby bylo možné funkci HDR správně aktivovat, nastavte grafický displej jako hlavní obrazovku nebo použijte rozšířený režim a zapněte nebo vypněte funkci HDR následujícím způsobem:

Windows 11:

Otevřete Nastavení, vyberte Systém → Obrazovka, vyberte aktuální grafický displej a níže zapněte nebo vypněte možnost „Použít HDR“.

macOS:

Otevřete Nastavení systému, vyberte Monitory, vyberte aktuální grafický displej a níže zapněte nebo vypněte možnost „Vysoký dynamický rozsah“.

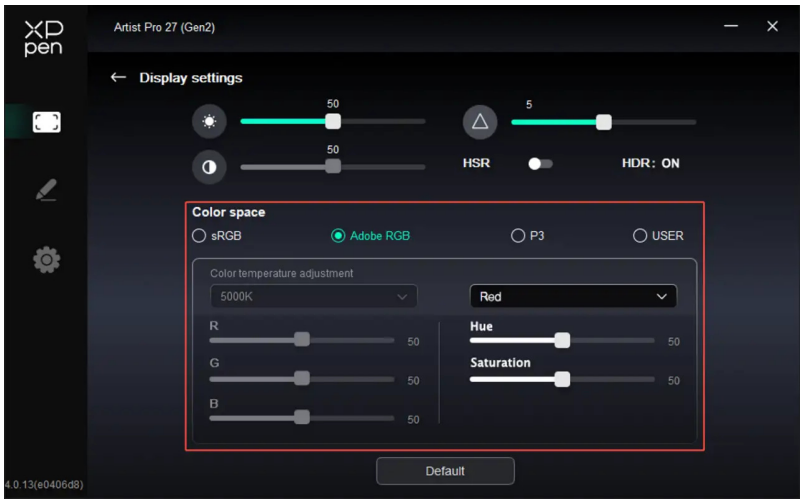


Barevný prostor: Tento produkt nabízí přednastavené režimy sRGB, Adobe RGB a P3. Tyto režimy již byly omezeny na příslušný barevný gamut a kalibrovány, není proto třeba znovu provádět omezení ICC.

Pokud si přejete konfigurovat ICC ručně, zvolte v nastavení displeje v ovladači režim USER a proveďte úpravy v nativním barevném prostoru.

V režimu USER můžete také pomocí nastavení barevné teploty (při výběru režimu USER v nabídce barevné teploty) ručně upravit hodnoty R, G a B a vytvořit tak vlastní barevný prostor.

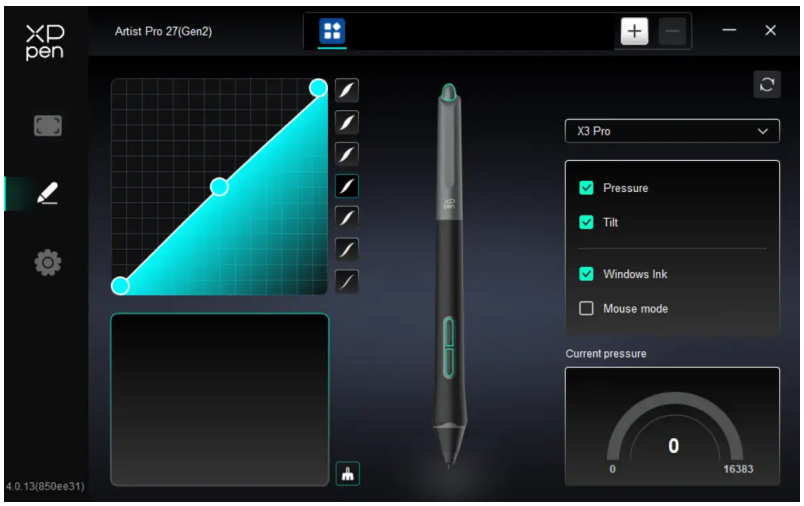
Podporuje nastavení Hue (odstín) a Saturation (sytost), což umožňuje plnou kontrolu nad „směrem“ a „intenzitou“ barev, a podporuje samostatné nastavení červené, zelené, žluté, azurové, modré a purpurové.



11.2. Nastavení stylusu

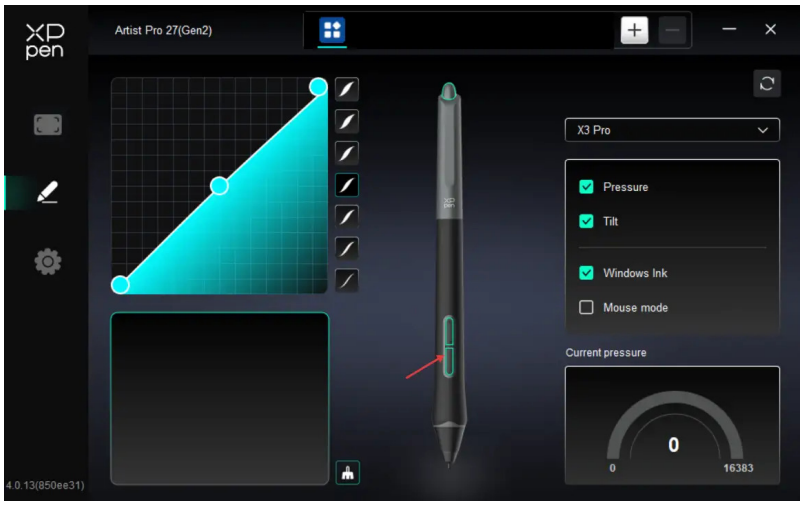
Když se stylus nachází v dosahu dotykové oblasti, ovladač automaticky rozpozná různé modely stylusů a přidá je do systému. Používaný stylus musí být kompatibilní s produktem. Pomocí rozbalovací nabídky pod názvem stylusu na pravé straně můžete

vybrat odpovídající stylus pro vlastní nastavení. Jakmile začnete používat vybraný stylus, ovladač automaticky přepne na vlastní nastavení tohoto stylusu.



11.2.1 Tlačítka stylusu

Klikněte na požadované tlačítko na obrázku stylusu a nastavte jeho funkci.



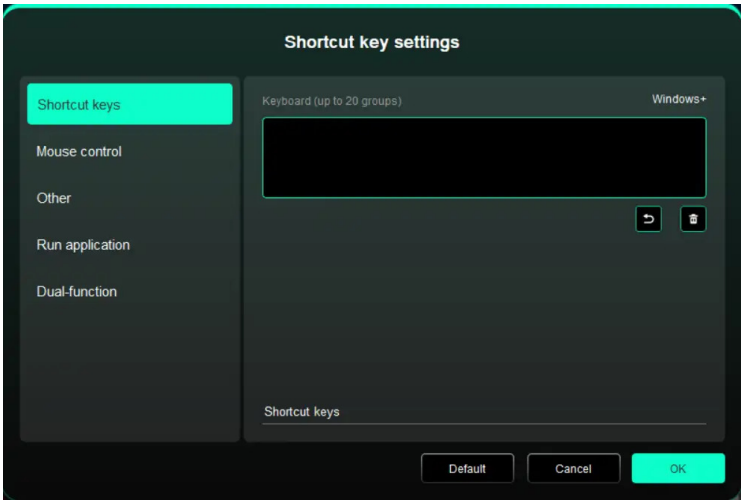
Klávesové zkratky:

Nastavte klávesovou zkratku, například: v softwaru 3D MAX můžete nastavit „Alt+A“ pro vyvolání nástroje pro zarovnání.

Ke každému tlačítku je možné přiřadit více skupin klávesových zkratek. Např.: Ctrl+C, Ctrl+V. Po stisknutí tlačítka budou tyto akce vykonány postupně.

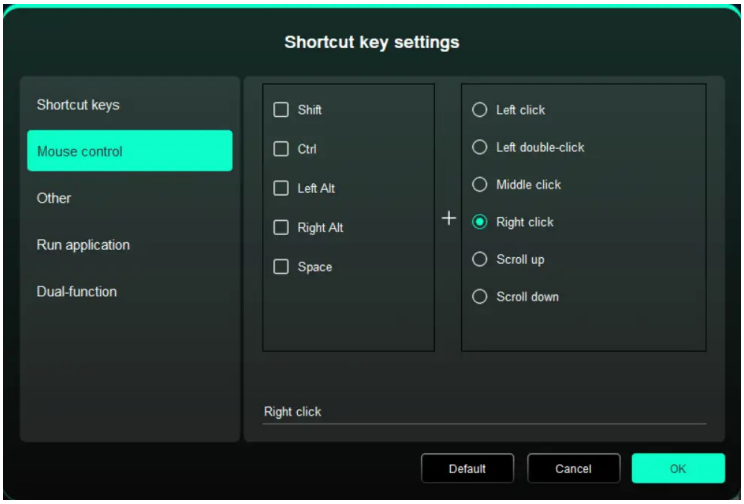
Windows (Command): umožňuje přidávat kombinace kláves obsahující systémovou klávesu; například při zadávání Win (Cmd) + Shift + 3 stačí stisknout Shift + 3 a ovladač automaticky přidá systémovou klávesu.

Vlastní pojmenování: Pomocí pole vlastní pojmenování ve spodní části rozhraní ovladače si můžete upravit název funkce, kterou právě nastavujete.



Ovládání myší:

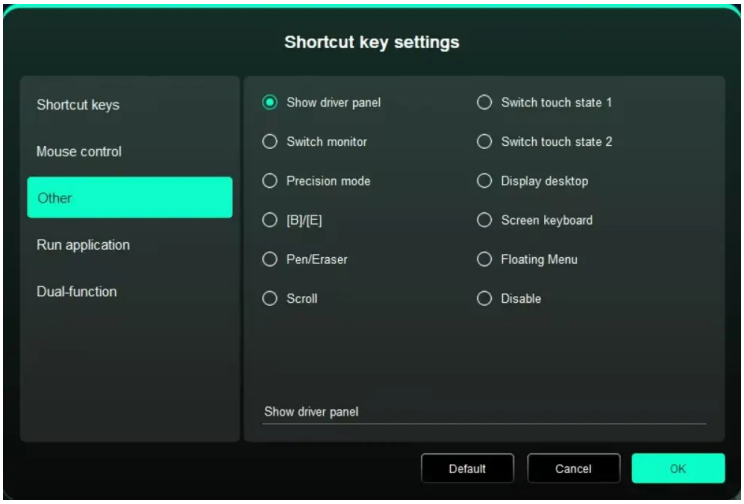
Nastavte kombinaci klávesnice a myši. Například zvolte „Shift“ a „kliknutí“, čímž lze ve vybraném softwaru využít tuto zkratku.



Ostatní:

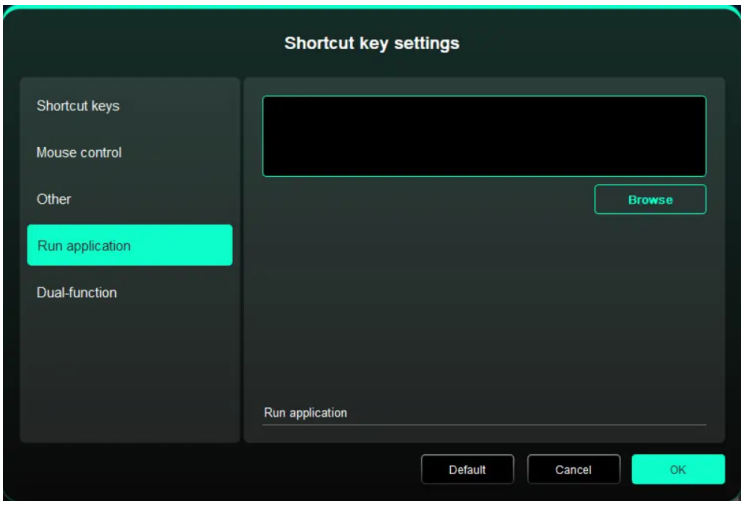
- Zobrazit panel ovladače: Rychlé otevření panelu nastavení ovladače
- Přepnout displej: Pokud je připojeno více zobrazovacích zařízení, umožňuje mapovat kurzor na jiný displej
- Režim přesnosti: Omezí aktivní oblast obrazovky pro přesnější kreslení v určitém výřezu
- [B]/[E]: umožňuje opakované přepínání mezi tlačítky B/E
- Pero/Guma: umožňuje opakované přepínání mezi perem a gumou
- Posouvání: Při podržení příslušného tlačítka lze pomocí stylusu posouvat obsah

- Přepnout dotykový režim 1: Opakované přepínání mezi výchozím a základním dotykovým režimem
- Přepnout dotykový režim 2: Opakované přepínání mezi výchozím a vlastním dotykovým režimem
- Zobrazit plochu: Zobrazení systémové pracovní plochy
- Klávesnice na obrazovce: Vyvolání systémové obrazovkové klávesnice
- Plovoucí nabídka: Spustí plovoucí nabídku
- Bez funkce: Neprovede se žádná akce



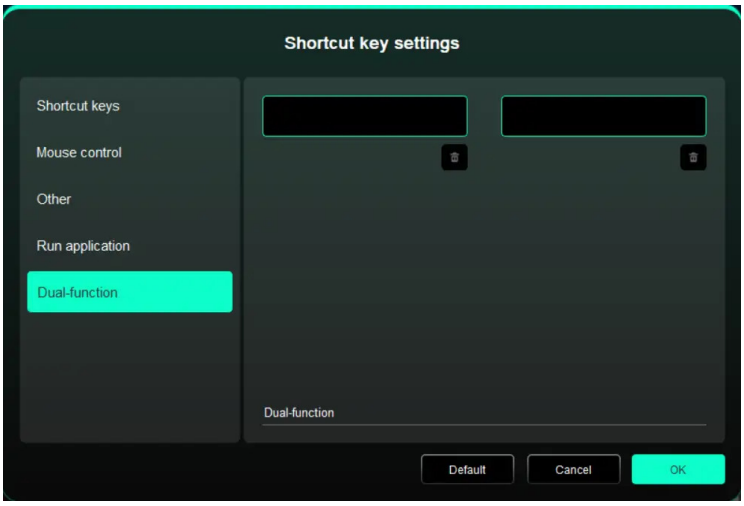
Spustit aplikaci:

Pomocí klávesové zkratky můžete rychle spustit přiřazenou aplikaci.



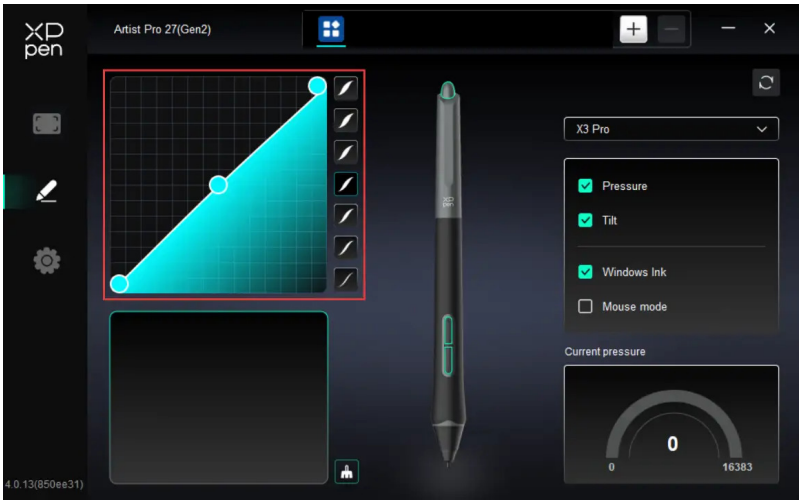
Dvojitá funkce:

Stisknutím klávesové zkratky lze přepínat mezi dvěma funkcemi, například B/E; klávesová zkratka může být jeden klíč (může se jednat o kombinaci kláves), vstup je možné přizpůsobit prostřednictvím klávesnice, podporovány jsou klávesy Win a Cmd a jejich kombinace.



11.2.2 Citlivost na tlak

Citlivost na tlak lze upravit pomocí křivky tlaku nebo výběrem přednastavených možností.



Tlak: Při deaktivaci nebude při použití stylusu rozpoznáván tlak.

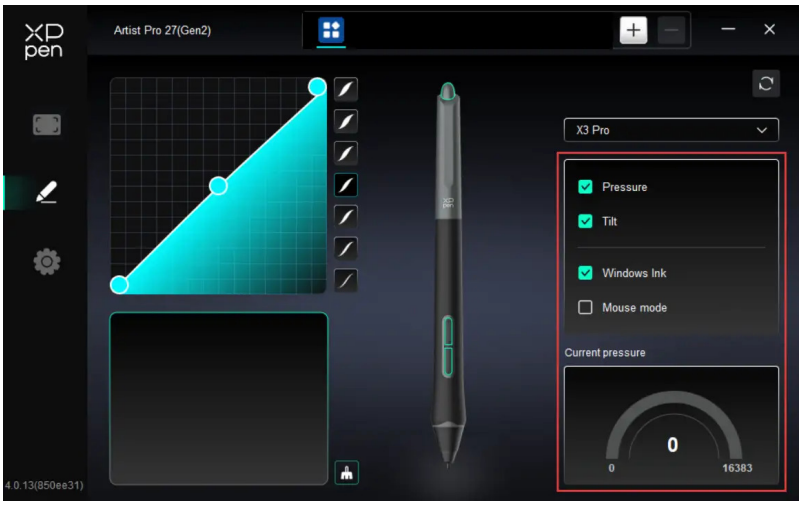
Naklonění: Při deaktivaci bude efekt naklonění stylusu vypnut.

Windows Ink (pouze pro systém Windows): Systém Windows podporuje ruční psaní pomocí stylusu. Pokud chcete používat funkci rukopisu v aplikacích, jako je Microsoft Office/Whiteboard, nechte tuto možnost zapnutou.

Režim myši: Když zvednete stylus, kurzor zůstane na poslední pozici, podobně jako u ovládání myší. Po zaškrtnutí můžete upravit rychlost pohybu kurzoru podle

pohybu stylusu na zařízení. Pokud není zaškrtnuto, bude se používat výchozí režim stylusu.

Aktuální citlivost na tlak: Slouží k otestování aktuálního tlaku vyvíjeného stylusem.



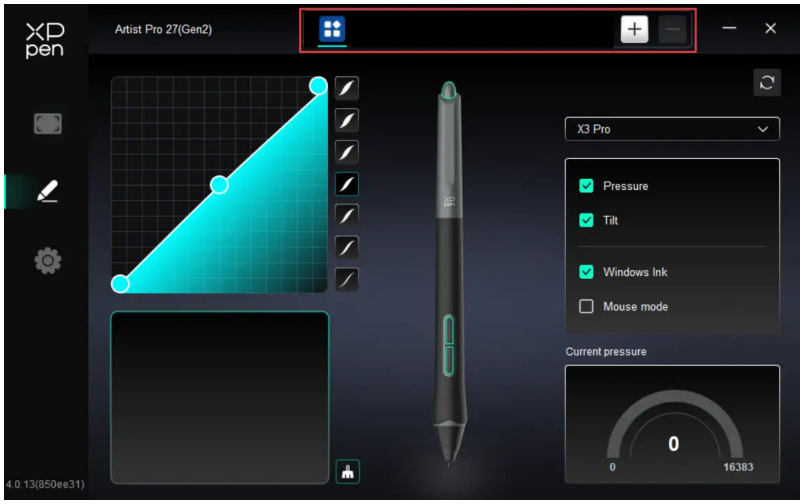
11.2.3 Aplikace

Po přidání aplikace do seznamu a jejím výběru si můžete pro danou aplikaci nastavit vlastní funkce tlačítek stylusu.

Například pokud vyberete určitou aplikaci a změníte její konfiguraci, změny se projeví pouze při používání této aplikace. Při přepnutí na jinou aplikaci ovladač automaticky rozpozná změnu. Lze přidat až 7 aplikací.

Chcete-li přidat aplikaci, postupujte následovně:

1. Klikněte na tlačítko „+“ v pravém horním rohu panelu aplikací a otevřete výběr aplikací.
2. Vyberte aplikaci ze spuštěných nebo klikněte na „Procházet“ a vyberte ji z nainstalovaných aplikací.
3. Kliknutím na „Potvrdit“ přidáte vybranou aplikaci do panelu aplikací.
4. Výběrem již přidané aplikace a kliknutím na tlačítko „–“ ji můžete odebrat.
5. Volba ostatní aplikace aktivuje nastavení pro všechny nepřiřazené aplikace.



11.3. Nastavení ovladače

Import & export konfiguračních souborů: Pomocí funkce importu & exportu lze uložit nebo načíst dříve nakonfigurovaná nastavení. Tato funkce je dostupná pouze v rámci stejného operačního systému.

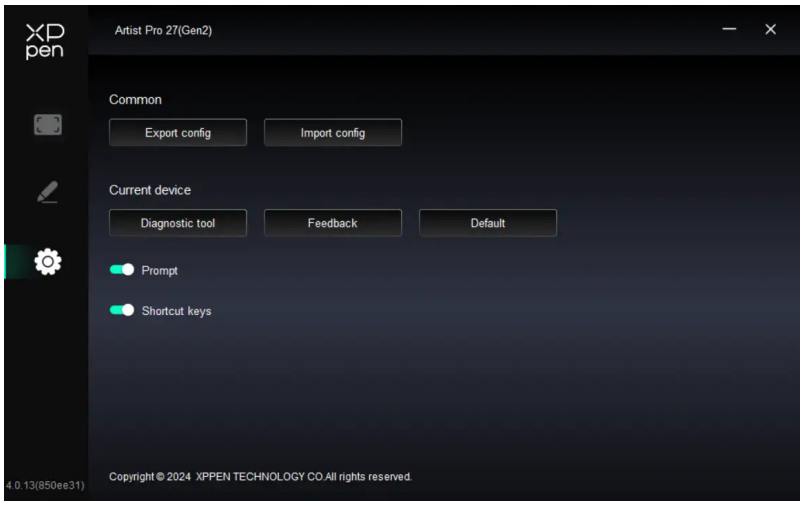
Diagnostický nástroj: Pokud během používání ovladače dojde k problémům, můžete použít diagnostický nástroj k jejich identifikaci.

Zpětná vazba: Máte-li během používání ovladače jakékoli problémy nebo návrhy, můžete nám je prostřednictvím této stránky zaslat.

Obnovení výchozího nastavení: Obnoví výchozí nastavení ovladače.

Zpráva: Po vypnutí se při stisknutí tlačítka nezobrazí informační zpráva ve spodní části obrazovky.

Klávesové zkratky: Po vypnutí budou všechny funkce tlačítek na zařízení deaktivovány.



11.4. Bezdrátová klávesnice

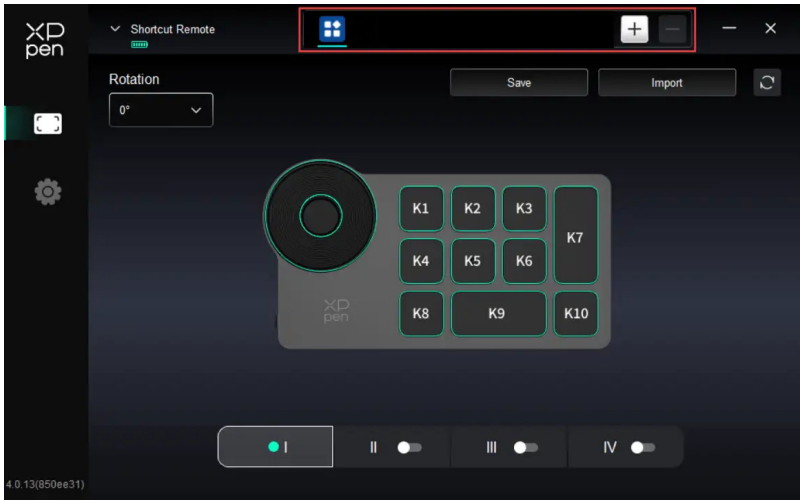
11.4.1 Aplikace

Po přidání aplikace do seznamu a jejím výběru si můžete pro danou aplikaci nastavit vlastní funkce kláves bezdrátové klávesnice.

Například pokud vyberete určitou aplikaci a změníte její konfiguraci, změny se projeví pouze při používání této aplikace. Při přepnutí na jinou aplikaci ovladač automaticky rozpozná změnu. Lze přidat až 7 aplikací.

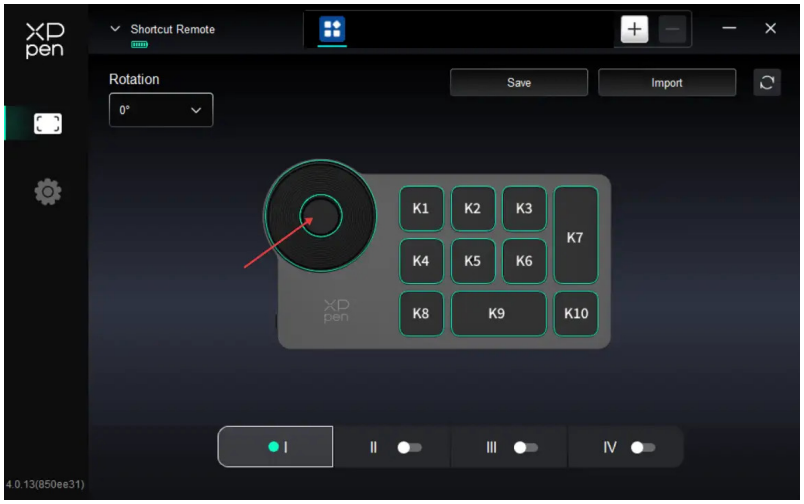
Chcete-li přidat aplikaci, postupujte následovně:

1. Klikněte na tlačítko „+“ v pravém horním rohu panelu aplikací a otevřete výběr aplikací.
2. Vyberte aplikaci ze spuštěných nebo klikněte na „Procházet“ a vyberte ji z nainstalovaných aplikací.
3. Kliknutím na „Potvrdit“ přidáte vybranou aplikaci do panelu aplikací.
4. Výběrem již přidané aplikace a kliknutím na tlačítko „–“ ji můžete odebrat.
5. Volba ostatní aplikace aktivuje nastavení pro všechny nepřiřazené aplikace.

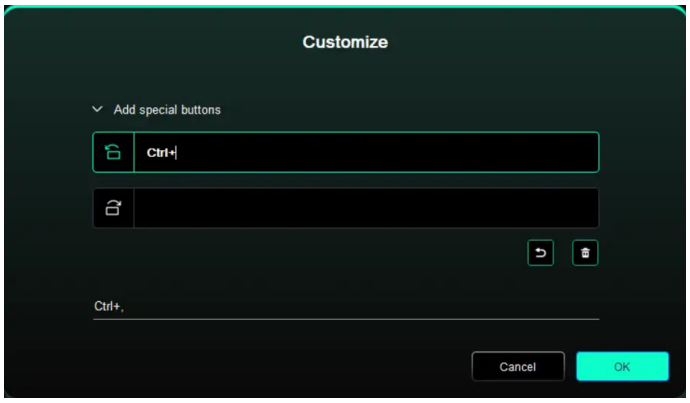


11.4.2 Kolečko

Pomocí středového tlačítka na kolečku lze přepínat mezi jednotlivými funkčními skupinami kolečka. Ovladač nabízí čtyři skupiny funkcí kolečka: přiblížení/oddálení (výchozí), posouvání, velikost štětce a otáčení.



Vlastní nastavení: Kliknutím na zobrazené kolečko zvolte z rozbalovací nabídky přednastavených funkcí možnost „Vlastní“. Poté můžete pomocí klávesnice zadat požadované klávesy nebo kombinace kláves pro nastavení funkcí kolečka při otáčení po směru a proti směru hodinových ručiček.



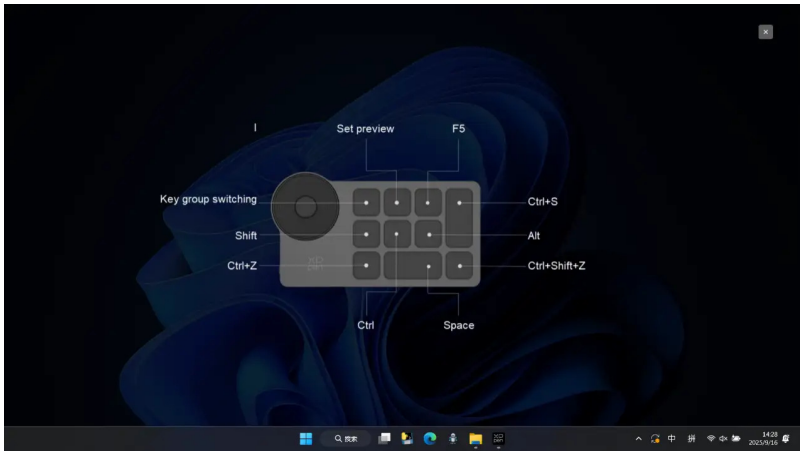
11.4.3 Klávesové zkratky

Ovladač podporuje čtyři skupiny klávesových zkratek. První skupina je aktivní ve výchozím stavu (nelze ji deaktivovat); ostatní skupiny mají původně stejné funkce jako první. Každou skupinu lze samostatně přizpůsobit. Po aktivaci můžete mezi zapnutými skupinami přepínat pomocí funkce „Přepnutí skupiny tlačítek“ (výchozí klávesa: K1, lze změnit na jinou).



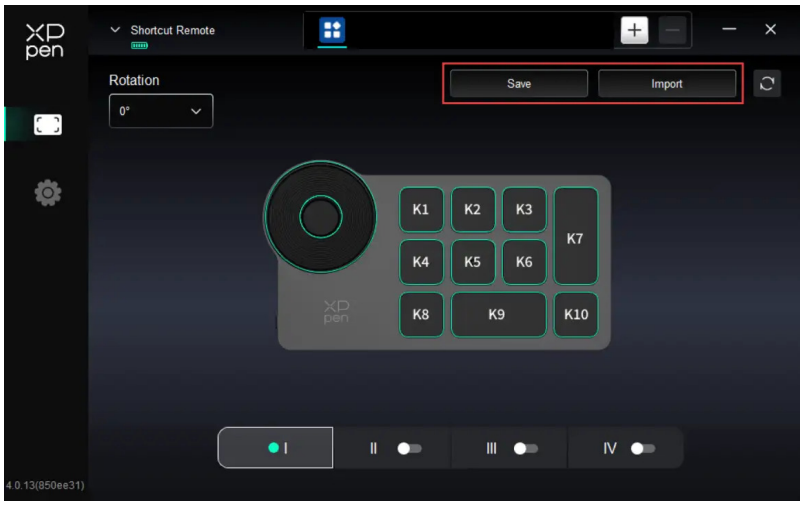
Vlastní nastavení: Kliknutím na odpovídající tlačítko na obrázku zařízení nastavíte jeho funkci. Postup nastavení je shodný s nastavením tlačítek stylusu.

Náhled nastavení



Zobrazte funkce aktuálně používané skupiny tlačítek. Pokud jste v ovladači vybrali skupinu tlačítek, která není aktivní, budou výchozí funkce odpovídat skupině I. Kliknutím na ikonu zavření v pravém horním rohu zavřete okno náhledu.

11.4.4 Import / uložení



Import: Importujte konfiguraci uloženou v bezdrátové klávesnici se zkratkami do aktuálně vybrané aplikace v ovladači.

Uložení: Uložte aktuální konfiguraci vybrané aplikace v ovladači do bezdrátové klávesnice se zkratkami.

Upozornění: Funkce „Import“ a „Uložení“ je nutné používat při připojení zařízení pomocí připojovacího kabelu. Konfigurace neobsahuje funkci otáčení a je platná pouze ve stejném operačním systému.

12. Odinstalace ovladače

12.1. Windows

Otevřete nabídku Start → [Nastavení] → [Aplikace] → [Aplikace a funkce], najděte „Pentablet“, klikněte a zvolte „Odinstalovat“, poté postupujte podle pokynů.

12.2. macOS

Přejděte do [Přejít] → [Aplikace], vyhledejte XPPen, klikněte na „UninstallPenTablet“ a postupujte podle pokynů.

12.3. Linux

- Deb: V příkazovém řádku zadejte: `sudo dpkg -r XPPenLinux` a spusťte příkaz.
- Rpm: V příkazovém řádku zadejte: `sudo rpm -e XPPenLinux` a spusťte příkaz.

- Tar.gz: Po rozbalení souboru zadejte v příkazovém řádku: `sudo` a přetáhněte soubor `uninstall.sh`, poté spusťte příkaz.

13. FAQ

13.1. Grafický displej nezobrazuje obraz nebo zůstává černý.

1) Zkontrolujte, zda je napájení správně připojeno;

2) Zkontrolujte, zda jsou připojovací kabely zapojeny správně;

3) Zkontrolujte, zda kontrolka napájení svítí modře. Pokud nesvítí, zkontrolujte připojovací kabely a restartujte zařízení;

4) Pokud je signál nestabilní, ověřte, že jsou rozhraní připojovacích kabelů pevně zasunuta.

13.2. Počítač nerozpozná zařízení.

1) Zkontrolujte, zda port USB používaný vaším počítačem funguje správně. Pokud ne, použijte jiný port USB.

13.3. Kreslicí displej nemůže zobrazit rozlišení 3840×2160 při 60 Hz nebo 2560×1440 při 165 Hz

1) Ověřte, zda grafická karta a porty počítače podporují rozlišení 3840×2160 při 60 Hz nebo 2560×1440 při 165 Hz;

2) Při použití portu HDMI produkt maximálně podporuje rozlišení 2560×1440 při 144 Hz.

13.4. Jak používat dotykovou funkci v aplikaci Photoshop?

1) Ujistěte se, že v nabídce „Předvolby“ > „Výkon“ je zaškrtnuto políčko „Použít grafický procesor“.

13.5. Jak zabránit nechtěnému dotykovému ovládání při používání kreslicích aplikací?

1) Produkt podporuje funkci přednosti pera; jakmile pero vstoupí do oblasti snímání, dotyková funkce se automaticky deaktivuje, aby se předešlo nechtěným dotykům;

2) Pomocí ovladače zařízení si můžete vlastní nastavení dotykové oblasti přizpůsobit tak, aby byl dotyk aktivní pouze ve vybraném rozsahu a minimalizovalo se riziko nechtěného dotyku;

3) Doporučujeme rovněž použít ochrannou rukavici dodávanou s produktem, která pomáhá zabránit neúmyslným dotykům během kreslení;

4) Případně můžete během kreslení globálně vypnout funkci dotyku pomocí přepínače dotyku umístěného na horní straně zařízení.

13.6. Jak předejít nechtěným dotykovým operacím v Krita?

1) Krita umožňuje kreslení prsty na dotykové obrazovce. Při používání grafického displeje s dotykovou funkcí může dotyk narušovat vstupy z tlakově citlivého pera. V takovém případě doporučujeme tuto funkci vypnout.

Pro její vypnutí přejděte do Nastavení → Nastavit Krita → Obecné → karta Nástroje, poté zrušte zaškrtnutí možnosti „Kreslení prstem: Povolit kreslení prstem na dotykové obrazovce“.

Pokud tuto možnost neaktivujete, bude posouvání plátna možné pomocí gesta jednoho prstu. Pro zamezení nechtěných vstupů během kreslení doporučujeme změnit toto nastavení na gesto tří prstů.

Přejděte do Nastavení → Nastavit Krita → Klávesové zkratky pro plátno → Posun pohledu na plátně → sekce „gesta“ a změňte vstup na „Přetažení třemi prsty“.

13.7. Stylus nefunguje.

1) Ujistěte se, že používáte originální stylus dodaný se zařízením;

2) Ověřte správnou instalaci ovladače a zkontrolujte nastavení stylusu v rámci ovladače.

13.8. Kreslicí software nerozpoznává přítlak pera, ale kurzor se pohybuje.

1) Zkontrolujte, zda software pro kreslení podporuje přítlak stylusu;

2) Stáhněte si nejnovější instalační soubor ovladače z webové stránky XPPen a zkontrolujte, zda je přítlak stylusu v ovladači funkční;

3) Před instalací ovladače vypněte antivirový software a grafické programy;

4) Před instalací odinstalujte ovladače jiných kreslicích displejů;

5) Po dokončení instalace restartujte počítač;

6) Pokud je přítlak stylusu v ovladači funkční (Windows: ujistěte se, že je v nastavení stylusu v ovladači povolen Windows Ink), spusťte grafický software a znovu vyzkoušejte.

13.9. Jak kalibrovat stylus tak, aby odpovídal kurzoru?

1) Ujistěte se, že je pero správně namapováno na váš Artist Pro 27 (Gen2);

2) Na stránce nastavení zařízení v ovladači najděte ikonu „Kalibrace“, klikněte na ni a postupujte podle pokynů pro kalibraci obrazovky.

3) Používejte svůj obvyklý způsob držení stylusu. Pro zajištění co nejpřesnějšího přizpůsobení produktu vašim zvyklostem klikněte hrotem stylusu na střed červeného kříže na obrazovce zařízení, čímž kalibrujete odchylku mezi stylusem a kurzorem.

13.10. Zpoždění a trhání při kreslení

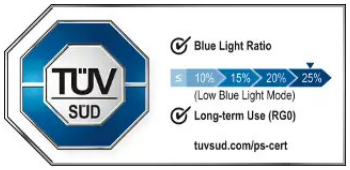
1) Zkontrolujte, zda konfigurace vašeho počítače (CPU & GPU) splňuje doporučené systémové požadavky nainstalovaného grafického softwaru, a proveďte optimalizaci příslušných funkcí podle nastavení uvedených v sekci FAQ na oficiálních stránkách softwaru.

Termíny HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Nízký podíl modrého světla:

Nižší podíl modrého světla pomáhá předcházet únavě očí a zajišťuje větší pohodlí při dlouhodobém používání.

Tento produkt ve výchozím nastavení podporuje hardwarovou redukci modrého světla a efektivně ji aktivuje ihned po spuštění.



Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist Pro 27 (Gen2)

Grafický displej



Používateľská príručka

Obsah

1 Predstavenie produktu **3**

2 Prehľad produktu **3**

3 Zoznam príslušenstva **5**

4 Pripojenie produktu **5**

4.1 Pripojenie k počítaču 5

4.2 Pripojenie k telefónu alebo tabletu so systémom Android 7

5 Bezdrôtový ovládač so skratkami **7**

6 Kompatibilita **9**

7 Inštalácia ovládača **9**

7.1 Stiahnutie ovládača 9

7.2 Inštalácia ovládača 9

7.2.1 Windows 10

7.2.2 macOS 10

7.2.3 Linux 11

7.3 Prehľad ovládača 11

8 Používanie stylusu **12**

9 Dotyková funkcia **13**

9.1 Dotyková oblasť 13

9.2 Základné gestá 14

9.3 Pokročilé gestá 14

9.4 Zoznam podporovaných gest 14

10 Plávajúca ponuka **15**

11 Nastavenia ovládača **15**

11.1 Nastavenia zariadenia 16

11.1.1 Kalibrácia displeja . . . 16
11.1.2 Dotyk . . . 16
11.1.3 Plávajúca ponuka . . . 19
11.1.4 Pracovná oblasť . . . 23
11.1.5 Nastavenia displeja . . . 26
11.2 Nastavenia stylusu . . . 27
11.2.1 Tlačidlá stylusu . . . 28
11.2.2 Citlivosť na tlak . . . 31
11.2.3 Aplikácie . . . 32
11.3 Nastavenia ovládača . . . 33
11.4 Bezdrôtový ovládač so skratkami . . . 34
11.4.1 Aplikácie . . . 34
11.4.2 Koliesko . . . 34
11.4.3 Klávesové skratky . . . 35
11.4.4 Import/uloženie . . . 37

12 Odinštalovanie ovládača 37
12.1 Windows . . . 37
12.2 macOS . . . 37
12.3 Linux . . . 37

13 Časté otázky 38
13.1 Grafický displej nezobrazuje obraz alebo je obrazovka čierna. . . . 38
13.2 Počítač nerozpozná zariadenie. . . . 38
13.3 Grafický displej nedokáže zobraziť 3840×2160 60Hz alebo 2560×1440 165Hz . . . 38
13.4 Ako používať dotykovú funkciu vo Photoshope? . . . 38
13.5 Ako zabrániť náhodným dotykom v kresliacich programoch? . . . 38
13.6 Ako zabrániť náhodným dotykom v programe Krita? . . . 39
13.7 Čo robiť, ak stylus nereaguje? . . . 39
13.8 Čo robiť pri problémoch s citlivosťou na tlak v kresliacom programe (kurzor sa pohybuje, ale nereaguje na tlak)? . . . 39
13.9 Ako skalibrovať stylus, aby bol zarovnaný s kurzorom? . . . 40
13.10 Oneskorenie čiar pri kreslení v programe. . . . 40

1. Predstavenie produktu

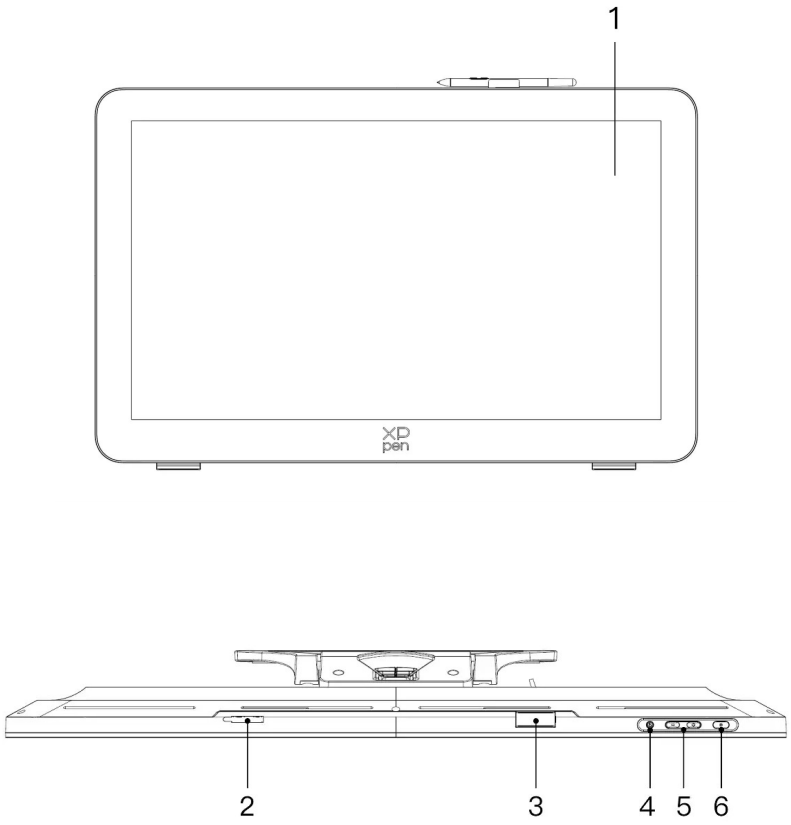
Ďakujeme, že ste si vybrali grafický displej XPPen Artist Pro 27 (Gen2). Vďaka rozlíšeniu 4K UHD, vysokému dynamickému rozsahu HDR400, ultravysokej obnovovacej frekvencii 320Hz HSR, hardvérovej technológii ochrany zraku so zníženým podielom modrého svetla a pohodlnému viacdotykovému ovládaniu ponúka Artist Pro 27 (Gen2) bezkonkurenčný vizuálny zážitok a presné ovládanie pre vašu tvorbu.

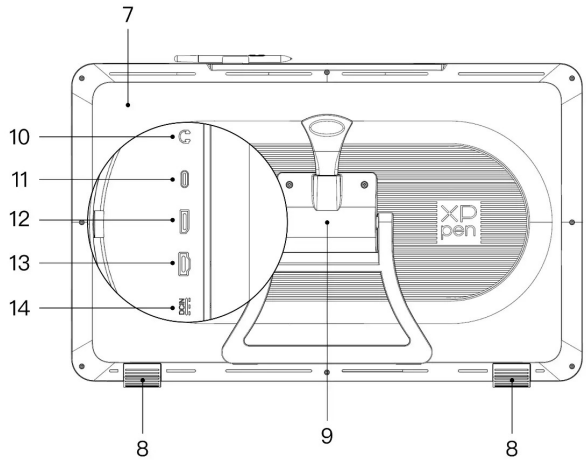
Na zabezpečenie optimálneho výkonu a dlhej životnosti zariadenia si pred použitím dôkladne prečítajte túto príručku a počas používania dodržiavajte odporúčané pokyny na údržbu a ochranu.

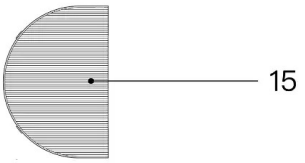
Z dôvodu neustáleho zdokonaľovania produktu sa vzhľad, farby a príslušenstvo môžu od popisu líšiť; rozhodujúci je skutočný produkt. Spoločnosť si vyhradzuje právo na technické zmeny a úpravy tejto príručky bez predchádzajúceho upozornenia. Ďakujeme za pochopenie.

Poznámka: Všetky obrázky v tejto príručke sú len ilustračné.

2. Prehľad produktu







1. Displej / pracovná plocha
2. Priehradka na klip pera
3. Klip pera
4. Vypínač dotyku
5. Tlačidlá jasu + / – (prepínanie zdroja signálu)
   - 5.1. Nastavenie jasu obrazovky: stlačením tlačidla jasu + zobrazíte ponuku nastavenia jasu; potom podržaním tlačidla jasu + jas zvýšite a podržaním tlačidla jasu – jas znížite
   - 5.2. Prepnutie zdroja signálu: stlačením tlačidla jasu – zobrazíte ponuku zdroja signálu, tlačidlami jasu +/– vyberte zdroj signálu a výber potvrďte tlačidlom napájania
6. Tlačidlo napájania / kontrolka
   - 6.1. Modrá: pripojené napájanie a prítomný signál
   - 6.2. Oranžová: pohotovostný režim
7. Zadný kryt
8. Protišmykové nožičky
9. Nastaviteľný stojan

10. 3,5mm zvukový výstup
11. Plnohodnotný port USB-C
12. DisplayPort
13. Port HDMI
14. Napájací konektor
15. Kryt káblov

3. Zoznam príslušenstva

Stylus X3 Pro Smart Chip × 1	Stylus X3 Pro Slim × 1
Hroty pre stylus X3 Pro Slim × 10	Štandardné hroty pre stylus X3 Pro Smart Chip × 10
Puzdro na pero s hrotmi (hroty pre stylus X3 Pro Slim × 4, plstené hroty pre stylus X3 Pro × 4)	Bezdrôtový ovládač so skratkami a prijímač Bluetooth × 1
Napájací adaptér a napájací kábel × 1	Kábel DisplayPort × 1
Kábel HDMI × 1	Kábel USB-C na USB-C × 1
Kábel USB-C na USB-A × 1	Rukavica × 1
Čistiaca handrička × 1	Klip pera × 2
Puzdro na pero × 1	Stojan × 1

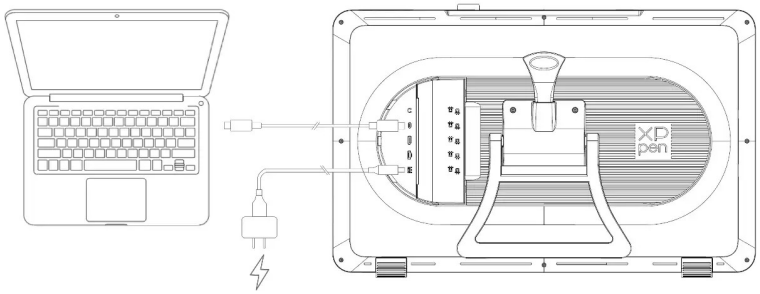
4. Pripojenie produktu

Produkt nie je samostatné zariadenie; na fungovanie ho musíte pripojiť k počítaču, telefónu alebo tabletu so systémom Android.

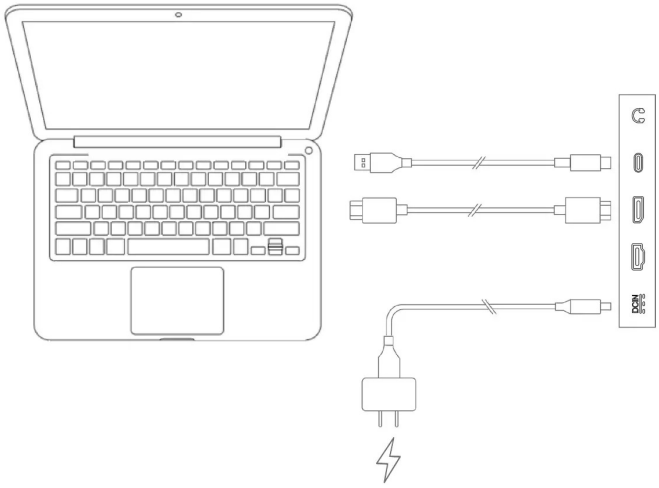
4.1. Pripojenie k počítaču

1. Artist Pro 27 (Gen2) opatrne položte obrazovkou nadol na rovný a čistý povrch.
2. Pomocou napájacieho kábla a adaptéra pripojte zariadenie k napájaniu.
3. Určte, ktoré porty použijete na prepojenie počítača so zariadením:

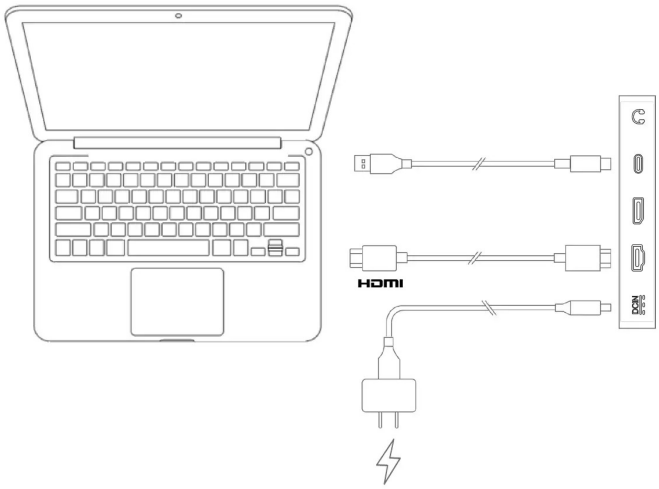
   3.1. USB-C: počítač a zariadenie prepojte káblom USB-C na USB-C.



3.2. DisplayPort: počítač a zariadenie prepojte káblom DisplayPort a káblom USB-C na USB-A.



3.3. HDMI: počítač a zariadenie prepojte káblom HDMI a káblom USB-C na USB-A.



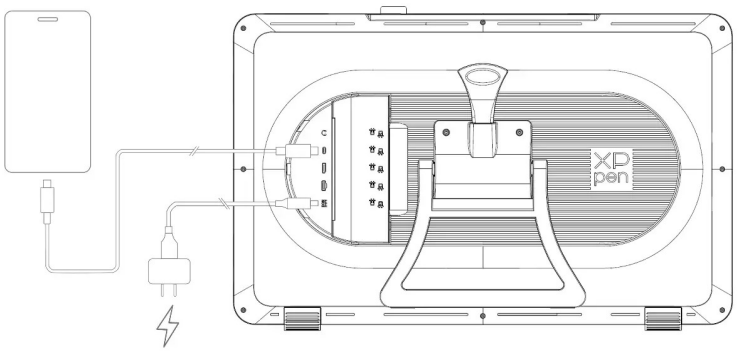
Na správne fungovanie zariadenia musí byť medzi počítačom a zariadením

zapojený obrazový aj dátový kábel. Obrazový kábel pripojte k obrazovému výstupu počítača a dátový kábel k portu USB.

4. Po pripojení môžete zatvoriť kryt káblov.

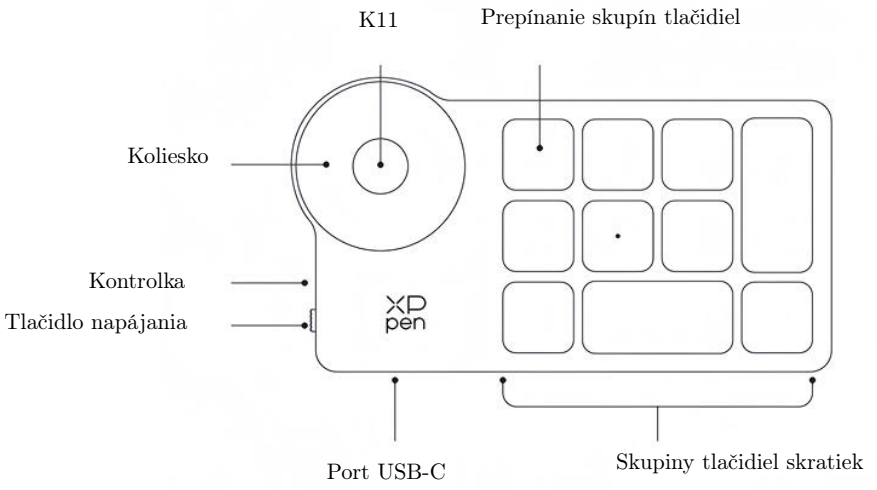
4.2. Pripojenie k telefónu alebo tabletu so systémom Android

1. Pomocou napájacieho kábla a adaptéra pripojte zariadenie k napájaniu.
2. Zariadenie so systémom Android a grafický displej prepojte káblom USB-C na USB-C.

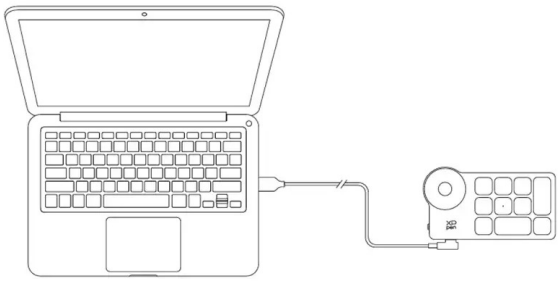


* Kompatibilné modely telefónov nájdete na oficiálnej webovej stránke XPPen.

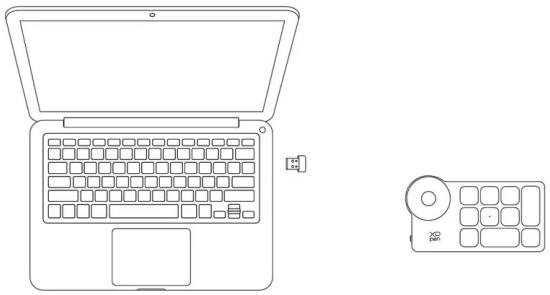
5. Bezdrôtový ovládač so skratkami



1. Káblové pripojenie: počítač a zariadenie prepojte káblom USB-C na USB-A alebo USB-C na USB-C.



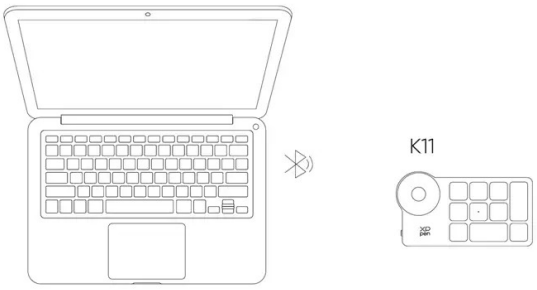
2. Pripojenie cez prijímač Bluetooth: zasuňte prijímač Bluetooth do počítača a zapnite vypínač bezdrôtového ovládača; kontrolka sa rozsvieti nepretržite modro a po 30 sekundách zhasne.



3. Bezdrôtové pripojenie Bluetooth:

    3.1. Zapnite vypínač bezdrôtového ovládača, kontrolka bude pomaly blikať modro. Podržaním klávesu K11 na 6 sekúnd prejdete do režimu párovania; kontrolka začne rýchlo blikať modro.

    3.2. V počítači zapnite funkciu Bluetooth, pridajte zariadenie Bluetooth, vyhľadajte zariadenie s názvom „Shortcut Remote“ a kliknutím dokončite párovanie; kontrolka sa rozsvieti nepretržite modro a po 30 sekundách zhasne.



6. Kompatibilita

- Windows 7 alebo novší (dotykové ovládanie je podporované len v systéme Windows 10 alebo novšom)
- macOS 12 alebo novší
- Android 10.0 alebo novší (vyžaduje sa USB3.1, DP1.2)
- ChromeOS 88 alebo novší
- Windows ARM
- Linux (dotykové ovládanie je podporované len v systéme Ubuntu 20.04 LTS alebo novšom)

7. Inštalácia ovládača

7.1. Stiahnutie ovládača

1. Uistite sa, že je grafický displej správne pripojený k počítaču;
2. Navštívte oficiálnu webovú stránku: www.xp-pen.com;
3. Prejdite na stránku ovládačov (Driver), vyhľadajte Artist Pro 27 (Gen2) a stiahnite a nainštalujte ovládač kompatibilný s vaším systémom;
4. Spustite ovládač, nakonfigurujte parametre a otestujte funkcie produktu.

Dôležité upozornenia pred inštaláciou:

- Zatvorte všetky antivírusové a kresliace programy
- Odinštalujte ovládače grafických tabletov/displejov iných značiek
- Po inštalácii reštartujte počítač
- Na dosiahnutie optimálneho výkonu odporúčame používať najnovšiu verziu ovládača.

7.2. Inštalácia ovládača

Poznámky:

- Pred inštaláciou zatvorte všetky spustené antivírusové a kresliace programy;
- Ak sú v počítači nainštalované ovládače grafických tabletov/displejov iných značiek, najprv ich odinštalujte;

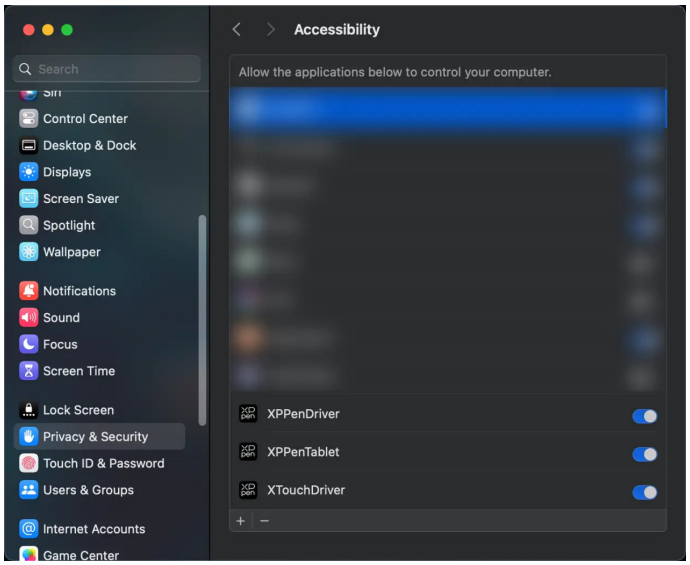
- Po inštalácii reštartujte počítač;
- Na dosiahnutie optimálneho výkonu zariadenia odporúčame používať najnovšiu verziu ovládača.

7.2.1 Windows

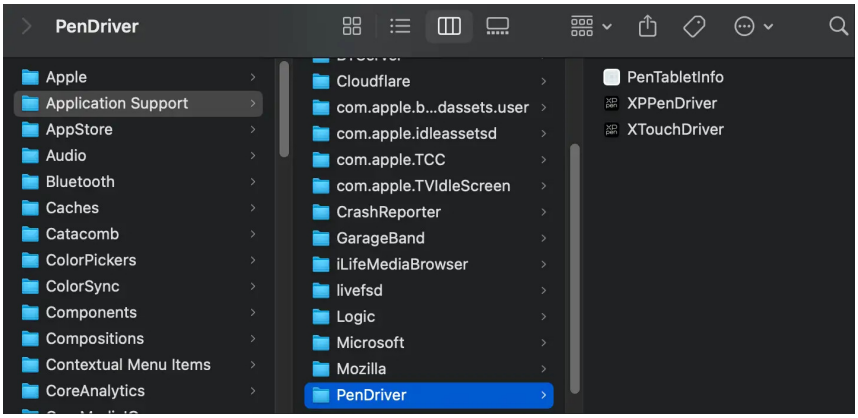
Rozbaľte a spustite súbor .exe s oprávneniami správcu. Inštaláciu dokončite podľa pokynov.

7.2.2 macOS

Rozbaľte a spustite súbor .pkg. Inštaláciu dokončite podľa pokynov. Pridajte potrebné nastavenia zabezpečenia (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility, t. j. Systémové nastavenia → Súkromie a bezpečnosť → Prístupnosť). Po autorizácii a odomknutí sa uistite, že sú začiarknuté možnosti XPPenDriver, XPPenTablet a XTouchDriver. V opačnom prípade nemusí zariadenie a ovládač fungovať správne.



Ak sa tieto možnosti v zozname nenachádzajú, prejdite do priečinka Library → Application Support → PenDriver a pridajte ich ručne.



7.2.3 Linux

- DEB: na príkazovom riadku zadajte `sudo dpkg -i`, pretiahnite inštalačný súbor do okna a príkaz vykonajte;
- RPM: na príkazovom riadku zadajte `sudo rpm -i`, pretiahnite inštalačný súbor do okna a príkaz vykonajte;
- Tar.gz: najprv súbor rozbaľte. Na príkazovom riadku zadajte `sudo`, pretiahnite doň súbor `install.sh` a príkaz vykonajte.

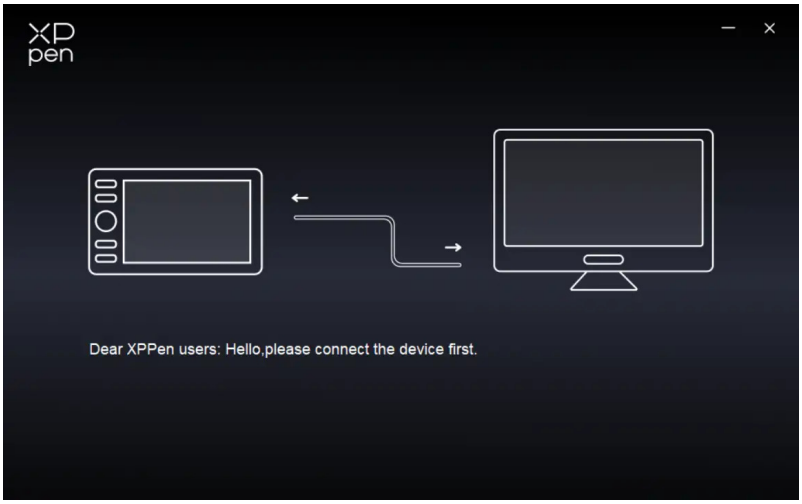
7.3. Prehľad ovládača

Po dokončení inštalácie sa ovládač spustí automaticky. Ak sa automaticky nespustí, prejdite ručne do inštalačného priečinka ovládača a otvorte ho.

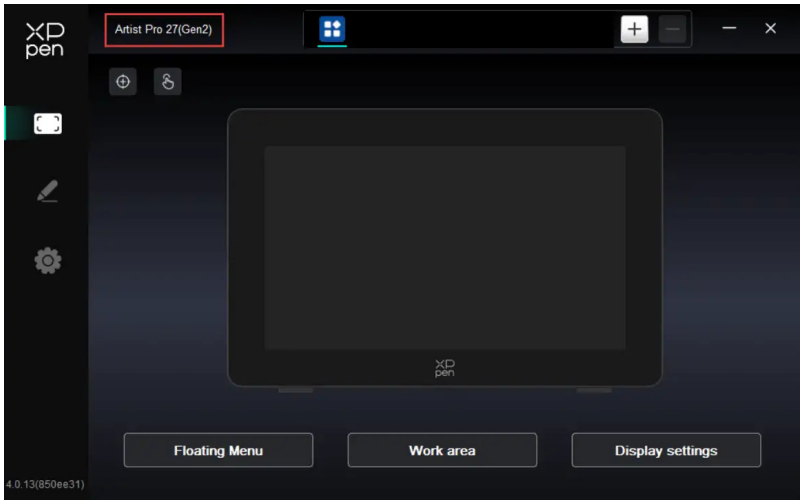
Cesta v systéme Windows: Štart → Pentablet

Cesta v systéme macOS: Applications → XPPen → PenTablet

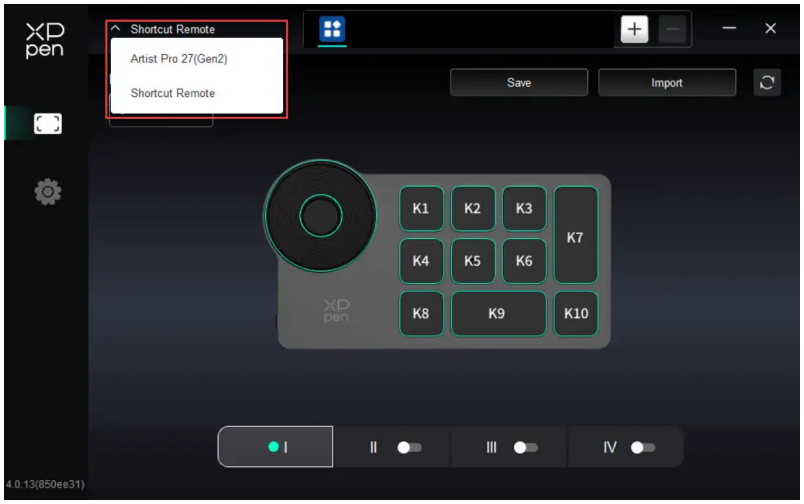
Ak sa zariadenie nenájde alebo sa pripojenie nepodarí, zobrazí sa nasledujúce hlásenie. Skúste zariadenie znova pripojiť, reštartujte počítač alebo ovládač a skúste to znova, prípadne sa obráťte na zákaznícku podporu.



Ak je zariadenie úspešne pripojené k počítaču, v ľavom hornom rohu ovládača sa zobrazí jeho názov.



Ovládač podporuje súčasne až tri zariadenia. Po prepnutí na jedno z nich môžete upraviť nastavenia aktuálne vybraného zariadenia; tieto nastavenia platia len pre toto zariadenie.



8. Používanie stylusu

Artist Pro 27 (Gen2) sa štandardne dodáva so stylusmi X3 Pro Smart Chip a X3 Pro Slim. Stylus X3 Pro Smart Chip má silikónový úchop, ktorý znižuje únavu pri dlhej tvorbe. Stylus X3 Pro Slim ponúka lepšiu ergonómiu pre pohodlný úchop a jeho odnímateľné tlačidlá pomáhajú obmedziť náhodné stlačenia.

Držanie stylusu:

Stylus držte ako bežné pero alebo ceruzku. Otáčaním stylusu nastavte polohu tlačidla skratky tak, aby ste ho mohli palcom alebo prstom pohodlne stlačiť.

Poznámka: Počas používania predchádzajte náhodnému stlačeniu tlačidla skratky, aby nedošlo k nechceným operáciám.

Uloženie stylusu:

Keď stylus nepoužívate, uložte ho správne. Aby hrot ani gumovací koniec neboli vystavené tlaku či záťaži a predĺžila sa životnosť hrotu a snímača tlaku, odporúčame stylus ukladať do dodaného puzdra.

Poznámka: Nepoužívaný stylus neklaďte na zariadenie. Mohlo by to ovplyvniť ovládanie myši a zabrániť prechodu počítača do režimu spánku.

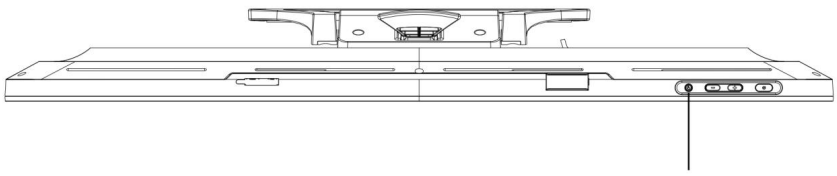
Výmena hrotu:

Ak je hrot výrazne opotrebovaný alebo má ostré hrany, ihneď ho vymeňte.

1. Náhradné hroty nájdete v puzdre na stylus alebo v balení produktu. Hroty stylusov X3 Pro Smart Chip a X3 Pro Slim nie sú vzájomne zameniteľné, preto pri výmene dbajte na ich správne rozlíšenie;
2. Vložte aktuálny hrot do vyťahovača hrotov v puzdre na stylus a nakloňte stylus, čím starý hrot vytiahnete;
3. Nový hrot vložte do otvoru stylusu a zatlačte ho kolmo až na doraz.

9. Dotyková funkcia

Artist Pro 27 (Gen2) podporuje viacprstové dotykové ovládanie, ktoré zvyšuje efektivitu tvorby pomocou gest. Funkciu môžete zapnúť alebo vypnúť horným dotykovým tlačidlom.



Pri zapnutej dotykovej funkcii môžete v systéme Windows alebo macOS používať viacprstové gestá. Produkt podporuje štandardné systémové gestá. V ovládači produktu si tiež môžete prispôsobiť dotykovú oblasť a vlastné gestá.

9.1. Dotyková oblasť

Produkt podporuje tri režimy dotykovej oblasti: Default (predvolený), Basic (základný) a Custom (vlastný).

- Default: dotykové ovládanie je aktívne na celej ploche displeja;

- Basic: dotykové ovládanie je aktívne len pre plávajúcu ponuku na displeji; inde sa vstup jedným ani viacerými prstami nerozpoznáva;
- Custom: dotykové ovládanie je aktívne len mimo vlastnej oblasti; vo vlastnej oblasti (napr. v oblasti plátna) sa vstup jedným ani viacerými prstami nerozpoznáva.

9.2. Základné gestá

Základné gestá zahŕňajú dotykové interakcie jedným a dvoma prstami. Umožňujú navigáciu v systéme, kliknutia myšou, posúvanie, zväčšovanie alebo otáčanie.

9.3. Pokročilé gestá

Pokročilé dotykové gestá zahŕňajú interakcie tromi, štyrmi a piatimi prstami. Produkt podporuje štandardné viacprstové gestá. Nové vlastné gestá môžete tiež vybrať z rozbaľovacej ponuky gest.

9.4. Zoznam podporovaných gest

Poznámka: V závislosti od verzie operačného systému nemusia byť niektoré predvolené systémové gestá podporované.

Gesto	**Operácia**	**Windows 11**	**macOS**
Jeden prst	Ťuknutie	Výber	Výber
	Dvojité ťuknutie	Otvorenie	Otvorenie
	Dlhé stlačenie	Kliknutie pravým tlačidlom	Nepodporované
	Ťahanie	Ťahanie	Ťahanie
Dva prsty	Ťuknutie	Nepodporované	Kliknutie pravým tlačidlom
	Dvojité ťuknutie	Nepodporované	Inteligentné priblíženie
	Posúvanie	Posúvanie nahor a nadol / doľava a doprava	Posúvanie nahor a nadol / doľava a doprava
	Stiahnutie prstov	Zväčšenie/zmenšenie	Zväčšenie/zmenšenie
	Otočenie	Otočenie	Otočenie
Tri prsty	Ťuknutie	Plávajúca ponuka Prispôsobiteľné	Plávajúca ponuka Prispôsobiteľné
	Potiahnutie doľava a doprava	Prepnutie aplikácie	Nepodporované

Gesto	Operácia	Windows 11	macOS
	Potiahnutie nahor	Zobrazenie všetkých otvorených okien	Mission Control Prispôsobiteľné
	Potiahnutie nadol	Zobrazenie pracovnej plochy	App Exposé Prispôsobiteľné
Štyri prsty	Potiahnutie doľava a doprava	Prepnutie aplikácie	Prepnutie aplikácie
	Potiahnutie nadol	Prepnutie mapovania displeja Prispôsobiteľné	Nepodporované
	Stiahnutie prstov	Nepodporované	Launchpad
	Roztiahnutie prstov	Nepodporované	Zobrazenie pracovnej plochy
Päť prstov	Ťuknutie	Zobrazenie pracovnej plochy Prispôsobiteľné	Prepnutie mapovania displeja Prispôsobiteľné
	Potiahnutie nadol	Zobrazenie nastavení ovládača Prispôsobiteľné	Zobrazenie nastavení ovládača Prispôsobiteľné

10. Plávajúca ponuka

Plávajúca ponuka zobrazuje plávajúce klávesové skratky na grafickom displeji alebo monitore počítača. Do plávajúcej ponuky môžete nastaviť často používané operácie a potom ich vykonať ťuknutím na tlačidlo stylusom, myšou alebo gestom. Ak chcete prispôsobiť zobrazenie a funkcie plávajúcej ponuky, kliknite na úvodnej stránke ovládača na tlačidlo Floating Menu (plávajúca ponuka).

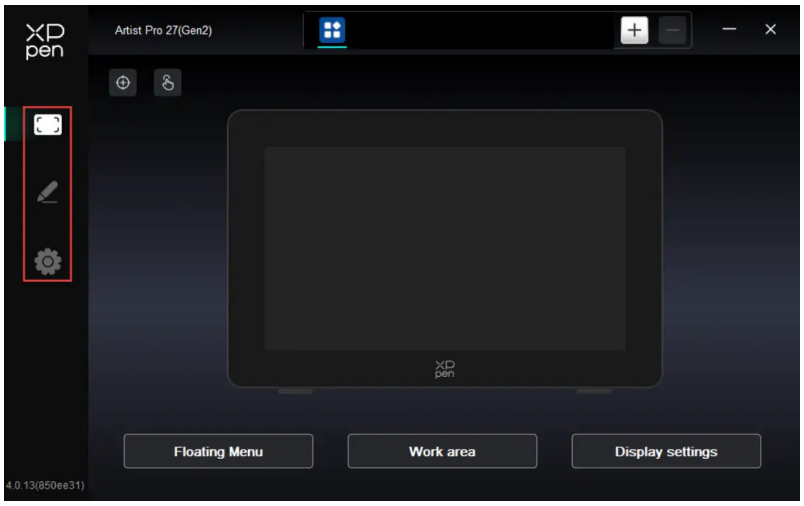


Ikony v ľavom hornom rohu: uzamknutie polohy, prístup k nastaveniam plávajúcej ponuky v ovládači alebo zatvorenie plávajúcej ponuky.

11. Nastavenia ovládača

Kliknutím na ikony na ľavej strane ovládača prepínate medzi jeho funkciami a nastavujete príslušné parametre grafického displeja:

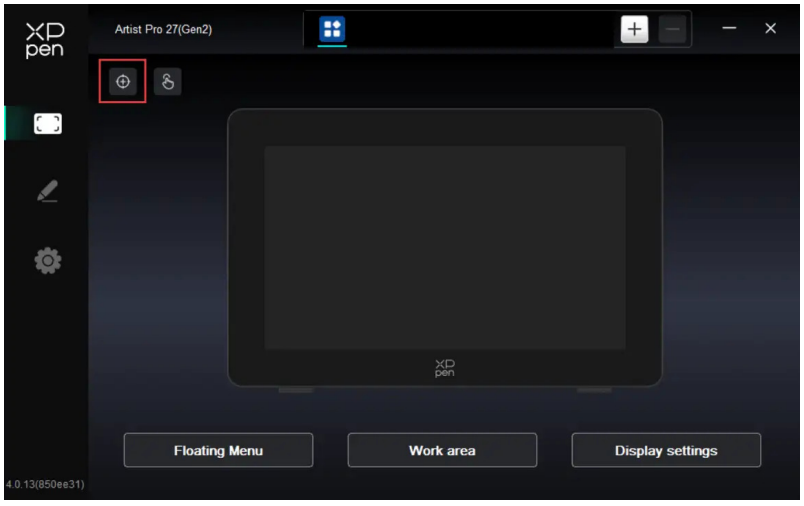
1. Nastavenia zariadenia
2. Nastavenia stylusu
3. Nastavenia ovládača



11.1. Nastavenia zariadenia

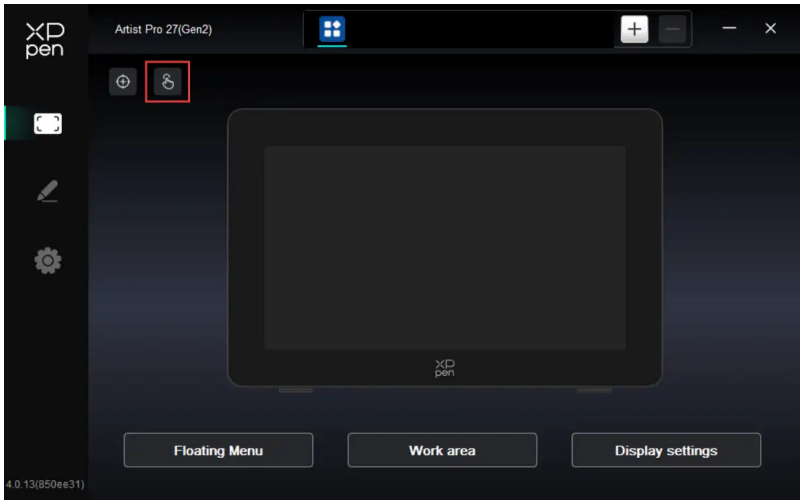
11.1.1 Kalibrácia displeja

Uistite sa, že je stylus správne namapovaný na Artist Pro 27 (Gen2). V opačnom prípade upravte oblasť mapovania podľa časti Pracovná oblasť. Potom stylusom držaným štandardným spôsobom ťuknite hrotom do stredu červeného krížika, ktorý sa zobrazí na displeji, a skalibrujte tak posun medzi stylusom a kurzorom.



11.1.2 Dotyk

Dotykovú oblasť a gestá si môžete prispôsobiť v nastaveniach dotykovej funkcie.

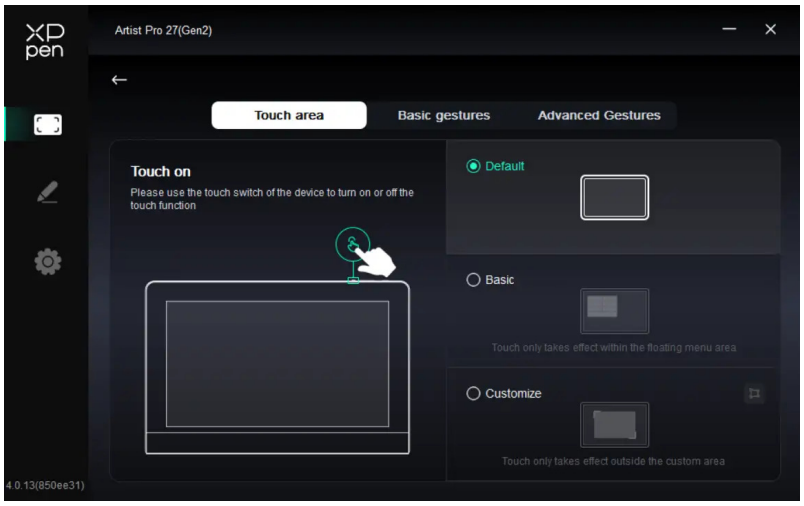


Dotyková oblasť

Dotykovú oblasť možno nastaviť len pri zapnutej dotykovej funkcii. Ak je vypnutá, zapnite ju dotykovým tlačidlom na hornej strane produktu.

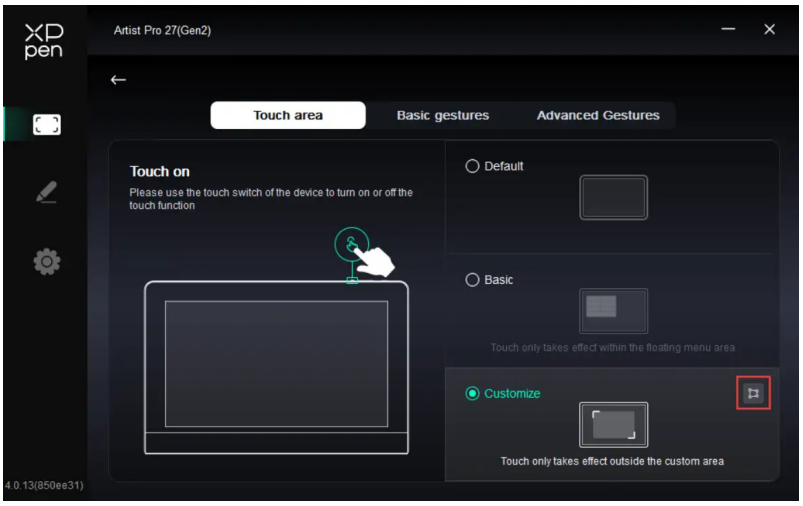
Produkt podporuje tri režimy dotykovej oblasti: Default (predvolený), Basic (základný) a Custom (vlastný). Môžete medzi nimi prepínať a zvoliť ten, ktorý vám najviac vyhovuje.

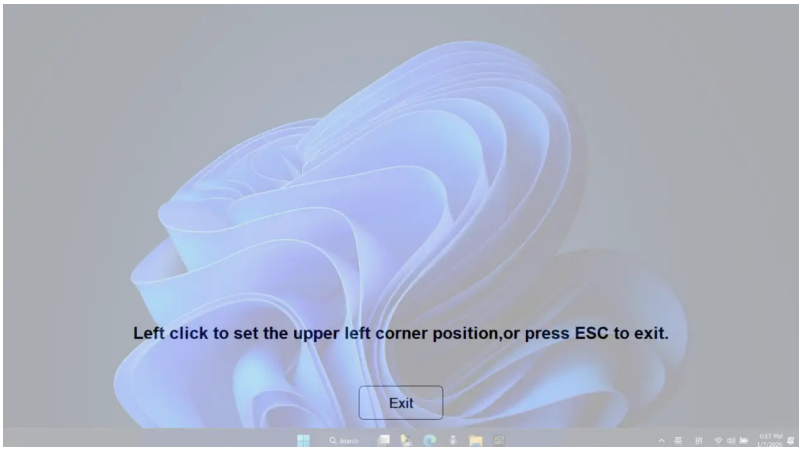
- Default: dotykové ovládanie je aktívne na celej ploche displeja;
- Basic: dotykové ovládanie je aktívne len pre plávajúcu ponuku na displeji; inde sa vstup jedným ani viacerými prstami nerozpoznáva;
- Custom: dotykové ovládanie je aktívne len mimo vlastnej oblasti; vo vlastnej oblasti (napr. v oblasti plátna) sa vstup jedným ani viacerými prstami nerozpoznáva.



Nastavenie vlastnej dotykovej oblasti

Vyberte Custom a potom vpravo kliknite na možnosť Custom. V zobrazenom okne kliknite na ľavý horný a pravý dolný roh nastavovanej oblasti, čím nastavenie dokončíte.





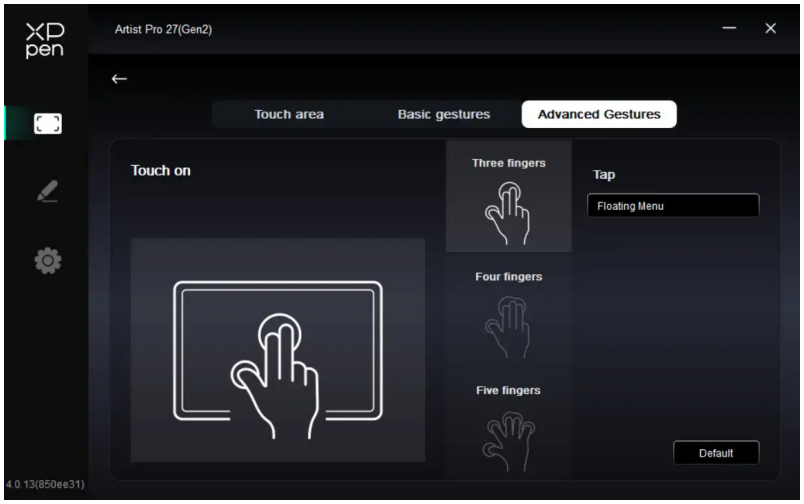
Základné gestá

Základné gestá zahŕňajú dotykové interakcie jedným a dvoma prstami. Umožňujú navigáciu v systéme, kliknutia myšou, posúvanie, zväčšovanie alebo otáčanie.



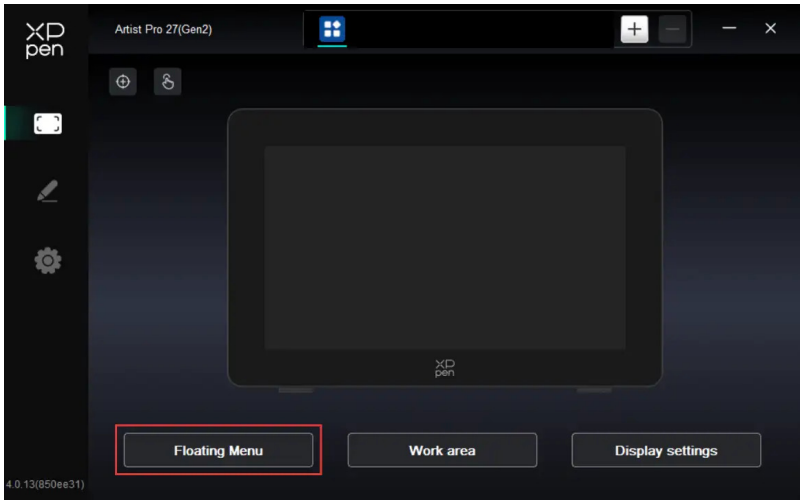
Pokročilé gestá

Pokročilé dotykové gestá zahŕňajú interakcie tromi, štyrmi a piatimi prstami. Produkt podporuje štandardné viacprstové gestá. Nové vlastné gestá môžete tiež vybrať z rozbaľovacej ponuky gest. Konkrétne podporované gestá nájdete v časti Zoznam podporovaných gest.

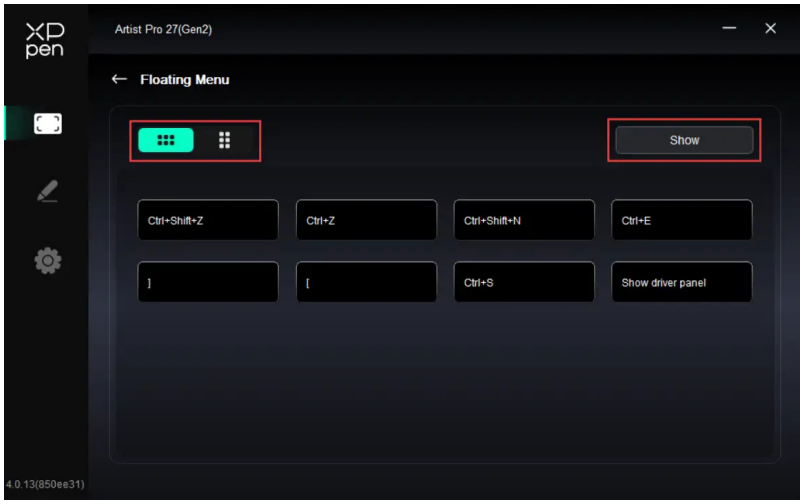


11.1.3 Plávajúca ponuka

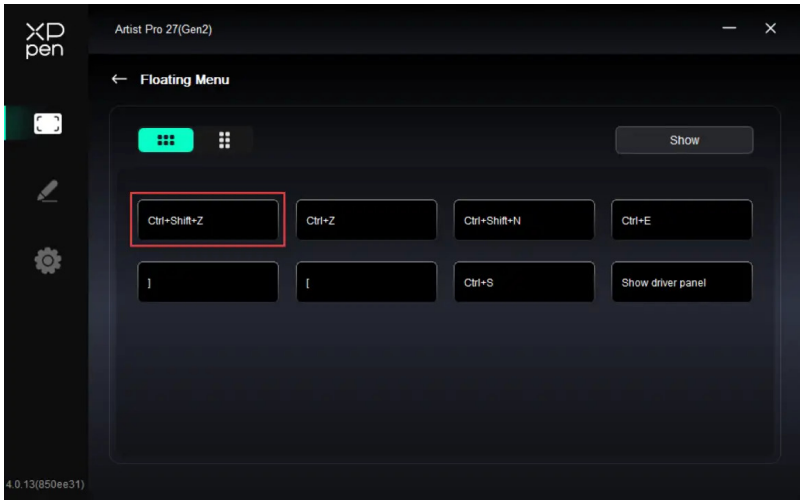
Plávajúca ponuka zobrazuje plávajúce klávesové skratky na grafickom displeji alebo monitore počítača. Do plávajúcej ponuky môžete nastaviť často používané operácie a potom ich vykonať ťuknutím na tlačidlo stylusom, myšou alebo gestom.



Plávajúca ponuka podporuje vodorovné a zvislé rozloženie. Medzi rozloženiami prepínate kliknutím do oblasti v ľavom hornom rohu. Po kliknutí na tlačidlo Show (zobraziť) v pravom hornom rohu sa plávajúca ponuka zobrazí na pracovnej ploche.



Kliknutím na ľubovoľné tlačidlo v plávajúcej ponuke nastavíte jeho funkciu. Môžete zvoliť Shortcut Key (klávesová skratka), Others (iné) alebo Execute Application (spustiť aplikáciu).



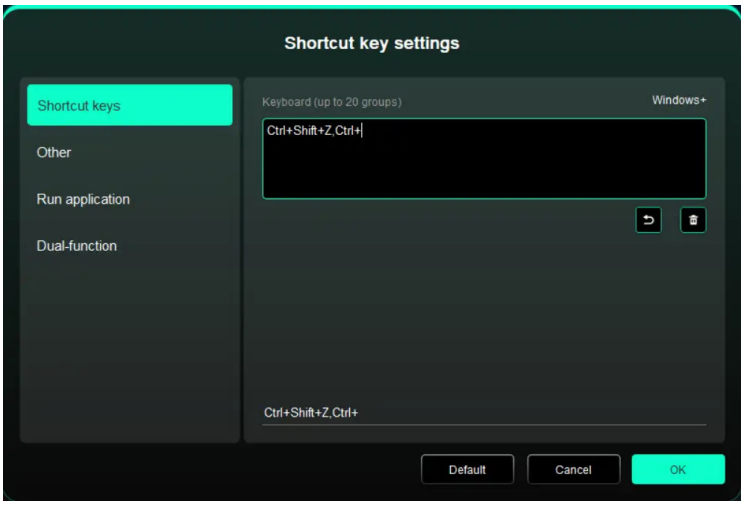
Klávesové skratky (Shortcut Key):

Nastavenie klávesových skratiek. Napríklad v programe 3D MAX nastavte Alt + A na aktiváciu nástroja Align (zarovnanie).

Klávesové skratky možno nastaviť vo viacerých skupinách. Zadajte napríklad Ctrl + C a Ctrl + V. Po stlačení príslušnej skratky sa všetky funkcie priradené v skupine vykonajú postupne.

Windows (Command): pridanie systémových kombinácií klávesov. Ak chcete napríklad zadať Win (Cmd) + Shift + 3, stlačte Shift + 3 a ovládač systémový kláves pridá automaticky.

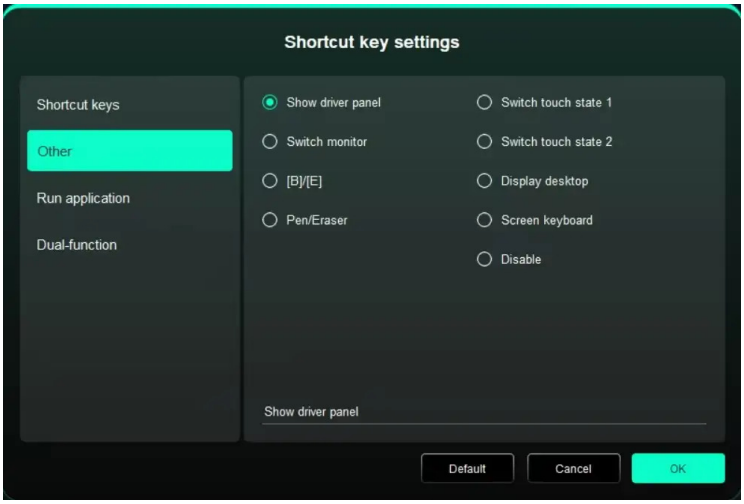
Custom Name (vlastný názov): v dolnej časti rozhrania ovládača môžete pomocou poľa Custom Name priradiť aktuálnej konfigurácii zobrazovaný názov.



Iné (Others):

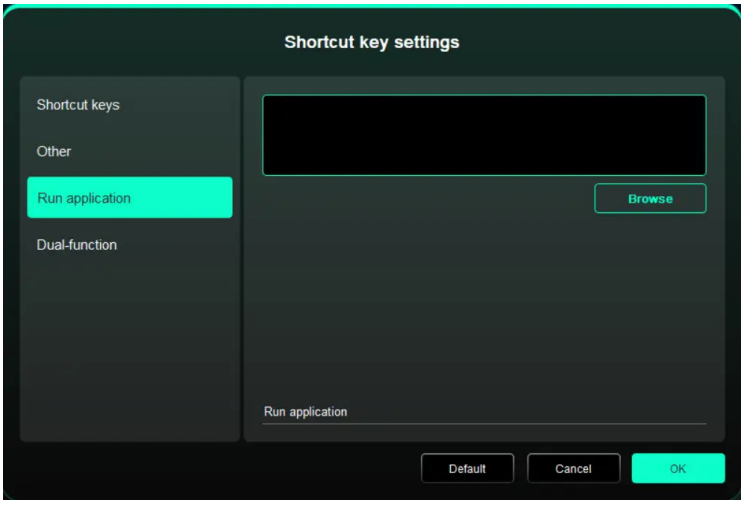
- Show Driver Panel: rýchly prístup k panelu nastavení ovládača
- Switch Monitors: presunutie kurzora na iný monitor, ak je pripojených viac monitorov

- [B]/[E]: opakované prepínanie medzi klávesmi B a E
- Pen/Eraser: opakované prepínanie medzi režimom pera a gumy
- Switch to Touch Mode 1: opakované prepínanie medzi dotykovými režimami Default a Basic
- Switch to Touch Mode 2: opakované prepínanie medzi dotykovými režimami Default a Custom
- Show Desktop: zobrazenie systémovej pracovnej plochy
- On-Display Keyboard: aktivácia systémovej klávesnice na obrazovke
- No Action: bez funkcie



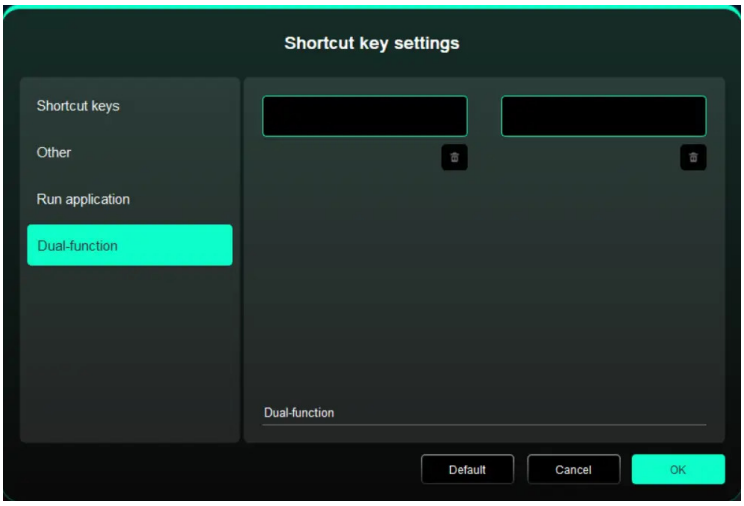
Spustiť aplikáciu (Execute Application):

Pomocou klávesových skratiek rýchlo spustíte príslušné aplikácie.



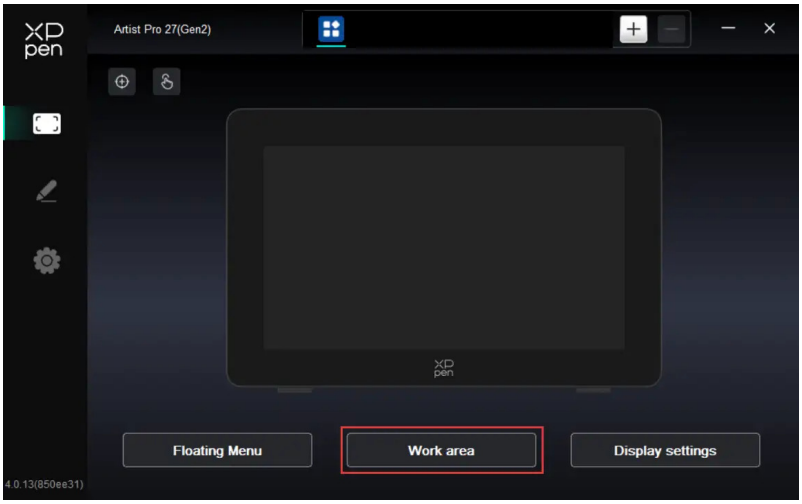
Dvojitá funkcia (Dual-function):

Stlačením jedného tlačidla skratky môžete prepínať medzi dvoma funkciami (napr. B/E). Ľavá aj pravá strana tvorí vždy jednu skupinu (môže ísť o kombináciu klávesov). Vlastný vstup je možné zadať z klávesnice vrátane klávesu Win, klávesu Cmd a ich kombinácií.



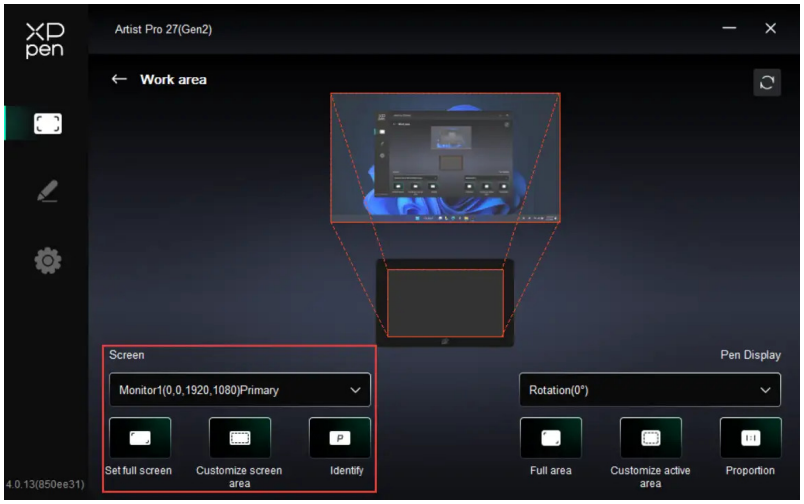
11.1.4 Pracovná oblasť

Slúži na definovanie vzťahu mapovania medzi pracovnou oblasťou grafického displeja a zobrazovacou plochou obrazovky.



Obrazovka (Screen)

Slúži na definovanie vzťahu mapovania medzi zobrazovacou plochou aktuálneho monitora a zariadením.

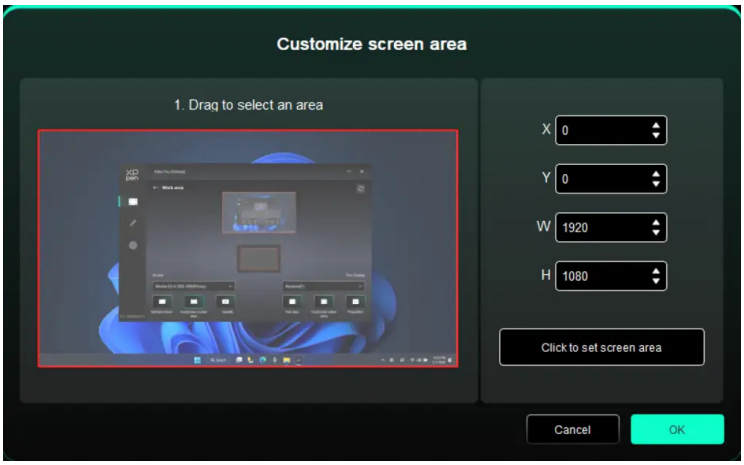


Ak používate viac monitorov v režime zrkadlenia (Duplicate), pracovná oblasť grafického displeja sa mapuje na všetky monitory. Pri pohybe stylusu v pracovnej oblasti sa kurzor pohybuje súčasne na všetkých monitoroch.

Ak používate viac monitorov v režime rozšírenia (Extended), na karte Screen vyberte monitor, na ktorý sa má pracovná oblasť grafického displeja mapovať.

Nastavenie oblasti mapovania monitora:

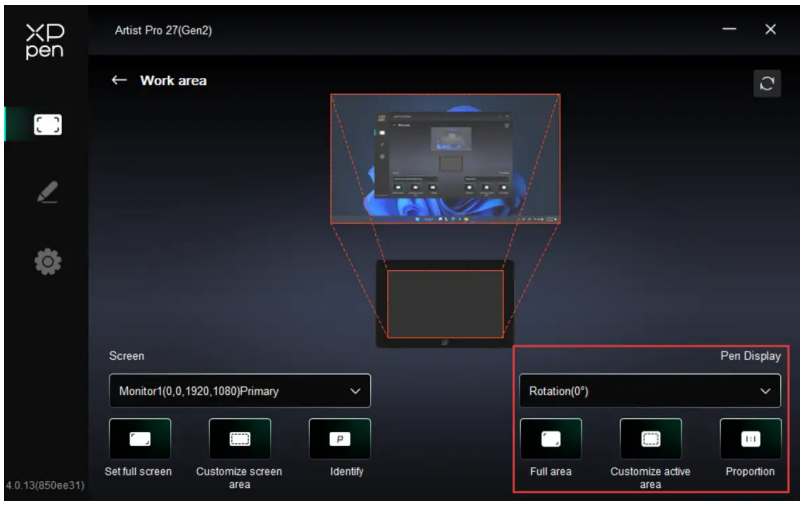
1. Full-Screen Area (celá obrazovka): vybraná je celá plocha monitora;
2. Custom Screen Area (vlastná oblasť obrazovky): podporuje tri spôsoby nastavenia.
   - Režim ťahania: v náhľade obrazovky potiahnite kurzor z jedného bodu do druhého;
   - Režim súradníc: do príslušných polí vedľa X, Y, W a H zadajte súradnice;
   - Režim klikania: kliknite na tlačidlo Click to Select Screen Area a potom na obrazovke monitora kliknite na ľavý horný a pravý dolný roh vyberanej oblasti;



3. Identifikácia obrazoviek
   Slúži na identifikáciu všetkých pripojených monitorov; číselné označenie sa zobrazí v ľavom dolnom rohu obrazovky každého monitora.

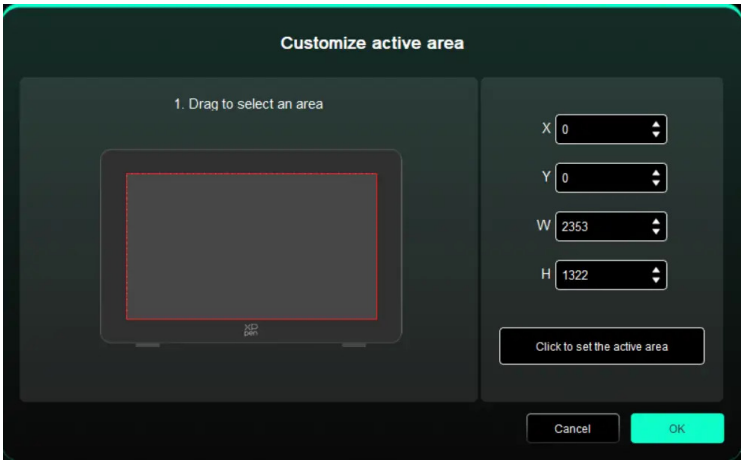
Grafický displej

Slúži na nastavenie pracovnej oblasti aktuálneho grafického displeja.



Nastavenie pracovnej oblasti grafického displeja:

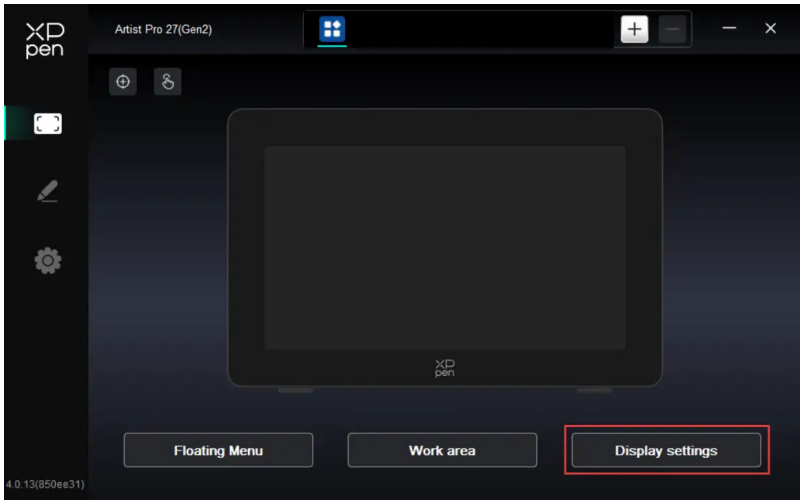
1. Full-Tablet Area (celá oblasť tabletu): celá pracovná oblasť grafického displeja;
2. Custom Tablet Area (vlastná oblasť tabletu): podporuje tri spôsoby nastavenia.
   - Režim ťahania: v náhľade grafického displeja potiahnite kurzor z jedného bodu do druhého;
   - Režim súradníc: do príslušných polí vedľa X, Y, W a H zadajte súradnice;
   - Režim klikania: kliknite na tlačidlo Click to Select Tablet Area a potom v pracovnej oblasti grafického displeja ťuknite stylusom na ľavý horný a pravý dolný roh vyberanej oblasti;



3. Screen Ratio (pomer strán obrazovky): pracovná oblasť grafického displeja sa proporcionálne prispôsobí celej zobrazovacej ploche vybraného monitora.

11.1.5 Nastavenia displeja

Slúži na nastavenie farebných parametrov aktuálneho grafického displeja.



Jas, kontrast a ostrosť: Potiahnutím príslušného posúvača nastavíte jas, kontrast a ostrosť zariadenia.

HSR: Po zapnutí dosiahne grafický displej pomocou technológie násobenia vysokú obnovovaciu frekvenciu 320Hz pri zachovaní natívneho rozlíšenia FHD. Účinne tak odstraňuje stopy za pohybujúcim sa hrotom, znižuje oneskorenie pri kreslení, dosahuje synchronizáciu dráhy kreslenia s pohybom hrotu na úrovni milisekúnd a výrazne zlepšuje plynulosť pri náročnej tvorbe, ako je rýchle skicovanie a kreslenie súvislých čiar.

Zobrazenie s vysokým dynamickým rozsahom HDR: Ak je v operačnom systéme zapnutá funkcia HDR a prehráva sa obsah HDR, displej sa automaticky prepne do režimu HDR.

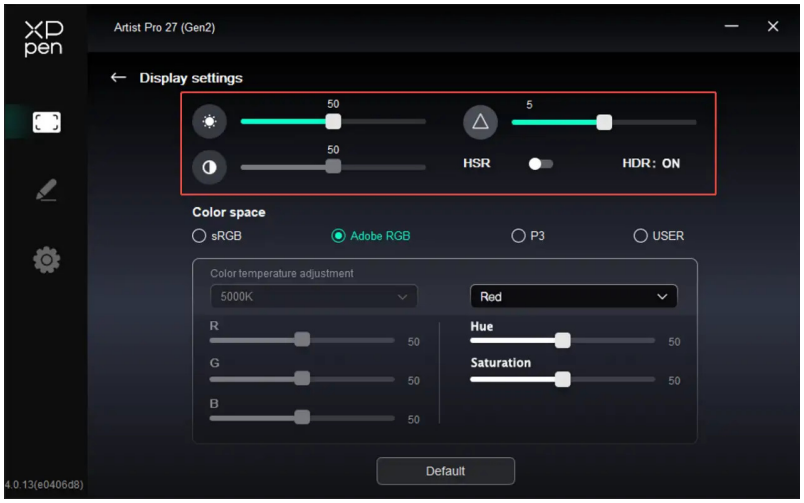
Aby bolo možné funkciu HDR správne zapnúť, nastavte grafický displej ako hlavný displej alebo použite režim rozšírenia a funkciu HDR zapnite alebo vypnite takto:

Windows 11:

Otvorte Nastavenia, vyberte Systém → Obrazovka, vyberte aktuálny grafický displej a nižšie zapnite alebo vypnite možnosť „Použiť HDR“.

macOS:

Otvorte Systémové nastavenia, vyberte Monitory, vyberte aktuálny grafický displej a nižšie zapnite alebo vypnite možnosť „Vysoký dynamický rozsah“.

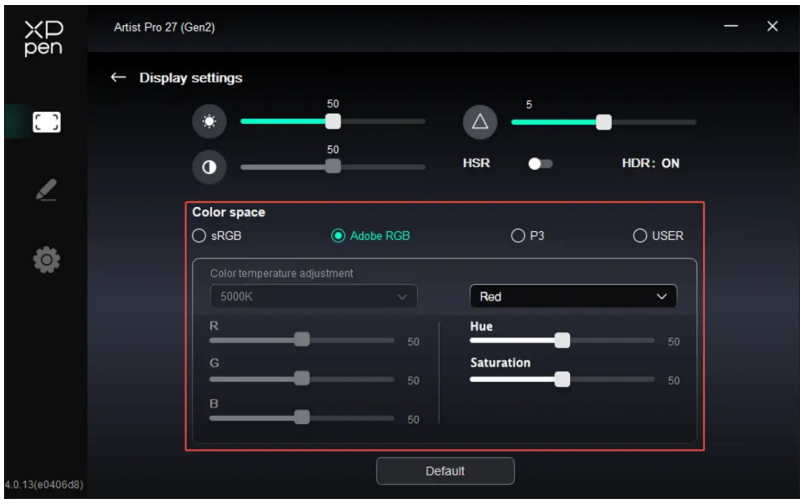


Farebný priestor: Produkt obsahuje tri predvolené režimy: sRGB, Adobe RGB a P3. Tieto režimy majú obmedzený gamut a sú vopred skalibrované, takže nie je potrebné ďalšie obmedzenie pomocou profilu ICC.

Ak chcete ICC nastaviť ručne, v rozhraní ovládača v časti Display Settings vyberte režim USER a potom nastavte parametre v natívnom farebnom režime.

V režime USER môžete upraviť farebnú teplotu (ak je pre farebnú teplotu zvolený režim USER, možno upravovať hodnoty R/G/B) a prispôsobiť si tak farebný priestor.

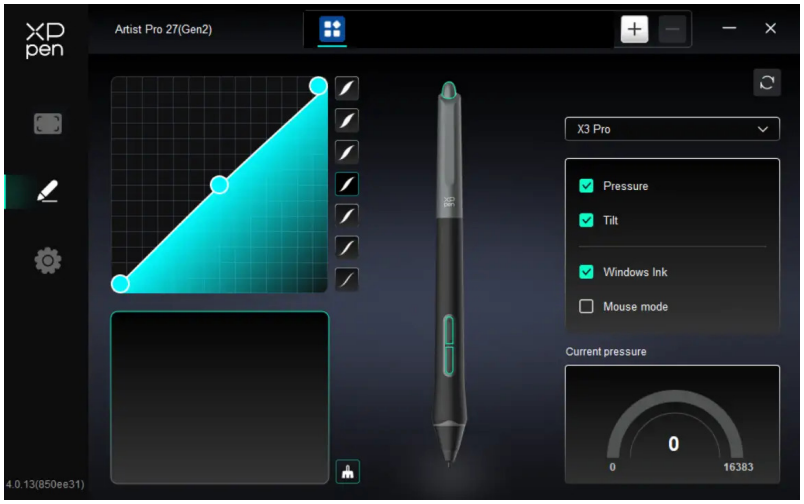
Podporované je nastavenie odtieňa (Hue) a sýtosti (Saturation), ktoré vám dáva plnú kontrolu nad smerovaním a intenzitou farieb. Podporované je aj nezávislé nastavenie červenej, zelenej, žltej, azúrovej, modrej a purpurovej.



11.2. Nastavenia stylusu

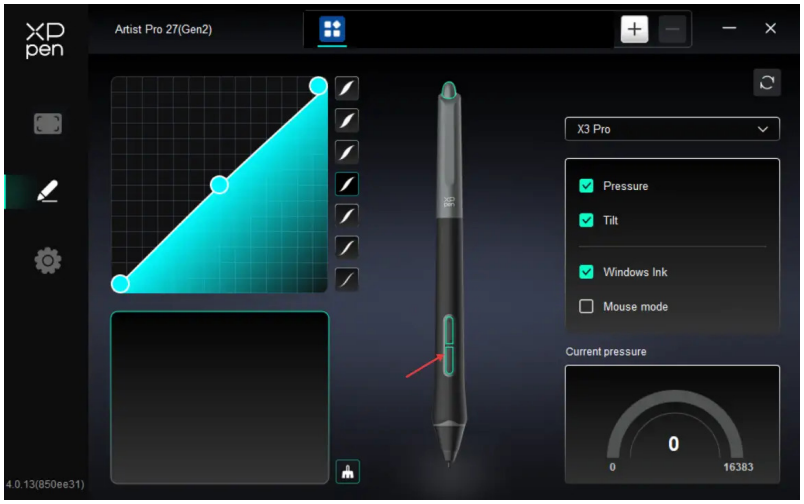
Keď sa stylus nachádza v pracovnej oblasti, grafický displej automaticky rozpozná rôzne modely stylusov a pridá ich do ovládača. Podporované sú len kompatibilné stylusy. Vpravo kliknite na rozbaľovaciu ponuku s názvom stylusu a vyberte a na-

stavte príslušný stylus. Pri použití daného stylusu ovládač automaticky prepne na jeho vlastné nastavenia.



11.2.1 Tlačidlá stylusu

Kliknutím na tlačidlo stylusu na obrázku prispôsobíte jeho funkciu.



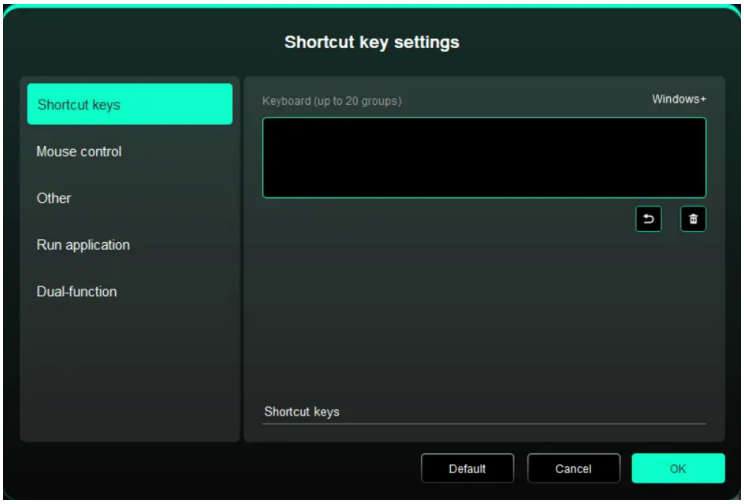
Klávesové skratky (Shortcut Key):

Nastavenie klávesových skratiek. Napríklad v programe 3D MAX nastavte Alt + A na aktiváciu nástroja Align (zarovnanie).

Klávesové skratky možno nastaviť vo viacerých skupinách. Zadajte napríklad Ctrl + C a Ctrl + V. Po stlačení príslušnej skratky sa všetky funkcie priradené v skupine vykonajú postupne.

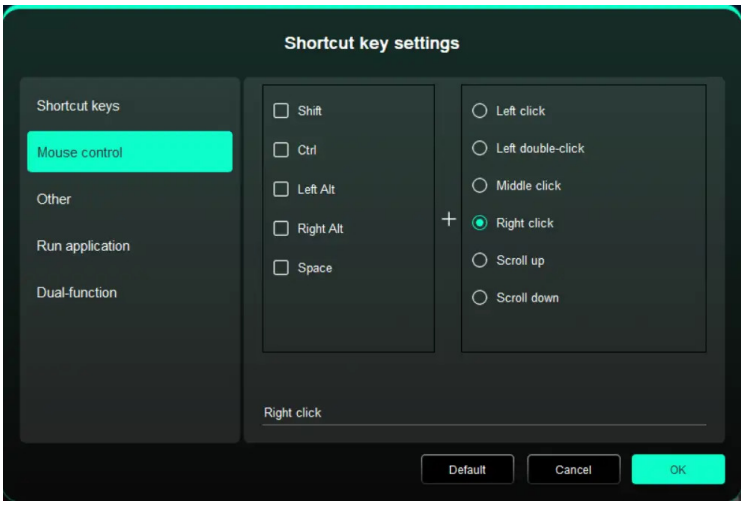
Windows (Command): pridanie systémových kombinácií klávesov. Ak chcete napríklad zadať Win (Cmd) + Shift + 3, stlačte Shift + 3 a ovládač systémový kláves pridá automaticky.

Custom Name (vlastný názov): v dolnej časti rozhrania ovládača môžete pomocou poľa Custom Name priradiť aktuálnej konfigurácii zobrazovaný názov.



Ovládanie myšou (Mouse Control):

Nastavenie kombinácií myši a klávesnice. Napríklad voľba Shift + Click (kliknutie) aktivuje túto skratku v podporovaných aplikáciách.



Iné (Others):

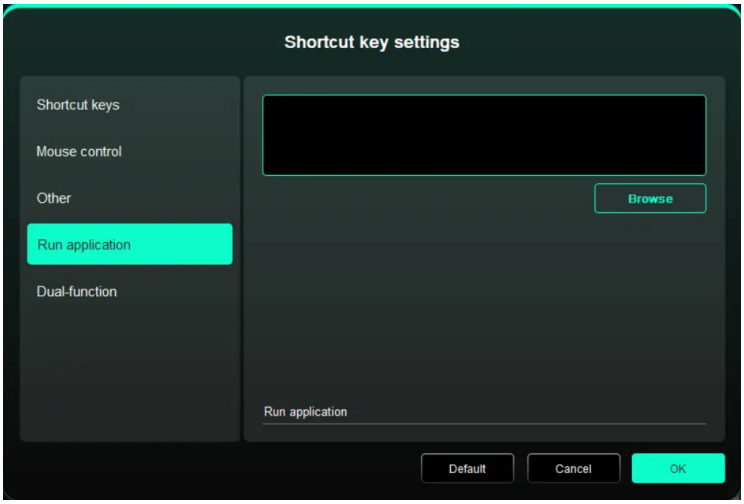
- Show Driver Panel: rýchly prístup k panelu nastavení ovládača
- Switch Monitors: presunutie kurzora na iný monitor, ak je pripojených viac monitorov
- Precision Mode: obmedzenie aktívnej oblasti displeja na určitý rozsah, čo umožňuje detailné kreslenie v obmedzenej oblasti
- [B]/[E]: opakované prepínanie medzi klávesmi B a E

- Pen/Eraser: opakované prepínanie medzi režimom pera a gumy
- Scroll: podržte priradené tlačidlo a pohybom stylusu posúvajte obsah.
- Switch to Touch Mode 1: opakované prepínanie medzi dotykovými režimami Default a Basic
- Switch to Touch Mode 2: opakované prepínanie medzi dotykovými režimami Default a Custom
- Show Desktop: zobrazenie systémovej pracovnej plochy
- On-Display Keyboard: aktivácia systémovej klávesnice na obrazovke
- Floating Menu: aktivácia plávajúcej ponuky
- No Action: bez funkcie



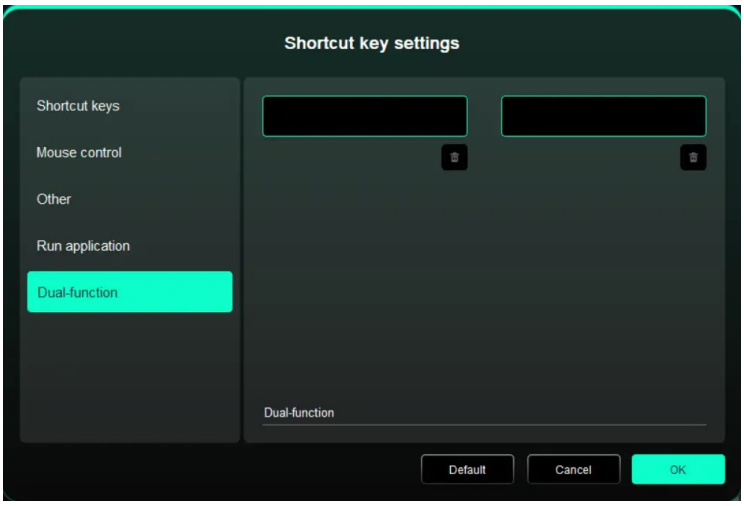
Spustiť aplikáciu (Execute Application):

Pomocou klávesových skratiek rýchlo spustíte príslušné aplikácie.



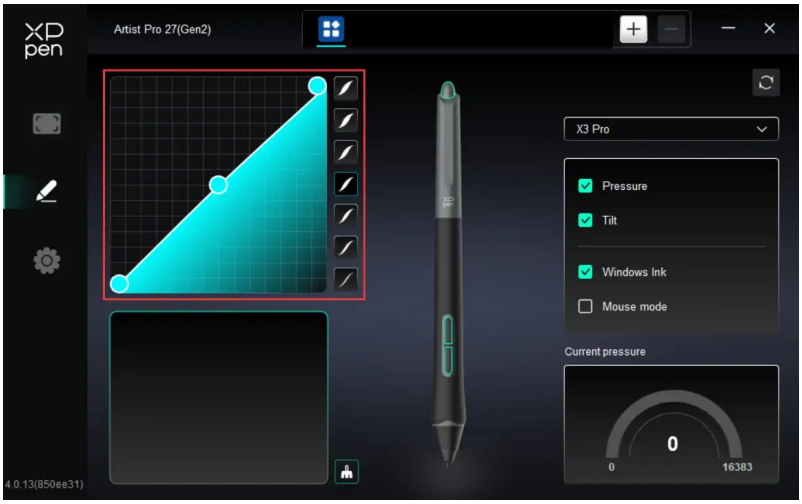
Dvojitá funkcia (Dual-function):

Stlačením jedného tlačidla skratky môžete prepínať medzi dvoma funkciami (napr. B/E). Ľavá aj pravá strana tvorí vždy jednu skupinu (môže ísť o kombináciu klávesov). Vlastný vstup je možné zadať z klávesnice vrátane klávesu Win, klávesu Cmd a ich kombinácií.



11.2.2 Citlivosť na tlak

Slúži na úpravu krivky citlivosti na tlak alebo na výber predvolených možností citlivosti na tlak.



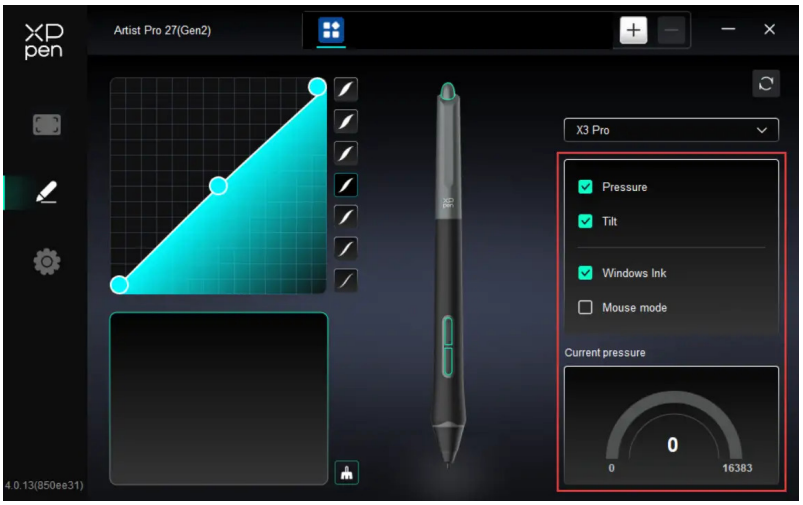
Citlivosť na tlak (Pressure Sensitivity): Po vypnutí stylus nereaguje na tlak.

Náklon (Tilt): Po vypnutí nie je aktívna funkcia náklonu stylusu.

Windows Ink (len pre Windows): Systém Windows podporuje vstup stylusom. Ak chcete používať funkcie rukopisu v aplikáciách Microsoft Office/Whiteboard a v iných programoch, túto možnosť nevypínajte.

Režim myši (Mouse Mode): Po zdvihnutí stylusu zostane kurzor na poslednej pozícii, rovnako ako pri myši. Pri zapnutom režime môžete nastaviť rýchlosť kurzora pri pohybe po zariadení; pri vypnutom režime sa predvolene používa režim pera.

Aktuálna citlivosť na tlak: Slúži na otestovanie citlivosti na tlak pri aktuálnom vstupe stylusom.



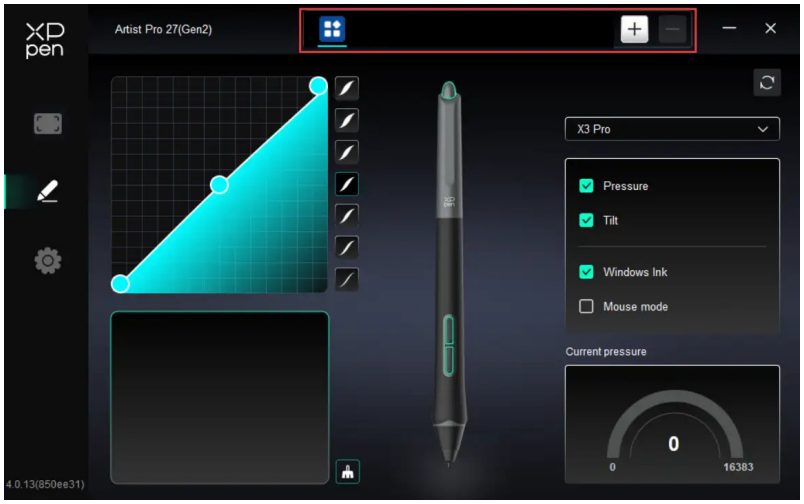
11.2.3 Aplikácie

Po pridaní aplikácie do zoznamu aplikácií a jej výbere môžete pre ňu prispôsobiť funkcie tlačidiel stylusu.

Ak napríklad vyberiete aplikáciu a zmeníte jej nastavenia, zmena sa prejaví len pri používaní tejto aplikácie. Ovládač dokáže automaticky rozpoznať prepínanie medzi aplikáciami. Pridať možno najviac 7 aplikácií.

Aplikáciu pridáte takto:

1. V pravom hornom rohu panela aplikácií kliknite na ikonu + a otvorte stránku výberu aplikácie;
2. Vyberte pridávanú aplikáciu zo zoznamu otvorených aplikácií alebo kliknite na Browse (prehľadávať) a vyberte z nainštalovaných aplikácií;
3. Kliknutím na OK pridáte vybranú aplikáciu do panela aplikácií;
4. Ak chcete pridanú aplikáciu odstrániť, vyberte ju a kliknite na ikonu – za panelom aplikácií;
5. Pre všetky ostatné aplikácie (All Other Applications) sa tieto nastavenia predvolene uplatňujú na neprispôsobené aplikácie.



11.3. Nastavenia ovládača

Import a export profilov: Importom a exportom profilov uložíte alebo načítate svoje vlastné nastavenia. Táto funkcia je podporovaná len v rámci rovnakého operačného systému.

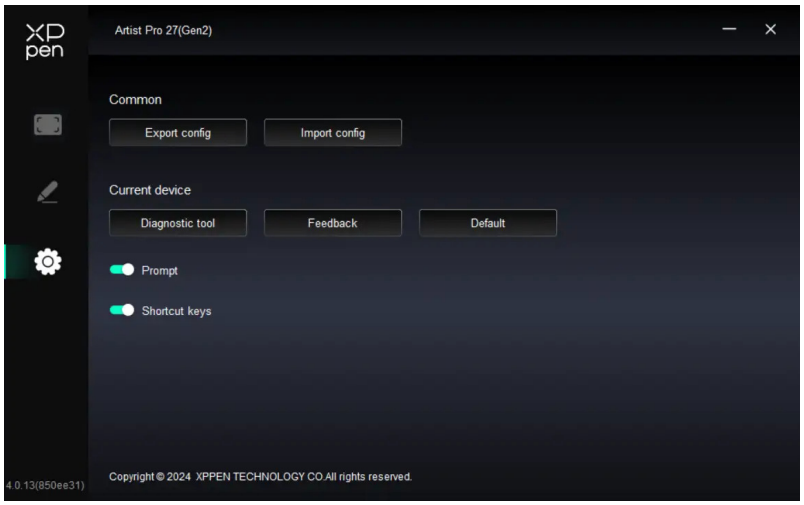
Diagnostický nástroj: Možno ho použiť pri problémoch s používaním ovládača.

Spätná väzba: Ak sa pri používaní ovládača stretnete s problémom alebo máte návrh, pošlite nám spätnú väzbu prostredníctvom tejto stránky.

Obnovenie (Reset): Obnoví predvolené nastavenia ovládača.

Informačné hlásenia: Po vypnutí sa v dolnej časti displeja nezobrazujú hlásenia o stlačení tlačidiel.

Klávesové skratky: Po vypnutí nie sú aktívne žiadne funkcie tlačidiel zariadenia.



11.4. Bezdrôtový ovládač so skratkami

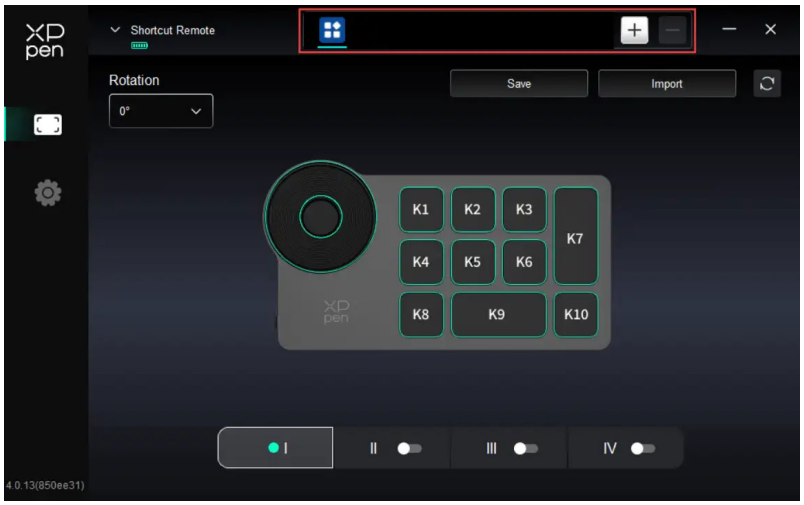
11.4.1 Aplikácie

Po pridaní aplikácie do zoznamu aplikácií a jej výbere môžete pre ňu prispôsobiť funkcie tlačidiel.

Ak napríklad vyberiete aplikáciu a zmeníte jej nastavenia, zmena sa prejaví len pri používaní tejto aplikácie. Ovládač dokáže automaticky rozpoznať prepínanie medzi aplikáciami. Pridať možno najviac 7 aplikácií.

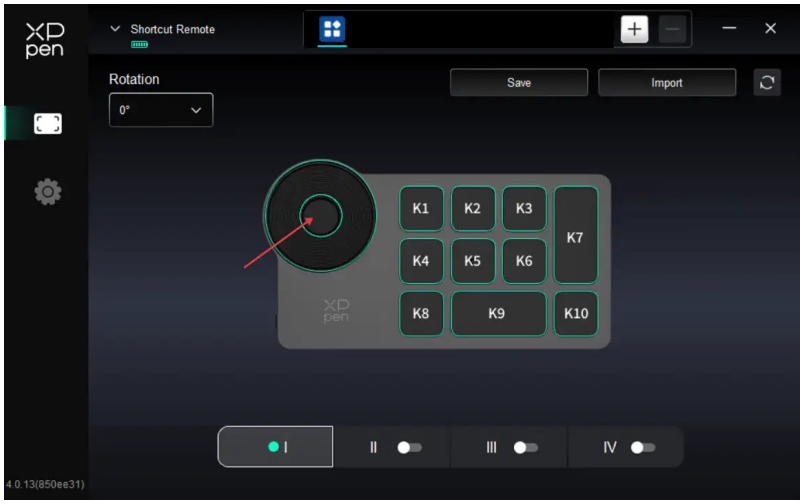
Aplikáciu pridáte takto:

1. V pravom hornom rohu panela aplikácií kliknite na ikonu + a otvorte stránku výberu aplikácie;
2. Vyberte pridávanú aplikáciu zo zoznamu otvorených aplikácií alebo kliknite na Browse (prehľadávať) a vyberte z nainštalovaných aplikácií;
3. Kliknutím na OK pridáte vybranú aplikáciu do panela aplikácií;
4. Ak chcete pridanú aplikáciu odstrániť, vyberte ju a kliknite na ikonu – za panelom aplikácií;
5. Pre všetky ostatné aplikácie (All Other Applications) sa tieto nastavenia predvolene uplatňujú na neprispôsobené aplikácie.

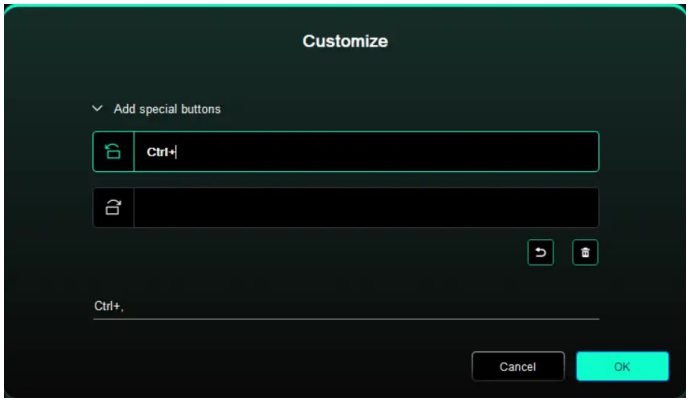


11.4.2 Koliesko

Stlačením stredného tlačidla kolieska prepínate medzi funkčnými skupinami kolieska. Ovládač podporuje režimy kolieska Zoom (zväčšenie, predvolený), Scroll (posúvanie), Brush (štetec) a Rotate (otáčanie).



Vlastné nastavenie (Custom): Na obrázku kliknite na koliesko, v rozbaľovacej ponuke predvolených funkcií vyberte Custom a zadajte požadovaný kláves alebo kombináciu pre otáčanie kolieska v smere a proti smeru hodinových ručičiek.



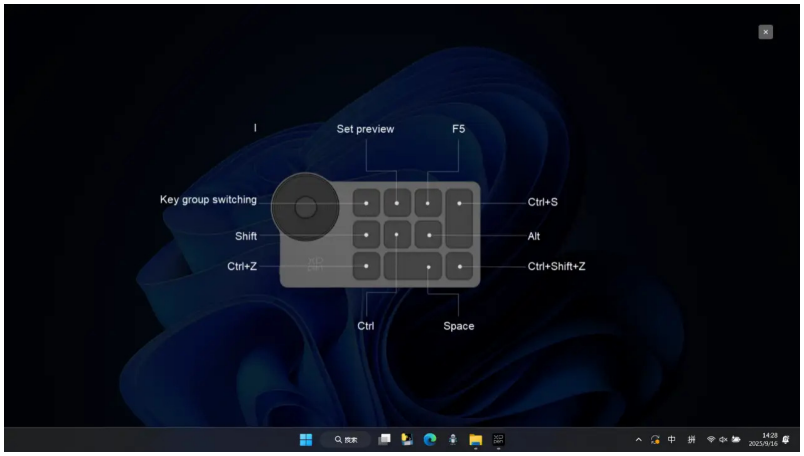
11.4.3 Klávesové skratky

Ovládač poskytuje štyri skupiny klávesových skratiek. Skupina 1 je predvolene zapnutá (nemožno ju vypnúť). Počiatočné funkcie ostatných neaktívnych skupín sú rovnaké ako v skupine 1. Každú skupinu tlačidiel možno nastaviť s vlastnými funkciami. Po zapnutí skupiny prepínate medzi aktívnymi skupinami funkciou Key Group Toggle (predvolene tlačidlo K1, možno zmeniť).



Vlastné nastavenie (Custom): Na obrázku zariadenia kliknite na príslušné tlačidlo a prispôsobte jeho funkciu. Postup nastavenia nájdete v časti Tlačidlá stylusu.

Náhľad nastavení



Zobrazuje funkcie aktívnej skupiny tlačidiel. Ak v ovládači vyberiete neaktívnu skupinu, predvolene sa použije priradenie tlačidiel skupiny 1. Okno náhľadu zatvoríte kliknutím na ikonu zatvorenia v pravom hornom rohu.

11.4.4 Import/uloženie



Import: Importuje konfiguráciu uloženú v bezdrôtovom ovládači so skratkami do aplikácie aktuálne vybranej v ovládači.

Uložiť (Save): Uloží konfiguráciu aplikácie aktuálne vybranej v ovládači do bezdrôtového ovládača so skratkami.

Poznámka: Funkcie Import a Save používajte len pri káblovom pripojení. Importované a uložené konfigurácie nezahŕňajú funkciu otáčania (Rotate) a platia len v rámci rovnakého operačného systému.

12. Odinštalovanie ovládača

12.1. Windows

V ponuke Štart otvorte Nastavenia → Aplikácie → Aplikácie a funkcie. Nájdite Pentablet, kliknite na Odinštalovať a postupujte podľa pokynov.

12.2. macOS

Prejdite do Go → Applications (Prejsť → Aplikácie). Nájdite priečinok XPPen, kliknite na UninstallPenTablet a postupujte podľa pokynov.

12.3. Linux

- DEB: na príkazovom riadku zadajte `sudo dpkg -r XPPenLinux` a príkaz vykonajte;
- RPM: na príkazovom riadku zadajte `sudo rpm -e XPPenLinux` a príkaz vykonajte;

- Tar.gz: najprv súbor rozbaľte. Na príkazovom riadku zadajte `sudo`, pretiahnite doň súbor `uninstall.sh` a príkaz vykonajte.

13. Časté otázky

13.1. Grafický displej nezobrazuje obraz alebo je obrazovka čierna.

1) Skontrolujte, či je zariadenie správne pripojené k napájaniu;

2) Skontrolujte, či je kábel správne pripojený;

3) Skontrolujte, či kontrolka napájania svieti modro. Ak nie, skontrolujte kábel a reštartujte zariadenie;

4) Ak je signál nestabilný, skontrolujte, či je konektor kábla pevne zasunutý.

13.2. Počítač nerozpozná zariadenie.

1) Skontrolujte, či použitý port USB počítača funguje správne. Ak nie, použite iný port USB.

13.3. Grafický displej nedokáže zobraziť 3840×2160 60Hz alebo 2560×1440 165Hz

1) Overte, či grafická karta a porty hostiteľského počítača podporujú 3840×2160 60Hz alebo 2560×1440 165Hz;

2) Pri použití portu HDMI produkt podporuje najviac 2560×1440 144Hz.

13.4. Ako používať dotykovú funkciu vo Photoshope?

1) V nastaveniach Preferences > Performance (Predvoľby > Výkon) sa uistite, že je začiarknuté políčko Use Graphics Processor (Použiť grafický procesor).

13.5. Ako zabrániť náhodným dotykom v kresliacich programoch?

1) Produkt teraz podporuje režim priority stylusu, ktorý po vstupe stylusu do pracovnej oblasti automaticky vypne dotykovú funkciu a zabráni tak náhodným dotykom;

2) V ovládači produktu si môžete prispôsobiť dotykovú oblasť (Touch Area), obmedziť tak aktívnu dotykovú plochu a zabrániť náhodným dotykom;

3) Počas kreslenia môžete tiež nosiť dodanú rukavicu proti náhodným dotykom;

4) Alebo počas kreslenia jednoducho stlačte vypínač dotyku na hornej strane produktu a dotykovú funkciu globálne vypnite.

13.6. Ako zabrániť náhodným dotykom v programe Krita?

1) Krita podporuje kreslenie prstami na dotykovej obrazovke. Pri používaní grafického displeja s dotykovou obrazovkou môže táto funkcia rušiť tlakový vstup stylusu. V takom prípade ju vypnite.

Na vypnutie tejto funkcie prejdite do Settings → Configure Krita → General → Tools a zrušte začiarknutie možnosti Finger Painting: Enable drawing input on touch screen.

Aj po zrušení začiarknutia tejto možnosti zostáva posúvanie plátna dostupné gestami jedným prstom. Aby nedochádzalo k rušeniu kreslenia, odporúčame na posúvanie plátna prepnúť na gestá tromi prstami.

Prejdite do Settings → Configure Krita → Canvas Shortcut Keys → Pan Canvas View → Gestures a prepnite na 3-Finger Panning (posúvanie tromi prstami).

13.7. Čo robiť, ak stylus nereaguje?

1) Uistite sa, že používate originálny stylus dodaný so zariadením;

2) Uistite sa, že je ovládač správne nainštalovaný, a skontrolujte, či sú nastavenia stylusu v ovládači správne nakonfigurované.

13.8. Čo robiť pri problémoch s citlivosťou na tlak v kresliacom programe (kurzor sa pohybuje, ale nereaguje na tlak)?

1) Skontrolujte, či kresliaci program podporuje citlivosť na tlak;

2) Stiahnite najnovší inštalačný súbor ovládača z webovej stránky XPPen a skontrolujte, či je citlivosť na tlak správne nastavená v nastaveniach ovládača;

3) Pred inštaláciou ovládača zatvorte všetky antivírusové a grafické programy;

4) Pred inštaláciou odinštalujte ovládače iných grafických displejov;

5) Po inštalácii reštartujte počítač;

6) Ak citlivosť na tlak v nastaveniach ovládača funguje správne (v systéme Windows sa uistite, že je v nastaveniach stylusu v ovládači zapnutá funkcia Windows Ink), spustite kresliaci program a otestujte ju znova.

13.9. Ako skalibrovať stylus, aby bol zarovnaný s kurzorom?

1) Uistite sa, že je stylus správne namapovaný na Artist Pro 27 (Gen2);

2) Na stránke nastavení zariadenia v ovládači nájdite ikonu kalibrácie (Calibrate), kliknite na ňu a podľa krokov skalibrujte displej.

3) Držte stylus štandardným úchopom. Aby sa produkt prispôsobil vašim zvykom, ťuknite stylusom do stredu červeného krížika na displeji zariadenia a skalibrujte tak posun medzi stylusom a kurzorom.

13.10. Oneskorenie čiar pri kreslení v programe.

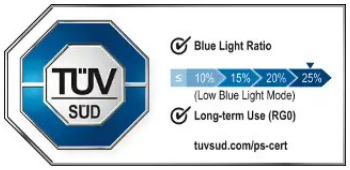
1) Skontrolujte, či konfigurácia počítača (CPU a GPU) spĺňa odporúčané požiadavky nainštalovaného kresliaceho programu, a optimalizujte príslušné funkcie v nastaveniach podľa častých otázok uverejnených na oficiálnej webovej stránke kresliaceho programu.

Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, obchodná úprava HDMI a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Nízky podiel modrého svetla:

Nižší podiel modrého svetla predchádza únave očí a zaisťuje vyšší zrakový komfort.

Produkt predvolene podporuje hardvérové zníženie modrého svetla, ktoré pôsobí okamžite po zapnutí.



Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

XPPen

Artist Pro 27 (Gen2)

Monitor graficzny



Instrukcja obsługi

Spis treści

1 Wprowadzenie **3**

2 Przegląd produktu **3**

3 Lista akcesoriów **5**

4 Podłączanie produktu **5**
4.1 Podłączanie do komputera 5
4.2 Podłączanie telefonu lub tabletu z Androidem 7

5 Bezprzewodowy pilot skrótów **7**

6 Kompatybilność **9**

7 Instalacja sterownika **9**
7.1 Pobieranie sterownika 9
7.2 Instalacja sterownika 9
7.2.1 Windows 10
7.2.2 macOS 10
7.2.3 Linux 11
7.3 Przegląd sterownika 11

8 Korzystanie z rysika **13**

9 Funkcja dotyku **14**
9.1 Obszar dotyku 14
9.2 Gesty podstawowe 14
9.3 Gesty zaawansowane 14
9.4 Lista obsługiwanych gestów 15

10 Menu pływające **16**

11 Ustawienia sterownika **16**
11.1 Ustawienia urządzenia 17

11.1.1 Kalibracja ekranu . . . 17
11.1.2 Dotyk . . . 17
11.1.3 Menu pływające . . . 20
11.1.4 Obszar roboczy . . . 23
11.1.5 Ustawienia wyświetlania . . . 26
11.2 Ustawienia rysika . . . 28
11.2.1 Przyciski rysika . . . 28
11.2.2 Czułość na nacisk . . . 32
11.2.3 Aplikacje . . . 33
11.3 Ustawienia sterownika . . . 34
11.4 Bezprzewodowy pilot skrótów . . . 35
11.4.1 Aplikacje . . . 35
11.4.2 Pokrętło . . . 35
11.4.3 Przyciski skrótów . . . 36
11.4.4 Import/Zapis . . . 38

12 Odinstalowanie sterownika 38
12.1 Windows . . . 38
12.2 macOS . . . 38
12.3 Linux . . . 38

13 Często zadawane pytania 39
13.1 Brak obrazu lub czarny ekran monitora graficznego. . . . 39
13.2 Komputer nie rozpoznaje urządzenia. . . . 39
13.3 Monitor graficzny nie wyświetla 3840×2160 60 Hz lub 2560×1440 165 Hz . . . 39
13.4 Jak korzystać z funkcji dotyku w programie Photoshop? . . . 39
13.5 Jak zapobiec przypadkowym dotknięciom w programach graficznych? 39
13.6 Jak zapobiec przypadkowym dotknięciom w programie Krita? . . . 40
13.7 Co zrobić, gdy rysik nie reaguje? . . . 40
13.8 Co zrobić, gdy w programie graficznym nie działa czułość na nacisk (kursor się porusza, ale brak reakcji na nacisk)? . . . 40
13.9 Jak skalibrować rysik, aby wyrównać położenie kursora? . . . 41
13.10 Opóźnienie linii podczas rysowania w programie. . . . 41

1. Wprowadzenie

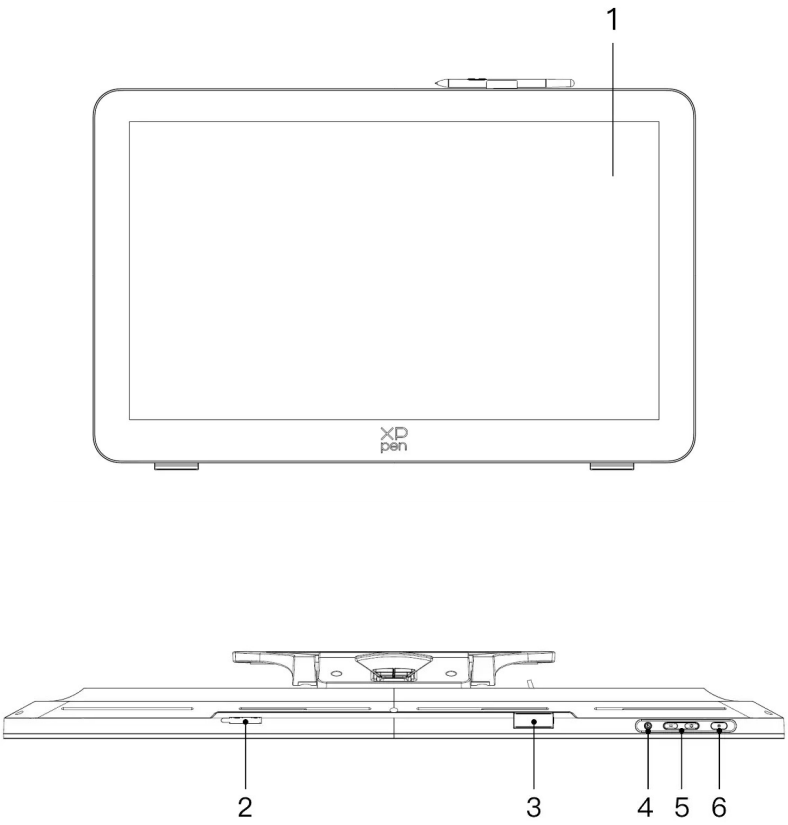
Dziękujemy za wybór monitora graficznego XPPen Artist Pro 27 (Gen2). Dzięki połączeniu rozdzielczości 4K UHD, wysokiego zakresu dynamiki HDR400, ultra-wysokiej częstotliwości odświeżania 320 Hz HSR, sprzętowej technologii ochrony wzroku z ograniczeniem światła niebieskiego oraz wygodnej obsługi wielodotykowej Artist Pro 27 (Gen2) zapewnia niezrównane wrażenia wizualne i precyzyjną pracę w każdym projekcie twórczym.

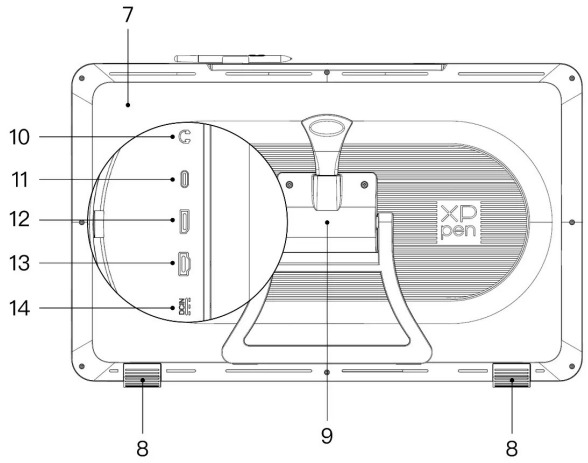
Aby zapewnić optymalne działanie i długą żywotność urządzenia, przed użyciem należy dokładnie przeczytać niniejszą instrukcję, a podczas użytkowania przestrzegać zalecanych zasad konserwacji i ochrony.

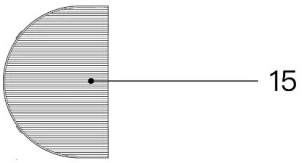
W związku z ciągłym doskonaleniem produktu wygląd, kolory i akcesoria mogą różnić się od opisu – decydujący jest rzeczywisty produkt. Firma zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych i aktualizacji niniejszej instrukcji bez uprzedniego powiadomienia. Dziękujemy za zrozumienie.

Uwaga: Wszystkie ilustracje w niniejszej instrukcji mają charakter wyłącznie poglądowy.

2. Przegląd produktu







1. Ekran / obszar roboczy
2. Schowek na klips do pióra
3. Klips do pióra
4. Przełącznik dotyku
5. Przyciski jasności + / – (przełączanie źródła sygnału)
   - 5.1. Regulacja jasności ekranu: naciśnij przycisk jasności +, aby wyświetlić menu regulacji jasności, następnie naciśnij i przytrzymaj przycisk jasności +, aby zwiększyć jasność, lub przycisk jasności –, aby ją zmniejszyć
   - 5.2. Przełączanie źródła sygnału: naciśnij przycisk jasności –, aby wyświetlić menu źródła sygnału, następnie wybierz źródło przyciskami jasności +/– i potwierdź wybór przyciskiem zasilania
6. Przycisk zasilania / wskaźnik
   - 6.1. Niebieski: zasilanie podłączone, sygnał obecny
   - 6.2. Pomarańczowy: tryb czuwania
7. Tylna pokrywa
8. Nóżki antypoślizgowe
9. Regulowana podstawa

10. Wyjście audio 3,5 mm
11. Pełnofunkcyjny port USB-C
12. Port DisplayPort
13. Port HDMI
14. Gniazdo zasilania
15. Osłona kabli

3. Lista akcesoriów

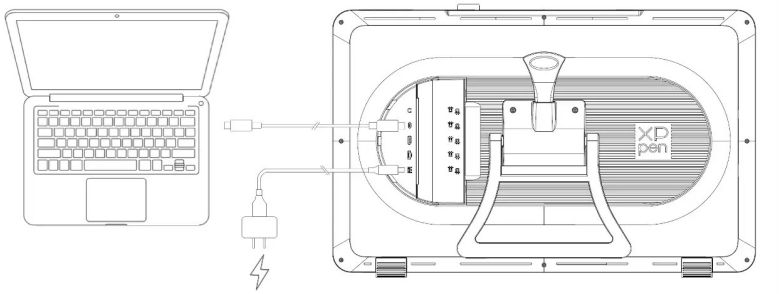
Rysik X3 Pro Smart Chip Stylus × 1	Rysik X3 Pro Slim Stylus × 1
Końcówki do X3 Pro Slim Stylus × 10	Standardowe końcówki do X3 Pro Smart Chip Stylus × 10
Etui z końcówkami (końcówki do X3 Pro Slim Stylus × 4, filcowe końcówki do X3 Pro Stylus × 4)	Bezprzewodowy pilot skrótów z odbiornikiem Bluetooth × 1
Zasilacz i przewód zasilający × 1	Kabel DisplayPort × 1
Kabel HDMI × 1	Kabel USB-C – USB-C × 1
Kabel USB-C – USB-A × 1	Rękawiczka × 1
Ściereczka do czyszczenia × 1	Klips do pióra × 2
Etui na pióro × 1	Podstawa × 1

4. Podłączanie produktu

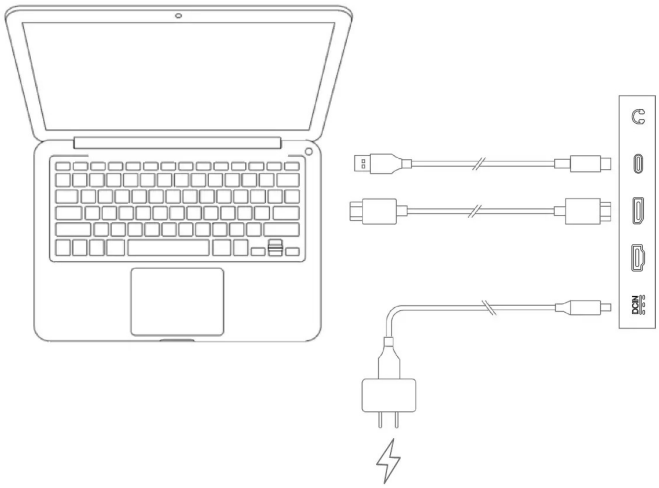
Produkt nie jest urządzeniem samodzielnym – do działania wymaga podłączenia do komputera, telefonu z Androidem lub tabletu z Androidem.

4.1. Podłączanie do komputera

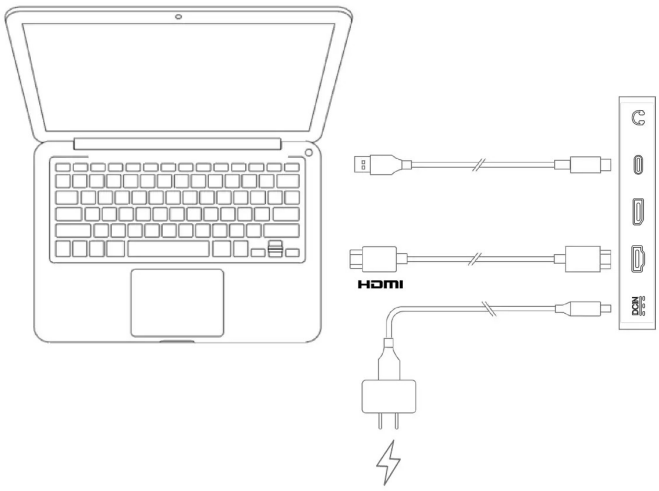
1. Ostrożnie połóż Artist Pro 27 (Gen2) ekranem w dół na płaskiej, czystej powierzchni.
2. Podłącz urządzenie do zasilania za pomocą przewodu zasilającego i zasilacza.
3. Ustal, których portów użyjesz do połączenia komputera z urządzeniem:
   3.1. USB-C: połącz komputer z urządzeniem kablem USB-C – USB-C.



3.2. DisplayPort: połącz komputer z urządzeniem kablem DisplayPort oraz kablem USB-C – USB-A.



3.3. HDMI: połącz komputer z urządzeniem kablem HDMI oraz kablem USB-C – USB-A.



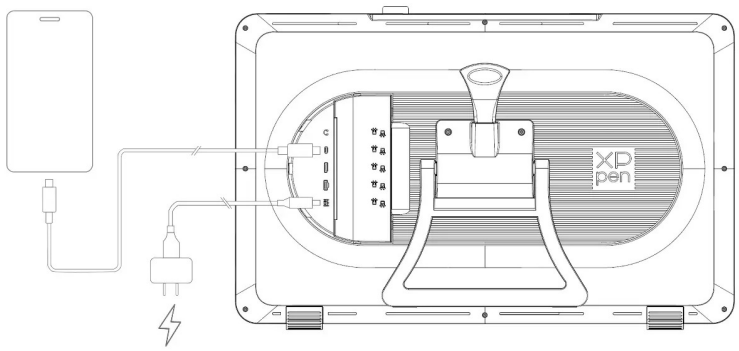
Aby urządzenie działało prawidłowo, między komputerem a urządzeniem muszą być podłączone zarówno kabel wideo, jak i kabel danych. Kabel wideo

podłącz do portu wideo komputera, a kabel danych do portu USB.

4. Po podłączeniu możesz zamknąć osłonę kabli.

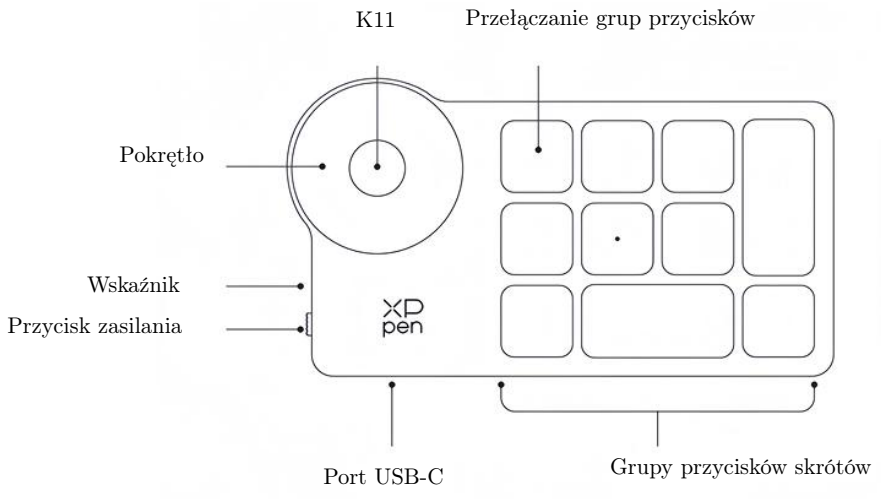
4.2. Podłączanie telefonu lub tabletu z Androidem

1. Podłącz urządzenie do zasilania za pomocą przewodu zasilającego i zasilacza.
2. Połącz urządzenie z Androidem z monitorem graficznym kablem USB-C – USB-C.

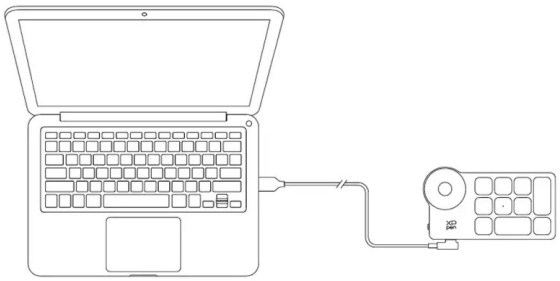


* Listę kompatybilnych modeli telefonów można znaleźć na oficjalnej stronie internetowej XPPen.

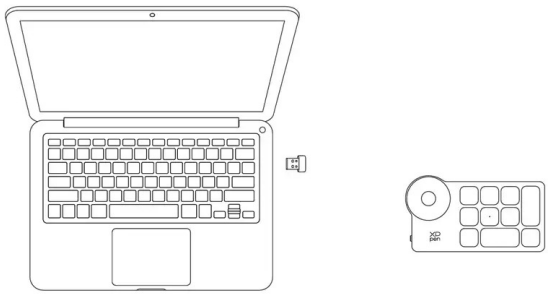
5. Bezprzewodowy pilot skrótów



1. Połączenie przewodowe: połącz komputer z urządzeniem kablem USB-C – USB-A lub USB-C – USB-C.



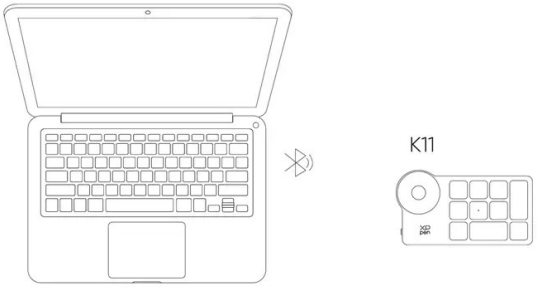
2. Połączenie przez odbiornik Bluetooth: włóż odbiornik Bluetooth do komputera i włącz przełącznik zasilania pilota. Wskaźnik zaświeci się na niebiesko światłem ciągłym i zgaśnie po 30 sekundach.



3. Bezprzewodowe połączenie Bluetooth:

   3.1. Włącz przełącznik zasilania pilota – wskaźnik będzie powoli migać na niebiesko. Naciśnij i przytrzymaj klawisz K11 przez 6 sekund, aby przejść do trybu parowania; wskaźnik zacznie szybko migać na niebiesko.

   3.2. Włącz funkcję Bluetooth w komputerze, dodaj urządzenie Bluetooth, wyszukaj urządzenie o nazwie „Shortcut Remote" i kliknij je, aby zakończyć parowanie. Wskaźnik zaświeci się na niebiesko światłem ciągłym i zgaśnie po 30 sekundach.



6. Kompatybilność

- Windows 7 lub nowszy (funkcja dotyku obsługiwana tylko w systemie Windows 10 lub nowszym)
- macOS 12 lub nowszy
- Android 10.0 lub nowszy (wymagane USB3.1, DP1.2)
- ChromeOS 88 lub nowszy
- Windows ARM
- Linux (funkcja dotyku obsługiwana tylko w systemie Ubuntu 20.04 LTS lub nowszym)

7. Instalacja sterownika

7.1. Pobieranie sterownika

1. Upewnij się, że monitor graficzny jest prawidłowo podłączony do komputera;
2. Odwiedź oficjalną stronę internetową: www.xp-pen.com;
3. Przejdź na stronę ze sterownikami. Wyszukaj Artist Pro 27 (Gen2), a następnie pobierz i zainstaluj sterownik zgodny z Twoim systemem;
4. Uruchom sterownik. Skonfiguruj parametry i przetestuj funkcje produktu.

Ważne uwagi przed instalacją:

- Zamknij wszystkie programy antywirusowe i programy graficzne
- Odinstaluj sterowniki tabletów i monitorów graficznych innych marek
- Po instalacji uruchom ponownie komputer
- Dla uzyskania optymalnej wydajności zaleca się używanie najnowszej wersji sterownika.

7.2. Instalacja sterownika

Uwagi:

- Przed instalacją zamknij wszystkie aktywne programy antywirusowe i programy graficzne;

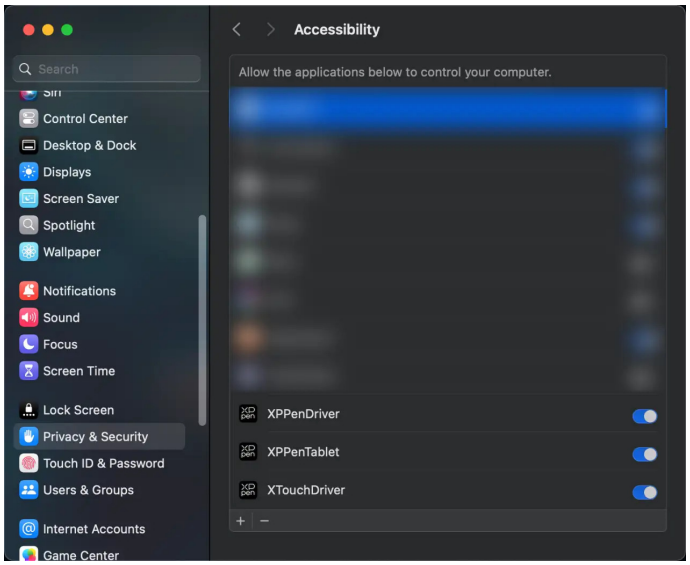
- Jeśli na komputerze są zainstalowane sterowniki tabletów lub monitorów graficznych innych marek, najpierw je odinstaluj;
- Po instalacji uruchom ponownie komputer;
- Dla uzyskania optymalnej wydajności urządzenia zaleca się używanie najnowszej wersji sterownika.

7.2.1 Windows

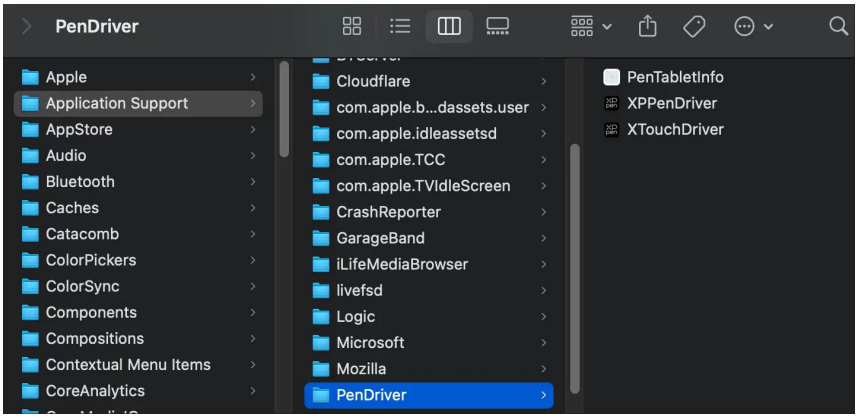
Rozpakuj plik .exe i uruchom go z uprawnieniami administratora. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.

7.2.2 macOS

Rozpakuj i uruchom plik .pkg. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację. Dodaj wymagane ustawienia zabezpieczeń (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). Po autoryzacji i odblokowaniu upewnij się, że opcje XPPenDriver, XPPenTablet i XTouchDriver są zaznaczone. W przeciwnym razie urządzenie i sterownik mogą nie działać prawidłowo.



Jeśli na liście nie ma odpowiednich pozycji, przejdź do Library → Application Support → PenDriver i dodaj je ręcznie.



7.2.3 Linux

- DEB: w wierszu poleceń wpisz `sudo dpkg -i`. Przeciągnij plik instalacyjny do okna, a następnie wykonaj polecenie;
- RPM: w wierszu poleceń wpisz `sudo rpm -i`. Przeciągnij plik instalacyjny do okna, a następnie wykonaj polecenie;
- Tar.gz: najpierw rozpakuj plik. W wierszu poleceń wpisz `sudo`. Przeciągnij do okna plik `install.sh`, a następnie wykonaj polecenie.

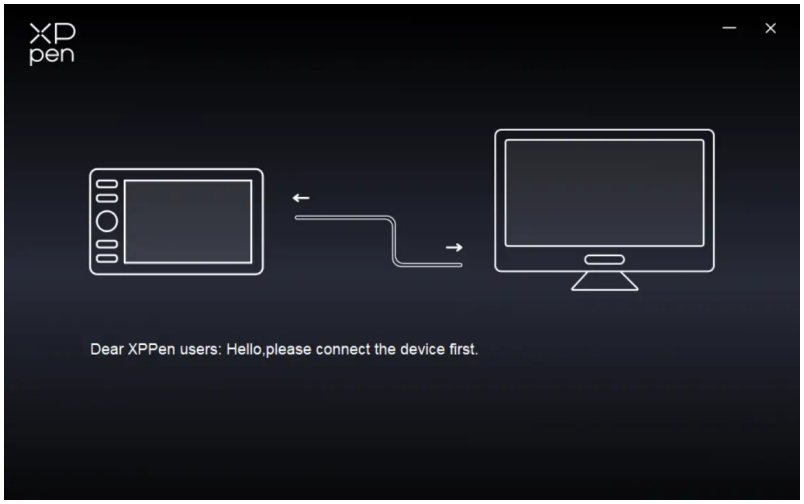
7.3. Przegląd sterownika

Po zakończeniu instalacji sterownik uruchamia się automatycznie. Jeśli automatyczne uruchomienie się nie powiedzie, przejdź ręcznie do katalogu instalacyjnego sterownika i otwórz go.

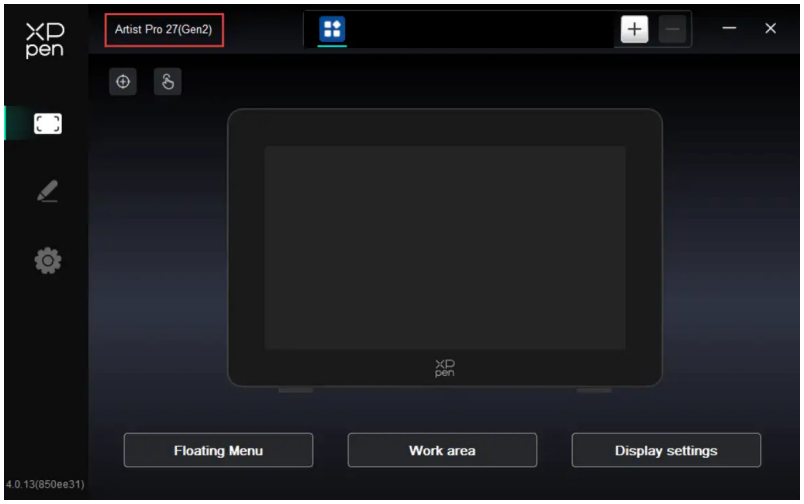
Ścieżka w systemie Windows: Start → Pentablet

Ścieżka w systemie macOS: Applications → XPPen → PenTablet

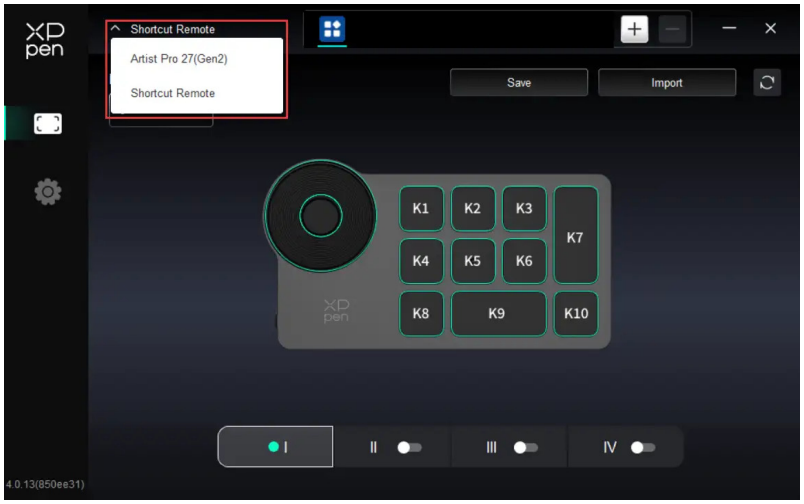
Jeśli urządzenie nie zostanie wykryte lub połączenie się nie powiedzie, zostanie wyświetlony poniższy komunikat. Podłącz urządzenie ponownie i uruchom ponownie komputer lub sterownik, a następnie spróbuj jeszcze raz albo skontaktuj się z obsługą klienta.



Jeśli urządzenie zostało pomyślnie podłączone do komputera, jego nazwa jest wyświetlana w lewym górnym rogu okna sterownika.



Sterownik obsługuje jednocześnie maksymalnie trzy urządzenia. Po przełączeniu na jedno z nich możesz dostosować ustawienia aktualnie wybranego urządzenia – ustawienia te dotyczą wyłącznie tego urządzenia.



8. Korzystanie z rysika

Artist Pro 27 (Gen2) jest standardowo wyposażony w rysiki X3 Pro Smart Chip Stylus i X3 Pro Slim Stylus. Rysik X3 Pro Smart Chip Stylus ma silikonowy uchwyt, który zmniejsza zmęczenie podczas długiej pracy. Rysik X3 Pro Slim Stylus zapewnia lepszą ergonomię i wygodny chwyt, a jego zdejmowane przyciski pomagają ograniczyć przypadkowe naciśnięcia.

Trzymanie rysika:

Trzymaj rysik tak jak zwykły długopis lub ołówek. Następnie obróć rysik, aby ustawić przycisk skrótu w takiej pozycji, by kciuk lub palec mógł go wygodnie naciskać.

Uwaga: Podczas pracy unikaj przypadkowego naciskania przycisku skrótu, aby zapobiec niezamierzonym operacjom.

Przechowywanie rysika:

Nieużywany rysik należy odpowiednio przechowywać. Aby na końcówkę ani gumkę nie działał nacisk ani ciężar, co wydłuża żywotność końcówki i czujnika nacisku, zaleca się przechowywanie nieużywanego rysika w dołączonym etui.

Uwaga: Nie odkładaj nieużywanego rysika na urządzenie. Może to zakłócać działanie myszy i uniemożliwić przejście komputera w tryb uśpienia.

Wymiana końcówki:

Jeśli końcówka jest mocno zużyta lub ma ostre krawędzie, niezwłocznie ją wymień.

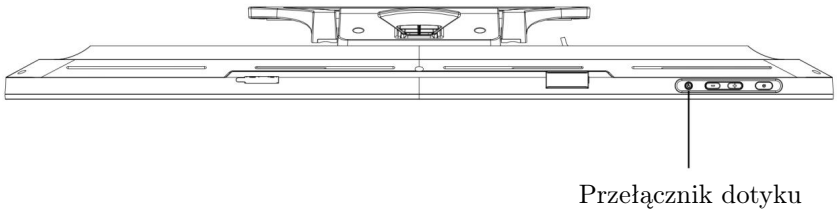
1. Zapasowe końcówki znajdziesz w etui na rysik lub w opakowaniu produktu. Końcówki rysików X3 Pro Smart Chip Stylus i X3 Pro Slim Stylus nie są wymienne, dlatego przy wymianie upewnij się, że używasz właściwych;

2. Włóż obecną końcówkę do ściągacza końcówek w etui na rysik, a następnie przechyl rysik, aby wyjąć starą końcówkę;

3. Włóż nową końcówkę do gniazda rysika i wsuń ją pionowo do oporu.

9. Funkcja dotyku

Artist Pro 27 (Gen2) obsługuje dotyk wielopalcowy, który zwiększa efektywność pracy twórczej dzięki sterowaniu gestami. Funkcję tę można włączać i wyłączać przyciskami dotyku na górze urządzenia.



Po włączeniu funkcji dotyku można korzystać z gestów wielopalcowych w systemach Windows i macOS. Produkt obsługuje standardowe gesty systemowe. Za pomocą sterownika można także dostosować obszar dotyku i gesty niestandardowe.

9.1. Obszar dotyku

Produkt obsługuje trzy tryby obszaru dotyku: Default (domyślny), Basic (podstawowy) i Custom (niestandardowy).

- Default: dotyk działa na całym obszarze ekranu;
- Basic: dotyk działa tylko w menu pływającym na ekranie; w pozostałych miejscach dotyk jednym ani wieloma palcami nie jest rozpoznawany;
- Custom: dotyk działa tylko poza obszarem niestandardowym; w obszarze niestandardowym (np. w obszarze płótna) dotyk jednym ani wieloma palcami nie jest rozpoznawany.

9.2. Gesty podstawowe

Gesty podstawowe obejmują interakcje jednym i dwoma palcami. Umożliwiają nawigację w systemie, kliknięcia myszą, przewijanie, powiększanie i obracanie.

9.3. Gesty zaawansowane

Zaawansowane gesty dotykowe obejmują interakcje trzema, czterema i pięcioma palcami. Produkt obsługuje standardowe gesty wielopalcowe. Nowe gesty niestandardowe można również wybrać z rozwijanego menu gestów.

9.4. Lista obsługiwanych gestów

Uwaga: W zależności od wersji systemu operacyjnego niektóre domyślne gesty systemowe mogą nie być obsługiwane.

Gest	**Czynność**	**Windows 11**	**macOS**
Jeden palec	Stuknięcie	Zaznaczenie	Zaznaczenie
	Podwójne stuknięcie	Otwarcie	Otwarcie
	Długie naciśnięcie	Kliknięcie prawym przyciskiem	Nieobsługiwane
	Przeciąganie	Przeciąganie	Przeciąganie
Dwa palce	Stuknięcie	Nieobsługiwane	Kliknięcie prawym przyciskiem
	Podwójne stuknięcie	Nieobsługiwane	Inteligentne powiększanie
	Przewijanie	Przewijanie w górę i w dół / w lewo i w prawo	Przewijanie w górę i w dół / w lewo i w prawo
	Zsuwanie palców	Powiększanie	Powiększanie
	Obracanie	Obracanie	Obracanie
Trzy palce	Stuknięcie	Menu pływające Konfigurowalne	Menu pływające Konfigurowalne
	Przesunięcie w lewo i w prawo	Przełączanie aplikacji	Nieobsługiwane
	Przesunięcie w górę	Wyświetlenie wszystkich otwartych okien	Mission Control Konfigurowalne
	Przesunięcie w dół	Pokazanie pulpitu	App Exposé Konfigurowalne
Cztery palce	Przesunięcie w lewo i w prawo	Przełączanie aplikacji	Przełączanie aplikacji
	Przesunięcie w dół	Przełączanie mapowania ekranu Konfigurowalne	Nieobsługiwane
	Zsuwanie palców	Nieobsługiwane	Launchpad
	Rozsuwanie palców	Nieobsługiwane	Pokazanie pulpitu
Pięć palców	Stuknięcie	Pokazanie pulpitu Konfigurowalne	Przełączanie mapowania ekranu Konfigurowalne
	Przesunięcie w dół	Wyświetlenie ustawień sterownika Konfigurowalne	Wyświetlenie ustawień sterownika Konfigurowalne

10. Menu pływające

Menu pływające wyświetla pływające przyciski skrótów na monitorze graficznym lub monitorze komputera. W menu pływającym można ustawić często używane operacje, a następnie wykonywać je, stukając przycisk rysikiem, klikając myszą lub za pomocą gestu. Aby dostosować wygląd i funkcje menu pływającego, kliknij przycisk Floating Menu na stronie głównej sterownika.

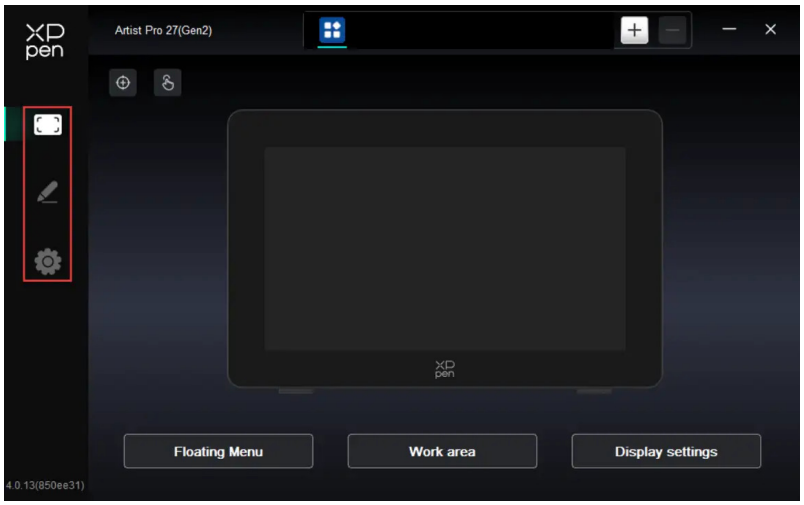


Ikony w lewym górnym rogu: zablokowanie położenia, otwarcie ustawień menu pływającego w sterowniku lub zamknięcie menu pływającego.

11. Ustawienia sterownika

Klikając ikony po lewej stronie okna sterownika, można przełączać jego funkcje i konfigurować odpowiednie ustawienia monitora graficznego, w tym:

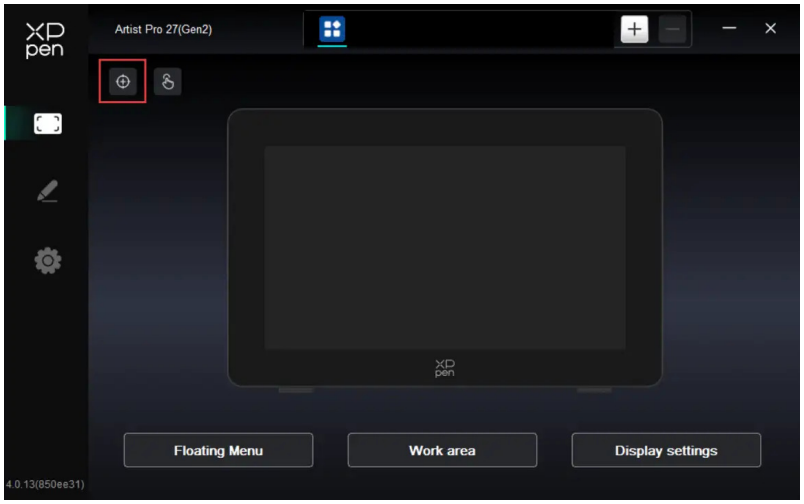
1. Device Settings (ustawienia urządzenia)
2. Stylus Settings (ustawienia rysika)
3. Driver Settings (ustawienia sterownika)



11.1. Ustawienia urządzenia

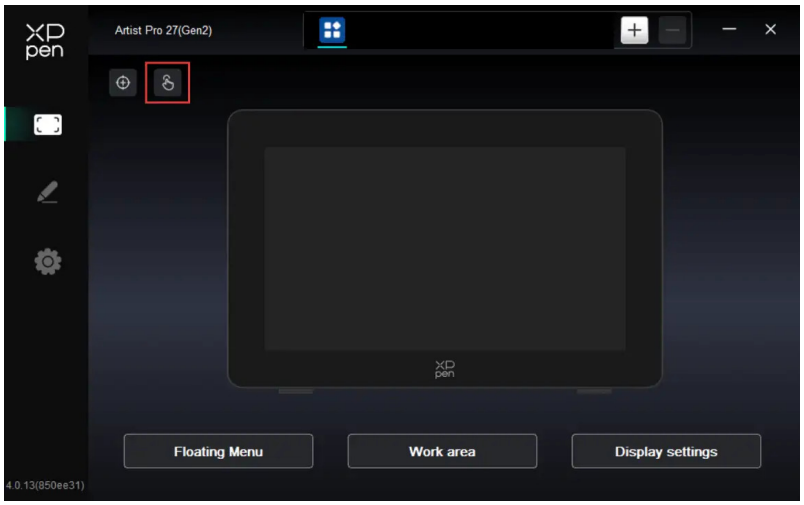
11.1.1 Kalibracja ekranu

Upewnij się, że rysik jest prawidłowo zmapowany na Artist Pro 27 (Gen2). W przeciwnym razie dostosuj obszar mapowania zgodnie z sekcją Obszar roboczy. Następnie, trzymając rysik w standardowy sposób, stuknij końcówką w środek czerwonego krzyżyka wyświetlonego na ekranie, aby skalibrować przesunięcie między rysikiem a kursorem.



11.1.2 Dotyk

Za pomocą funkcji dotyku można dostosować obszar dotyku i gesty.

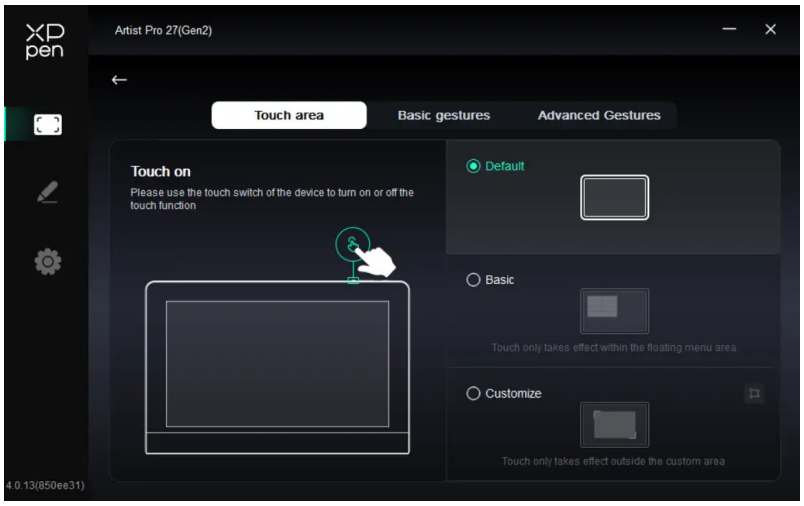


Obszar dotyku

Obszar dotyku można ustawić tylko przy włączonej funkcji dotyku. Jeśli funkcja dotyku jest wyłączona, włącz ją przyciskiem dotyku na górze produktu.

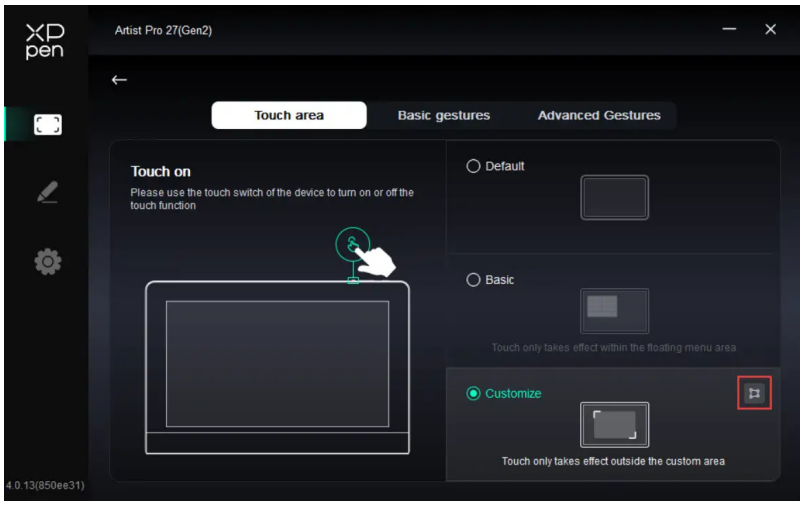
Produkt obsługuje trzy tryby obszaru dotyku: Default (domyślny), Basic (podstawowy) i Custom (niestandardowy). Możesz przełączać się między nimi i wybrać najbardziej odpowiedni.

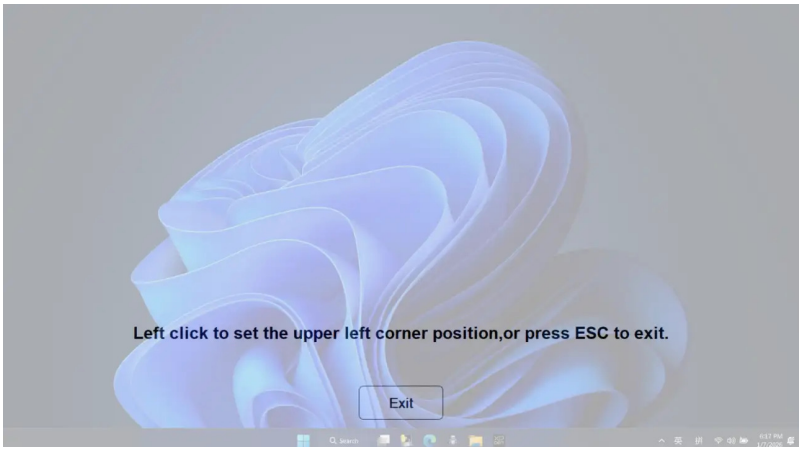
- Default: dotyk działa na całym obszarze ekranu;
- Basic: dotyk działa tylko w menu pływającym na ekranie; w pozostałych miejscach dotyk jednym ani wieloma palcami nie jest rozpoznawany;
- Custom: dotyk działa tylko poza obszarem niestandardowym; w obszarze niestandardowym (np. w obszarze płótna) dotyk jednym ani wieloma palcami nie jest rozpoznawany.



Ustawianie niestandardowego obszaru dotyku

Wybierz Custom, a następnie po prawej stronie kliknij opcję Custom. W wyświetlonym oknie kliknij lewy górny i prawy dolny róg ustawianego obszaru, aby zakończyć konfigurację.





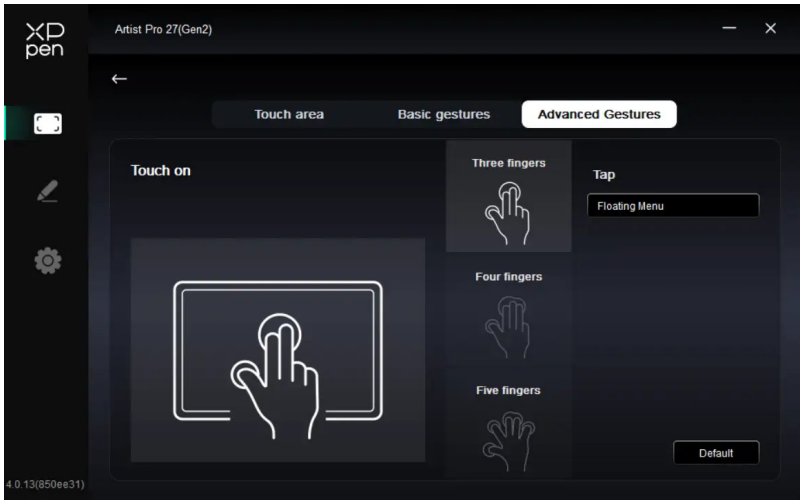
Gesty podstawowe

Gesty podstawowe obejmują interakcje jednym i dwoma palcami. Umożliwiają nawigację w systemie, kliknięcia myszą, przewijanie, powiększanie i obracanie.



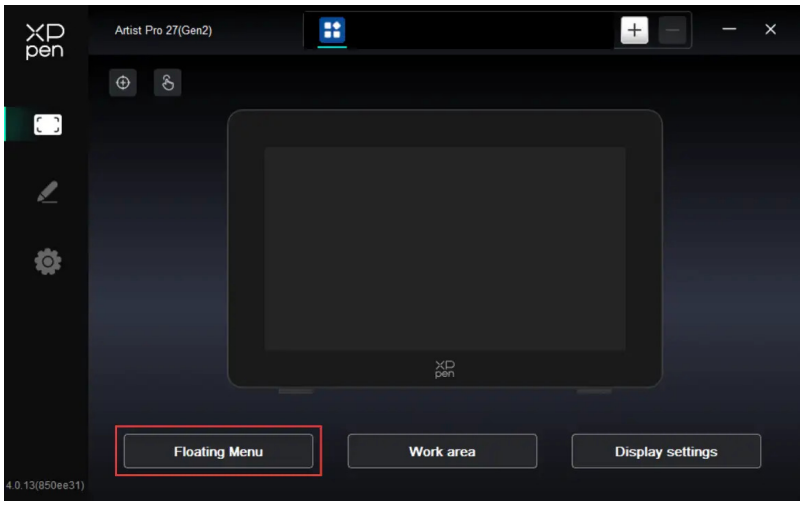
Gesty zaawansowane

Zaawansowane gesty dotykowe obejmują interakcje trzema, czterema i pięcioma palcami. Produkt obsługuje standardowe gesty wielopalcowe. Nowe gesty niestandardowe można również wybrać z rozwijanego menu gestów. Obsługiwane gesty opisano w sekcji Lista obsługiwanych gestów.

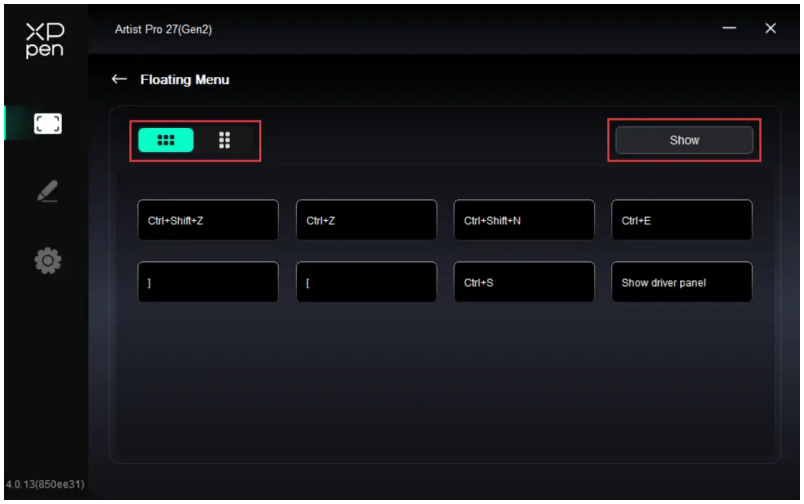


11.1.3 Menu pływające

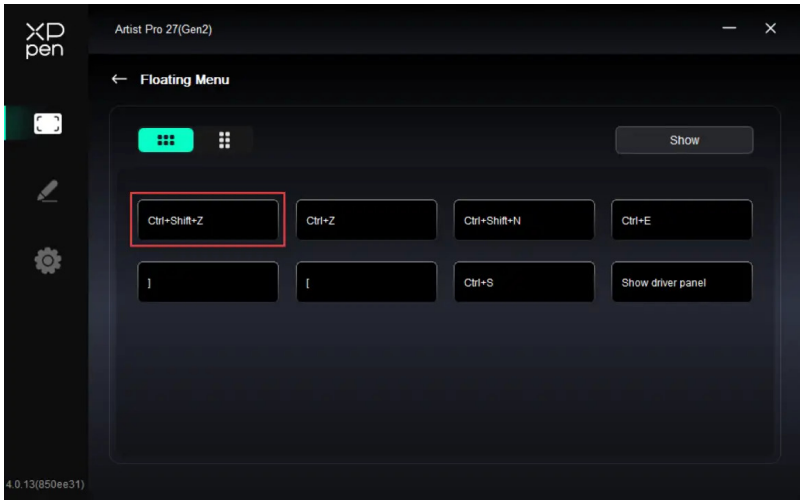
Menu pływające wyświetla pływające przyciski skrótów na monitorze graficznym lub monitorze komputera. W menu pływającym można ustawić często używane operacje, a następnie wykonywać je, stukając przycisk rysikiem, klikając myszą lub za pomocą gestu.



Menu pływające obsługuje układ poziomy i pionowy. Aby przełączyć układ, kliknij obszar w lewym górnym rogu. W prawym górnym rogu kliknij przycisk Show – menu pływające zostanie wyświetlone na pulpicie.



W menu pływającym kliknij dowolny przycisk skrótu, aby skonfigurować jego funkcję. Można ustawić Shortcut Key (skrót klawiszowy), Others (inne) lub Execute Application (uruchom aplikację).



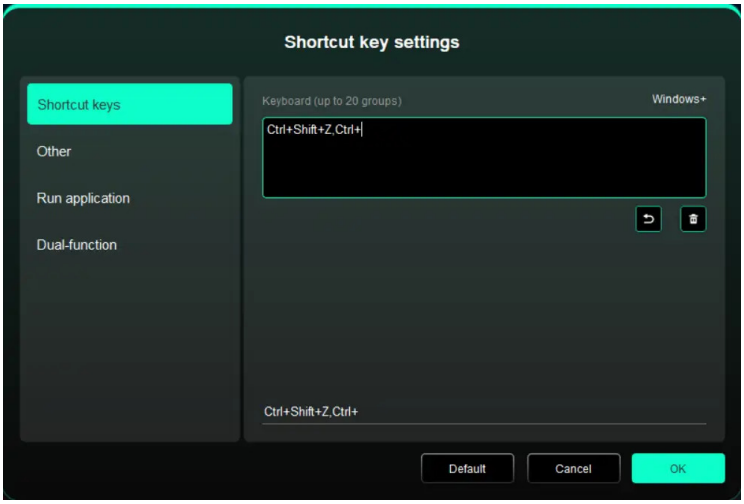
Skróty klawiszowe:

Konfiguracja skrótów klawiszowych. Na przykład w programie 3D MAX ustaw Alt + A, aby aktywować narzędzie Align.

Skróty klawiszowe można konfigurować w wielu grupach, np. wpisać Ctrl + C i Ctrl + V. Po naciśnięciu odpowiedniego przycisku wszystkie funkcje przypisane w grupie są wykonywane kolejno.

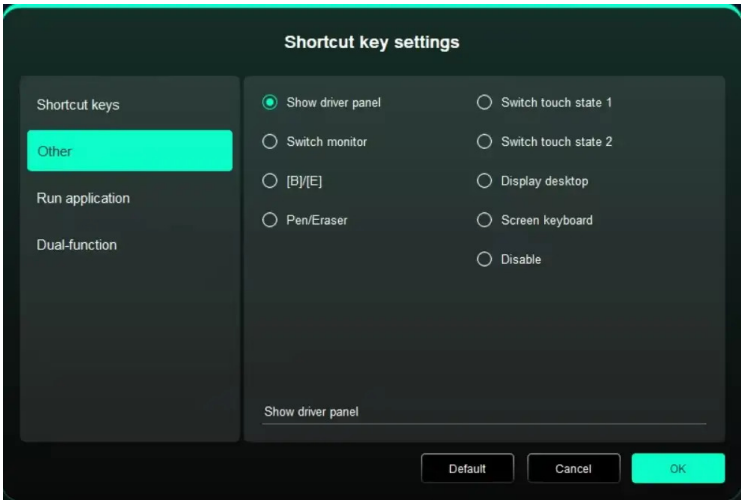
Windows (Command): dodawanie kombinacji z klawiszem systemowym. Na przykład, aby wprowadzić Win (Cmd) + Shift + 3, naciśnij Shift + 3 – sterownik automatycznie doda klawisz systemowy.

Custom Name (nazwa niestandardowa): w dolnej części okna sterownika można za pomocą pola Custom Name nadać bieżącej konfiguracji wyświetlaną nazwę.



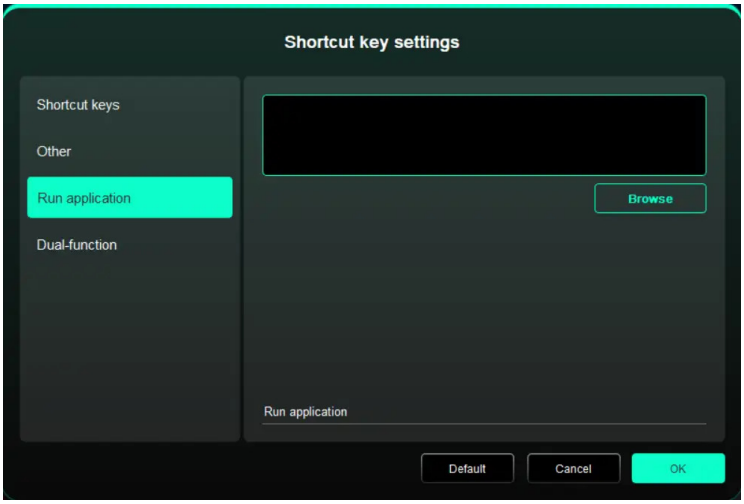
Inne:

- Show Driver Panel: szybkie otwarcie panelu ustawień sterownika
- Switch Monitors: przeniesienie kursora na inny monitor, gdy podłączonych jest kilka monitorów
- [B]/[E]: wielokrotne przełączanie między klawiszami B i E
- Pen/Eraser: wielokrotne przełączanie między trybem pióra i gumki
- Switch to Touch Mode 1: wielokrotne przełączanie między trybami dotyku Default i Basic
- Switch to Touch Mode 2: wielokrotne przełączanie między trybami dotyku Default i Custom
- Show Desktop: wyświetlenie pulpitu systemu
- On-Display Keyboard: uruchomienie klawiatury systemowej
- No Action: brak funkcji



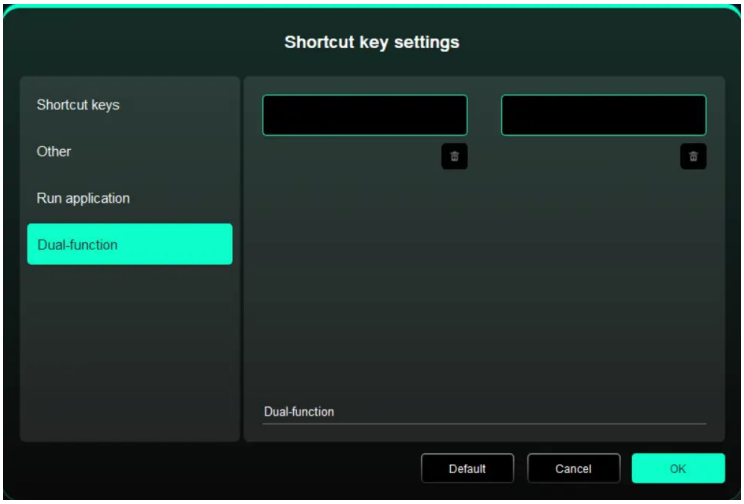
Uruchom aplikację:

Szybkie uruchamianie odpowiednich aplikacji za pomocą przycisków skrótów



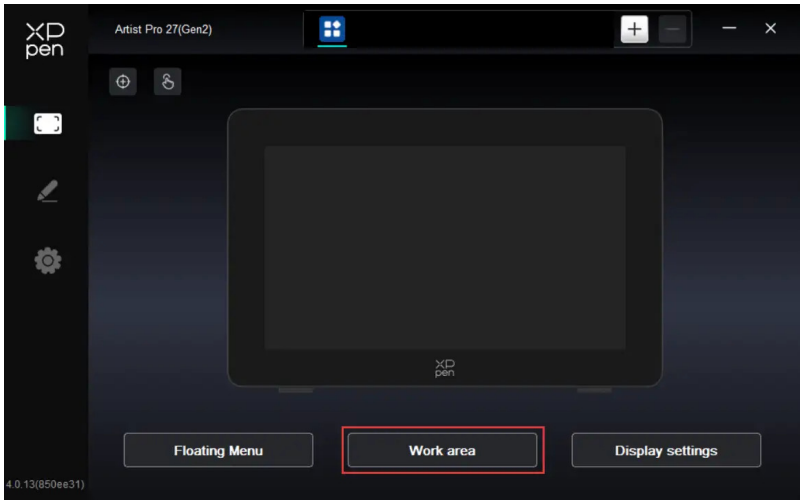
Funkcja podwójna:

Jeden przycisk skrótu umożliwia przełączanie między dwiema funkcjami (np. B/E). Lewa i prawa strona stanowią każda jedną grupę (może to być kombinacja klawiszy). Własne wartości można wprowadzić z klawiatury, w tym klawisz Win, klawisz Cmd i ich kombinacje.



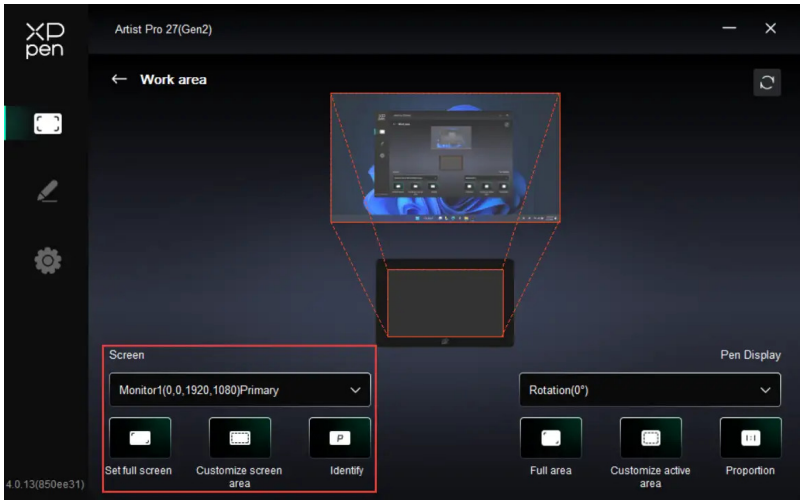
11.1.4 Obszar roboczy

Służy do określenia odwzorowania między obszarem roboczym monitora graficznego a obszarem wyświetlania ekranu.



Ekran

Służy do określenia odwzorowania między obszarem wyświetlania bieżącego monitora a urządzeniem.



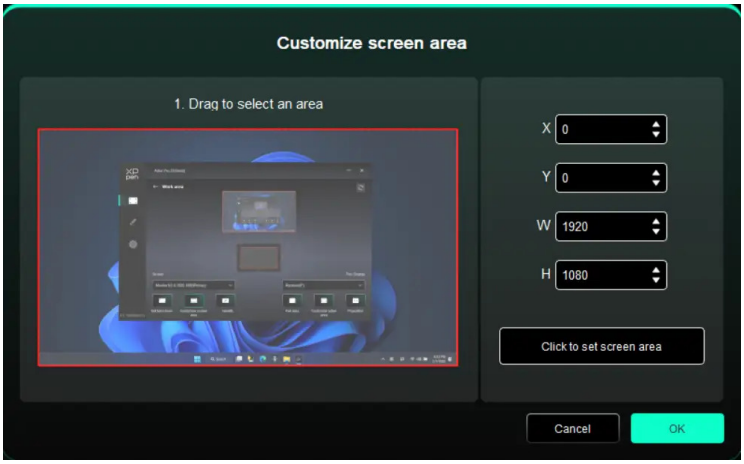
Jeśli używasz kilku monitorów w trybie powielania (Duplicate), obszar roboczy monitora graficznego jest mapowany na wszystkie monitory. Gdy rysik porusza się w obszarze roboczym, kursor przesuwa się jednocześnie na każdym monitorze.

Jeśli używasz kilku monitorów w trybie rozszerzonym (Extended), na karcie Screen wybierz monitor, na który ma być mapowany obszar roboczy monitora graficznego.

Ustawianie obszaru mapowania monitora:

1. Full-Screen Area: wybrany jest cały obszar monitora;
2. Custom Screen Area: obsługuje trzy tryby konfiguracji.
    - Tryb przeciągania: w podglądzie ekranu przeciągnij kursor z jednego punktu do drugiego;

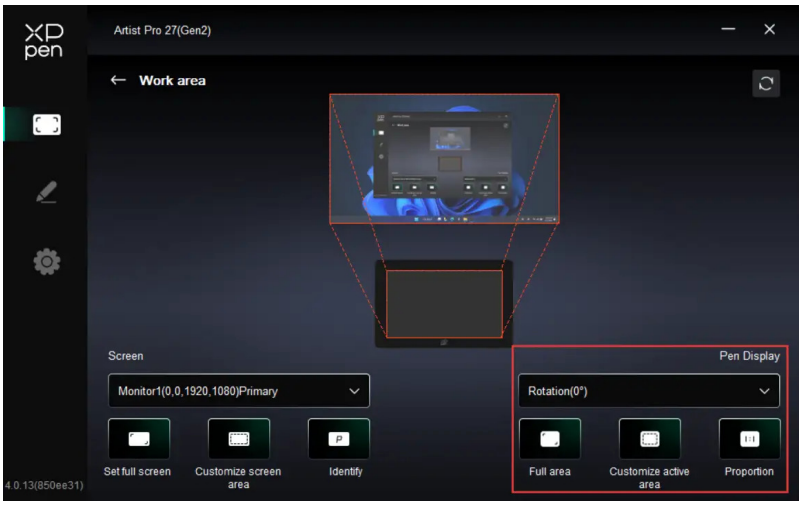
- Tryb współrzędnych: wprowadź współrzędne w polach obok X, Y, W i H;
- Tryb klikania: kliknij przycisk Click to Select Screen Area, a następnie na ekranie monitora kliknij lewy górny i prawy dolny róg wybieranego obszaru;



3. Identyfikacja ekranów
   Służy do identyfikacji wszystkich podłączonych monitorów; numer identyfikacyjny jest wyświetlany w lewym dolnym rogu ekranu każdego monitora.

Monitor graficzny

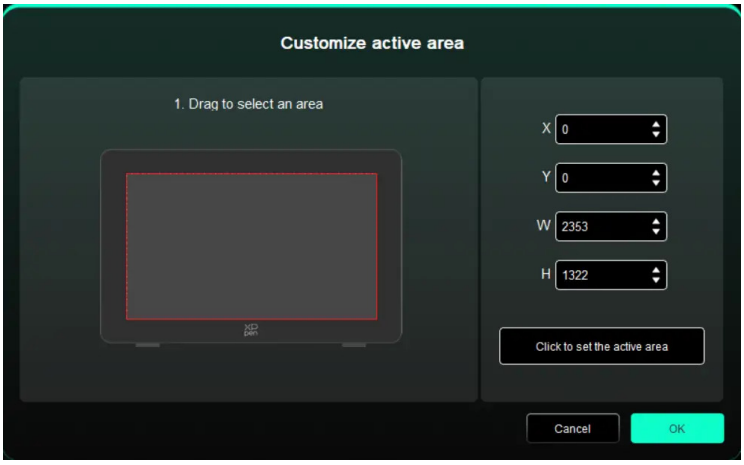
Służy do ustawienia obszaru roboczego bieżącego monitora graficznego.



Ustawianie obszaru roboczego monitora graficznego:

1. Full-Tablet Area: cały obszar roboczy monitora graficznego;
2. Custom Tablet Area: obsługuje trzy tryby konfiguracji.

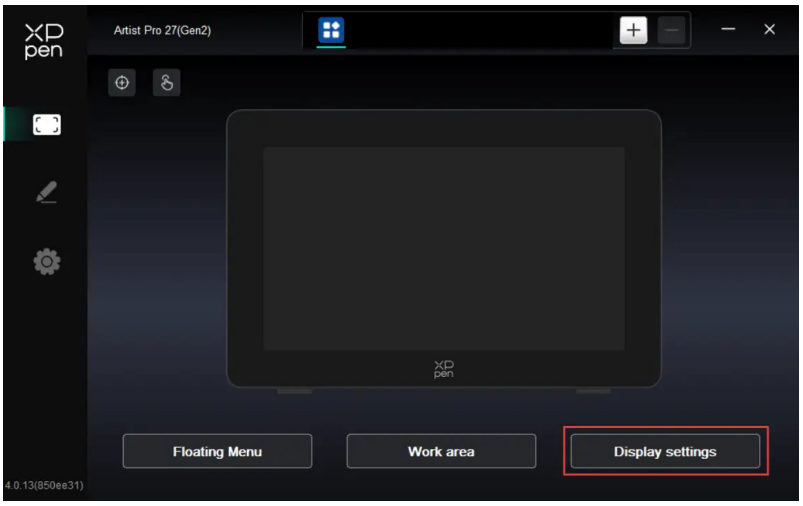
- Tryb przeciągania: w podglądzie monitora graficznego przeciągnij kursor z jednego punktu do drugiego;
- Tryb współrzędnych: wprowadź współrzędne w polach obok X, Y, W i H;
- Tryb klikania: kliknij przycisk Click to Select Tablet Area, a następnie w obszarze roboczym monitora graficznego stuknij rysikiem lewy górny i prawy dolny róg wybieranego obszaru;



3. Screen Ratio: proporcjonalne dopasowanie obszaru roboczego monitora graficznego do całego obszaru wyświetlania wybranego monitora.

11.1.5 Ustawienia wyświetlania

Służy do konfiguracji parametrów kolorów bieżącego monitora graficznego.



Jasność, kontrast i ostrość: przeciągnij odpowiedni suwak, aby dostosować jasność, kontrast i ostrość urządzenia.

HSR: po włączeniu monitor graficzny osiąga wysoką częstotliwość odświeżania 320 Hz dzięki technologii zwielokrotniania przy zachowaniu natywnej rozdzielczości

FHD. Skutecznie eliminuje to smugi za poruszającą się końcówką, zmniejsza opóźnienie rysowania, zapewnia synchronizację linii z ruchem końcówki z dokładnością do milisekund i znacznie poprawia płynność w wymagających scenariuszach, takich jak szybkie szkicowanie i rysowanie ciągłych linii.

Wyświetlanie HDR (wysoki zakres dynamiki): jeśli funkcja HDR jest włączona w systemie operacyjnym, a odtwarzane są treści HDR, monitor automatycznie przełączy się w tryb HDR.

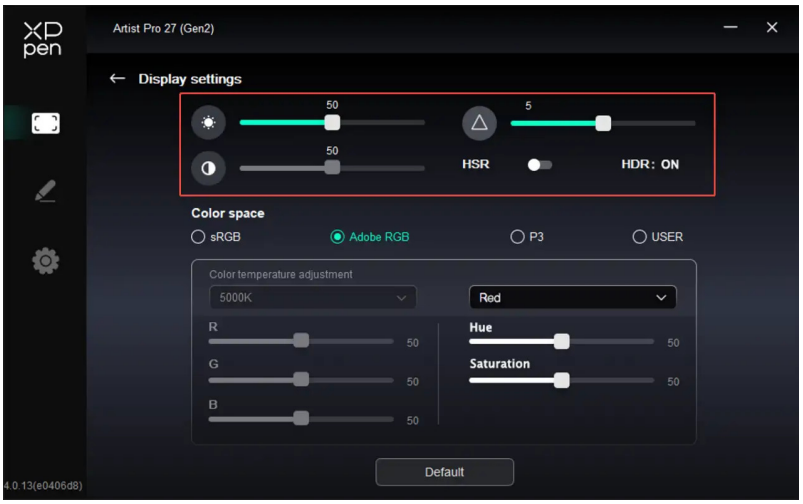
Aby funkcja HDR mogła działać prawidłowo, ustaw monitor graficzny jako monitor główny lub użyj trybu rozszerzonego, a następnie włącz lub wyłącz funkcję HDR w następujący sposób:

Windows 11:

Otwórz Ustawienia, wybierz System → Ekran, wybierz bieżący monitor graficzny i poniżej włącz lub wyłącz opcję „Użyj HDR".

macOS:

Otwórz Ustawienia systemowe, wybierz Wyświetlacze, wybierz bieżący monitor graficzny i poniżej włącz lub wyłącz opcję „Wysoki zakres dynamiki".

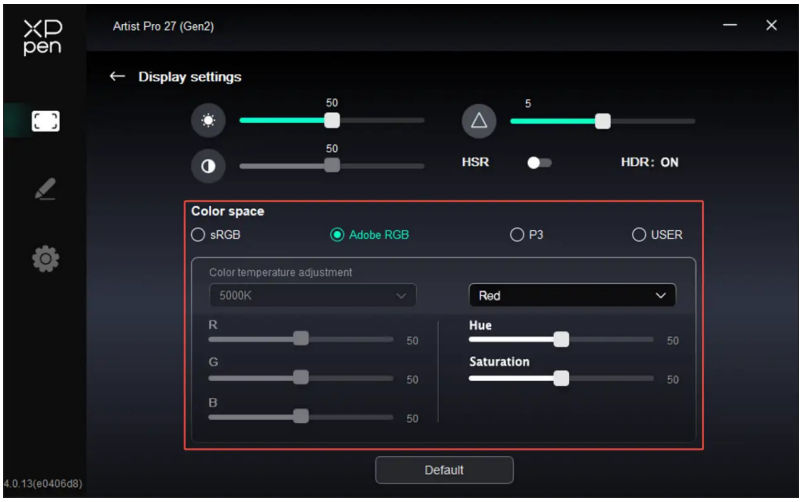


Przestrzeń barw: produkt oferuje trzy wstępnie ustawione tryby: sRGB, Adobe RGB i P3. Tryby te mają ograniczony gamut i są fabrycznie skalibrowane, więc nie jest wymagane dodatkowe ograniczanie za pomocą profilu ICC.

Aby ręcznie skonfigurować ICC, w sekcji Display Settings okna sterownika wybierz tryb USER, a następnie skonfiguruj parametry w natywnym trybie kolorów.

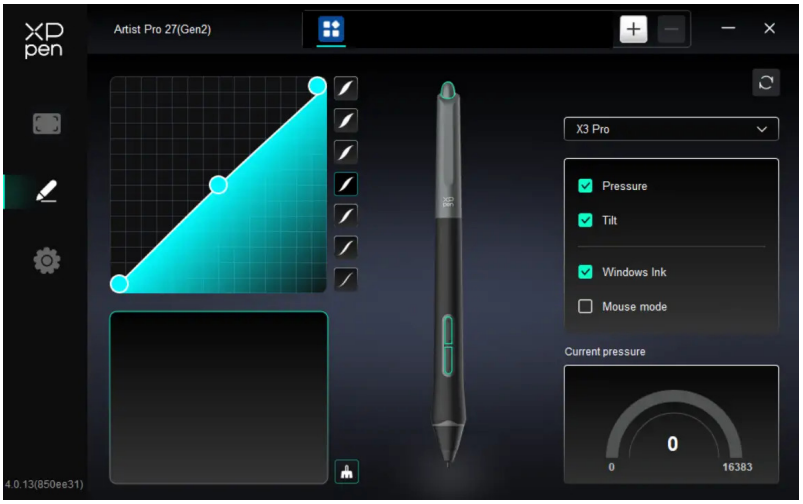
W trybie USER można dostosować temperaturę barwową (gdy dla temperatury barwowej wybrano tryb USER, wartości R/G/B stają się edytowalne), aby utworzyć własną przestrzeń barw.

Obsługiwana jest regulacja odcienia (Hue) i nasycenia (Saturation), co daje pełną kontrolę nad kierunkiem i intensywnością kolorów. Możliwa jest także niezależna regulacja barw czerwonej, zielonej, żółtej, cyjanowej, niebieskiej i purpurowej.



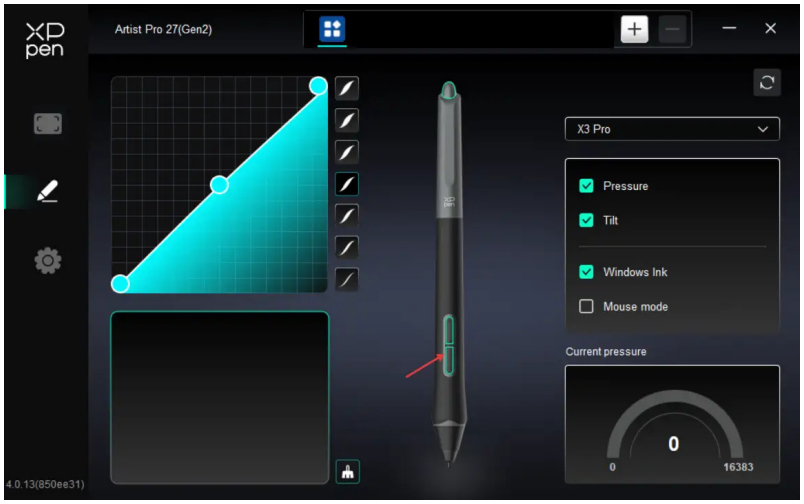
11.2. Ustawienia rysika

Gdy rysik znajduje się w obszarze roboczym, monitor graficzny automatycznie rozpoznaje różne modele rysików i dodaje je do sterownika. Obsługiwane są wyłącznie kompatybilne rysiki. Po prawej stronie kliknij rozwijane menu z nazwą rysika, aby wybrać i skonfigurować odpowiedni rysik. Gdy używasz danego rysika, sterownik automatycznie przełącza się na jego ustawienia niestandardowe.



11.2.1 Przyciski rysika

Na schemacie kliknij przycisk rysika, aby dostosować jego funkcję.



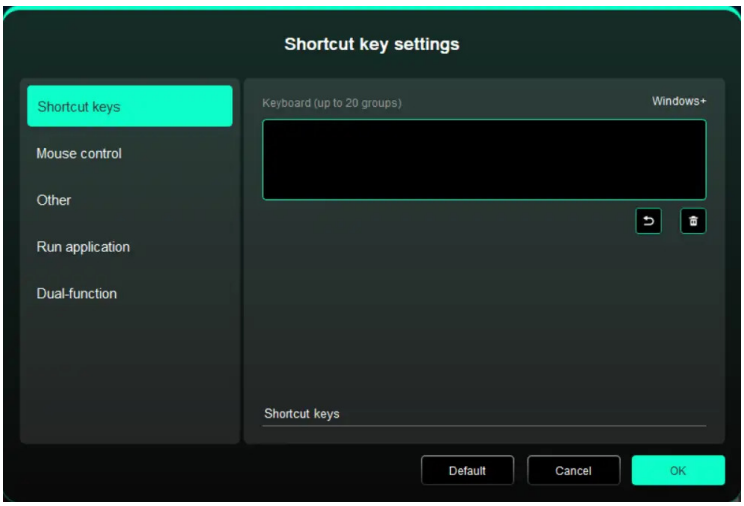
Skróty klawiszowe:

Konfiguracja skrótów klawiszowych. Na przykład w programie 3D MAX ustaw Alt + A, aby aktywować narzędzie Align.

Skróty klawiszowe można konfigurować w wielu grupach, np. wpisać Ctrl + C i Ctrl + V. Po naciśnięciu odpowiedniego przycisku wszystkie funkcje przypisane w grupie są wykonywane kolejno.

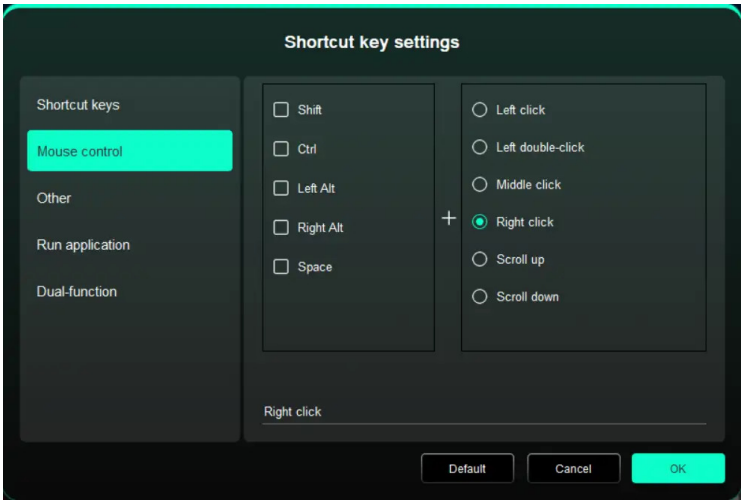
Windows (Command): dodawanie kombinacji z klawiszem systemowym. Na przykład, aby wprowadzić Win (Cmd) + Shift + 3, naciśnij Shift + 3 – sterownik automatycznie doda klawisz systemowy.

Custom Name (nazwa niestandardowa): w dolnej części okna sterownika można za pomocą pola Custom Name nadać bieżącej konfiguracji wyświetlaną nazwę.



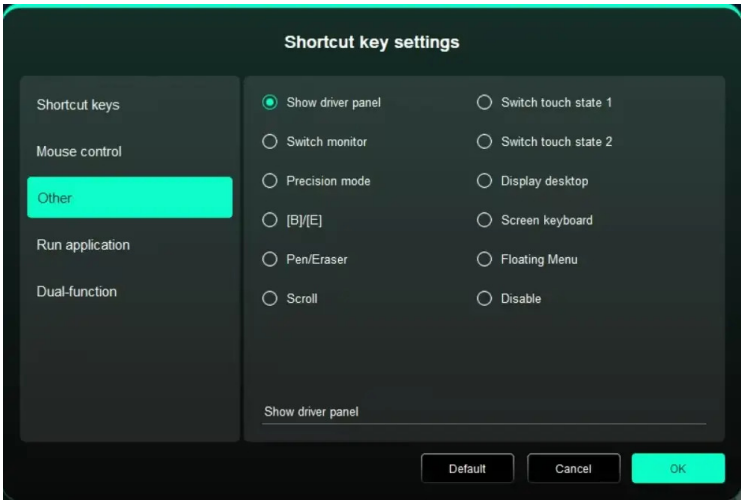
Sterowanie myszą:

Ustawianie kombinacji myszy i klawiatury. Na przykład wybranie Shift + Click włącza ten skrót w obsługiwanych aplikacjach.



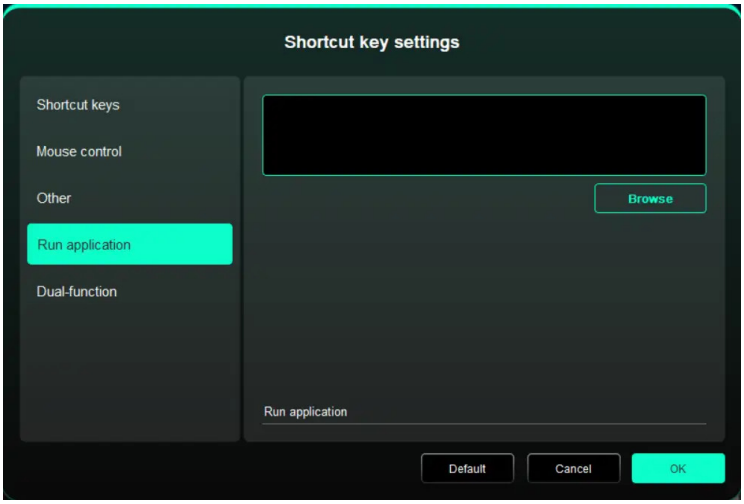
Inne:

- Show Driver Panel: szybkie otwarcie panelu ustawień sterownika
- Switch Monitors: przeniesienie kursora na inny monitor, gdy podłączonych jest kilka monitorów
- Precision Mode: ograniczenie aktywnego obszaru do określonego zakresu, co umożliwia precyzyjne rysowanie szczegółów
- [B]/[E]: wielokrotne przełączanie między klawiszami B i E
- Pen/Eraser: wielokrotne przełączanie między trybem pióra i gumki
- Scroll: naciśnij i przytrzymaj przypisany przycisk i poruszaj rysikiem, aby przewijać
- Switch to Touch Mode 1: wielokrotne przełączanie między trybami dotyku Default i Basic
- Switch to Touch Mode 2: wielokrotne przełączanie między trybami dotyku Default i Custom
- Show Desktop: wyświetlenie pulpitu systemu
- On-Display Keyboard: uruchomienie klawiatury systemowej
- Floating Menu: wyświetlenie menu pływającego
- No Action: brak funkcji



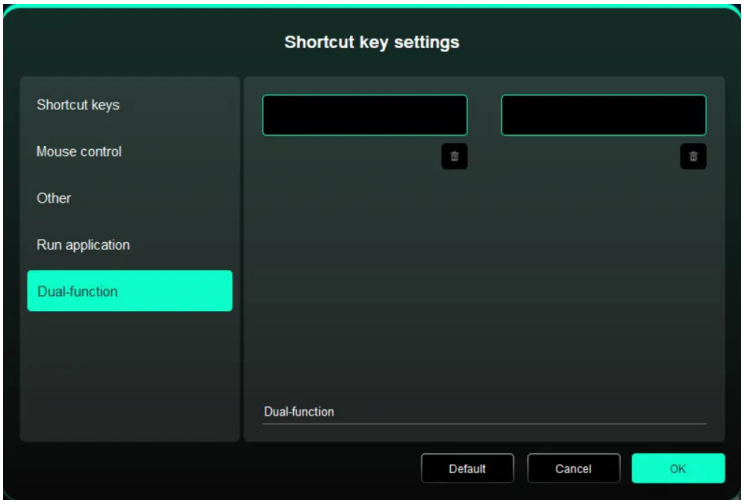
Uruchom aplikację:

Szybkie uruchamianie odpowiednich aplikacji za pomocą przycisków skrótów



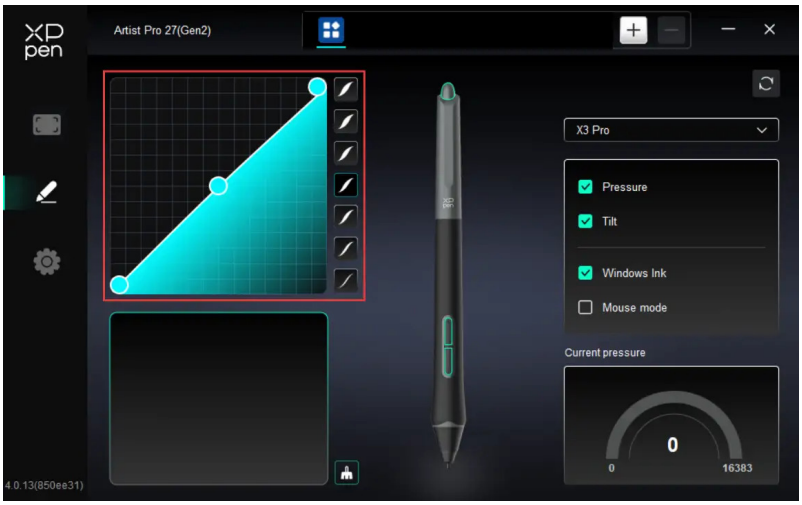
Funkcja podwójna:

Jeden przycisk skrótu umożliwia przełączanie między dwiema funkcjami (np. B/E). Lewa i prawa strona stanowią każda jedną grupę (może to być kombinacja klawiszy). Własne wartości można wprowadzić z klawiatury, w tym klawisz Win, klawisz Cmd i ich kombinacje.



11.2.2 Czułość na nacisk

Służy do regulacji krzywej czułości na nacisk lub wyboru wstępnie ustawionych opcji czułości.



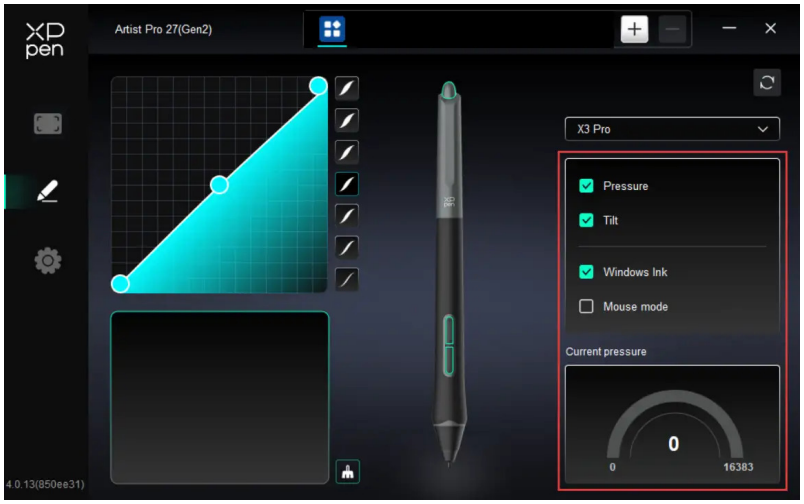
Pressure Sensitivity (czułość na nacisk): Po wyłączeniu rysik nie reaguje na nacisk.

Tilt (nachylenie): Po wyłączeniu funkcja nachylenia rysika nie jest aktywna.

Windows Ink (tylko Windows): System Windows obsługuje wprowadzanie rysikiem. Aby korzystać z funkcji pisma odręcznego w Microsoft Office, Whiteboard i innych programach, nie wyłączaj tej opcji.

Mouse Mode (tryb myszy): Po uniesieniu rysika kursor pozostaje w ostatniej pozycji, tak jak w przypadku myszy. Gdy tryb jest włączony, można dostosować prędkość kursora podczas ruchu po urządzeniu; gdy jest wyłączony, domyślnie aktywny jest tryb rysika.

Current Pressure Sensitivity (bieżąca czułość na nacisk): Służy do testowania czułości na nacisk bieżącego rysika.



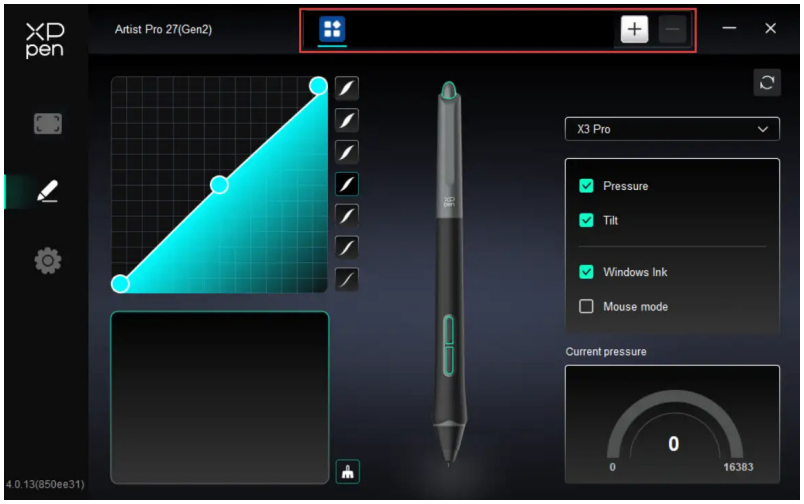
11.2.3 Aplikacje

Po dodaniu aplikacji do listy aplikacji i jej wybraniu można dostosować funkcje przycisków rysika dla wybranej aplikacji.

Na przykład jeśli wybierzesz aplikację i zmienisz jej ustawienia, zmiany obowiązują tylko podczas korzystania z tej aplikacji. Sterownik automatycznie wykrywa przełączanie między aplikacjami. Można dodać maksymalnie 7 aplikacji.

Aby dodać aplikację, wykonaj następujące czynności:

1. W prawym górnym rogu paska aplikacji kliknij ikonę +, aby otworzyć stronę wyboru aplikacji;
2. Wybierz aplikację do dodania z listy otwartych aplikacji lub kliknij Browse, aby wybrać ją spośród zainstalowanych aplikacji;
3. Kliknij OK, aby dodać wybraną aplikację do paska aplikacji;
4. Aby usunąć dodaną aplikację, zaznacz ją i kliknij ikonę – za paskiem aplikacji;
5. Ustawienia dla pozycji All Other Applications (wszystkie inne aplikacje) obowiązują domyślnie dla aplikacji bez własnej konfiguracji.



11.3. Ustawienia sterownika

Import i eksport profili: Importowanie i eksportowanie profili pozwala zapisać lub wczytać ustawienia niestandardowe. Funkcja działa tylko w obrębie tego samego systemu operacyjnego.

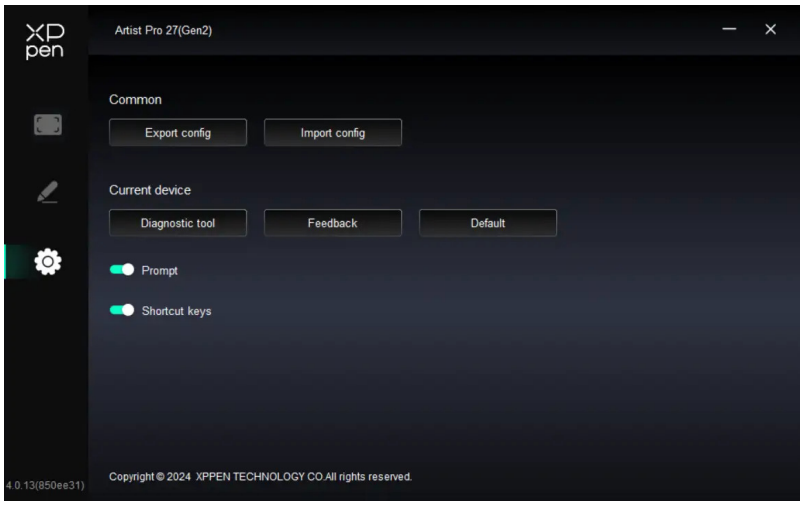
Narzędzie diagnostyczne: Można z niego skorzystać, gdy wystąpią problemy podczas pracy ze sterownikiem.

Opinie: Jeśli podczas korzystania ze sterownika napotkasz problemy lub masz sugestie, przekaż je za pośrednictwem tej strony.

Resetowanie: Przywraca domyślne ustawienia sterownika.

Komunikaty: Po wyłączeniu komunikaty o naciśnięciu przycisków nie są wyświetlane w dolnej części ekranu.

Przyciski skrótów: Po wyłączeniu wszystkie funkcje przycisków urządzenia są nieaktywne.



11.4. Bezprzewodowy pilot skrótów

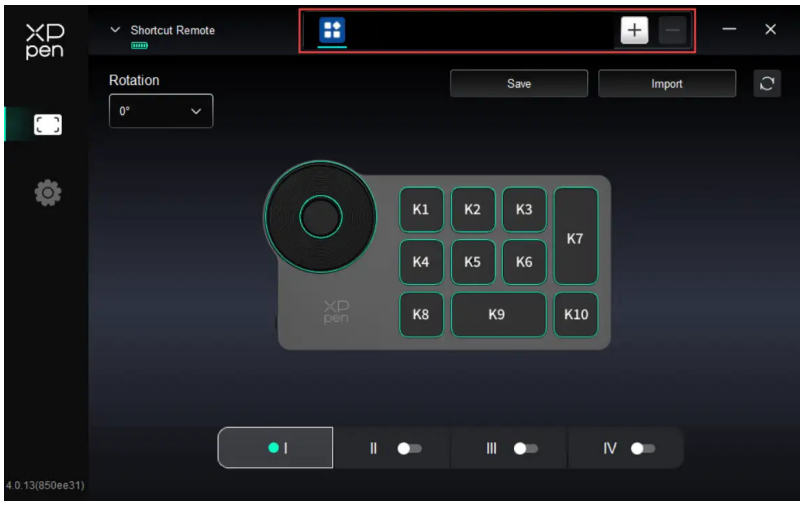
11.4.1 Aplikacje

Po dodaniu aplikacji do listy aplikacji i jej wybraniu można dostosować funkcje przycisków dla wybranej aplikacji.

Na przykład jeśli wybierzesz aplikację i zmienisz jej ustawienia, zmiany obowiązują tylko podczas korzystania z tej aplikacji. Sterownik automatycznie wykrywa przełączanie między aplikacjami. Można dodać maksymalnie 7 aplikacji.

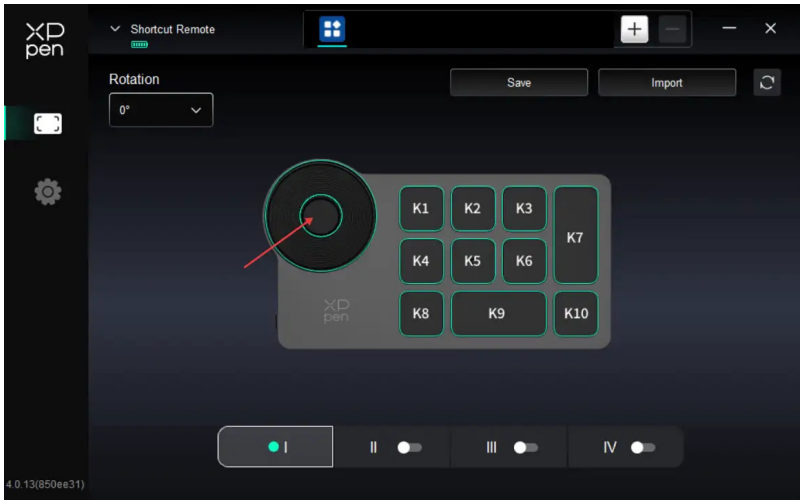
Aby dodać aplikację, wykonaj następujące czynności:

1. W prawym górnym rogu paska aplikacji kliknij ikonę +, aby otworzyć stronę wyboru aplikacji;
2. Wybierz aplikację do dodania z listy otwartych aplikacji lub kliknij Browse, aby wybrać ją spośród zainstalowanych aplikacji;
3. Kliknij OK, aby dodać wybraną aplikację do paska aplikacji;
4. Aby usunąć dodaną aplikację, zaznacz ją i kliknij ikonę – za paskiem aplikacji;
5. Ustawienia dla pozycji All Other Applications (wszystkie inne aplikacje) obowiązują domyślnie dla aplikacji bez własnej konfiguracji.

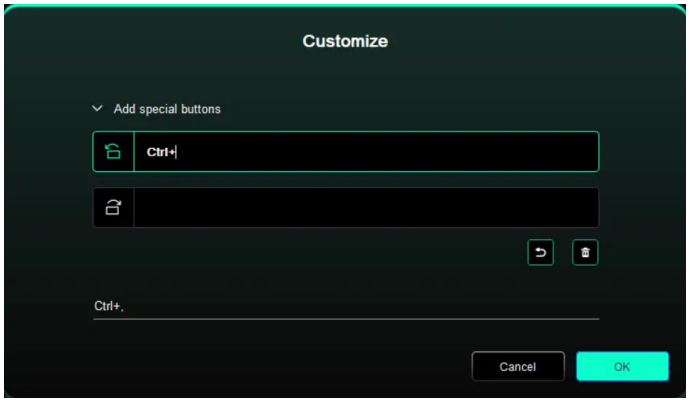


11.4.2 Pokrętło

Naciśnij środkowy przycisk pokrętła, aby przełączać grupy funkcji pokrętła. Sterownik obsługuje tryby pokrętła Zoom (powiększanie, domyślny), Scroll (przewijanie), Brush (pędzel) i Rotate (obracanie).



Niestandardowe: Na schemacie kliknij pokrętło. Z rozwijanego menu funkcji wstępnych wybierz Custom, a następnie wprowadź klawisz lub kombinację klawiszy, aby przypisać funkcje obrotu pokrętła w prawo i w lewo.



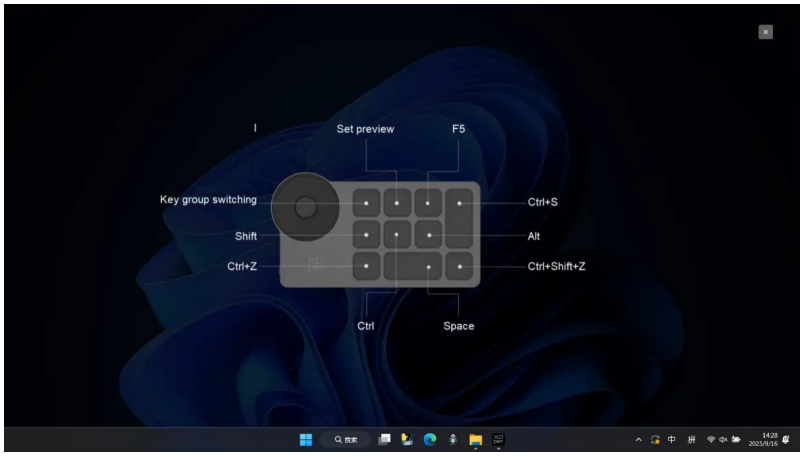
11.4.3 Przyciski skrótów

Sterownik udostępnia cztery grupy przycisków skrótów. Grupa 1 jest domyślnie włączona (nie można jej wyłączyć). Początkowe funkcje pozostałych, nieaktywnych grup są takie same jak w grupie 1. Każdej grupie można przypisać własne funkcje. Po włączeniu grupy można przełączać się między aktywnymi grupami za pomocą funkcji Key Group Toggle (domyślnie klawisz K1, konfigurowalny).



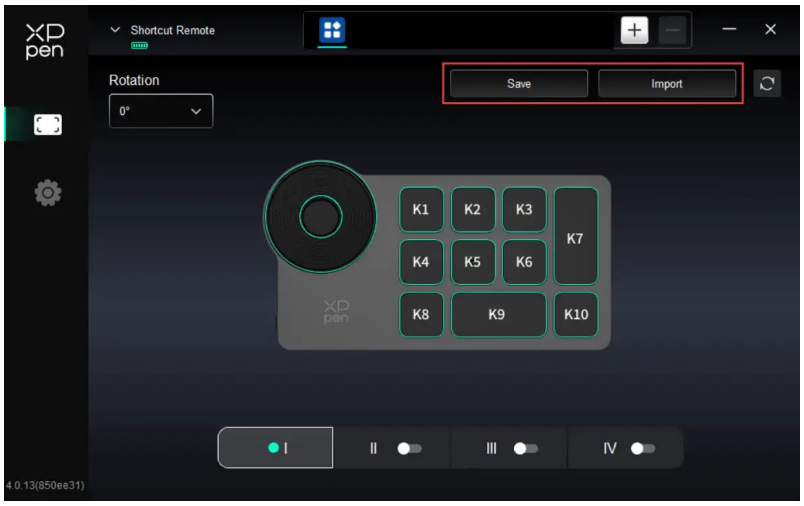
Niestandardowe: Na schemacie urządzenia kliknij odpowiedni przycisk, aby dostosować jego funkcję. Sposób konfiguracji opisano w sekcji Przyciski rysika.

Podgląd ustawień



Służy do wyświetlania funkcji aktywnej grupy przycisków. Jeśli w sterowniku wybierzesz nieaktywną grupę, domyślnie używane są przypisania przycisków grupy I. Aby zamknąć okno podglądu, kliknij ikonę zamykania w prawym górnym rogu.

11.4.4 Import/Zapis



Import: Służy do zaimportowania konfiguracji zapisanej w bezprzewodowym pilocie skrótów do aplikacji aktualnie wybranej w sterowniku.

Zapis: Służy do zapisania konfiguracji aplikacji aktualnie wybranej w sterowniku w bezprzewodowym pilocie skrótów.

Uwaga: Funkcji Import i Save używaj wyłącznie przy połączeniu przewodowym. Importowane i zapisywane konfiguracje nie obejmują funkcji Rotate i działają tylko w obrębie tego samego systemu operacyjnego.

12. Odinstalowanie sterownika

12.1. Windows

W menu Start otwórz Ustawienia → Aplikacje → Aplikacje i funkcje. Znajdź Pentablet, kliknij Odinstaluj i postępuj zgodnie z instrukcjami.

12.2. macOS

Przejdź do Go → Applications. Znajdź XPPen, kliknij UninstallPenTablet i postępuj zgodnie z instrukcjami.

12.3. Linux

- DEB: w wierszu poleceń wpisz `sudo dpkg -r XPPenLinux`, a następnie wykonaj polecenie;
- RPM: w wierszu poleceń wpisz `sudo rpm -e XPPenLinux`, a następnie wykonaj polecenie;

- Tar.gz: najpierw rozpakuj plik. W wierszu poleceń wpisz `sudo`. Przeciągnij do okna plik `uninstall.sh`, a następnie wykonaj polecenie.

13. Często zadawane pytania

13.1. Brak obrazu lub czarny ekran monitora graficznego.

1) Sprawdź, czy urządzenie jest prawidłowo podłączone do zasilania;

2) Sprawdź, czy kabel jest prawidłowo podłączony;

3) Sprawdź, czy wskaźnik zasilania świeci na niebiesko. Jeśli nie, sprawdź kabel i uruchom urządzenie ponownie;

4) Jeśli sygnał jest niestabilny, sprawdź, czy złącze kabla jest pewnie osadzone.

13.2. Komputer nie rozpoznaje urządzenia.

1) Sprawdź, czy używany port USB komputera działa prawidłowo. Jeśli nie, użyj innego portu USB.

13.3. Monitor graficzny nie wyświetla 3840×2160 60 Hz lub 2560×1440 165 Hz

1) Sprawdź, czy karta graficzna i porty komputera obsługują 3840×2160 60 Hz lub 2560×1440 165 Hz;

2) Przy korzystaniu z portu HDMI produkt obsługuje maksymalnie 2560×1440 144 Hz.

13.4. Jak korzystać z funkcji dotyku w programie Photoshop?

1) W ustawieniach Preferences > Performance upewnij się, że pole wyboru Use Graphics Processor jest zaznaczone.

13.5. Jak zapobiec przypadkowym dotknięciom w programach graficznych?

1) Produkt obsługuje tryb priorytetu rysika (Stylus Priority Mode), który automatycznie wyłącza funkcję dotyku, gdy rysik znajdzie się w obszarze roboczym, zapobiegając przypadkowym dotknięciom;

2) W sterowniku produktu można dostosować obszar dotyku (Touch Area), aby ograniczyć aktywny obszar dotyku i zapobiec przypadkowym dotknięciom;

3) Można także założyć dołączoną rękawiczkę, aby zapobiec przypadkowym dotknięciom podczas rysowania;

4) Można też po prostu nacisnąć przełącznik dotyku na górze produktu, aby całkowicie wyłączyć funkcję dotyku podczas rysowania.

13.6. Jak zapobiec przypadkowym dotknięciom w programie Krita?

1) Krita obsługuje rysowanie palcami na ekranie dotykowym. W przypadku monitora graficznego z ekranem dotykowym funkcja ta może zakłócać nacisk rysika. W takiej sytuacji należy ją wyłączyć.

Aby wyłączyć tę funkcję, przejdź do Settings → Configure Krita → General → Tools i odznacz opcję Finger Painting: Enable drawing input on touch screen.

Po odznaczeniu tej opcji przesuwanie płótna jest nadal dostępne za pomocą gestów jednym palcem. Aby uniknąć zakłóceń podczas rysowania, zaleca się przesuwanie płótna gestem trzema palcami.

Przejdź do Settings → Configure Krita → Canvas Shortcut Keys → Pan Canvas View → Gestures i wybierz 3-Finger Panning.

13.7. Co zrobić, gdy rysik nie reaguje?

1) Upewnij się, że używasz oryginalnego rysika dołączonego do urządzenia;

2) Upewnij się, że sterownik jest prawidłowo zainstalowany, i sprawdź, czy ustawienia rysika w sterowniku są prawidłowo skonfigurowane.

13.8. Co zrobić, gdy w programie graficznym nie działa czułość na nacisk (kursor się porusza, ale brak reakcji na nacisk)?

1) Sprawdź, czy program graficzny obsługuje czułość na nacisk;

2) Pobierz najnowszy plik instalacyjny sterownika ze strony XPPen, a następnie sprawdź, czy czułość na nacisk jest prawidłowo skonfigurowana w ustawieniach sterownika;

3) Przed instalacją sterownika zamknij wszystkie programy antywirusowe i graficzne;

4) Przed instalacją odinstaluj sterowniki innych monitorów graficznych;

5) Po instalacji uruchom ponownie komputer;

6) Jeśli czułość na nacisk działa prawidłowo w ustawieniach sterownika (w systemie Windows upewnij się, że w ustawieniach rysika w sterowniku włączona jest opcja Windows Ink), uruchom program graficzny i przetestuj ponownie.

13.9. Jak skalibrować rysik, aby wyrównać położenie kursora?

1) Upewnij się, że rysik jest prawidłowo zmapowany na Artist Pro 27 (Gen2);

2) Na stronie ustawień urządzenia w sterowniku znajdź ikonę Calibrate. Kliknij ją i postępuj zgodnie z instrukcjami, aby skalibrować ekran.

3) Trzymaj rysik w standardowy sposób. Aby dostosować produkt do swoich nawyków, stuknij rysikiem w środek czerwonego krzyżyka na ekranie urządzenia, aby skalibrować przesunięcie między rysikiem a kursorem.

13.10. Opóźnienie linii podczas rysowania w programie.

1) Sprawdź, czy konfiguracja komputera (CPU i GPU) spełnia zalecane wymagania zainstalowanego programu graficznego, i zoptymalizuj odpowiednie funkcje w ustawieniach zgodnie z odpowiedziami na często zadawane pytania opublikowanymi na oficjalnej stronie programu graficznego.

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, szata graficzna HDMI oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing Administrator, Inc.

Niski udział światła niebieskiego:

Mniejszy udział światła niebieskiego zapobiega zmęczeniu oczu i zapewnia większy komfort widzenia.

Produkt domyślnie obsługuje sprzętowe ograniczenie światła niebieskiego, które działa natychmiast po włączeniu.



Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

XPPen

Artist Pro 27 (Gen2)

Rajzkijelző



Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

1. A termék bemutatása **3**

2. A termék áttekintése **3**

3. Tartozékok listája **5**

4. A termék csatlakoztatása **5**

4.1. Csatlakoztatás számítógéphez 5

4.2. Csatlakoztatás Android telefonhoz vagy táblagéphez 7

5. Vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányító **7**

6. Kompatibilitás **9**

7. Az illesztőprogram telepítése **9**

7.1. Az illesztőprogram letöltése 9

7.2. Az illesztőprogram telepítése 10

7.2.1. Windows 10

7.2.2. macOS 10

7.2.3. Linux 11

7.3. Az illesztőprogram áttekintése 11

8. A toll használata **13**

9. Érintés funkció **14**

9.1. Érintési terület 14

9.2. Alapgesztusok 14

9.3. Speciális gesztusok 15

9.4. A támogatott gesztusok listája 15

10. Lebegő menü **16**

11. Az illesztőprogram beállításai **16**

11.1. Eszközbeállítások 17

11.1.1. A kijelző kalibrálása 17
11.1.2. Érintés 17
11.1.3. Lebegő menü 20
11.1.4. Munkaterület 24
11.1.5. Kijelzőbeállítások 27
11.2. Tollbeállítások 29
11.2.1. A toll gombjai 29
11.2.2. Nyomásérzékenység 33
11.2.3. Alkalmazások 34
11.3. Illesztőprogram-beállítások 35
11.4. Vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányító 36
11.4.1. Alkalmazások 36
11.4.2. Görgető 36
11.4.3. Gyorsbillentyűk 37
11.4.4. Importálás/mentés 39

12. Az illesztőprogram eltávolítása 39
12.1. Windows 39
12.2. macOS 39
12.3. Linux 39

13. Gyakran ismételt kérdések 40
13.1. A rajzkijelző nem jelenít meg képet, vagy fekete a képernyő. 40
13.2. A számítógép nem ismeri fel az eszközt. 40
13.3. A rajzkijelző nem képes 3840×2160 60Hz vagy 2560×1440 165Hz megjelenítésére 40
13.4. Hogyan használható az érintés funkció a Photoshopban? 40
13.5. Hogyan előzhetők meg a véletlen érintések a rajzprogramokban? . . 41
13.6. Hogyan előzhetők meg a véletlen érintések a Kritában? 41
13.7. Mi a teendő, ha a toll nem reagál? 41
13.8. Mi a teendő, ha a rajzprogramban nem működik a nyomásérzékenység (a kurzor mozog, de nincs nyomásérzékelés)? 41
13.9. Hogyan kalibrálhatom a tollat a kurzorhoz? 42
13.10. Rajzolás közben a vonalak késve jelennek meg. 42

1. A termék bemutatása

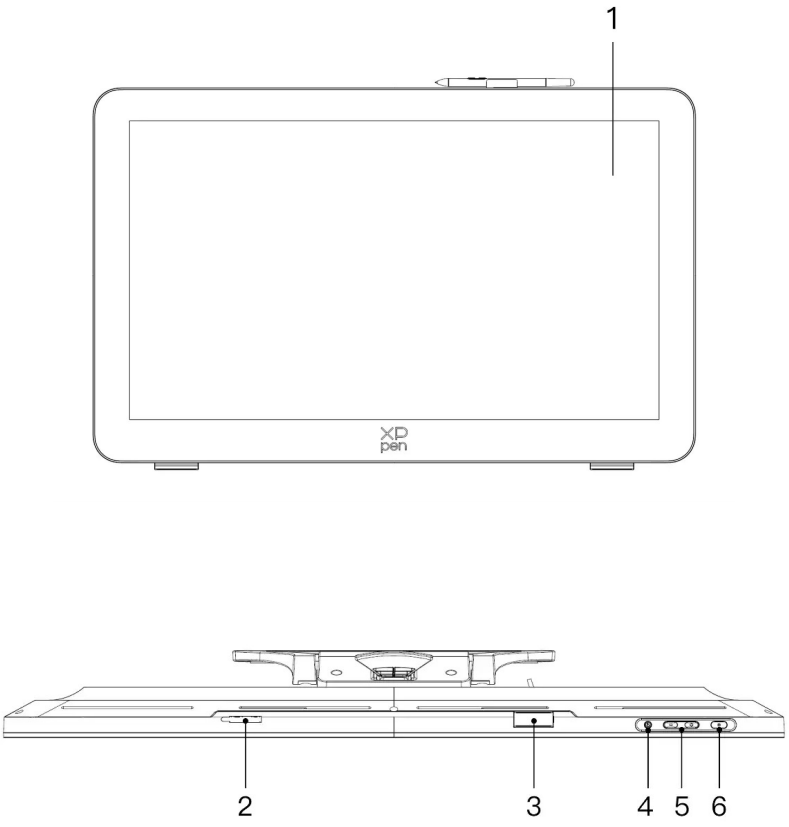
Köszönjük, hogy az XPPen Artist Pro 27 (Gen2) digitális rajzkijelzőt választotta. A 4K UHD felbontást, a HDR400 nagy dinamikatartományt, a 320Hz-es HSR rendkívül magas képfrissítést, a hardveres szintű, alacsony kékfény-kibocsátású szemkímélő technológiát és a kényelmes többujjas érintésvezérlést ötvöző Artist Pro 27 (Gen2) páratlan vizuális élményt és precíz kezelést nyújt alkotómunkájához.

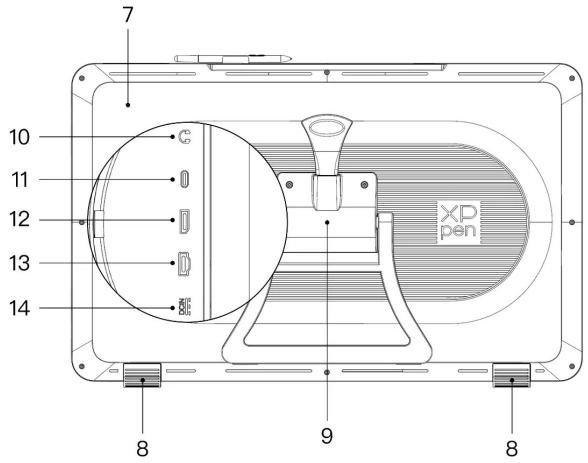
A készülék optimális teljesítménye és hosszú élettartama érdekében használat előtt olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és használat közben tartsa be az ajánlott karbantartási és védelmi irányelveket.

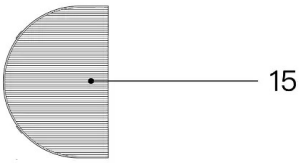
A folyamatos termékfejlesztés miatt a külső megjelenés, a színek és a tartozékok eltérhetnek a leírástól, ezért mindig a tényleges termék az irányadó. A gyártó fenntartja a jogot a műszaki frissítésekre és a kézikönyv előzetes értesítés nélküli módosítására. Köszönjük megértését.

Megjegyzés: A kézikönyvben szereplő összes kép kizárólag illusztrációs célt szolgál.

2. A termék áttekintése







1. Kijelző/munkaterület
2. Tolltartó csipesz rekesze
3. Tolltartó csipesz
4. Érintéskapcsoló
5. Fényerő + / – gombok (jelforrás váltása)
   - 5.1. A képernyő fényerejének beállítása: a fényerő + gomb megnyomásával jelenítse meg a fényerő-beállító menüt, majd a fényerő növeléséhez tartsa lenyomva a fényerő + gombot, a csökkentéséhez pedig a fényerő – gombot
   - 5.2. Jelforrás váltása: a fényerő – gomb megnyomásával jelenítse meg a jelforrás menüt, majd a fényerő +/– gombbal válassza ki a jelforrást, és a bekapcsológombbal erősítse meg a választást
6. Bekapcsológomb / jelzőfény
   - 6.1. Kék: tápellátás csatlakoztatva, jel van
   - 6.2. Narancssárga: készenléti mód
7. Hátlap
8. Csúszásgátló lábak
9. Állítható talp

10. 3,5 mm-es audiokimenet
11. Teljes funkciós USB-C port
12. DisplayPort
13. HDMI port
14. Tápcsatlakozó
15. Kábelfedél

3. Tartozékok listája

X3 Pro Smart Chip Stylus toll × 1	X3 Pro Slim Stylus toll × 1
X3 Pro Slim Stylus tollhegyek × 10	X3 Pro Smart Chip Stylus standard tollhegyek × 10
Tolltok tollhegyekkel (X3 Pro Slim Stylus tollhegyek × 4, X3 Pro Stylus filc tollhegyek × 4)	Vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányító és Bluetooth-vevő × 1
Hálózati adapter és tápkábel × 1	DisplayPort-kábel × 1
HDMI-kábel × 1	USB-C–USB-C kábel × 1
USB-C–USB-A kábel × 1	Kesztyű × 1
Tisztítókendő × 1	Tolltartó csipesz × 2
Tolltok × 1	Állvány × 1

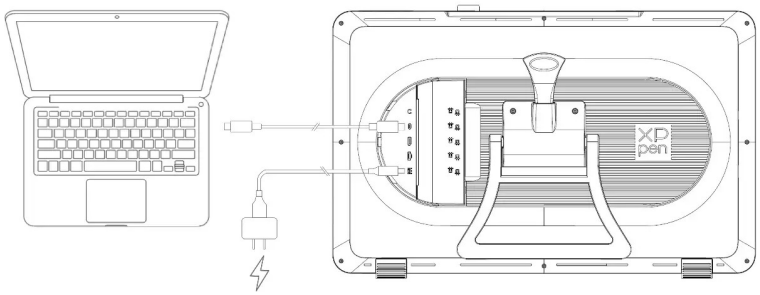
4. A termék csatlakoztatása

A termék nem önálló eszköz; működéséhez számítógéphez, Android telefonhoz vagy Android táblagéphez kell csatlakoztatni.

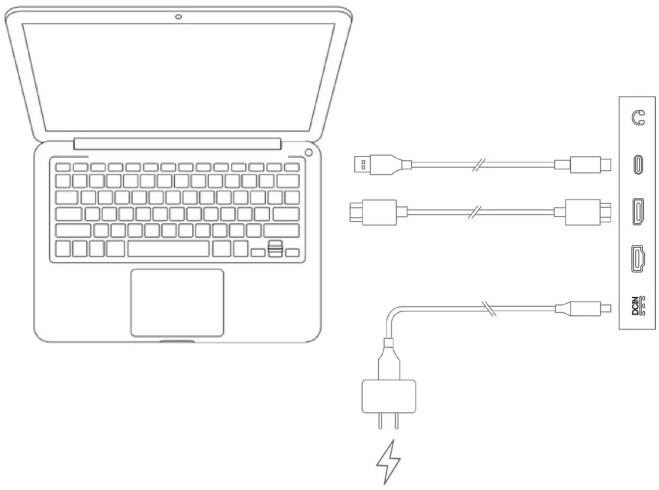
4.1. Csatlakoztatás számítógéphez

1. Óvatosan helyezze az Artist Pro 27 (Gen2) készüléket képernyővel lefelé egy sík, tiszta felületre.
2. A tápkábel és az adapter segítségével csatlakoztassa a készüléket az elektromos hálózathoz.
3. Állapítsa meg, mely portok alkalmasak a számítógép és a készülék összekötésére:

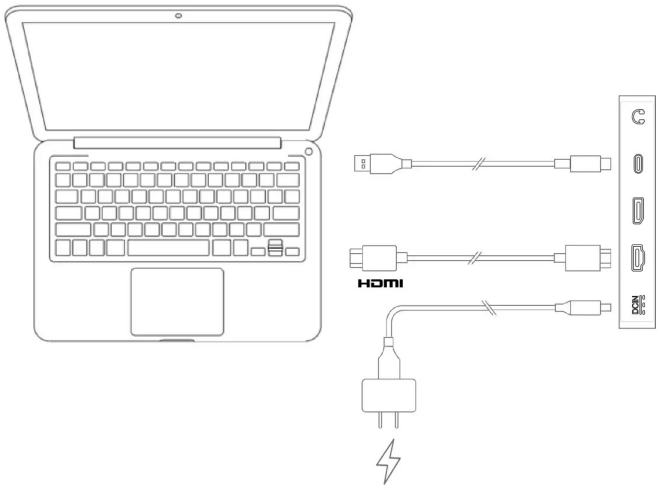
3.1. USB-C: az USB-C–USB-C kábellel kösse össze a számítógépet és a készüléket.



3.2. DisplayPort: a DisplayPort-kábellel és az USB-C–USB-A kábellel kösse össze a számítógépet és a készüléket.



3.3. HDMI: a HDMI-kábellel és az USB-C–USB-A kábellel kösse össze a számítógépet és a készüléket.



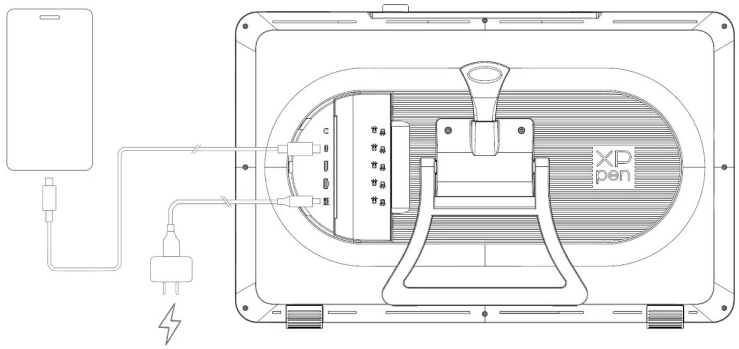
A készülék megfelelő működéséhez a videokábelt és az adatkábelt is csatlakoztatni kell a számítógép és a készülék között. A videokábelt a számítógép videoportjához, az adatkábelt pedig az USB-porthoz csatlakoztassa.

4. A csatlakoztatás után lezárhatja a kábelfedelet.

4.2. Csatlakoztatás Android telefonhoz vagy táblagéphez

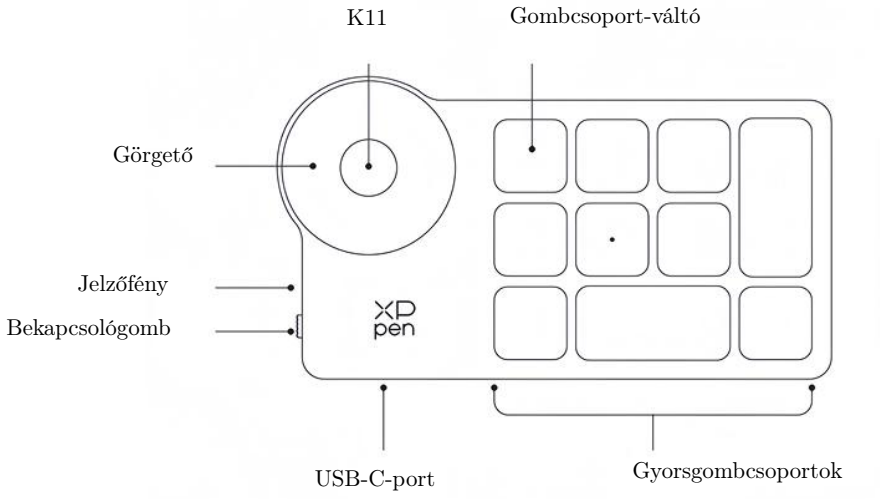
1. A tápkábel és az adapter segítségével csatlakoztassa a készüléket az elektromos hálózathoz.

2. Az USB-C–USB-C kábellel kösse össze az Android-eszközt és a rajzkijelzőt.

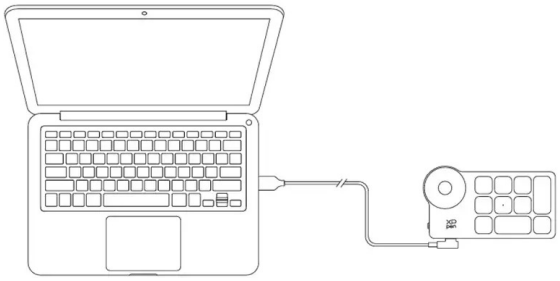


* A kompatibilis telefonmodellek listáját az XPPen hivatalos webhelyén találja.

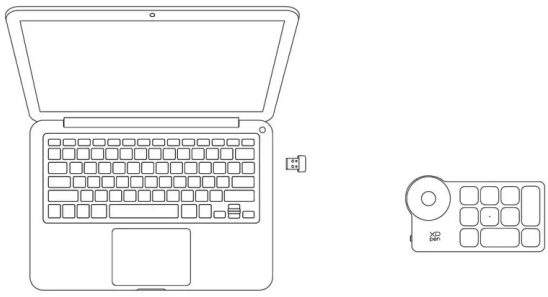
5. Vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányító



1. Vezetékes csatlakozás: az USB-C–USB-A vagy az USB-C–USB-C kábellel kösse össze a számítógépet és az eszközt.



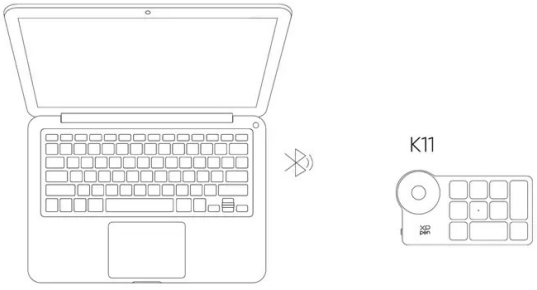
2. Csatlakozás Bluetooth-vevővel: helyezze a Bluetooth-vevőt a számítógépbe, majd kapcsolja be a vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányító főkapcsolóját; a jelzőfény folyamatosan kéken világít, majd 30 másodperc után kialszik.



3. Vezeték nélküli Bluetooth-kapcsolat:

   3.1. Kapcsolja be a vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányító főkapcsolóját; a jelzőfény lassan kéken villog. A párosítási módba lépéshez tartsa lenyomva a K11 gombot 6 másodpercig; a jelzőfény gyorsan kéken villog.

   3.2. Kapcsolja be a Bluetooth funkciót a számítógépen, adjon hozzá egy Bluetooth-eszközt, keresse meg a „Shortcut Remote” nevű eszközt, és kattintással fejezze be a párosítást; a jelzőfény folyamatosan kéken világít, majd 30 másodperc után kialszik.



6. Kompatibilitás

- Windows 7 vagy újabb (az érintés funkció csak Windows 10 vagy újabb rendszeren támogatott)
- macOS 12 vagy újabb
- Android 10.0 vagy újabb (USB3.1 és DP1.2 szükséges)
- ChromeOS 88 vagy újabb
- Windows ARM
- Linux (az érintés funkció csak Ubuntu 20.04 LTS vagy újabb rendszeren támogatott)

7. Az illesztőprogram telepítése

7.1. Az illesztőprogram letöltése

1. Győződjön meg arról, hogy a rajzkijelző megfelelően csatlakozik a számítógéphez;
2. Látogasson el a hivatalos webhelyre: www.xp-pen.com;
3. Nyissa meg a Driver (Illesztőprogram) oldalt, keressen rá az Artist Pro 27 (Gen2) modellre, majd töltse le és telepítse a rendszerével kompatibilis illesztőprogramot;
4. Indítsa el az illesztőprogramot, állítsa be a paramétereket, és tesztelje a termék funkcióit.

Fontos tudnivalók a telepítés előtt:

- Zárjon be minden víruskereső és rajzprogramot
- Távolítsa el más gyártók rajztábláinak/rajzkijelzőinek illesztőprogramjait
- A telepítés után indítsa újra a számítógépet
- Az optimális teljesítmény érdekében az illesztőprogram legújabb verziójának használata ajánlott.

7.2. Az illesztőprogram telepítése

Megjegyzések:

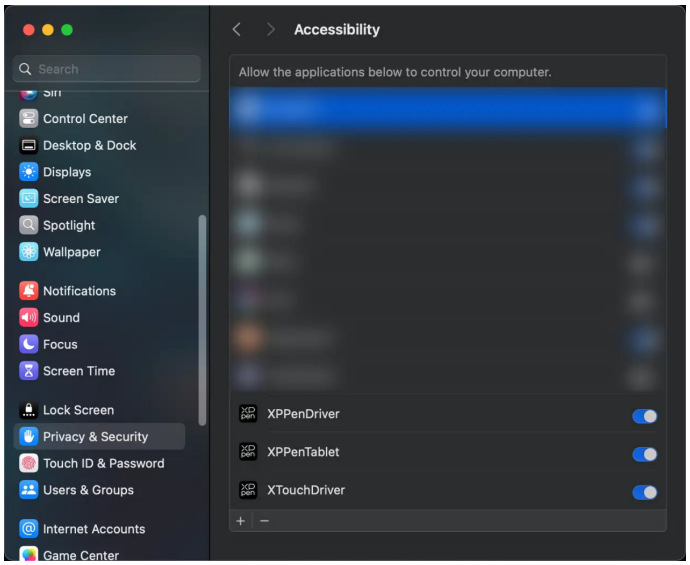
- A telepítés előtt zárjon be minden futó víruskereső és rajzprogramot;
- Ha a számítógépen más gyártók rajztábláinak/rajzkijelzőinek illesztőprogramjai vannak telepítve, először távolítsa el azokat;
- A telepítés után indítsa újra a számítógépet;
- A készülék optimális teljesítménye érdekében az illesztőprogram legújabb verziójának használata ajánlott.

7.2.1. Windows

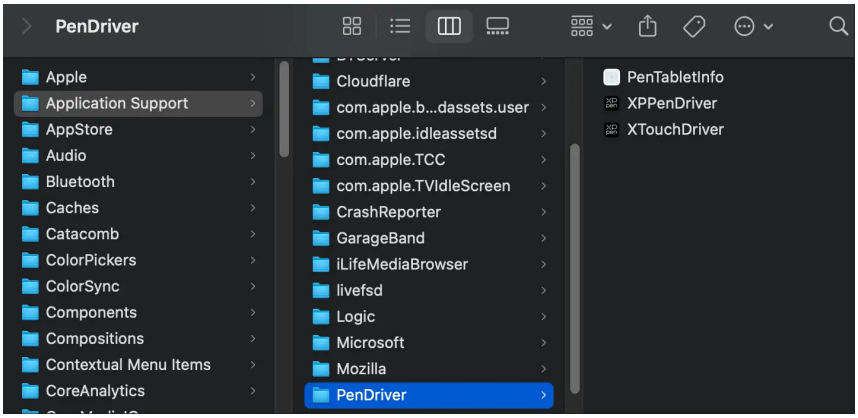
Csomagolja ki, majd rendszergazdai jogosultsággal futtassa az .exe fájlt. A telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat.

7.2.2. macOS

Csomagolja ki és futtassa a .pkg fájlt. A telepítés befejezéséhez kövesse az utasításokat. Adja meg a szükséges biztonsági engedélyeket (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility; Rendszerbeállítások → Adatvédelem és biztonság → Kisegítő lehetőségek). Az engedélyezés és a feloldás után győződjön meg arról, hogy az XPPenDriver, az XPPenTablet és az XTouchDriver opció be van jelölve. Ellenkező esetben előfordulhat, hogy a készülék és az illesztőprogram nem működik megfelelően.



Ha a listában nem szerepelnek a megfelelő opciók, nyissa meg a Library → Application Support → PenDriver mappát, és adja hozzá őket manuálisan.



7.2.3. Linux

- DEB: a parancssorba írja be a `sudo dpkg -i` parancsot, húzza be az ablakba a telepítőfájlt, majd futtassa a parancsot;
- RPM: a parancssorba írja be a `sudo rpm -i` parancsot, húzza be az ablakba a telepítőfájlt, majd futtassa a parancsot;
- Tar.gz: először csomagolja ki a fájlt. A parancssorba írja be a `sudo` parancsot, húzza bele az `install.sh` fájlt, majd futtassa a parancsot.

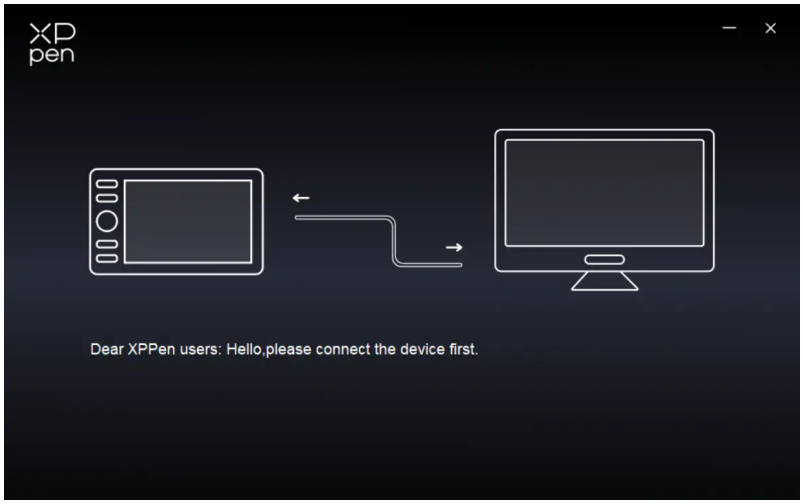
7.3. Az illesztőprogram áttekintése

Az illesztőprogram telepítésének befejezése után a szoftver automatikusan elindul. Ha az automatikus indítás nem sikerül, nyissa meg manuálisan az illesztőprogramot annak telepítési könyvtárából.

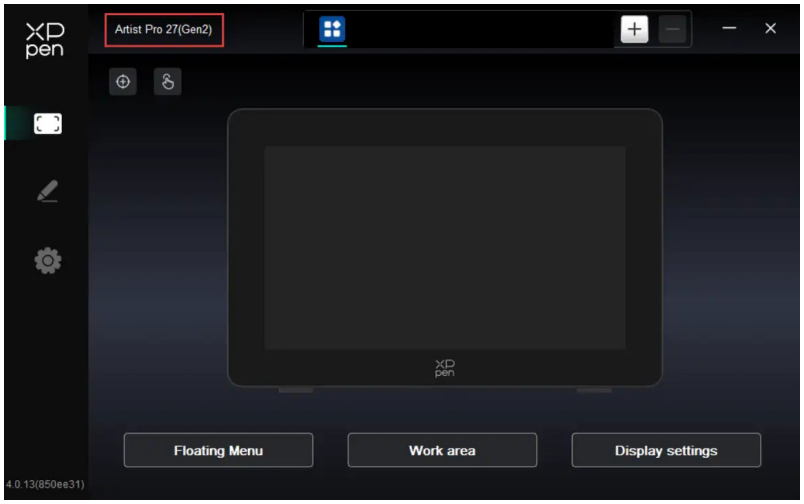
Elérési út Windows rendszeren: Start → Pentablet

Elérési út macOS rendszeren: Applications → XPPen → PenTablet

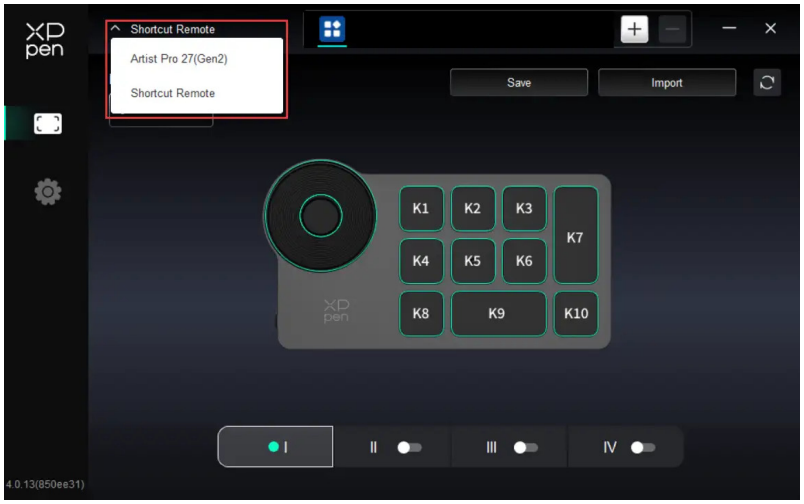
Ha a program nem észlel eszközt, vagy a csatlakozás sikertelen, az alábbi üzenet jelenik meg. Csatlakoztassa újra az eszközt, indítsa újra a számítógépet vagy az illesztőprogramot, majd próbálja újra, vagy forduljon az ügyfélszolgálathoz.



Ha az eszköz sikeresen csatlakozott a számítógéphez, az eszköz neve megjelenik az illesztőprogram bal felső sarkában.



Az illesztőprogram egyszerre legfeljebb három eszközt támogat. Az egyik eszközre váltva testre szabhatja az éppen kiválasztott eszköz beállításait; ezek a beállítások csak az adott eszközre vonatkoznak.



8. A toll használata

Az Artist Pro 27 (Gen2) alaptartozéka az X3 Pro Smart Chip Stylus és az X3 Pro Slim Stylus toll. Az X3 Pro Smart Chip Stylus tollhoz szilikon markolatbevonat tartozik, amely hosszabb alkotómunka során csökkenti a kifáradást. Az X3 Pro Slim Stylus toll ergonomikus kialakítása kényelmes fogást biztosít, levehető gombjai pedig segítenek elkerülni a véletlen gombnyomásokat.

A toll tartása:

Tartsa a tollat úgy, mint egy hagyományos tollat vagy ceruzát. Ezután forgassa el a tollat úgy, hogy a gyorsbillentyű helyzete kényelmesen elérhető legyen a hüvelyk- vagy mutatóujjával.

Megjegyzés: Használat közben kerülje a gyorsbillentyű véletlen megnyomását, hogy elkerülje a nem kívánt műveleteket.

A toll tárolása:

Ha nem használja, tárolja megfelelően a tollat. A tollhegy és a nyomásérzékelő élettartamának meghosszabbítása érdekében ne tegye ki a tollhegyet vagy a radírvéget nyomásnak vagy terhelésnek; használaton kívül ajánlott a tollat a mellékelt tokban tárolni.

Megjegyzés: Használaton kívül ne hagyja a tollat a készüléken. Ellenkező esetben az zavarhatja az egér működését, és megakadályozhatja, hogy a számítógép alvó módba lépjen.

A tollhegy cseréje:

Ha a tollhegy erősen elkopott vagy éles peremek alakultak ki rajta, haladéktalanul cserélje ki.

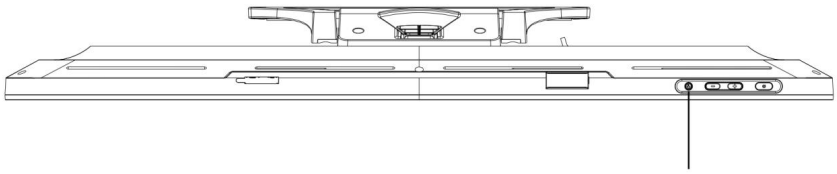
1. A cserehegyeket a tolltokban vagy a termék csomagolásában találja. Vegye figyelembe, hogy az X3 Pro Smart Chip Stylus és az X3 Pro Slim Stylus tollhegyei nem cserélhetők fel egymással, ezért csere előtt ellenőrizze, hogy a megfelelő tollhegyet használja-e;

2. Helyezze a jelenlegi tollhegyet a tolltokban található hegykihúzóba, majd a toll megdöntésével vegye ki a régi hegyet;

3. Helyezze az új tollhegyet a toll foglalatába, és tolja be függőlegesen ütközésig.

9. Érintés funkció

Az Artist Pro 27 (Gen2) támogatja a többujjas érintés funkciót, amely a gesztusvezérlés révén növeli az alkotómunka hatékonyságát. A funkciót a felső érintőgombbal kapcsolhatja be vagy ki.



Bekapcsolt érintés funkció esetén Windows vagy macOS rendszeren többujjas érintési gesztusokat használhat. A termék támogatja a rendszer szabványos gesztusait. Az érintési területet és az egyéni gesztusokat a termék illesztőprogramjában is testre szabhatja.

9.1. Érintési terület

A termék háromféle érintésiterület-módot támogat: Default (Alapértelmezett), Basic (Alap) és Custom (Egyéni).

- Default: a teljes kijelzőterület érintésérzékeny;
- Basic: az érintéses bevitel csak a kijelzőn megjelenő lebegő menünél működik; máshol a készülék nem érzékeli sem az egyujjas, sem a többujjas bevitelt;
- Custom: az érintéses bevitel csak az egyéni területen kívül működik; az egyéni területen (például a vászon területén) a készülék nem érzékeli sem az egyujjas, sem a többujjas bevitelt.

9.2. Alapgesztusok

Az alapgesztusok közé az egy- és kétujjas érintési műveletek tartoznak. Az alapgesztusokkal navigálhat a rendszerben, egérkattintást, görgetést, nagyítást vagy forgatást végezhet.

9.3. Speciális gesztusok

A speciális érintési gesztusok közé a három-, négy- és ötujjas érintési műveletek tartoznak. A termék támogatja a szabványos többujjas gesztusokat. A gesztusok legördülő menüjében új egyéni gesztusokat is kiválaszthat.

9.4. A támogatott gesztusok listája

Megjegyzés: Az operációs rendszer verziójától függően előfordulhat, hogy egyes alapértelmezett rendszergesztusok nem támogatottak.

Gesztus	**Művelet**	**Windows 11**	**macOS**
Egy ujj	Koppintás	Kijelölés	Kijelölés
	Dupla koppintás	Megnyitás	Megnyitás
	Hosszú nyomás	Jobb kattintás	Nem támogatott
	Húzás	Húzás	Húzás
Két ujj	Koppintás	Nem támogatott	Jobb kattintás
	Dupla koppintás	Nem támogatott	Intelligens nagyítás
	Görgetés	Görgetés fel-le/balra-jobbra	Görgetés fel-le/balra-jobbra
	Csippentés	Nagyítás/kicsinyítés	Nagyítás/kicsinyítés
	Forgatás	Forgatás	Forgatás
Három ujj	Koppintás	Lebegő menü Testre szabható	Lebegő menü Testre szabható
	Söprés balra és jobbra	Alkalmazásváltás	Nem támogatott
	Felfelé söprés	Az összes megnyitott ablak megjelenítése	Mission Control Testre szabható
	Lefelé söprés	Asztal megjelenítése	App Exposé Testre szabható
Négy ujj	Söprés balra és jobbra	Alkalmazásváltás	Alkalmazásváltás
	Lefelé söprés	Kijelző-hozzárendelés váltása Testre szabható	Nem támogatott
	Csippentés	Nem támogatott	Launchpad
	Széthúzás	Nem támogatott	Asztal megjelenítése
Öt ujj	Koppintás	Asztal megjelenítése Testre szabható	Kijelző-hozzárendelés váltása Testre szabható

Gesztus	Művelet	Windows 11	macOS
	Lefelé söprés	Az illesztőprogram beállításainak megjelenítése Testre szabható	Az illesztőprogram beállításainak megjelenítése Testre szabható

10. Lebegő menü

A lebegő menü lebegő gyorsbillentyűket jeleníthet meg a rajzkijelzőn vagy a számítógép monitorán. A lebegő menüben beállíthatja a gyakran használt műveleteket, majd a tollal, egérrel vagy gesztussal a gombra koppintva végrehajthatja a beállított műveletet. A lebegő menü megjelenítésének és funkcióinak testreszabásához kattintson az illesztőprogram kezdőlapján a Floating Menu (Lebegő menü) gombra.

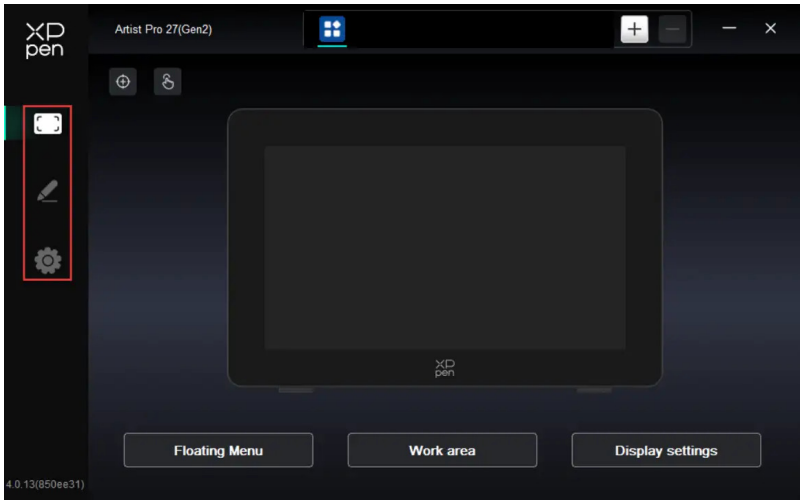


A bal felső sarokban lévő ikonok: pozíció rögzítése, a lebegő menü illesztőprogram-beállításainak megnyitása, illetve a lebegő menü bezárása.

11. Az illesztőprogram beállításai

Az illesztőprogram bal oldalán található ikonokra kattintva válthat az illesztőprogram funkciói között, és elvégezheti a rajzkijelző megfelelő beállításait, ezek a következők:

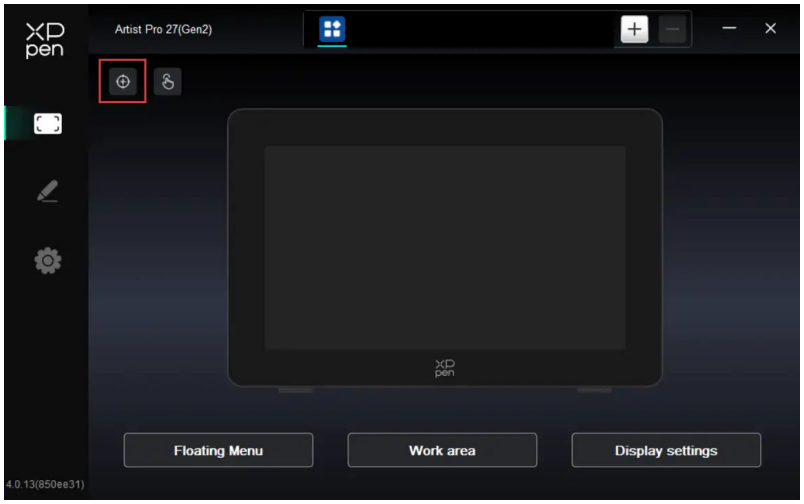
1. Device Settings (Eszközbeállítások)
2. Stylus Settings (Tollbeállítások)
3. Driver Settings (Illesztőprogram-beállítások)



11.1. Eszközbeállítások

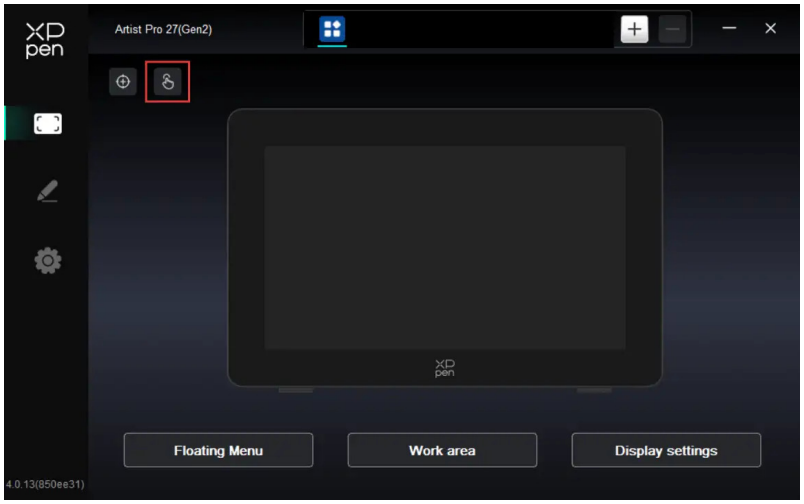
11.1.1. A kijelző kalibrálása

Győződjön meg arról, hogy a toll megfelelően van hozzárendelve az Artist Pro 27 (Gen2) készülékhez. Ha nem, a hozzárendelési terület módosításához lásd a Munkaterület című részt. Ezután a tollat a szokásos módon tartva koppintson a tollheggyel a kijelzőn megjelenő piros kereszt közepére, így kalibrálhatja a toll és a kurzor közötti eltérést.



11.1.2. Érintés

Az érintés funkcióval testre szabhatja az érintési területet és a gesztusokat.

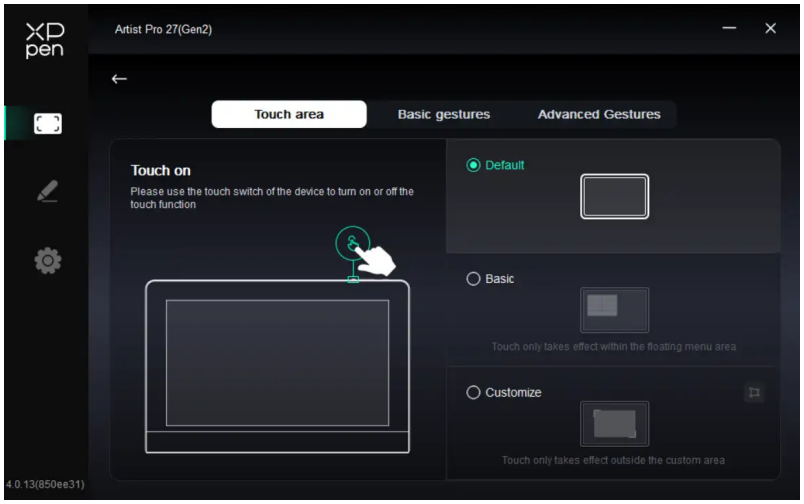


Érintési terület

Az érintési terület csak bekapcsolt érintés funkció mellett állítható be. Ha az érintés funkció ki van kapcsolva, a bekapcsolásához nyomja meg a termék tetején lévő érintőgombot.

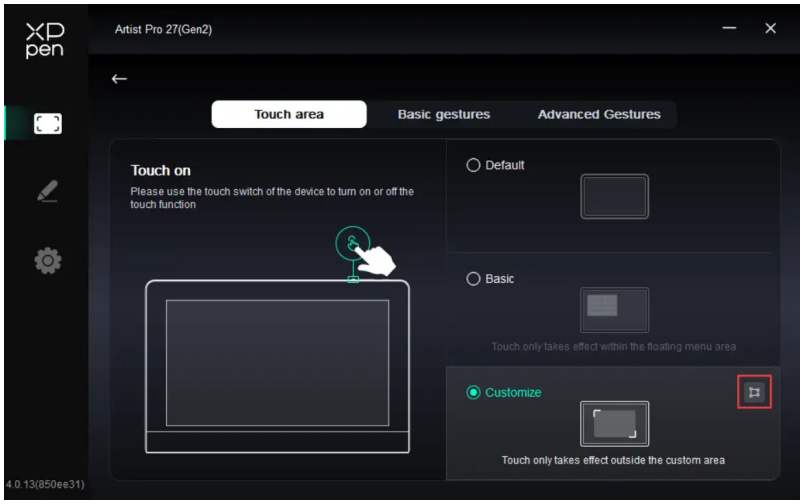
A termék háromféle érintésiterület-módot támogat: Default (Alapértelmezett), Basic (Alap) és Custom (Egyéni). Ezek között válthat, és kiválaszthatja az Önnek leginkább megfelelő módot.

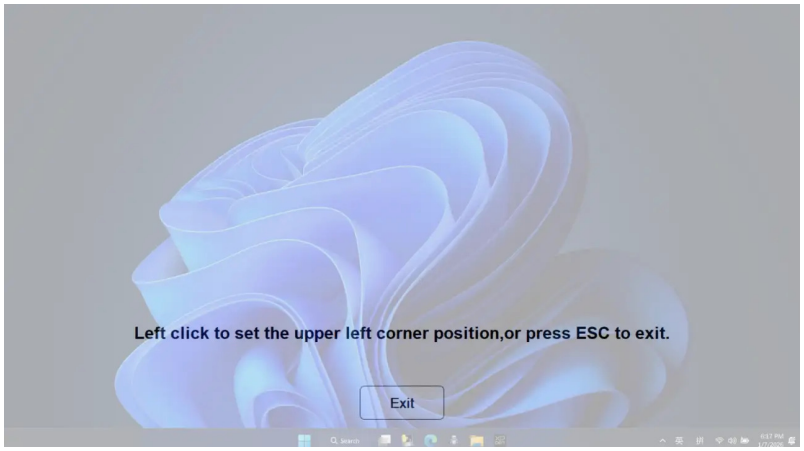
- Default: a teljes kijelzőterület érintésérzékeny;
- Basic: az érintéses bevitel csak a kijelzőn megjelenő lebegő menünél működik; máshol a készülék nem érzékeli sem az egyujjas, sem a többujjas bevitelt;
- Custom: az érintéses bevitel csak az egyéni területen kívül működik; az egyéni területen (például a vászon területén) a készülék nem érzékeli sem az egyujjas, sem a többujjas bevitelt.



Egyéni érintési terület beállítása

Válassza a Custom lehetőséget, majd a jobb oldalon kattintson a Custom opcióra. A felugró ablakban kattintson a beállítandó terület bal felső és jobb alsó sarkára a beállítás befejezéséhez.





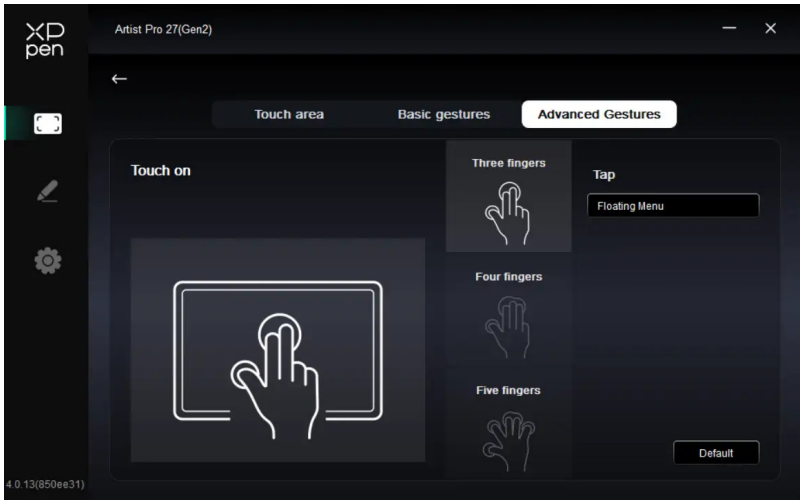
Alapgesztusok

Az alapgesztusok közé az egy- és kétujjas érintési műveletek tartoznak. Az alapgesztusokkal navigálhat a rendszerben, egérkattintást, görgetést, nagyítást vagy forgatást végezhet.



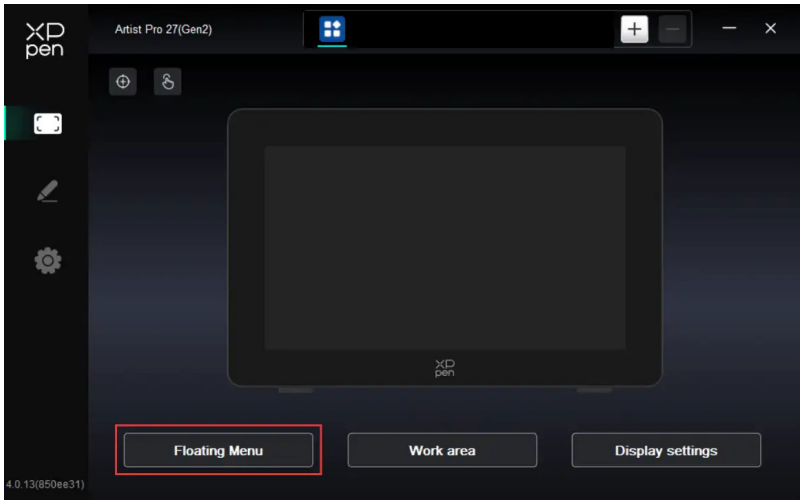
Speciális gesztusok

A speciális érintési gesztusok közé a három-, négy- és ötujjas érintési műveletek tartoznak. A termék támogatja a szabványos többujjas gesztusokat. A gesztusok legördülő menüjében új egyéni gesztusokat is kiválaszthat. A konkrétan támogatott gesztusokat A támogatott gesztusok listája című rész tartalmazza.

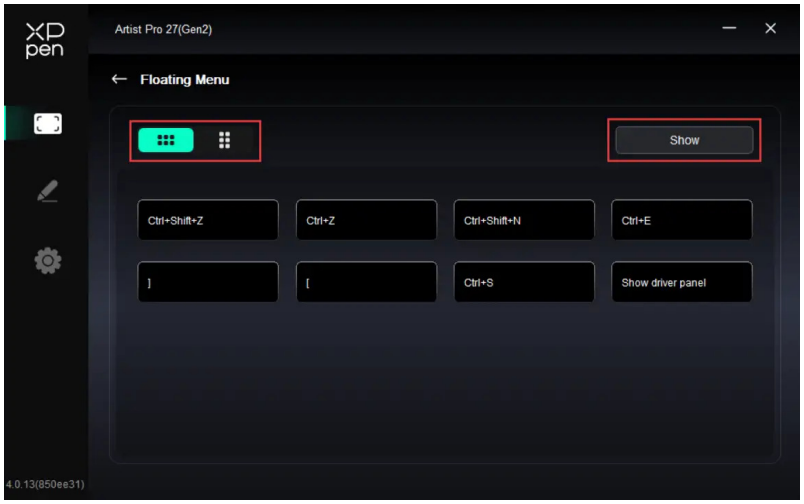


11.1.3. Lebegő menü

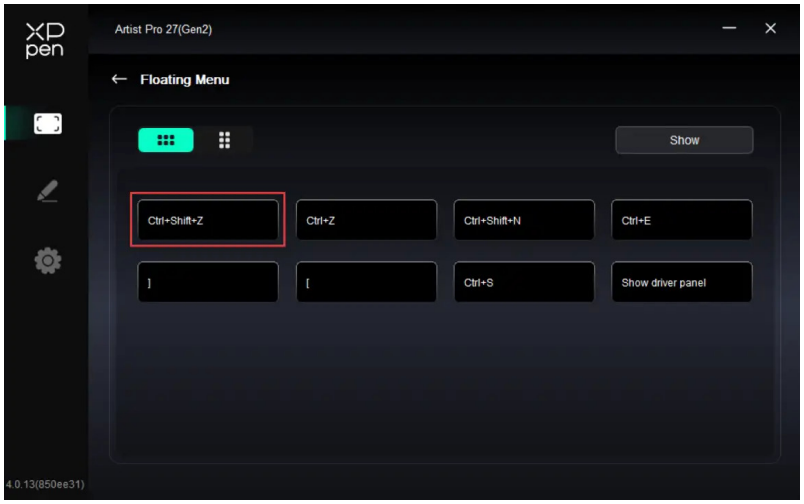
A lebegő menü lebegő gyorsbillentyűket jeleníthet meg a rajzkijelzőn vagy a számítógép monitorán. A lebegő menüben beállíthatja a gyakran használt műveleteket, majd a tollal, egérrel vagy gesztussal a gombra koppintva végrehajthatja a beállított műveletet.



A lebegő menü vízszintes és függőleges elrendezést is támogat. Az elrendezések közötti váltáshoz kattintson a bal felső sarok területére. A jobb felső sarokban kattintson a Show (Megjelenítés) gombra; ekkor a lebegő menü megjelenik az asztalon.



A lebegő menüben bármelyik gyorsbillentyűre kattintva beállíthatja annak funkcióját. A következő lehetőségek közül választhat: Shortcut Key (Gyorsbillentyű), Others (Egyéb) vagy Execute Application (Alkalmazás indítása).



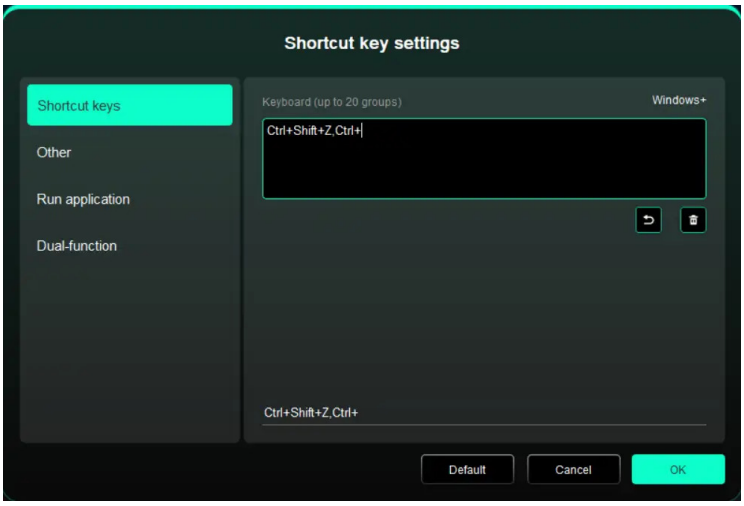
Gyorsbillentyűk:

Gyorsbillentyűk beállítása. Például a 3D MAX szoftverben az Alt + A billentyűkombinációval aktiválhatja az Align (Igazítás) eszközt.

A gyorsbillentyűk több csoportban is beállíthatók. Írja be például a Ctrl + C és a Ctrl + V kombinációt. A megfelelő gyorsbillentyű megnyomásakor a csoporthoz rendelt összes funkció egymás után végrehajtódik.

Windows (Command): rendszerbillentyű-kombinációk hozzáadása. Például a Win (Cmd) + Shift + 3 beviteléhez nyomja meg a Shift + 3 billentyűket; az illesztőprogram automatikusan hozzáadja a rendszerbillentyűt.

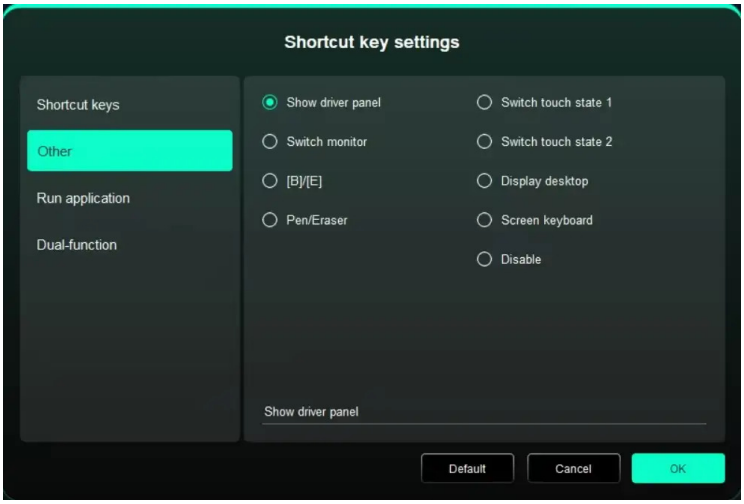
Custom Name (Egyéni név): az illesztőprogram felületének alján a Custom Name mezőben megjelenítendő nevet adhat az aktuális konfigurációnak.



Egyéb (Others):

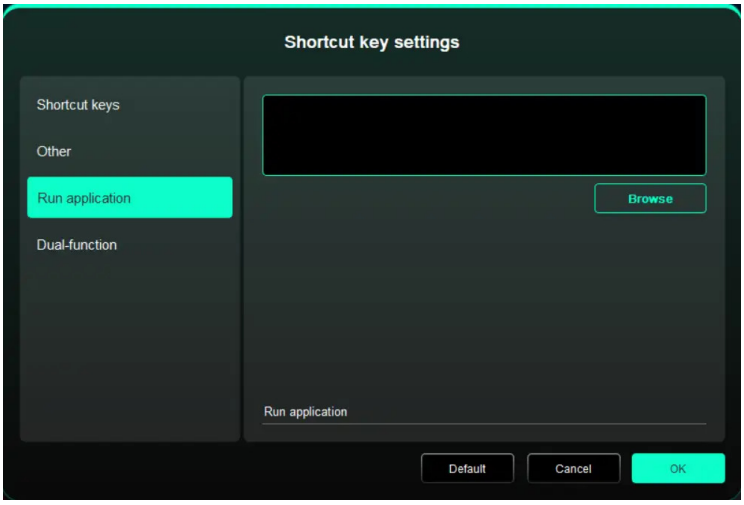
- Show Driver Panel: az illesztőprogram beállítópaneljének gyors megnyitása
- Switch Monitors: több csatlakoztatott monitor esetén a kurzor átirányítása egy másik monitorra

- [B]/[E]: ismételt váltás a B és az E billentyű között
- Pen/Eraser: ismételt váltás a toll és a radír mód között
- Switch to Touch Mode 1: ismételt váltás a Default és a Basic érintési mód között
- Switch to Touch Mode 2: ismételt váltás a Default és a Custom érintési mód között
- Show Desktop: a rendszer asztalának megjelenítése
- On-Display Keyboard: a rendszer képernyő-billentyűzetének aktiválása
- No Action: nincs funkció



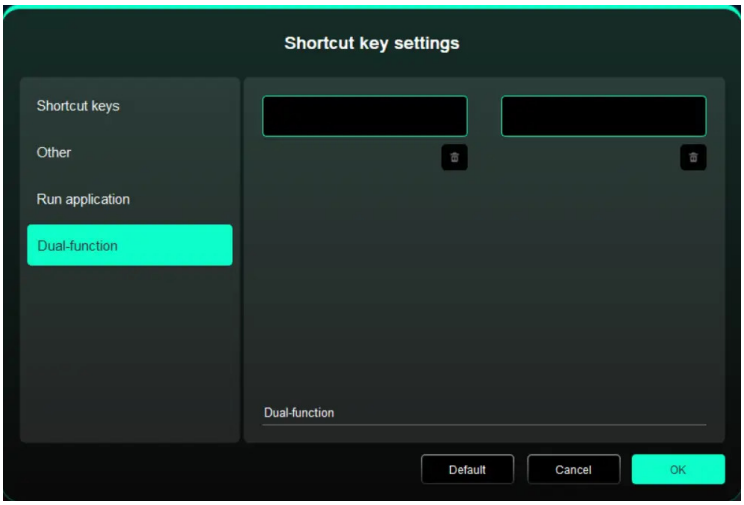
Alkalmazás indítása (Execute Application):

A gyorsbillentyűkkel gyorsan elindíthatja a hozzájuk rendelt alkalmazásokat.



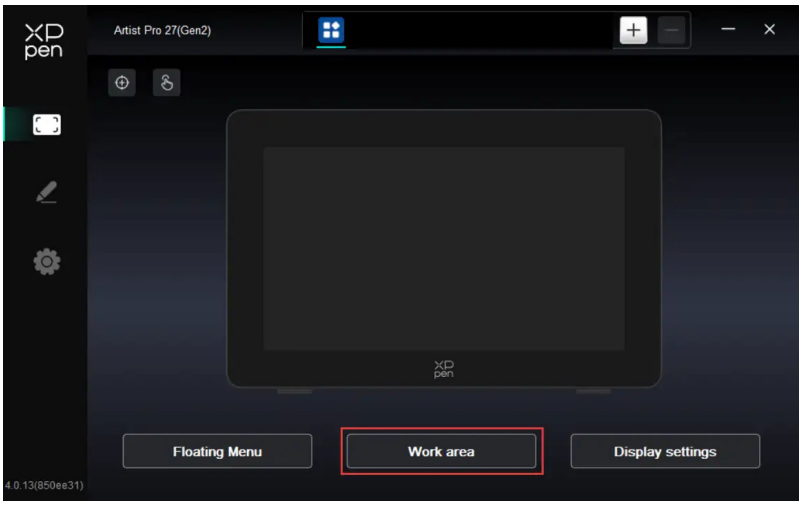
Kettős funkció (Dual-function):

Egyetlen gyorsbillentyű megnyomásával két funkció között válthat (például B/E). A bal és a jobb oldal is egy-egy csoportot alkot (amely lehet billentyűkombináció is). Egyéni bevitel a billentyűzetről lehetséges, a Win és a Cmd billentyűt, valamint ezek kombinációit is támogatja.



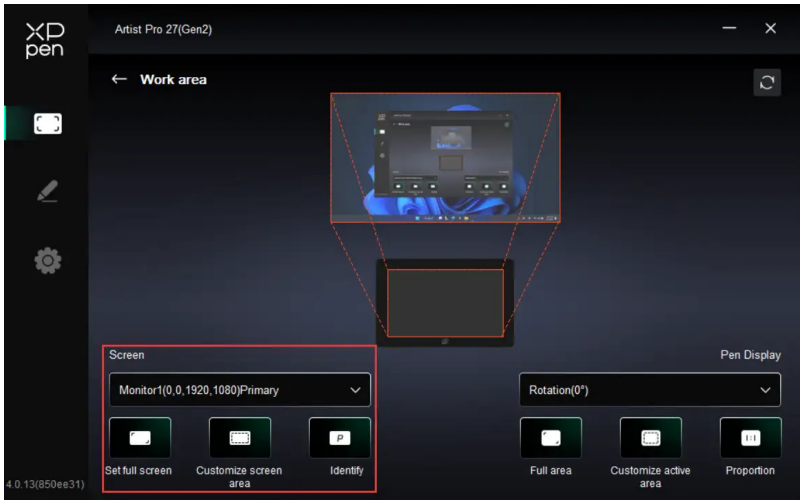
11.1.4. Munkaterület

A rajzkijelző munkaterülete és a képernyő megjelenítési területe közötti hozzárendelés meghatározására szolgál.



Képernyő (Screen)

Az aktuális monitor megjelenítési területe és az eszköz közötti hozzárendelés meghatározására szolgál.

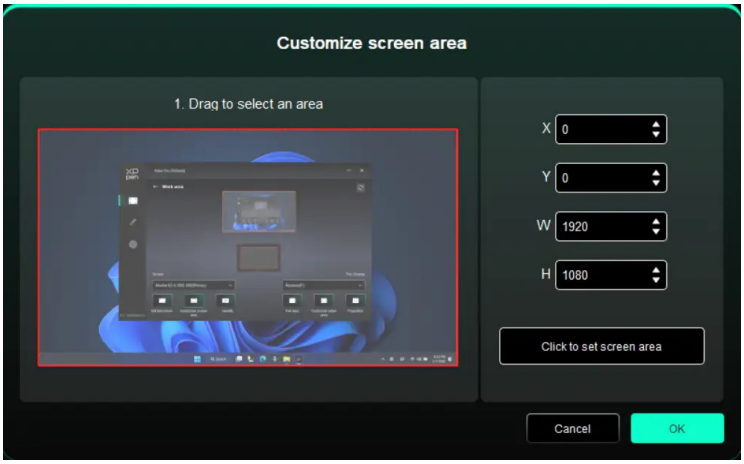


Ha több monitort használ tükrözött (Duplicate) módban, a rajzkijelző munkaterülete az összes monitorhoz hozzá van rendelve. Amikor a tollat a munkaterületen mozgatja, a kurzor minden monitoron egyszerre mozog.

Ha több monitort használ kiterjesztett (Extended) módban, a Screen lapon válassza ki, melyik monitorhoz legyen hozzárendelve a rajzkijelző munkaterülete.

A monitor hozzárendelési területének beállítása:

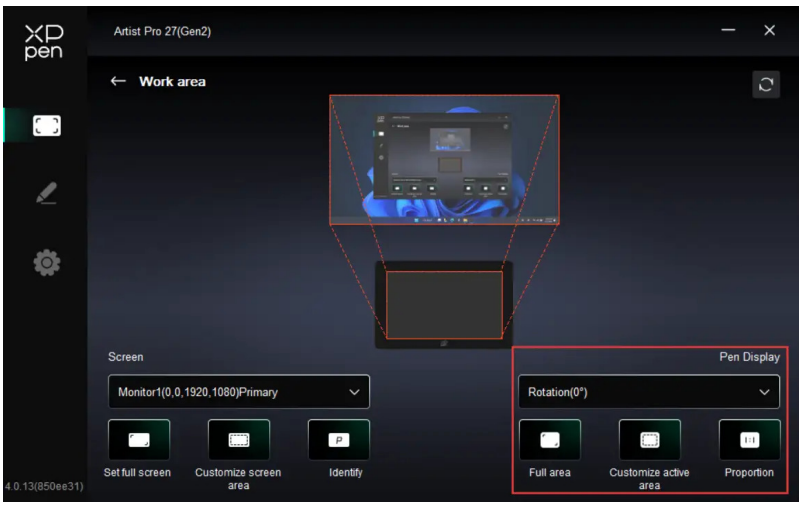
1. Full-Screen Area (Teljes képernyőterület): a monitor teljes területe ki van jelölve;
2. Custom Screen Area (Egyéni képernyőterület): háromféle beállítási módot támogat.
    - Húzás mód: a képernyő előnézetén húzza a kurzort egyik pontból a másikba;
    - Koordináta mód: írja be a koordinátákat az X, Y, W és H melletti beviteli mezőkbe;
    - Kattintás mód: kattintson a Click to Select Screen Area gombra, majd a monitor képernyőjén kattintson a kijelölendő terület bal felső és jobb alsó sarkára;



3. Screen Identification (Képernyők azonosítása)
   Az összes csatlakoztatott monitor azonosítására szolgál; az azonosító számok az egyes monitorok képernyőjének bal alsó sarkában jelennek meg.

Rajzkijelző (Drawing Display)

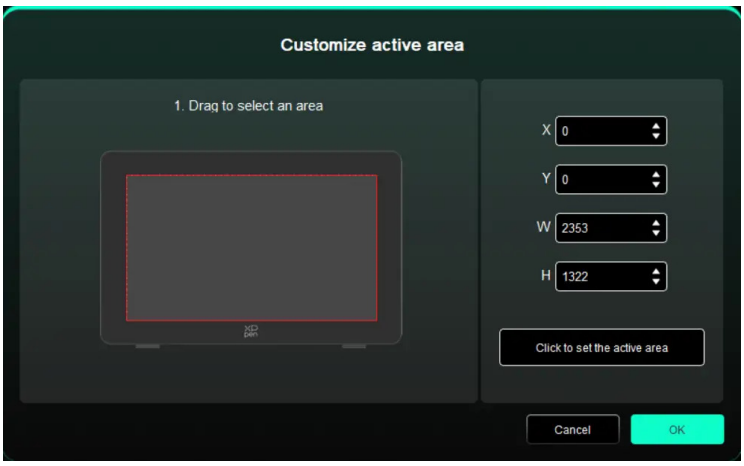
Az aktuális rajzkijelző munkaterületének beállítására szolgál.



A rajzkijelző munkaterületének beállítása:

1. Full-Tablet Area (Teljes táblaterület): a rajzkijelző teljes munkaterülete;
2. Custom Tablet Area (Egyéni táblaterület): háromféle beállítási módot támogat.
   - Húzás mód: a rajzkijelző előnézetén húzza a kurzort egyik pontból a másikba;
   - Koordináta mód: írja be a koordinátákat az X, Y, W és H melletti beviteli mezőkbe;

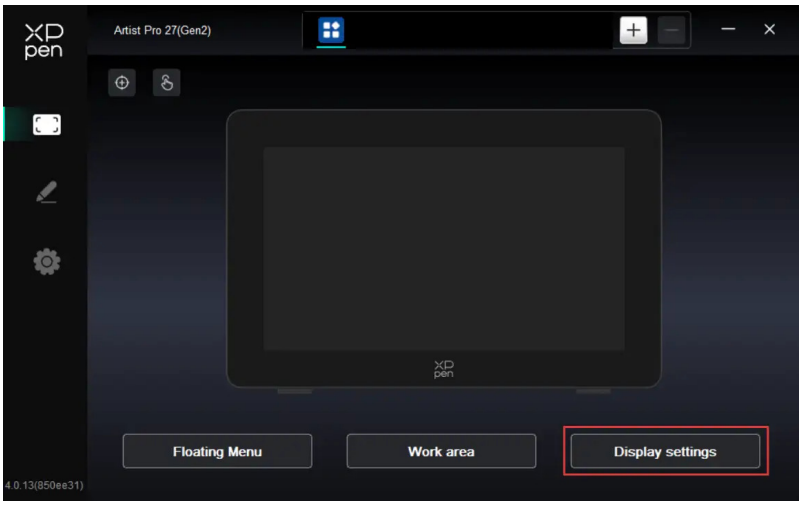
- Kattintás mód: kattintson a Click to Select Tablet Area gombra, majd a rajzkijelző munkaterületén koppintson a tollal a kijelölendő terület bal felső és jobb alsó sarkára;



3. Screen Ratio (Képernyőarány): a rajzkijelző munkaterületét arányosan illeszti a kiválasztott monitor teljes megjelenítési területéhez.

11.1.5. Kijelzőbeállítások

Az aktuális rajzkijelző színekkel kapcsolatos paramétereinek beállítására szolgál.



Fényerő, kontraszt és élesség: a megfelelő csúszkát húzva állíthatja be az eszköz fényerejét, kontrasztját és élességét.

HSR: bekapcsolt állapotban a digitális rajzkijelző képsokszorozó technológiával 320Hz-es magas képfrissítést ér el a natív FHD felbontás megtartása mellett. Ez hatékonyan megszünteti a tollhegy mozgásának szellemképét, csökkenti a rajzolási késleltetést, ezredmásodperces szinkront biztosít a rajzolt vonal és a tollhegy mozgása között, és jelentősen javítja a folyamatosságot a nagy tempójú alkotói helyzetekben, például gyors vázlatkészítéskor és folyamatos vonalrajzoláskor.

HDR (nagy dinamikatartományú megjelenítés): ha az operációs rendszerben be van kapcsolva a HDR funkció, és HDR-tartalom érkezik, a kijelző automatikusan HDR módra vált.

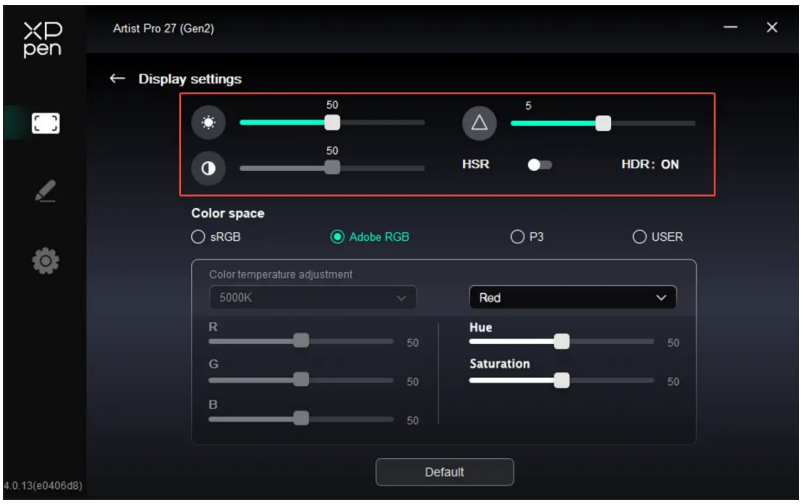
A HDR funkció megfelelő bekapcsolásához állítsa be a rajzkijelzőt elsődleges kijelzőként, vagy használja kiterjesztett módban, és a HDR funkciót a következő módon kapcsolja be vagy ki:

Windows 11:

Nyissa meg a Gépházat, válassza a Rendszer → Kijelző lehetőséget, válassza ki az aktuális rajzkijelzőt, és alatta kapcsolja be vagy ki a „HDR használata” (Use HDR) opciót.

macOS:

Nyissa meg a Rendszerbeállításokat, válassza a Kijelzők lehetőséget, válassza ki az aktuális rajzkijelzőt, és alatta kapcsolja be vagy ki a „Nagy dinamikatartomány” (High Dynamic Range) opciót.

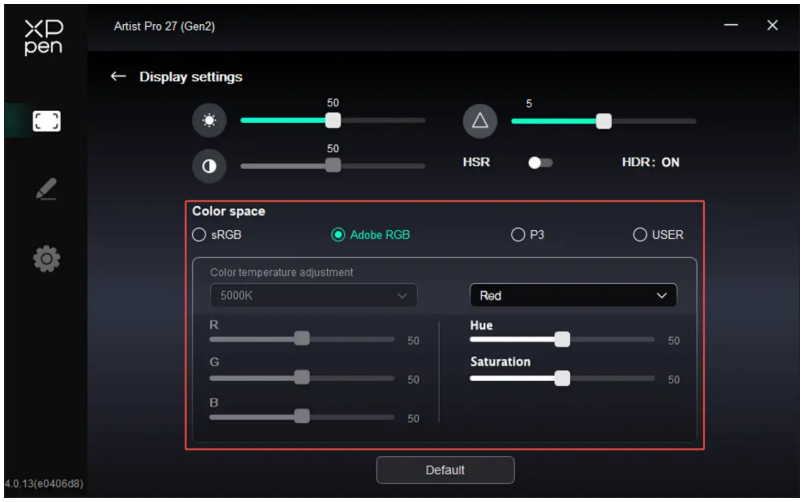


Színtér: a termék három előre beállított módot tartalmaz: sRGB, Adobe RGB és P3. Ezek a módok színtartomány-korlátozással és gyári kalibrációval rendelkeznek, így nincs szükség további ICC-korlátozásra.

Az ICC kézi beállításához az illesztőprogram felületén a Display Settings (Kijelzőbeállítások) részben válassza a USER módot, majd a natív színmódban állítsa be a paramétereket.

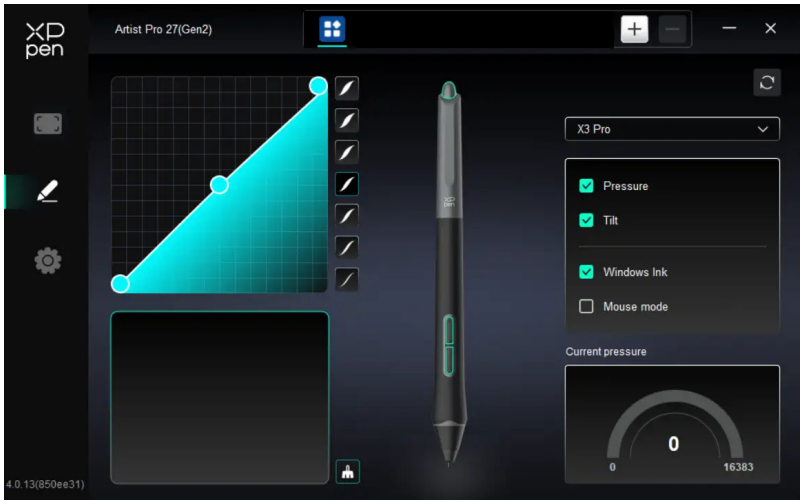
USER módban a színtér testreszabásához módosíthatja a színhőmérsékletet (ha a színhőmérsékletnél a USER mód van kiválasztva, az R/G/B értékek szerkeszthetővé válnak).

A színárnyalat (Hue) és a telítettség (Saturation) is állítható, így teljes mértékben szabályozhatja a színek irányát és intenzitását. A vörös, zöld, sárga, cián, kék és bíbor szín független beállítása is támogatott.



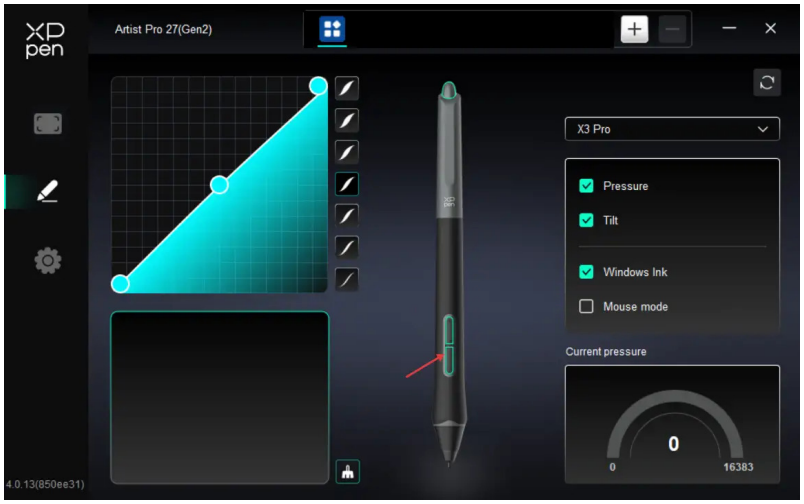
11.2. Tollbeállítások

Amikor a toll a munkaterületen belül van, a rajzkijelző automatikusan felismeri a különböző tollmodelleket, és hozzáadja őket az illesztőprogramhoz. Felhívjuk figyelmét, hogy csak a kompatibilis tollak támogatottak. A jobb oldalon a toll nevét tartalmazó legördülő menüre kattintva kiválaszthatja és beállíthatja a megfelelő tollat. Az adott toll használatakor az illesztőprogram automatikusan a kiválasztott toll egyéni beállításaira vált.



11.2.1. A toll gombjai

Az ábrán a toll gombjára kattintva testre szabhatja annak funkcióját.



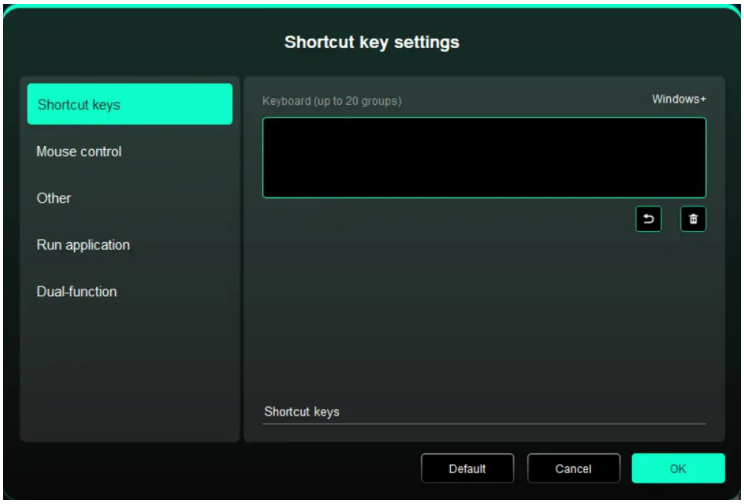
Gyorsbillentyűk:

Gyorsbillentyűk beállítása. Például a 3D MAX szoftverben az Alt + A billentyűkombinációval aktiválhatja az Align (Igazítás) eszközt.

A gyorsbillentyűk több csoportban is beállíthatók. Írja be például a Ctrl + C és a Ctrl + V kombinációt. A megfelelő gyorsbillentyű megnyomásakor a csoporthoz rendelt összes funkció egymás után végrehajtódik.

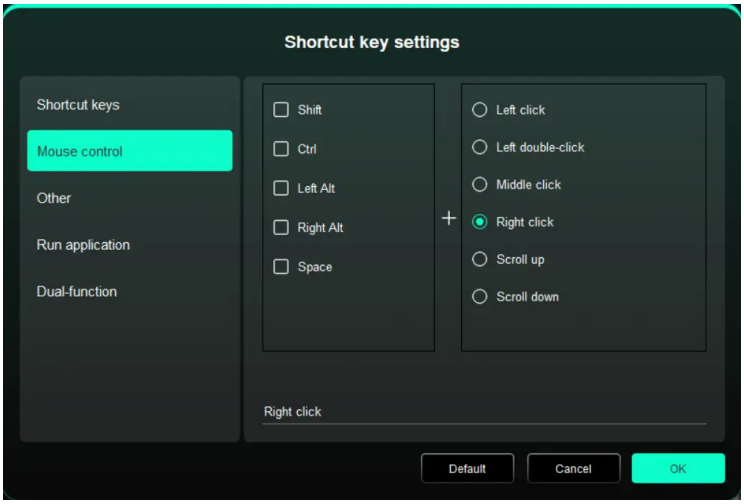
Windows (Command): rendszerbillentyű-kombinációk hozzáadása. Például a Win (Cmd) + Shift + 3 beviteléhez nyomja meg a Shift + 3 billentyűket; az illesztőprogram automatikusan hozzáadja a rendszerbillentyűt.

Custom Name (Egyéni név): az illesztőprogram felületének alján a Custom Name mezőben megjelenítendő nevet adhat az aktuális konfigurációnak.



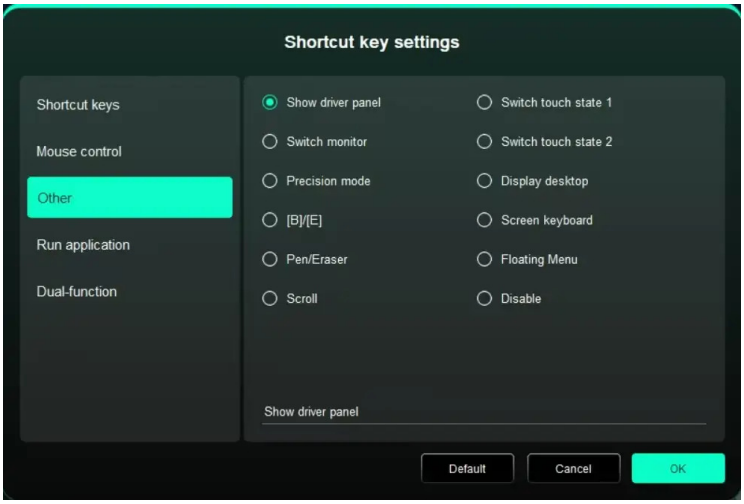
Egérvezérlés (Mouse Control):

Egér- és billentyűzetkombinációk beállítása. Például a Shift + kattintás kiválasztásával ez a parancs a támogatott alkalmazásokban elérhetővé válik.



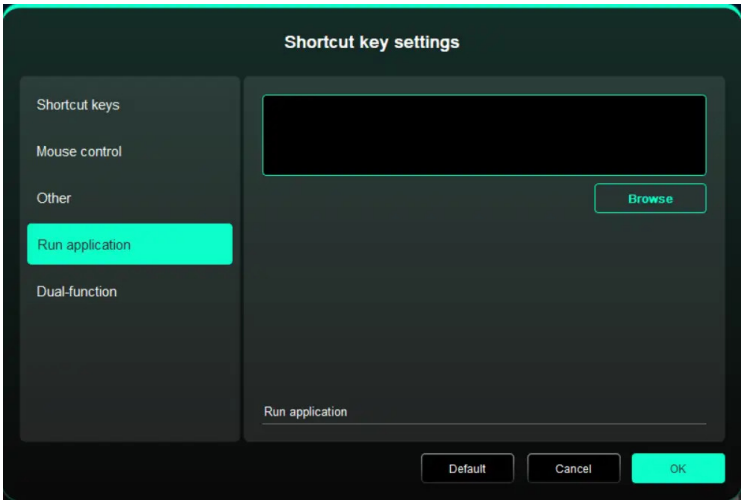
Egyéb (Others):

- Show Driver Panel: az illesztőprogram beállítópaneljének gyors megnyitása
- Switch Monitors: több csatlakoztatott monitor esetén a kurzor átirányítása egy másik monitorra
- Precision Mode: az aktív kijelzőterület egy adott tartományra korlátozása, amely lehetővé teszi a részletes rajzolást a korlátozott területen
- [B]/[E]: ismételt váltás a B és az E billentyű között
- Pen/Eraser: ismételt váltás a toll és a radír mód között
- Scroll: tartsa lenyomva a hozzárendelt gombot, és a görgetéshez mozgassa a tollat
- Switch to Touch Mode 1: ismételt váltás a Default és a Basic érintési mód között
- Switch to Touch Mode 2: ismételt váltás a Default és a Custom érintési mód között
- Show Desktop: a rendszer asztalának megjelenítése
- On-Display Keyboard: a rendszer képernyő-billentyűzetének aktiválása
- Floating Menu: a lebegő menü aktiválása
- No Action: nincs funkció



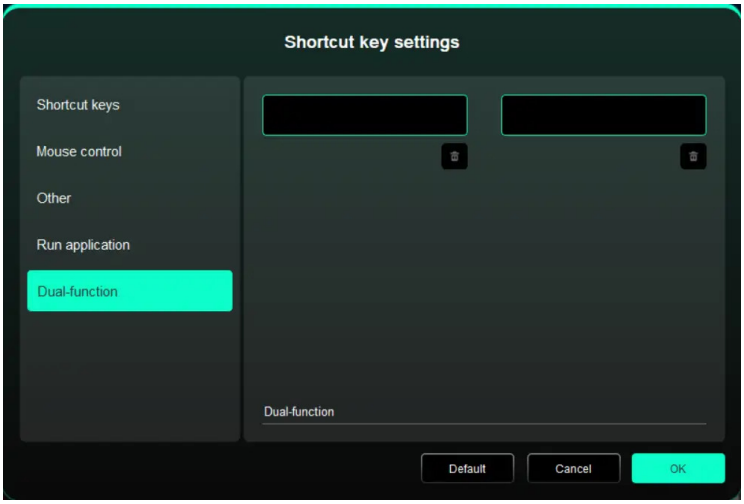
Alkalmazás indítása (Execute Application):

A gyorsbillentyűkkel gyorsan elindíthatja a hozzájuk rendelt alkalmazásokat.



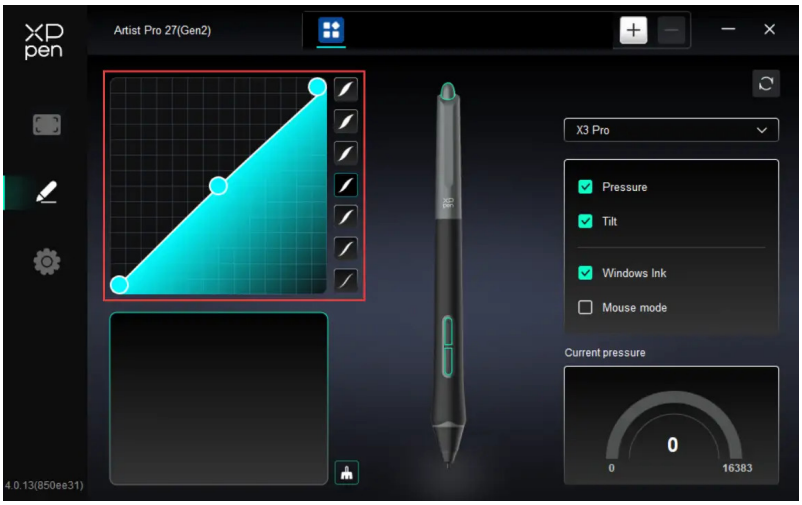
Kettős funkció (Dual-function):

Egyetlen gyorsbillentyű megnyomásával két funkció között válthat (például B/E). A bal és a jobb oldal is egy-egy csoportot alkot (amely lehet billentyűkombináció is). Egyéni bevitel a billentyűzetről lehetséges, a Win és a Cmd billentyűt, valamint ezek kombinációit is támogatja.



11.2.2. Nyomásérzékenység

A nyomásérzékenységi görbe beállítására vagy előre beállított nyomásérzékenységi opciók kiválasztására szolgál.



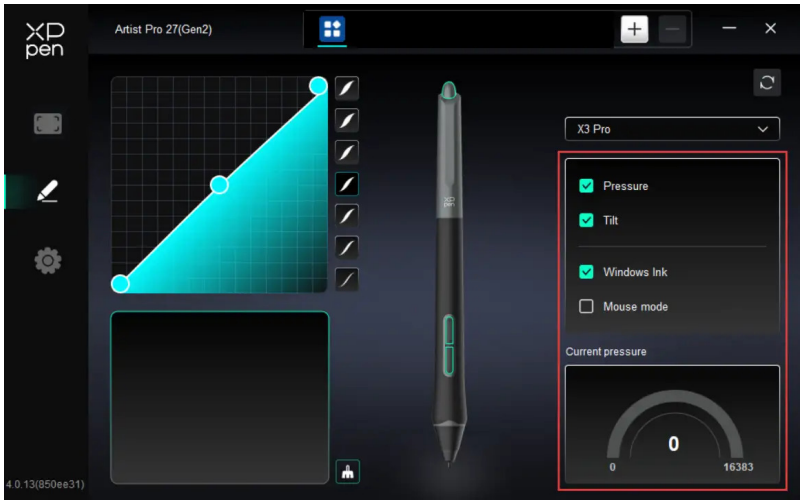
Nyomásérzékenység (Pressure Sensitivity): Kikapcsolt állapotban a toll nem reagál a nyomásra.

Döntés (Tilt): Kikapcsolt állapotban a toll dőlésérzékelése nem aktív.

Windows Ink (csak Windows rendszeren): A Windows támogatja a tollal történő bevitelt. Ha a Microsoft Office/Whiteboard és más szoftverek kézírási funkcióit szeretné használni, ne kapcsolja ki ezt az opciót.

Egér mód (Mouse Mode): A toll felemelésekor a kurzor az utolsó pozíciójában marad, ugyanúgy, mint egér használatakor. Bekapcsolt mód esetén beállíthatja a kurzor sebességét az eszközön való mozgatáskor; kikapcsolt mód esetén az alapértelmezett toll mód érvényes.

Aktuális nyomásérzékenység (Current Pressure Sensitivity): Az aktuális tollbevitel nyomásérzékenységének tesztelésére szolgál.



11.2.3. Alkalmazások

Ha egy alkalmazást hozzáad az alkalmazáslistához és kiválasztja, testre szabhatja a toll gombjainak funkcióit a kiválasztott alkalmazáshoz.

Ha például kiválaszt egy alkalmazást és módosítja a beállításait, a módosítás csak az adott alkalmazás használatakor érvényes. Az illesztőprogram automatikusan érzékeli a különböző alkalmazások közötti váltást. Legfeljebb 7 alkalmazás adható hozzá.

Alkalmazás hozzáadásához kövesse az alábbi lépéseket:

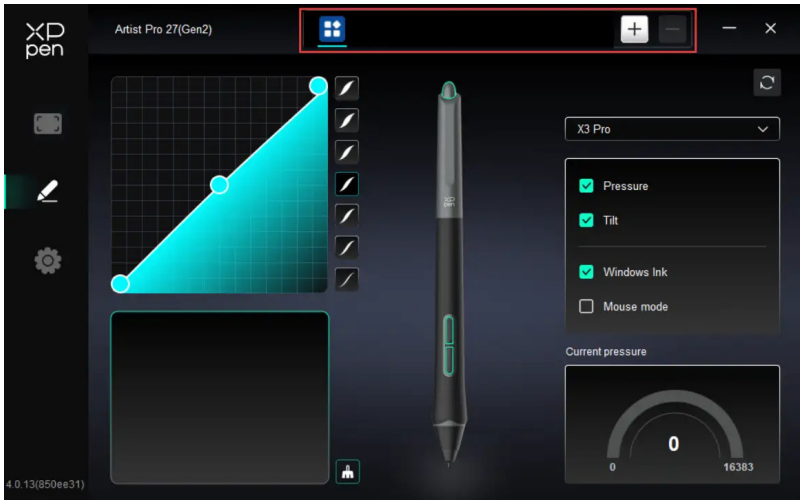
1. Az alkalmazássáv jobb felső sarkában kattintson a + ikonra az alkalmazásválasztó oldal megnyitásához;

2. Válassza ki a hozzáadni kívánt alkalmazást a megnyitott alkalmazások listájából, vagy kattintson a Browse (Tallózás) gombra, és válasszon a telepített alkalmazások közül;

3. Kattintson az OK gombra a kiválasztott alkalmazás alkalmazássávhoz adásához;

4. Hozzáadott alkalmazás eltávolításához jelölje ki azt, és kattintson az alkalmazássáv melletti – ikonra;

5. Az összes többi alkalmazásra alapértelmezés szerint a nem testre szabott alkalmazások beállításai vonatkoznak.



11.3. Illesztőprogram-beállítások

Profilok importálása és exportálása (Import & Export): A profilok importálásával és exportálásával mentheti vagy betöltheti egyéni beállításait. Ez a funkció csak azonos operációs rendszeren belül támogatott.

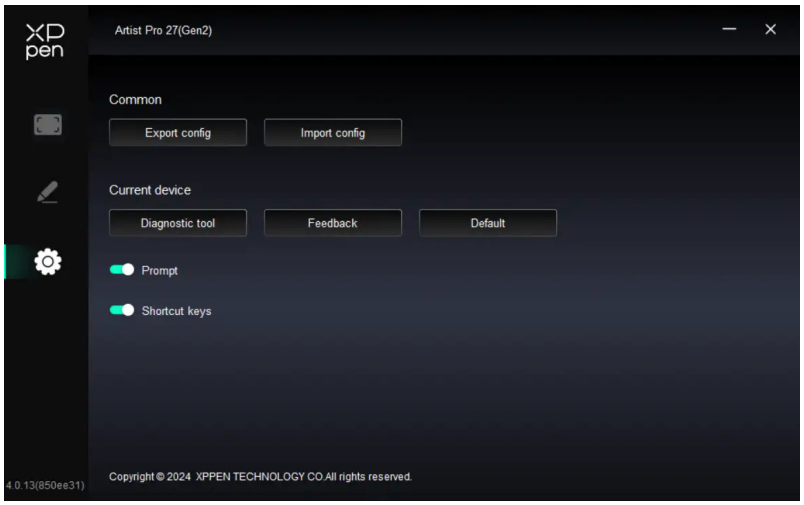
Diagnosztikai eszköz (Diagnostic Tool): Az illesztőprogram használata során felmerülő problémák esetén használható.

Visszajelzés (Feedback): Ha az illesztőprogram használata közben bármilyen problémába ütközik, vagy javaslata van, ezen az oldalon küldhet visszajelzést.

Visszaállítás (Reset): Az illesztőprogram beállításait visszaállítja az alapértelmezett értékekre.

Tájékoztató üzenetek (Prompt Information): Kikapcsolt állapotban a gombnyomásokról szóló üzenetek nem jelennek meg a kijelző alján.

Gyorsbillentyűk (Shortcut Key): Kikapcsolt állapotban az eszköz egyik gombjának funkciója sem aktív.



11.4. Vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányító

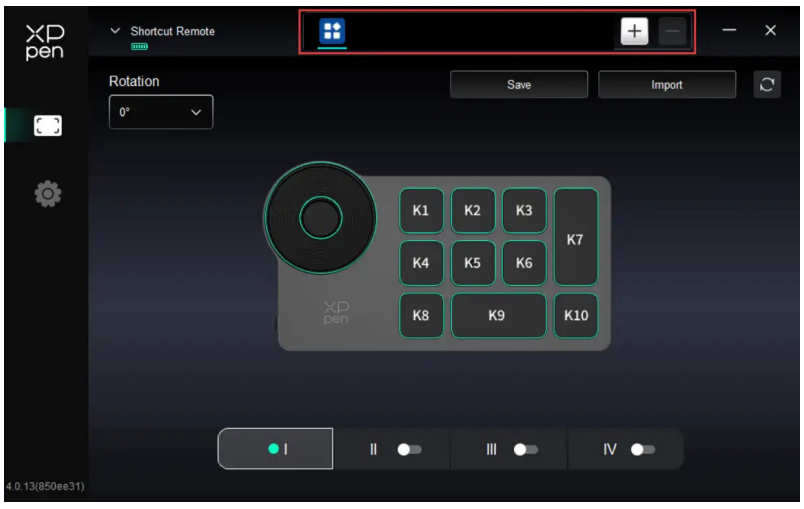
11.4.1. Alkalmazások

Ha egy alkalmazást hozzáad az alkalmazáslistához és kiválasztja, testre szabhatja a gombok funkcióit a kiválasztott alkalmazáshoz.

Ha például kiválaszt egy alkalmazást és módosítja a beállításait, a módosítás csak az adott alkalmazás használatakor érvényes. Az illesztőprogram automatikusan érzékeli a különböző alkalmazások közötti váltást. Legfeljebb 7 alkalmazás adható hozzá.

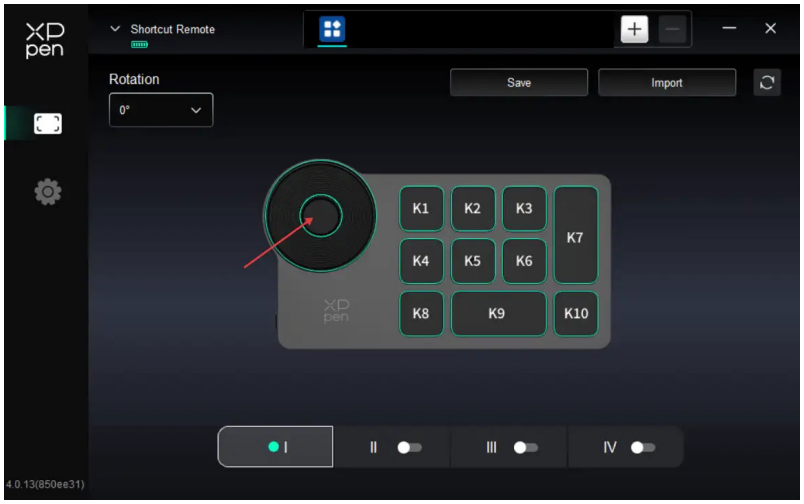
Alkalmazás hozzáadásához kövesse az alábbi lépéseket:

1. Az alkalmazássáv jobb felső sarkában kattintson a + ikonra az alkalmazásválasztó oldal megnyitásához;
2. Válassza ki a hozzáadni kívánt alkalmazást a megnyitott alkalmazások listájából, vagy kattintson a Browse (Tallózás) gombra, és válasszon a telepített alkalmazások közül;
3. Kattintson az OK gombra a kiválasztott alkalmazás alkalmazássávhoz adásához;
4. Hozzáadott alkalmazás eltávolításához jelölje ki azt, és kattintson az alkalmazássáv melletti – ikonra;
5. Az összes többi alkalmazásra alapértelmezés szerint a nem testre szabott alkalmazások beállításai vonatkoznak.

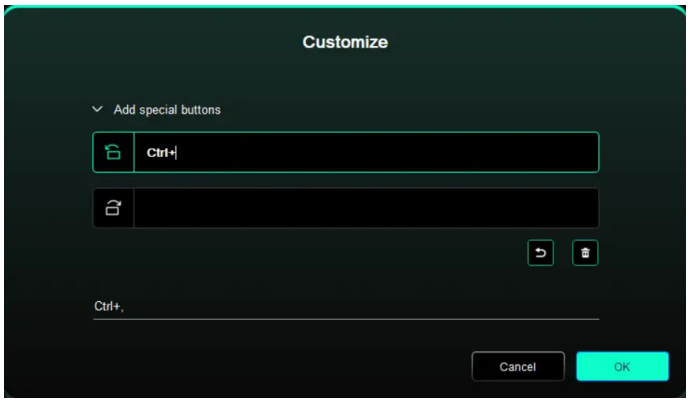


11.4.2. Görgető

A görgető funkciócsoportjai között a középső görgetőgomb megnyomásával válthat. Az illesztőprogram a következő görgetőmódokat támogatja: Zoom (Nagyítás, alapértelmezett), Scroll (Görgetés), Brush (Ecset) és Rotate (Forgatás).



Egyéni beállítás (Custom): Az ábrán kattintson a görgetőre, az előre beállított funkciók legördülő menüjében válassza a Custom lehetőséget, majd adja meg a kívánt billentyűt/kombinációt a görgető óramutató járásával megegyező és ellentétes irányú funkciójához.



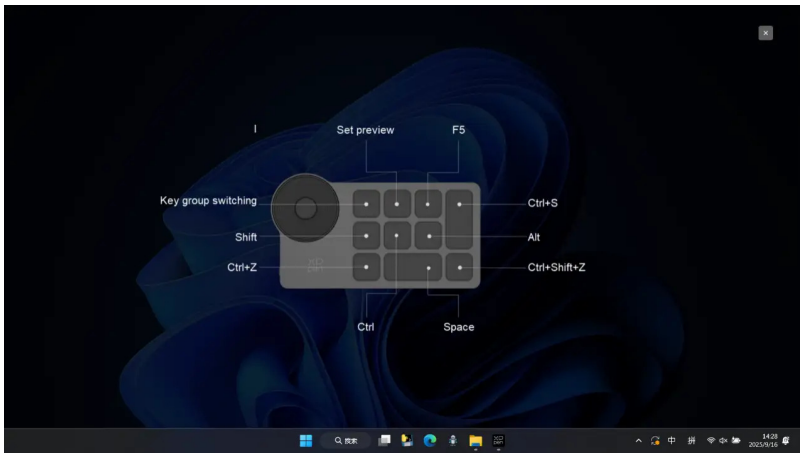
11.4.3. Gyorsbillentyűk

Az illesztőprogram négy gyorsbillentyű-csoportot kínál. Az 1. csoport alapértelmezés szerint be van kapcsolva (nem kapcsolható ki). A többi, inaktív csoport kezdeti funkciói megegyeznek az 1. csoportéval. Minden billentyűcsoporthoz egyedi funkciók rendelhetők. A csoport bekapcsolása után a Key Group Toggle (Billentyűcsoport-váltás) funkcióval (alapértelmezés szerint a K1 gomb, testre szabható) válthat az aktív csoportok között.



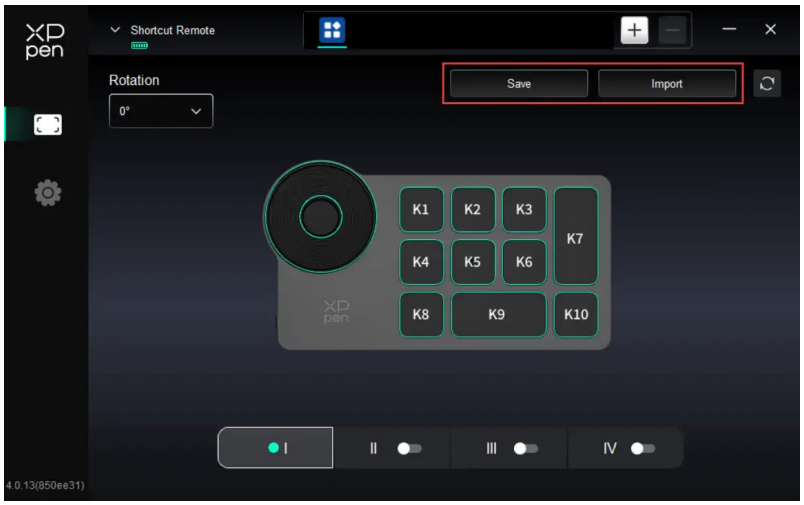
Egyéni beállítás (Custom): Az eszköz ábráján a megfelelő gombra kattintva testre szabhatja annak funkcióját. A beállítás módját A toll gombjai című rész ismerteti.

A beállítások előnézete (Settings Preview)



Az aktív billentyűcsoport funkcióinak megjelenítésére szolgál. Ha az illesztőprogramban egy inaktív csoportot választ ki, az 1. csoport gombkiosztása érvényes. Az előnézeti ablak bezárásához kattintson a jobb felső sarokban lévő bezárás ikonra.

11.4.4. Importálás/mentés



Importálás (Import): A vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányítón tárolt konfiguráció importálására szolgál az illesztőprogramban éppen kiválasztott alkalmazásba.

Mentés (Save): Az illesztőprogramban éppen kiválasztott alkalmazás konfigurációjának a vezeték nélküli gyorsbillentyű-távirányítóra mentésére szolgál.

Megjegyzés: Az Import és a Save funkciót csak vezetékes kapcsolat esetén használja. Az importált és mentett konfigurációk nem tartalmazzák a Rotate (Forgatás) funkciót, és csak azonos operációs rendszeren érvényesek.

12. Az illesztőprogram eltávolítása

12.1. Windows

A Start menüben nyissa meg a Gépház → Alkalmazások → Alkalmazások és funkciók lehetőséget. Keresse meg a Pentablet elemet, kattintson az Eltávolítás gombra, majd az eltávolításhoz kövesse az utasításokat.

12.2. macOS

Nyissa meg a Go → Applications mappát. Keresse meg az XPPen mappát, kattintson az UninstallPenTablet elemre, majd az eltávolításhoz kövesse az utasításokat.

12.3. Linux

- DEB: a parancssorba írja be a `sudo dpkg -r XPPenLinux` parancsot, majd futtassa;

- RPM: a parancssorba írja be a `sudo rpm -e XPPenLinux` parancsot, majd futtassa;
- Tar.gz: először csomagolja ki a fájlt. A parancssorba írja be a `sudo` parancsot, húzza bele az `uninstall.sh` fájlt, majd futtassa a parancsot.

13. Gyakran ismételt kérdések

13.1. A rajzkijelző nem jelenít meg képet, vagy fekete a képernyő.

1) Ellenőrizze, hogy az eszköz megfelelően csatlakozik-e a tápellátáshoz;
2) Ellenőrizze, hogy a kábel megfelelően csatlakozik-e;
3) Ellenőrizze, hogy a bekapcsolásjelző kéken világít-e. Ha nem, ellenőrizze a kábelt, és indítsa újra az eszközt;
4) Ha a jel instabil, ellenőrizze, hogy a kábel stabilan csatlakozik-e a porthoz.

13.2. A számítógép nem ismeri fel az eszközt.

1) Ellenőrizze, hogy a számítógép használt USB-portja megfelelően működik-e. Ha nem, használjon másik USB-portot.

13.3. A rajzkijelző nem képes 3840×2160 60Hz vagy 2560×1440 165Hz megjelenítésére

1) Ellenőrizze, hogy a számítógép grafikus kártyája és portjai támogatják-e a 3840×2160 60Hz vagy a 2560×1440 165Hz módot;
2) HDMI-port használata esetén a termék legfeljebb 2560×1440 144Hz-et támogat.

13.4. Hogyan használható az érintés funkció a Photoshopban?

1) A Preferences > Performance (Beállítások > Teljesítmény) részben győződjön meg arról, hogy a Use Graphics Processor (Grafikus processzor használata) jelölőnégyzet be van jelölve.

13.5. Hogyan előzhetők meg a véletlen érintések a rajzprogramokban?

1) A termék támogatja a toll elsőbbségi módját (Stylus Priority Mode), amely a véletlen érintések megelőzése érdekében automatikusan kikapcsolja az érintés funkciót, amikor a toll a munkaterületre ér;

2) A termék illesztőprogramjában testre szabhatja az érintési területet, így korlátozhatja az aktív érintési területet és megelőzheti a véletlen érintéseket;

3) Rajzolás közben a mellékelt érintésgátló kesztyűt is viselheti a véletlen érintések megelőzésére;

4) Vagy egyszerűen nyomja meg a termék tetején lévő érintés kapcsolót, hogy rajzolás közben globálisan kikapcsolja az érintés funkciót.

13.6. Hogyan előzhetők meg a véletlen érintések a Kritában?

1) A Krita támogatja az ujjal történő rajzolást az érintőképernyőn. Érintőképernyős rajzkijelző használatakor ez a funkció zavarhatja a toll nyomásérzékelését. Ilyen esetben kapcsolja ki.

A funkció kikapcsolásához nyissa meg a Settings → Configure Krita → General → Tools menüpontot, és törölje a Finger Painting: Enable drawing input on touch screen jelölőnégyzet bejelölését.

Ezenkívül ha ez az opció nincs bejelölve, a vászon egyujjas gesztusokkal továbbra is mozgatható. A rajzolás zavarásának elkerülése érdekében ajánlott a vászon mozgatását háromujjas gesztusra állítani.

Nyissa meg a Settings → Configure Krita → Canvas Shortcut Keys → Pan Canvas View → Gestures menüpontot, és váltson a háromujjas mozgatásra (3-Finger Panning).

13.7. Mi a teendő, ha a toll nem reagál?

1) Győződjön meg arról, hogy az eszköz eredeti tollát használja;

2) Győződjön meg arról, hogy az illesztőprogram megfelelően van telepítve, és ellenőrizze, hogy az illesztőprogram tollbeállításai megfelelőek-e.

13.8. Mi a teendő, ha a rajzprogramban nem működik a nyomásérzékenység (a kurzor mozog, de nincs nyomásérzékelés)?

1) Ellenőrizze, hogy a rajzprogram támogatja-e a nyomásérzékenységet;

2) Töltse le a legújabb illesztőprogram-telepítőfájlt az XPPen webhelyéről, majd ellenőrizze, hogy a nyomásérzékenység megfelelően van-e beállítva az illesztőprogram beállításaiban;

3) Az illesztőprogram telepítése előtt zárjon be minden víruskereső és grafikai programot;

4) A telepítés előtt távolítsa el más rajzkijelzők illesztőprogramjait;

5) A telepítés után indítsa újra a számítógépet;

6) Ha a nyomásérzékenység az illesztőprogram beállításaiban megfelelően működik (Windows esetén győződjön meg arról, hogy az illesztőprogram tollbeállításaiban a Windows Ink be van kapcsolva), indítsa el a rajzprogramot, és tesztelje újra.

13.9. Hogyan kalibrálhatom a tollat a kurzorhoz?

1) Győződjön meg arról, hogy a toll megfelelően van hozzárendelve az Artist Pro 27 (Gen2) készülékhez;

2) Az illesztőprogram eszközbeállítások oldalán keresse meg a Calibrate (Kalibrálás) ikont, kattintson rá, és a kijelző kalibrálásához kövesse a lépéseket.

3) Tartsa a tollat a szokásos fogásban. Annak érdekében, hogy a termék a használati szokásaihoz igazodjon, koppintson a tollal az eszköz kijelzőjén megjelenő piros kereszt közepére a toll és a kurzor közötti eltérés kalibrálásához.

13.10. Rajzolás közben a vonalak késve jelennek meg.

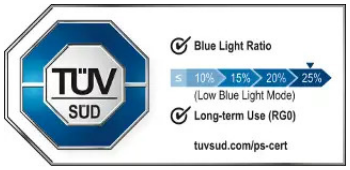
1) Ellenőrizze, hogy a számítógép konfigurációja (CPU és GPU) megfelel-e a telepített rajzprogram ajánlott rendszerkövetelményeinek, és a rajzprogram hivatalos webhelyén közzétett GYIK alapján optimalizálja a megfelelő funkciókat a beállításokban.

A HDMI, a HDMI High-Definition Multimedia Interface, a HDMI arculat és a HDMI logók a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.

Alacsony kékfény-arány:

Az alacsonyabb kékfény-arány megelőzi a szem kifáradását, és nagyobb vizuális kényelmet biztosít.

A termék alapértelmezés szerint támogatja a hardveres szintű alacsony kékfény-kibocsátást, így az alacsony kékfény-hatás már bekapcsoláskor érvényesül.



Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

XPPen

Artist Pro 27 (Gen2)

Display grafic



Manual de utilizare

Cuprins

1 Prezentarea produsului **3**

2 Prezentare generală a produsului **3**

3 Lista accesoriilor **5**

4 Conectarea produsului **5**

4.1 Conectarea la computer 5

4.2 Conectarea unui telefon sau a unei tablete Android 7

5 Telecomanda wireless cu taste rapide **7**

6 Compatibilitate **9**

7 Instalarea driverului **9**

7.1 Descărcarea driverului 9

7.2 Instalarea driverului 9

7.2.1 Windows 10

7.2.2 macOS 10

7.2.3 Linux 11

7.3 Prezentarea driverului 11

8 Utilizarea stiloului **12**

9 Funcția touch **13**

9.1 Zona touch 13

9.2 Gesturi de bază 14

9.3 Gesturi avansate 14

9.4 Lista gesturilor acceptate 14

10 Meniul flotant **15**

11 Setările driverului **15**

11.1 Setările dispozitivului 16

11.1.1 Calibrarea displayului 16
11.1.2 Touch 16
11.1.3 Meniul flotant 19
11.1.4 Zona de lucru 23
11.1.5 Setările de afișare 26
11.2 Setările stiloului 28
11.2.1 Tastele stiloului 28
11.2.2 Sensibilitatea la presiune 32
11.2.3 Aplicații 33
11.3 Setările driverului 34
11.4 Telecomanda wireless cu taste rapide 35
11.4.1 Aplicații 35
11.4.2 Rotița 35
11.4.3 Taste rapide 36
11.4.4 Import/Salvare 38

12 Dezinstalarea driverului **38**
12.1 Windows 38
12.2 macOS 38
12.3 Linux 38

13 Întrebări frecvente **39**
13.1 Displayul grafic nu afișează nimic sau ecranul este negru. 39
13.2 Computerul nu recunoaște dispozitivul. 39
13.3 Displayul grafic nu poate afișa 3840×2160 60Hz sau 2560×1440 165Hz 39
13.4 Cum se utilizează funcția touch în Photoshop? 39
13.5 Cum se previn atingerile accidentale în programele de desen? 39
13.6 Cum se previn atingerile accidentale în Krita? 40
13.7 Ce faceți dacă stiloul nu răspunde? 40
13.8 Cum se remediază problemele de sensibilitate la presiune în programele de desen (cursorul se mișcă, dar fără răspuns la presiune)? . . . 40
13.9 Cum se calibrează stiloul pentru alinierea cursorului? 41
13.10 Liniile apar cu întârziere la desenarea în program. 41

1. Prezentarea produsului

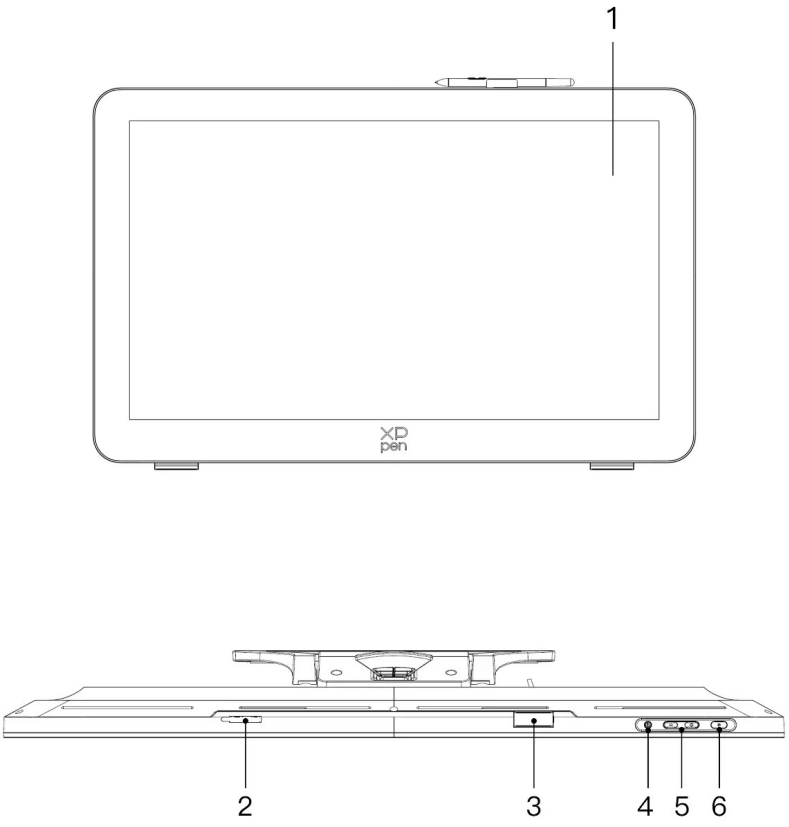
Vă mulțumim că ați ales displayul grafic digital XPPen Artist Pro 27 (Gen2). Integrând rezoluția 4K UHD, gama dinamică înaltă HDR400, rata de reîmprospătare ultra-înaltă de 320Hz HSR, tehnologia hardware de protecție a ochilor cu lumină albastră redusă și controlul multi-touch convenabil, Artist Pro 27 (Gen2) oferă o experiență vizuală de neegalat și o operare precisă pentru proiectele dumneavoastră creative.

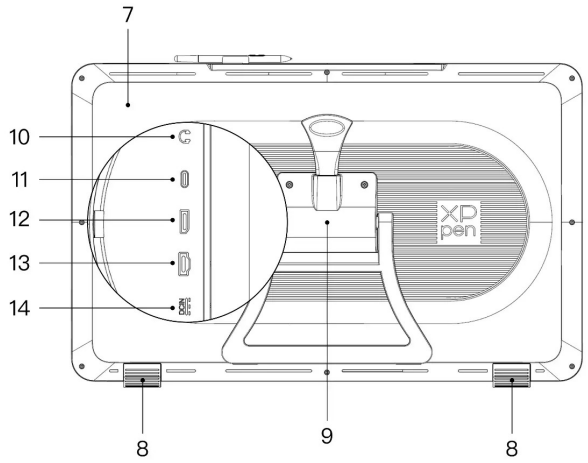
Pentru a asigura performanța optimă și o durată de viață extinsă a dispozitivului, citiți cu atenție acest manual înainte de utilizare și respectați recomandările de întreținere și protecție în timpul utilizării.

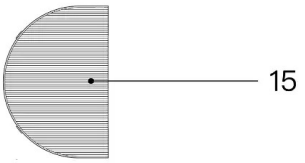
Pentru îmbunătățirea continuă a produsului, aspectul fizic, culorile și accesoriile pot diferi de descrieri; vă rugăm să consultați produsul real. Compania își rezervă dreptul de a efectua actualizări tehnice și de a revizui acest manual fără notificare prealabilă. Vă mulțumim pentru înțelegere.

Notă: Toate imaginile din acest manual au caracter exclusiv ilustrativ.

2. Prezentare generală a produsului







1. Zonă de afișare/de lucru
2. Compartiment pentru clema stiloului
3. Clemă pentru stilou
4. Comutator touch
5. Butoane de luminozitate + / – (comutarea sursei de semnal)
   - 5.1. Reglarea luminozității ecranului: apăsați butonul de luminozitate + pentru a afișa meniul de reglare a luminozității, apoi țineți apăsat butonul + pentru a crește luminozitatea, respectiv butonul – pentru a o reduce
   - 5.2. Comutarea sursei de semnal: apăsați butonul de luminozitate – pentru a afișa meniul sursei de semnal, apoi apăsați butoanele +/– pentru a selecta sursa de semnal și apăsați butonul de pornire pentru a confirma
6. Buton de pornire / indicator luminos
   - 6.1. Albastru: conectat la alimentare, cu semnal
   - 6.2. Portocaliu: mod standby
7. Capac posterior
8. Picioare antiderapante
9. Suport reglabil

10. Ieșire audio 3,5mm
11. Port USB-C complet funcțional
12. DisplayPort
13. Port HDMI
14. Mufă de alimentare
15. Capac pentru cabluri

3. Lista accesoriilor

Stilou X3 Pro Smart Chip × 1	Stilou X3 Pro Slim × 1
Vârfuri pentru stiloul X3 Pro Slim × 10	Vârfuri standard pentru stiloul X3 Pro Smart Chip × 10
Etui cu vârfuri (vârfuri pentru X3 Pro Slim × 4, vârfuri din pâslă X3 Pro × 4)	Telecomandă wireless cu taste rapide și receptor Bluetooth × 1
Adaptor de alimentare și cablu de alimentare × 1	Cablu DisplayPort × 1
Cablu HDMI × 1	Cablu USB-C – USB-C × 1
Cablu USB-C – USB-A × 1	Mănușă × 1
Lavetă de curățare × 1	Clemă pentru stilou × 2
Etui pentru stilou × 1	Suport × 1

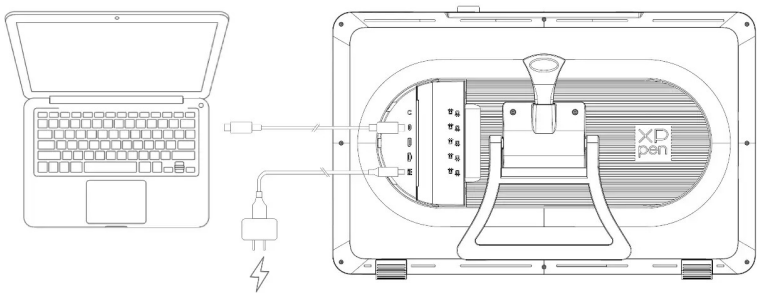
4. Conectarea produsului

Produsul nu este un dispozitiv autonom; pentru a funcționa, trebuie conectat la un computer, la un telefon Android sau la o tabletă Android.

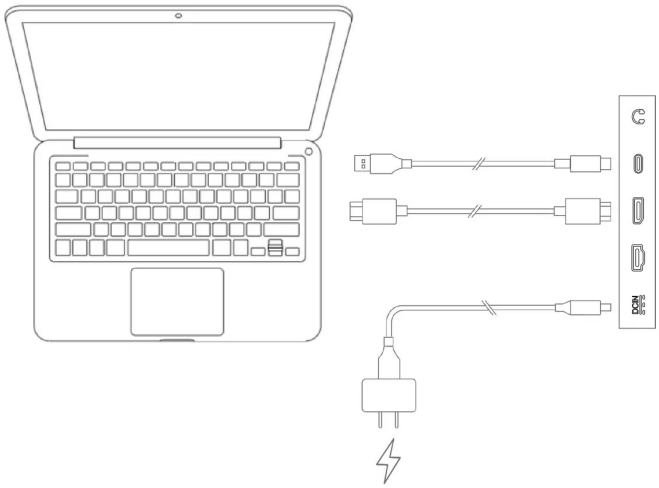
4.1. Conectarea la computer

1. Așezați cu grijă Artist Pro 27 (Gen2) cu fața în jos pe o suprafață plană și curată.
2. Conectați dispozitivul la alimentare folosind cablul de alimentare și adaptorul.
3. Stabiliți ce porturi sunt potrivite pentru conectarea computerului și a dispozitivului:

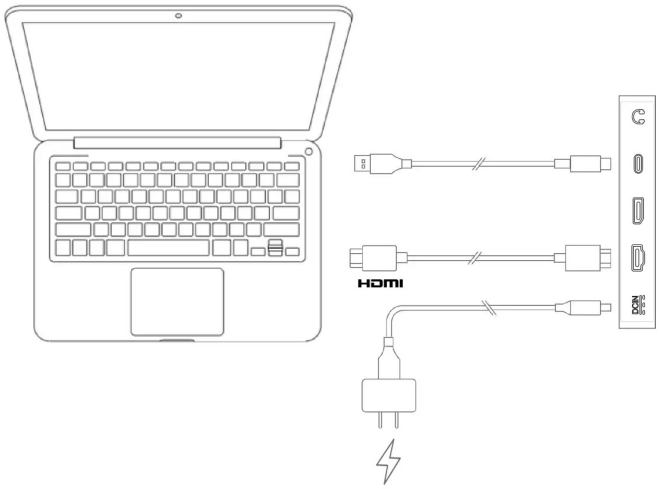
3.1. USB-C: conectați computerul și dispozitivul cu cablul USB-C – USB-C.



3.2. DisplayPort: conectați computerul și dispozitivul cu cablul DisplayPort și cablul USB-C – USB-A.



3.3. HDMI: conectați computerul și dispozitivul cu cablul HDMI și cablul USB-C – USB-A.

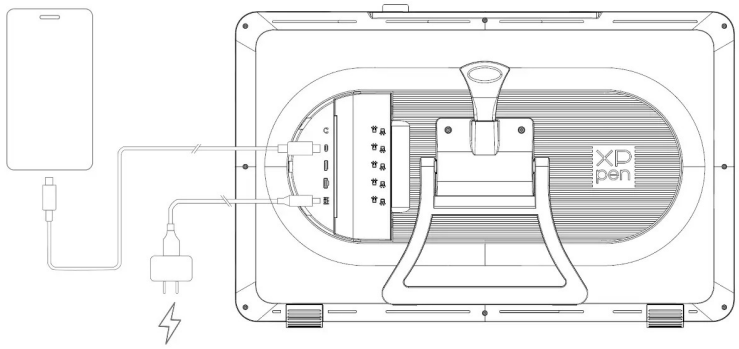


Pentru ca dispozitivul să funcționeze corect, între computer și dispozitiv trebuie conectate atât cablul video, cât și cablul de date. Conectați cablul video la portul video al computerului, iar cablul de date la portul USB.

4. După conectare, puteți închide capacul pentru cabluri.

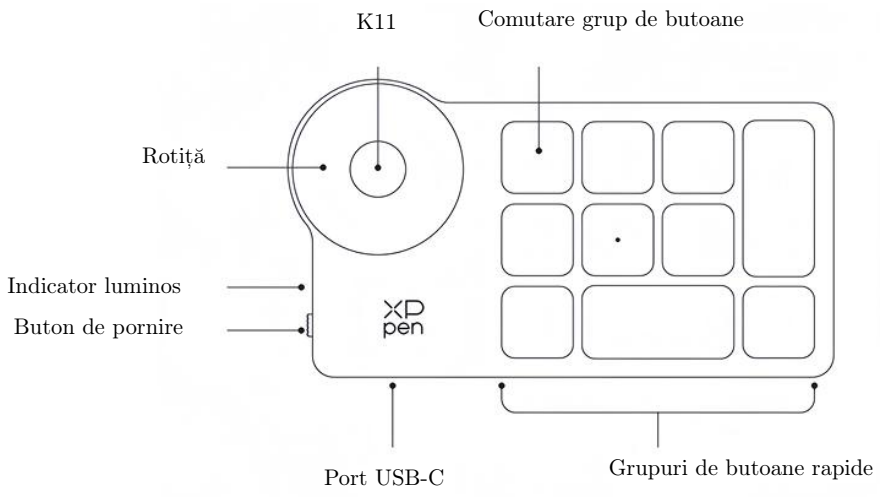
4.2. Conectarea unui telefon sau a unei tablete Android

1. Conectați dispozitivul la alimentare folosind cablul de alimentare și adaptorul.
2. Conectați dispozitivul Android și displayul grafic cu cablul USB-C – USB-C.

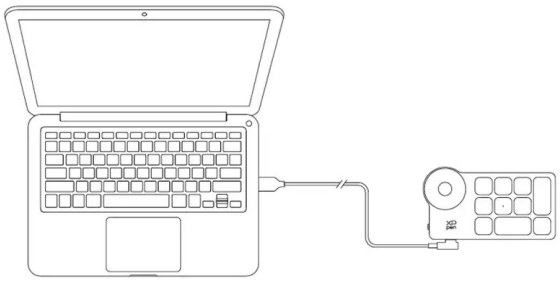


* Pentru modelele de telefoane compatibile, consultați site-ul oficial XPPen.

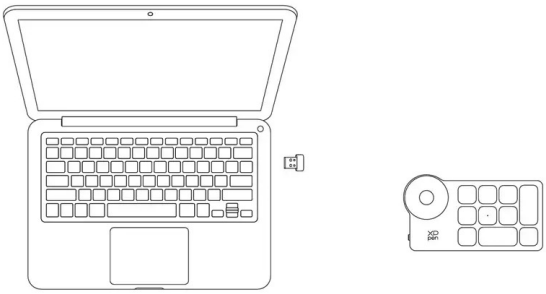
5. Telecomanda wireless cu taste rapide



1. Conexiune prin cablu: conectați computerul și dispozitivul cu cablul USB-C – USB-A sau USB-C – USB-C.



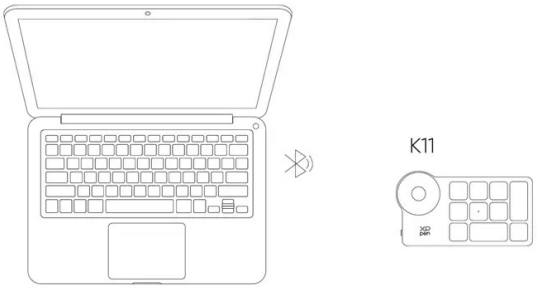
2. Conexiune prin receptorul Bluetooth: introduceți receptorul Bluetooth în computer și porniți comutatorul de alimentare al telecomenzii; indicatorul luminos se aprinde continuu în albastru și se stinge după 30 de secunde.



3. Conexiune wireless Bluetooth:

   3.1. Porniți comutatorul de alimentare al telecomenzii; indicatorul luminos clipește lent în albastru. Țineți apăsată tasta K11 timp de 6 secunde pentru a intra în modul de asociere; indicatorul clipește rapid în albastru.

   3.2. Activați funcția Bluetooth pe computer, adăugați un dispozitiv Bluetooth, căutați dispozitivul numit „Shortcut Remote" și faceți clic pentru a finaliza asocierea; indicatorul luminos se aprinde continuu în albastru și se stinge după 30 de secunde.



6. Compatibilitate

- Windows 7 sau o versiune ulterioară (funcția touch este acceptată doar pe Windows 10 sau ulterior)
- macOS 12 sau o versiune ulterioară
- Android 10.0 sau o versiune ulterioară (necesită USB3.1, DP1.2)
- ChromeOS 88 sau o versiune ulterioară
- Windows ARM
- Linux (funcția touch este acceptată doar pe Ubuntu 20.04 LTS sau ulterior)

7. Instalarea driverului

7.1. Descărcarea driverului

1. Asigurați-vă că displayul grafic este conectat corect la computer;
2. Accesați site-ul oficial: www.xp-pen.com;
3. Accesați pagina Driver. Căutați Artist Pro 27 (Gen2). Apoi descărcați și instalați driverul compatibil cu sistemul dumneavoastră;
4. Lansați driverul. Configurați parametrii și testați funcțiile produsului.

Note importante înainte de instalare:

- Închideți toate programele antivirus și programele de desen
- Dezinstalați driverele altor mărci de tablete/displayuri grafice
- Reporniți computerul după instalare
- Pentru performanțe optime, se recomandă utilizarea celei mai recente versiuni a driverului.

7.2. Instalarea driverului

Note:

- Înainte de instalare, închideți toate programele antivirus și programele de desen active;
- Dacă pe computer sunt instalate drivere ale altor mărci de tablete/displayuri grafice, dezinstalați-le mai întâi;

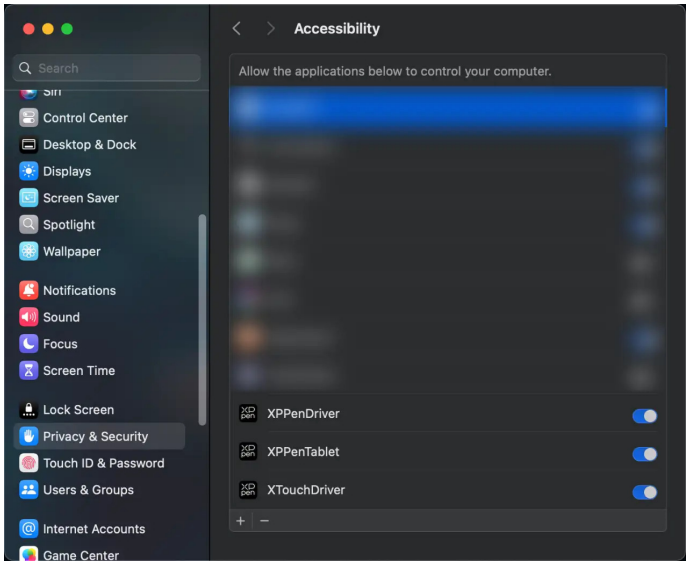
- După instalare, reporniți computerul;
- Pentru performanțe optime ale dispozitivului, se recomandă utilizarea celei mai recente versiuni a driverului.

7.2.1 Windows

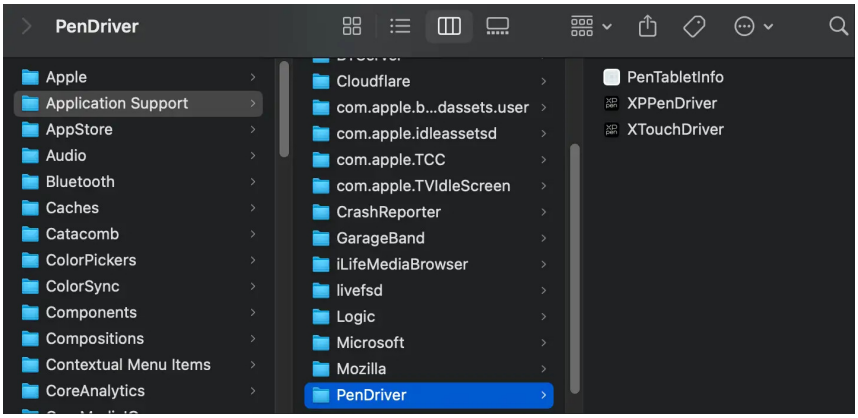
Dezarhivați fișierul .exe și rulați-l cu drepturi de administrator. Urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea.

7.2.2 macOS

Dezarhivați și rulați fișierul .pkg. Urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea. Adăugați setările de securitate necesare (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). După autorizare și deblocare, asigurați-vă că opțiunile XPPenDriver, XPPenTablet și XTouchDriver sunt bifate. În caz contrar, dispozitivul și driverul pot să nu funcționeze corect.



Dacă în listă nu apar opțiunile respective, accesați Library → Application Support → PenDriver și adăugați-le manual.



7.2.3 Linux

- DEB: în linia de comandă introduceți `sudo dpkg -i`. Trageți fișierul de instalare în fereastră. Apoi executați comanda;
- RPM: în linia de comandă introduceți `sudo rpm -i`. Trageți fișierul de instalare în fereastră. Apoi executați comanda;
- Tar.gz: mai întâi dezarhivați fișierul. În linia de comandă introduceți `sudo`. Trageți în fereastră fișierul `install.sh`. Apoi executați comanda.

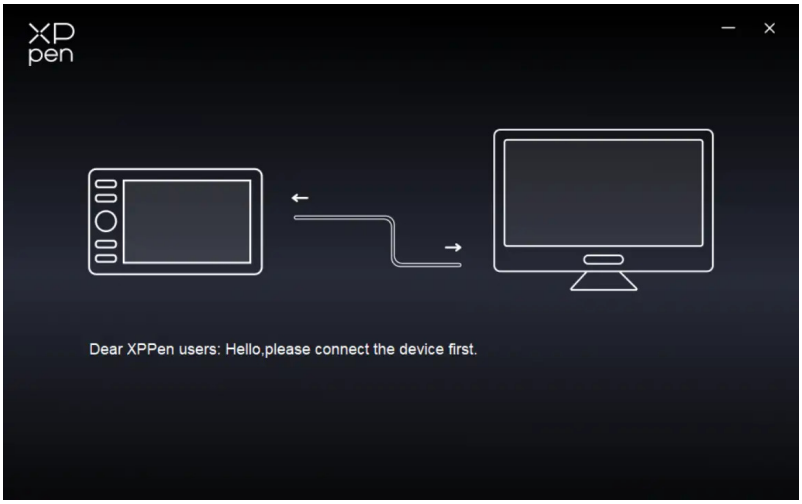
7.3. Prezentarea driverului

După finalizarea instalării, driverul se lansează automat. Dacă lansarea automată eșuează, accesați manual directorul de instalare al driverului și deschideți driverul.

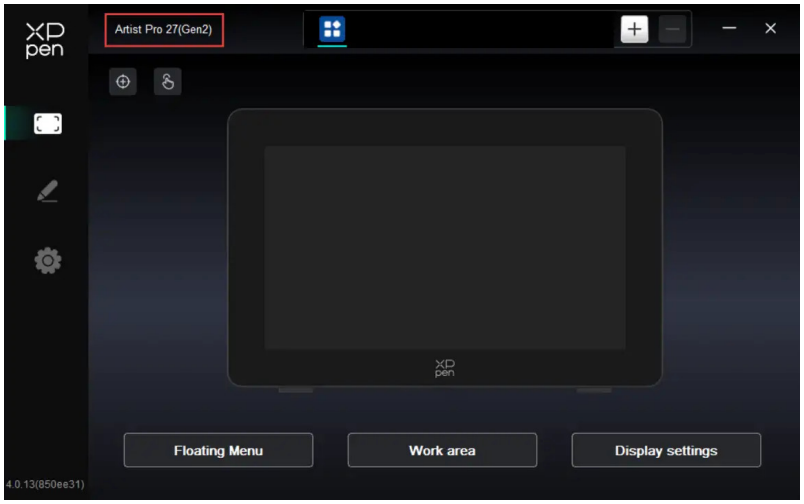
Calea de acces în Windows: Start → Pentablet

Calea de acces în macOS: Applications → XPPen → PenTablet

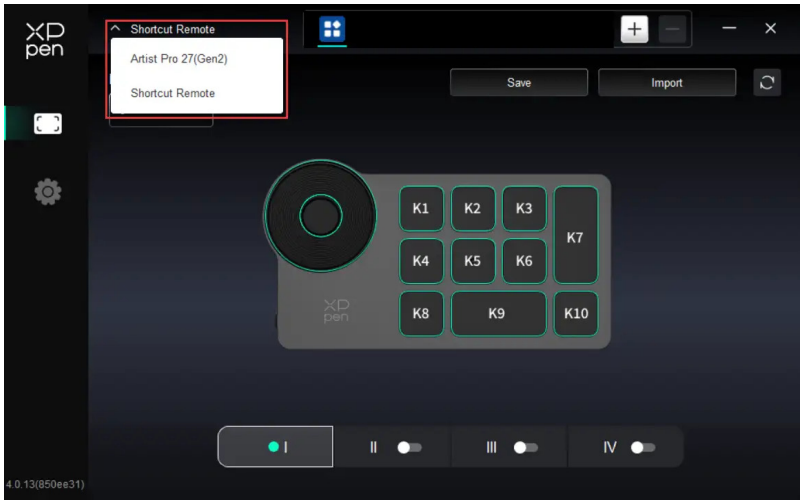
Dacă dispozitivul nu este detectat sau conectarea eșuează, se afișează mesajul de mai jos. Reconectați dispozitivul și reporniți computerul sau driverul, apoi încercați din nou; alternativ, contactați asistența pentru clienți.



Dacă dispozitivul este conectat cu succes la computer, numele acestuia se afișează în colțul din stânga sus al driverului.



Driverul acceptă până la trei dispozitive simultan. După comutarea la unul dintre ele, puteți personaliza setările pentru dispozitivul selectat în acel moment; aceste setări se aplică doar dispozitivului respectiv.



8. Utilizarea stiloului

Artist Pro 27 (Gen2) este livrat standard cu stiloul X3 Pro Smart Chip și stiloul X3 Pro Slim. Stiloul X3 Pro Smart Chip are un manșon de prindere din silicon care reduce oboseala în timpul sesiunilor creative lungi. Stiloul X3 Pro Slim oferă o ergonomie îmbunătățită pentru o prindere confortabilă, iar tastele sale detașabile ajută la reducerea apăsărilor accidentale.

Ținerea stiloului:

Țineți stiloul ca pe un pix sau un creion obișnuit. Apoi rotiți stiloul pentru a

ajusta poziția tastei rapide, până când o puteți apăsa confortabil cu degetul mare sau cu alt deget.

Notă: În timpul utilizării, evitați apăsarea accidentală a tastei rapide pentru a preveni operațiunile nedorite.

Depozitarea stiloului:

Când nu îl utilizați, depozitați stiloul corespunzător. Pentru a evita aplicarea de presiune sau greutate pe vârf sau pe capătul radieră și pentru a prelungi durata de viață a vârfului și a senzorului de presiune, se recomandă păstrarea stiloului în etuiul inclus atunci când nu este utilizat.

Notă: Nu lăsați stiloul pe dispozitiv când nu îl utilizați. În caz contrar, acesta poate afecta funcționarea mouse-ului și poate împiedica intrarea computerului în modul Sleep.

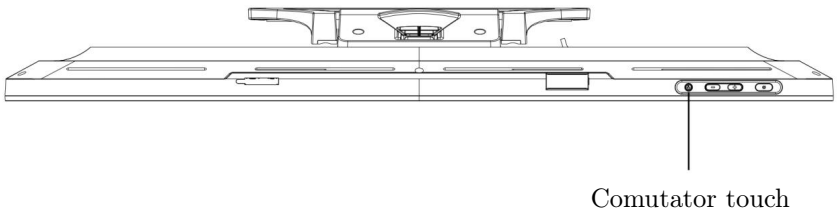
Înlocuirea vârfului:

Înlocuiți vârful imediat ce se uzează puternic sau prezintă muchii ascuțite.

1. Găsiți vârfurile de schimb în etuiul stiloului sau în ambalajul produsului. Rețineți că vârfurile pentru stiloul X3 Pro Smart Chip și pentru stiloul X3 Pro Slim nu sunt interschimbabile; identificați-le corect la înlocuire;
2. Introduceți vârful actual în extractorul de vârfuri din interiorul etuiului. Apoi înclinați stiloul pentru a scoate vârful vechi;
3. Introduceți vârful nou în locașul stiloului. Împingeți-l vertical până la capăt.

9. Funcția touch

Artist Pro 27 (Gen2) acceptă funcția touch cu mai multe degete, care crește eficiența creativă prin operarea cu gesturi. Puteți activa sau dezactiva această funcție cu tastele touch din partea superioară.



Comutator touch

Cu funcția touch activată, puteți utiliza gesturi multi-touch în Windows sau macOS. Produsul acceptă gesturile standard ale sistemului. De asemenea, puteți personaliza zona touch și gesturile prin driverul produsului.

9.1. Zona touch

Produsul acceptă trei moduri pentru zona touch: Default (implicit), Basic (de bază) și Custom (personalizat).

- Default: întreaga zonă de afișare răspunde la atingere;
- Basic: atingerea este activă doar pentru meniul flotant de pe display; în rest, nu este recunoscută nicio atingere cu unul sau mai multe degete;
- Custom: atingerea este activă doar în afara zonei personalizate; în zona personalizată (de exemplu, zona pânzei) nu este recunoscută nicio atingere cu unul sau mai multe degete.

9.2. Gesturi de bază

Gesturile de bază includ interacțiunile touch cu unul și două degete. Acestea permit navigarea în sistem, clicuri de mouse, derularea, zoomul sau rotirea.

9.3. Gesturi avansate

Gesturile touch avansate includ interacțiunile cu 3, 4 și 5 degete. Produsul acceptă gesturile standard cu mai multe degete. De asemenea, puteți selecta gesturi personalizate noi din meniul derulant al gesturilor.

9.4. Lista gesturilor acceptate

Notă: În funcție de versiunea sistemului de operare, este posibil ca unele gesturi implicite ale sistemului să nu fie acceptate.

Gest	**Operațiune**	**Windows 11**	**macOS**
Un deget	Atingere	Selectare	Selectare
	Atingere dublă	Deschidere	Deschidere
	Apăsare lungă	Clic dreapta	Neacceptat
	Tragere	Tragere	Tragere
Două degete	Atingere	Neacceptat	Clic dreapta
	Atingere dublă	Neacceptat	Zoom inteligent
	Derulare	Derulare sus/jos și stânga/dreapta	Derulare sus/jos și stânga/dreapta
	Ciupire	Zoom	Zoom
	Rotire	Rotire	Rotire
3 degete	Atingere	Meniu flotant Personalizabil	Meniu flotant Personalizabil
	Glisare stânga-dreapta	Comutare aplicație	Neacceptat
	Glisare în sus	Afișarea tuturor ferestrelor deschise	Mission Control Personalizabil

Gest	Operațiune	Windows 11	macOS
	Glisare în jos	Afișare desktop	App Exposé Personalizabil
4 degete	Glisare stânga-dreapta	Comutare aplicație	Comutare aplicație
	Glisare în jos	Comutarea mapării displayului Personalizabil	Neacceptat
	Ciupire	Neacceptat	Launchpad
	Depărtare	Neacceptat	Afișare desktop
5 degete	Atingere	Afișare desktop Personalizabil	Comutarea mapării displayului Personalizabil
	Glisare în jos	Afișarea setărilor driverului Personalizabil	Afișarea setărilor driverului Personalizabil

10. Meniul flotant

Meniul flotant poate afișa taste rapide flotante pe displayul grafic sau pe monitorul computerului. Puteți seta în meniul flotant operațiunile utilizate frecvent. Apoi atingeți butonul cu stiloul, mouse-ul sau printr-un gest pentru a executa operațiunea setată. Pentru a personaliza afișarea și funcțiile meniului flotant, faceți clic pe butonul Floating Menu de pe pagina principală a driverului.



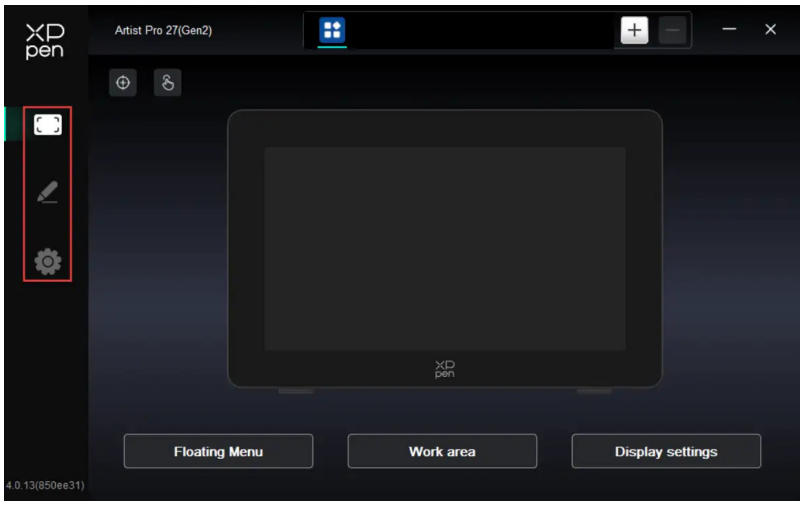
Pictogramele din colțul din stânga sus: blocarea poziției, accesarea setărilor driverului pentru meniul flotant sau închiderea meniului flotant.

11. Setările driverului

Făcând clic pe pictogramele din partea stângă a driverului, puteți comuta între funcțiile driverului pentru a configura setările displayului grafic, și anume:

1. Device Settings (setările dispozitivului)
2. Stylus Settings (setările stiloului)

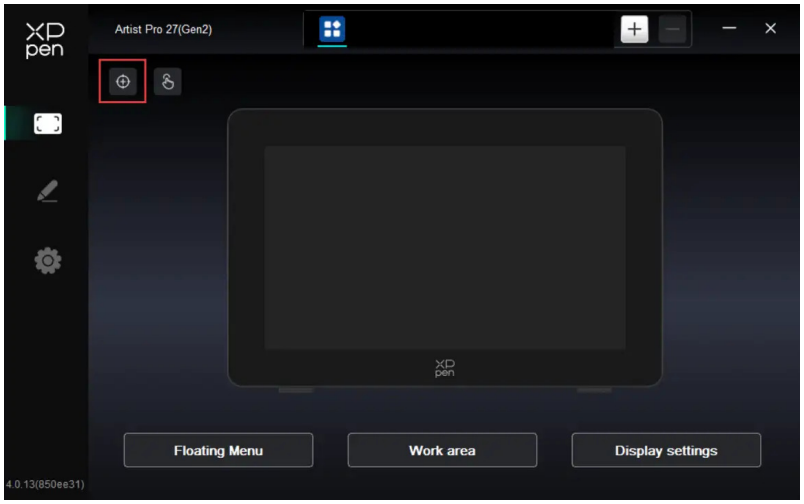
3. Driver Settings (setările driverului)



11.1. Setările dispozitivului

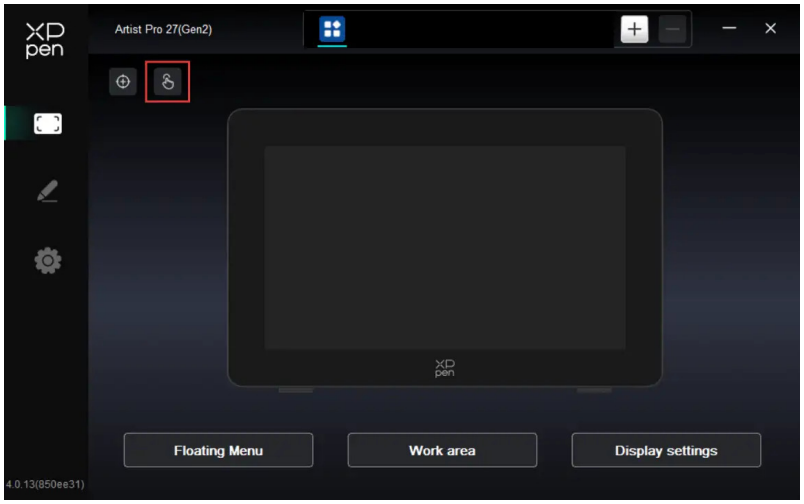
11.1.1 Calibrarea displayului

Asigurați-vă că stiloul este mapat corect pe Artist Pro 27 (Gen2). În caz contrar, consultați secțiunea Zona de lucru pentru a ajusta zona de mapare. Apoi, ținând stiloul în poziția standard, atingeți cu vârful centrul crucii roșii afișate pe display pentru a calibra decalajul dintre stilou și cursor.



11.1.2 Touch

Prin funcția touch puteți personaliza zona touch și gesturile.

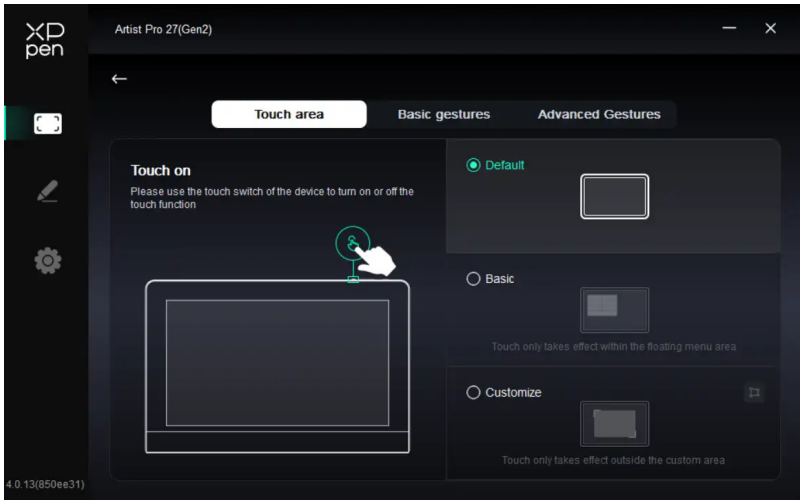


Zona touch

Zona touch poate fi setată doar când funcția touch este activată. Dacă funcția touch este dezactivată, apăsați tasta touch din partea superioară a produsului pentru a o activa.

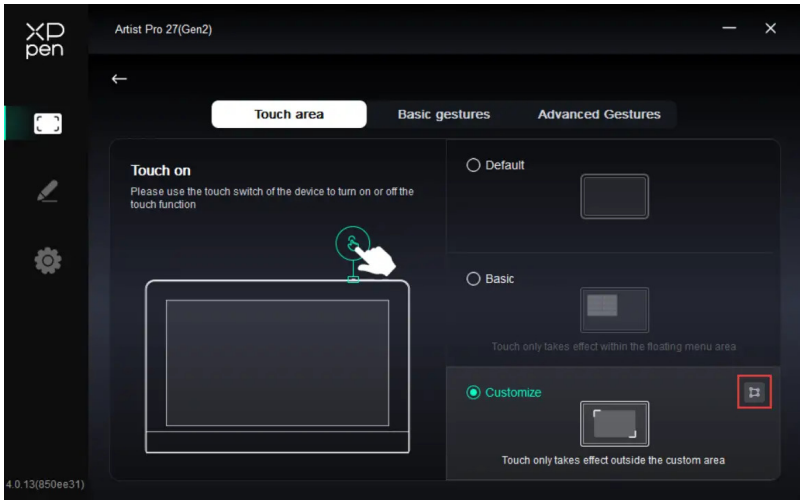
Produsul acceptă trei moduri pentru zona touch: Default (implicit), Basic (de bază) și Custom (personalizat). Puteți comuta între ele și alege modul care vi se potrivește cel mai bine.

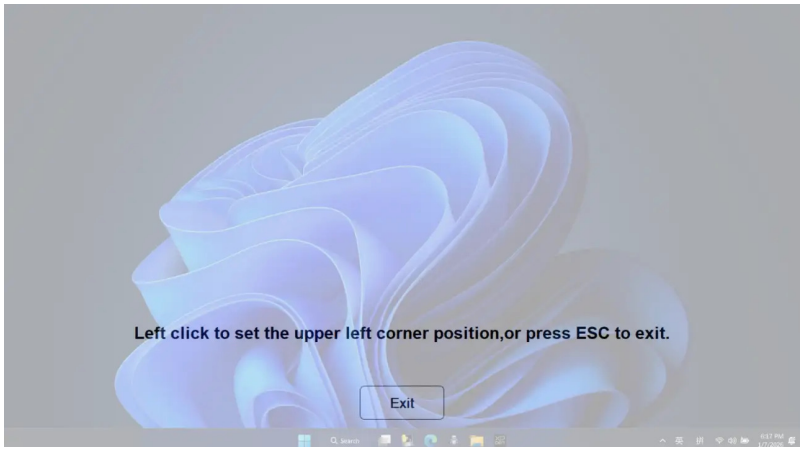
- Default: întreaga zonă de afișare răspunde la atingere;
- Basic: atingerea este activă doar pentru meniul flotant de pe display; în rest, nu este recunoscută nicio atingere cu unul sau mai multe degete;
- Custom: atingerea este activă doar în afara zonei personalizate; în zona personalizată (de exemplu, zona pânzei) nu este recunoscută nicio atingere cu unul sau mai multe degete.



Setarea zonei touch personalizate

Selectați Custom. Apoi, în partea dreaptă, faceți clic pe opțiunea Custom. În fereastra afișată, faceți clic pe colțul din stânga sus și pe colțul din dreapta jos al zonei dorite pentru a finaliza setarea.





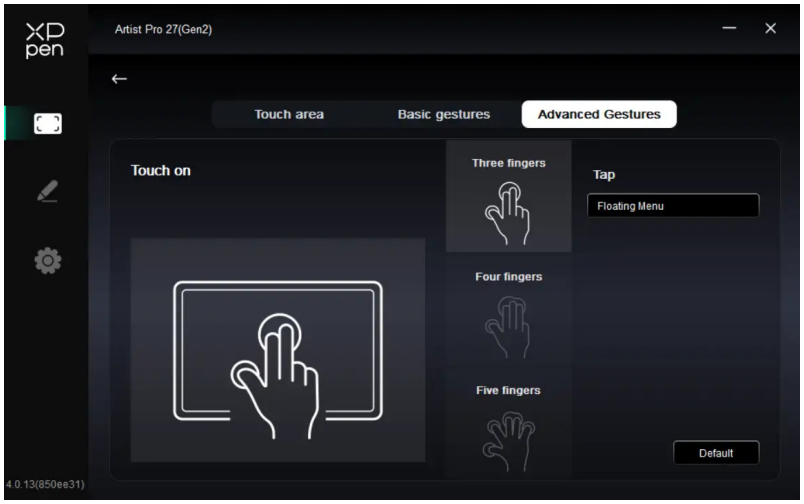
Gesturi de bază

Gesturile de bază includ interacțiunile touch cu unul și două degete. Acestea permit navigarea în sistem, clicuri de mouse, derularea, zoomul sau rotirea.



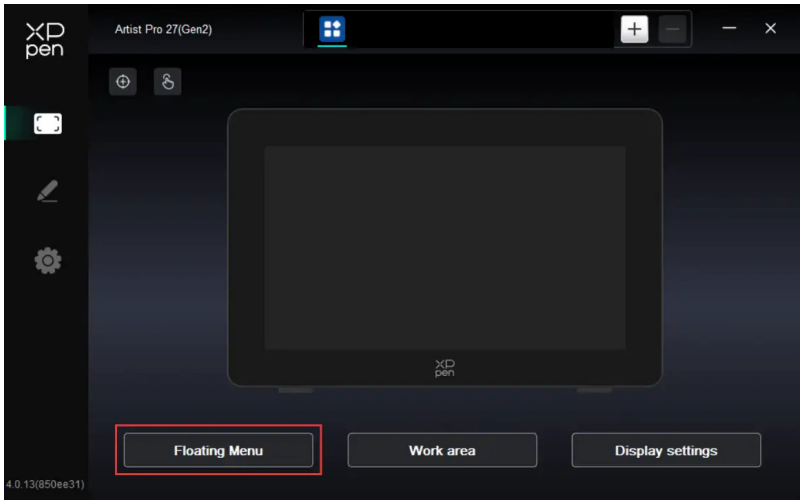
Gesturi avansate

Gesturile touch avansate includ interacțiunile cu 3, 4 și 5 degete. Produsul acceptă gesturile standard cu mai multe degete. De asemenea, puteți selecta gesturi personalizate noi din meniul derulant al gesturilor. Pentru gesturile acceptate concret, consultați Lista gesturilor acceptate.

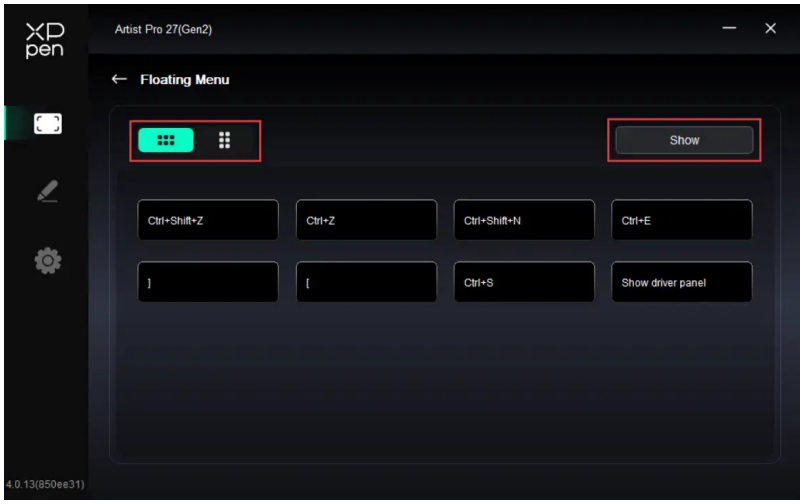


11.1.3 Meniul flotant

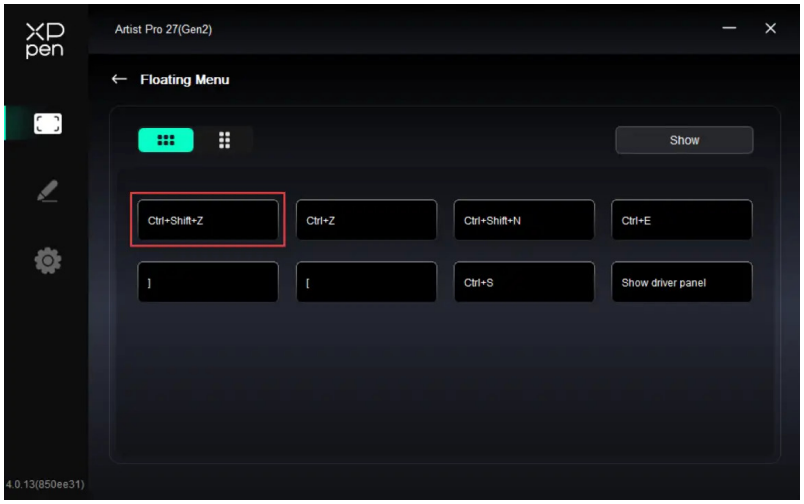
Meniul flotant poate afișa taste rapide flotante pe displayul grafic sau pe monitorul computerului. Puteți seta în meniul flotant operațiunile utilizate frecvent. Apoi atingeți butonul cu stiloul, mouse-ul sau printr-un gest pentru a executa operațiunea setată.



Meniul flotant acceptă aranjarea orizontală și verticală. Faceți clic pe zona din colțul din stânga sus pentru a comuta între aranjări. În colțul din dreapta sus, faceți clic pe butonul Show. Meniul flotant se afișează apoi pe desktop.



În meniul flotant, faceți clic pe oricare tastă rapidă pentru a-i configura funcția. O puteți seta ca Shortcut Key (tastă rapidă), Others (altele) sau Execute Application (lansare aplicație).



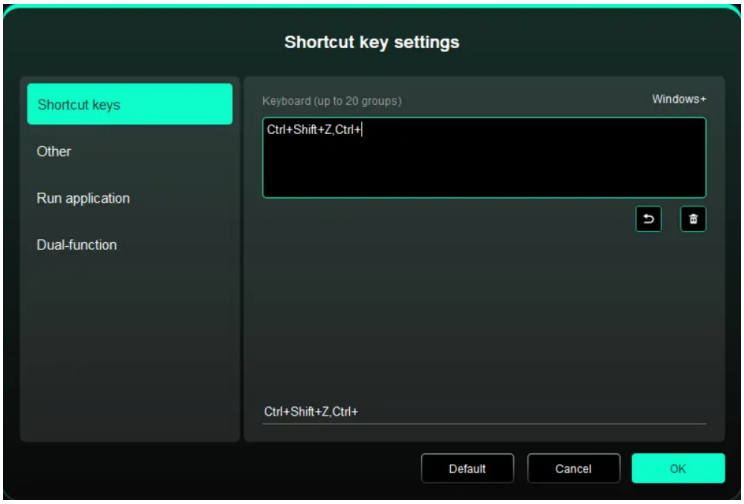
Taste rapide:

Configurați tastele rapide. De exemplu, în programul 3D MAX, setați Alt + A pentru a activa instrumentul Align.

Tastele rapide pot fi configurate în mai multe grupuri. De exemplu, introduceți Ctrl + C și Ctrl + V. Când apăsați tastele rapide corespunzătoare, toate funcțiile atribuite din grup se execută succesiv.

Windows (Command): adăugarea combinațiilor cu taste de sistem. De exemplu, pentru a introduce Win (Cmd) + Shift + 3, apăsați Shift + 3. Driverul adaugă automat tasta de sistem.

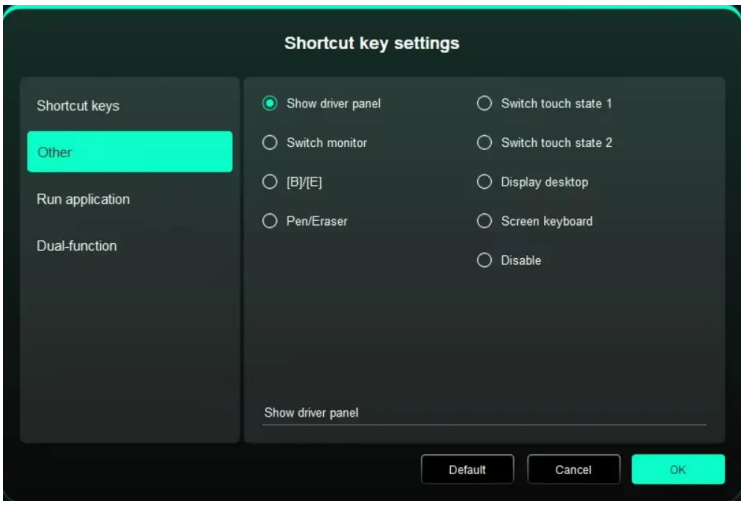
Custom Name (nume personalizat): în partea de jos a interfeței driverului, utilizați Custom Name pentru a atribui un nume afișat configurației curente.



Others (altele):

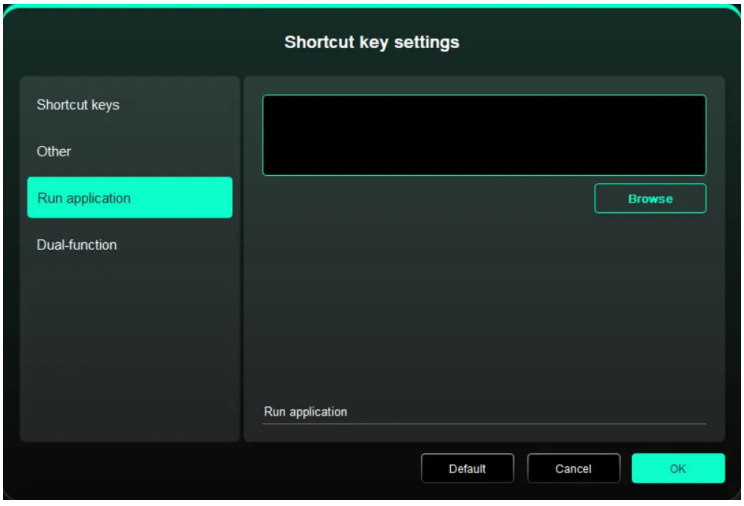
- Show Driver Panel: pentru accesarea rapidă a panoului de setări al driverului
- Switch Monitors: pentru maparea cursorului pe alt monitor când sunt conectate mai multe monitoare

- [B]/[E]: pentru comutarea repetată între tastele B și E
- Pen/Eraser: pentru comutarea repetată între modurile stilou și radieră
- Switch to Touch Mode 1: pentru comutarea repetată între modurile touch Default și Basic
- Switch to Touch Mode 2: pentru comutarea repetată între modurile touch Default și Custom
- Show Desktop: pentru afișarea desktopului sistemului
- On-Display Keyboard: pentru activarea tastaturii de sistem
- No Action: nu execută nicio funcție



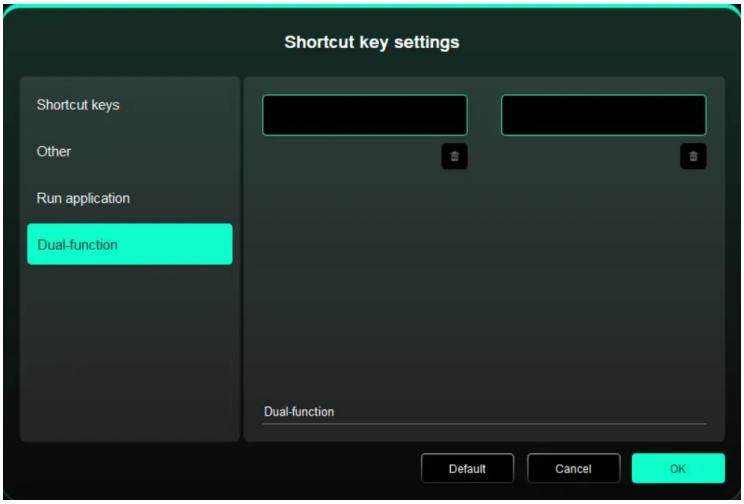
Execute Application (lansare aplicație):

Utilizați tastele rapide pentru a lansa rapid aplicațiile corespunzătoare.



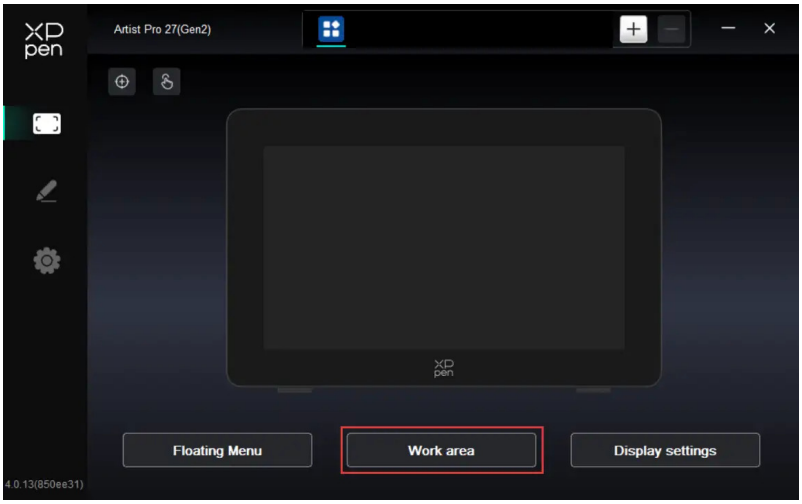
Dual-function (funcție dublă):

Apăsarea unei singure taste rapide permite comutarea între două funcții (de exemplu, B/E). Partea stângă și partea dreaptă reprezintă fiecare câte un singur grup (care poate fi o combinație de taste). Introducerea personalizată se face de la tastatură și acceptă tasta Win, tasta Cmd și combinațiile acestora.



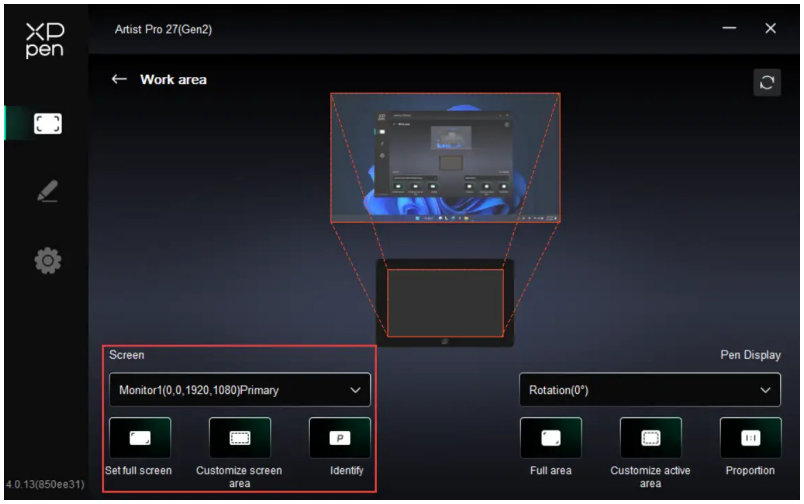
11.1.4 Zona de lucru

Definește relația de mapare dintre zona de lucru a displayului grafic și zona de afișare a ecranului.



Screen (ecran)

Definește relația de mapare dintre zona de afișare a monitorului curent și dispozitiv.

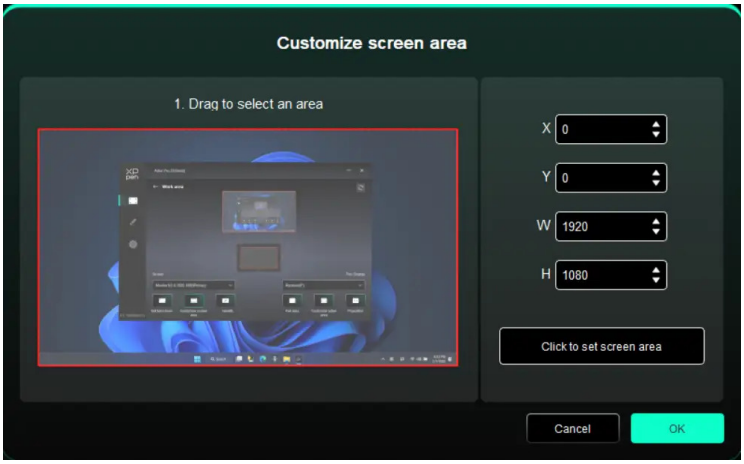


Dacă utilizați mai multe monitoare în modul Duplicate (duplicare), zona de lucru a displayului grafic este mapată pe toate monitoarele. Cursorul se deplasează simultan pe fiecare monitor pe măsură ce stiloul se mișcă în zona de lucru.

Dacă utilizați mai multe monitoare în modul Extended (extindere), în fila Screen selectați monitorul pe care este mapată zona de lucru a displayului grafic.

Setarea zonei de mapare a monitorului:

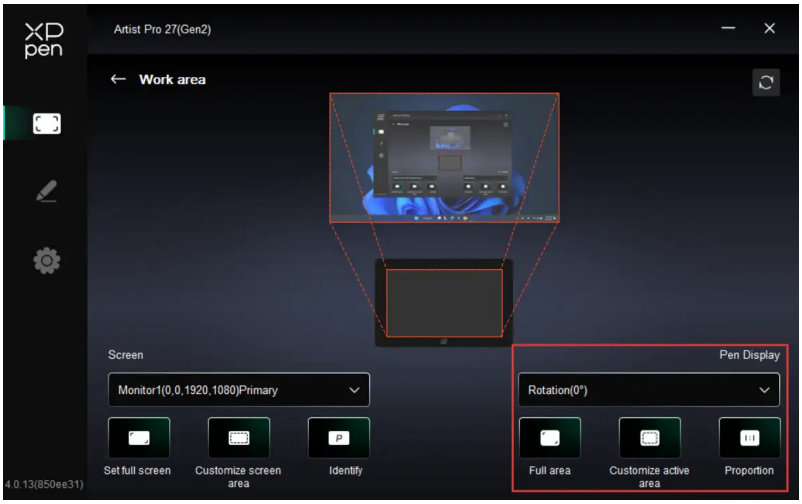
1. Full-Screen Area (întregul ecran): este selectată întreaga suprafață a monitorului;
2. Custom Screen Area (zonă personalizată a ecranului): acceptă trei moduri de configurare.
    - Drag Mode (tragere): în previzualizarea ecranului, trageți cursorul de la un punct la altul;
    - Coordinate Mode (coordonate): introduceți coordonatele în câmpurile corespunzătoare de lângă X, Y, W și H;
    - Click Mode (clic): faceți clic pe butonul Click to Select Screen Area. Apoi, pe ecranul monitorului, faceți clic pe pozițiile colțului din stânga sus și din dreapta jos ale zonei dorite;



3. Screen Identification (identificarea ecranelor)
   Identifică toate monitoarele conectate; în colțul din stânga jos al fiecărui ecran se afișează un identificator numeric.

Drawing Display (display grafic)

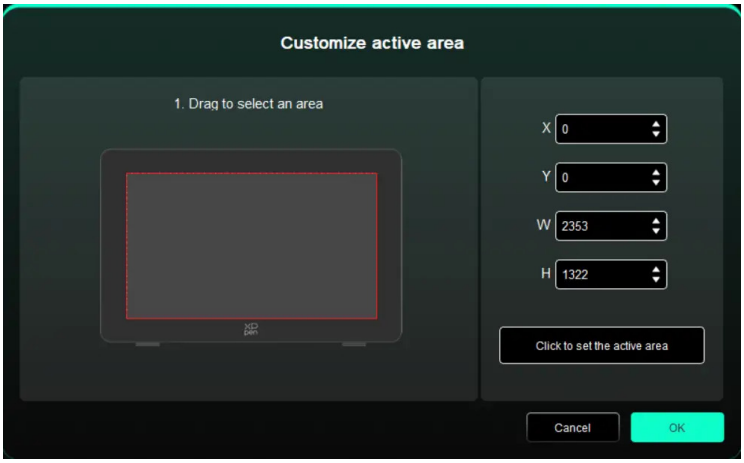
Setează zona de lucru a displayului grafic curent.



Setarea zonei de lucru a displayului grafic:

1. Full-Tablet Area (întreaga suprafață): întreaga zonă de lucru a displayului grafic;
2. Custom Tablet Area (zonă personalizată): acceptă trei moduri de configurare.
   - Drag Mode (tragere): în previzualizarea displayului grafic, trageți cursorul de la un punct la altul;
   - Coordinate Mode (coordonate): introduceți coordonatele în câmpurile corespunzătoare de lângă X, Y, W și H;

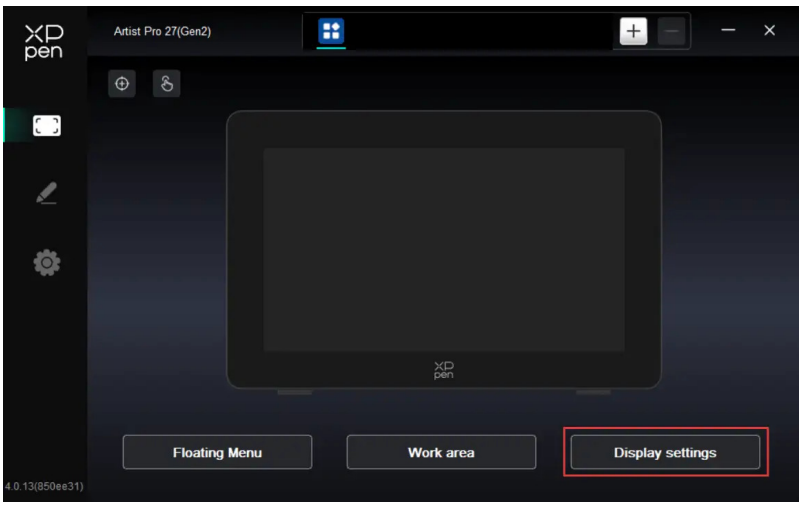
- Click Mode (clic): faceți clic pe butonul Click to Select Tablet Area. Apoi, în zona de lucru a displayului grafic, atingeți cu stiloul pozițiile colțului din stânga sus și din dreapta jos ale zonei dorite;



3. Screen Ratio (raportul ecranului): ajustează proporțional zona de lucru a displayului grafic la întreaga zonă de afișare a monitorului selectat.

11.1.5 Setările de afișare

Configurează parametrii legați de culoare ai displayului grafic curent.



Luminozitate, contrast și claritate: trageți glisorul corespunzător pentru a regla luminozitatea, contrastul și claritatea dispozitivului.

HSR: când este activată, displayul grafic digital atinge o rată de reîmprospătare de 320Hz prin tehnologia de multiplicare, menținând rezoluția nativă FHD. Aceasta elimină efectiv urmele (ghosting) la mișcarea vârfului, reduce latența desenării, asigură sincronizarea la nivel de milisecundă între traseul desenat și mișcarea vârfului

și îmbunătățește considerabil fluiditatea în scenarii creative de înaltă frecvență, precum schițarea rapidă și trasarea continuă a liniilor.

Afișare HDR cu gamă dinamică înaltă: dacă funcția HDR este activată în sistemul de operare și este redat conținut HDR, displayul comută automat în modul HDR.

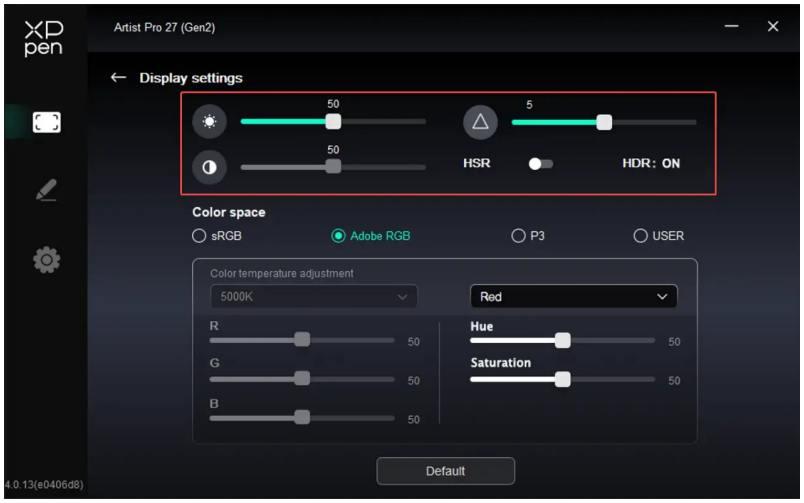
Pentru ca funcția HDR să poată fi activată corect, setați displayul grafic ca display principal sau utilizați modul extins și activați sau dezactivați funcția HDR astfel:

Windows 11:

Deschideți Settings, selectați System → Display, selectați displayul grafic curent și activați sau dezactivați mai jos opțiunea „Use HDR”.

macOS:

Deschideți System Settings, selectați Displays, selectați displayul grafic curent și activați sau dezactivați mai jos opțiunea „High Dynamic Range”.

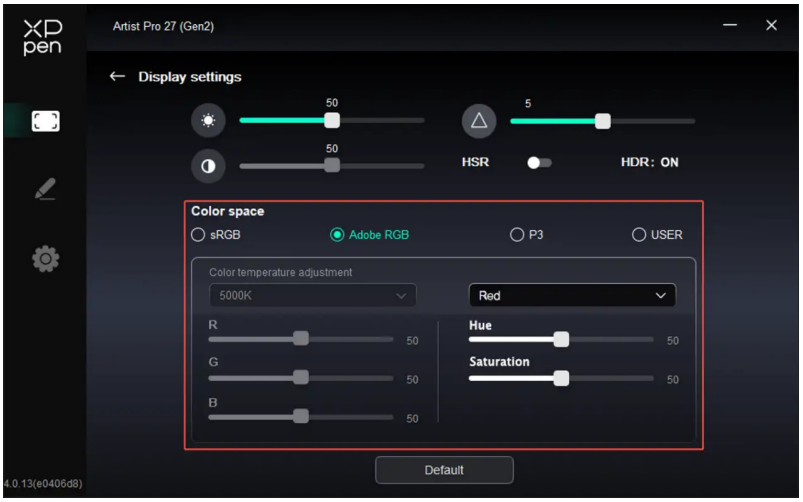


Spațiu de culoare: produsul include trei moduri presetate: sRGB, Adobe RGB și P3. Aceste moduri au gama de culori limitată și sunt precalibrate, astfel încât nu este necesară nicio limitare ICC suplimentară.

Pentru a configura manual ICC, în Display Settings din interfața driverului selectați modul USER. Apoi configurați parametrii în modul de culoare nativ.

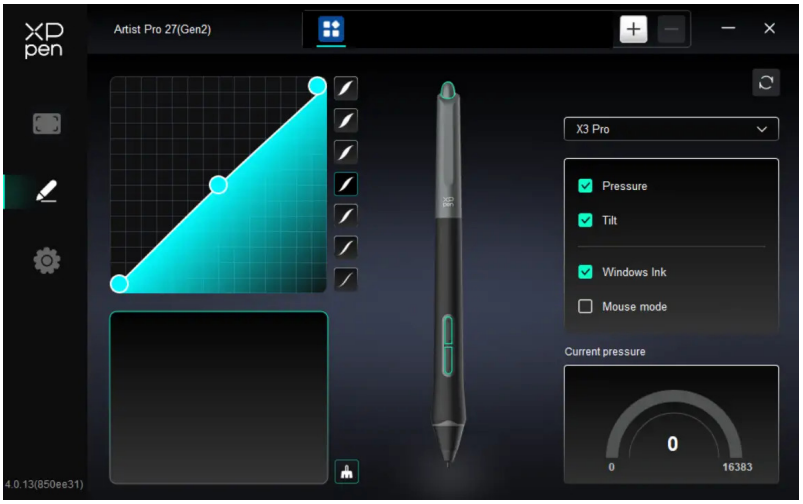
În modul USER puteți regla temperatura de culoare (când pentru temperatura de culoare este selectat modul USER, valorile R/G/B devin editabile) pentru a personaliza spațiul de culoare.

Sunt acceptate reglajele Hue (nuanță) și Saturation (saturație), oferindu-vă control deplin asupra direcției și intensității culorilor. Sunt acceptate și reglaje independente pentru roșu, verde, galben, cyan, albastru și magenta.



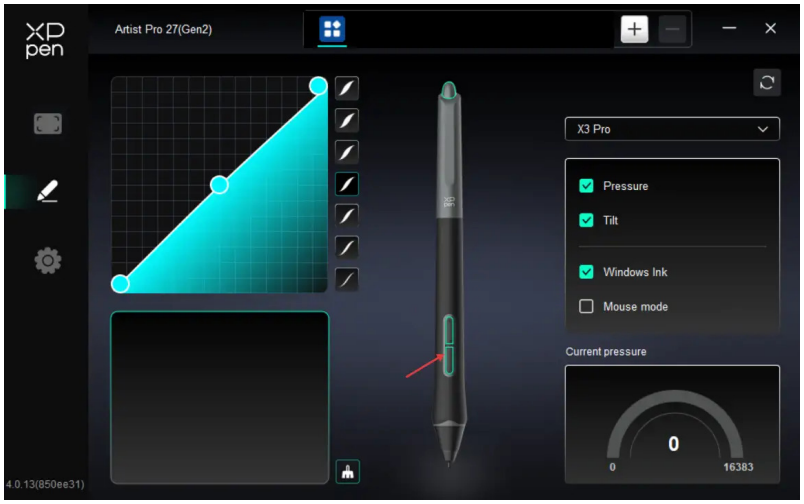
11.2. Setările stiloului

Când stiloul se află în zona de lucru, displayul grafic identifică automat diferitele modele de stilou și le adaugă în driver. Rețineți că sunt acceptate doar stilourile compatibile. În partea dreaptă, faceți clic pe meniul derulant cu numele stiloului pentru a selecta și configura stiloul corespunzător. Când utilizați stiloul respectiv, driverul comută automat la setările personalizate ale acestuia.



11.2.1 Tastele stiloului

Pe diagramă, faceți clic pe o tastă a stiloului pentru a-i personaliza funcția.



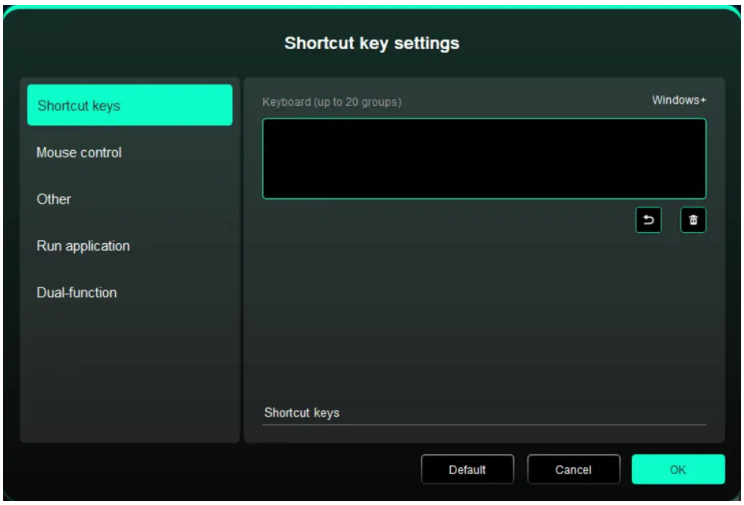
Taste rapide:

Configurați tastele rapide. De exemplu, în programul 3D MAX, setați Alt + A pentru a activa instrumentul Align.

Tastele rapide pot fi configurate în mai multe grupuri. De exemplu, introduceți Ctrl + C și Ctrl + V. Când apăsați tastele rapide corespunzătoare, toate funcțiile atribuite din grup se execută succesiv.

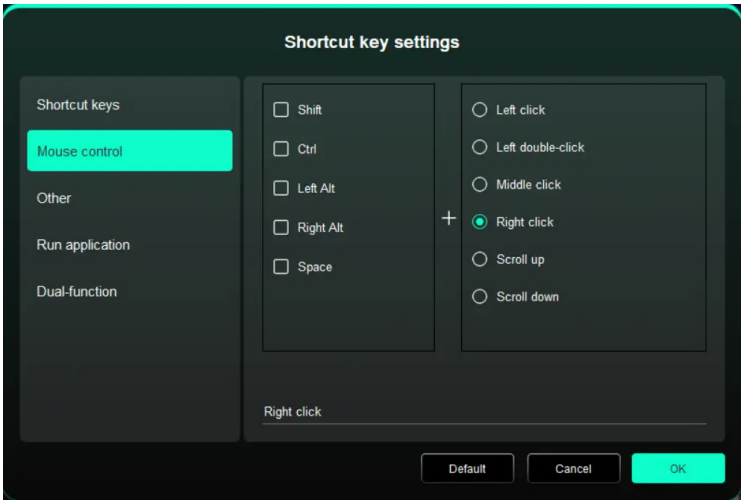
Windows (Command): adăugarea combinațiilor cu taste de sistem. De exemplu, pentru a introduce Win (Cmd) + Shift + 3, apăsați Shift + 3. Driverul adaugă automat tasta de sistem.

Custom Name (nume personalizat): în partea de jos a interfeței driverului, utilizați Custom Name pentru a atribui un nume afișat configurației curente.



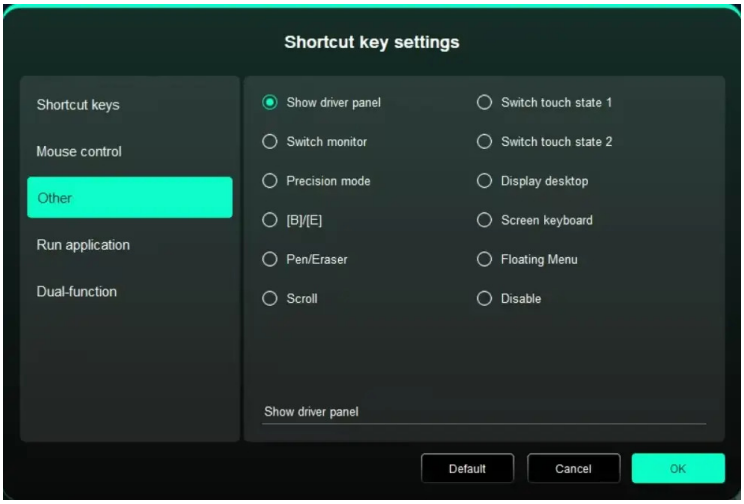
Mouse Control (control mouse):

Setați combinații de mouse și tastatură. De exemplu, selectarea Shift + Click activează această comandă rapidă în aplicațiile compatibile.



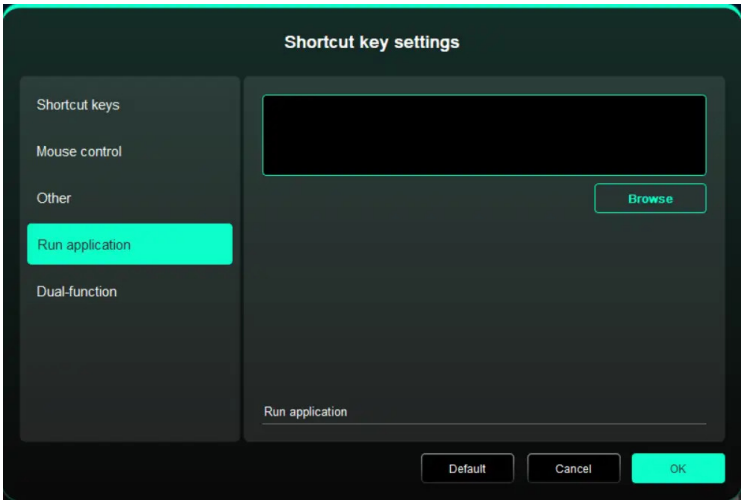
Others (altele):

- Show Driver Panel: pentru accesarea rapidă a panoului de setări al driverului
- Switch Monitors: pentru maparea cursorului pe alt monitor când sunt conectate mai multe monitoare
- Precision Mode: limitează zona activă de afișare la un anumit interval, permițând desenarea detaliată în zona limitată
- [B]/[E]: pentru comutarea repetată între tastele B și E
- Pen/Eraser: pentru comutarea repetată între modurile stilou și radieră
- Scroll: țineți apăsată tasta atribuită și mișcați stiloul pentru a derula.
- Switch to Touch Mode 1: pentru comutarea repetată între modurile touch Default și Basic
- Switch to Touch Mode 2: pentru comutarea repetată între modurile touch Default și Custom
- Show Desktop: pentru afișarea desktopului sistemului
- On-Display Keyboard: pentru activarea tastaturii de sistem
- Floating Menu: pentru activarea meniului flotant
- No Action: nu execută nicio funcție



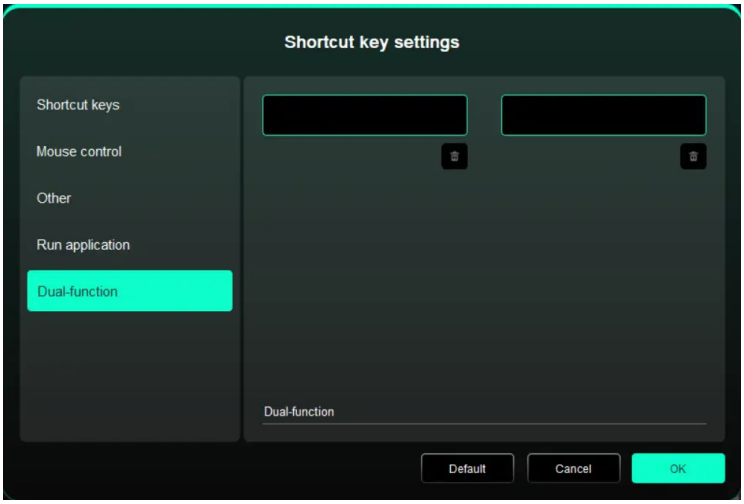
Execute Application (lansare aplicație):

Utilizați tastele rapide pentru a lansa rapid aplicațiile corespunzătoare.



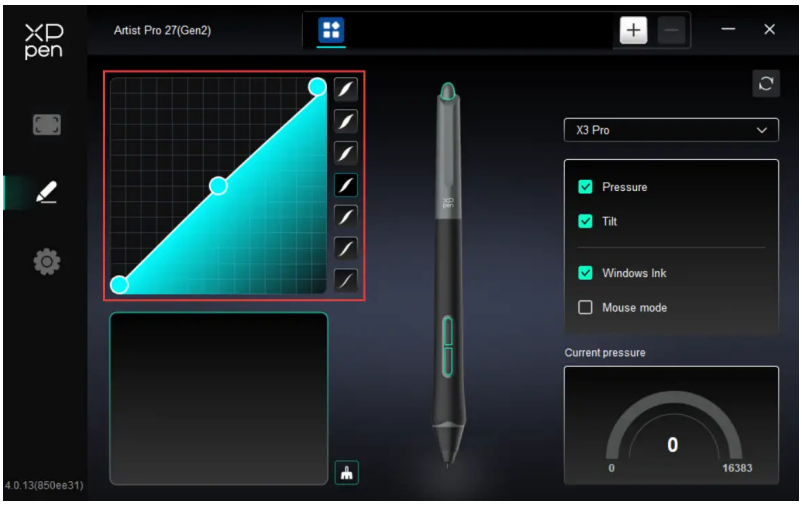
Dual-function (funcție dublă):

Apăsarea unei singure taste rapide permite comutarea între două funcții (de exemplu, B/E). Partea stângă și partea dreaptă reprezintă fiecare câte un singur grup (care poate fi o combinație de taste). Introducerea personalizată se face de la tastatură și acceptă tasta Win, tasta Cmd și combinațiile acestora.



11.2.2 Sensibilitatea la presiune

Permite ajustarea curbei de sensibilitate la presiune sau selectarea unor opțiuni presetate.



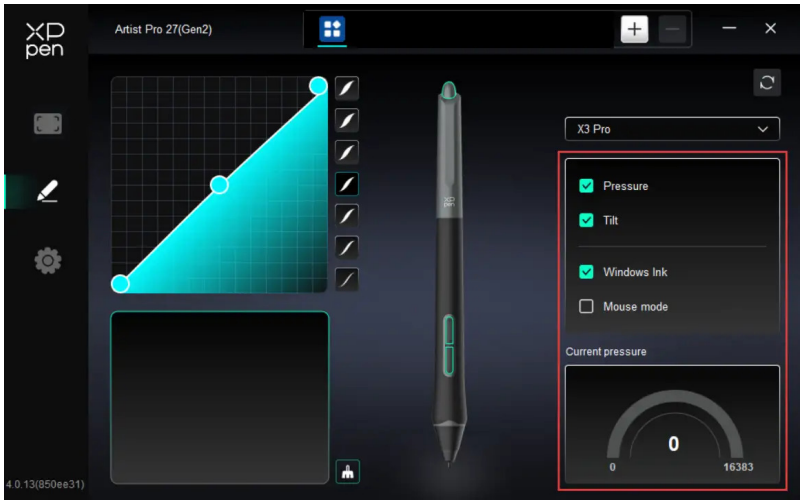
Pressure Sensitivity (sensibilitate la presiune): Când este dezactivată, stiloul nu răspunde la presiune.

Tilt (înclinare): Când este dezactivată, funcția de înclinare a stiloului nu este activă.

Windows Ink (doar pentru Windows): Windows acceptă introducerea cu stiloul. Pentru a utiliza funcțiile de scriere de mână în Microsoft Office/Whiteboard și în alte programe, nu dezactivați această opțiune.

Mouse Mode (mod mouse): Când ridicați stiloul, cursorul rămâne în ultima poziție, comportându-se ca un mouse. Când modul este activat, puteți regla viteza cursorului la deplasarea pe dispozitiv; când modul este dezactivat, se folosește implicit modul stilou.

Current Pressure Sensitivity (presiunea curentă): Permite testarea sensibilității la presiune a stiloului utilizat.



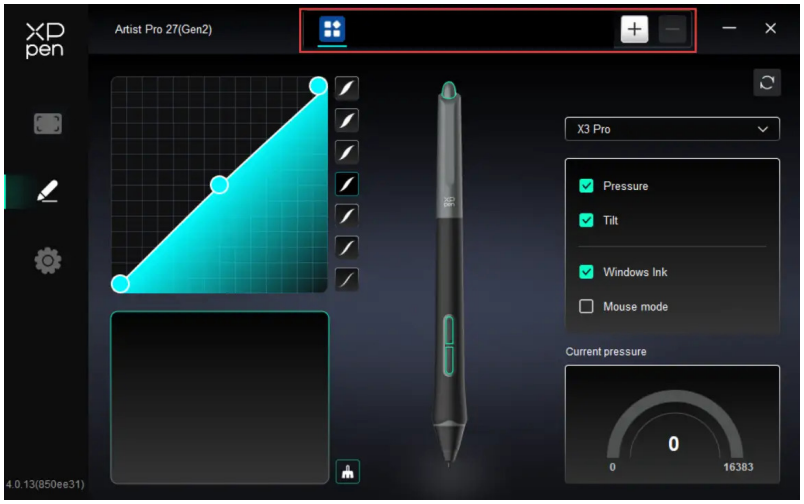
11.2.3 Aplicații

După ce adăugați o aplicație în lista de aplicații și o selectați, puteți personaliza funcțiile tastelor stiloului pentru aplicația respectivă.

De exemplu, dacă selectați o aplicație și îi modificați setările, modificarea se aplică doar când utilizați acea aplicație. Driverul detectează automat comutarea între aplicații. Se pot adăuga cel mult 7 aplicații.

Pentru a adăuga o aplicație, procedați astfel:

1. În colțul din dreapta sus al barei de aplicații, faceți clic pe pictograma + pentru a deschide pagina de selectare a aplicațiilor;
2. Selectați aplicația dorită din lista aplicațiilor deschise. Sau faceți clic pe Browse pentru a alege dintre aplicațiile instalate;
3. Faceți clic pe OK pentru a adăuga aplicația selectată în bara de aplicații;
4. Pentru a elimina o aplicație adăugată, selectați-o și faceți clic pe pictograma – de după bara de aplicații;
5. Pentru toate celelalte aplicații, setările se aplică implicit aplicațiilor nepersonalizate.



11.3. Setările driverului

Import & Export Profiles (import și export profiluri): Importați și exportați profiluri pentru a salva sau încărca setările personalizate. Această funcție este acceptată doar în cadrul aceluiași sistem de operare.

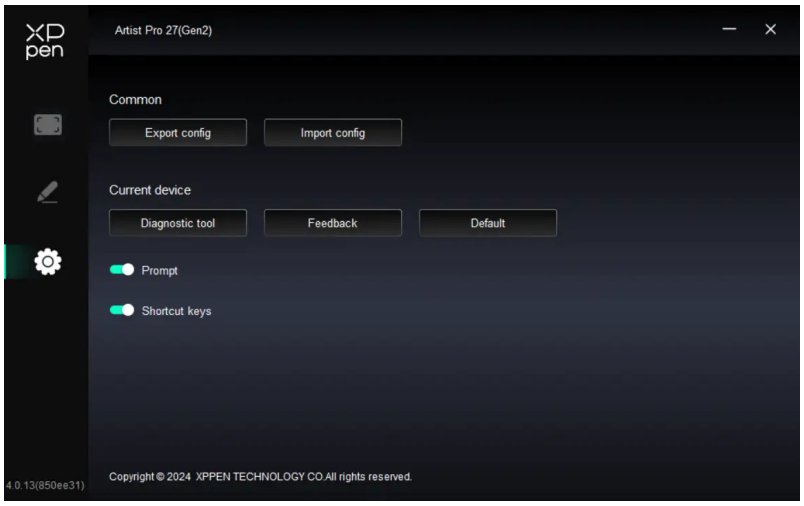
Diagnostic Tool (instrument de diagnosticare): Poate fi utilizat când apar probleme în timpul utilizării driverului.

Feedback: Dacă întâmpinați probleme sau aveți sugestii privind utilizarea driverului, trimiteți-ne feedback prin această pagină.

Reset (resetare): Restabilește setările implicite ale driverului.

Prompt Information (mesaje informative): Când este dezactivată, mesajele la apăsarea tastelor nu mai apar în partea de jos a displayului.

Shortcut Key (taste rapide): Când este dezactivată, nicio funcție a tastelor dispozitivului nu este activă.



11.4. Telecomanda wireless cu taste rapide

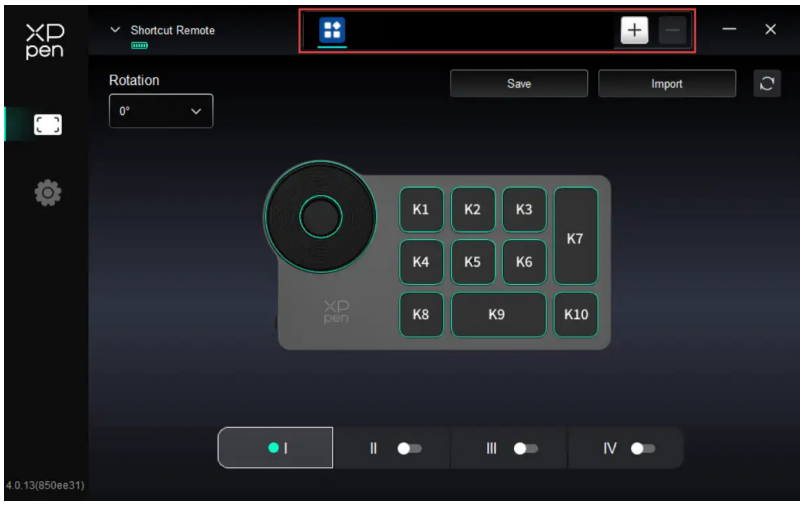
11.4.1 Aplicații

După ce adăugați o aplicație în lista de aplicații și o selectați, puteți personaliza funcțiile tastelor pentru aplicația respectivă.

De exemplu, dacă selectați o aplicație și îi modificați setările, modificarea se aplică doar când utilizați acea aplicație. Driverul detectează automat comutarea între aplicații. Se pot adăuga cel mult 7 aplicații.

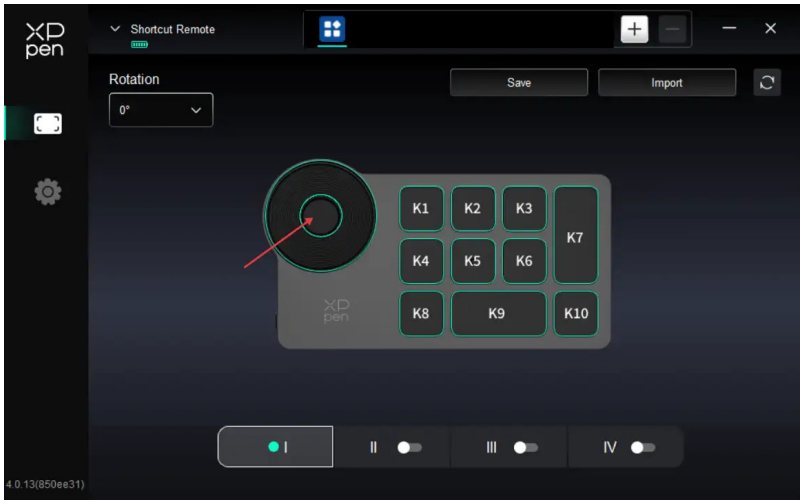
Pentru a adăuga o aplicație, procedați astfel:

1. În colțul din dreapta sus al barei de aplicații, faceți clic pe pictograma + pentru a deschide pagina de selectare a aplicațiilor;
2. Selectați aplicația dorită din lista aplicațiilor deschise. Sau faceți clic pe Browse pentru a alege dintre aplicațiile instalate;
3. Faceți clic pe OK pentru a adăuga aplicația selectată în bara de aplicații;
4. Pentru a elimina o aplicație adăugată, selectați-o și faceți clic pe pictograma – de după bara de aplicații;
5. Pentru toate celelalte aplicații, setările se aplică implicit aplicațiilor nepersonalizate.

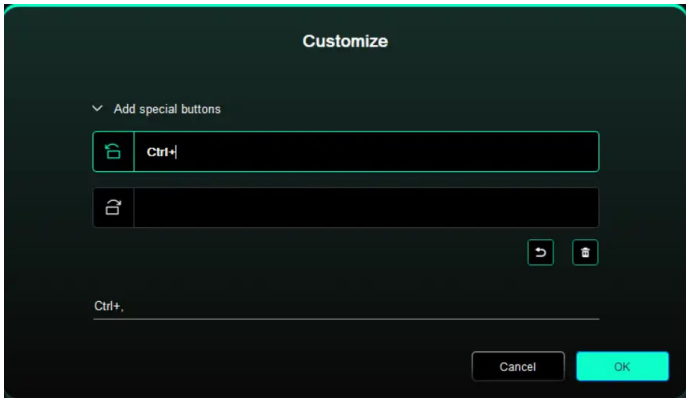


11.4.2 Rotița

Apăsați tasta din mijlocul rotiței pentru a comuta între grupurile funcționale ale rotiței. Driverul acceptă modurile Zoom (implicit), Scroll, Brush și Rotate.



Custom (personalizat): Pe diagramă, faceți clic pe rotiță. Selectați Custom din meniul derulant al funcțiilor presetate. Apoi introduceți tasta/combinația dorită pentru a atribui funcțiile rotiței în sensul acelor de ceasornic și în sens invers.



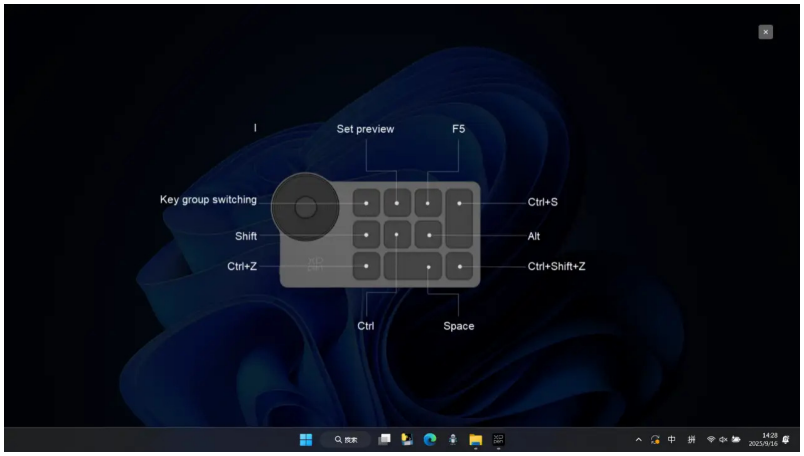
11.4.3 Taste rapide

Driverul oferă patru grupuri de taste rapide. Grupul 1 este activat implicit (nu poate fi dezactivat). Funcțiile inițiale ale celorlalte grupuri inactive sunt identice cu cele ale grupului 1. Fiecare grup de taste poate fi personalizat cu funcții proprii. După activarea unui grup, utilizați Key Group Toggle (implicit tasta K1, personalizabilă) pentru a comuta între grupurile active.



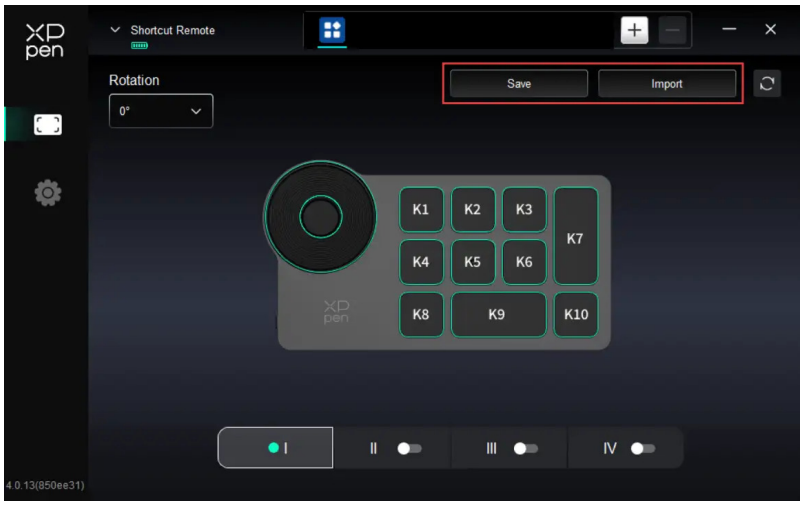
Custom (personalizat): Pe diagrama dispozitivului, faceți clic pe tasta corespunzătoare pentru a-i personaliza funcția. Pentru metoda de setare, consultați secțiunea Tastele stiloului.

Previzualizarea setărilor



Afișează funcțiile grupului de taste activ. Dacă în driver selectați un grup inactiv, se folosesc implicit atribuirile tastelor din grupul I. În colțul din dreapta sus, faceți clic pe pictograma de închidere pentru a închide fereastra de previzualizare.

11.4.4 Import/Salvare



Import: Importă configurația stocată în telecomanda wireless în aplicația selectată în driver.

Save (salvare): Salvează configurația aplicației selectate în driver în telecomanda wireless.

Notă: Utilizați funcțiile Import și Save doar cu o conexiune prin cablu. Configurațiile importate și salvate nu includ funcția Rotate și se aplică doar în cadrul aceluiași sistem de operare.

12. Dezinstalarea driverului

12.1. Windows

În meniul Start, deschideți Settings → Applications → Applications and Features. Găsiți Pentablet. Faceți clic pe Uninstall. Apoi urmați instrucțiunile pentru dezinstalare.

12.2. macOS

Accesați Go → Applications. Găsiți XPPen. Faceți clic pe UninstallPenTablet. Apoi urmați instrucțiunile pentru dezinstalare.

12.3. Linux

- DEB: în linia de comandă introduceți `sudo dpkg -r XPPenLinux`. Apoi executați comanda;

- RPM: în linia de comandă introduceți `sudo rpm -e XPPenLinux`. Apoi executați comanda;
- Tar.gz: mai întâi dezarhivați fișierul. În linia de comandă introduceți `sudo`. Trageți în fereastră fișierul `uninstall.sh`. Apoi executați comanda.

13. Întrebări frecvente

13.1. Displayul grafic nu afișează nimic sau ecranul este negru.

1) Verificați dacă dispozitivul este conectat corect la sursa de alimentare;
2) Verificați dacă cablul este conectat corect;
3) Verificați dacă indicatorul de alimentare este albastru. Dacă nu, verificați cablul și reporniți dispozitivul;
4) Dacă semnalul este instabil, verificați dacă portul cablului este fixat stabil.

13.2. Computerul nu recunoaște dispozitivul.

1) Verificați dacă portul USB utilizat al computerului funcționează normal. Dacă nu, utilizați alt port USB.

13.3. Displayul grafic nu poate afișa 3840×2160 60Hz sau 2560×1440 165Hz

1) Verificați dacă placa grafică și porturile computerului gazdă acceptă 3840×2160 60Hz sau 2560×1440 165Hz;
2) La utilizarea portului HDMI, produsul acceptă cel mult 2560×1440 144Hz.

13.4. Cum se utilizează funcția touch în Photoshop?

1) În Preferences > Performance, asigurați-vă că opțiunea Use Graphics Processor este bifată.

13.5. Cum se previn atingerile accidentale în programele de desen?

1) Produsul acceptă acum modul cu prioritate pentru stilou (Stylus Priority Mode), care dezactivează automat funcția touch când stiloul intră în zona de lucru, prevenind atingerile accidentale;

2) Puteți personaliza zona touch prin driverul produsului pentru a limita zona activă și a preveni atingerile accidentale;

3) De asemenea, puteți purta mănușa anti-touch inclusă pentru a preveni atingerile accidentale în timpul desenării;

4) Sau pur și simplu apăsați comutatorul touch din partea superioară a produsului pentru a dezactiva global funcția touch în timpul desenării.

13.6. Cum se previn atingerile accidentale în Krita?

1) Krita acceptă desenarea cu degetele pe ecranul tactil. La utilizarea unui display grafic cu funcție touch, această funcție poate interfera cu introducerea presiunii stiloului. În acest caz, dezactivați-o.

Pentru a dezactiva această funcție, accesați Settings → Configure Krita → General → Tools și debifați Finger Painting: Enable drawing input on touch screen.

În plus, când această opțiune este debifată, deplasarea pânzei rămâne disponibilă prin gesturi cu un deget. Pentru a preveni interferențele la desenare, se recomandă trecerea la gesturi cu 3 degete pentru deplasarea pânzei.

Accesați Settings → Configure Krita → Canvas Shortcut Keys → Pan Canvas View → Gestures și comutați la deplasare cu 3 degete.

13.7. Ce faceți dacă stiloul nu răspunde?

1) Asigurați-vă că utilizați stiloul original al dispozitivului;

2) Asigurați-vă că driverul este instalat corect și verificați dacă setările stiloului din driver sunt configurate corect.

13.8. Cum se remediază problemele de sensibilitate la presiune în programele de desen (cursorul se mișcă, dar fără răspuns la presiune)?

1) Verificați dacă programul de desen acceptă sensibilitatea la presiune;

2) Descărcați cel mai recent fișier de instalare a driverului de pe site-ul XPPen. Apoi verificați dacă sensibilitatea la presiune este configurată corect în setările driverului;

3) Înainte de instalarea driverului, închideți toate programele antivirus și programele grafice;

4) Înainte de instalare, dezinstalați driverele altor displayuri grafice;

5) După instalare, reporniți computerul;

6) Dacă sensibilitatea la presiune funcționează corect în setările driverului (pentru Windows: asigurați-vă că Windows Ink este activat în Stylus Settings din driver), lansați programul de desen și testați din nou.

13.9. Cum se calibrează stiloul pentru alinierea cursorului?

1) Asigurați-vă că stiloul este mapat corect pe Artist Pro 27 (Gen2);

2) Pe pagina de setări a dispozitivului din driver, găsiți pictograma Calibrate. Faceți clic pe ea și urmați pașii pentru a calibra displayul.

3) Țineți stiloul în poziția standard de prindere. Pentru a adapta produsul la obiceiurile dumneavoastră de utilizare, atingeți cu stiloul centrul crucii roșii de pe displayul dispozitivului pentru a calibra decalajul dintre stilou și cursor.

13.10. Liniile apar cu întârziere la desenarea în program.

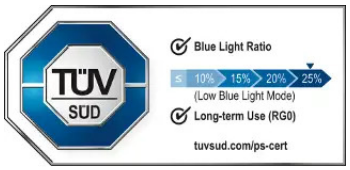
1) Verificați dacă configurația computerului (CPU & GPU) îndeplinește cerințele recomandate pentru programul de desen instalat și optimizați funcțiile aferente din setări, conform întrebărilor frecvente publicate pe site-ul oficial al programului de desen.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress și siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

Raport redus de lumină albastră:

Un raport mai redus de lumină albastră previne oboseala ochilor și asigură un confort vizual sporit.

În mod implicit, produsul acceptă tehnologia hardware de lumină albastră redusă, oferind efectul de lumină albastră redusă imediat după pornire.



Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

XPPen

Artist Pro 27 (Gen2)

Grafični zaslon za risanje



Navodila za uporabo

Kazalo

1 Predstavitev izdelka **3**

2 Pregled izdelka **3**

3 Seznam dodatne opreme **5**

4 Priključitev izdelka **5**
4.1 Priključitev na računalnik 5
4.2 Priključitev telefona ali tabličnega računalnika Android 7

5 Brezžični daljinec z bližnjicami **7**

6 Združljivost **9**

7 Namestitev gonilnika **9**
7.1 Prenos gonilnika 9
7.2 Namestitev gonilnika 9
7.2.1 Windows 10
7.2.2 macOS 10
7.2.3 Linux 11
7.3 Pregled gonilnika 11

8 Uporaba pisala **12**

9 Funkcija dotika **13**
9.1 Območje dotika 13
9.2 Osnovne kretnje 14
9.3 Napredne kretnje 14
9.4 Seznam podprtih kretenj 14

10 Plavajoči meni **15**

11 Nastavitve gonilnika **15**
11.1 Nastavitve naprave 16

11.1.1 Kalibracija zaslona 16
11.1.2 Dotik 16
11.1.3 Plavajoči meni 19
11.1.4 Delovno območje 23
11.1.5 Nastavitve prikaza 26
11.2 Nastavitve pisala 28
11.2.1 Tipke pisala 28
11.2.2 Občutljivost na pritisk 32
11.2.3 Aplikacije 33
11.3 Nastavitve gonilnika 34
11.4 Brezžični daljinec z bližnjicami 35
11.4.1 Aplikacije 35
11.4.2 Vrtljivi koleščk 35
11.4.3 Tipke za bližnjice 36
11.4.4 Uvoz/shranjevanje 38

12 Odstranitev gonilnika **38**
12.1 Windows 38
12.2 macOS 38
12.3 Linux 38

13 Pogosta vprašanja **39**
13.1 Zaslon za risanje ne prikazuje slike ali je črn. 39
13.2 Računalnik ne prepozna naprave. 39
13.3 Zaslon za risanje ne more prikazati 3840×2160 60Hz ali 2560×1440 165Hz 39
13.4 Kako uporabljati funkcijo dotika v programu Photoshop? 39
13.5 Kako preprečiti nenamerne dotike v programih za risanje? 39
13.6 Kako preprečiti nenamerne dotike v programu Krita? 40
13.7 Kako odpraviti težavo, ko se pisalo ne odziva? 40
13.8 Kako odpraviti težave z občutljivostjo na pritisk v programih za risanje (kazalec se premika, vendar ni odziva na pritisk)? 40
13.9 Kako kalibrirati pisalo za poravnavo kazalca? 41
13.10 Zakasnitev črt pri risanju v programu. 41

1. Predstavitev izdelka

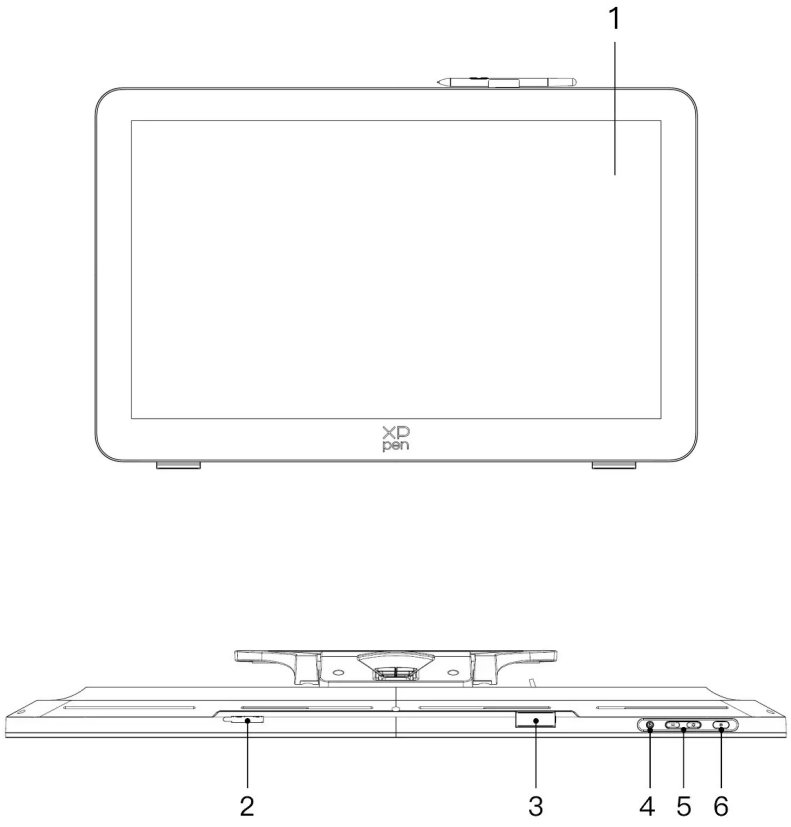
Zahvaljujemo se vam za izbiro digitalnega zaslona za risanje XPPen Artist Pro 27 (Gen2). Zaslon Artist Pro 27 (Gen2) združuje ločljivost 4K UHD, visok dinamični razpon HDR400, izjemno visoko osveževanje 320Hz HSR, strojno tehnologijo za zaščito oči z zmanjšano modro svetlobo in priročno upravljanje z več prsti ter vam tako zagotavlja vrhunsko vizualno izkušnjo in natančno delo pri ustvarjanju.

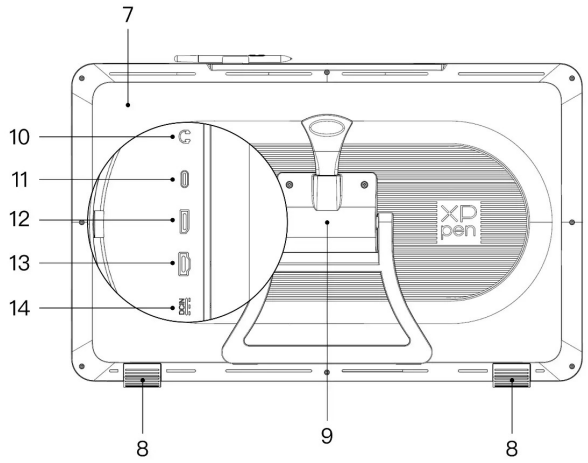
Za optimalno delovanje in dolgo življenjsko dobo naprave pred uporabo natančno preberite ta navodila in med uporabo upoštevajte priporočene smernice za vzdrževanje in zaščito.

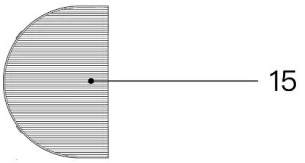
Zaradi nenehnega izboljševanja izdelka se lahko videz, barve in dodatna oprema razlikujejo od opisa, zato vedno upoštevajte dejanski izdelek. Podjetje si pridržuje pravico do tehničnih posodobitev in spreminjanja teh navodil brez predhodnega obvestila. Zahvaljujemo se vam za razumevanje.

Opomba: Vse slike v teh navodilih so zgolj ilustrativne.

2. Pregled izdelka







1. Zaslon/delovno območje
2. Predal za sponke za pisalo
3. Sponka za pisalo
4. Stikalo za dotik
5. Gumba za svetlost + / – (preklop vira signala)
   - 5.1. Nastavitev svetlosti zaslona: pritisnite gumb za svetlost +, da odprete meni za nastavitev svetlosti, nato pridržite gumb za svetlost +, da svetlost povečate, ali pridržite gumb za svetlost –, da jo zmanjšate
   - 5.2. Preklop vira signala: pritisnite gumb za svetlost –, da odprete meni vira signala, nato z gumboma za svetlost +/– izberite vir signala in ga potrdite z gumbom za vklop
6. Gumb za vklop / indikatorska lučka
   - 6.1. Modra: priključeno na napajanje, signal je prisoten
   - 6.2. Oranžna: stanje pripravljenosti
7. Zadnji pokrov
8. Nedrseče nogice
9. Nastavljivo stojalo

10. 3,5mm zvočni izhod
11. Vrata USB-C s polno funkcionalnostjo
12. Vrata DisplayPort
13. Vrata HDMI
14. Napajalni priključek
15. Pokrov kablov

3. Seznam dodatne opreme

Pisalo X3 Pro Smart Chip × 1	Pisalo X3 Pro Slim × 1
Konice za pisalo X3 Pro Slim × 10	Standardne konice za pisalo X3 Pro Smart Chip × 10
Etui s konicami (konice za pisalo X3 Pro Slim × 4, filcaste konice za pisalo X3 Pro × 4)	Brezžični daljinec z bližnjicami in sprejemnik Bluetooth × 1
Napajalnik in napajalni kabel × 1	Kabel DisplayPort × 1
Kabel HDMI × 1	Kabel USB-C na USB-C × 1
Kabel USB-C na USB-A × 1	Rokavica × 1
Čistilna krpica × 1	Sponka za pisalo × 2
Etui za pisalo × 1	Stojalo × 1

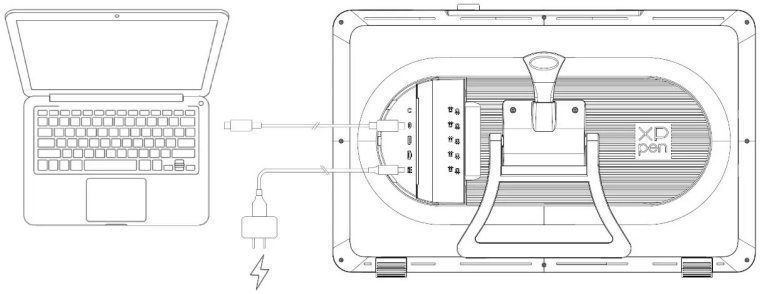
4. Priključitev izdelka

Izdelek ni samostojna naprava – za delovanje ga je treba priključiti na računalnik, telefon Android ali tablični računalnik Android.

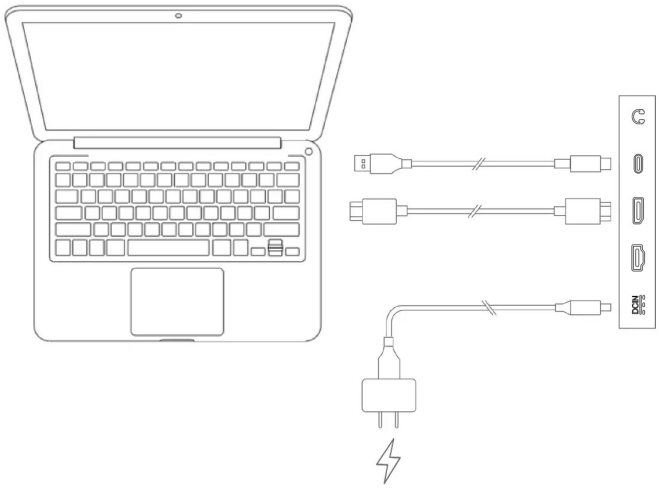
4.1. Priključitev na računalnik

1. Zaslon Artist Pro 27 (Gen2) previdno položite z zaslonom navzdol na ravno in čisto podlago.
2. Napravo z napajalnim kablom in napajalnikom priključite na napajanje.
3. Določite, katera vrata boste uporabili za povezavo računalnika in naprave:

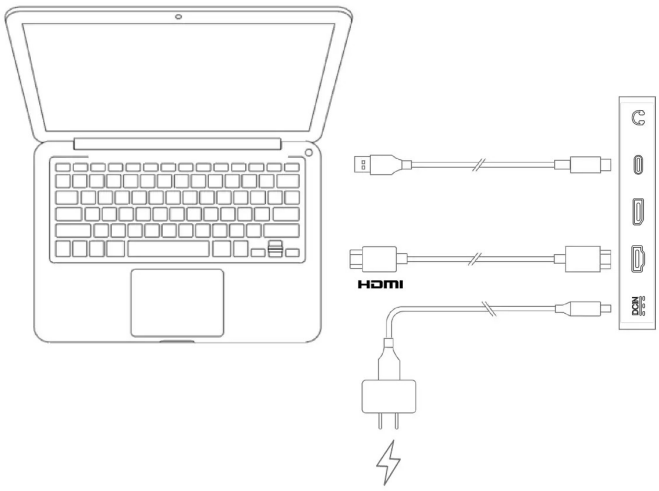
   3.1. USB-C: računalnik in napravo povežite s kablom USB-C na USB-C.



3.2. DisplayPort: računalnik in napravo povežite s kablom DisplayPort in kablom USB-C na USB-A.



3.3. HDMI: računalnik in napravo povežite s kablom HDMI in kablom USB-C na USB-A.



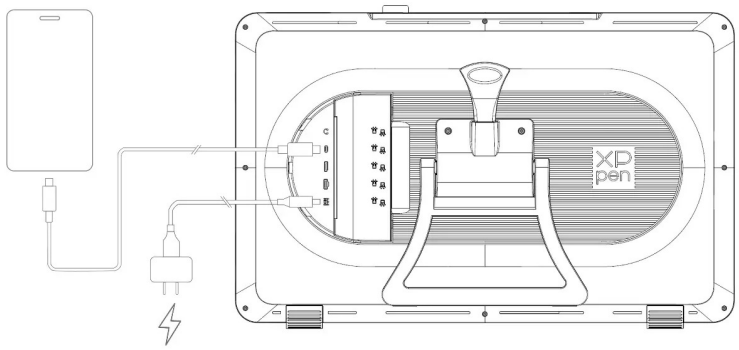
Za pravilno delovanje naprave morata biti med računalnikom in napravo priključena tako video kot podatkovni kabel. Video kabel priključite na video

vrata računalnika, podatkovni kabel pa na vrata USB.

4. Po priključitvi lahko zaprete pokrov kablov.

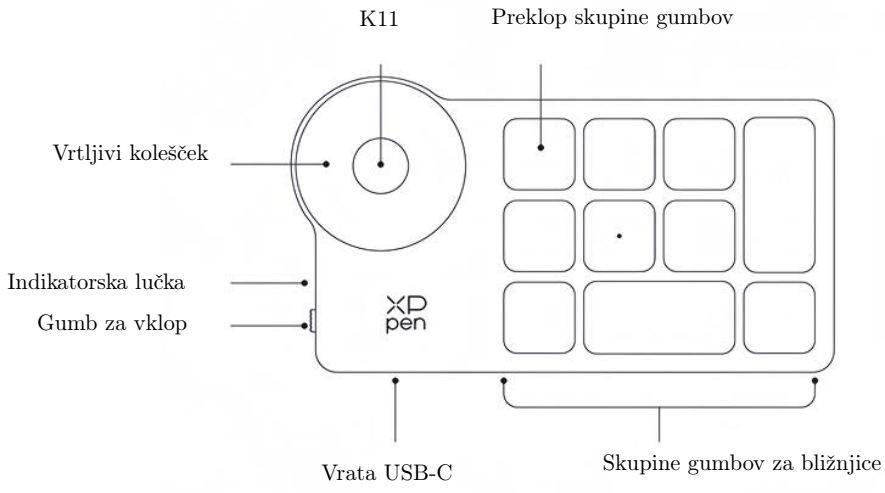
4.2. Priključitev telefona ali tabličnega računalnika Android

1. Napravo z napajalnim kablom in napajalnikom priključite na napajanje.
2. Napravo Android in zaslon za risanje povežite s kablom USB-C na USB-C.

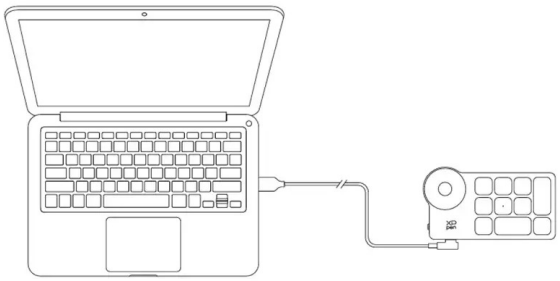


* Seznam združljivih modelov telefonov najdete na uradni spletni strani XPPen.

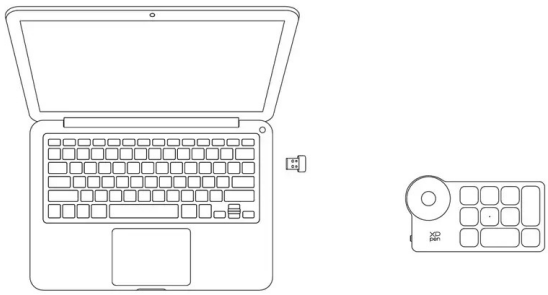
5. Brezžični daljinec z bližnjicami



1. Žična povezava: računalnik in napravo povežite s kablom USB-C na USB-A ali USB-C na USB-C.



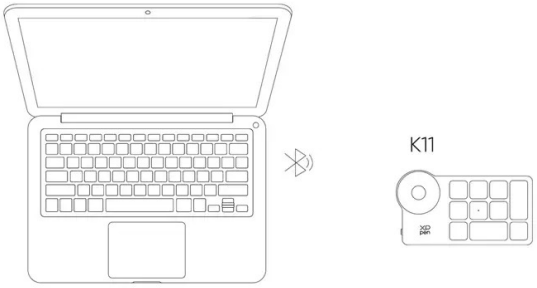
2. Povezava prek sprejemnika Bluetooth: sprejemnik Bluetooth vstavite v računalnik in vklopite stikalo za vklop brezžičnega daljinca; indikatorska lučka neprekinjeno sveti modro in po 30 sekundah ugasne.



3. Brezžična povezava Bluetooth:

   3.1. Vklopite stikalo za vklop brezžičnega daljinca; indikatorska lučka počasi utripa modro. Za 6 sekund pridržite tipko K11, da preklopite v način seznanjanja; indikatorska lučka hitro utripa modro.

   3.2. V računalniku vklopite funkcijo Bluetooth, dodajte napravo Bluetooth, poiščite napravo z imenom „Shortcut Remote“ in jo kliknite, da dokončate seznanjanje; indikatorska lučka neprekinjeno sveti modro in po 30 sekundah ugasne.



6. Združljivost

- Windows 7 ali novejši (funkcija dotika je podprta samo v sistemu Windows 10 ali novejšem)
- macOS 12 ali novejši
- Android 10.0 ali novejši (potrebna sta USB3.1 in DP1.2)
- ChromeOS 88 ali novejši
- Windows ARM
- Linux (funkcija dotika je podprta samo v sistemu Ubuntu 20.04 LTS ali novejšem)

7. Namestitev gonilnika

7.1. Prenos gonilnika

1. Prepričajte se, da je zaslon za risanje pravilno priključen na računalnik;
2. Obiščite uradno spletno stran: www.xp-pen.com;
3. Odprite stran z gonilniki in poiščite Artist Pro 27 (Gen2). Nato prenesite in namestite gonilnik, ki je združljiv z vašim sistemom;
4. Zaženite gonilnik. Nastavite parametre in preizkusite funkcije izdelka.

Pomembna opozorila pred namestitvijo:

- Zaprite vso protivirusno programsko opremo in programe za risanje
- Odstranite gonilnike grafičnih tablic/zaslonov drugih znamk
- Po namestitvi znova zaženite računalnik
- Za optimalno delovanje priporočamo uporabo najnovejše različice gonilnika.

7.2. Namestitev gonilnika

Opombe:

- Pred namestitvijo zaprite vso aktivno protivirusno programsko opremo in programe za risanje;
- Če so v računalniku nameščeni gonilniki grafičnih tablic/zaslonov drugih znamk, jih najprej odstranite;

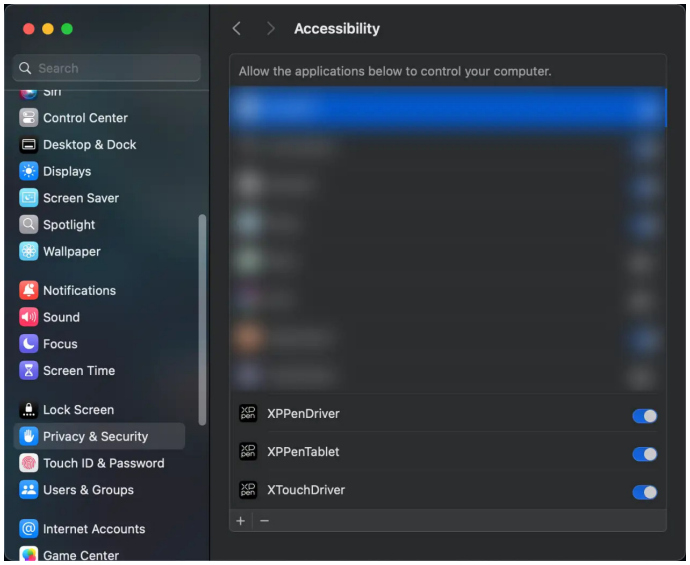
- Po namestitvi znova zaženite računalnik;
- Za optimalno delovanje naprave priporočamo uporabo najnovejše različice gonilnika.

7.2.1 Windows

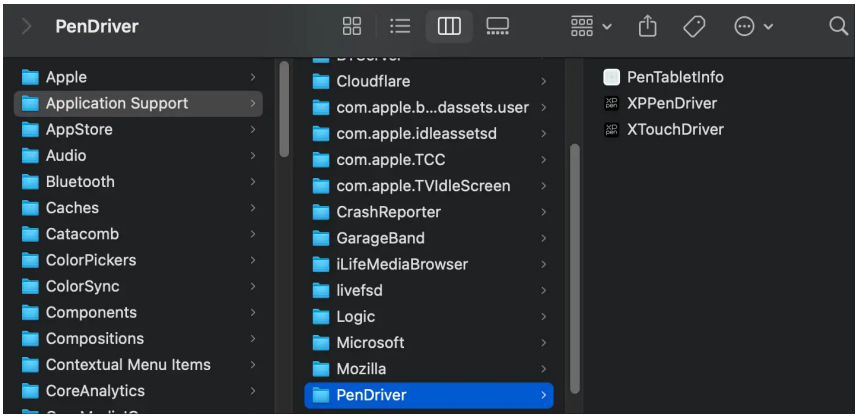
Razširite arhiv in zaženite datoteko .exe s skrbniškimi pravicami. Za dokončanje namestitve sledite navodilom.

7.2.2 macOS

Razširite arhiv in zaženite datoteko .pkg. Za dokončanje namestitve sledite navodilom. Dodajte potrebne varnostne nastavitve (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). Po avtorizaciji in odklepanju se prepričajte, da so označene možnosti XPPenDriver, XPPenTablet in XTouchDriver. V nasprotnem primeru naprava in gonilnik morda ne bosta delovala pravilno.



Če ustreznih možnosti na seznamu ni, odprite Library → Application Support → PenDriver in jih dodajte ročno.



7.2.3 Linux

- DEB: v ukazno vrstico vnesite `sudo dpkg -i`. V okno povlecite namestitveno datoteko. Nato izvedite ukaz;
- RPM: v ukazno vrstico vnesite `sudo rpm -i`. V okno povlecite namestitveno datoteko. Nato izvedite ukaz;
- Tar.gz: najprej razširite datoteko. V ukazno vrstico vnesite `sudo`. Vanjo povlecite `install.sh`. Nato izvedite ukaz.

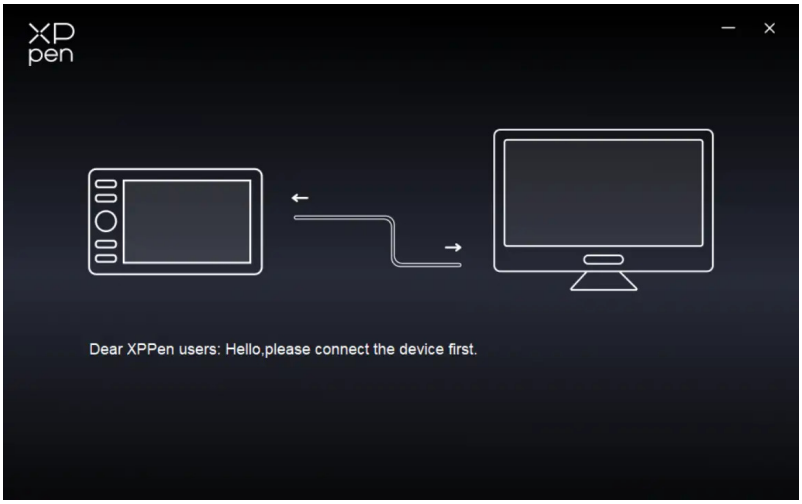
7.3. Pregled gonilnika

Po končani namestitvi se gonilnik samodejno zažene. Če se samodejno ne zažene, ročno odprite namestitveno mapo gonilnika in zaženite gonilnik.

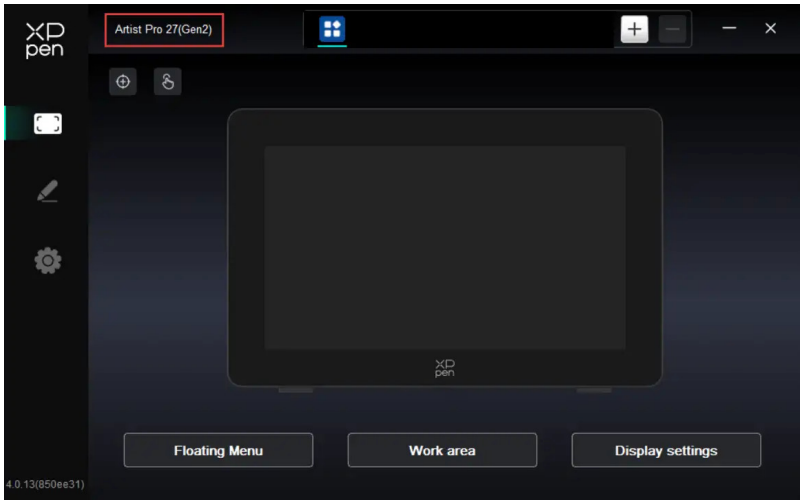
Pot v sistemu Windows: Start → Pentablet

Pot v sistemu macOS: Applications → XPPen → PenTablet

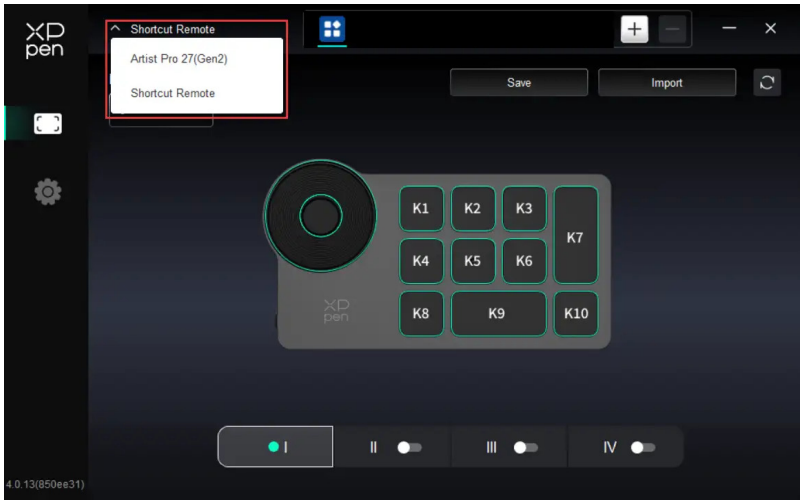
Če naprava ni zaznana ali povezava ni uspela, se prikaže naslednje obvestilo. Napravo poskusite znova priključiti ter znova zaženite računalnik ali gonilnik in poskusite ponovno, ali pa se za pomoč obrnite na podporo za stranke.



Če je naprava uspešno povezana z računalnikom, se njeno ime prikaže v zgornjem levem kotu gonilnika.



Gonilnik lahko hkrati podpira do tri naprave. Ko preklopite na eno od njih, lahko prilagodite nastavitve za trenutno izbrano napravo; te nastavitve veljajo samo zanjo.



8. Uporaba pisala

Zaslon Artist Pro 27 (Gen2) je standardno opremljen s pisaloma X3 Pro Smart Chip in X3 Pro Slim. Pisalo X3 Pro Smart Chip ima silikonski oprijem, ki zmanjšuje utrujenost pri dolgotrajnem ustvarjanju. Pisalo X3 Pro Slim ponuja izboljšano ergonomijo za udoben oprijem, njegove odstranljive tipke pa pomagajo preprečiti nenamerne pritiske.

Držanje pisala:

Pisalo držite kot običajno pisalo ali svinčnik. Nato ga zavrtite in prilagodite položaj tipke za bližnjico, da jo lahko s palcem ali prstom udobno pritisnete.

Opomba: Med uporabo se izogibajte nenamernim pritiskom tipke za bližnjico, da preprečite neželena dejanja.

Shranjevanje pisala:

Ko pisala ne uporabljate, ga pravilno shranite. Da na konico ali radirko ne deluje pritisk ali teža in da podaljšate življenjsko dobo konice in senzorja pritiska, priporočamo, da pisalo, ko ga ne uporabljate, hranite v priloženem etuiju.

Opomba: Ko pisala ne uporabljate, ga ne odlagajte na napravo. V nasprotnem primeru lahko moti delovanje miške in prepreči, da bi računalnik preklopil v stanje spanja.

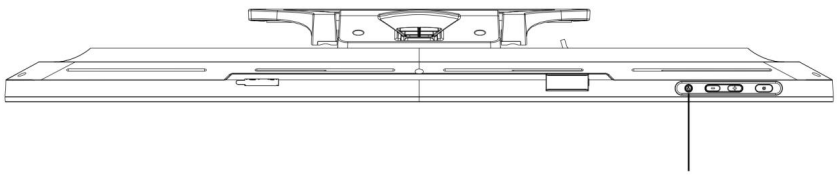
Zamenjava konice:

Konico takoj zamenjajte, če je močno obrabljena ali ima ostre robove.

1. Nadomestne konice poiščite v etuiju za pisalo ali v embalaži izdelka. Konice za pisali X3 Pro Smart Chip in X3 Pro Slim niso medsebojno zamenljive, zato jih pri menjavi pravilno ločite;
2. Trenutno konico vstavite v odstranjevalnik konic v etuiju za pisalo. Nato pisalo nagnite in staro konico odstranite;
3. Novo konico vstavite v ležišče pisala. Potiskajte jo navpično, dokler se ne ustavi.

9. Funkcija dotika

Zaslon Artist Pro 27 (Gen2) podpira upravljanje z več prsti, ki z uporabo kretenj izboljša učinkovitost ustvarjanja. Funkcijo lahko vklopite ali izklopite z zgornjimi tipkami za dotik.



Ko je funkcija dotika vklopljena, lahko v sistemu Windows ali macOS uporabljate kretnje z več prsti. Izdelek podpira standardne sistemske kretnje. Prek gonilnika izdelka lahko prilagodite tudi območje dotika in kretnje po meri.

9.1. Območje dotika

Izdelek podpira tri načine območja dotika: Default (privzeto), Basic (osnovno) in Custom (po meri).

- Default: dotik je omogočen na celotnem območju zaslona;
- Basic: dotik je omogočen samo za plavajoči meni na zaslonu; drugje vnos z enim ali več prsti ni prepoznan;
- Custom: dotik je omogočen samo zunaj območja po meri; v območju po meri (npr. na območju platna) vnos z enim ali več prsti ni prepoznan.

9.2. Osnovne kretnje

Osnovne kretnje vključujejo upravljanje z enim in dvema prstoma. Omogočajo krmarjenje po sistemu, klike z miško, pomikanje, povečavo ali vrtenje.

9.3. Napredne kretnje

Napredne kretnje vključujejo upravljanje s tremi, štirimi in petimi prsti. Izdelek podpira standardne kretnje z več prsti. V spustnem meniju kretenj lahko izberete tudi nove kretnje po meri.

9.4. Seznam podprtih kretenj

Opomba: Nekatere privzete sistemske kretnje morda niso podprte, odvisno od različice operacijskega sistema.

Kretnja	**Dejanje**	**Windows 11**	**macOS**
En prst	Tap	Izbira	Izbira
	Dvojni tap	Odpiranje	Odpiranje
	Dolg pritisk	Desni klik	Ni podprto
	Vlečenje	Vlečenje	Vlečenje
Dva prsta	Tap	Ni podprto	Desni klik
	Dvojni tap	Ni podprto	Pametna povečava
	Pomikanje	Pomikanje gor in dol/levo in desno	Pomikanje gor in dol/levo in desno
	Ščip	Povečava	Povečava
	Vrtenje	Vrtenje	Vrtenje
Trije prsti	Tap	Plavajoči meni Prilagodljivo	Plavajoči meni Prilagodljivo
	Poteg levo in desno	Preklop aplikacije	Ni podprto
	Poteg navzgor	Prikaz vseh odprtih oken	Mission Control Prilagodljivo

Kretnja	**Dejanje**	**Windows 11**	**macOS**
	Poteg navzdol	Prikaz namizja	App Exposé Prilagodljivo
Štirje prsti	Poteg levo in desno	Preklop aplikacije	Preklop aplikacije
	Poteg navzdol	Preklop preslikave zaslona Prilagodljivo	Ni podprto
	Ščip	Ni podprto	Launchpad
	Razprtje	Ni podprto	Prikaz namizja
Pet prstov	Tap	Prikaz namizja Prilagodljivo	Preklop preslikave zaslona Prilagodljivo
	Poteg navzdol	Prikaz nastavitev gonilnika Prilagodljivo	Prikaz nastavitev gonilnika Prilagodljivo

10. Plavajoči meni

Plavajoči meni lahko prikaže plavajoče tipke za bližnjice na zaslonu za risanje ali na monitorju računalnika. V plavajočem meniju lahko nastavite pogosto uporabljena dejanja. Nato se gumba dotaknite s pisalom, miško ali kretnjo, da izvedete nastavljeno dejanje. Za prilagoditev prikaza in funkcij plavajočega menija na domači strani gonilnika kliknite gumb Floating Menu (plavajoči meni).



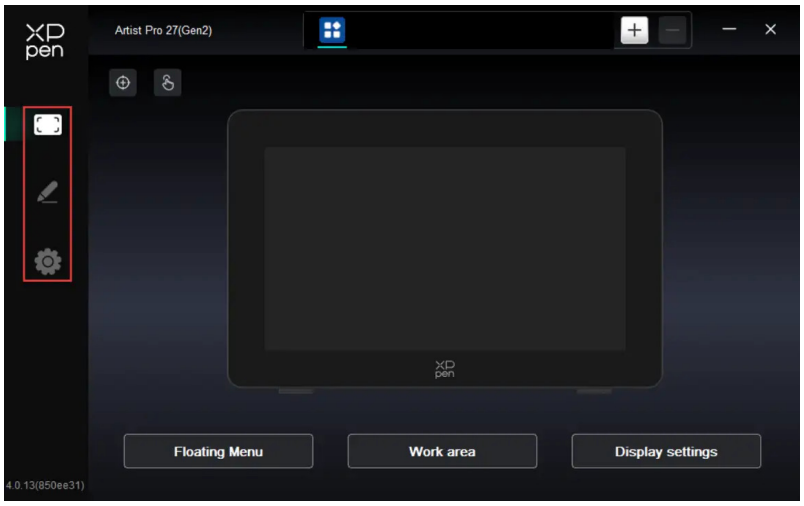
Ikone v zgornjem levem kotu: zaklepanje položaja, dostop do nastavitev gonilnika za plavajoči meni ali zapiranje plavajočega menija.

11. Nastavitve gonilnika

S klikom ikone na levi strani gonilnika lahko preklapljate med funkcijami gonilnika in urejate ustrezne nastavitve zaslona za risanje, med katere spadajo:

1. Nastavitve naprave
2. Nastavitve pisala

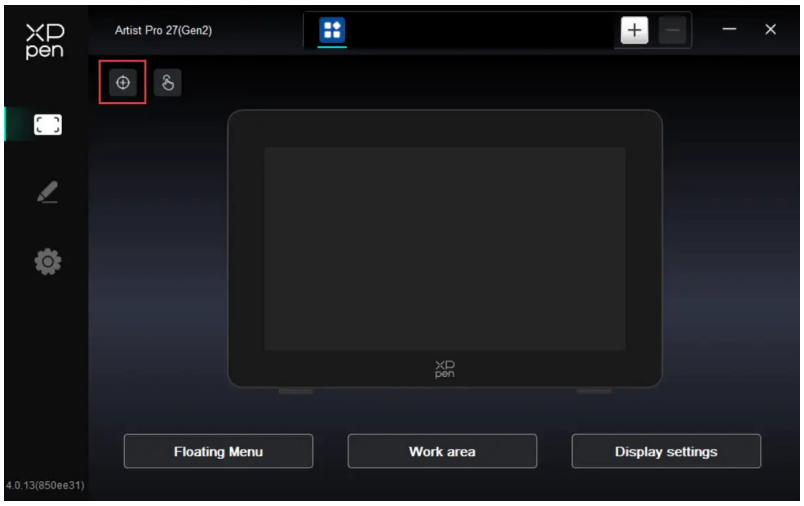
3. Nastavitve gonilnika



11.1. Nastavitve naprave

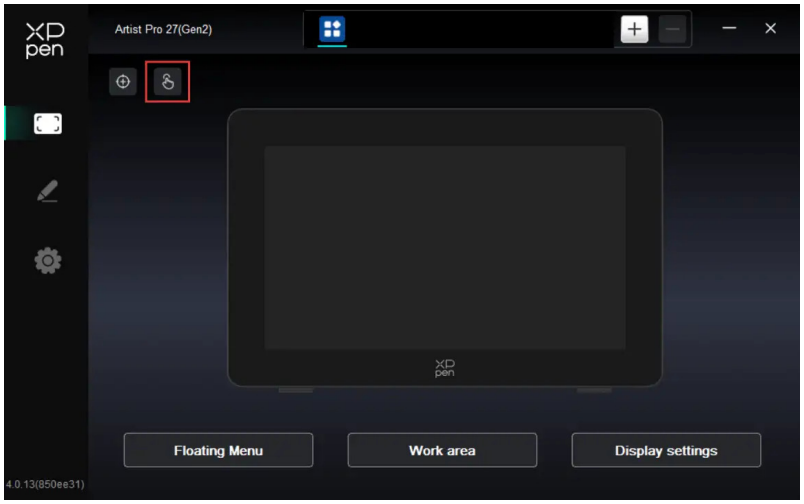
11.1.1 Kalibracija zaslona

Prepričajte se, da je pisalo pravilno preslikano na zaslon Artist Pro 27 (Gen2). V nasprotnem primeru območje preslikave prilagodite po navodilih v razdelku Delovno območje. Nato pisalo držite na običajen način in se s konico dotaknite središča rdečega križa, ki se prikaže na zaslonu, da kalibrirate odmik med pisalom in kazalcem.



11.1.2 Dotik

S funkcijo dotika lahko prilagodite območje dotika in kretnje.

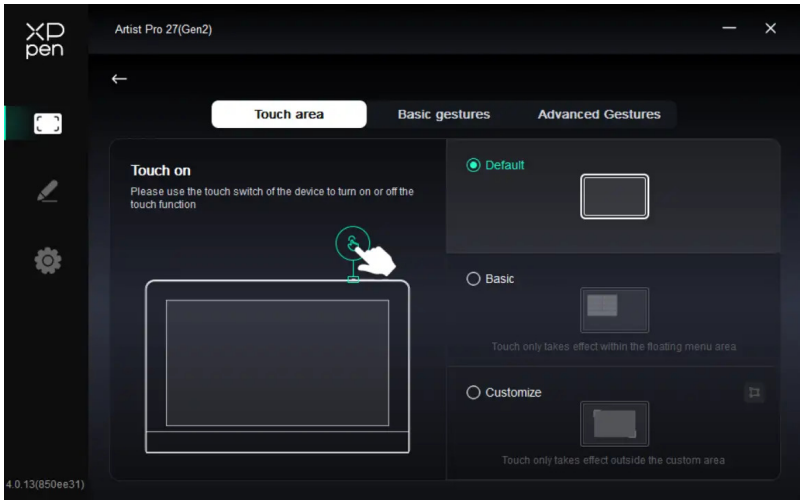


Območje dotika

Območje dotika lahko nastavite samo, ko je funkcija dotika vklopljena. Če je funkcija dotika izklopljena, jo vklopite s tipko za dotik na zgornji strani izdelka.

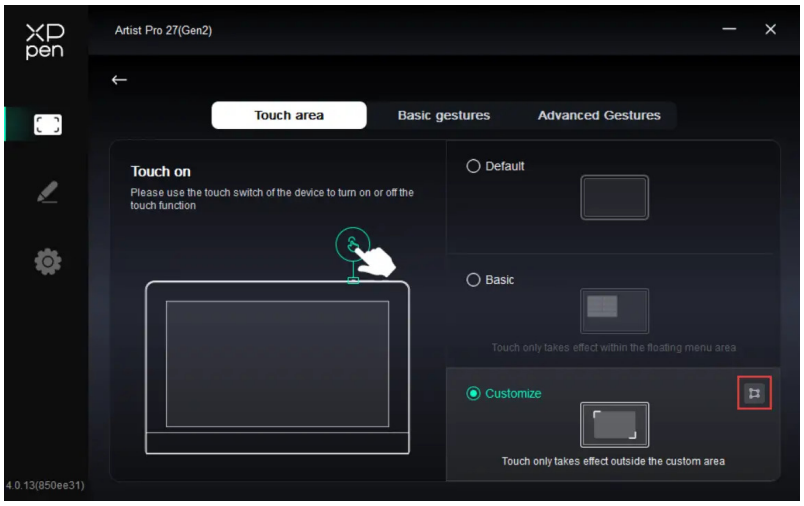
Izdelek podpira tri načine območja dotika: Default (privzeto), Basic (osnovno) in Custom (po meri). Med njimi lahko preklapljate in izberete način, ki vam najbolj ustreza.

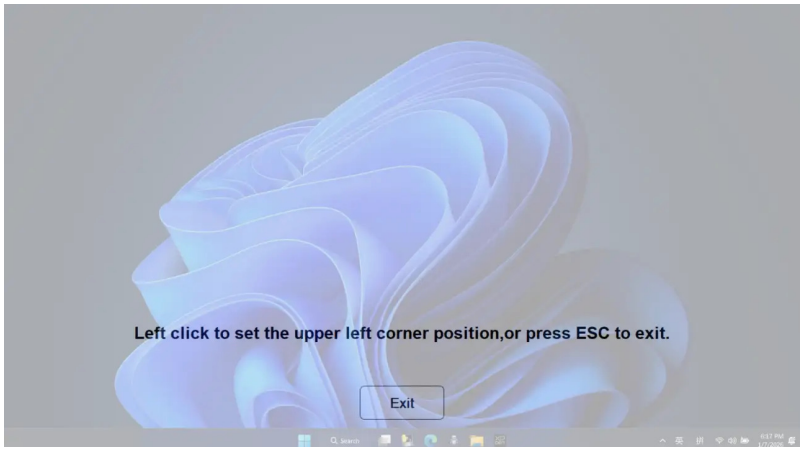
- Default: dotik je omogočen na celotnem območju zaslona;
- Basic: dotik je omogočen samo za plavajoči meni na zaslonu; drugje vnos z enim ali več prsti ni prepoznan;
- Custom: dotik je omogočen samo zunaj območja po meri; v območju po meri (npr. na območju platna) vnos z enim ali več prsti ni prepoznan.



Nastavitev območja dotika po meri

Izberite Custom. Nato na desni strani kliknite možnost Custom. V pojavnem oknu kliknite zgornji levi in spodnji desni kot območja, ki ga želite nastaviti, da dokončate nastavitev.





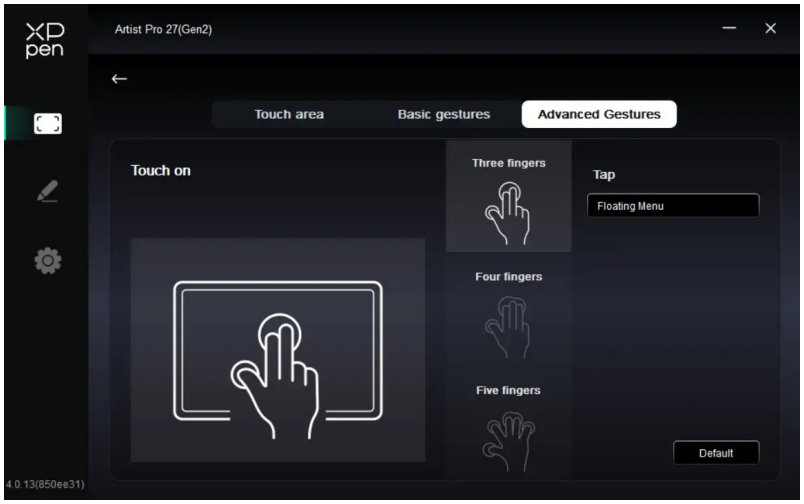
Osnovne kretnje

Osnovne kretnje vključujejo upravljanje z enim in dvema prstoma. Omogočajo krmarjenje po sistemu, klike z miško, pomikanje, povečavo ali vrtenje.



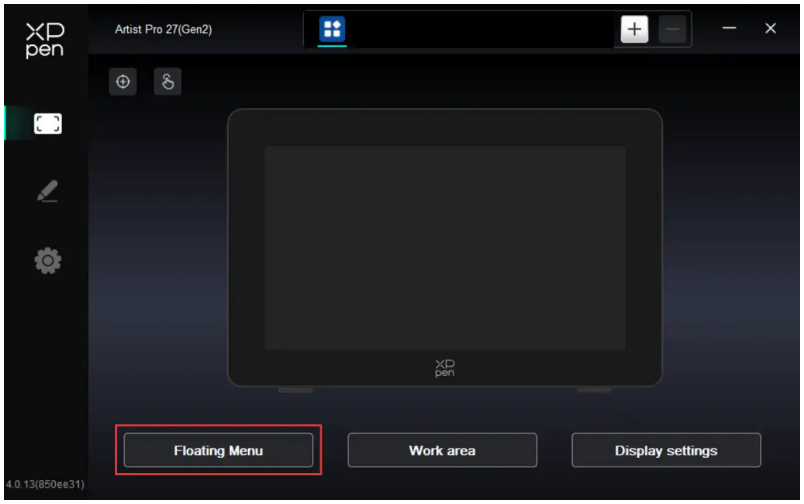
Napredne kretnje

Napredne kretnje vključujejo upravljanje s tremi, štirimi in petimi prsti. Izdelek podpira standardne kretnje z več prsti. V spustnem meniju kretenj lahko izberete tudi nove kretnje po meri. Podprte kretnje so navedene v razdelku Seznam podprtih kretenj.

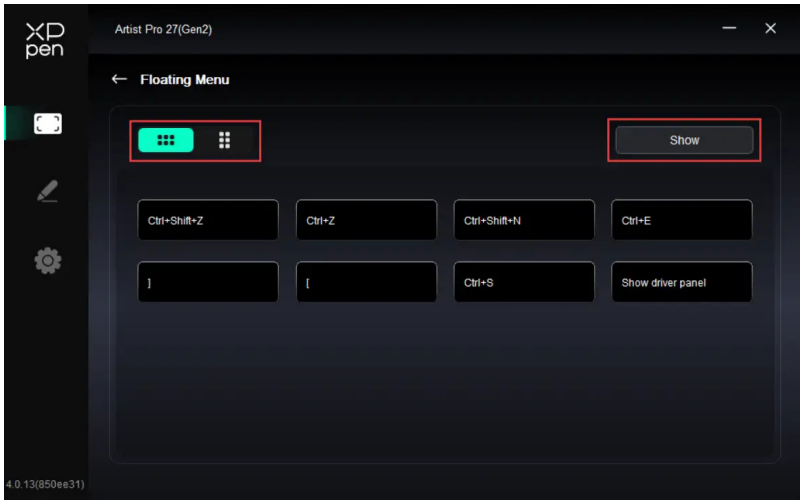


11.1.3 Plavajoči meni

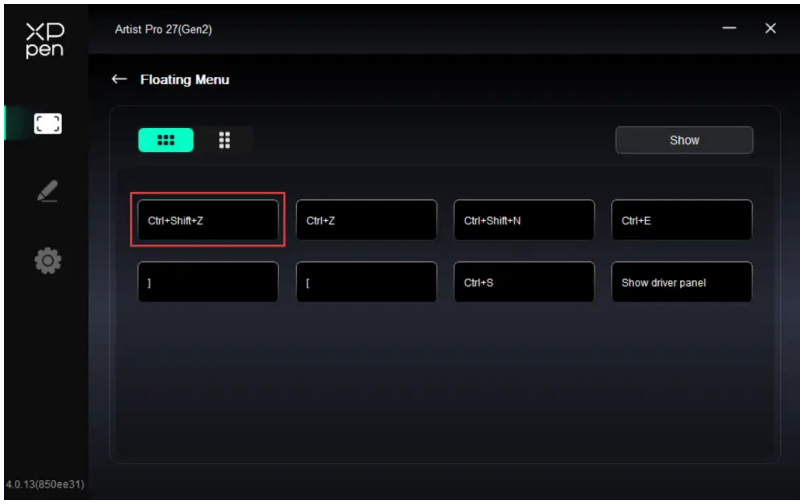
Plavajoči meni lahko prikaže plavajoče tipke za bližnjice na zaslonu za risanje ali na monitorju računalnika. V plavajočem meniju lahko nastavite pogosto uporabljena dejanja. Nato se gumba dotaknite s pisalom, miško ali kretnjo, da izvedete nastavljeno dejanje.



Plavajoči meni podpira vodoravno in navpično postavitev. Med postavitvama preklopite s klikom na območje v zgornjem levem kotu. V zgornjem desnem kotu kliknite gumb Show (prikaži). Plavajoči meni se nato prikaže na namizju.



V plavajočem meniju kliknite katero koli tipko za bližnjico, da ji nastavite funkcijo. Nastavite jo lahko kot Shortcut Key (tipka za bližnjico), Others (drugo) ali Execute Application (zagon aplikacije).



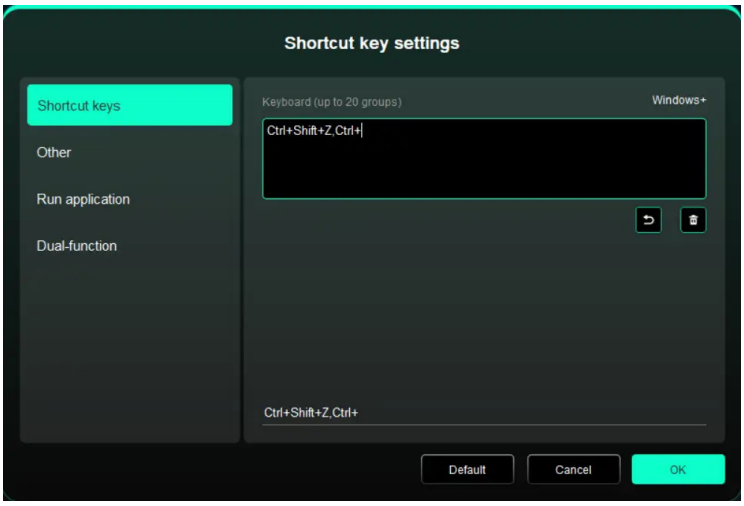
Tipke za bližnjice:

Nastavite tipke za bližnjice. Na primer v programu 3D MAX nastavite Alt + A za aktiviranje orodja za poravnavo.

Tipke za bližnjice lahko nastavite v več skupinah. Na primer vnesite Ctrl + C in Ctrl + V. Ko pritisnete ustrezno tipko za bližnjico, se vse funkcije, dodeljene v skupini, izvedejo zaporedno.

Windows (Command): dodajanje sistemskih kombinacij tipk. Na primer za vnos Win (Cmd) + Shift + 3 pritisnite Shift + 3. Gonilnik nato samodejno doda sistemsko tipko.

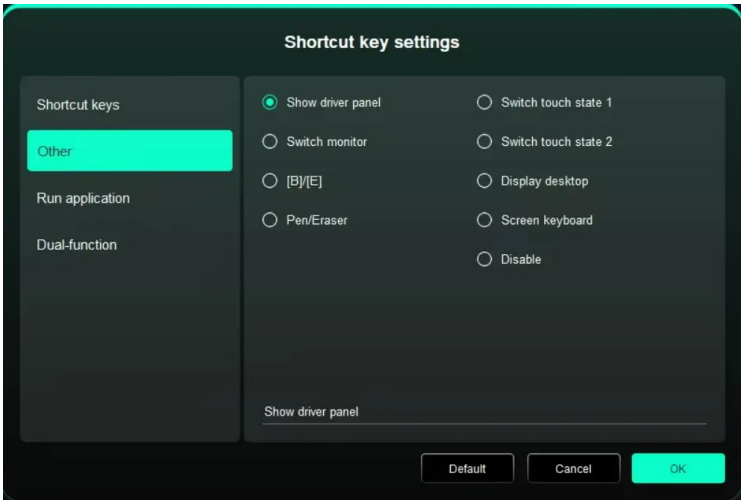
Custom Name (ime po meri): na dnu vmesnika gonilnika lahko s funkcijo Custom Name trenutni konfiguraciji dodelite prikazno ime.



Others (drugo):

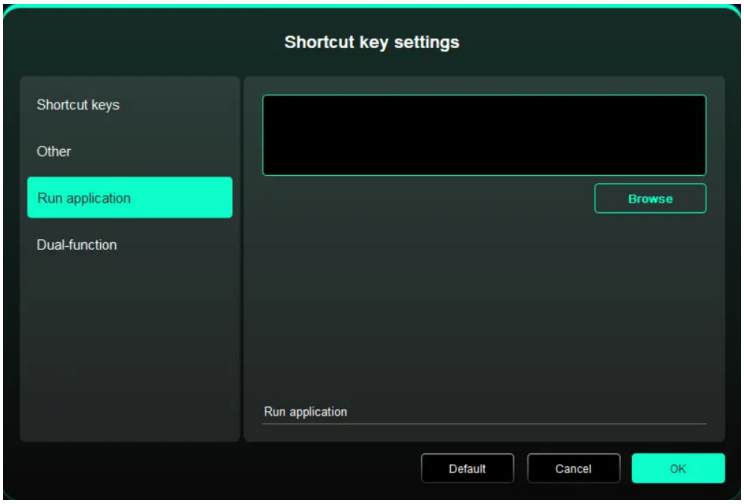
- Show Driver Panel: hiter dostop do plošče z nastavitvami gonilnika
- Switch Monitors: preslikava kazalca na drug monitor, ko je priključenih več monitorjev

- [B]/[E]: izmenični preklop med tipkama B in E
- Pen/Eraser: izmenični preklop med načinoma pisala in radirke
- Switch to Touch Mode 1: izmenični preklop med načinoma dotika Default in Basic
- Switch to Touch Mode 2: izmenični preklop med načinoma dotika Default in Custom
- Show Desktop: prikaz sistemskega namizja
- On-Display Keyboard: aktiviranje sistemske tipkovnice
- No Action: brez funkcije



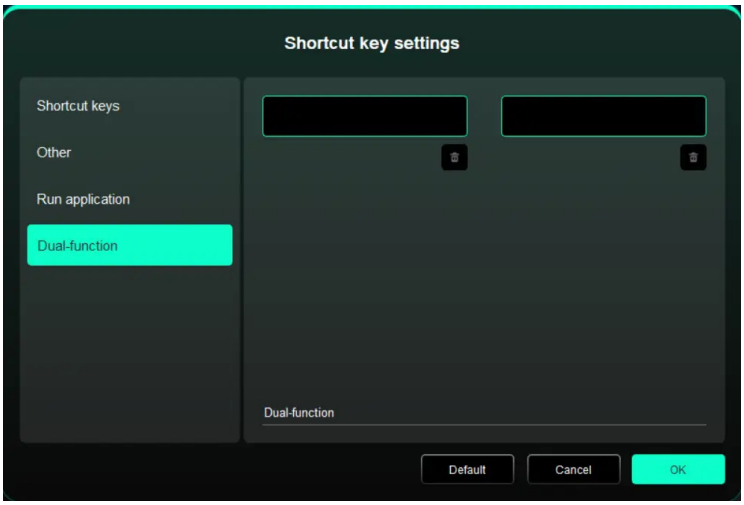
Execute Application (zagon aplikacije):

S tipkami za bližnjice hitro zaženete ustrezne aplikacije.



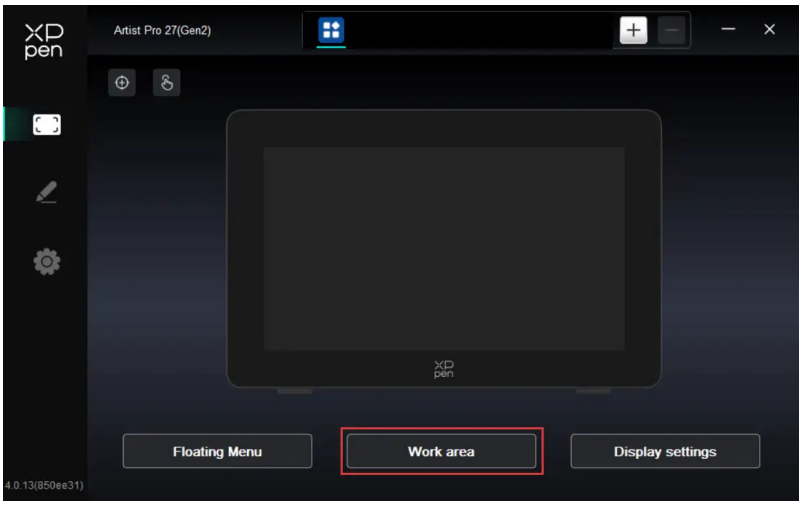
Dual-function (dvojna funkcija):

Z eno tipko za bližnjico lahko preklapljate med dvema funkcijama (npr. B/E). Leva in desna stran sta vsaka ena skupina (lahko gre za kombinacijo tipk). Vnos po meri je mogoč prek tipkovnice in podpira tipko Win, tipko Cmd in njune kombinacije.



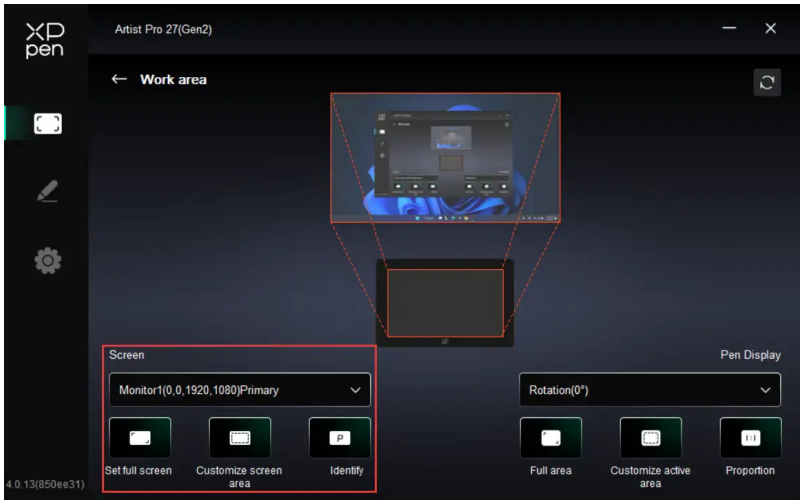
11.1.4 Delovno območje

Določa razmerje preslikave med delovnim območjem zaslona za risanje in prikaznim območjem monitorja.



Screen (zaslon)

Določa razmerje preslikave med prikaznim območjem trenutnega monitorja in napravo.

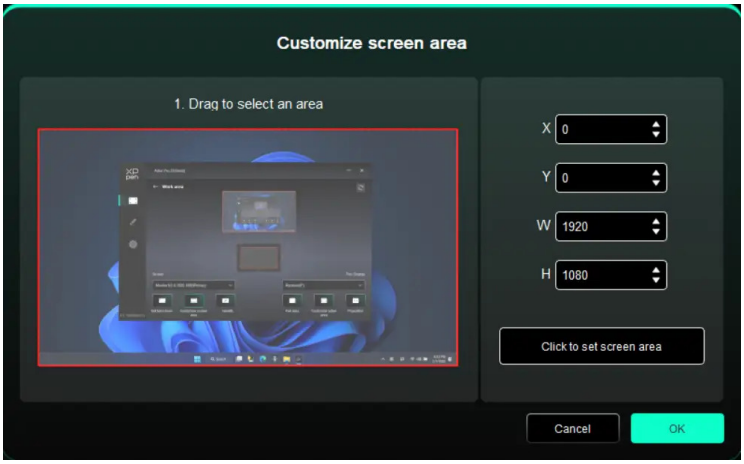


Če uporabljate več monitorjev v načinu podvajanja, je delovno območje zaslona za risanje preslikano na vse monitorje. Ko pisalo premikate po delovnem območju, se kazalec hkrati premika na vseh monitorjih.

Če uporabljate več monitorjev v razširjenem načinu, na zavihku Screen izberite, na kateri monitor bo preslikano delovno območje zaslona za risanje.

Nastavitev območja preslikave monitorja:

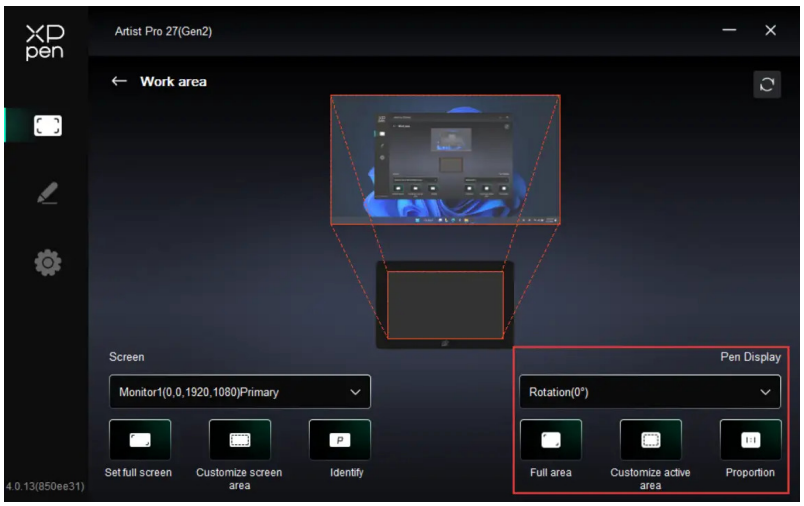
1. Full-Screen Area (celoten zaslon): izbrano je celotno območje monitorja;
2. Custom Screen Area (območje zaslona po meri): podpira tri načine nastavitve.
   - Način vlečenja: v predogledu zaslona povlecite kazalec od ene točke do druge;
   - Način koordinat: v ustrezna vnosna polja ob X, Y, W in H vnesite koordinate;
   - Način klikanja: kliknite gumb Click to Select Screen Area. Nato na zaslonu monitorja kliknite zgornji levi in spodnji desni kot želenega območja;



3. Identifikacija zaslonov
   Prepozna vse priključene monitorje; v spodnjem levem kotu vsakega monitorja se prikaže številska oznaka.

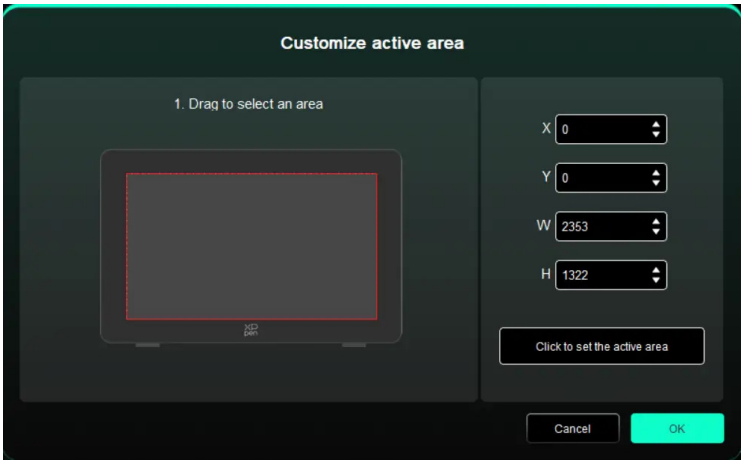
Drawing Display (zaslon za risanje)

Nastavitev delovnega območja trenutnega zaslona za risanje.



Nastavitev delovnega območja zaslona za risanje:

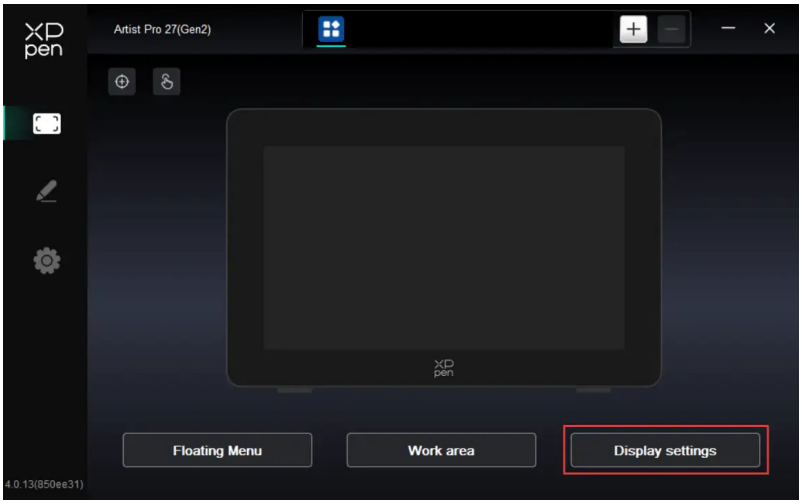
1. Full-Tablet Area (celotno območje tablice): celotno delovno območje zaslona za risanje;
2. Custom Tablet Area (območje tablice po meri): podpira tri načine nastavitve.
   - Način vlečenja: v predogledu zaslona za risanje povlecite kazalec od ene točke do druge;
   - Način koordinat: v ustrezna vnosna polja ob X, Y, W in H vnesite koordinate;
   - Način klikanja: kliknite gumb Click to Select Tablet Area. Nato se s pisalom na delovnem območju zaslona za risanje dotaknite zgornjega levega in spodnjega desnega kota želenega območja;



3. Screen Ratio (razmerje zaslona): delovno območje zaslona za risanje se sorazmerno prilagodi celotnemu prikaznemu območju izbranega monitorja.

11.1.5 Nastavitve prikaza

Nastavitev barvnih parametrov trenutnega zaslona za risanje.



Svetlost, kontrast in ostrina: s premikanjem ustreznega drsnika prilagodite svetlost, kontrast in ostrino naprave.

HSR: ko je funkcija vklopljena, digitalni zaslon za risanje s tehnologijo množenja doseže visoko osveževanje 320Hz in pri tem ohrani izvorno ločljivost FHD. To učinkovito odpravi zameglitev pri premikanju konice pisala, zmanjša zakasnitev pri risanju, zagotovi sinhronizacijo poteze s premikanjem konice na ravni milisekund ter močno izboljša tekočnost pri hitrem skiciranju, neprekinjenem risanju črt in drugih zahtevnih ustvarjalnih opravilih.

Prikaz z visokim dinamičnim razponom HDR: če je v operacijskem sistemu vklopljena funkcija HDR in se predvaja vsebina HDR, zaslon samodejno preklopi v način HDR.

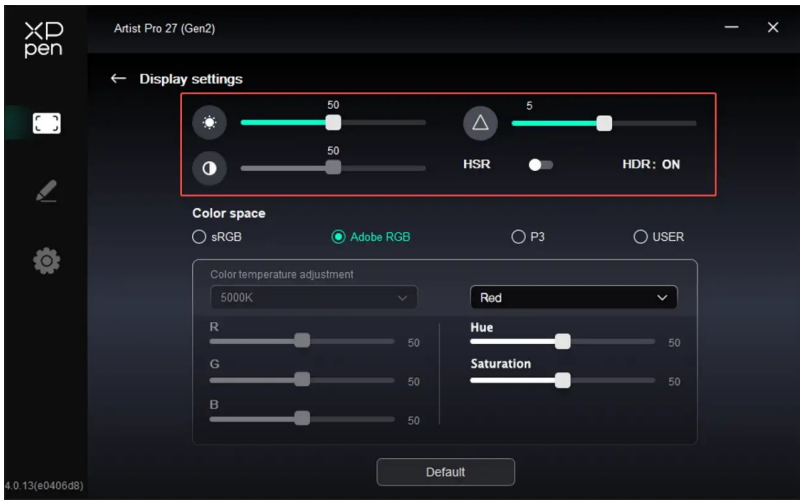
Da bo funkcijo HDR mogoče pravilno vklopiti, nastavite zaslon s pisalom kot glavni zaslon ali uporabite razširjeni način ter funkcijo HDR vklopite ali izklopite na naslednji način:

Windows 11:

Odprite Settings (nastavitve), izberite System → Display, izberite trenutni zaslon s pisalom in spodaj vklopite ali izklopite možnost „Use HDR“.

macOS:

Odprite System Settings (sistemske nastavitve), izberite Displays, izberite trenutni zaslon s pisalom in spodaj vklopite ali izklopite možnost „High Dynamic Range“.

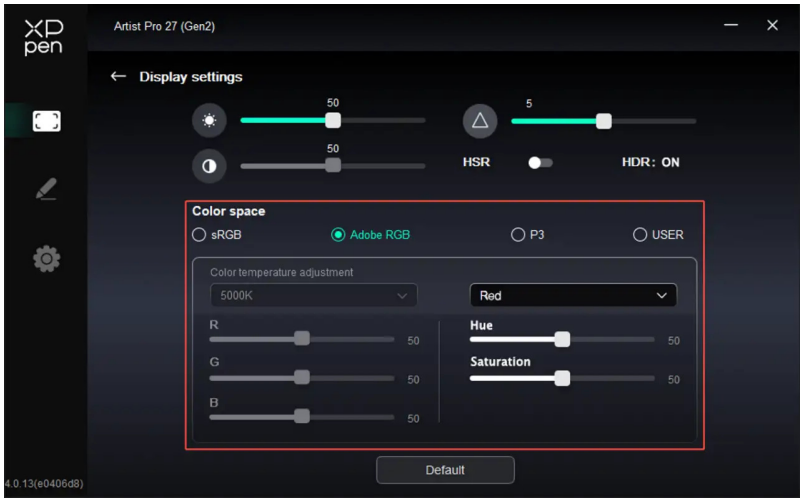


Barvni prostor: izdelek vključuje tri prednastavljene načine: sRGB, Adobe RGB in P3. Ti načini imajo omejen barvni obseg in so tovarniško kalibrirani, zato dodatna omejitev s profilom ICC ni potrebna.

Za ročno nastavitev profila ICC v nastavitvah prikaza (Display Settings) v vmesniku gonilnika izberite način USER. Nato parametre nastavite v izvornem barvnem načinu.

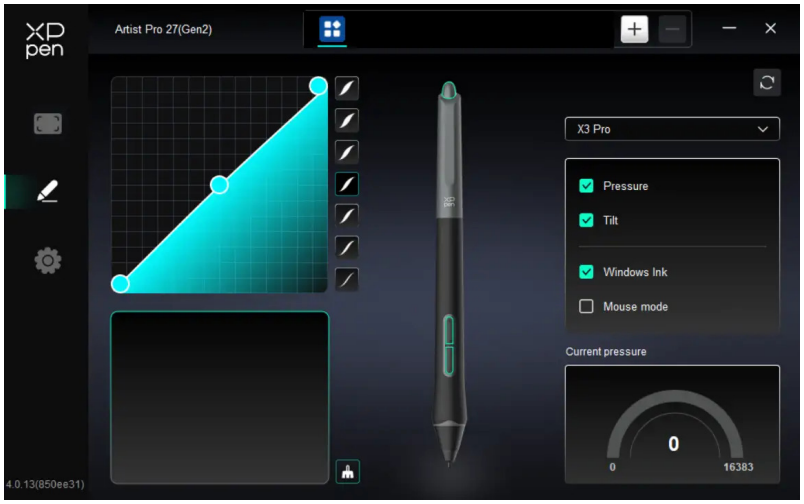
V načinu USER lahko prilagodite barvno temperaturo (ko je za barvno temperaturo izbran način USER, je mogoče urejati vrednosti R/G/B) in tako barvni prostor prilagodite po meri.

Podprta je nastavitev odtenka (Hue) in nasičenosti (Saturation), s čimer imate popoln nadzor nad smerjo in intenzivnostjo barv. Podprta je tudi neodvisna nastavitev rdeče, zelene, rumene, cian, modre in magenta barve.



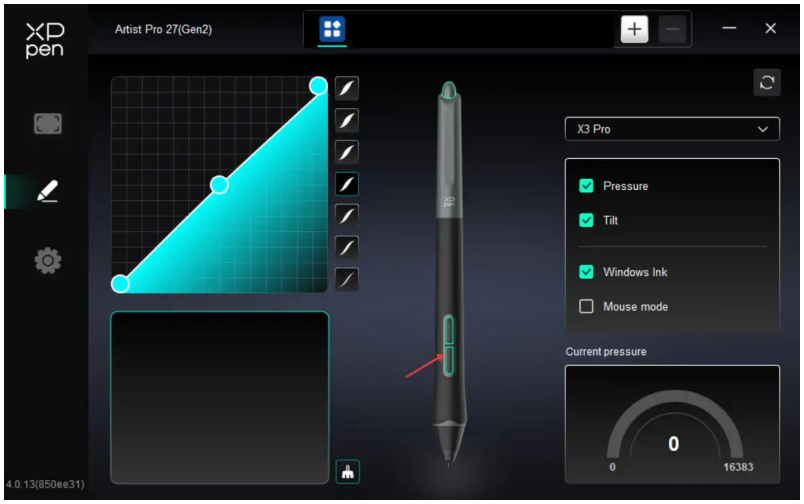
11.2. Nastavitve pisala

Ko je pisalo v delovnem območju, zaslon za risanje samodejno prepozna različne modele pisal in jih doda v gonilnik. Upoštevajte, da so podprta samo združljiva pisala. Na desni strani kliknite spustni meni z imenom pisala, da izberete in nastavite ustrezno pisalo. Ko uporabljate ustrezno pisalo, gonilnik samodejno preklopi na nastavitve po meri izbranega pisala.



11.2.1 Tipke pisala

Na shemi kliknite tipko pisala, da prilagodite njeno funkcijo.



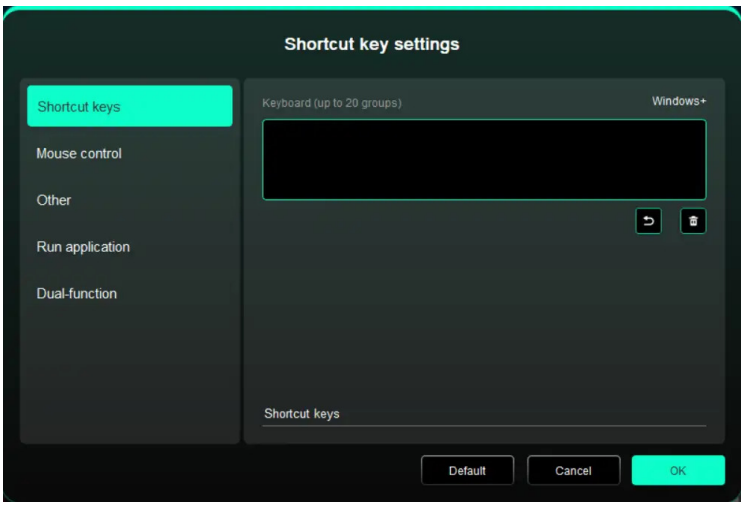
Tipke za bližnjice:

Nastavite tipke za bližnjice. Na primer v programu 3D MAX nastavite Alt + A za aktiviranje orodja za poravnavo.

Tipke za bližnjice lahko nastavite v več skupinah. Na primer vnesite Ctrl + C in Ctrl + V. Ko pritisnete ustrezno tipko za bližnjico, se vse funkcije, dodeljene v skupini, izvedejo zaporedno.

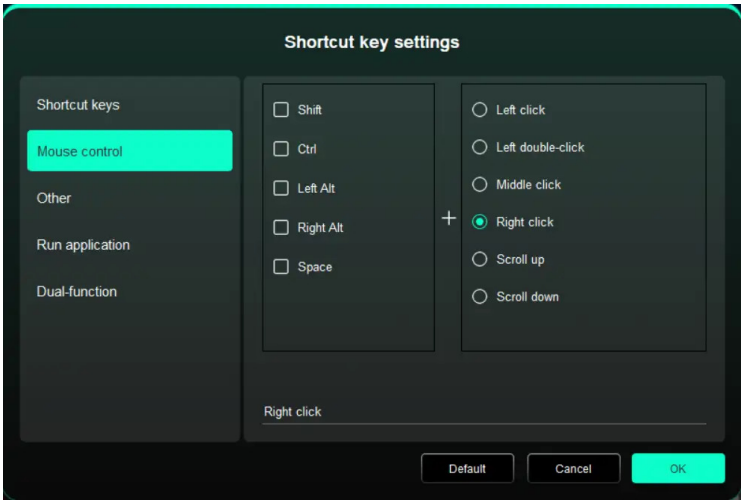
Windows (Command): dodajanje sistemskih kombinacij tipk. Na primer za vnos Win (Cmd) + Shift + 3 pritisnite Shift + 3. Gonilnik nato samodejno doda sistemsko tipko.

Custom Name (ime po meri): na dnu vmesnika gonilnika lahko s funkcijo Custom Name trenutni konfiguraciji dodelite prikazno ime.



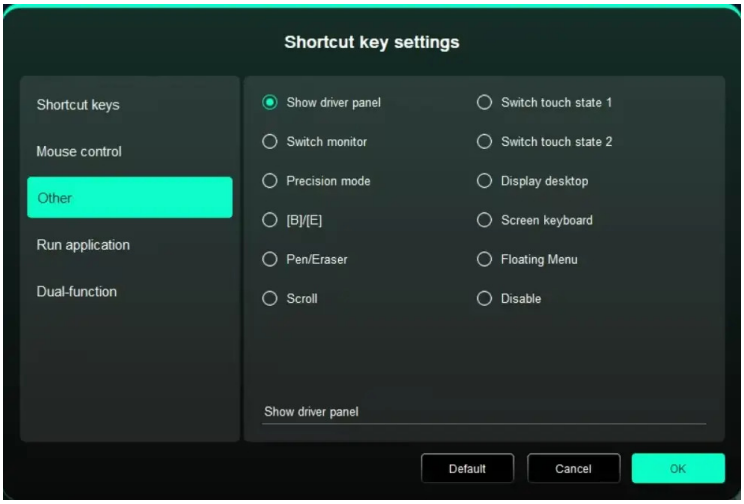
Mouse Control (upravljanje miške):

Nastavite kombinacije miške in tipkovnice. Če na primer izberete Shift + Click, je ta bližnjica omogočena v podprtih aplikacijah.



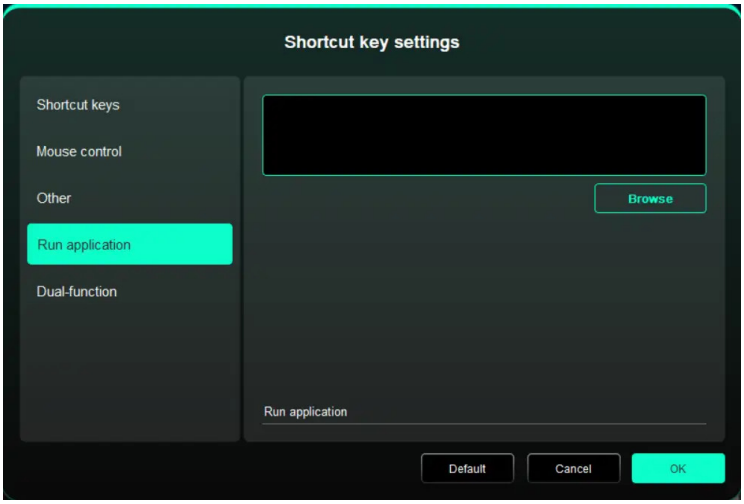
Others (drugo):

- Show Driver Panel: hiter dostop do plošče z nastavitvami gonilnika
- Switch Monitors: preslikava kazalca na drug monitor, ko je priključenih več monitorjev
- Precision Mode: omejitev aktivnega prikaznega območja na določen obseg, kar omogoča natančno risanje v omejenem območju
- [B]/[E]: izmenični preklop med tipkama B in E
- Pen/Eraser: izmenični preklop med načinoma pisala in radirke
- Scroll: pridržite dodeljeno tipko in premikajte pisalo, da se pomikate.
- Switch to Touch Mode 1: izmenični preklop med načinoma dotika Default in Basic
- Switch to Touch Mode 2: izmenični preklop med načinoma dotika Default in Custom
- Show Desktop: prikaz sistemskega namizja
- On-Display Keyboard: aktiviranje sistemske tipkovnice
- Floating Menu: aktiviranje plavajočega menija
- No Action: brez funkcije



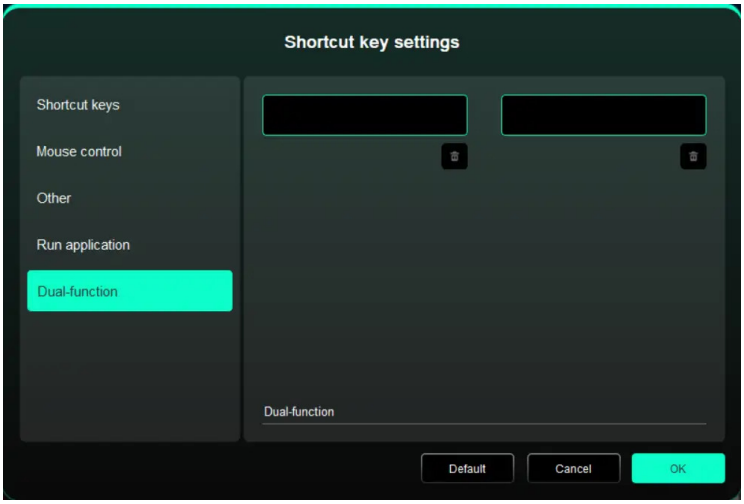
Execute Application (zagon aplikacije):

S tipkami za bližnjice hitro zaženete ustrezne aplikacije.



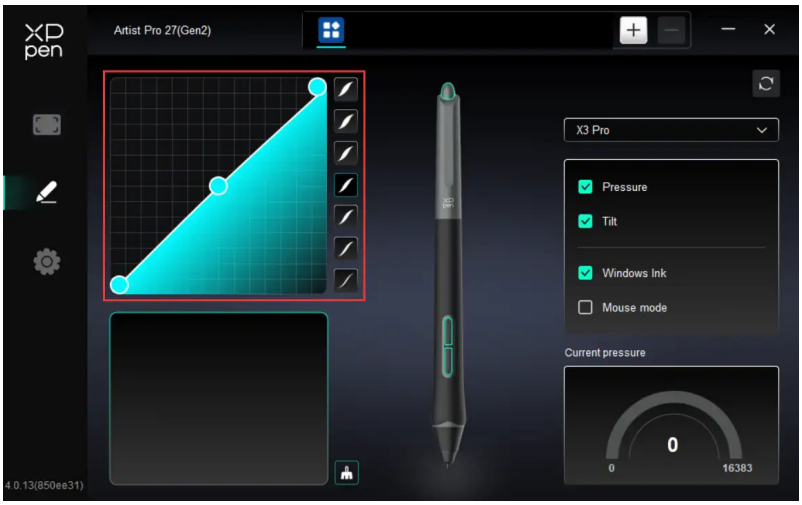
Dual-function (dvojna funkcija):

Z eno tipko za bližnjico lahko preklapljate med dvema funkcijama (npr. B/E). Leva in desna stran sta vsaka ena skupina (lahko gre za kombinacijo tipk). Vnos po meri je mogoč prek tipkovnice in podpira tipko Win, tipko Cmd in njune kombinacije.



11.2.2 Občutljivost na pritisk

Prilagoditev krivulje občutljivosti na pritisk ali izbira prednastavljenih možnosti občutljivosti na pritisk.



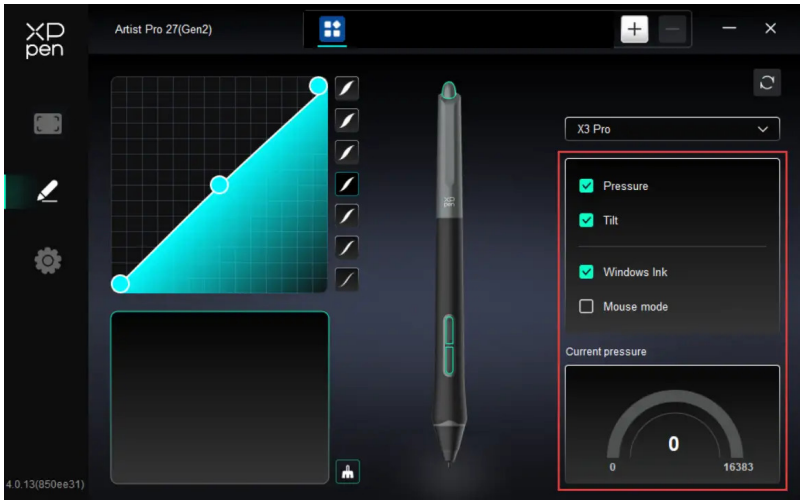
Pressure Sensitivity (občutljivost na pritisk): Ko je možnost izklopljena, se pisalo ne odziva na pritisk.

Tilt (nagib): Ko je možnost izklopljena, funkcija nagiba pisala ni aktivna.

Windows Ink (samo za Windows): Windows podpira vnos s pisalom. Če želite uporabljati funkcije rokopisa v programih Microsoft Office/Whiteboard in drugih, te možnosti ne izklapljajte.

Mouse Mode (način miške): Ko pisalo dvignete, kazalec ostane na zadnjem položaju, podobno kot pri miški. Ko je način vklopljen, lahko prilagodite hitrost kazalca pri premikanju po napravi; ko je izklopljen, se uporablja privzeti način pisala.

Current Pressure Sensitivity (trenutna občutljivost na pritisk): Preizkus občutljivosti na pritisk pri trenutnem vnosu s pisalom.



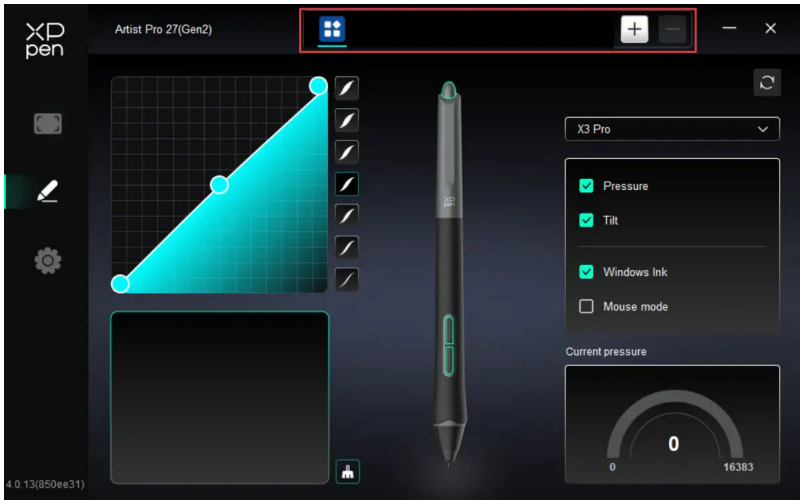
11.2.3 Aplikacije

Ko aplikacijo dodate na seznam aplikacij in jo izberete, lahko za izbrano aplikacijo prilagodite funkcije tipk pisala.

Če na primer izberete aplikacijo in spremenite njene nastavitve, sprememba velja samo pri uporabi te aplikacije. Gonilnik samodejno zazna preklapljanje med različnimi aplikacijami. Dodate lahko do 7 aplikacij.

Aplikacijo dodate po naslednjem postopku:

1. V zgornjem desnem kotu vrstice aplikacij kliknite ikono +, da odprete stran za izbiro aplikacije;
2. Na seznamu odprtih aplikacij izberite aplikacijo, ki jo želite dodati, ali kliknite Browse (prebrskaj) in jo izberite med nameščenimi aplikacijami;
3. Kliknite OK, da izbrano aplikacijo dodate v vrstico aplikacij;
4. Za odstranitev dodane aplikacije jo izberite in kliknite ikono – za vrstico aplikacij;
5. Za vse druge aplikacije te nastavitve privzeto veljajo za aplikacije brez prilagojenih nastavitev.



11.3. Nastavitve gonilnika

Import & Export Profiles (uvoz in izvoz profilov): Z uvozom in izvozom profilov shranite ali naložite svoje prilagojene nastavitve. Ta funkcija je podprta samo v istem operacijskem sistemu.

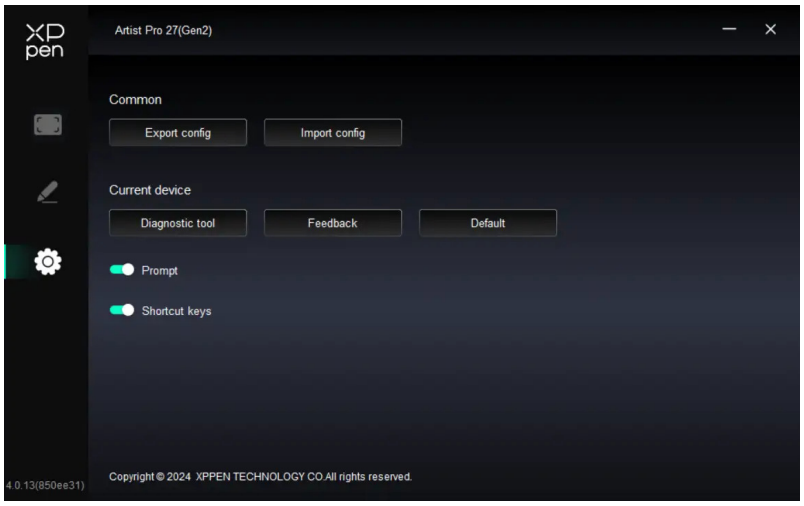
Diagnostic Tool (diagnostično orodje): Uporabite ga lahko, če se pri uporabi gonilnika pojavijo težave.

Feedback (povratne informacije): Če pri uporabi gonilnika naletite na težave ali imate predloge, nam jih sporočite prek te strani.

Reset (ponastavitev): Obnovi privzete nastavitve gonilnika.

Prompt Information (obvestila): Ko je možnost izklopljena, se na dnu zaslona ne prikazujejo obvestila o pritisku tipk.

Shortcut Key (tipke za bližnjice): Ko je možnost izklopljena, nobena funkcija tipk naprave ni aktivna.



11.4. Brezžični daljinec z bližnjicami

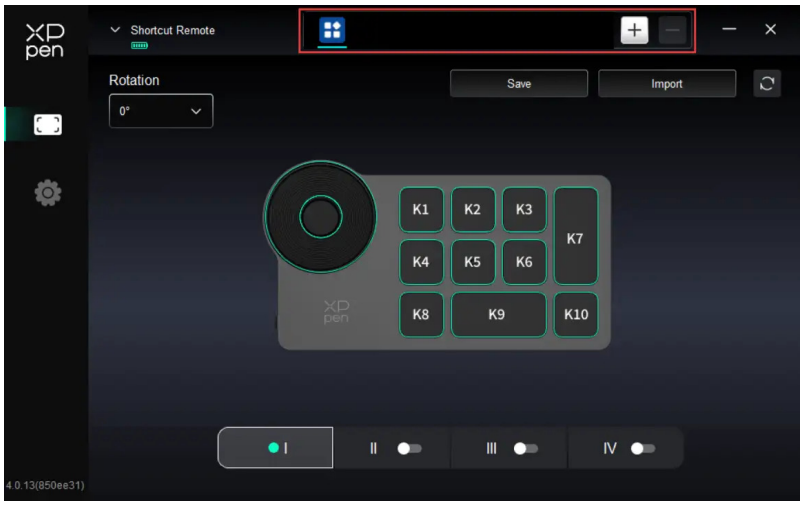
11.4.1 Aplikacije

Ko aplikacijo dodate na seznam aplikacij in jo izberete, lahko za izbrano aplikacijo prilagodite funkcije tipk.

Če na primer izberete aplikacijo in spremenite njene nastavitve, sprememba velja samo pri uporabi te aplikacije. Gonilnik samodejno zazna preklapljanje med različnimi aplikacijami. Dodate lahko do 7 aplikacij.

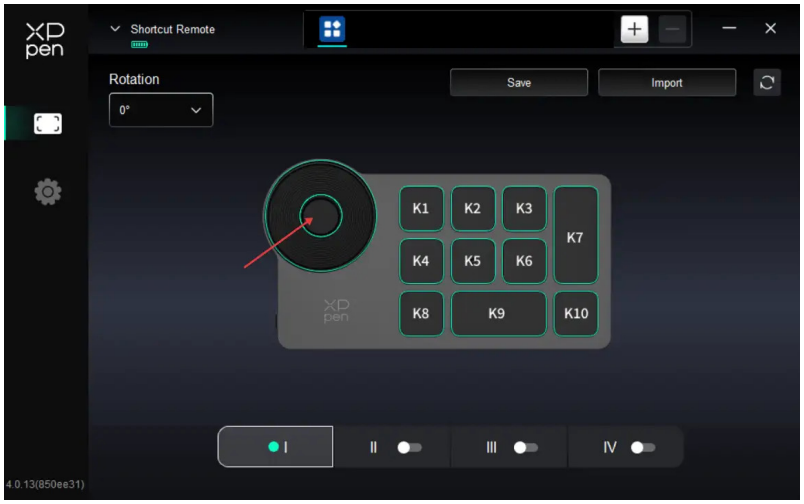
Aplikacijo dodate po naslednjem postopku:

1. V zgornjem desnem kotu vrstice aplikacij kliknite ikono +, da odprete stran za izbiro aplikacije;
2. Na seznamu odprtih aplikacij izberite aplikacijo, ki jo želite dodati, ali kliknite Browse (prebrskaj) in jo izberite med nameščenimi aplikacijami;
3. Kliknite OK, da izbrano aplikacijo dodate v vrstico aplikacij;
4. Za odstranitev dodane aplikacije jo izberite in kliknite ikono – za vrstico aplikacij;
5. Za vse druge aplikacije te nastavitve privzeto veljajo za aplikacije brez prilagojenih nastavitev.

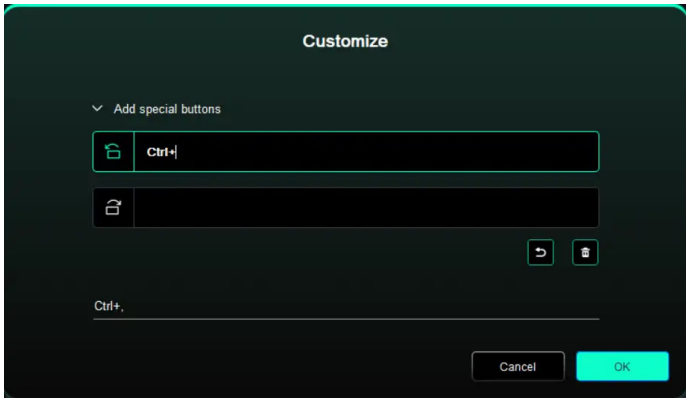


11.4.2 Vrtljivi koleščck

S pritiskom srednje tipke koleščka preklapljate med skupinami funkcij koleščka. Gonilnik podpira načine koleščka Zoom (povečava, privzeto), Scroll (pomikanje), Brush (čopič) in Rotate (vrtenje).



Custom (po meri): Na shemi kliknite kolešček. V spustnem meniju prednastavljenih funkcij izberite Custom. Nato vnesite želeno tipko/kombinacijo, da dodelite funkciji za vrtenje koleščka v smeri urinega kazalca in v nasprotni smeri.



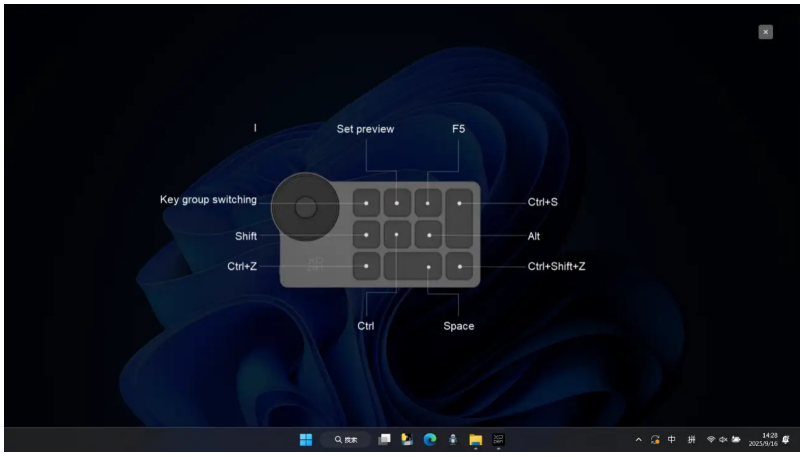
11.4.3 Tipke za bližnjice

Gonilnik ponuja štiri skupine tipk za bližnjice. Skupina 1 je privzeto vklopljena (ni je mogoče izklopiti). Začetne funkcije drugih neaktivnih skupin so enake kot v skupini 1. Vsaki skupini tipk lahko dodelite lastne funkcije. Ko skupino vklopite, med aktivnimi skupinami preklapljate s funkcijo Key Group Toggle (privzeto tipka K1, prilagodljivo).



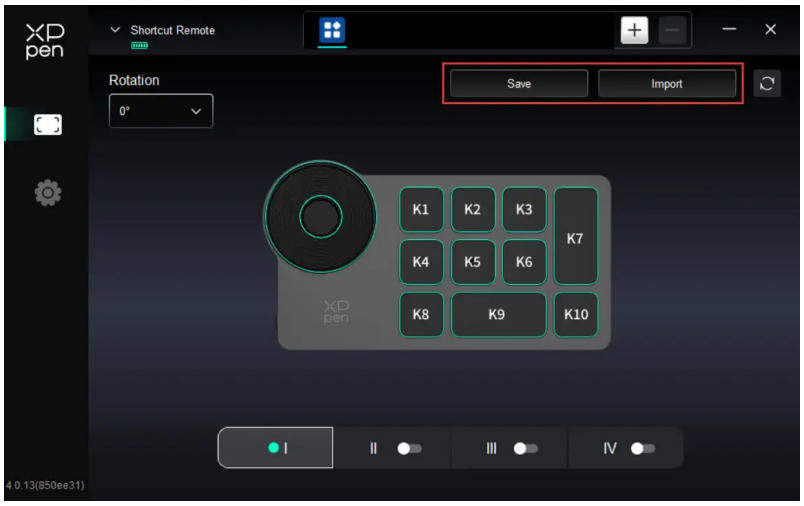
Custom (po meri): Na shemi naprave kliknite ustrezno tipko, da prilagodite njeno funkcijo. Postopek nastavitve je opisan v razdelku Tipke pisala.

Predogled nastavitev



Prikazuje funkcije aktivne skupine tipk. Če v gonilniku izberete neaktivno skupino, se privzeto uporabijo dodelitve tipk skupine I. Za zaprtje okna predogleda kliknite ikono za zapiranje v zgornjem desnem kotu.

11.4.4 Uvoz/shranjevanje



Import (uvoz): Uvozi konfiguracijo, shranjeno v brezžičnem daljincu z bližnjicami, v trenutno izbrano aplikacijo v gonilniku.

Save (shrani): Shrani konfiguracijo trenutno izbrane aplikacije v gonilniku v brezžični daljinec z bližnjicami.

Opomba: Funkciji Import in Save uporabljajte samo pri žični povezavi. Uvožene in shranjene konfiguracije ne vključujejo funkcije Rotate in veljajo samo v istem operacijskem sistemu.

12. Odstranitev gonilnika

12.1. Windows

V meniju Start odprite Settings → Applications → Applications and Features. Poiščite Pentablet. Kliknite Uninstall (odstrani). Nato sledite navodilom za odstranitev.

12.2. macOS

Odprite Go → Applications. Poiščite XPPen. Kliknite UninstallPenTablet. Nato sledite navodilom za odstranitev.

12.3. Linux

- DEB: v ukazno vrstico vnesite `sudo dpkg -r XPPenLinux`. Nato izvedite ukaz;
- RPM: v ukazno vrstico vnesite `sudo rpm -e XPPenLinux`. Nato izvedite ukaz;

- Tar.gz: najprej razširite datoteko. V ukazno vrstico vnesite `sudo`. Vanjo povlecite `uninstall.sh`. Nato izvedite ukaz.

13. Pogosta vprašanja

13.1. Zaslon za risanje ne prikazuje slike ali je črn.

1) Preverite, ali je naprava pravilno priključena na napajanje;

2) Preverite, ali je kabel pravilno priključen;

3) Preverite, ali indikator napajanja sveti modro. Če ne, preverite kabel in napravo znova zaženite;

4) Če je signal nestabilen, preverite, ali je kabel trdno vstavljen v vrata.

13.2. Računalnik ne prepozna naprave.

1) Preverite, ali uporabljena vrata USB računalnika delujejo pravilno. Če ne, uporabite druga vrata USB.

13.3. Zaslon za risanje ne more prikazati 3840×2160 60Hz ali 2560×1440 165Hz

1) Preverite, ali grafična kartica in vrata gostiteljskega računalnika podpirajo 3840×2160 60Hz ali 2560×1440 165Hz;

2) Pri uporabi vrat HDMI izdelek podpira največ 2560×1440 144Hz.

13.4. Kako uporabljati funkcijo dotika v programu Photoshop?

1) V nastavitvah Preferences > Performance preverite, ali je označeno potrditveno polje Use Graphics Processor.

13.5. Kako preprečiti nenamerne dotike v programih za risanje?

1) Izdelek zdaj podpira način prednosti pisala, ki samodejno izklopi funkcijo dotika, ko pisalo vstopi v delovno območje, in tako prepreči nenamerne dotike;

2) Prek gonilnika izdelka lahko prilagodite območje dotika (Touch Area), da omejite aktivno območje dotika in preprečite nenamerne dotike;

3) Med risanjem lahko nosite tudi priloženo rokavico proti dotiku, ki preprečuje nenamerne dotike;

4) Lahko pa preprosto pritisnete stikalo za dotik na zgornji strani izdelka in med risanjem funkcijo dotika v celoti izklopite.

13.6. Kako preprečiti nenamerne dotike v programu Krita?

1) Krita podpira risanje s prsti na zaslonu na dotik. Pri uporabi zaslona za risanje s funkcijo dotika lahko ta funkcija moti vnos pritiska pisala. V tem primeru jo izklopite.

Funkcijo izklopite tako, da odprete Settings → Configure Krita → General → Tools in odznačite možnost Finger Painting: Enable drawing input on touch screen.

Ko je ta možnost odznačena, je premikanje platna še vedno na voljo s kretnjami z enim prstom. Da preprečite motnje pri risanju, priporočamo, da za premikanje platna preklopite na kretnje s tremi prsti.

Odprite Settings → Configure Krita → Canvas Shortcut Keys → Pan Canvas View → Gestures in preklopite na 3-Finger Panning.

13.7. Kako odpraviti težavo, ko se pisalo ne odziva?

1) Prepričajte se, da uporabljate originalno pisalo naprave;

2) Prepričajte se, da je gonilnik pravilno nameščen, in preverite, ali so nastavitve pisala v gonilniku pravilno nastavljene.

13.8. Kako odpraviti težave z občutljivostjo na pritisk v programih za risanje (kazalec se premika, vendar ni odziva na pritisk)?

1) Preverite, ali program za risanje podpira občutljivost na pritisk;

2) S spletne strani XPPen prenesite najnovejšo namestitveno datoteko gonilnika. Nato preverite, ali je občutljivost na pritisk v nastavitvah gonilnika pravilno nastavljena;

3) Pred namestitvijo gonilnika zaprite vso protivirusno programsko opremo in grafične programe;

4) Pred namestitvijo odstranite gonilnike drugih zaslonov za risanje;

5) Po namestitvi znova zaženite računalnik;

6) Če občutljivost na pritisk v nastavitvah gonilnika deluje pravilno (v sistemu Windows: prepričajte se, da je v nastavitvah pisala v gonilniku vklopljena možnost Windows Ink), zaženite program za risanje in znova preizkusite.

13.9. Kako kalibrirati pisalo za poravnavo kazalca?

1) Prepričajte se, da je pisalo pravilno preslikano na zaslon Artist Pro 27 (Gen2);

2) Na strani z nastavitvami naprave v gonilniku poiščite ikono Calibrate (kalibracija). Kliknite jo in sledite korakom za kalibracijo zaslona.

3) Pisalo držite v običajnem položaju. Da izdelek prilagodite svojim navadam, se s pisalom dotaknite središča rdečega križa na zaslonu naprave in tako kalibrirajte odmik med pisalom in kazalcem.

13.10. Zakasnitev črt pri risanju v programu.

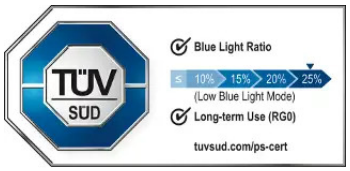
1) Preverite, ali konfiguracija računalnika (CPU & GPU) izpolnjuje priporočene zahteve nameščenega programa za risanje, in ustrezne funkcije optimizirajte v nastavitvah v skladu s pogostimi vprašanji, objavljenimi na uradni spletni strani programa za risanje.

Izraza HDMI in HDMI High-Definition Multimedia Interface, celostna podoba HDMI in logotipi HDMI so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing Administrator, Inc.

Nizek delež modre svetlobe:

Manjši delež modre svetlobe preprečuje utrujenost oči in zagotavlja večje vizualno udobje.

Izdelek privzeto podpira strojno zmanjšanje modre svetlobe, zato je učinek zmanjšane modre svetlobe na voljo takoj po vklopu.



Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

XPPen
Artist Pro 27 (Gen2)
Графичен дисплей



Ръководство за потребителя

Съдържание

1 Представяне на продукта **3**

2 Общ преглед на продукта **3**

3 Списък на аксесоарите **5**

4 Свързване на продукта **5**

4.1 Свързване към компютър 5

4.2 Свързване на телефон или таблет с Android 7

5 Безжично дистанционно с бързи клавиши **8**

6 Съвместимост **9**

7 Инсталиране на драйвера **9**

7.1 Изтегляне на драйвера 9

7.2 Инсталиране на драйвера 10

7.2.1 Windows 10

7.2.2 macOS 10

7.2.3 Linux 11

7.3 Общ преглед на драйвера 11

8 Използване на писалката **13**

9 Функция за докосване **14**

9.1 Област на докосване 14

9.2 Основни жестове 14

9.3 Разширени жестове 15

9.4 Списък на поддържаните жестове 15

10 Плаващо меню **16**

11 Настройки на драйвера **16**

11.1 Настройки на устройството 17

11.1.1 Калибриране на дисплея 17
11.1.2 Докосване 17
11.1.3 Плаващо меню 20
11.1.4 Работна област 24
11.1.5 Настройки на дисплея 27
11.2 Настройки на писалката 29
11.2.1 Клавиши на писалката 29
11.2.2 Чувствителност на натиск 33
11.2.3 Приложение 34
11.3 Настройки на драйвера 35
11.4 Безжично дистанционно с бързи клавиши 36
11.4.1 Приложение 36
11.4.2 Колело за превъртане 36
11.4.3 Бързи клавиши 37
11.4.4 Импортиране/запазване 39

12 Деинсталиране на драйвера **39**
12.1 Windows 39
12.2 macOS 39
12.3 Linux 39

13 Често задавани въпроси **40**
13.1 Графичният дисплей не показва образ или екранът е черен. 40
13.2 Компютърът не разпознава устройството. 40
13.3 Графичният дисплей не може да показва 3840×2160 60Hz или 2560×1440 165Hz 40
13.4 Как да използвам функцията за докосване в Photoshop? 40
13.5 Как да предотвратя случайни докосвания в програмите за рисуване? 40
13.6 Как да предотвратя случайни докосвания в Krita? 41
13.7 Как да отстраня проблем с неотзивчива писалка? 41
13.8 Как да отстраня проблеми с чувствителността на натиск в програмите за рисуване (курсорът се движи, но няма реакция на натиск)? . 41
13.9 Как да калибрирам писалката, за да подравня курсора? 42
13.10 Забавяне на линиите при рисуване в програмата. 42

1. Представяне на продукта

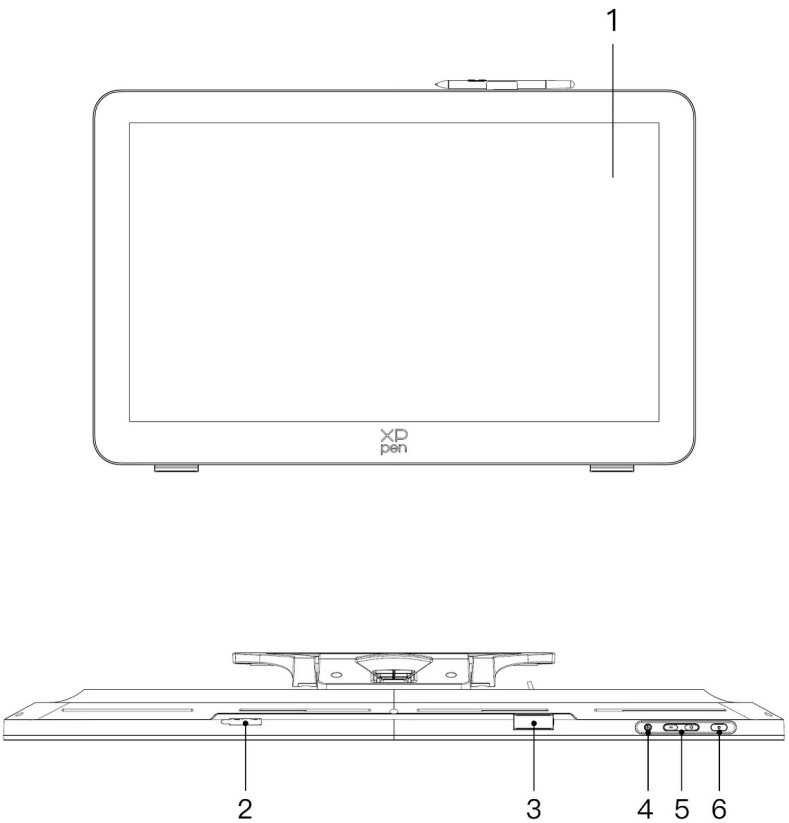
Благодарим ви, че избрахте графичния дисплей XPPen Artist Pro 27 (Gen2). Благодарение на 4K UHD резолюция, висок динамичен обхват HDR400, свръхвисока честота на опресняване 320Hz HSR, хардуерна технология за защита на очите с ниско ниво на синя светлина и удобно мултитъч управление, Artist Pro 27 (Gen2) предлага ненадминато визуално изживяване и прецизна работа за вашите творчески проекти.

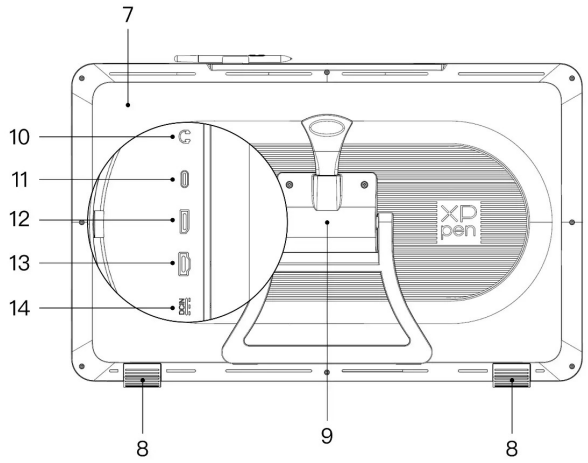
За да осигурите оптимална работа и дълъг експлоатационен живот на устройството, моля, прочетете внимателно това ръководство преди употреба и спазвайте препоръките за поддръжка и защита по време на използване.

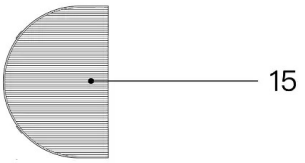
С оглед на непрекъснатото усъвършенстване на продукта външният вид, цветовете и аксесоарите може да се различават от описанията; моля, ориентирайте се по действителния продукт. Компанията си запазва правото да извършва технически актуализации и да преработва това ръководство без предварително уведомление. Благодарим ви за разбирането.

Забележка: Всички изображения в това ръководство са само с илюстративна цел.

2. Общ преглед на продукта







1. Дисплей/работна област
2. Отделение за щипката за писалка
3. Щипка за писалка
4. Превключвател за докосване
5. Бутони за яркост + / – (превключване на източника на сигнал)
   5.1. Регулиране на яркостта на екрана: натиснете бутона за яркост +, за да отворите менюто за регулиране на яркостта, след това натиснете и задръжте бутона за яркост +, за да увеличите яркостта, или натиснете и задръжте бутона за яркост –, за да я намалите
   5.2. Превключване на източника на сигнал: натиснете бутона за яркост –, за да отворите менюто на източника на сигнал, след това с бутоните за яркост +/– изберете източника на сигнал и потвърдете с бутона за захранване
6. Бутон за захранване / светлинен индикатор
   6.1. Син: свързано към захранване, има сигнал
   6.2. Оранжев: режим на готовност
7. Заден капак
8. Противоплъзгащи крачета

9. Регулируема стойка
10. 3,5mm аудиоизход
11. Пълнофункционален порт USB-C
12. DisplayPort
13. Порт HDMI
14. Гнездо за захранване
15. Капак на кабелите

3. Списък на аксесоарите

Писалка X3 Pro Smart Chip Stylus × 1	Писалка X3 Pro Slim Stylus × 1
Накрайници за X3 Pro Slim Stylus × 10	Стандартни накрайници за X3 Pro Smart Chip Stylus × 10
Калъф за писалка с накрайници (накрайници за X3 Pro Slim Stylus × 4, филцови накрайници за X3 Pro Stylus × 4)	Безжично дистанционно с бързи клавиши и Bluetooth приемник × 1
Захранващ адаптер и захранващ кабел × 1	Кабел DisplayPort × 1
Кабел HDMI × 1	Кабел USB-C към USB-C × 1
Кабел USB-C към USB-A × 1	Ръкавица × 1
Кърпа за почистване × 1	Щипка за писалка × 2
Калъф за писалка × 1	Стойка × 1

4. Свързване на продукта

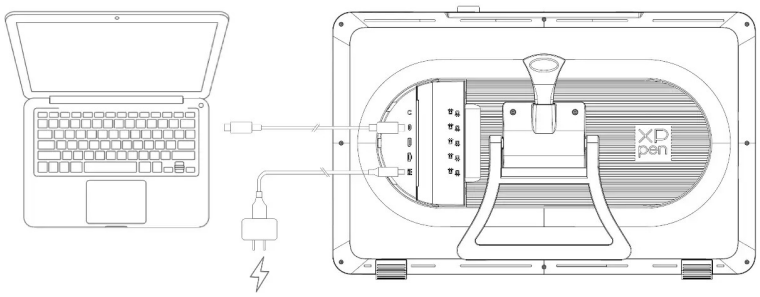
Продуктът не е самостоятелно устройство – за да работи, трябва да бъде свързан към компютър, телефон с Android или таблет с Android.

4.1. Свързване към компютър

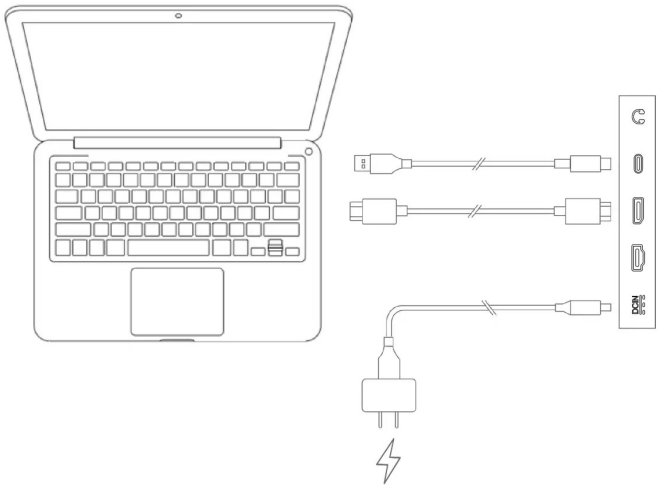
1. Внимателно поставете Artist Pro 27 (Gen2) с лицевата страна надолу върху равна и чиста повърхност.
2. Свържете устройството към захранването със захранващия кабел и адаптера.

3. Определете кои портове са подходящи за свързване на компютъра и устройството:

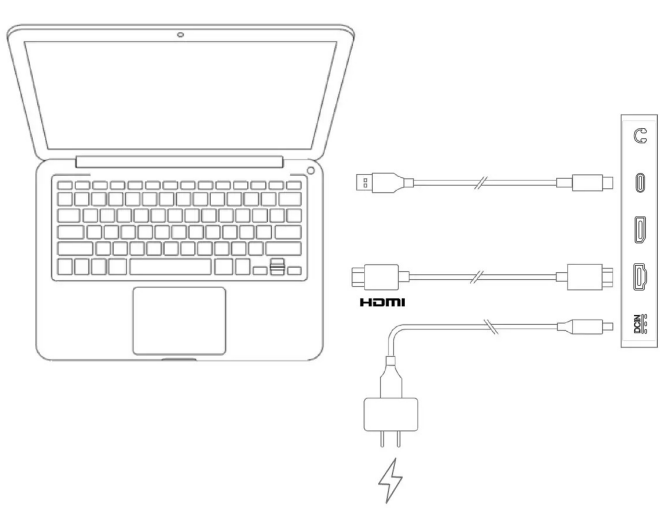
   3.1. USB-C: свържете компютъра и устройството с кабела USB-C към USB-C.



   3.2. DisplayPort: свържете компютъра и устройството с кабела DisplayPort и кабела USB-C към USB-A.



   3.3. HDMI: свържете компютъра и устройството с кабела HDMI и кабела USB-C към USB-A.

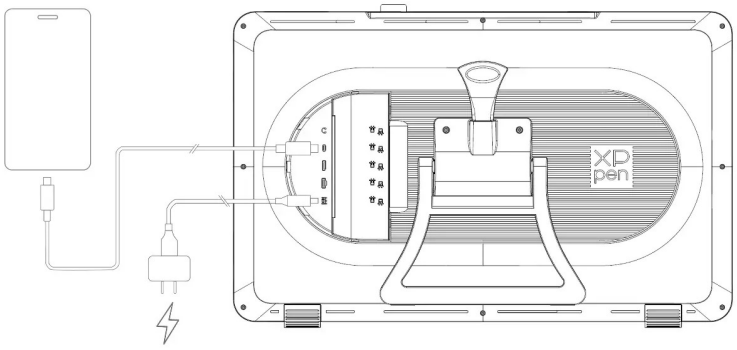


За да работи устройството правилно, между компютъра и устройството трябва да бъдат свързани както видеокабелът, така и кабелът за данни. Свържете видеокабела към видеопорта на компютъра, а кабела за данни – към USB порт.

4. След свързването можете да затворите капака на кабелите.

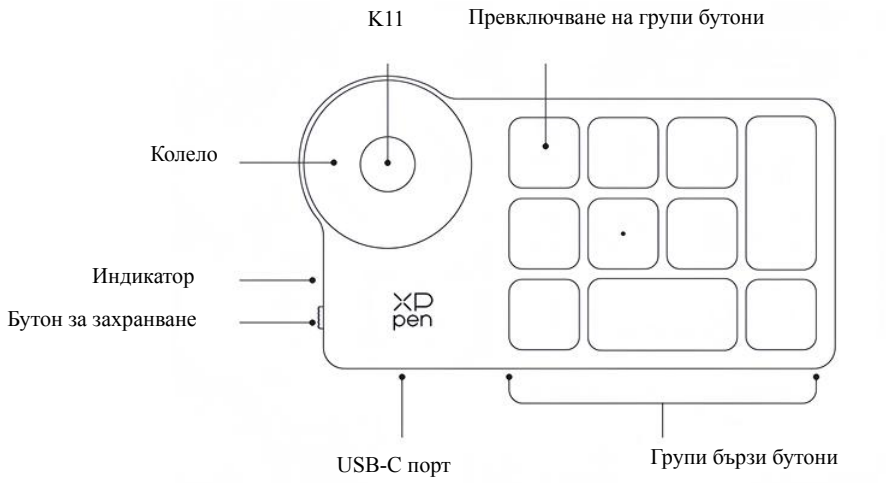
4.2. Свързване на телефон или таблет с Android

1. Свържете устройството към захранването със захранващия кабел и адаптера.
2. Свържете устройството с Android и графичния дисплей с кабела USB-C към USB-C.

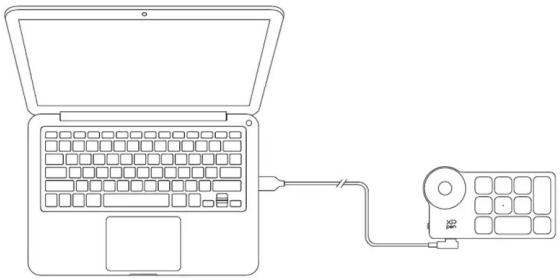


* Съвместимите модели телефони можете да намерите на официалния уебсайт на XPPen.

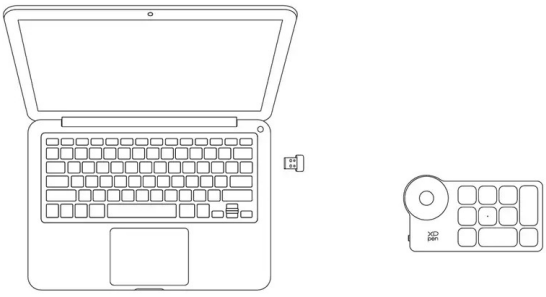
5. Безжично дистанционно с бързи клавиши



1. Кабелна връзка: свържете компютъра и устройството с кабел USB-C към USB-A или USB-C към USB-C.



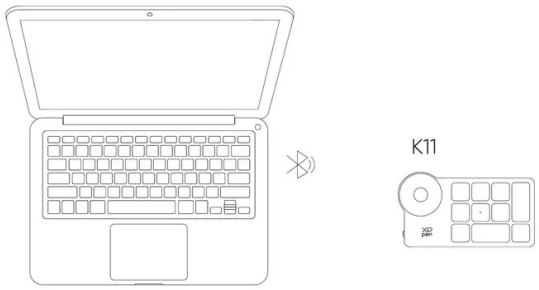
2. Връзка чрез Bluetooth приемник: поставете Bluetooth приемника в компютъра и включете превключвателя на захранването на дистанционното; индикаторът ще свети постоянно в синьо и ще изгасне след 30 секунди.



3. Безжична Bluetooth връзка:

3.1. Включете превключвателя на захранването на дистанционното – индикаторът ще мига бавно в синьо. Натиснете и задръжте клавиша K11 за 6 секунди, за да влезете в режим на сдвояване – индикаторът ще мига бързо в синьо.

3.2. Включете Bluetooth на компютъра, добавете Bluetooth устройство, потърсете устройството с име „Shortcut Remote“ и щракнете върху него, за да завършите сдвояването; индикаторът ще свети постоянно в синьо и ще изгасне след 30 секунди.



6. Съвместимост

- Windows 7 или по-нова версия (функцията за докосване се поддържа само в Windows 10 или по-нова версия)
- macOS 12 или по-нова версия
- Android 10.0 или по-нова версия (изисква се USB3.1, DP1.2)
- ChromeOS 88 или по-нова версия
- Windows ARM
- Linux (функцията за докосване се поддържа само в Ubuntu 20.04 LTS или по-нова версия)

7. Инсталиране на драйвера

7.1. Изтегляне на драйвера

1. Уверете се, че графичният дисплей е правилно свързан към компютъра;
2. Посетете официалния уебсайт: www.xp-pen.com;
3. Отидете на страницата с драйвери. Потърсете Artist Pro 27 (Gen2). След това изтеглете и инсталирайте драйвера, съвместим с вашата система;

4. Стартирайте драйвера. Конфигурирайте параметрите и изпробвайте функциите на продукта.

Важни бележки преди инсталирането:

- Затворете всички антивирусни програми и програми за рисуване
- Деинсталирайте драйверите на графични таблети/дисплеи от други марки
- След инсталирането рестартирайте компютъра
- За оптимална работа се препоръчва да използвате най-новата версия на драйвера.

7.2. Инсталиране на драйвера

Бележки:

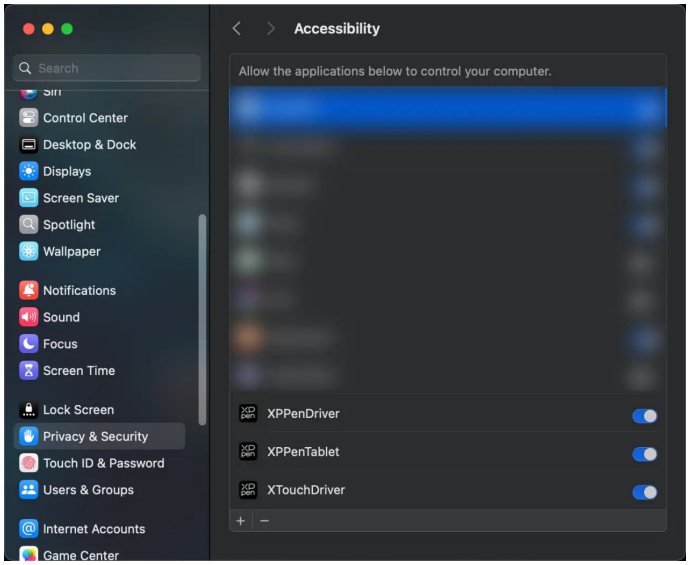
- Преди инсталирането затворете всички работещи антивирусни програми и програми за рисуване;
- Ако на компютъра са инсталирани драйвери на графични таблети/дисплеи от други марки, първо ги деинсталирайте;
- След инсталирането рестартирайте компютъра;
- За оптимална работа на устройството се препоръчва да използвате най-новата версия на драйвера.

7.2.1 Windows

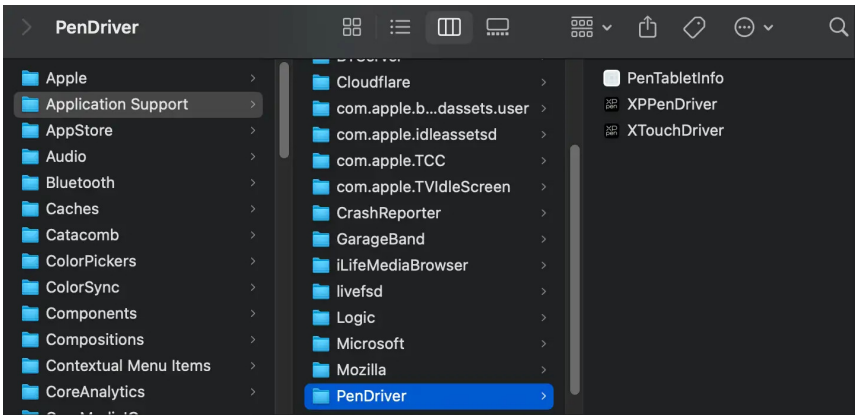
Разархивирайте файла и стартирайте файла .exe с администраторски права. Следвайте указанията, за да завършите инсталирането.

7.2.2 macOS

Разархивирайте файла и стартирайте файла .pkg. Следвайте указанията, за да завършите инсталирането. Добавете необходимите настройки за сигурност (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). След разрешаване и отключване се уверете, че са отметнати опциите XPPenDriver, XPPenTablet и XTouchDriver. В противен случай устройството и драйверът може да не работят правилно.



Ако в списъка няма съответни опции, отидете в Library → Application Support → PenDriver и ги добавете ръчно.



7.2.3 Linux

- DEB: в командния ред въведете `sudo dpkg -i`. Плъзнете инсталационния файл в прозореца. След това изпълнете командата;
- RPM: в командния ред въведете `sudo rpm -i`. Плъзнете инсталационния файл в прозореца. След това изпълнете командата;
- Tar.gz: първо разархивирайте файла. В командния ред въведете `sudo`. Плъзнете в прозореца `install.sh`. След това изпълнете командата.

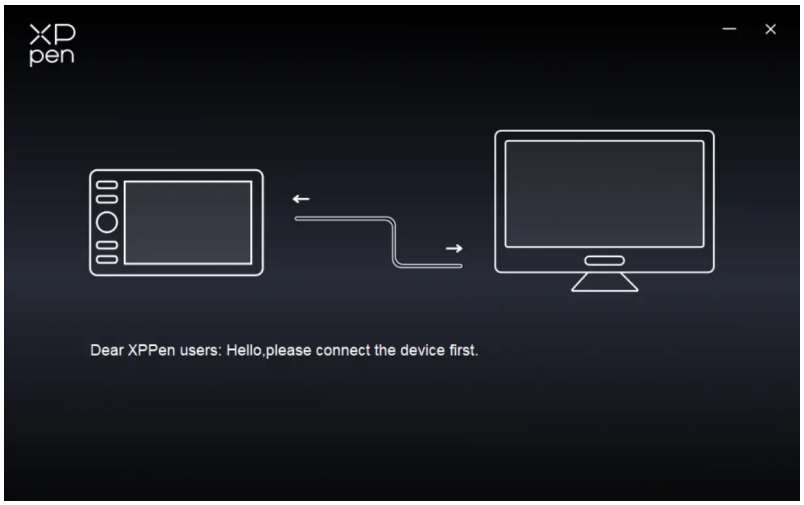
7.3. Общ преглед на драйвера

След завършване на инсталирането драйверът се стартира автоматично. Ако автоматичното стартиране не успее, отидете ръчно в инсталационната папка на драйвера и го отворете.

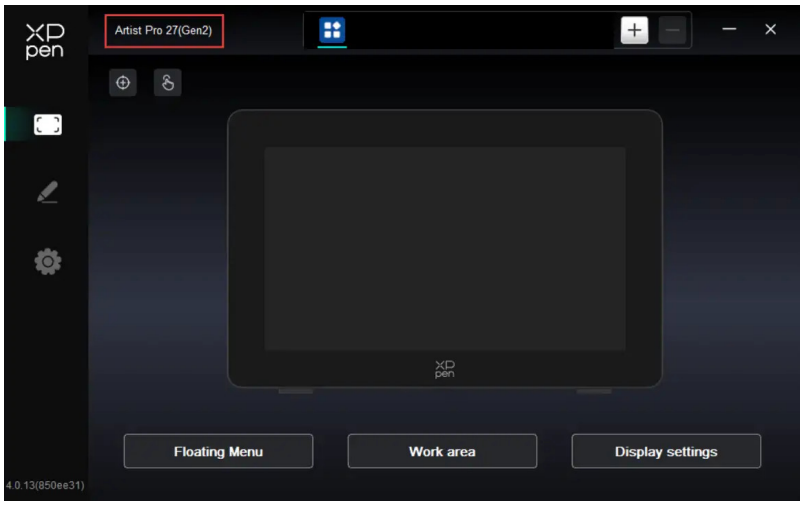
Път в Windows: Start → Pentablet

Път в macOS: Applications → XPPen → PenTablet

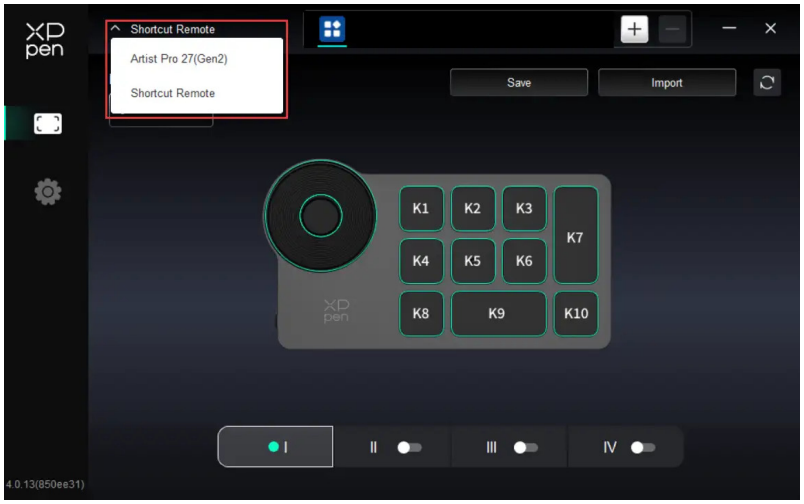
Ако не е открито устройство или връзката е неуспешна, се показва следното съобщение. Опитайте да свържете отново устройството и да рестартирате компютъра или драйвера, след което опитайте отново, или се свържете с отдела за обслужване на клиенти.



Ако устройството е успешно свързано към компютъра, името му се показва в горния ляв ъгъл на драйвера.



Драйверът поддържа до три устройства едновременно. След като превключите на едно от тях, можете да персонализирате настройките на текущо избраното устройство; тези настройки се прилагат само за него.



8. Използване на писалката

Artist Pro 27 (Gen2) се доставя стандартно с писалките X3 Pro Smart Chip Stylus и X3 Pro Slim Stylus. X3 Pro Smart Chip Stylus е оборудвана със силиконов захват, който намалява умората при продължителна работа. X3 Pro Slim Stylus предлага подобрена ергономия за удобен захват, а свалящите се клавиши помагат да се избегнат случайни натискания.

Държане на писалката:

Дръжте писалката както обикновена химикалка или молив. След това завъртете писалката, за да нагласите позицията на бързия клавиш така, че палецът или пръстът ви да го натиска удобно.

Забележка: По време на работа избягвайте случайно натискане на бързия клавиш, за да не предизвикате нежелани действия.

Съхранение на писалката:

Когато не използвате писалката, съхранявайте я правилно. За да не се упражнява натиск или тежест върху накрайника или гумата и да се удължи експлоатационният живот на накрайника и сензора за натиск, препоръчваме да съхранявате писалката в приложения калъф.

Забележка: Не оставяйте писалката върху устройството, когато не я използвате. В противен случай това може да повлияе на работата на мишката и да попречи на компютъра да премине в режим на заспиване.

Смяна на накрайника:

Сменете накрайника своевременно, ако е силно износен или има остри ръбове.

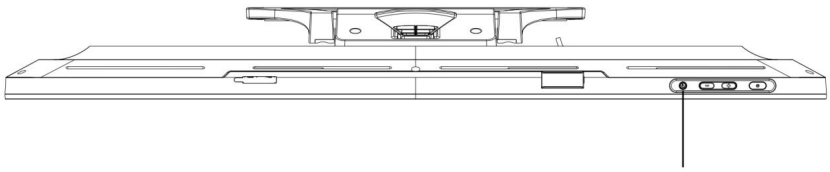
1. Намерете резервните накрайници в калъфа за писалка или в опаковката на продукта. Обърнете внимание, че накрайниците за X3 Pro Smart Chip Stylus и X3 Pro Slim Stylus не са взаимозаменяеми, затова при смяна внимавайте да изберете правилните;

2. Поставете текущия накрайник в изваждача на накрайници в калъфа за писалка. След това наклонете писалката, за да извадите стария накрайник;

3. Поставете новия накрайник в гнездото на писалката. Натиснете го вертикално докрай.

9. Функция за докосване

Artist Pro 27 (Gen2) поддържа мултитъч функция, която повишава творческата ефективност чрез управление с жестове. Можете да включвате и изключвате тази функция с горния клавиш за докосване.



Превключвател за докосване

Когато функцията за докосване е включена, можете да използвате мултитъч жестове в Windows или macOS. Продуктът поддържа стандартните системни жестове. Чрез драйвера на продукта можете също да персонализирате областта на докосване и потребителските жестове.

9.1. Област на докосване

Продуктът поддържа три режима на областта на докосване: Default (по подразбиране), Basic (основен) и Custom (потребителски).

- Default: цялата област на дисплея реагира на докосване;
- Basic: въвеждането чрез докосване е разрешено само за плаващото меню на дисплея; другаде не се разпознава въвеждане с един или няколко пръста;
- Custom: въвеждането чрез докосване е разрешено само извън потребителската област; в потребителската област (например областта на платното) не се разпознава въвеждане с един или няколко пръста.

9.2. Основни жестове

Основните жестове включват взаимодействия с един и два пръста. Те позволяват навигация в системата, щракване с мишката, превъртане, мащабиране или завъртане.

9.3. Разширени жестове

Разширените жестове включват взаимодействия с 3, 4 и 5 пръста. Продуктът поддържа стандартните жестове с няколко пръста. Можете също да изберете нови потребителски жестове от падащото меню за жестове.

9.4. Списък на поддържаните жестове

Забележка: В зависимост от версията на операционната система някои системни жестове по подразбиране може да не се поддържат.

Жест	**Действие**	**Windows 11**	**macOS**
С един пръст	Докосване	Избиране	Избиране
	Двойно докосване	Отваряне	Отваряне
	Продължително натискане	Десен бутон	Не се поддържа
	Плъзгане	Плъзгане	Плъзгане
С два пръста	Докосване	Не се поддържа	Десен бутон
	Двойно докосване	Не се поддържа	Интелигентно мащабиране
	Превъртане	Превъртане нагоре и надолу/наляво и надясно	Превъртане нагоре и надолу/наляво и надясно
	Събиране	Мащабиране	Мащабиране
	Завъртане	Завъртане	Завъртане
С 3 пръста	Докосване	Плаващо меню Може да се персонализира	Плаващо меню Може да се персонализира
	Плъзгане наляво и надясно	Превключване на приложение	Не се поддържа
	Плъзгане нагоре	Показване на всички отворени прозорци	Mission Control Може да се персонализира
	Плъзгане надолу	Показване на работния плот	App Exposé Може да се персонализира
С 4 пръста	Плъзгане наляво и надясно	Превключване на приложение	Превключване на приложение
	Плъзгане надолу	Превключване на съпоставянето на дисплея Може да се персонализира	Не се поддържа
	Събиране	Не се поддържа	Launchpad

Жест	Действие	Windows 11	macOS
	Разтваряне	Не се поддържа	Показване на работния плот
С 5 пръста	Докосване	Показване на работния плот Може да се персонализира	Превключване на съпоставянето на дисплея Може да се персонализира
	Плъзгане надолу	Показване на настройките на драйвера Може да се персонализира	Показване на настройките на драйвера Може да се персонализира

10. Плаващо меню

Плаващото меню показва плаващи бързи клавиши на графичния дисплей или на монитора на компютъра. В плаващото меню можете да зададете често използвани действия. След това докоснете бутона с писалката, мишката или с жест, за да изпълните зададеното действие. За да персонализирате показването и функциите на плаващото меню, щракнете върху бутона Floating Menu на началната страница на драйвера.

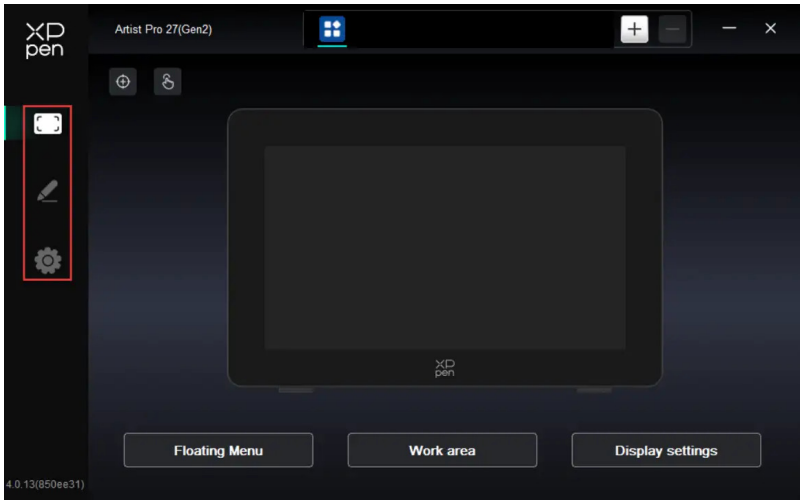


Икони в горния ляв ъгъл: заключване на позицията, достъп до настройките на драйвера за плаващото меню или затваряне на плаващото меню.

11. Настройки на драйвера

С щракване върху иконите от лявата страна на драйвера можете да превключвате между функциите на драйвера и да задавате съответните настройки на графичния дисплей, включително:

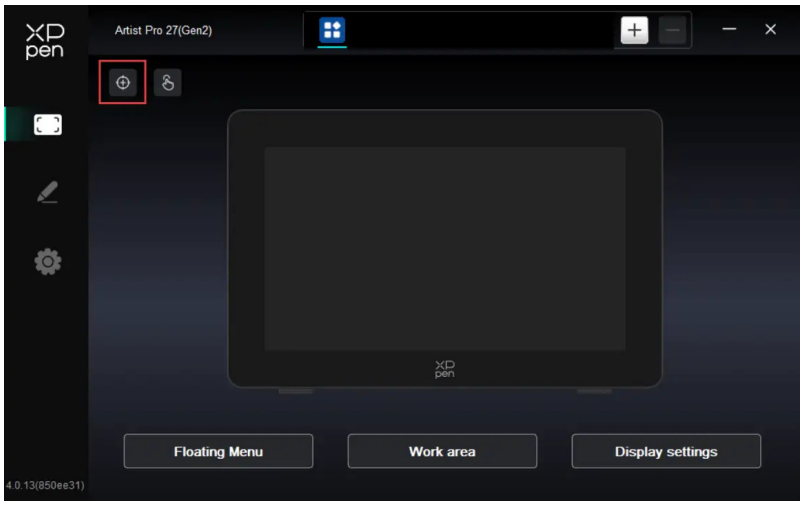
1. Device Settings (настройки на устройството)
2. Stylus Settings (настройки на писалката)
3. Driver Settings (настройки на драйвера)



11.1. Настройки на устройството

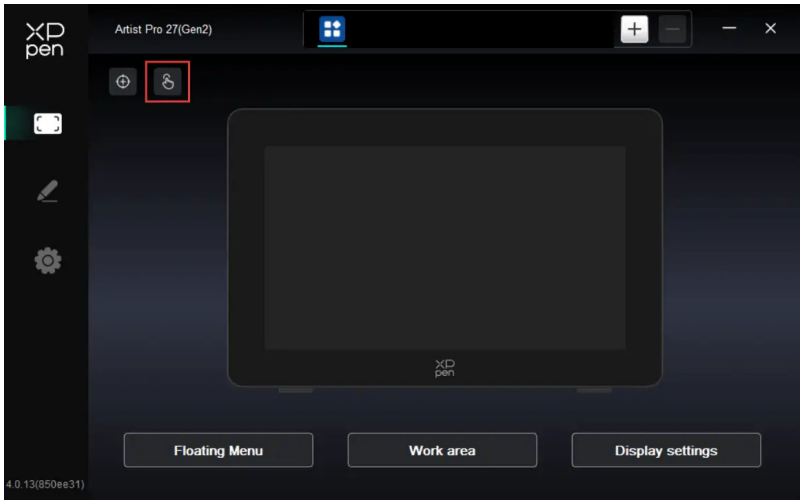
11.1.1 Калибриране на дисплея

Уверете се, че писалката е правилно съпоставена с вашия Artist Pro 27 (Gen2). В противен случай вижте раздела Работна област, за да коригирате областта на съпоставяне. След това, като държите писалката по стандартния начин, докоснете с накрайника центъра на червения кръст, който се появява на дисплея, за да калибрирате отместването между писалката и курсора.



11.1.2 Докосване

Чрез функцията за докосване можете да персонализирате областта на докосване и жестовете.

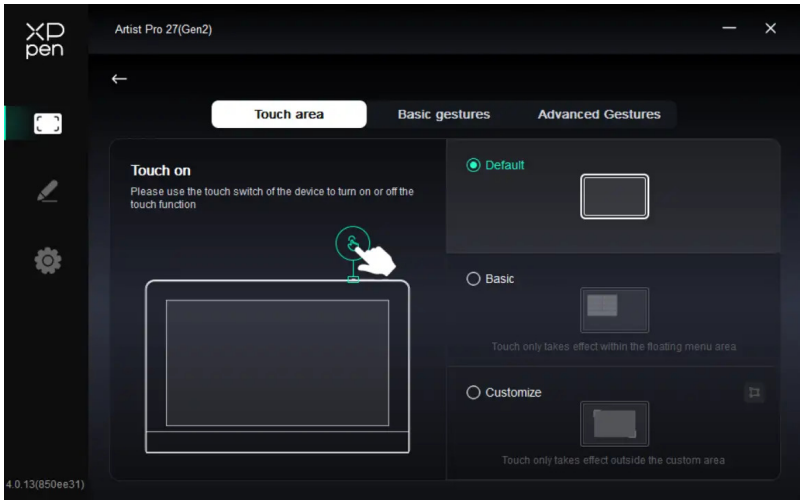


Област на докосване

Областта на докосване може да се настройва само когато функцията за докосване е включена. Ако функцията е изключена, натиснете клавиша за докосване в горната част на продукта, за да я включите.

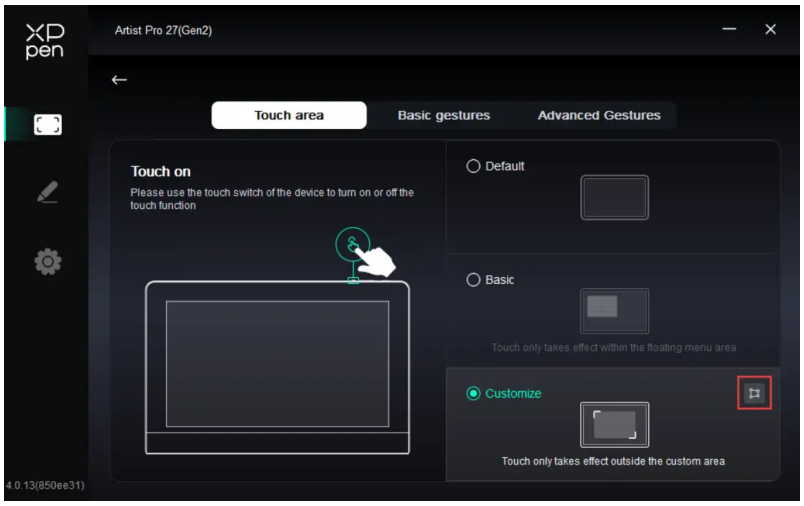
Продуктът поддържа три режима на областта на докосване: Default, Basic и Custom. Можете да превключвате между тях и да изберете най-подходящия за вас режим.

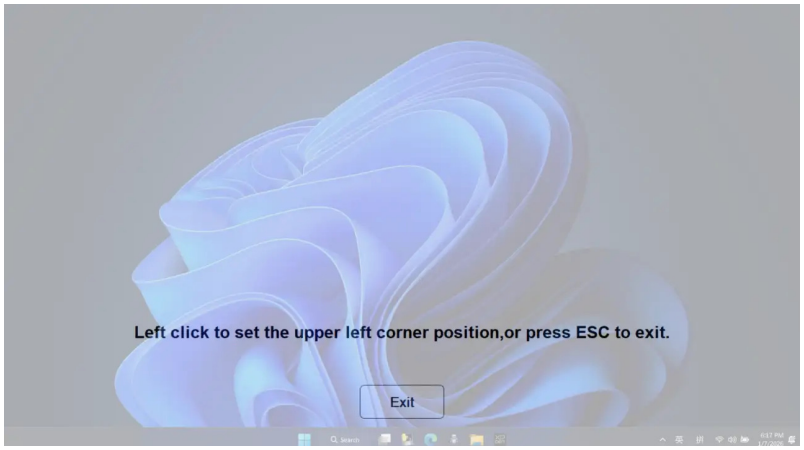
- Default: цялата област на дисплея реагира на докосване;
- Basic: въвеждането чрез докосване е разрешено само за плаващото меню на дисплея; другаде не се разпознава въвеждане с един или няколко пръста;
- Custom: въвеждането чрез докосване е разрешено само извън потребителската област; в потребителската област (например областта на платното) не се разпознава въвеждане с един или няколко пръста.



Задаване на потребителска област на докосване

Изберете Custom. След това вдясно щракнете върху опцията Custom. В изскачащия прозорец щракнете върху горния ляв и долния десен ъгъл на областта, която искате да зададете, за да завършите настройката.





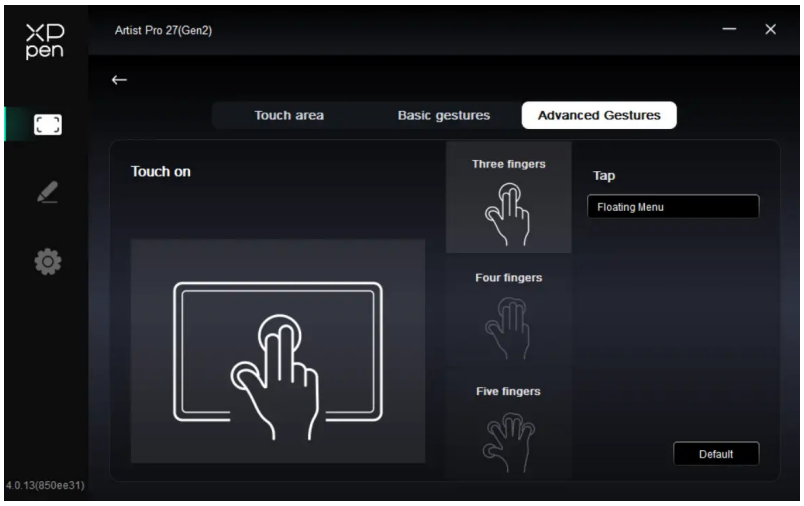
Основни жестове

Основните жестове включват взаимодействия с един и два пръста. Те позволяват навигация в системата, щракване с мишката, превъртане, мащабиране или завъртане.



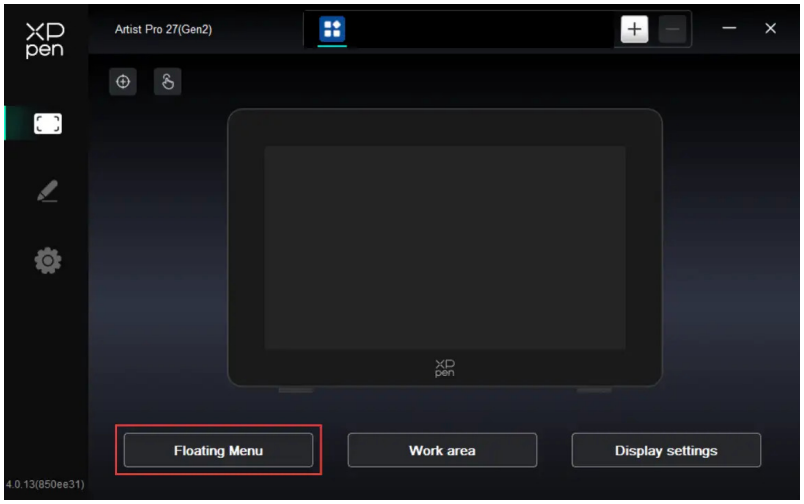
Разширени жестове

Разширените жестове включват взаимодействия с 3, 4 и 5 пръста. Продуктът поддържа стандартните жестове с няколко пръста. Можете също да изберете нови потребителски жестове от падащото меню за жестове. Конкретните поддържани жестове са посочени в Списъка на поддържаните жестове.

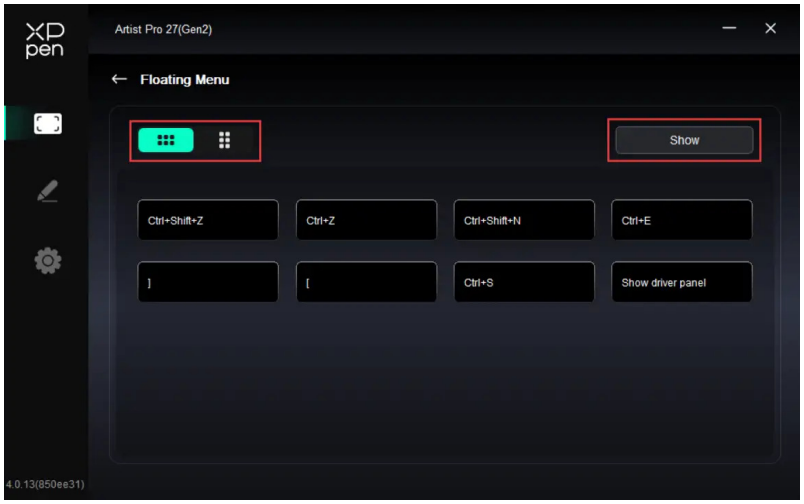


11.1.3 Плаващо меню

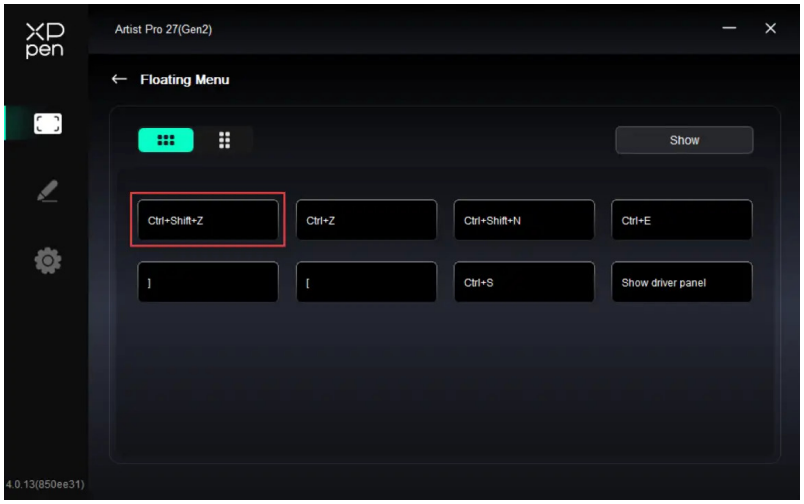
Плаващото меню показва плаващи бързи клавиши на графичния дисплей или на монитора на компютъра. В плаващото меню можете да зададете често използвани действия. След това докоснете бутона с писалката, мишката или с жест, за да изпълните зададеното действие.



Плаващото меню поддържа хоризонтално и вертикално разположение. Щракнете в областта на горния ляв ъгъл, за да превключите разположението. В горния десен ъгъл щракнете върху бутона Show. След това плаващото меню се показва на работния плот.



В плаващото меню щракнете върху който и да е бърз клавиш, за да конфигурирате функцията му. Можете да го зададете като Shortcut Key (бърз клавиш), Others (други) или Execute Application (стартиране на приложение).



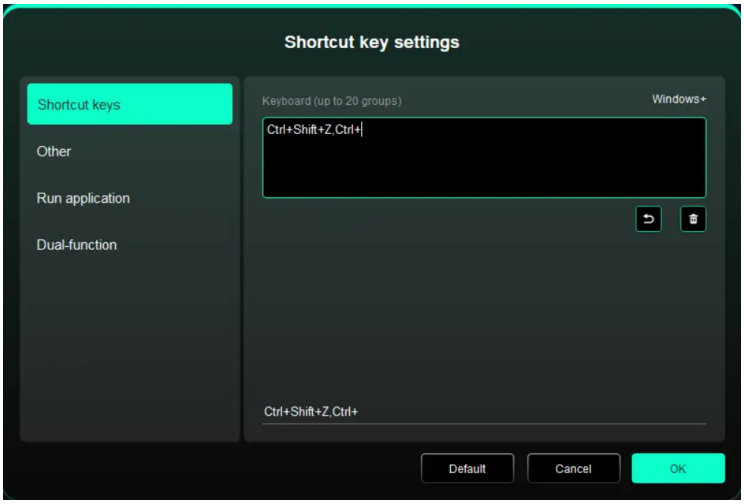
Бързи клавиши:

Конфигуриране на бързи клавиши. Например в програмата 3D MAX задайте Alt + A, за да активирате инструмента Align.

Бързите клавиши могат да се конфигурират в няколко групи. Например въведете Ctrl + C и Ctrl + V. При натискане на съответните бързи клавиши всички зададени функции в групата се изпълняват последователно.

Windows (Command): добавяне на системни клавишни комбинации. Например, за да въведете Win (Cmd) + Shift + 3, натиснете Shift + 3. Драйверът автоматично добавя системния клавиш.

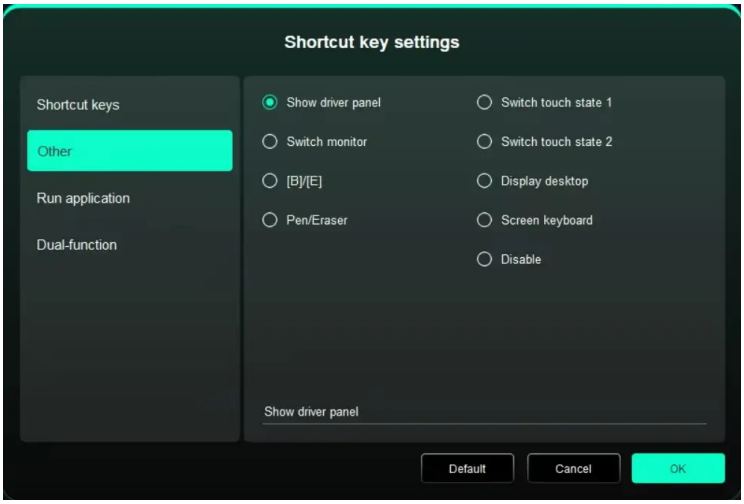
Custom Name: в долната част на интерфейса на драйвера използвайте Custom Name, за да зададете показвано име на текущата конфигурация.



Други:

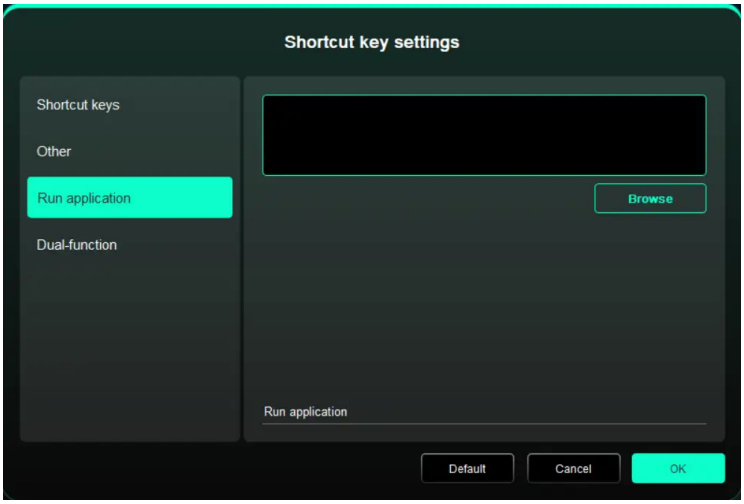
- Show Driver Panel: бърз достъп до панела с настройки на драйвера
- Switch Monitors: съпоставяне на курсора с друг монитор, когато са свързани няколко монитора

- [B]/[E]: многократно превключване между клавишите B и E
- Pen/Eraser: многократно превключване между режимите писалка и гума
- Switch to Touch Mode 1: многократно превключване между режимите на докосване Default и Basic
- Switch to Touch Mode 2: многократно превключване между режимите на докосване Default и Custom
- Show Desktop: показване на работния плот на системата
- On-Display Keyboard: активиране на системната клавиатура
- No Action: не изпълнява никаква функция



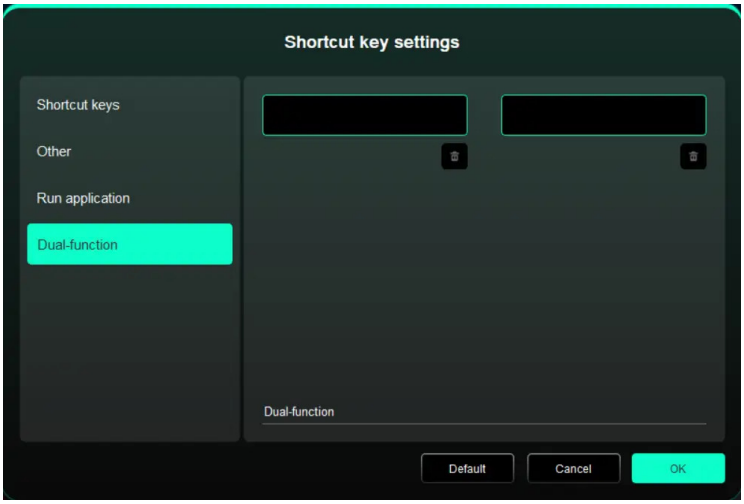
Стартиране на приложение:

Бързо стартиране на съответните приложения чрез бързи клавиши



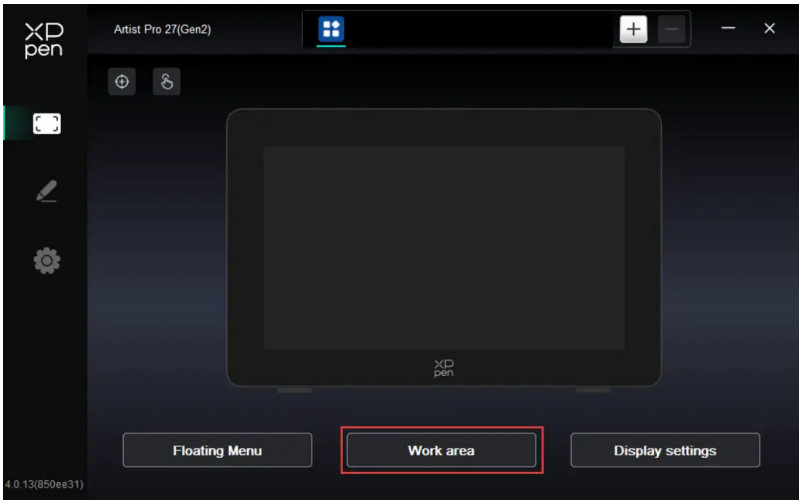
Двойна функция:

С натискане на един бърз клавиш можете да превключвате между две функции (напр. B/E). Лявата и дясната страна представляват по една група (може да е клавишна комбинация). Потребителско въвеждане е възможно чрез клавиатурата, като се поддържат клавишите Win и Cmd и техните комбинации.



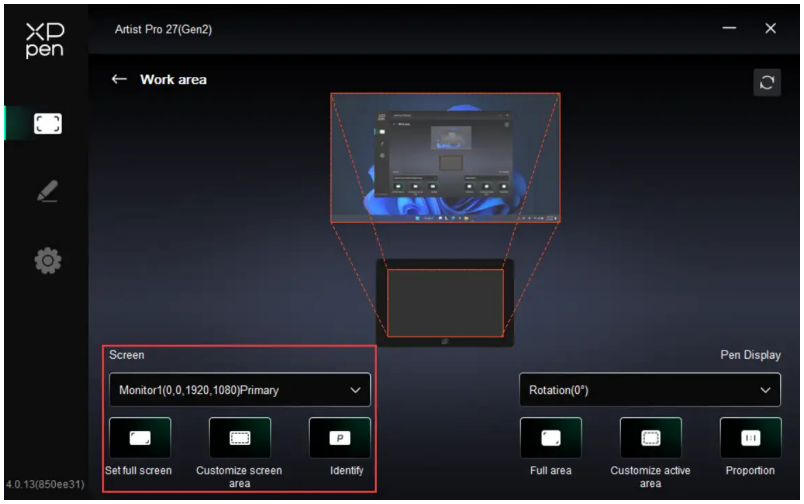
11.1.4 Работна област

Служи за определяне на съпоставянето между работната област на графичния дисплей и областта на показване на екрана.



Екран

Служи за определяне на съпоставянето между областта на показване на текущия монитор и устройството.

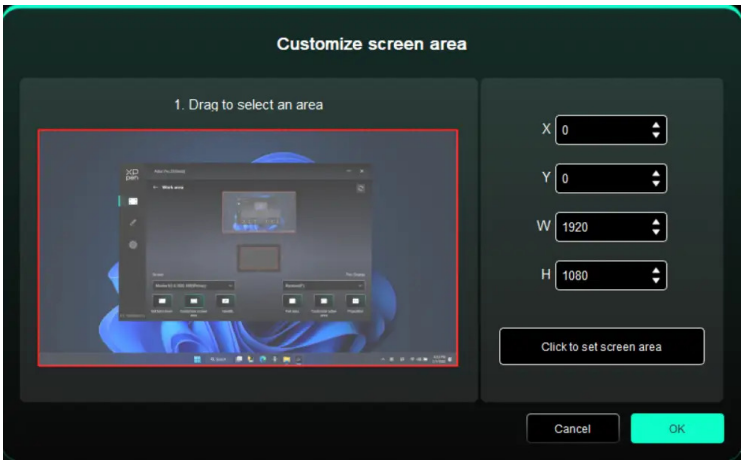


Ако използвате няколко монитора в режим на дублиране, работната област на графичния дисплей се съпоставя с всички монитори. Курсорът се движи едновременно на всички монитори, докато писалката се движи в работната област.

Ако използвате няколко монитора в режим на разширяване, в раздела Screen изберете монитора, с който да се съпостави работната област на графичния дисплей.

Задаване на областта на съпоставяне на монитора:

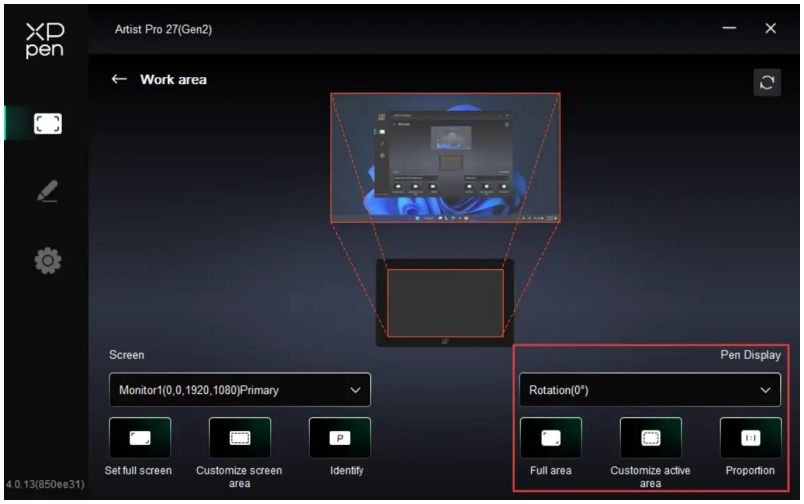
1. Full-Screen Area: избрана е цялата област на монитора;
2. Custom Screen Area: поддържа три режима на конфигуриране.
    - Режим на плъзгане: в прегледа на екрана плъзнете курсора от една точка до друга;
    - Режим на координати: въведете координатите в съответните полета до X, Y, W и H;
    - Режим на щракване: щракнете върху бутона Click to Select Screen Area. След това на екрана на монитора щракнете върху позициите на горния ляв и долния десен ъгъл, които искате да изберете;



3. Идентифициране на екраните
   Служи за идентифициране на всички свързани монитори; в долния ляв ъгъл на всеки монитор се показва цифров идентификатор.

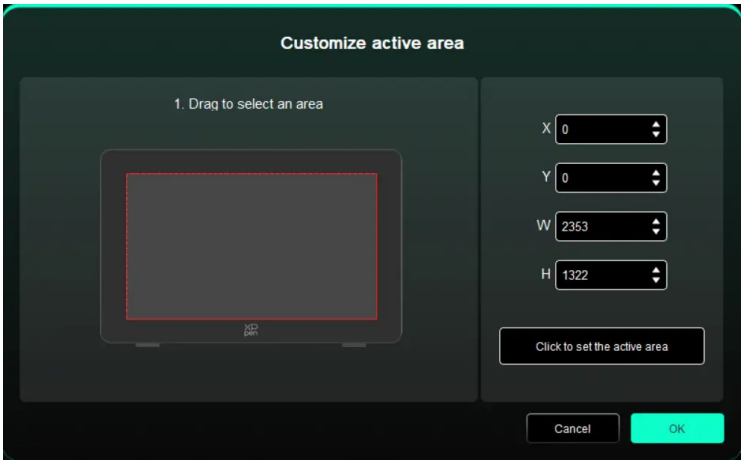
Графичен дисплей

Служи за задаване на работната област на текущия графичен дисплей.



Задаване на работната област на графичния дисплей:

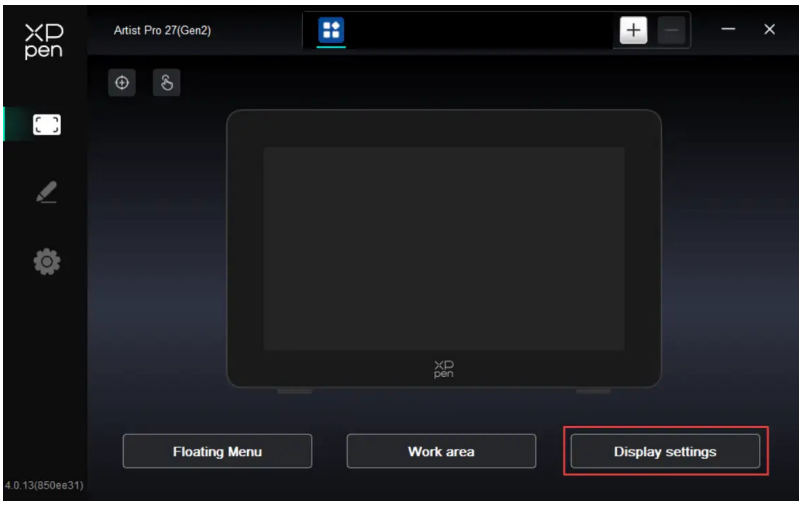
1. Full-Tablet Area: цялата работна област на графичния дисплей;
2. Custom Tablet Area: поддържа три режима на конфигуриране.
   - Режим на плъзгане: в прегледа на графичния дисплей плъзнете курсора от една точка до друга;
   - Режим на координати: въведете координатите в съответните полета до X, Y, W и H;
   - Режим на щракване: щракнете върху бутона Click to Select Tablet Area. След това в работната област на графичния дисплей докоснете с писалката позициите на горния ляв и долния десен ъгъл, които искате да изберете;



3. Screen Ratio: пропорционално съобразяване на работната област на графичния дисплей с цялата област на показване на избрания монитор.

11.1.5 Настройки на дисплея

Служи за конфигуриране на свързаните с цветовете параметри на текущия графичен дисплей.



Яркост, контраст и рязкост: Плъзнете съответния плъзгач, за да регулирате яркостта, контраста и рязкостта на устройството.

HSR: Когато е включена, графичният дисплей постига висока честота на опресняване 320Hz чрез технология за умножаване, като запазва естествената резолюция FHD. Това ефективно премахва остатъчните образи при движение на накрайника, намалява забавянето при рисуване, осигурява синхронизация на ниво милисекунди между следата и движението на накрайника и значително подобрява плавността при високочестотна творческа работа, като бързо скициране и непрекъснато чертане на линии.

HDR (висок динамичен обхват): Ако функцията HDR е включена в операционната система и се възпроизвежда HDR съдържание, дисплеят автоматично превключва в режим HDR.

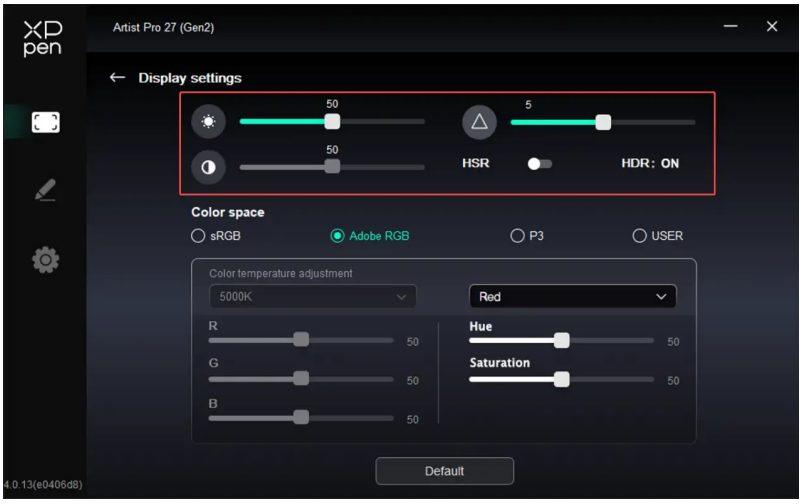
За да може функцията HDR да се включи правилно, задайте графичния дисплей като основен дисплей или използвайте режим на разширяване и включете или изключете функцията HDR по следния начин:

Windows 11:

Отворете Settings, изберете System → Display, изберете текущия графичен дисплей и по-долу включете или изключете опцията „Use HDR“.

macOS:

Отворете System Settings, изберете Displays, изберете текущия графичен дисплей и по-долу включете или изключете опцията „High Dynamic Range“.

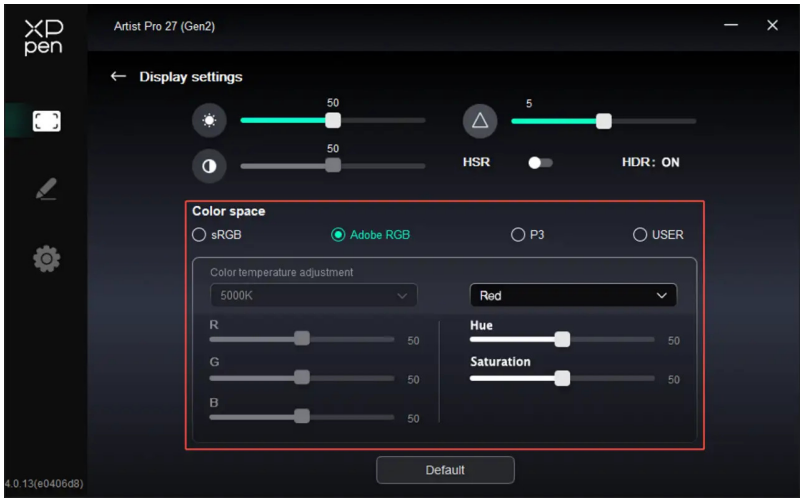


Цветово пространство: Продуктът включва три предварително зададени режима: sRGB, Adobe RGB и P3. Тези режими са с ограничена цветова гама и са предварително калибрирани, така че не е необходимо допълнително ограничаване чрез ICC.

За ръчно конфигуриране на ICC изберете режим USER в Display Settings в интерфейса на драйвера. След това конфигурирайте параметрите в естествения цветови режим.

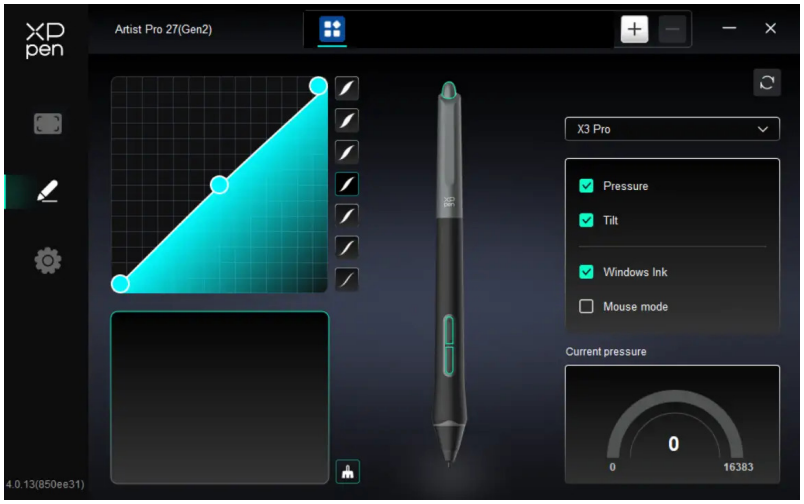
В режим USER можете да регулирате цветовата температура (когато за цветовата температура е избран режим USER, стойностите R/G/B могат да се редактират), за да персонализирате цветовото пространство.

Поддържа се регулиране на нюанса (Hue) и наситеността (Saturation), което ви дава пълен контрол върху посоката и интензивността на цветовете. Поддържа се и независимо регулиране на червеното, зеленото, жълтото, синьо-зеленото, синьото и пурпурното.



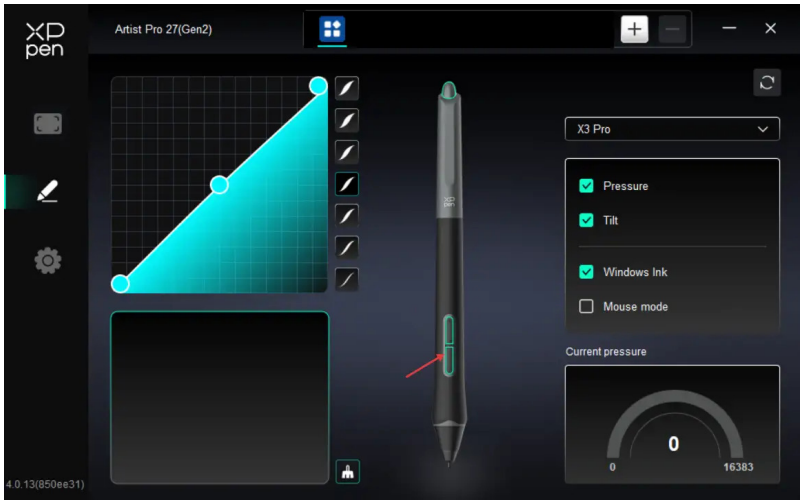
11.2. Настройки на писалката

Когато писалката е в работната област, графичният дисплей автоматично разпознава различните модели писалки и ги добавя в драйвера. Обърнете внимание, че се поддържат само съвместими писалки. Вдясно щракнете върху падащото меню с името на писалката, за да изберете и конфигурирате съответната писалка. Когато използвате съответната писалка, драйверът автоматично превключва към потребителските настройки на избраната писалка.



11.2.1 Клавиши на писалката

Щракнете върху клавиша на писалката в схемата, за да персонализирате функцията му.



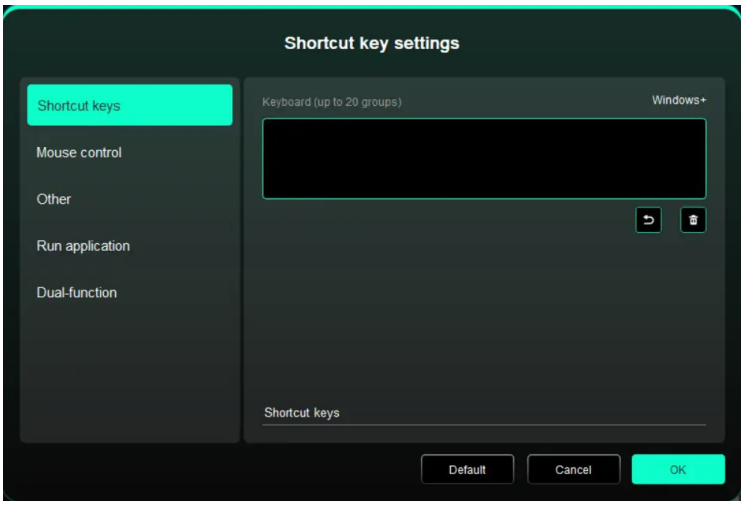
Бързи клавиши:

Конфигуриране на бързи клавиши. Например в програмата 3D MAX задайте Alt + A, за да активирате инструмента Align.

Бързите клавиши могат да се конфигурират в няколко групи. Например въведете Ctrl + C и Ctrl + V. При натискане на съответните бързи клавиши всички зададени функции в групата се изпълняват последователно.

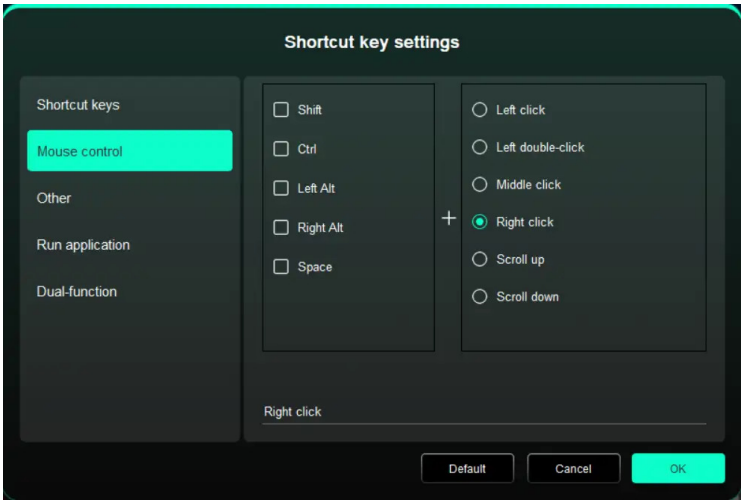
Windows (Command): добавяне на системни клавишни комбинации. Например, за да въведете Win (Cmd) + Shift + 3, натиснете Shift + 3. Драйверът автоматично добавя системния клавиш.

Custom Name: в долната част на интерфейса на драйвера използвайте Custom Name, за да зададете показвано име на текущата конфигурация.



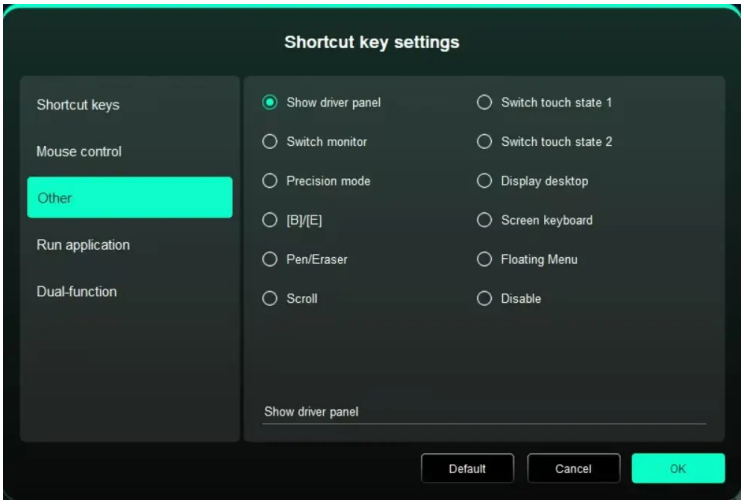
Управление с мишка:

Задаване на комбинации от мишка и клавиатура. Например изборът на Shift + Click активира този бърз клавиш в поддържаните приложения.



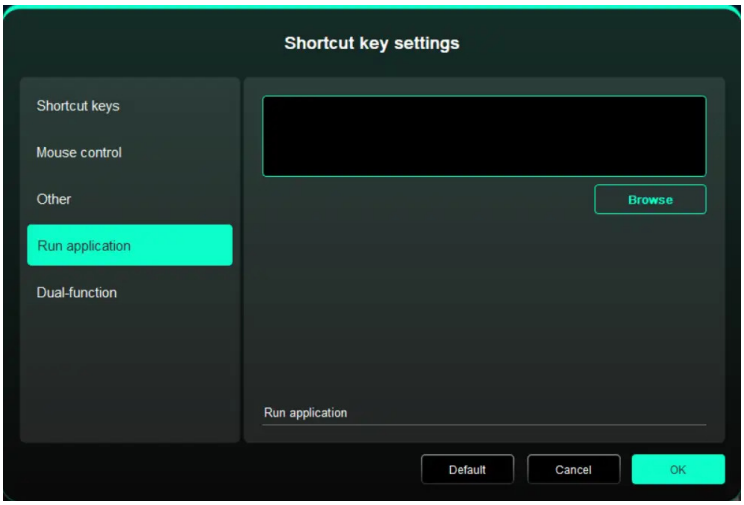
Други:

- Show Driver Panel: бърз достъп до панела с настройки на драйвера
- Switch Monitors: съпоставяне на курсора с друг монитор, когато са свързани няколко монитора
- Precision Mode: ограничаване на активната област на дисплея до определен обхват, което позволява детайлно рисуване в ограничената област
- [B]/[E]: многократно превключване между клавишите B и E
- Pen/Eraser: многократно превключване между режимите писалка и гума
- Scroll: натиснете и задръжте зададения клавиш и движете писалката, за да превъртате.
- Switch to Touch Mode 1: многократно превключване между режимите на докосване Default и Basic
- Switch to Touch Mode 2: многократно превключване между режимите на докосване Default и Custom
- Show Desktop: показване на работния плот на системата
- On-Display Keyboard: активиране на системната клавиатура
- Floating Menu: активиране на плаващото меню
- No Action: не изпълнява никаква функция



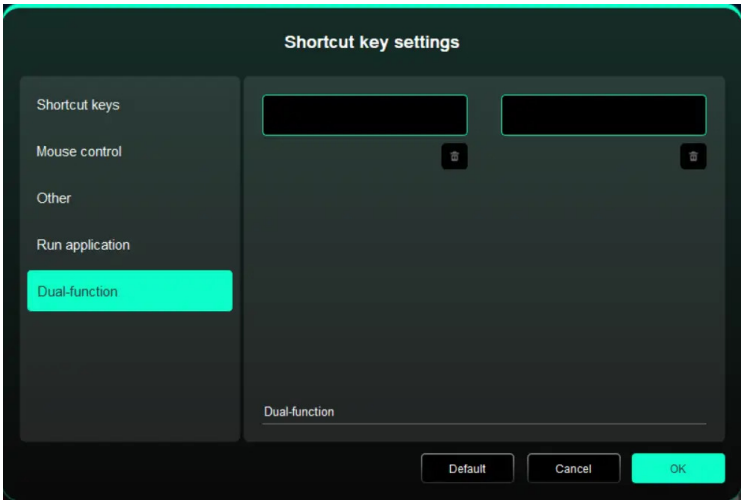
Стартиране на приложение:

Бързо стартиране на съответните приложения чрез бързи клавиши



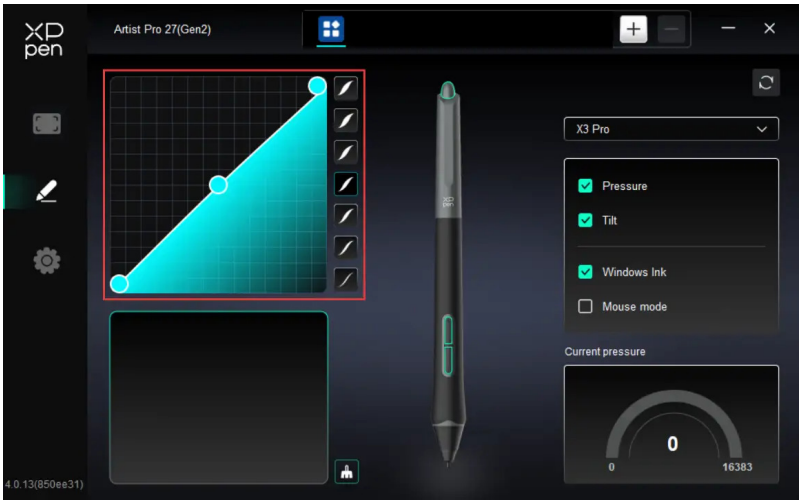
Двойна функция:

С натискане на един бърз клавиш можете да превключвате между две функции (напр. B/E). Лявата и дясната страна представляват по една група (може да е клавишна комбинация). Потребителско въвеждане е възможно чрез клавиатурата, като се поддържат клавишите Win и Cmd и техните комбинации.



11.2.2 Чувствителност на натиск

Служи за регулиране на кривата на чувствителност на натиск или за избор на предварително зададени настройки.



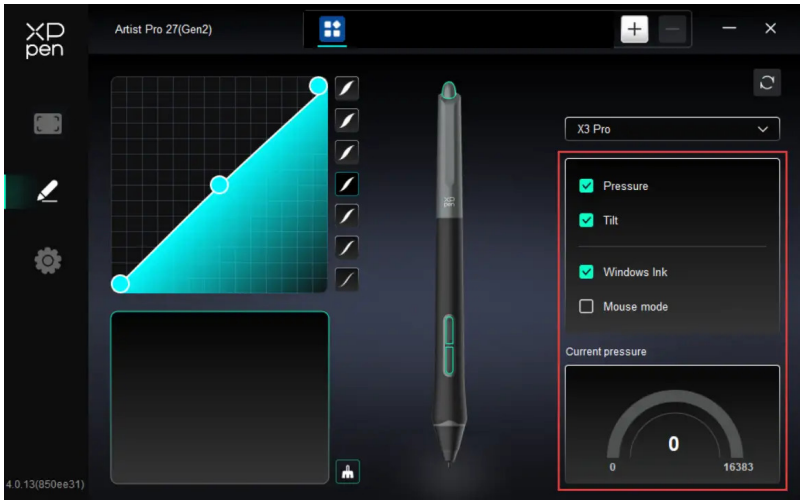
Чувствителност на натиск: Когато е изключена, писалката не реагира на натиск.

Наклон: Когато е изключен, функцията за наклон на писалката не е активна.

Windows Ink (само за Windows): Windows поддържа въвеждане с писалка. За да използвате функциите за ръкописно въвеждане в Microsoft Office/Whiteboard и други програми, не изключвайте тази опция.

Режим на мишка: Когато вдигнете писалката, курсорът остава на последната си позиция, както при мишка. Когато режимът е включен, можете да регулирате скоростта на курсора при движение по устройството; когато е изключен, по подразбиране се използва режимът на писалка.

Текуща чувствителност на натиск: Служи за тестване на чувствителността на натиск на текущото въвеждане с писалката.



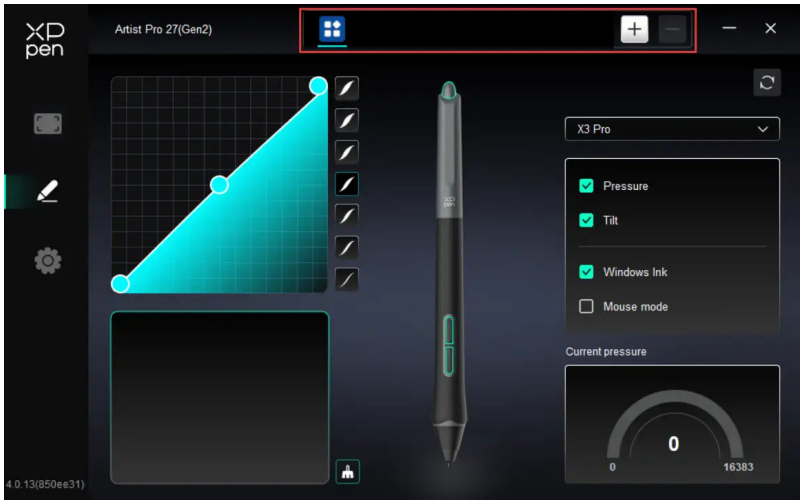
11.2.3 Приложение

След като добавите приложение в списъка с приложения и го изберете, можете да персонализирате функциите на клавишите на писалката за избраното приложение.

Например, ако изберете приложение и промените настройките му, промяната се прилага само когато използвате това приложение. Драйверът може автоматично да разпознава превключването между различни приложения. Могат да се добавят до 7 приложения.

За да добавите приложение, изпълнете следните стъпки:

1. В горния десен ъгъл на лентата с приложения щракнете върху иконата +, за да отворите страницата за избор на приложение;
2. Изберете приложението, което искате да добавите, от списъка с отворени приложения. Или щракнете върху Browse, за да изберете от инсталираните приложения;
3. Щракнете върху OK, за да добавите избраното приложение в лентата с приложения;
4. За да премахнете добавено приложение, изберете го и щракнете върху иконата – зад лентата с приложения;
5. За всички останали приложения тези настройки се прилагат по подразбиране за неперсонализираните приложения.



11.3. Настройки на драйвера

Импортиране и експортиране на профили: Импортирайте и експортирайте профили, за да запазите или заредите персонализираните си настройки. Тази функция се поддържа само в рамките на една и съща операционна система.

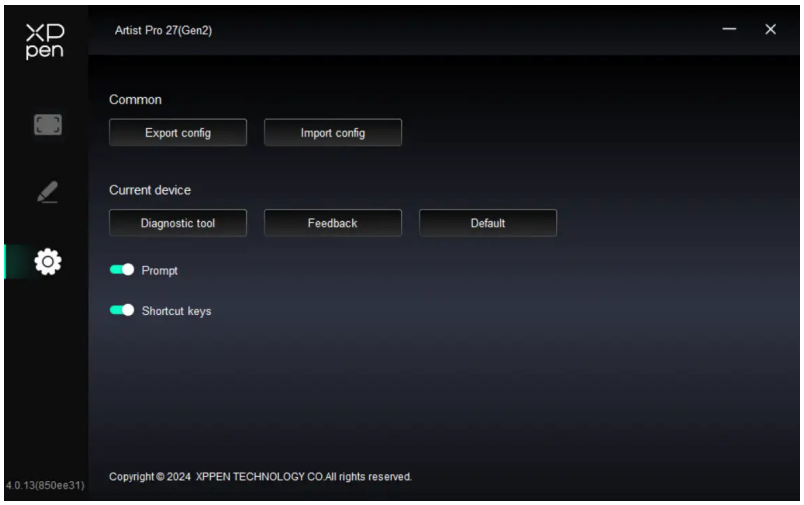
Инструмент за диагностика: Може да се използва при проблеми по време на работа с драйвера.

Обратна връзка: Ако срещнете проблеми или имате предложения при използването на драйвера, изпратете обратна връзка чрез тази страница.

Нулиране: Възстановява настройките на драйвера по подразбиране.

Информационни съобщения: Когато са изключени, в долната част на дисплея не се показват съобщения при натискане на клавиши.

Бързи клавиши: Когато са изключени, всички функции на клавишите на устройството са неактивни.



11.4. Безжично дистанционно с бързи клавиши

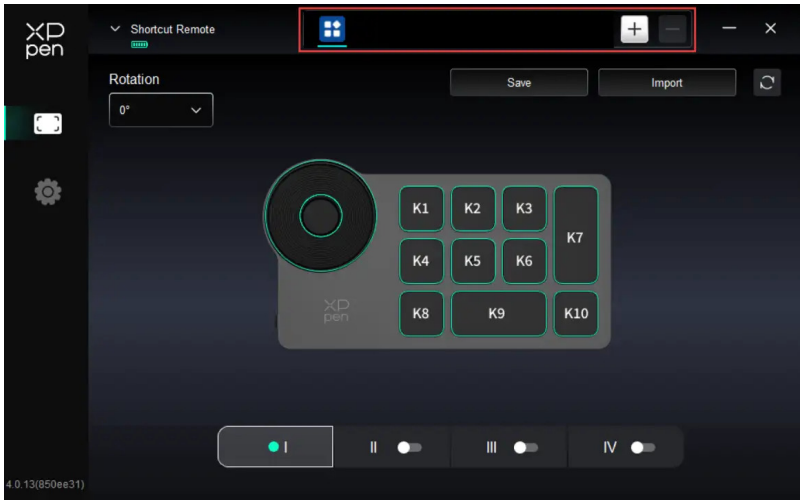
11.4.1 Приложение

След като добавите приложение в списъка с приложения и го изберете, можете да персонализирате функциите на клавишите за избраното приложение.

Например, ако изберете приложение и промените настройките му, промяната се прилага само когато използвате това приложение. Драйверът може автоматично да разпознава превключването между различни приложения. Могат да се добавят до 7 приложения.

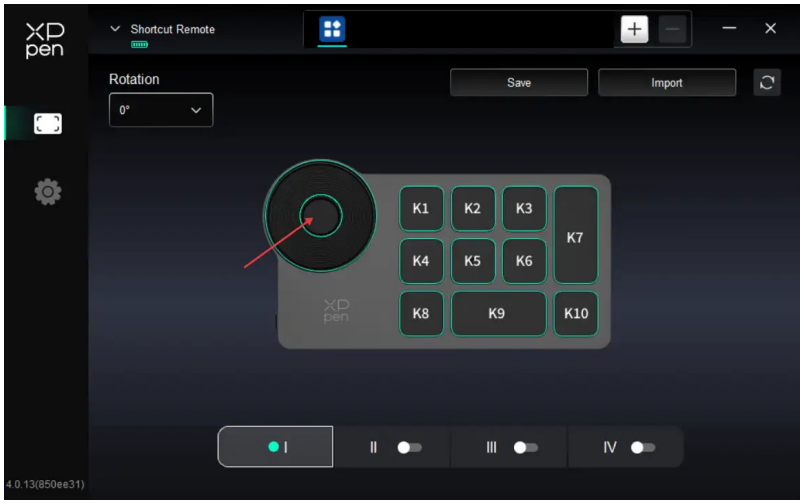
За да добавите приложение, изпълнете следните стъпки:

1. В горния десен ъгъл на лентата с приложения щракнете върху иконата +, за да отворите страницата за избор на приложение;
2. Изберете приложението, което искате да добавите, от списъка с отворени приложения. Или щракнете върху Browse, за да изберете от инсталираните приложения;
3. Щракнете върху OK, за да добавите избраното приложение в лентата с приложения;
4. За да премахнете добавено приложение, изберете го и щракнете върху иконата – зад лентата с приложения;
5. За всички останали приложения тези настройки се прилагат по подразбиране за неперсонализираните приложения.

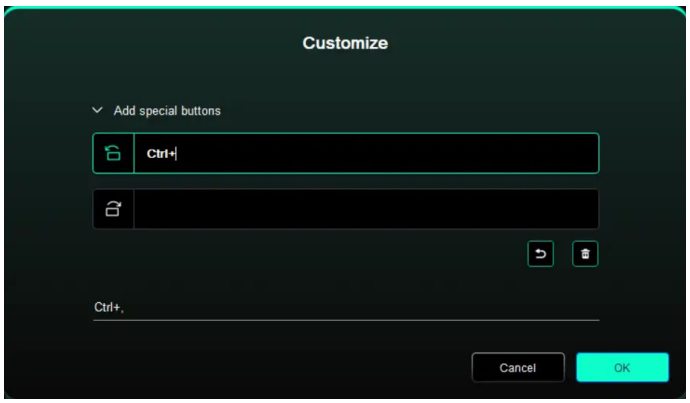


11.4.2 Колело за превъртане

Натиснете средния клавиш на колелото, за да превключвате между функционалните групи на колелото. Драйверът поддържа режимите Zoom (мащабиране, по подразбиране), Scroll (превъртане), Brush (четка) и Rotate (завъртане).



Потребителски: Щракнете върху колелото в схемата. Изберете Custom от падащото меню с предварително зададени функции. След това въведете желания клавиш/комбинация, за да зададете функциите за завъртане по и обратно на часовниковата стрелка.



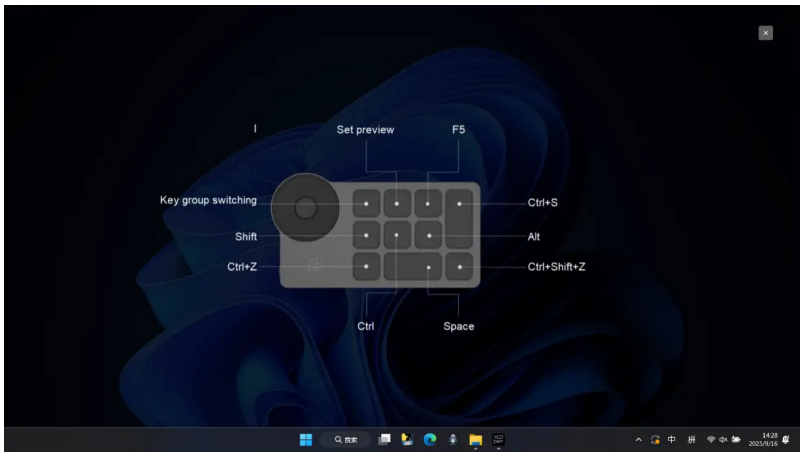
11.4.3 Бързи клавиши

Драйверът предлага четири групи бързи клавиши. Група 1 е включена по подразбиране (не може да се изключи). Първоначалните функции на другите неактивни групи са същите като тези на група 1. Всяка група клавиши може да бъде персонализирана с уникални функции. След като групата бъде включена, използвайте Key Group Toggle (по подразбиране клавиш K1, може да се персонализира), за да превключвате между активните групи.



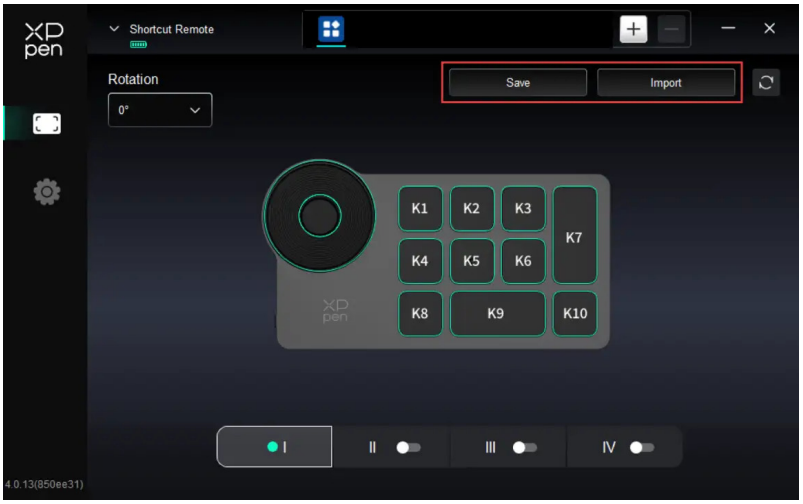
Потребителски: Щракнете върху съответния клавиш в схемата на устройството, за да персонализирате функцията му. Начинът на настройване е описан в раздела Клавиши на писалката.

Преглед на настройките



Показва функциите на активната група клавиши. Ако в драйвера изберете неактивна група, по подразбиране се показват зададените функции на група I. Щракнете върху иконата за затваряне в горния десен ъгъл, за да затворите прозореца за преглед.

11.4.4 Импортиране/запазване



Import (импортиране): Служи за импортиране на конфигурацията, съхранена в безжичното дистанционно, в текущо избраното приложение в драйвера.

Save (запазване): Служи за запазване на конфигурацията на текущо избраното приложение в драйвера в безжичното дистанционно.

Забележка: Използвайте функциите Import и Save само при кабелна връзка. Импортираните и запазените конфигурации не включват функцията Rotate и се прилагат само в рамките на една и съща операционна система.

12. Деинсталиране на драйвера

12.1. Windows

В менюто Start отворете Settings → Applications → Applications and Features. Намерете Pentablet. Щракнете върху Uninstall. След това следвайте указанията за деинсталиране.

12.2. macOS

Отидете в Go → Applications. Намерете XPPen. Щракнете върху UninstallPenTablet. След това следвайте указанията за деинсталиране.

12.3. Linux

- DEB: в командния ред въведете `sudo dpkg -r XPPenLinux`. След това изпълнете командата;

- RPM: в командния ред въведете `sudo rpm -e XPPenLinux`. След това изпълнете командата;
- Tar.gz: първо разархивирайте файла. В командния ред въведете `sudo`. Плъзнете в прозореца `uninstall.sh`. След това изпълнете командата.

13. Често задавани въпроси

13.1. Графичният дисплей не показва образ или екранът е черен.

1) Проверете дали устройството е правилно свързано към захранването;
2) Проверете дали кабелът е правилно свързан;
3) Проверете дали индикаторът на захранването свети в синьо. Ако не, проверете кабела и рестартирайте устройството;
4) Ако сигналът е нестабилен, проверете дали кабелът е стабилно свързан в порта.

13.2. Компютърът не разпознава устройството.

1) Проверете дали използваният USB порт на компютъра работи нормално. Ако не, използвайте друг USB порт.

13.3. Графичният дисплей не може да показва 3840×2160 60Hz или 2560×1440 165Hz

1) Проверете дали графичната карта и портовете на компютъра поддържат 3840×2160 60Hz или 2560×1440 165Hz;
2) При използване на порта HDMI продуктът поддържа максимум 2560×1440 144Hz.

13.4. Как да използвам функцията за докосване в Photoshop?

1) В Preferences > Performance се уверете, че е отметнато квадратчето Use Graphics Processor.

13.5. Как да предотвратя случайни докосвания в програмите за рисуване?

1) Продуктът вече поддържа режим с приоритет на писалката (Stylus Priority Mode), който автоматично изключва функцията за докосване, когато писалката влезе в работната област, за да се предотвратят случайни докосвания;

2) Можете да персонализирате областта на докосване чрез драйвера на продукта, за да ограничите активната област и да предотвратите случайни докосвания;

3) Можете също да носите приложената ръкавица против докосване, за да предотвратите случайни докосвания по време на рисуване;

4) Или просто натиснете превключвателя за докосване в горната част на продукта, за да изключите глобално функцията за докосване по време на рисуване.

13.6. Как да предотвратя случайни докосвания в Krita?

1) Krita поддържа рисуване с пръсти върху сензорния екран. При използване на графичен дисплей със сензорен екран тази функция може да пречи на въвеждането на натиск с писалката. В такъв случай я изключете.

За да изключите тази функция, отидете в Settings → Configure Krita → General → Tools и премахнете отметката от Finger Painting: Enable drawing input on touch screen.

Освен това, когато тази опция е без отметка, преместването на платното остава достъпно чрез жестове с един пръст. За да избегнете смущения при рисуване, препоръчваме да преминете към жестове с 3 пръста за преместване на платното.

Отидете в Settings → Configure Krita → Canvas Shortcut Keys → Pan Canvas View → Gestures и превключете на 3-Finger Panning.

13.7. Как да отстраня проблем с неотзивчива писалка?

1) Уверете се, че използвате оригиналната писалка на устройството;

2) Уверете се, че драйверът е инсталиран правилно, и проверете дали настройките на писалката в драйвера са конфигурирани правилно.

13.8. Как да отстраня проблеми с чувствителността на натиск в програмите за рисуване (курсорът се движи, но няма реакция на натиск)?

1) Проверете дали програмата за рисуване поддържа чувствителност на натиск;

2) Изтеглете най-новия инсталационен файл на драйвера от уебсайта на XPPen. След това проверете дали чувствителността на натиск е правилно конфигурирана в настройките на драйвера;

3) Преди инсталирането на драйвера затворете всички антивирусни и графични програми;

4) Преди инсталирането деинсталирайте драйверите на други графични дисплеи;

5) След инсталирането рестартирайте компютъра;

6) Ако чувствителността на натиск работи правилно в настройките на драйвера (за Windows: уверете се, че Windows Ink е включен в Stylus Settings на драйвера), стартирайте програмата за рисуване и опитайте отново.

13.9. Как да калибрирам писалката, за да подравня курсора?

1) Уверете се, че писалката е правилно съпоставена с вашия Artist Pro 27 (Gen2);

2) На страницата с настройки на устройството в драйвера намерете иконата Calibrate. Щракнете върху нея и следвайте стъпките, за да калибрирате дисплея.

3) Дръжте писалката по стандартния начин. За да настроите продукта според навиците си на работа, докоснете с писалката центъра на червения кръст на дисплея на устройството, за да калибрирате отместването между писалката и курсора.

13.10. Забавяне на линиите при рисуване в програмата.

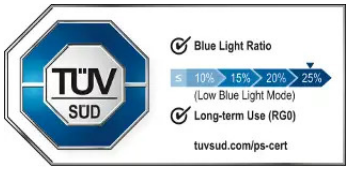
1) Проверете дали конфигурацията на компютъра (CPU и GPU) отговаря на препоръчителните изисквания на инсталираната програма за рисуване и оптимизирайте съответните функции в настройките според често задаваните въпроси, публикувани на официалния уебсайт на програмата за рисуване.

Терминът HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, търговският облик HDMI и логата HDMI са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing Administrator, Inc.

Нисък дял на синя светлина:

По-ниският дял на синя светлина предотвратява умората на очите и осигурява по-голям зрителен комфорт.

По подразбиране продуктът поддържа хардуерно ниско ниво на синя светлина, което осигурява ефекта веднага след включване.



Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg