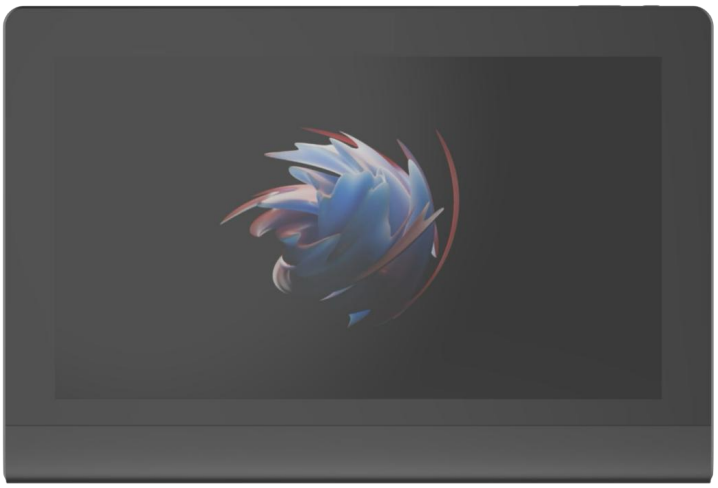
XPPen
Artist Ultra 16
Drawing Display



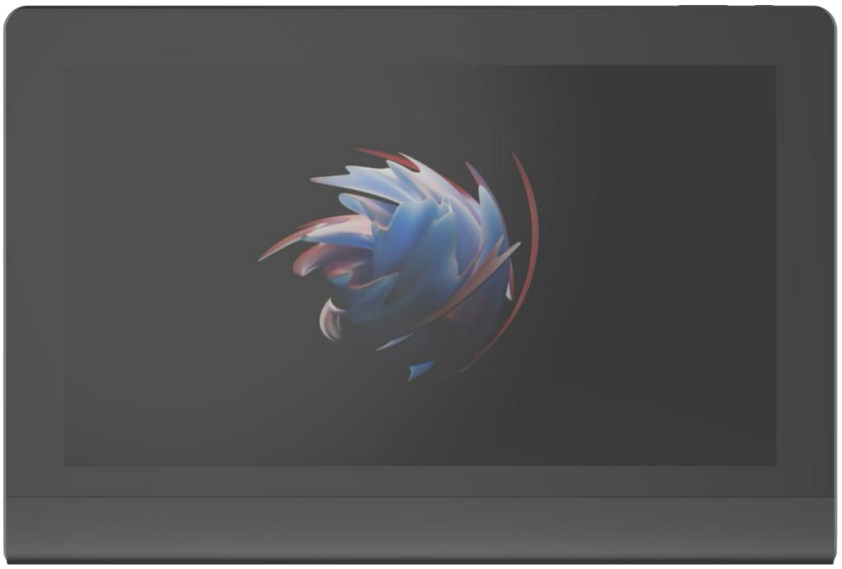
User Manual – Multilanguage Edition

EN English ..... page 2
DE Deutsch .... page 43
CS Čeština .... page 85
SK Slovenčina page 128
PL Polski ..... page 169
HU Magyar ... page 211
RO Română ... page 252
SL Slovenščina page 294
BG Bulgarian . page 334

XPPen

Artist Ultra 16

Drawing Display



User Manual

Contents

1 Product Introduction **3**

2 Product Overview **3**

3 List of Accessories **4**

4 Installation of the Portable Stand **4**

5 Product Connection **5**

5.1 Computer Connection 5

5.2 Android Phone or Android Tablet Connection 6

5.3 Wireless Shortcut Remote Connection 7

6 Compatibility **9**

7 Driver Installation **9**

7.1 Driver Download 9

7.2 Driver Installation 9

7.3 Driver Overview 12

8 Stylus Usage **13**

9 Touch Feature **14**

9.1 Touch Area 14

9.2 Basic Gestures 14

9.3 Advanced Gestures 15

9.4 List of Supported Gestures 15

10 Floating Menu **16**

11 Driver Settings **16**

11.1 Device Settings 17

11.2 Stylus Settings 27

11.3 Driver Settings 32

11.4 Wireless Shortcut Remote 33

12 Driver Uninstallation **36**

12.1 Windows 36

12.2 macOS 36

12.3 Linux 37

13 FAQ **37**

14 Trademarks and Certification **39**

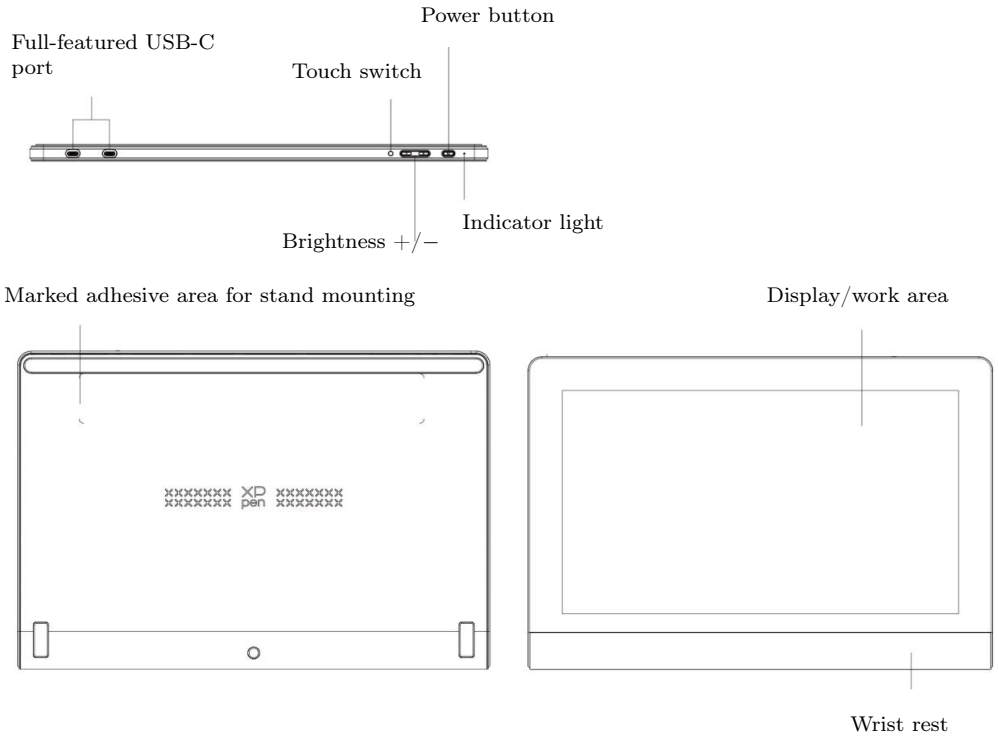
1. Product Introduction

Thank you for choosing the XPPen Artist Ultra 16 drawing display. The Artist Ultra 16 adopts cutting-edge OLED display technology and a multi-finger touch solution to deliver unparalleled visual clarity and intuitive control. To ensure optimal performance and a long service life of your device, please read this manual thoroughly before use, and follow the recommended maintenance and protection guidelines during use.

Owing to continuous product improvement, the physical appearance, colours and accessories may differ from the descriptions; please refer to the actual product. The company reserves the right to make technical updates and to revise this manual without prior notice.

Note: All images in this manual are for illustration only.

2. Product Overview



Indicator light status:

- Power on: press the power button once; the indicator light lights solid blue. Power off: press the power button again.
- Standby mode: the indicator light lights solid orange.
- Drawing tablet mode: press and hold the power button for 3 seconds; the indicator light alternates between blue and orange, which means the device

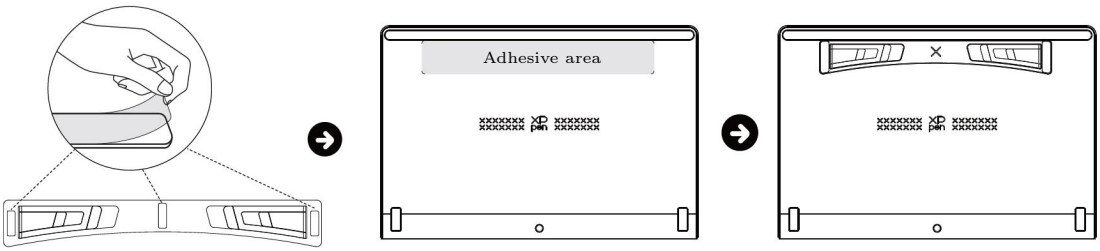
has entered drawing tablet mode. Press the power button again to return to normal mode.

3. List of Accessories

Artist Ultra 16 drawing display × 1	Stylus case (with built-in replacement nibs and nib extractor) × 1
X3 Pro Smart Chip Stylus × 1	X3 Pro Slim Stylus × 1
X3 Pro Smart Chip Stylus nibs × 10	X3 Pro Slim Stylus nibs × 10
Replaceable non-key cover for the Slim Stylus × 1	Bluetooth receiver for the wireless shortcut remote × 1
USB-C to USB-C cable × 2	USB-A to USB-C cable × 1
3-in-1 cable × 1	PD power adapter × 1
Wireless shortcut remote × 1	Cleaning cloth × 1
Glove × 1	Portable stand × 1
Quick guide × 1	Driver download card × 1

4. Installation of the Portable Stand

1. Peel off the adhesive film on the back of the stand.
2. Align the stand with the marked adhesive area on the back of the drawing display, then press gently to fix it.
3. The stand offers two angles that can be switched easily, and it can be folded for compact storage after use.



5. Product Connection

The product is not a standalone device: it must be connected to a computer, an Android phone or an Android tablet to work.

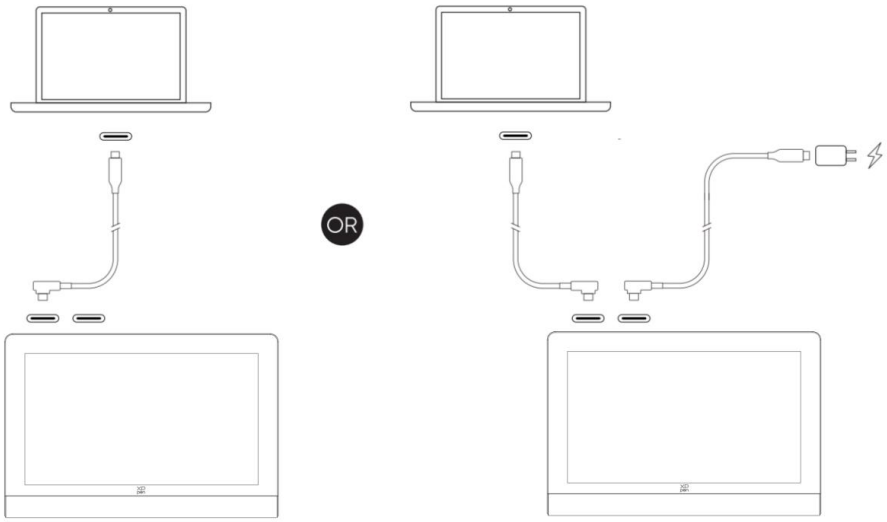
5.1. Computer Connection

Depending on the configuration of your computer, choose one of the following two connection modes.

5.1.1. Mode 1: Computer with a USB-C port that supports DisplayPort output

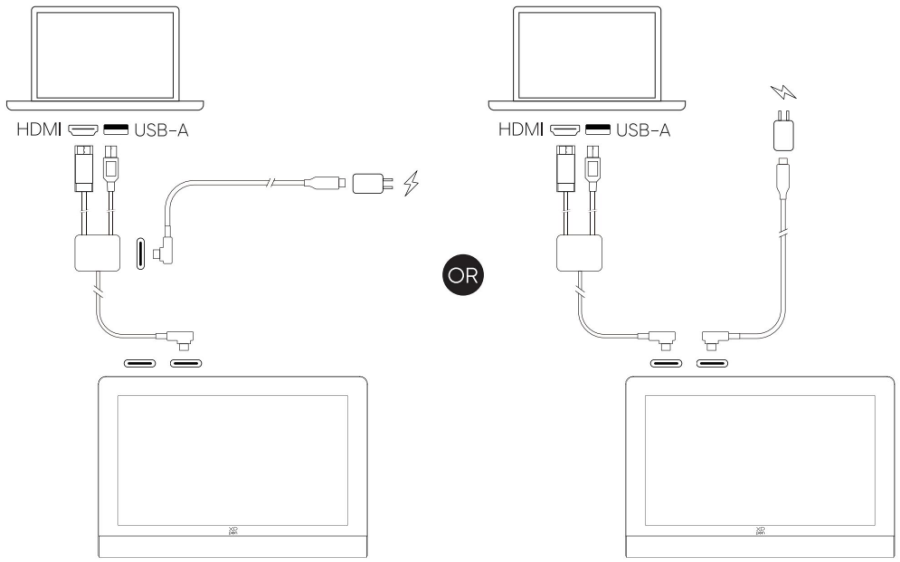
1. Connect your computer to the drawing display with a USB-C to USB-C cable.
2. If the display remains dark, connect the drawing display to the power adapter with a second USB-C cable for power supply.

Note: Because of the limited power output of computers, the product may not reach maximum brightness and the display may flicker or go black when it is connected with a single USB-C to USB-C cable. In that case, connect the drawing display to the power adapter with a second USB-C cable for power supply.



5.1.2. Mode 2: Computer with USB-A and HDMI ports

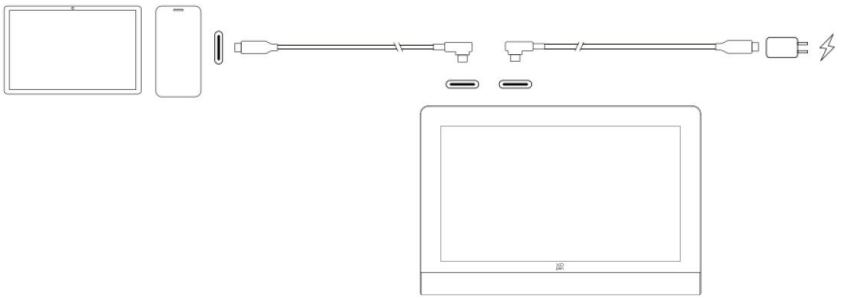
1. Plug the HDMI and USB-A connectors of the 3-in-1 cable into your computer.
2. Plug the USB-C connector of the 3-in-1 cable into the drawing display.
3. Connect one end of the second USB-C to USB-C cable to the USB-C power port of the 3-in-1 cable, or directly to the other USB-C port of the drawing display, and the other end to the PD power adapter for power supply.



* We recommend using the dedicated HDMI port of your computer's discrete graphics card (if available).

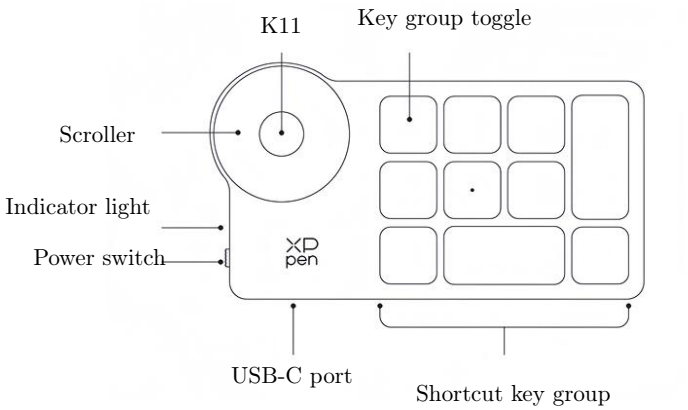
5.2. Android Phone or Android Tablet Connection

1. Connect your phone or tablet to the drawing display with a USB-C to USB-C cable.
2. Connect the drawing display to the power adapter with another USB-C cable.



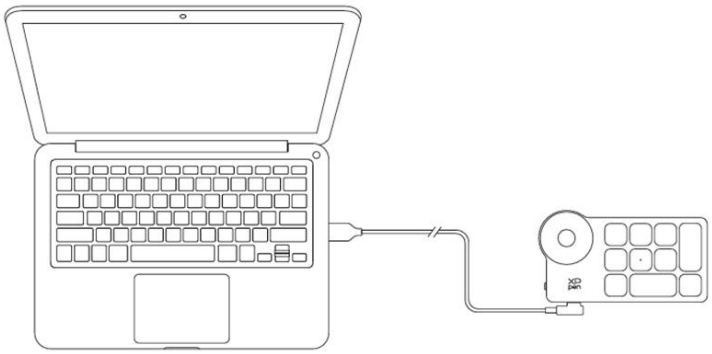
* We recommend using a phone that supports Desktop Mode. For compatible phone models, please refer to the official website.

5.3. Wireless Shortcut Remote Connection



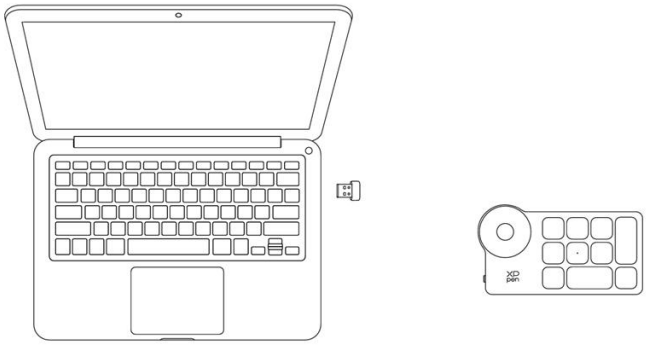
5.3.1. Wired Connection

Connect your computer and the device with a USB-C to USB-A or USB-C to USB-C cable.



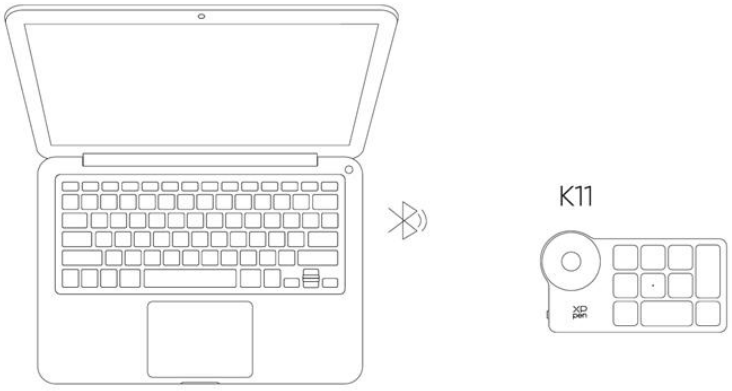
5.3.2. Bluetooth Receiver Connection

Insert the Bluetooth receiver into your computer and switch on the power switch of the wireless shortcut remote. The indicator light lights solid blue for 30 seconds and then turns off.



5.3.3. Bluetooth Wireless Connection

1. Switch on the power switch of the wireless shortcut remote; its indicator light blinks blue slowly. Then press and hold the K11 key for 6 seconds to enter pairing mode; the indicator light blinks blue rapidly.
2. Enable Bluetooth on your computer and add a new Bluetooth device. Search for the device named “Shortcut Remote” and click it to complete pairing. The indicator light then lights solid blue for 30 seconds and turns off.



6. Compatibility

- Windows 7 or later (the touch function is supported only on Windows 10 or later)
- macOS 12 or later
- Android 10.0 or later (USB 3.1 and DP 1.2 required)
- ChromeOS 88 or later
- Windows ARM
- Linux (the touch function is supported only on Ubuntu 20.04 LTS or later)

7. Driver Installation

7.1. Driver Download

1. Make sure your drawing display is properly connected to the computer.
2. Visit the official website: www.xp-pen.com.
3. Go to the Drivers page and search for Artist Ultra 16. Then download and install the driver for your system.
4. Launch the driver, configure the parameters and test the product's functions.

Important notes before installation:

- Close all antivirus software and drawing software.
- Uninstall drivers for drawing tablets or displays of other brands.
- Restart your computer after installation.

* We recommend using the latest driver version for optimal performance.

7.2. Driver Installation

Notes:

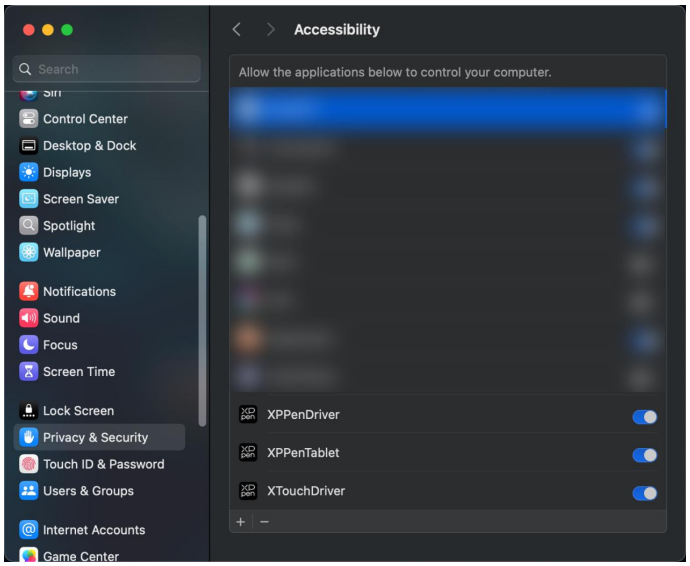
- Before installation, close all running antivirus software and drawing software.
- If drivers for drawing tablets or displays of other brands are installed on your computer, uninstall them first.
- Restart your computer after installation.
- For optimal device performance, we recommend using the latest driver version.

7.2.1. Windows

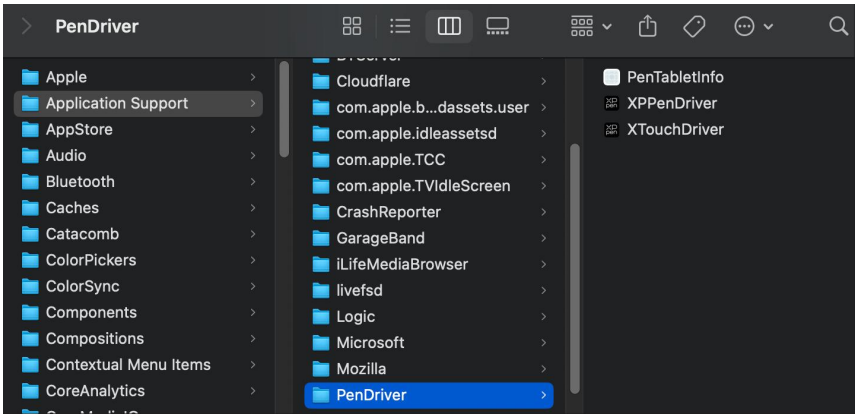
Unzip the file and run the .exe file with administrator privileges. Follow the prompts to complete the installation.

7.2.2. macOS

Unzip the file and run the .pkg file. Follow the prompts to complete the installation. Then add the required security settings (System Preferences → Privacy & Security → Accessibility). After authorising and unlocking, make sure that the options XPPenDriver, XPPenTablet and XTouchDriver are checked; otherwise the device and driver may not work properly.



If these options are not in the list, go to Library → Application Support → PenDriver and add them manually.



7.2.3. Linux

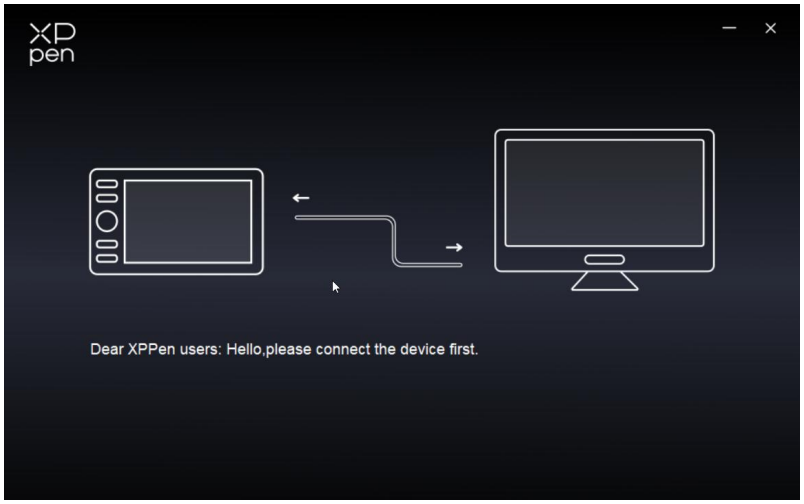
- DEB: on the command line, enter `sudo dpkg -i`, drag the installation file into the window and execute the command.
- RPM: on the command line, enter `sudo rpm -i`, drag the installation file into the window and execute the command.
- Tar.gz: first unzip the file. On the command line, enter `sudo`, drag `install.sh` into the window and execute the command.

7.3. Driver Overview

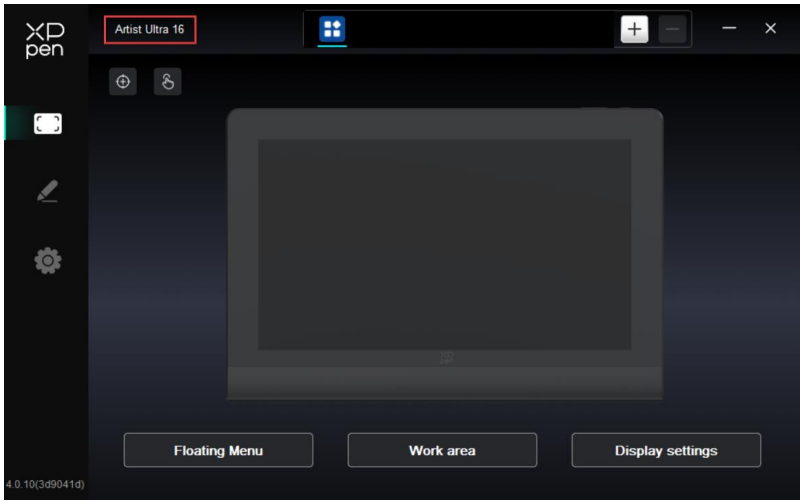
When the installation is complete, the driver launches automatically. If it does not, open the driver manually from its installation folder.

Windows: Start → Pentablet
macOS: Applications → XPPen → PenTablet

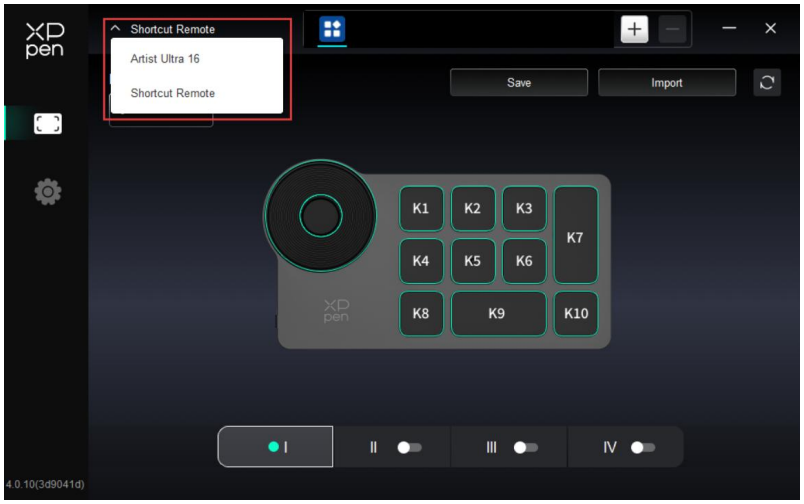
If no device is detected or the connection fails, the following prompt is displayed. Reconnect the device and restart the computer or the driver, then try again, or contact customer support for assistance.



When the device is connected to your computer, its name is displayed in the upper left corner of the driver.



The driver supports up to three devices at the same time. After switching to one of them, you can customise the settings of the currently selected device; these settings apply only to that device.



8. Stylus Usage

The Artist Ultra 16 comes with the X3 Pro Smart Chip Stylus and the X3 Pro Slim Stylus. The X3 Pro Smart Chip Stylus has a silicone grip sleeve that reduces fatigue during long creative sessions. The X3 Pro Slim Stylus offers improved ergonomics for a comfortable grip, and its removable keys help minimise accidental presses.

Holding the stylus

Hold the stylus as you would a normal pen or pencil. Rotate the stylus until your thumb or finger can press the shortcut key comfortably.

Note: During use, avoid pressing the shortcut keys accidentally, which could trigger unintended operations.

Storing the stylus

Store the stylus properly when it is not in use. To keep pressure or weight off the nib and the eraser end and to extend the service life of the nib and the pressure sensor, we recommend storing the stylus in its case.

Note: Do not leave the stylus lying on the device when it is not in use. It may interfere with mouse operation and may prevent the computer from entering sleep mode.

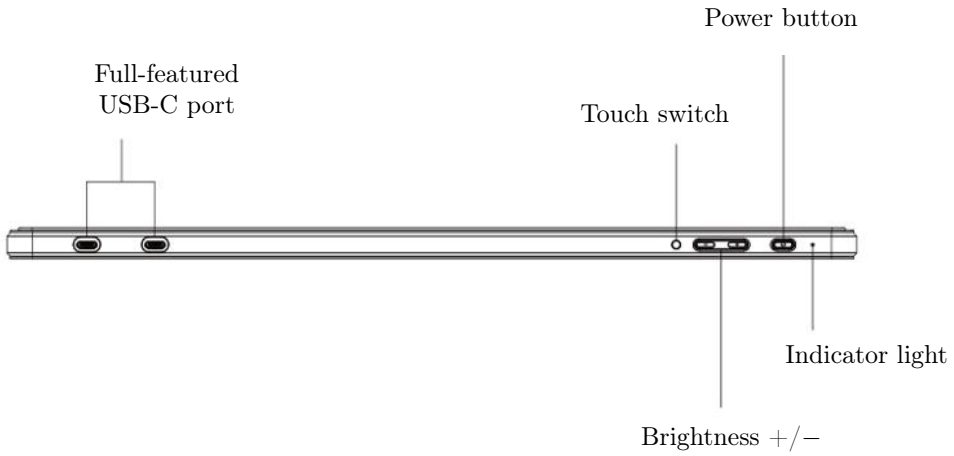
Replacing the nib

Replace the nib promptly when it is badly worn or has developed sharp edges.

1. Take a replacement nib from the stylus case or the product packaging. Note that the nibs of the X3 Pro Smart Chip Stylus and the X3 Pro Slim Stylus are not interchangeable; make sure you use the right ones.
2. Insert the current nib into the nib extractor inside the stylus case, then tilt the stylus to remove the old nib.
3. Insert the new nib straight into the stylus and push it in until it stops.

9. Touch Feature

The Artist Ultra 16 supports multi-finger touch, which makes creative work more efficient through gestures. Use the touch switch on the top of the device to enable or disable this feature.



With the touch feature enabled, you can use multi-finger touch gestures on Windows or macOS. The product supports the standard system gestures. You can also customise the touch area and gestures in the product driver.

9.1. Touch Area

The product supports three touch area modes: Default, Basic and Custom.

- Default: the entire display area accepts touch input.
- Basic: touch input is accepted only by the floating menu on the display; no single- or multi-finger input is recognised elsewhere.
- Custom: touch input is accepted only outside the custom area; no single- or multi-finger input is recognised inside the custom area (such as the canvas area).

9.2. Basic Gestures

Basic gestures are single- and two-finger touch interactions. They are used for system navigation, mouse clicks, scrolling, zooming and rotating.

9.3. Advanced Gestures

Advanced gestures are three-, four- and five-finger touch interactions. The product supports the standard multi-finger gestures; you can also select custom gestures from the gesture drop-down menu.

9.4. List of Supported Gestures

Note: Depending on your operating system version, some default system gestures may not be supported.

Gesture	**Operation**	**Windows 11**	**macOS**
One finger	Tap	Select	Select
	Double tap	Open	Open
	Long press	Right click	Not supported
	Drag	Drag	Drag
Two fingers	Tap	Not supported	Right click
	Double tap	Not supported	Smart zoom
	Scroll	Scroll up and down / left and right	Scroll up and down / left and right
	Pinch	Zoom	Zoom
	Rotate	Rotate	Rotate
Three fingers	Tap	Floating menu (customisable)	Floating menu (customisable)
	Swipe left or right	Switch application	Not supported
	Swipe up	Show all open windows	Mission Control (customisable)
	Swipe down	Show desktop	App Exposé (customisable)
Four fingers	Swipe left or right	Switch application	Switch application
	Swipe down	Toggle display mapping (customisable)	Not supported
	Pinch	Not supported	Launchpad
	Spread	Not supported	Show desktop
Five fingers	Tap	Show desktop (customisable)	Toggle display mapping (customisable)
	Swipe down	Show driver settings (customisable)	Show driver settings (customisable)

10. Floating Menu

The floating menu displays floating shortcut keys on the drawing display or the computer monitor. You can assign frequently used operations to the floating menu and then perform them by tapping the button with the stylus, the mouse or a gesture. To customise how the floating menu looks and what it does, click the "Floating Menu" button on the driver's home page.

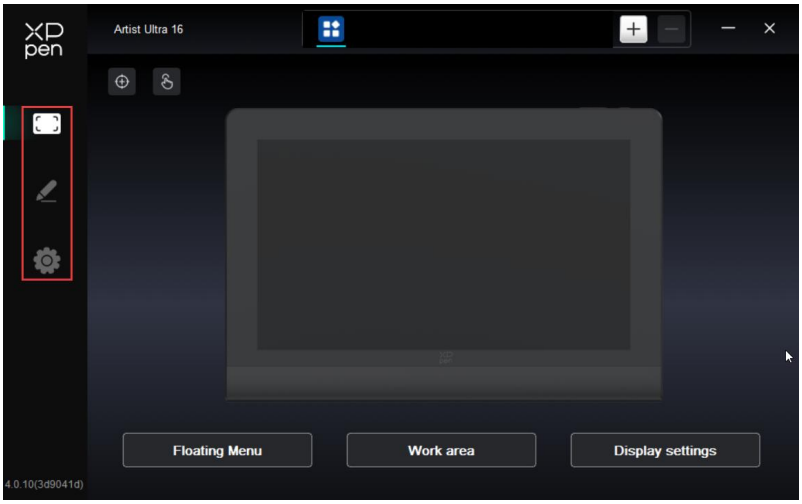


Icons in the upper left corner: lock the position, open the floating-menu settings in the driver, or close the floating menu.

11. Driver Settings

Click the icons on the left side of the driver to switch between the driver's functions and configure the drawing display:

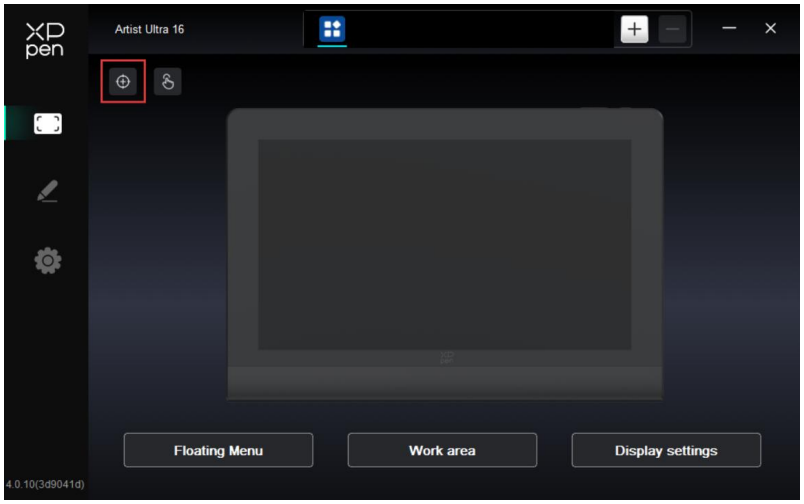
1. Device settings
2. Stylus settings
3. Driver settings



11.1. Device Settings

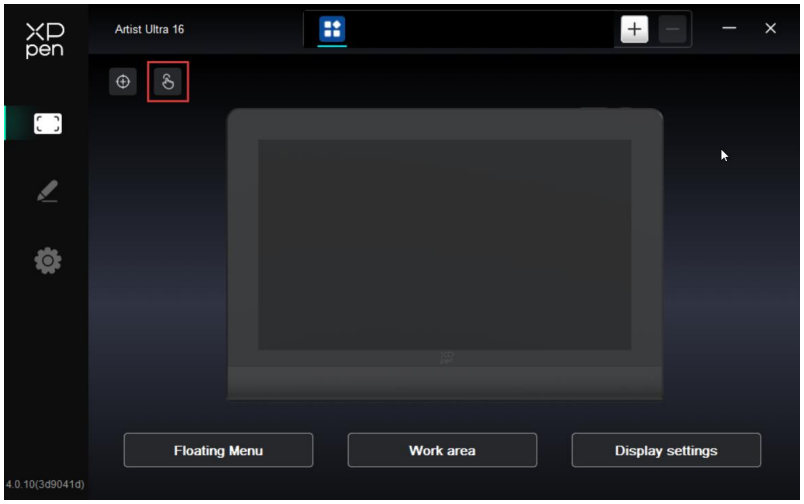
11.1.1. Display Calibration

Make sure the stylus is properly mapped to your Artist Ultra 16; otherwise adjust the mapping area as described in the section Work Area. Then, holding the stylus as you normally do, tap the centre of the red cross that appears on the display with the nib to calibrate the offset between the stylus and the cursor.



11.1.2. Touch

You can customise the touch area and the gestures in the touch settings.

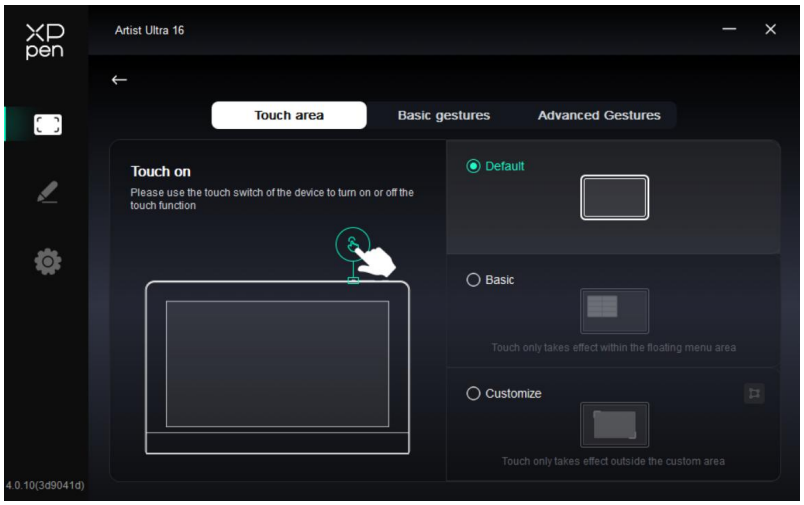


Touch area

The touch area can be set only when the touch feature is enabled. If it is disabled, press the touch switch on the top of the product to enable it.

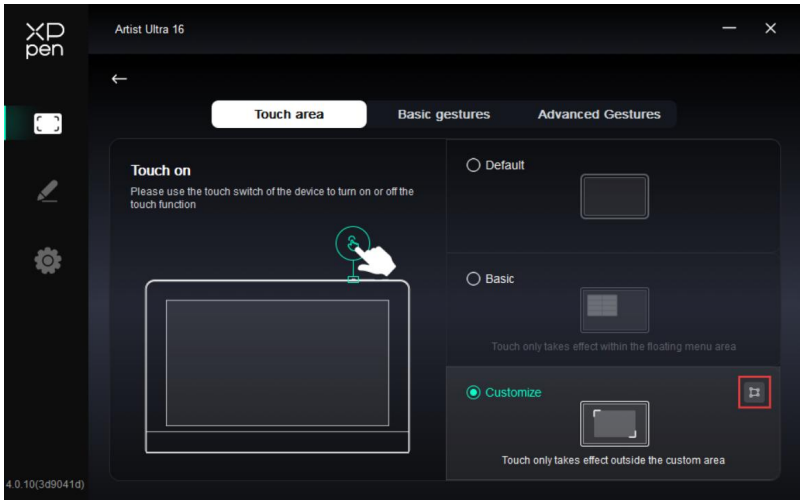
The product supports three touch area modes: Default, Basic and Custom. Switch between them and choose the one that suits you best.

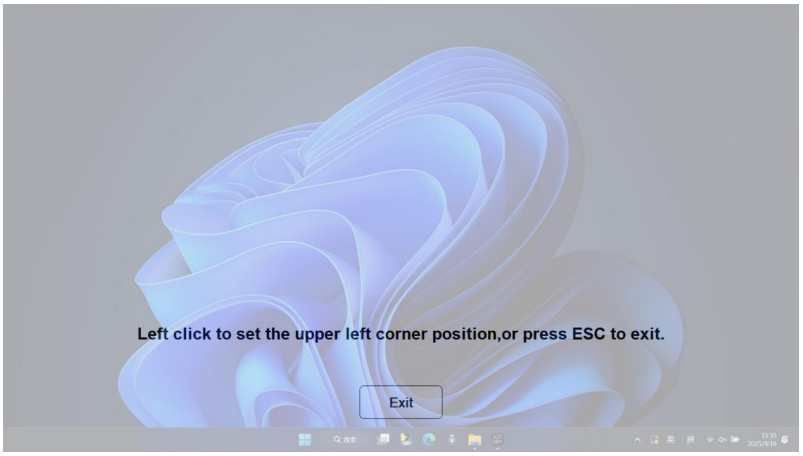
- Default: the entire display area accepts touch input.
- Basic: touch input is accepted only by the floating menu on the display; no single- or multi-finger input is recognised elsewhere.
- Custom: touch input is accepted only outside the custom area; no single- or multi-finger input is recognised inside the custom area (such as the canvas area).



Setting a custom touch area

Select “Customize”, then click the custom-area icon on the right. In the window that opens, click the upper left and the lower right corner of the area to complete the setting.





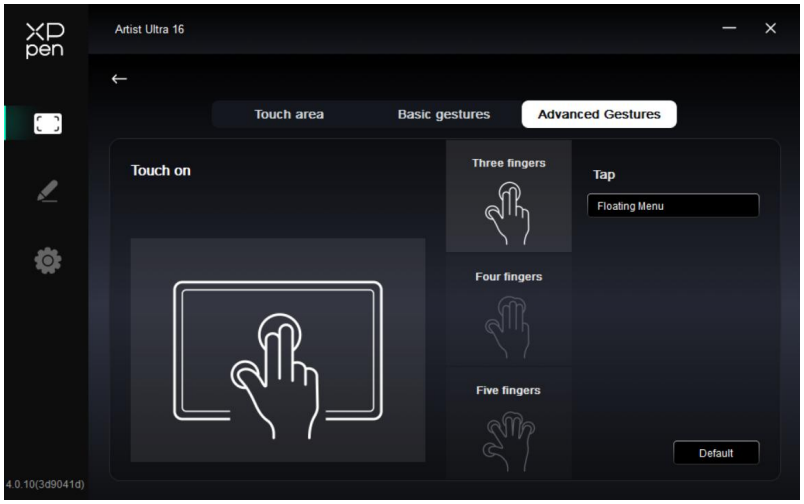
Basic gestures

Basic gestures are single- and two-finger touch interactions. They are used for system navigation, mouse clicks, scrolling, zooming and rotating.



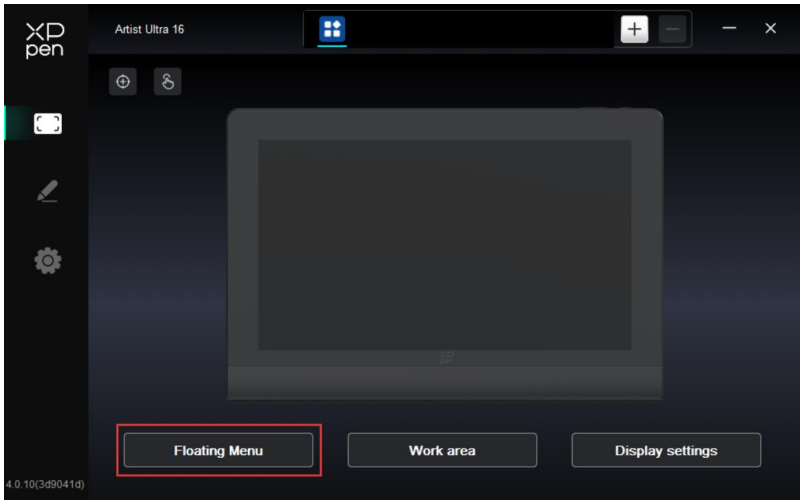
Advanced gestures

Advanced gestures are three-, four- and five-finger touch interactions. The product supports the standard multi-finger gestures; you can also select custom gestures from the gesture drop-down menu. For the supported gestures, see the section List of Supported Gestures.

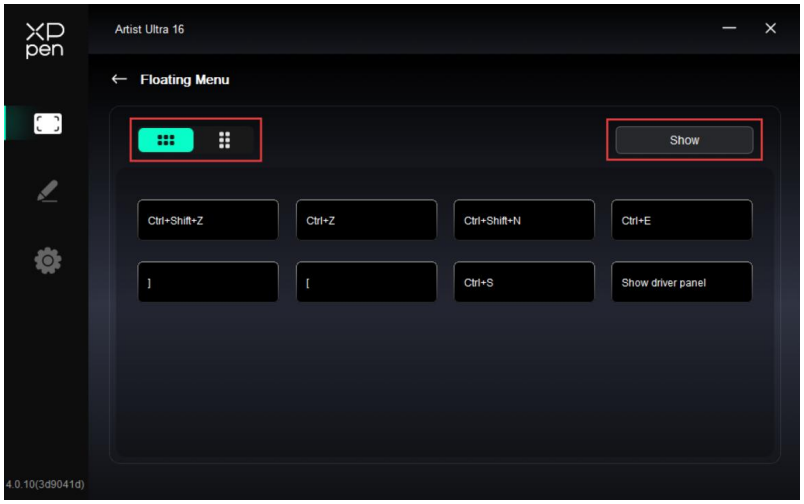


11.1.3. Floating Menu

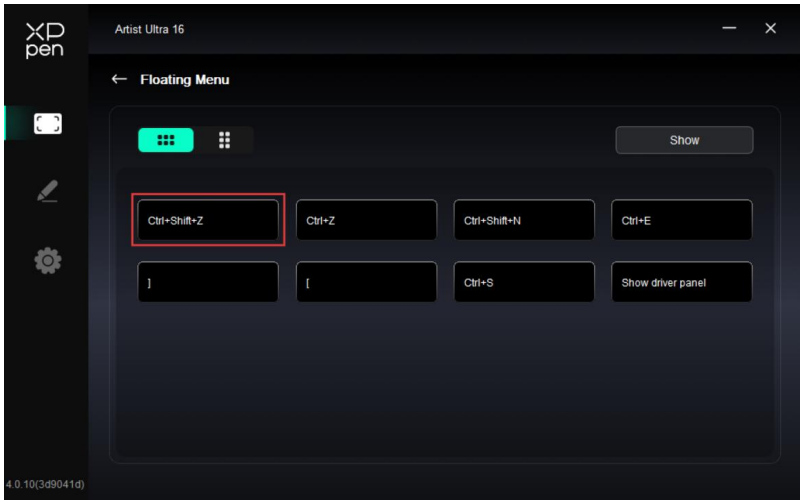
The floating menu displays floating shortcut keys on the drawing display or the computer monitor. You can assign frequently used operations to the floating menu and then perform them by tapping the button with the stylus, the mouse or a gesture.



The floating menu can be laid out horizontally or vertically; click the area in the upper left corner to switch between the layouts. Click the “Show” button in the upper right corner to display the floating menu on the desktop.



Click any key in the floating menu to configure its function. You can set it to "Shortcut keys", "Other" or "Run application".



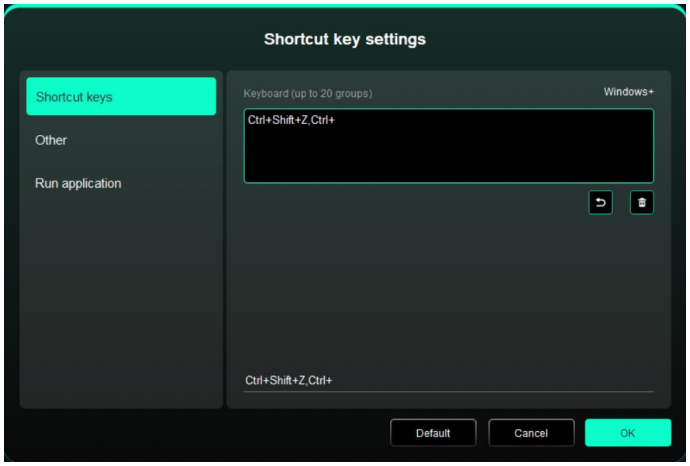
Shortcut keys

Configure shortcut keys. For example, in 3D MAX, set Alt + A to activate the Align tool.

Shortcut keys can be configured in multiple groups. For example, type Ctrl + C and Ctrl + V. When you press the corresponding shortcut key, all functions assigned within the group are executed in sequence.

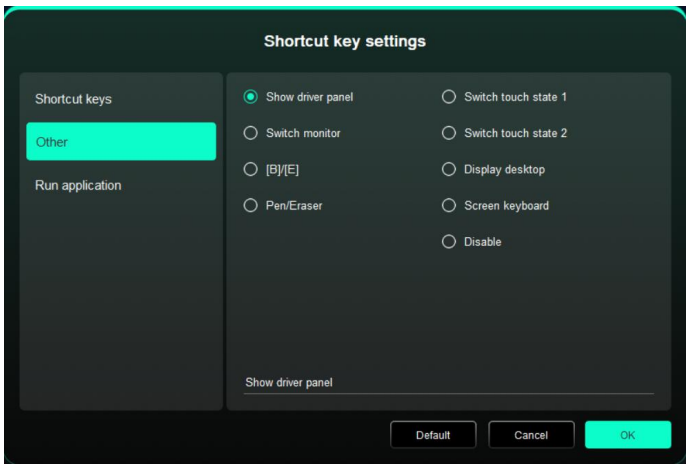
Windows (Command): add system key combinations. For example, to type Win (Cmd) + Shift + 3, press Shift + 3 and the driver adds the system key automatically.

Custom Name: at the bottom of the driver interface, use Custom Name to give your current configuration a display name.



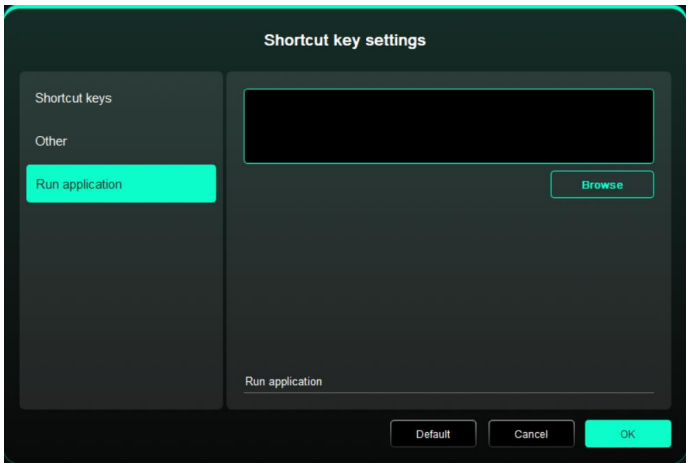
Other

- Show driver panel: quickly opens the driver settings panel.
- Switch monitor: maps the cursor to another monitor when several monitors are connected.
- Precision mode: limits the active display area to a smaller range for detailed drawing within that area.
- [B]/[E]: switches back and forth between the B and E keys.
- Pen/Eraser: switches back and forth between pen and eraser.
- Switch touch state 1: switches back and forth between the Default and Basic touch modes.
- Switch touch state 2: switches back and forth between the Default and Custom touch modes.
- Display desktop: shows the system desktop.
- Screen keyboard: opens the system on-screen keyboard.
- Disable: the key performs no function.



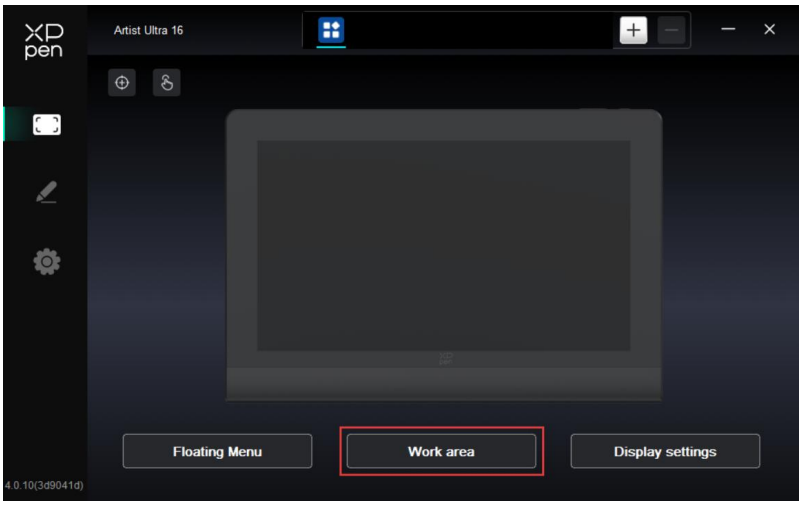
Run application

Use the shortcut key to quickly launch the corresponding application.



11.1.4. Work Area

Defines how the work area of the drawing display is mapped to the display area of the screen.



Screen

Defines the mapping between the display area of the current monitor and the device.

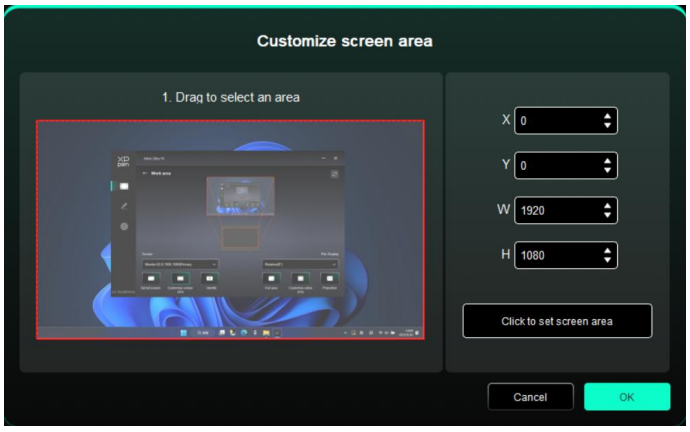


If you use several monitors in Duplicate mode, the work area of the drawing display is mapped to all monitors, and the cursor moves on every monitor at the same time as the stylus moves within the work area.

If you use several monitors in Extended mode, select on the "Screen" tab the monitor to which the work area of the drawing display is mapped.

Setting the mapped area of the monitor:

1. Set full screen: the entire area of the monitor is selected.
2. Customize screen area: three ways of setting it are available:
   - Drag: in the screen preview, drag the cursor from one point to another.
   - Coordinates: enter the coordinates in the X, Y, W and H fields.
   - Click: click "Click to set screen area", then click the upper left and lower right corners of the area on the monitor.
3. Identify: identifies all connected monitors; a number is shown in the lower left corner of each monitor.



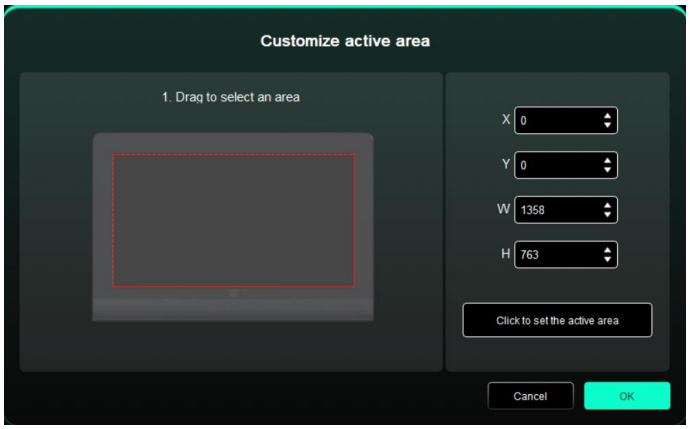
Pen display

Sets the work area of the current drawing display.



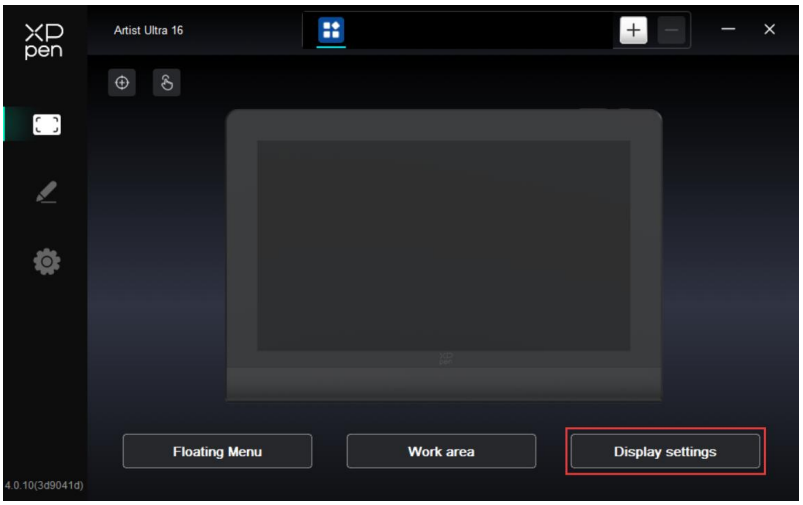
Setting the work area of the drawing display:

1. Full area: the entire work area of the drawing display.
2. Customize active area: three ways of setting it are available:
   - Drag: in the drawing display preview, drag the cursor from one point to another.
   - Coordinates: enter the coordinates in the X, Y, W and H fields.
   - Click: click "Click to set the active area", then tap the upper left and lower right corners of the area on the work area of the drawing display with the stylus.
3. Proportion: scales the work area of the drawing display proportionally to the entire display area of the selected monitor.

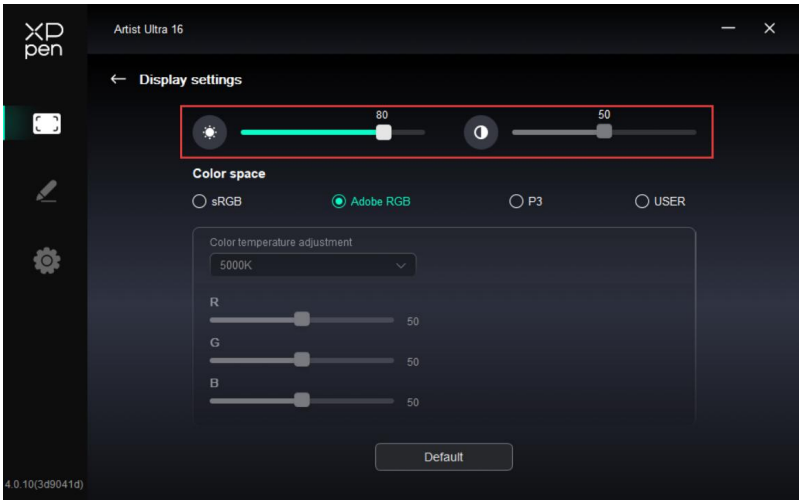


11.1.5. Display Settings

Configures the colour-related parameters of the current drawing display.



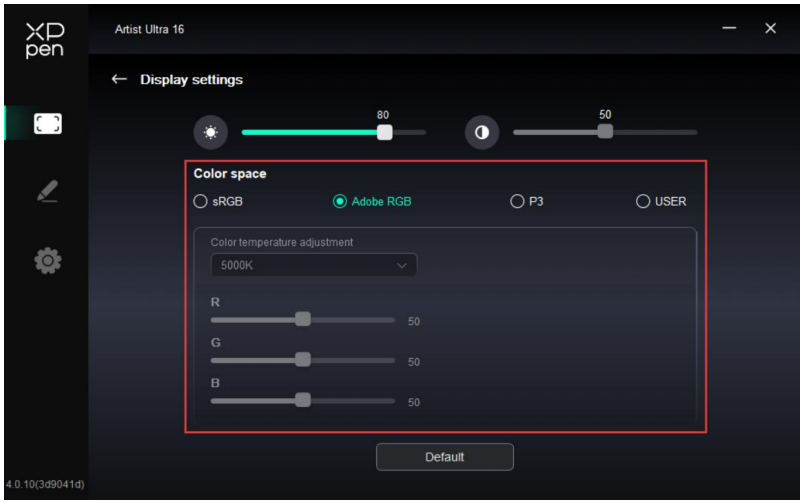
Brightness and contrast: drag the corresponding slider to adjust the brightness or the contrast of the device.



Colour space: the product offers three preset modes: sRGB, Adobe RGB and P3. These modes are gamut-limited and pre-calibrated, so no additional ICC clamping is needed.

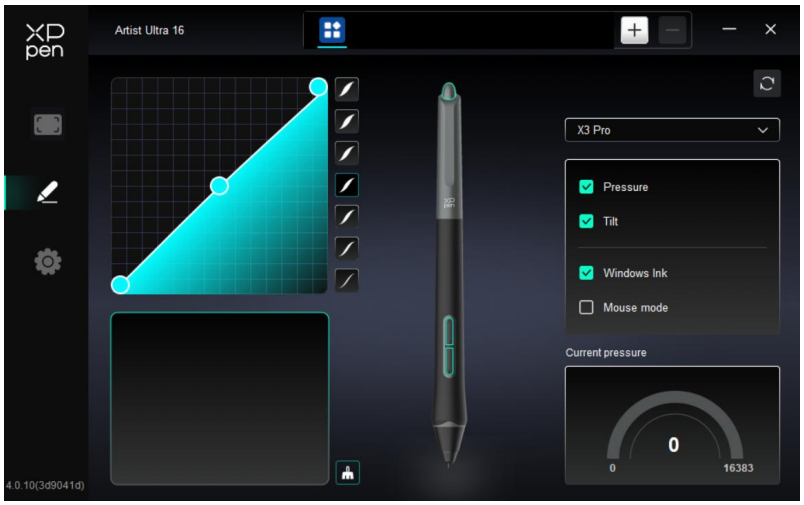
To configure ICC manually, select "USER" mode in the display settings of the driver and set the parameters in the native colour mode.

In USER mode you can adjust the colour temperature (when USER is selected for the colour temperature, the R/G/B values become editable) to customise the colour space.



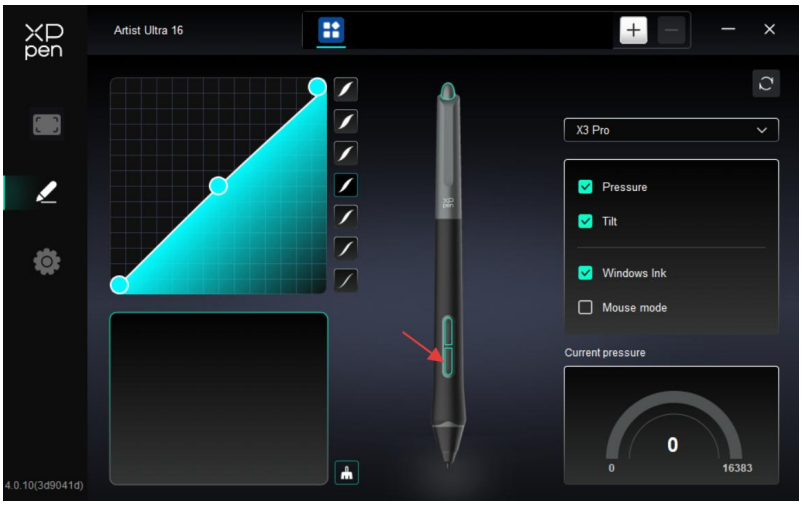
11.2. Stylus Settings

When a stylus is within the work area, the drawing display automatically identifies the stylus model and adds it to the driver. Only compatible styluses are supported. Click the stylus name drop-down menu on the right to select and configure a stylus. When you use that stylus, the driver automatically switches to its custom settings.



11.2.1. Stylus Keys

Click a stylus key in the diagram to customise its function.



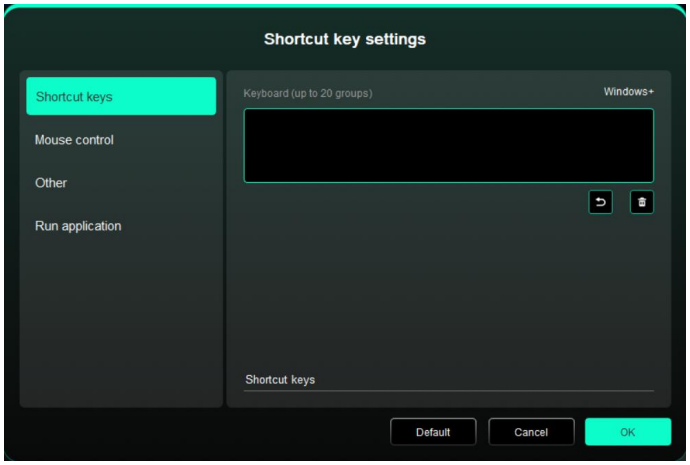
Shortcut keys

Configure shortcut keys. For example, in 3D MAX, set Alt + A to activate the Align tool.

Shortcut keys can be configured in multiple groups. For example, type Ctrl + C and Ctrl + V. When you press the corresponding shortcut key, all functions assigned within the group are executed in sequence.

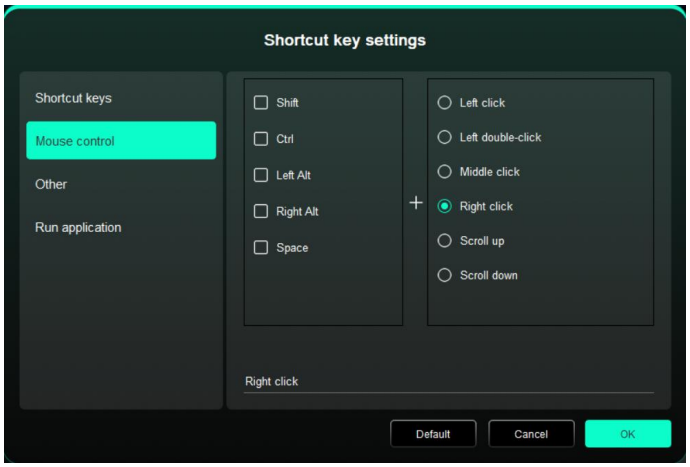
Windows (Command): add system key combinations. For example, to type Win (Cmd) + Shift + 3, press Shift + 3 and the driver adds the system key automatically.

Custom Name: at the bottom of the driver interface, use Custom Name to give your current configuration a display name.



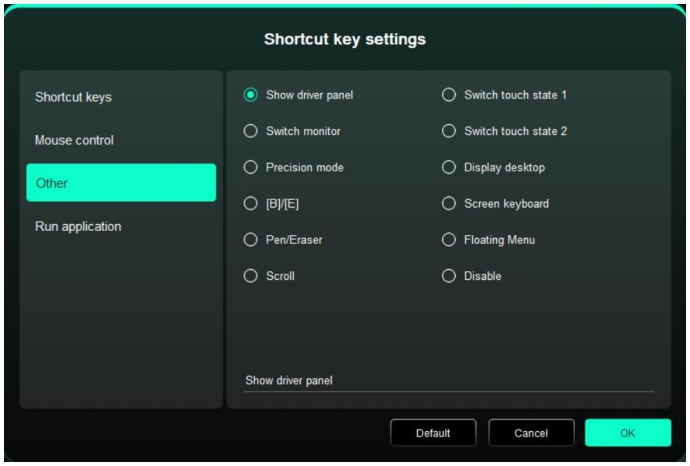
Mouse control

Set mouse and keyboard combinations. For example, selecting "Shift" + "Click" enables this shortcut in applications that support it.



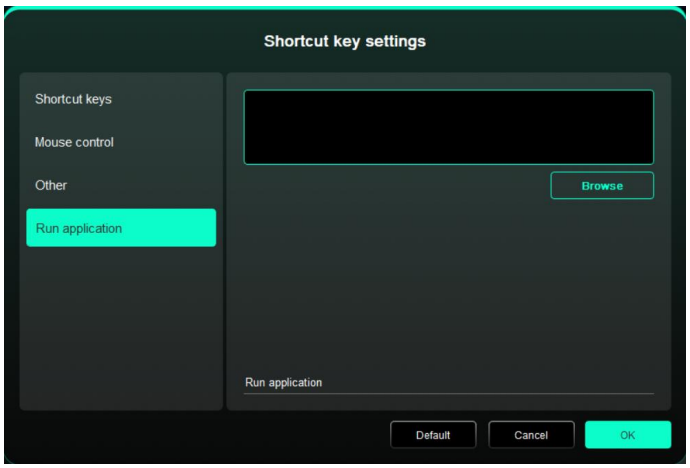
Other

- Show driver panel: quickly opens the driver settings panel.
- Switch monitor: maps the cursor to another monitor when several monitors are connected.
- Precision mode: limits the active display area to a smaller range for detailed drawing within that area.
- [B]/[E]: switches back and forth between the B and E keys.
- Pen/Eraser: switches back and forth between pen and eraser.
- Scroll: press and hold the assigned key and move the stylus to scroll.
- Switch touch state 1: switches back and forth between the Default and Basic touch modes.
- Switch touch state 2: switches back and forth between the Default and Custom touch modes.
- Display desktop: shows the system desktop.
- Screen keyboard: opens the system on-screen keyboard.
- Floating Menu: opens the floating menu.
- Disable: the key performs no function.



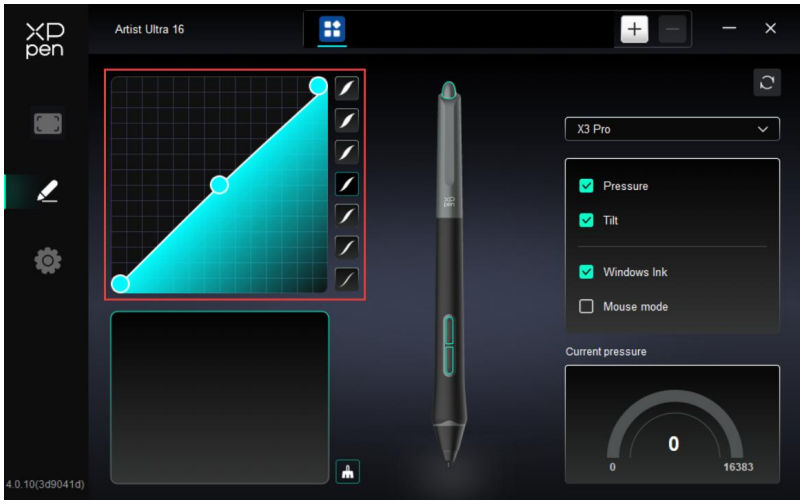
Run application

Use the shortcut key to quickly launch the corresponding application.



11.2.2. Pressure Sensitivity

Adjust the pressure sensitivity curve or select a preset pressure sensitivity.



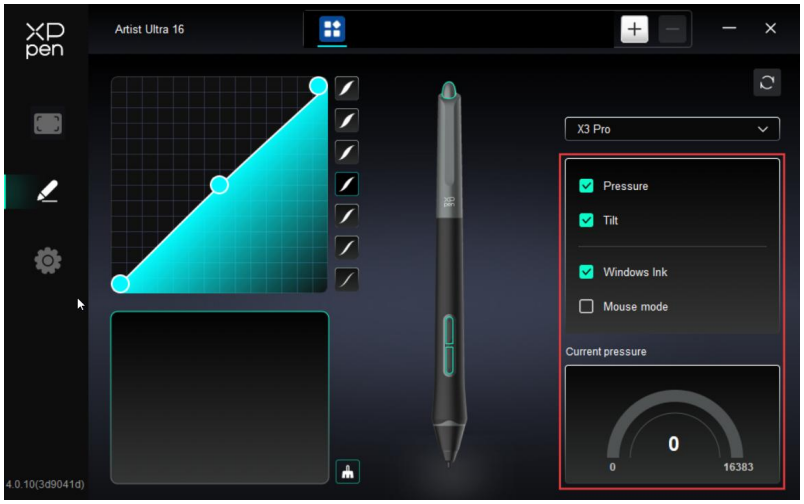
Pressure: when disabled, the stylus does not respond to pressure.

Tilt: when disabled, the tilt function of the stylus is not active.

Windows Ink (Windows only): Windows supports pen input. To use handwriting features in Microsoft Office, Whiteboard and other software, do not disable this option.

Mouse mode: when you lift the stylus, the cursor stays at its last position, as with a mouse. When the mode is enabled, you can adjust the cursor speed on the device; when it is disabled, the stylus works in pen mode (default).

Current pressure: tests the pressure of your current stylus input.



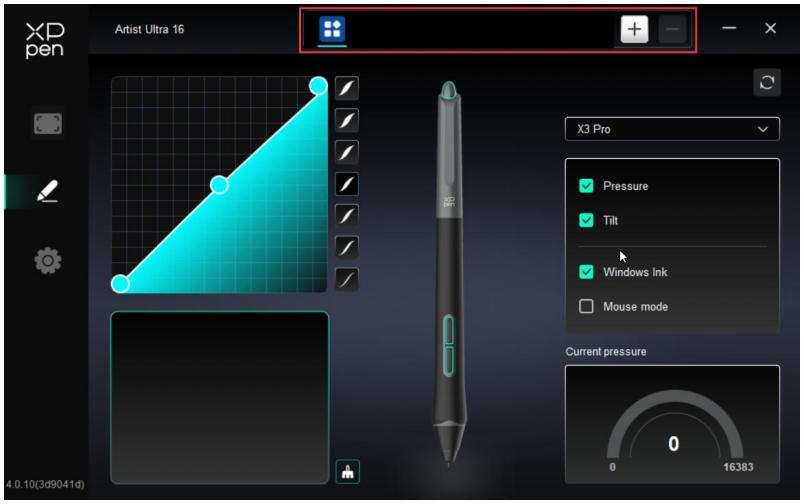
11.2.3. Application

After adding an application to the application list and selecting it, you can customise the key functions for the selected application.

For example, if you select an application and change its settings, the changes apply only when you use this application. The driver detects switching between applications automatically. Up to 7 applications can be added.

To add an application, follow the steps below:

1. In the upper right corner of the application bar, click the "+" icon to open the application selection page.
2. Select the application to be added from the list of open applications, or click "Browse" to select it from the installed applications.
3. Click "OK" to add the selected application to the application bar.
4. To remove an added application, select it and click the "−" icon next to the application bar.
5. "All other applications": these settings apply to all applications that have not been customised.



11.3. Driver Settings

Export/import config: export and import profiles to save or load your custom settings. This is supported only on the same operating system.

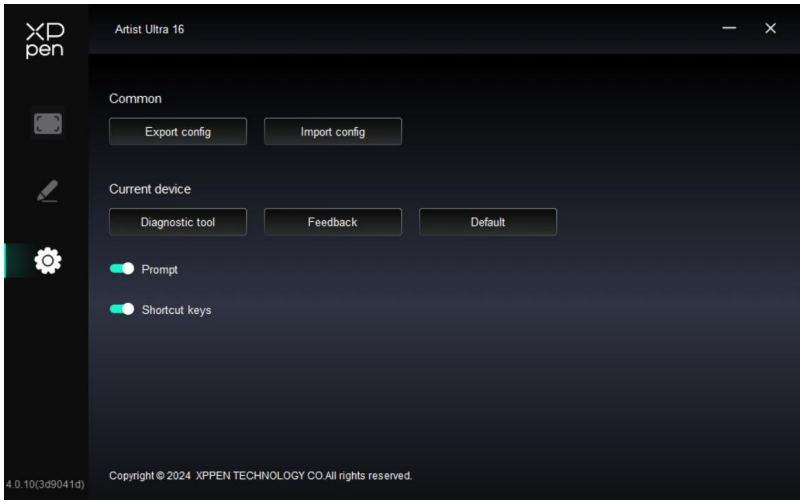
Diagnostic tool: can be used when problems occur while using the driver.

Feedback: if you encounter any issues or have suggestions while using the driver, send us feedback through this page.

Default: resets all settings (shortcuts, work area, display settings, etc.) to the defaults.

Prompt: when disabled, no key-press prompts appear at the bottom of the display.

Shortcut keys: when disabled, none of the device's key functions are active.



11.4. Wireless Shortcut Remote

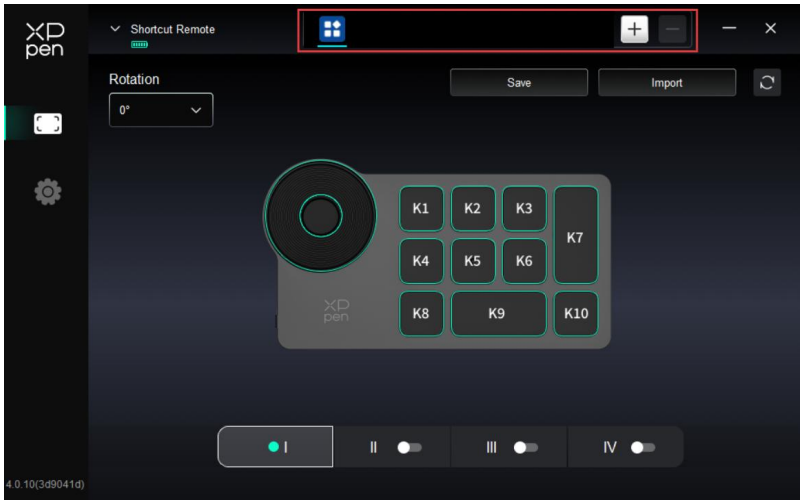
11.4.1. Application

After adding an application to the application list and selecting it, you can customise the key functions for the selected application.

For example, if you select an application and change its settings, the changes apply only when you use this application. The driver detects switching between applications automatically. Up to 7 applications can be added.

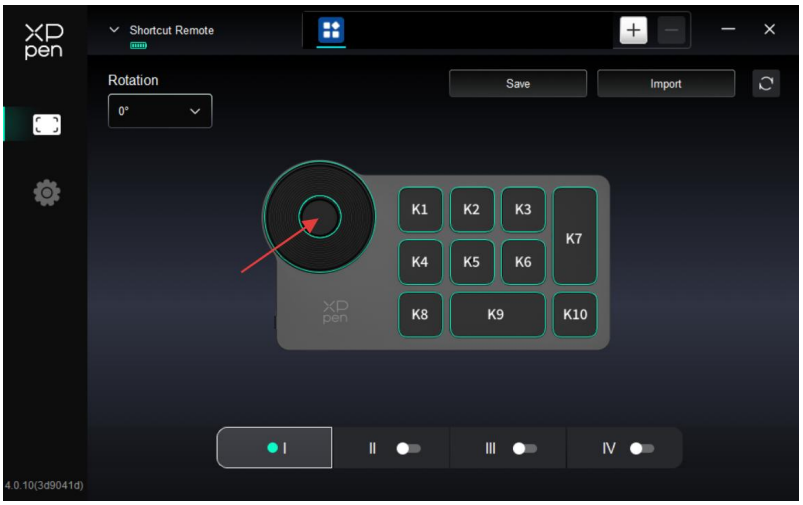
To add an application, follow the steps below:

1. In the upper right corner of the application bar, click the "+" icon to open the application selection page.
2. Select the application to be added from the list of open applications, or click "Browse" to select it from the installed applications.
3. Click "OK" to add the selected application to the application bar.
4. To remove an added application, select it and click the "−" icon next to the application bar.
5. "All other applications": these settings apply to all applications that have not been customised.



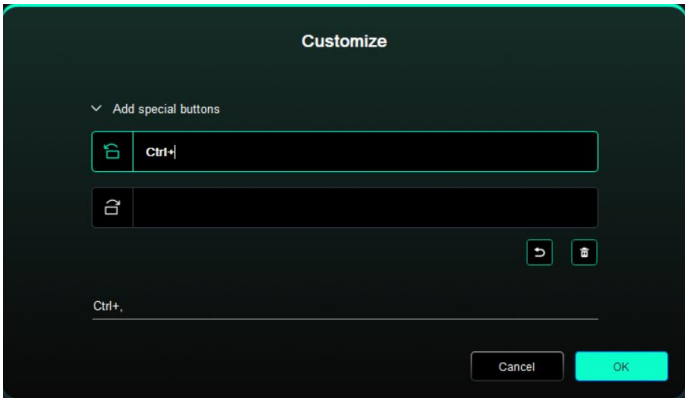
11.4.2. Scroller

Press the key in the middle of the scroller to switch between the scroller's function groups. The driver offers the scroller modes Zoom (default), Scroll, Brush and Rotate.



Custom

Click the scroller in the diagram and select "Customize" from the preset function drop-down menu. Then enter the key or key combination you want to assign to clockwise and anticlockwise rotation of the scroller.



11.4.3. Shortcut Keys

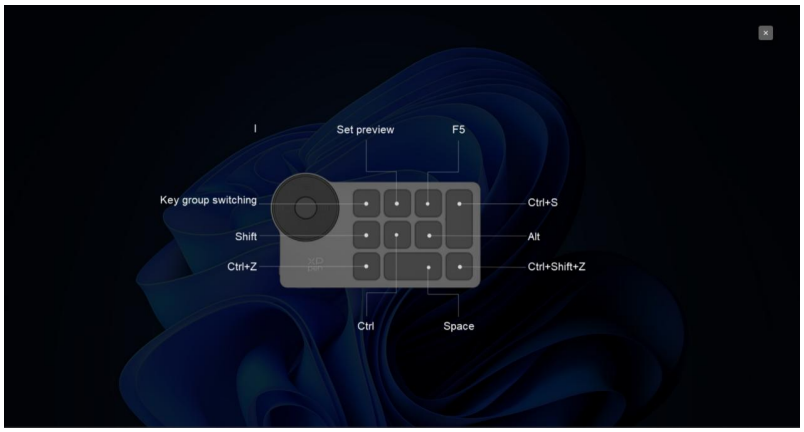
The driver provides four groups of shortcut keys. Group I is enabled by default and cannot be disabled. The initial functions of the other, inactive groups are the same as those of Group I. Each key group can be customised with its own functions. Once a group is enabled, use the key group toggle (the K1 key by default, customisable) to switch between the active groups.



Custom

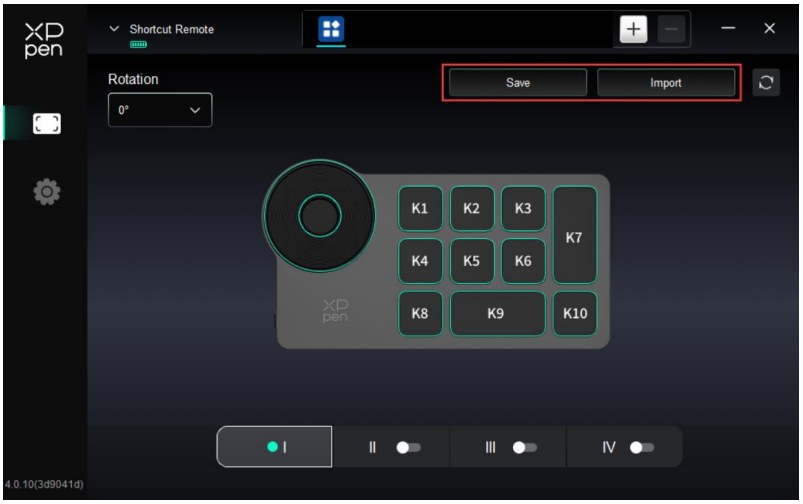
Click the corresponding key in the device diagram to customise its function. For the settings, see the section Stylus Keys.

Settings preview



Shows the functions of the active key group. If you select an inactive group in the driver, the key assignments of Group I are shown. Click the close icon in the upper right corner to close the preview window.

11.4.4. Import/Save



Import: imports the configuration stored in the wireless shortcut remote into the application currently selected in the driver.

Save: saves the configuration of the application currently selected in the driver to the wireless shortcut remote.

Note: Use Import and Save only with a wired connection. The imported and saved configurations do not include the rotation setting and apply only on the same operating system.

12. Driver Uninstallation

12.1. Windows

In the Start menu, open Settings → Apps → Apps & features. Find "Pentablet", click "Uninstall" and follow the prompts.

12.2. macOS

Go to Go → Applications, find XPPen and click "UninstallPenTablet". Follow the prompts.

12.3. Linux

- DEB: on the command line, enter `sudo dpkg -r XPPenLinux` and execute the command.
- RPM: on the command line, enter `sudo rpm -e XPPenLinux` and execute the command.
- Tar.gz: first unzip the file. On the command line, enter `sudo`, drag `uninstall.sh` into the window and execute the command.

13. FAQ

1. **The drawing display is blank or flickers.**
   1) Check that the power cable is connected securely. Because of the limited power output of computers, the display may flicker or go black when the product is connected with a single USB-C to USB-C cable. In that case, connect the drawing display to the power adapter with a second USB-C cable for power supply.
   2) Check that the video signal is output normally. If the device is connected to a USB-C port of your computer, make sure that the port supports DisplayPort output.
   3) See the section Product Connection to check the connection method and cables.
   4) Check that the power indicator light is blue. If it is not, check the cables and restart the device.
   5) If the signal is unstable, check that the cable connections are secure.
2. **The computer does not recognise the device.**
   Check that the USB port you are using works properly. If not, try another USB port.
3. **The drawing display does not show 3840 × 2160 at 60 Hz.**
   1) Check that your computer's graphics card and video interface support 3840 × 2160 at 60 Hz.
   2) Is another external monitor connected to the same graphics port? If so, disconnect all other monitors first, then check whether the resolution of the drawing display can be increased.
4. **How can I prevent burn-in on my OLED drawing display?**
   1) If the same image is displayed continuously or repeatedly on any OLED drawing display, an afterimage may remain. It normally disappears within a few minutes. This is a property of the OLED material, not a product defect.

2) If you are not going to use the Artist Ultra 16 for a long time, we recommend using a screen saver or turning the drawing display off. You can also use Dark Mode to give the menu bars of your operating system a black background.

5. **Does the OLED drawing display flicker?**
   The OLED display of the Artist Ultra 16 uses DC-like dimming: at higher brightness levels it uses DC dimming to avoid flicker; at lower brightness levels it uses high-frequency PWM dimming at 1920 Hz.

6. **How do I use the touch feature in Photoshop?**
   In Preferences → Performance, make sure that the "Use Graphics Processor" checkbox is checked.

7. **How can I prevent accidental touches in drawing software?**

   1) The product supports a stylus priority mode, which automatically disables touch when the stylus enters the work area.
   2) You can customise the touch area in the product driver to limit the area that accepts touch.
   3) You can wear the included anti-touch glove while drawing.
   4) Or simply press the touch switch on the top of the product to disable touch globally while drawing.

8. **How can I prevent accidental touches in Krita?**
   Krita supports drawing with fingers on a touch screen. On a drawing display with touch, this feature may interfere with stylus pressure input, so disable it: go to Settings → Configure Krita → General → Tools and uncheck "Finger Painting: Enable drawing input on touch screen".

   With this option unchecked, the canvas can still be panned with one finger. To avoid interfering with drawing, we recommend switching canvas panning to a three-finger gesture: go to Settings → Configure Krita → Canvas Input Settings → Pan Canvas → Gestures and switch to three-finger panning.

9. **The stylus does not respond.**

   1) Make sure you are using the original stylus of the device.
   2) Make sure the driver is installed properly and check that the stylus settings in the driver are configured properly.

10. **The cursor moves in drawing software, but there is no pressure response.**

    1) Check that the drawing software supports pressure sensitivity.
    2) Download the latest driver from the XPPen website, then check in the driver settings that pressure sensitivity is configured properly.
    3) Before installing the driver, close all antivirus and graphics software.
    4) Before installation, uninstall the drivers of other drawing displays.

5) Restart your computer after installation.
6) If pressure sensitivity works in the driver settings (Windows: make sure Windows Ink is enabled in the driver's stylus settings), open the drawing software and test again.

11. **How do I calibrate the stylus to align it with the cursor?**

1) Make sure the stylus is properly mapped to your Artist Ultra 16.
2) On the device settings page of the driver, click the calibration icon and follow the steps to calibrate the display.
3) Hold the stylus as you normally do and tap the centre of the red cross on the display with the stylus to calibrate the offset between the stylus and the cursor.

12. **Drawing lags in drawing software.**

1) Check that the refresh rate of your computer's display output is set to 60 Hz.
2) Check that your computer's hardware (CPU and GPU) meets the recommended requirements of the drawing software. If it does, adjust the settings as described in the software's official FAQ to optimise performance.

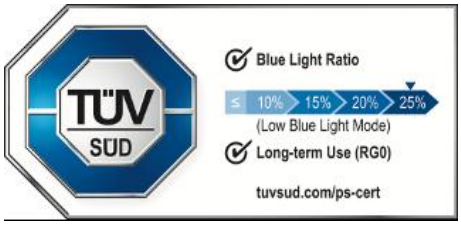
14. Trademarks and Certification



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Low blue light ratio

A lower blue light ratio prevents eye fatigue and ensures greater visual comfort. The product supports hardware-level low blue light by default, delivering the low-blue-light effect immediately after start-up.

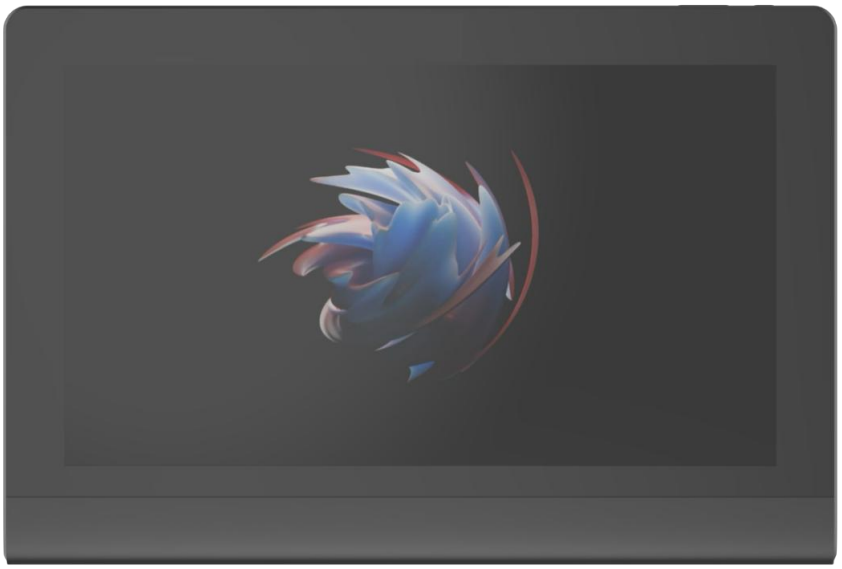


Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecka 2390/1a
190 00, Praha 9 - Liben
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist Ultra 16

Grafikdisplay



Bedienungsanleitung

Inhaltsverzeichnis

1 Produktbeschreibung **3**

2 Produktübersicht **3**

3 Liste des Zubehörs **4**

4 Montage des tragbaren Ständers **4**

5 Produktanschluss **5**

5.1 PC-Verbindung 5

5.2 Android-Handy- oder Tablet-Verbindung 6

5.3 Verbindung mit der kabellosen Express-Tastatur 7

6 Kompatible Systeme **9**

7 Treiber-Installation **9**

7.1 Treiber-Download 9

7.2 Treiber-Installation 9

7.3 Treiber-Einführung 11

8 Verwendung von Stiften **13**

9 Touch-Funktion **14**

9.1 Touch-Bereich 14

9.2 Grundlegende Gesten 14

9.3 Erweiterte Gesten 15

9.4 Liste der Gestenunterstützung 15

10 Hover-Menü **16**

11 Treibereinstellungen **16**

11.1 Geräteeinstellungen 17

11.2 Stifteinstellungen 28

11.3 Treibereinstellungen 32

11.4 Kabellose Tastatur 34

12 Treiber-Deinstallation **37**

12.1 Windows 37

12.2 macOS 37

12.3 Linux 38

13 FAQ **38**

14 Marken und Zertifizierung **40**

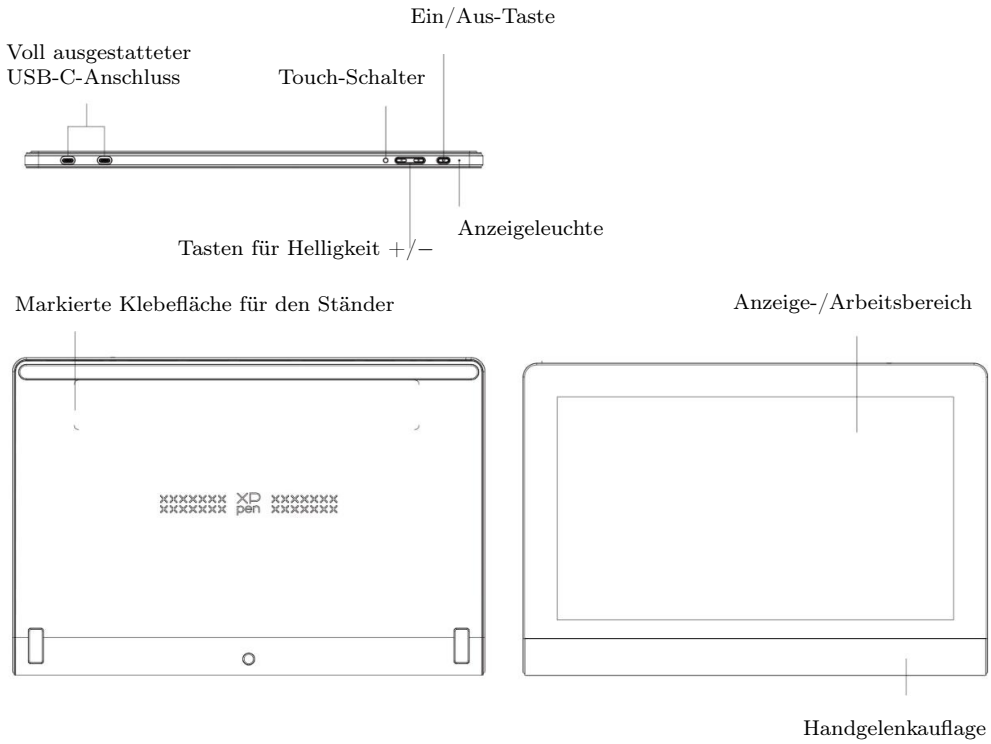
1. Produktbeschreibung

Vielen Dank, dass Sie sich für das XPPen Artist Ultra 16 Grafikdisplay entschieden haben. Der Artist Ultra 16 nutzt modernste OLED-Anzeigetechnologie und eine Multi-Touch-Steuerung und bietet Ihnen ein unvergleichliches Seh- und Bedienerlebnis. Um sicherzustellen, dass dieses Produkt seine Vorteile voll entfalten kann und eine lange Lebensdauer hat, lesen Sie bitte dieses Handbuch vor dem Gebrauch sorgfältig durch und achten Sie bei der Nutzung auf Pflege und Schutz des Geräts.

Aufgrund kontinuierlicher Produktverbesserungen können Aussehen, Farbe und Zubehör Änderungen unterliegen – maßgeblich ist das tatsächliche Produkt. Unser Unternehmen behält sich das Recht vor, technische Updates am Produkt und Änderungen an diesem Handbuch ohne Vorankündigung vorzunehmen. Wir bitten um Ihr Verständnis.

Hinweis: Alle Abbildungen im Text dienen nur als Referenz.

2. Produktübersicht



Status der Anzeigeleuchte:

- Zum Einschalten drücken Sie die Ein/Aus-Taste – das blaue Licht leuchtet dauerhaft. Zum Ausschalten erneut drücken.
- Im Standby-Modus leuchtet das orange Licht dauerhaft.

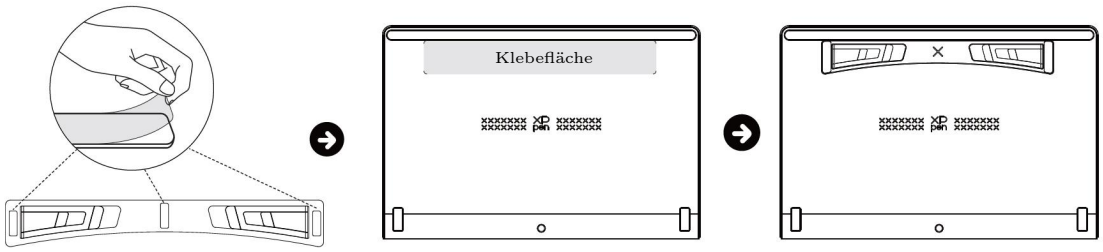
- Im Zeichenmodus: Halten Sie die Ein/Aus-Taste 3 Sekunden lang gedrückt. Die Anzeigeleuchte blinkt abwechselnd blau und orange, um den Zeichenmodus zu aktivieren. Drücken Sie erneut die Ein/Aus-Taste, um in den normalen Modus zurückzukehren.

3. Liste des Zubehörs

Artist Ultra 16 Grafikdisplay × 1	Stiftebox (mit Stiftspitzen und Spitzenabzieher) × 1
X3 Pro Digitalstift × 1	X3 Pro Feinstift × 1
Stiftspitzen für X3 Pro Digitalstift × 10	Stiftspitzen für X3 Pro Feinstift × 10
Austauschbare Tastenkappe ohne Taste für Feinstift × 1	Bluetooth-Empfänger für die kabellose Express-Tastatur × 1
USB-C-zu-USB-C-Kabel × 2	USB-A-zu-USB-C-Kabel × 1
3-in-1-Kabel × 1	PD-Netzadapter × 1
Kabellose Express-Tastatur × 1	Reinigungstuch × 1
Handschuh × 1	Tragbarer Ständer × 1
Kurzanleitung × 1	Treiber-Downloadkarte × 1

4. Montage des tragbaren Ständers

1. Ziehen Sie die Klebefolie auf der Rückseite des Ständers ab.
2. Richten Sie den Ständer auf die Klebe-Markierung auf der Rückseite des Grafikdisplays aus und drücken Sie ihn vorsichtig fest.
3. Der Ständer bietet zwei einstellbare Neigungswinkel und lässt sich nach dem Gebrauch zusammenklappen.



5. Produktanschluss

Das Produkt ist kein eigenständiges Gerät und muss mit einem Computer, Android-Smartphone oder -Tablet verbunden werden.

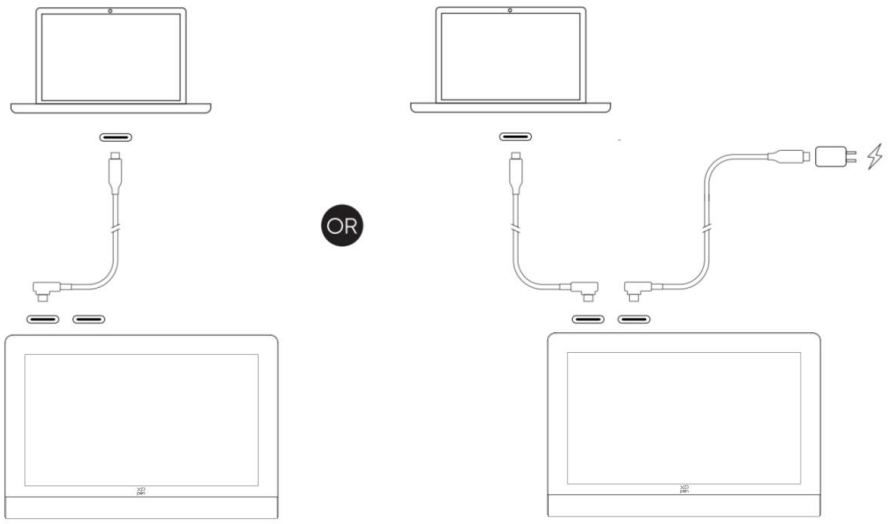
5.1. PC-Verbindung

Je nach Konfiguration Ihres Computers können Sie eine der folgenden zwei Verbindungsmethoden wählen:

5.1.1. Methode 1: Anschluss an einen Computer mit USB-C-Anschluss, der DisplayPort-Ausgabe unterstützt

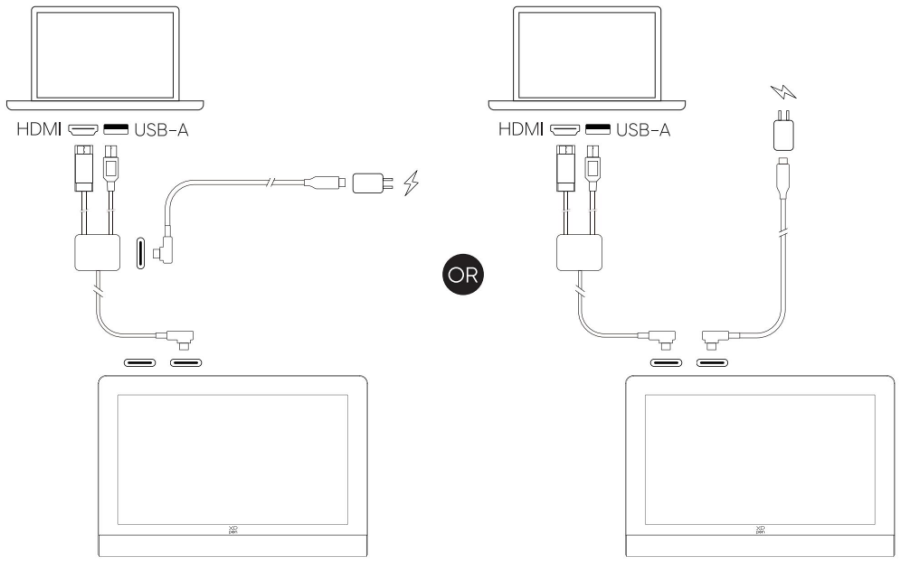
1. Verwenden Sie das USB-C-zu-USB-C-Kabel, um den Computer mit dem Grafikdisplay zu verbinden.
2. Wenn der Bildschirm nicht aufleuchtet, verbinden Sie ihn mit einem zweiten USB-C-Kabel mit dem Netzadapter zur Stromversorgung.

Bitte beachten Sie, dass bei direkter Verbindung über ein USB-C-zu-USB-C-Kabel die Ausgangsleistung des Computers möglicherweise nicht ausreicht, um die maximale Helligkeit zu erreichen. Es kann zu Bildschirmflackern oder einem schwarzen Bildschirm kommen. In diesem Fall schließen Sie bitte ein zweites USB-C-Kabel zwischen Bildschirm und Netzadapter an.



5.1.2. Methode 2: Anschluss an einen Computer mit USB-A- und HDMI-Anschlüssen

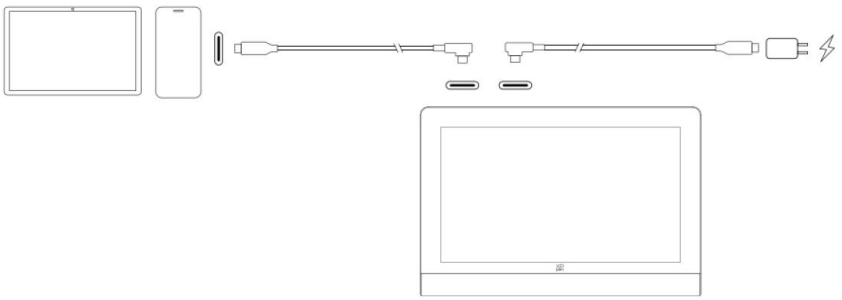
1. Stecken Sie die HDMI- und USB-A-Stecker des 3-in-1-Kabels in den Computer.
2. Stecken Sie den USB-C-Stecker des 3-in-1-Kabels in das Grafikdisplay.
3. Verbinden Sie ein Ende des zweiten USB-C-zu-USB-C-Kabels mit dem USB-C-Stromanschluss des 3-in-1-Kabels oder direkt mit einem weiteren USB-C-Port des Grafikdisplays und das andere Ende mit dem PD-Netzadapter.



* Es wird empfohlen, vorrangig den HDMI-Anschluss der dedizierten Grafikkarte des Computers zu verwenden (falls vorhanden).

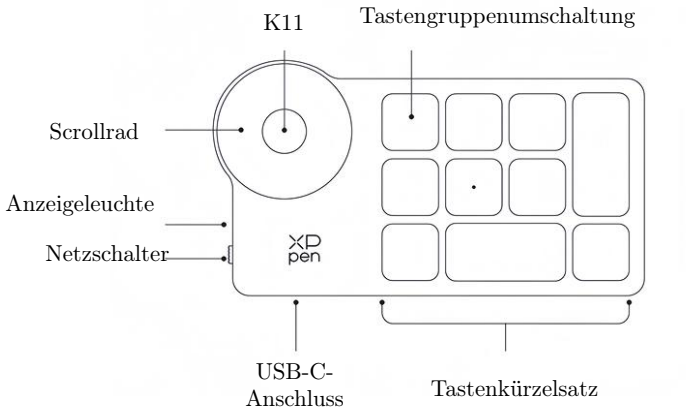
5.2. Android-Handy- oder Tablet-Verbindung

1. Verbinden Sie das Smartphone/Tablet mit dem Grafikdisplay über ein USB-C-zu-USB-C-Kabel.
2. Verwenden Sie ein weiteres USB-C-Kabel, um das Grafikdisplay mit dem Netzadapter zu verbinden.



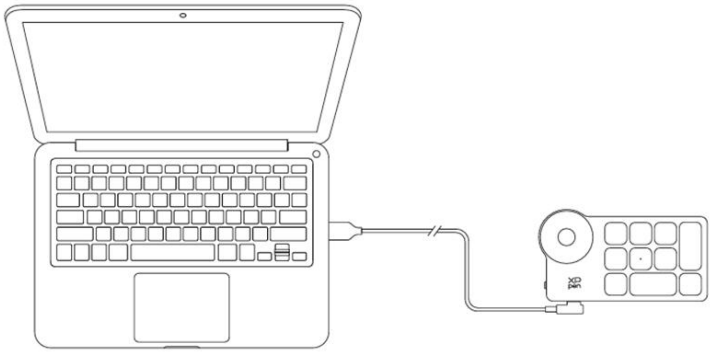
* Es wird empfohlen, ein Smartphone mit Desktop-Modus-Unterstützung zu verwenden. Kompatible Modelle finden Sie auf der offiziellen Website.

5.3. Verbindung mit der kabellosen Express-Tastatur



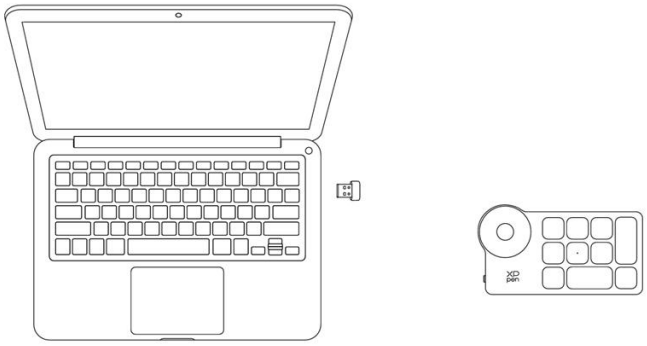
5.3.1. Kabelgebundene Verbindung

Verwenden Sie ein USB-C-zu-USB-A- oder USB-C-zu-USB-C-Kabel, um Ihren Computer mit dem Gerät zu verbinden.



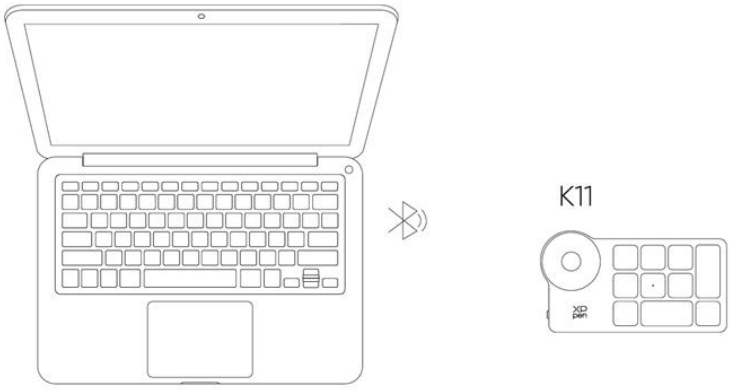
5.3.2. Verbindung mit dem Bluetooth-Empfänger

Stecken Sie den Bluetooth-Empfänger in den Computer, schalten Sie die kabellose Express-Tastatur ein – die blaue Anzeigeleuchte leuchtet dauerhaft und erlischt nach 30 Sekunden.



5.3.3. Drahtlose Bluetooth-Verbindung

1. Schalten Sie die kabellose Express-Tastatur ein – die blaue Anzeigeleuchte blinkt langsam. Halten Sie dann die Taste K11 für 6 Sekunden gedrückt, um in den Pairing-Modus zu wechseln. Die Anzeigeleuchte blinkt schnell blau.
2. Aktivieren Sie Bluetooth auf Ihrem Computer, suchen Sie nach dem Gerät „Shortcut Remote“, klicken Sie zum Verbinden darauf. Die Anzeigeleuchte leuchtet dauerhaft blau und schaltet sich nach 30 Sekunden aus.



6. Kompatible Systeme

- Windows 7 oder höher (Touch-Funktion wird nur ab Windows 10 unterstützt)
- macOS 12 oder höher
- Android 10.0 oder höher (USB 3.1, DP 1.2 erforderlich)
- ChromeOS 88 oder höher
- Windows ARM
- Linux (Touch-Funktion wird nur ab Ubuntu 20.04 LTS unterstützt)

7. Treiber-Installation

7.1. Treiber-Download

1. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Grafikdisplay mit dem Computer verbunden ist.
2. Besuchen Sie die offizielle Website: www.xp-pen.com.
3. Gehen Sie zur Seite „Treiber“, suchen Sie nach „Artist Ultra 16“ und laden Sie den passenden Treiber für Ihr System herunter und installieren Sie ihn.
4. Starten Sie den Treiber, konfigurieren Sie die Parameter und testen Sie die Funktionen.

Bitte beachten Sie vor der Installation:

- Deaktivieren Sie alle Antiviren- und Zeichenprogramme.
- Deinstallieren Sie Treiber anderer Stifttablett-/Display-Hersteller.
- Starten Sie den Computer nach Abschluss der Installation neu.

* Es wird empfohlen, die neueste Treiberversion zu verwenden, um die beste Leistung zu erzielen.

7.2. Treiber-Installation

Vorsichtsmaßnahmen:

- Schließen Sie vor der Installation alle geöffneten Antiviren- und Zeichenprogramme.
- Wenn bereits Treiber anderer Hersteller installiert sind, deinstallieren Sie diese bitte vorher.
- Starten Sie den Computer nach der Installation neu.

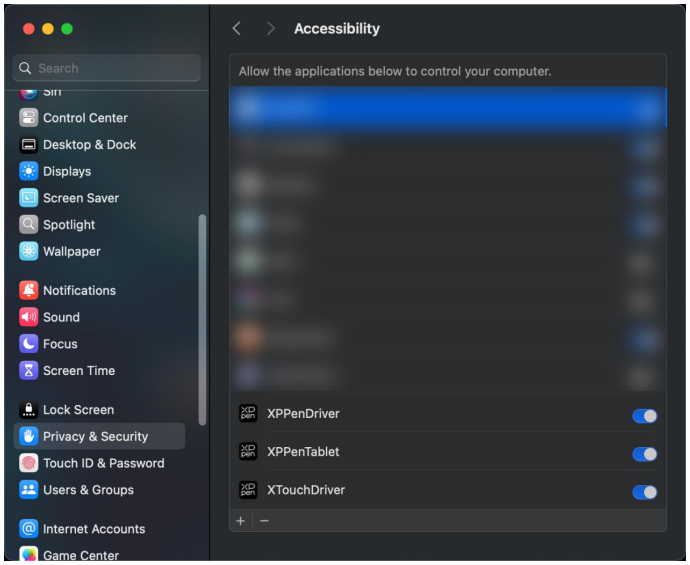
- Um die beste Leistung Ihres Geräts zu erzielen, verwenden Sie bitte die neueste Treiberversion.

7.2.1. Windows

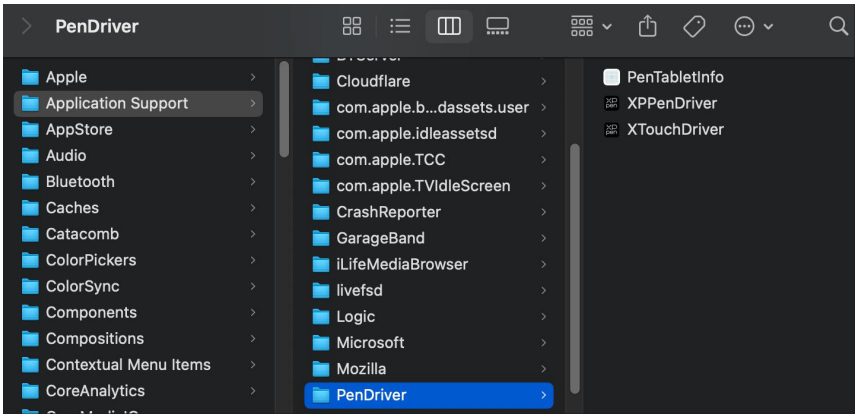
Nach dem Entpacken führen Sie die „.exe“-Datei als Administrator aus und folgen den Anweisungen zur Installation.

7.2.2. macOS

Entpacken Sie die Datei und führen Sie die „.pkg“-Datei aus. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen. Fügen Sie anschließend die erforderlichen Sicherheitseinstellungen hinzu (Systemeinstellungen → Datenschutz & Sicherheit → Bedienungshilfen). Nach der Autorisierung und Entsperrung stellen Sie bitte sicher, dass die Optionen XPPenDriver, XPPenTablet und XTouchDriver aktiviert sind; andernfalls funktionieren Gerät und Treiber möglicherweise nicht ordnungsgemäß.



Falls in der Liste keine entsprechenden Optionen angezeigt werden, navigieren Sie bitte zu „Library → Application Support → PenDriver“, um sie manuell hinzuzufügen.



7.2.3. Linux

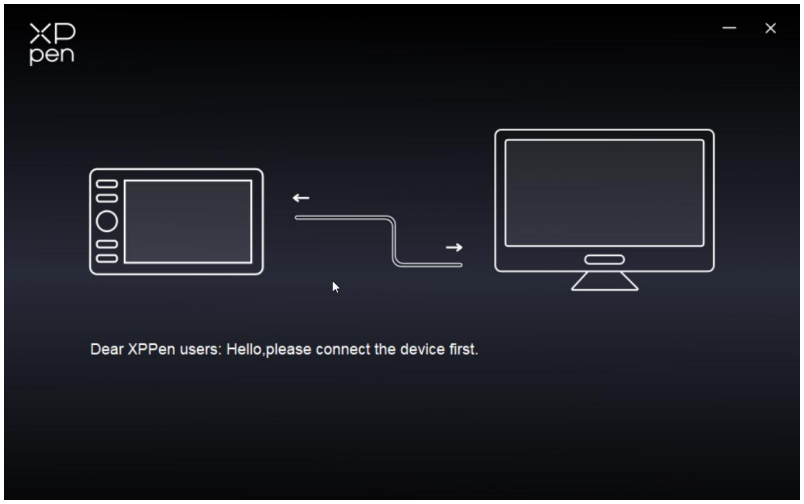
- DEB: Geben Sie im Terminal `sudo dpkg -i` ein, ziehen Sie die Installationsdatei hinein und führen Sie den Befehl aus.
- RPM: Geben Sie im Terminal `sudo rpm -i` ein, ziehen Sie die Installationsdatei hinein und führen Sie den Befehl aus.
- Tar.gz: Entpacken Sie die Datei zuerst, geben Sie im Terminal `sudo` ein, ziehen Sie `install.sh` hinein und führen Sie den Befehl aus.

7.3. Treiber-Einführung

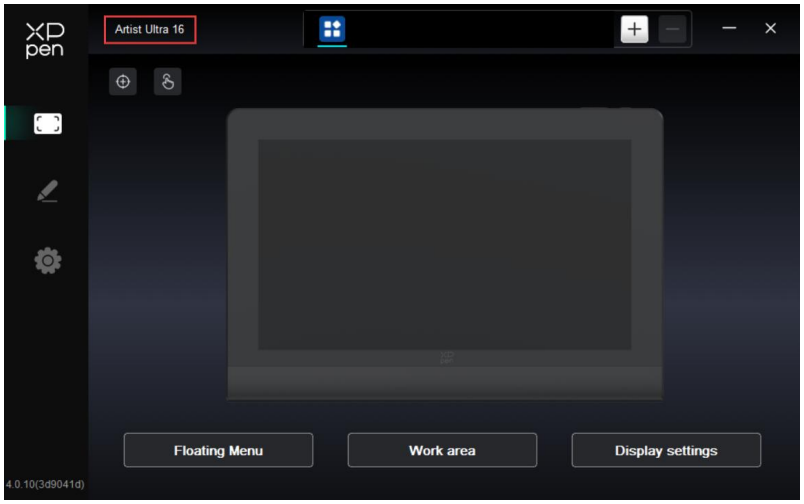
Nach erfolgreicher Installation startet der Treiber automatisch. Falls nicht, öffnen Sie ihn manuell im entsprechenden Ordner.

Windows-Pfad: Start → Pentablet
macOS-Pfad: Programme → XPPen → PenTablet

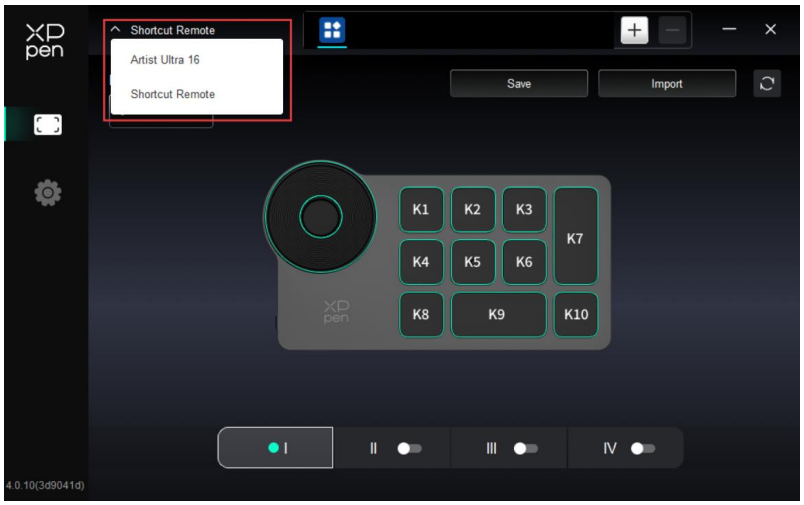
Wenn das Gerät nicht oder nicht korrekt verbunden ist, erscheint eine Fehlermeldung. Versuchen Sie, das Gerät neu zu verbinden, starten Sie den Computer oder Treiber neu, oder wenden Sie sich an den Support.



Wenn das Gerät erfolgreich verbunden ist, wird der Gerätename oben links im Treiberfenster angezeigt.



Der Treiber unterstützt bis zu drei Geräte gleichzeitig. Nach Auswahl eines Geräts können Sie individuelle Einstellungen vornehmen, die nur für das jeweils aktive Gerät gelten.



8. Verwendung von Stiften

Der Artist Ultra 16 wird mit dem X3 Pro Digitalstift und dem X3 Pro Feinstift geliefert. Der X3 Pro Digitalstift ist mit einer Silikonhülle ausgestattet, um Ermüdung bei längerem Arbeiten zu verringern. Der X3 Pro Feinstift liegt angenehmer in der Hand, und die abnehmbaren Tasten helfen, Fehleingaben effektiv zu vermeiden.

Stifthaltung

Halten Sie den Stift wie einen normalen Kugelschreiber oder Bleistift und drehen Sie ihn so, dass Sie die Schnelltaste bequem mit Daumen oder Zeigefinger drücken können.

Hinweis: Vermeiden Sie versehentliches Drücken der Schnelltasten während der Nutzung, um Fehlfunktionen zu verhindern.

Aufbewahrung

Wenn Sie den Stift nicht benutzen, bewahren Sie ihn ordnungsgemäß auf. Um zu verhindern, dass die Stiftspitze oder das Radiergummi-Ende Druck oder dem Eigengewicht ausgesetzt werden, und um die Lebensdauer von Spitze und Drucksensor zu verlängern, wird empfohlen, den Stift bei Nichtgebrauch in der mitgelieferten Box aufzubewahren.

Achtung: Legen Sie den Stift bei Nichtgebrauch nicht auf das Gerät. Andernfalls kann dies die Nutzung der Maus beeinträchtigen und verhindern, dass der Computer in den Ruhezustand wechselt.

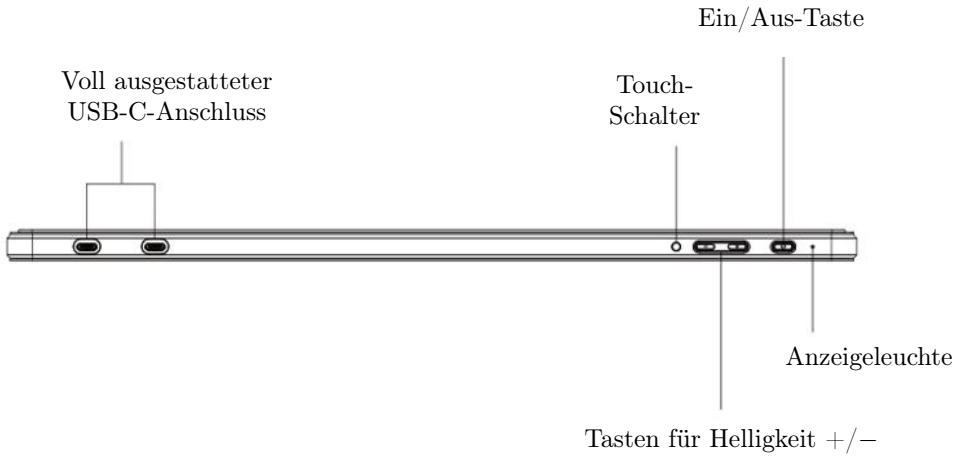
Wechsel der Stiftspitze

Wenn die Stiftspitze stark abgenutzt ist oder scharfe Kanten aufweist, wird ein rechtzeitiger Austausch empfohlen.

1. Öffnen Sie die Stiftebox oder die Produktverpackung, um eine Ersatzspitze zu entnehmen. Bitte beachten Sie, dass die Spitzen des X3 Pro Digitalstifts und des X3 Pro Feinstifts nicht kompatibel sind. Achten Sie beim Austausch auf den Unterschied.
2. Stecken Sie die aktuelle Spitze in den in der Box integrierten Spitzenabzieher und ziehen Sie sie durch leichtes Kippen heraus.
3. Setzen Sie die neue Spitze senkrecht in den Stift ein und drücken Sie sie hinein, bis sie nicht weitergeht.

9. Touch-Funktion

Der Artist Ultra 16 unterstützt Multi-Touch-Gesten zur Effizienzsteigerung beim kreativen Arbeiten. Die Touch-Funktion lässt sich über die obere Touch-Taste ein- oder ausschalten.



Wenn die Touch-Funktion aktiviert ist, können Sie unter Windows oder macOS Multi-Touch-Gesten verwenden. Das Gerät unterstützt systemeigene Standardgesten, und über den Treiber können Sie eigene Touch-Bereiche und Gesten konfigurieren.

9.1. Touch-Bereich

Das Gerät unterstützt drei Modi zur Auswahl des Touch-Bereichs: Standard, Basis und Benutzerdefiniert.

- Standard: Der gesamte Bildschirm ist berührungsempfindlich.
- Basis: Nur das Hover-Menü auf dem Bildschirm reagiert auf Berührung; alle anderen Bereiche ignorieren Ein- und Mehrfingereingaben.
- Benutzerdefiniert: Nur Bereiche außerhalb der benutzerdefinierten Zone reagieren auf Berührungen; z. B. innerhalb der Leinwandfläche werden Eingaben ignoriert.

9.2. Grundlegende Gesten

Grundlegende Gesten umfassen Ein-Finger- und Zwei-Finger-Gesten. Mit diesen Gesten können Sie navigieren, klicken, scrollen, zoomen oder rotieren.

9.3. Erweiterte Gesten

Erweiterte Touch-Gesten umfassen Gesten mit drei, vier oder fünf Fingern. Das Produkt unterstützt sowohl systemeigene Multi-Finger-Gesten als auch benutzerdefinierte Gesten, die über das Dropdown-Menü ausgewählt werden können.

9.4. Liste der Gestenunterstützung

Hinweis: Je nach Betriebssystemversion werden einige Standardgesten möglicherweise nicht unterstützt.

Finger	**Aktion**	**Windows 11**	**macOS**
Ein Finger	Tippen	Auswählen	Auswählen
	Doppeltippen	Öffnen	Öffnen
	Langes Drücken	Rechtsklick	Nicht unterstützt
	Ziehen	Ziehen	Ziehen
Zwei Finger	Tippen	Nicht unterstützt	Rechtsklick
	Doppeltippen	Nicht unterstützt	Intelligentes Zoomen
	Scrollen	Vertikales/Horizontales Scrollen	Vertikales/Horizontales Scrollen
	Zusammendrücken	Vergrößern/Verkleinern	Vergrößern/Verkleinern
	Drehen	Drehen	Drehen
Drei Finger	Tippen	Hover-Menü (anpassbar)	Hover-Menü (anpassbar)
	Nach links/rechts wischen	Anwendungen wechseln	Nicht unterstützt
	Nach oben wischen	Alle offenen Fenster anzeigen	Mission Control (anpassbar)
	Nach unten wischen	Desktop anzeigen	App-Exposé (anpassbar)
Vier Finger	Nach links/rechts wischen	Anwendungen wechseln	Anwendungen wechseln
	Nach unten wischen	Anzeigezuordnung wechseln (anpassbar)	Nicht unterstützt
	Zusammendrücken	Nicht unterstützt	Launchpad
	Auseinanderziehen	Nicht unterstützt	Desktop anzeigen
Fünf Finger	Tippen	Desktop anzeigen (anpassbar)	Anzeigezuordnung wechseln (anpassbar)
	Nach unten wischen	Treibereinstellungen anzeigen (anpassbar)	Treibereinstellungen anzeigen (anpassbar)

10. Hover-Menü

Das Hover-Menü zeigt schwebende Schnellzugriffe auf dem Grafikdisplay oder Monitor an. Sie können häufig genutzte Funktionen im Hover-Menü hinterlegen und diese per Stift, Maus oder Touch aktivieren. Klicken Sie auf der Startseite des Treibers auf „Hover-Menü“ („Floating Menu“), um Anzeigeformat und Funktionen individuell anzupassen.

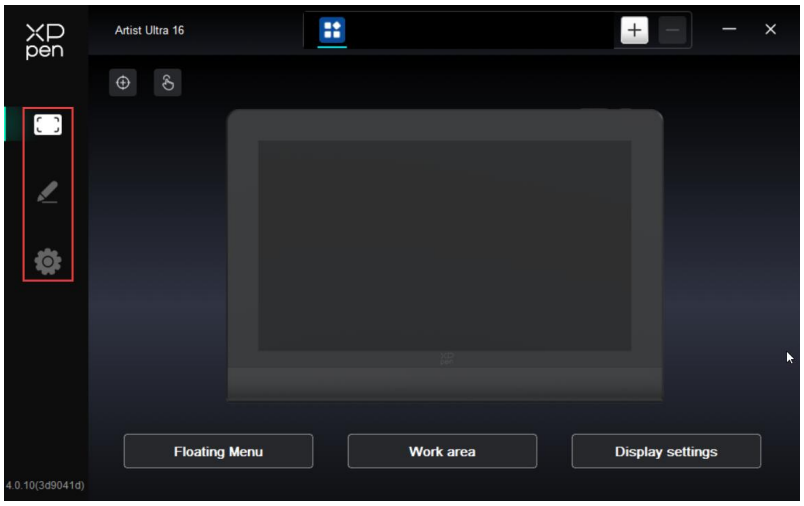


Symbol oben links: Anzeigeposition fixieren, Hover-Menü-Einstellungen im Treiber öffnen, Hover-Menü schließen.

11. Treibereinstellungen

Über die Symbole auf der linken Seite des Treibers können Sie Funktionen wechseln und Geräteeinstellungen vornehmen, u. a.:

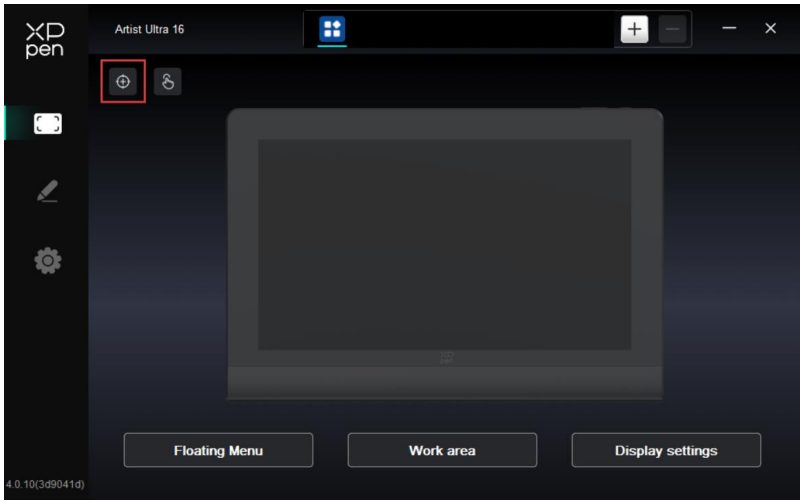
1. Geräteeinstellungen
2. Stifteinstellungen
3. Treibereinstellungen



11.1. Geräteeinstellungen

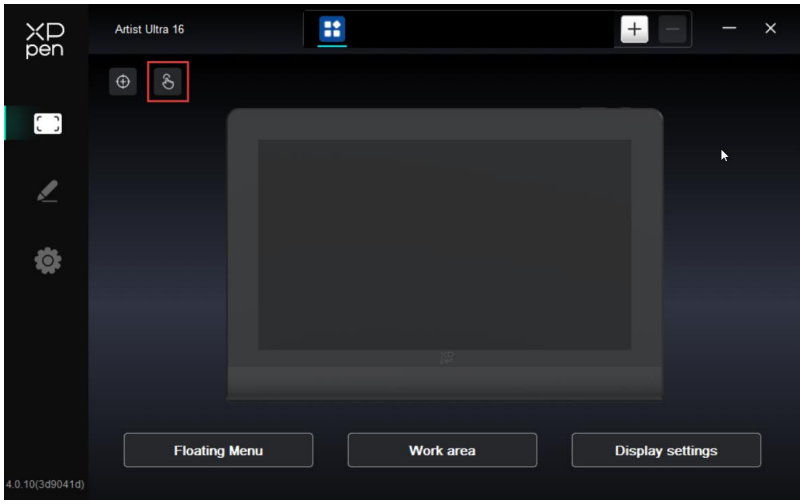
11.1.1. Bildschirmkalibrierung

Stellen Sie sicher, dass der Stift korrekt dem Artist Ultra 16 zugeordnet ist. Falls nicht, passen Sie den Arbeitsbereich gemäß dem Abschnitt „Arbeitsbereich“ an. Klicken Sie dann mit der Stiftspitze in Ihrer gewohnten Haltung auf das rote Fadenkreuz auf dem Bildschirm, um die Abweichung zwischen Stift und Cursor zu kalibrieren.



11.1.2. Touch

Mit der Touch-Funktion können Sie Touch-Bereiche und Gesten individuell anpassen.

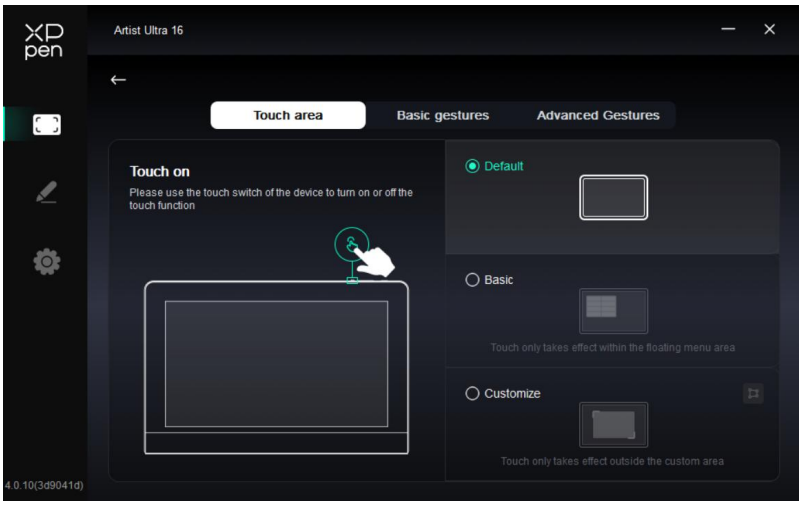


Touch-Bereich

Die Funktion zur Einstellung des Touch-Bereichs ist nur verfügbar, wenn die Touch-Funktion aktiviert ist. Falls sie deaktiviert ist, drücken Sie bitte die Touch-Taste oben am Gerät, um sie zu aktivieren.

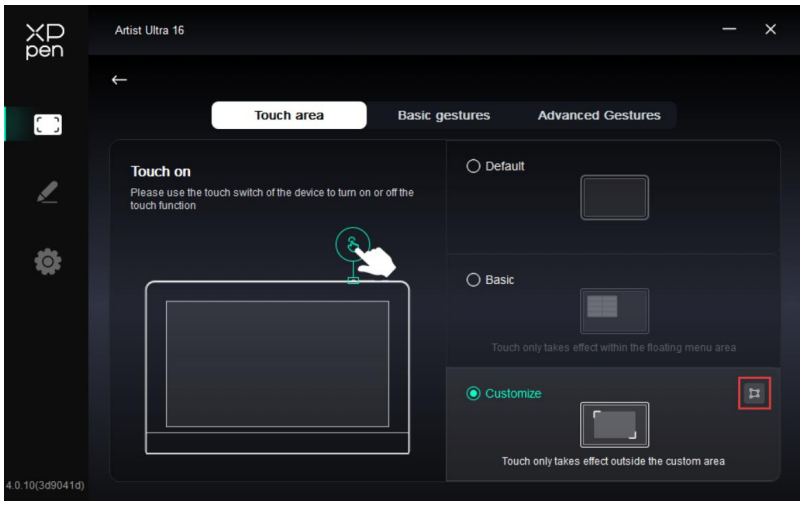
Das Produkt unterstützt drei Modi zur Umschaltung des Touch-Bereichs: „Standard“, „Basis“ und „Benutzerdefiniert“. Wählen Sie je nach Bedarf den für Ihre Arbeitsweise passenden Modus.

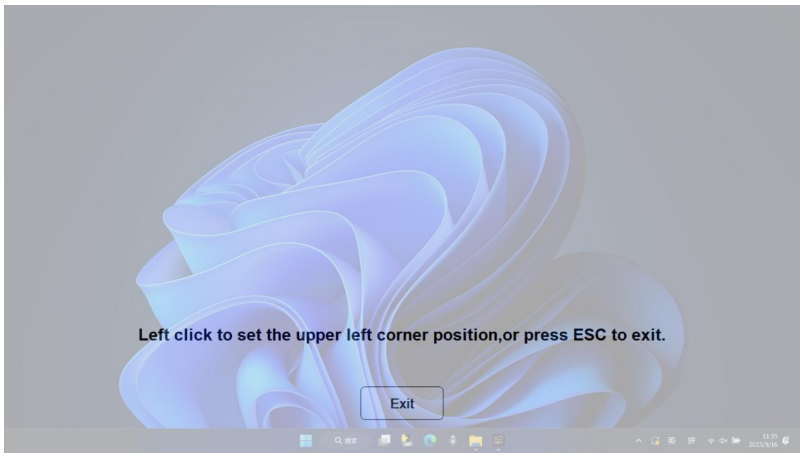
- Standard: Der gesamte Bildschirm ist berührungsempfindlich.
- Basis: Nur das Hover-Menü auf dem Bildschirm reagiert auf Berührung; alle anderen Bereiche ignorieren Ein- und Mehrfingereingaben.
- Benutzerdefiniert: Nur Bereiche außerhalb der benutzerdefinierten Zone reagieren auf Berührungen; z. B. innerhalb der Leinwandfläche werden Eingaben ignoriert.



Benutzerdefinierten Touch-Bereich festlegen

Wählen Sie „Benutzerdefiniert“ und klicken Sie auf das Symbol für den benutzerdefinierten Bereich auf der rechten Seite. Klicken Sie dann im erscheinenden Fenster auf die obere linke und untere rechte Ecke des gewünschten Bereichs, um die Einstellung abzuschließen.





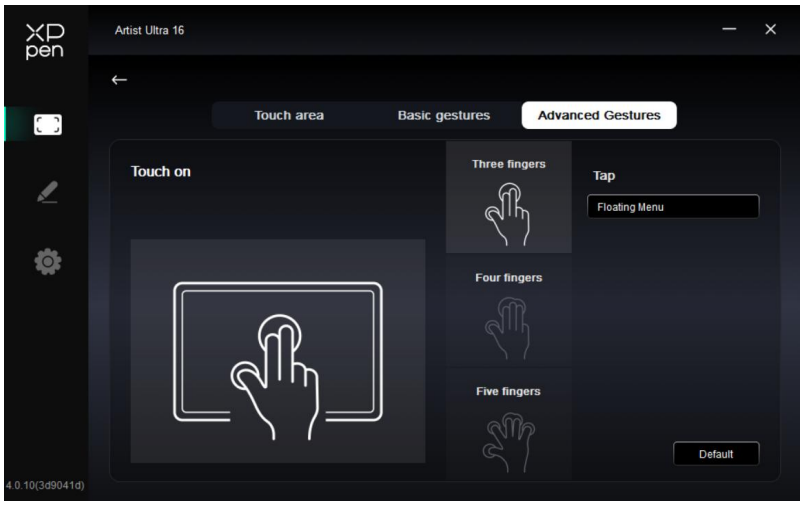
Grundlegende Gesten

Grundlegende Gesten umfassen Ein-Finger- und Zwei-Finger-Gesten. Mit diesen Gesten können Sie navigieren, klicken, scrollen, zoomen oder rotieren.



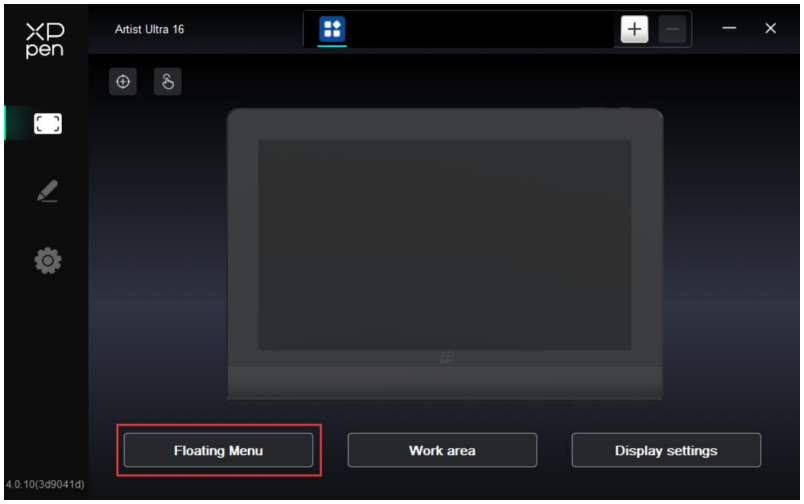
Erweiterte Gesten

Erweiterte Touch-Gesten umfassen Gesten mit drei, vier oder fünf Fingern. Das Produkt unterstützt sowohl systemeigene Multi-Finger-Gesten als auch benutzerdefinierte Gesten, die über das Dropdown-Menü ausgewählt werden können. Eine Übersicht über die unterstützten Gesten finden Sie in der Gestenkompatibilitätsliste.

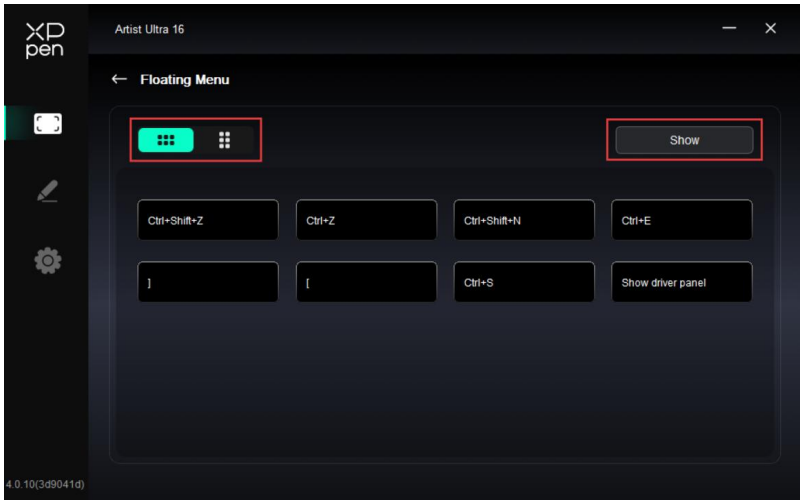


11.1.3. Hover-Menü

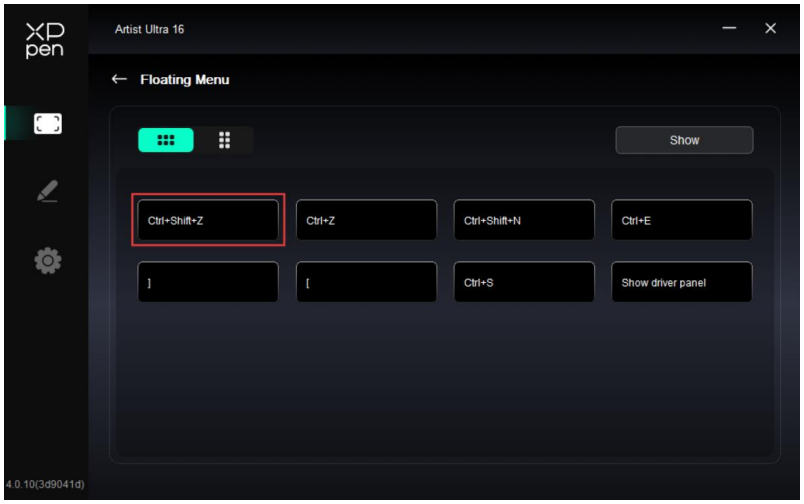
Das Hover-Menü zeigt schwebende Schnellzugriffe auf dem Grafikdisplay oder Monitor an. Sie können häufig genutzte Funktionen im Hover-Menü hinterlegen und diese per Stift, Maus oder Touch aktivieren.



Das Hover-Menü unterstützt sowohl horizontale als auch vertikale Anordnung. Sie können das Layout wechseln, indem Sie auf die linke obere Ecke klicken. Über den Button „Anzeigen“ („Show“) oben rechts wird das Hover-Menü auf dem Desktop eingeblendet.



Klicken Sie auf eine beliebige Schaltfläche im Hover-Menü, um deren Funktion zuzuweisen. Sie können Tastenfunktionen, sonstige Aktionen oder das Ausführen eines Programms zuweisen.



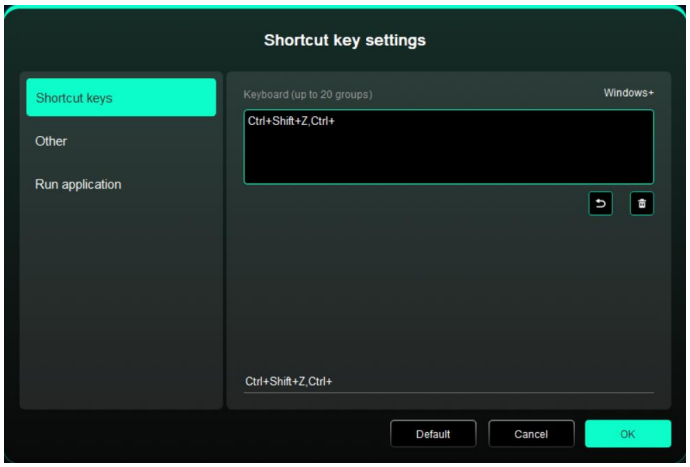
Tastenkürzel

Konfigurieren Sie Tastenkombinationen, z. B. „Alt + A“ in 3D MAX zum Aufrufen des Ausrichtungswerkzeugs.

Sie können mehrere Tastenkürzel kombinieren, z. B. „Strg + C“ und „Strg + V“. Beim Auslösen werden sie nacheinander ausgeführt.

Windows (Command): Kombinierte Systemtasten wie „Win (Cmd) + Shift + 3“ können automatisch ergänzt werden – z. B. durch Drücken von „Shift + 3“ ergänzt der Treiber automatisch „Win“.

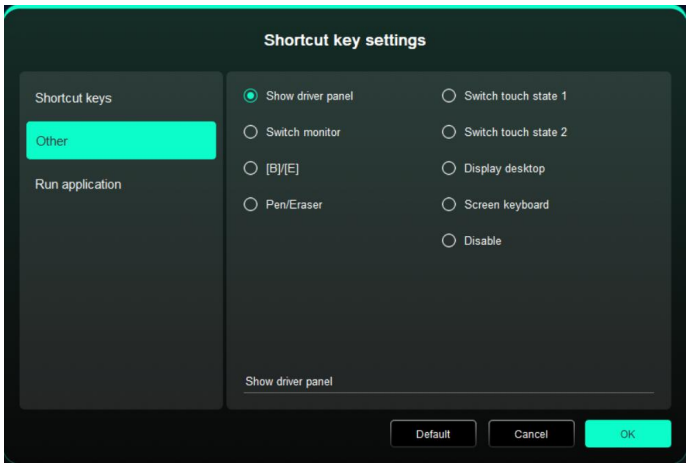
Benutzerdefinierte Benennung: Unten im Treiberfenster können Sie für jede Funktion einen eigenen Anzeigenamen festlegen.



Sonstiges

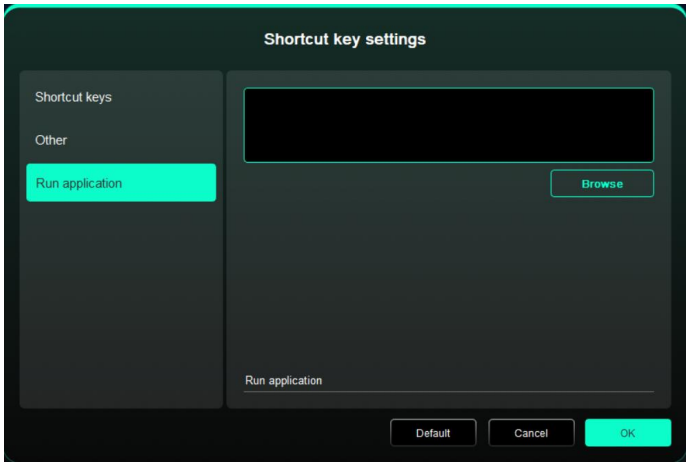
- Treiberfenster anzeigen: Öffnet sofort das Einstellungsmenü des Treibers.
- Anzeige wechseln: Weist den Cursor bei mehreren Bildschirmen einem anderen zu.

- Präzisionsmodus: Der aktive Bereich wird auf einen kleinen Abschnitt begrenzt, um präziser zeichnen zu können.
- [B]/[E]: Wechsel zwischen den Tasten B und E.
- Stift/Radierer: Wechsel zwischen Zeichen- und Radierfunktion.
- Touch-Modus 1: Wechsel zwischen „Standard“- und „Basis“-Touchmodus.
- Touch-Modus 2: Wechsel zwischen „Standard“- und „Benutzerdefiniert“-Touchmodus.
- Desktop anzeigen: Zeigt den Desktop des Systems an.
- Bildschirmtastatur: Öffnet die systemeigene Bildschirmtastatur.
- Keine Funktion: Diese Schaltfläche ist ohne Funktion.



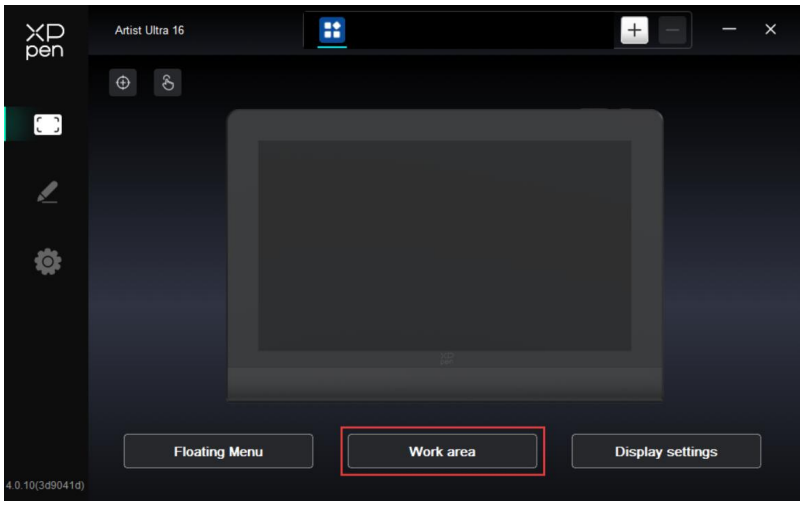
Programm ausführen

Starten Sie ein hinterlegtes Programm direkt per Tastenkürzel.



11.1.4. Arbeitsbereich

Definieren Sie die Zuordnung zwischen Geräteeingabebereich und Bildschirmdarstellung.



Bildschirm

Legen Sie fest, welcher Bildschirmbereich Ihrem Gerät zugeordnet wird.



Wenn Sie den Spiegelmodus aktiviert haben, wird der Arbeitsbereich auf alle Bildschirme gespiegelt, und der Cursor bewegt sich gleichzeitig auf allen Bildschirmen.

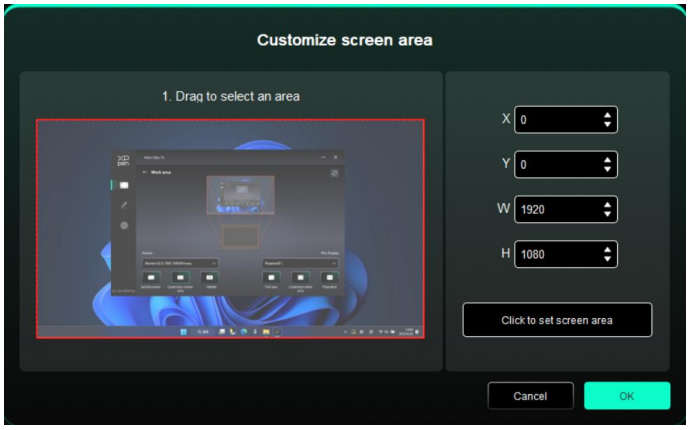
Im erweiterten Modus wählen Sie im Tab „Bildschirm“, auf welchem Monitor der Gerätearbeitsbereich angezeigt wird.

Zuordnung des Bildschirmbereichs festlegen:

1. Vollbild einstellen: Der gesamte Bereich des Monitors wird ausgewählt.
2. Benutzerdefinierter Bildschirmbereich: drei Methoden.

- Ziehen zur Bereichsauswahl: Ziehen Sie den Cursor im Symbol „Bildschirm“ von einem Punkt zum anderen.
- Koordinaten: Geben Sie Werte in die Eingabefelder neben X, Y, W und H ein.
- Bereich durch Klicken festlegen: Klicken Sie nach dem Befehl auf die gewünschte obere linke und untere rechte Ecke auf dem Monitor.

3. Bildschirm-Identifikation: Alle verbundenen Monitore werden identifiziert, und eine Zahlenkennung erscheint unten links auf jedem Monitor.



Grafikdisplay

Legen Sie den Arbeitsbereich Ihres aktuellen Grafikdisplays fest.



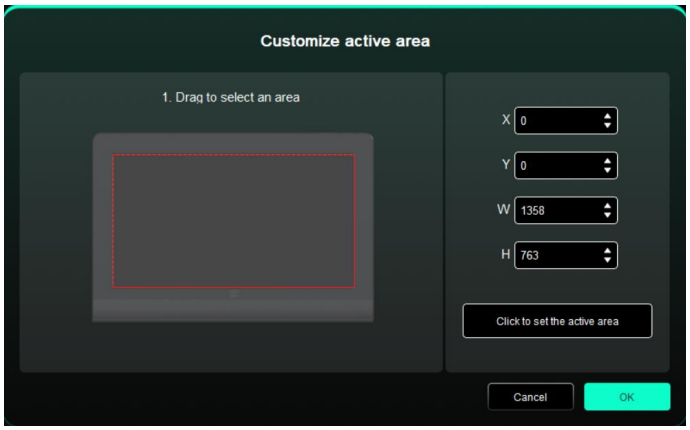
Arbeitsbereich des Geräts festlegen:

1. Gesamter Handschriftbereich: Der gesamte Arbeitsbereich des Geräts.
2. Benutzerdefinierter Handschriftbereich: drei Methoden.

- Ziehen zur Bereichsauswahl: Ziehen Sie den Cursor im Symbol „Gerät“ von einem Punkt zum anderen.

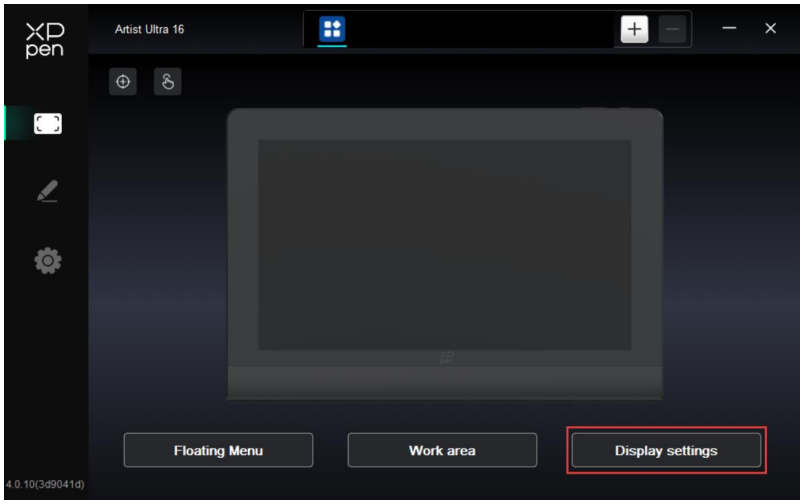
- Koordinaten: Geben Sie Werte in die Eingabefelder neben X, Y, W und H ein.
- Bereich durch Klicken festlegen: Klicken Sie mit dem Stift auf die obere linke und untere rechte Ecke im Arbeitsbereich des Geräts.

3. Seitenverhältnis: Der Arbeitsbereich des Geräts entspricht proportional dem Anzeigebereich des gewählten Monitors.

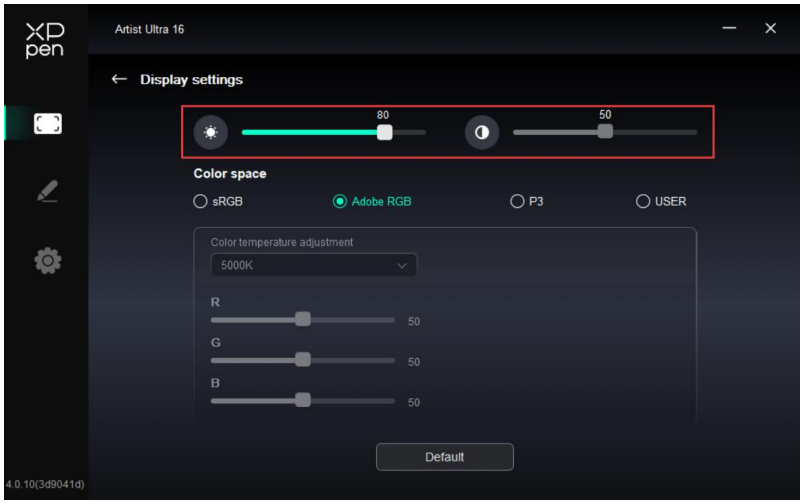


11.1.5. Anzeigeeinstellungen

Stellen Sie die farbbezogenen Parameter Ihres aktuellen Grafikdisplays ein.



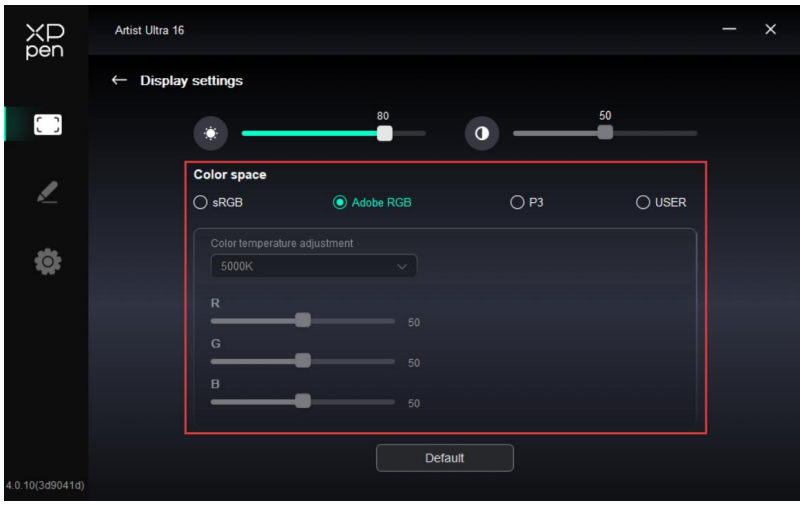
Helligkeit und Kontrast: Ziehen Sie die entsprechenden Schieberegler, um Helligkeit oder Kontrast des Geräts anzupassen.



Farbraum: Dieses Produkt bietet die voreingestellten Modi sRGB, Adobe RGB und P3. Diese Modi wurden bereits farbraumoptimiert und kalibriert. Eine weitere ICC-Anpassung ist nicht erforderlich.

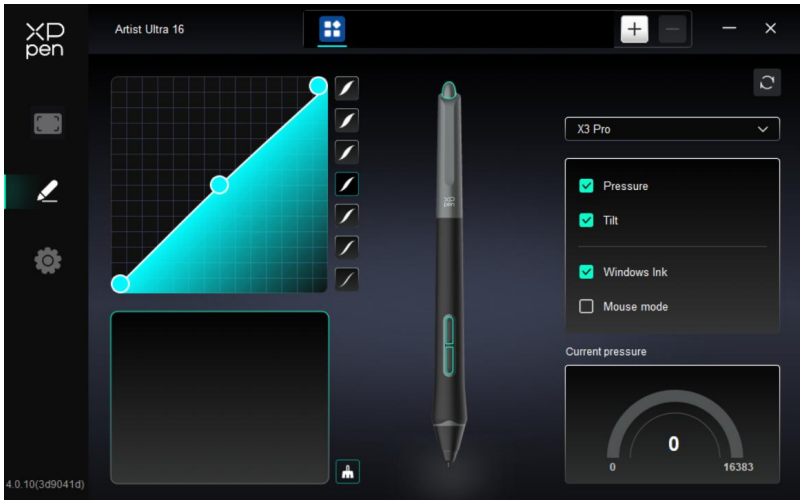
Falls Sie ICC manuell konfigurieren möchten, wählen Sie in den Anzeigeeinstellungen des Treibers den USER-Modus und passen Sie diesen unter „Native Farben“ an.

Im USER-Modus kann der Farbraum durch Anpassen der Farbtemperatur eingestellt werden (bei Auswahl des USER-Modus auch in der Farbtemperatur können R-, G- und B-Werte manuell angepasst werden).



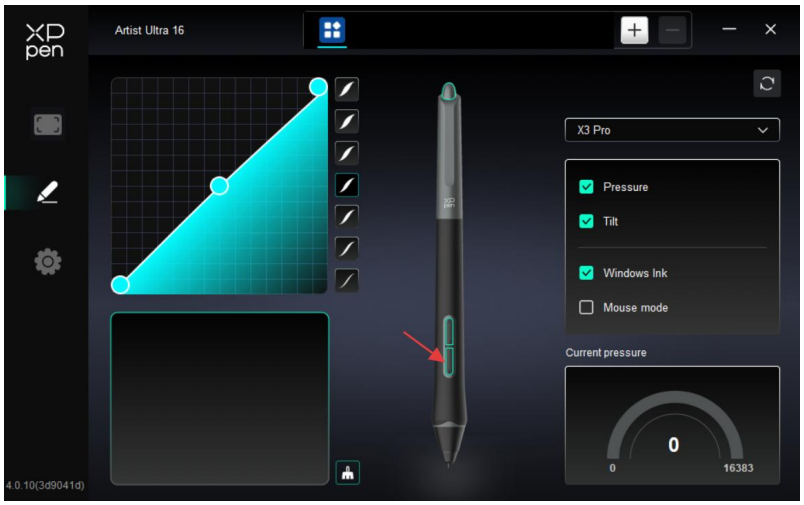
11.2. Stifteinstellungen

Wenn sich der Stift im Erkennungsbereich befindet, erkennt der Treiber automatisch verschiedene Stiftmodelle und fügt sie hinzu. Der verwendete Stift muss mit dem Produkt kompatibel sein. Wählen Sie den gewünschten Stift über das Dropdown-Menü rechts aus, um ihn zu konfigurieren. Wird der konfigurierte Stift verwendet, wechselt der Treiber automatisch zu dessen benutzerdefinierten Einstellungen.



11.2.1. Stifttasten

Klicken Sie im Diagramm auf die Stifttaste, um deren Funktion anzupassen.



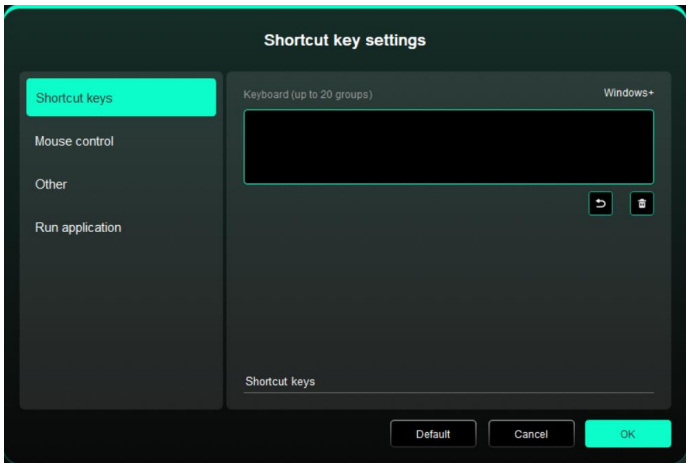
Tastenkürzel

Konfigurieren Sie Tastenkombinationen, z. B. „Alt + A“ in 3D MAX zum Aufrufen des Ausrichtungswerkzeugs.

Sie können mehrere Tastenkürzel kombinieren, z. B. „Strg + C“ und „Strg + V“. Beim Auslösen werden sie nacheinander ausgeführt.

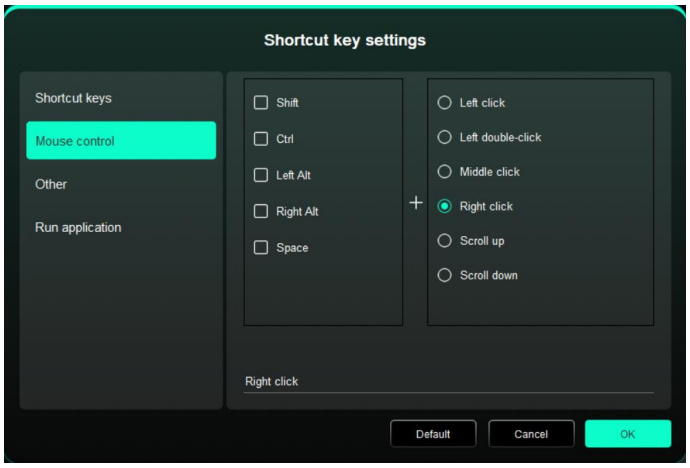
Windows (Command): Kombinierte Systemtasten wie „Win (Cmd) + Shift + 3“ können automatisch ergänzt werden – z. B. durch Drücken von „Shift + 3“ ergänzt der Treiber automatisch „Win“.

Benutzerdefinierte Benennung: Unten im Treiberfenster können Sie für jede Funktion einen eigenen Anzeigenamen festlegen.



Maussteuerung

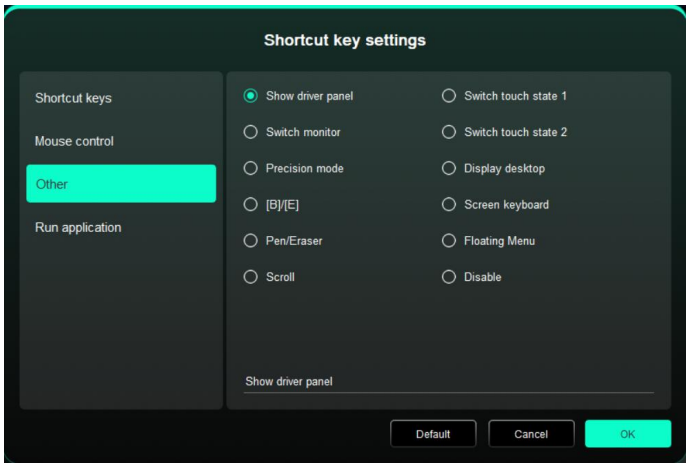
Legen Sie eine Maus- und Tastaturkombination fest (z. B. Shift + Klick), um diese Funktion in unterstützter Software zu nutzen.



Sonstiges

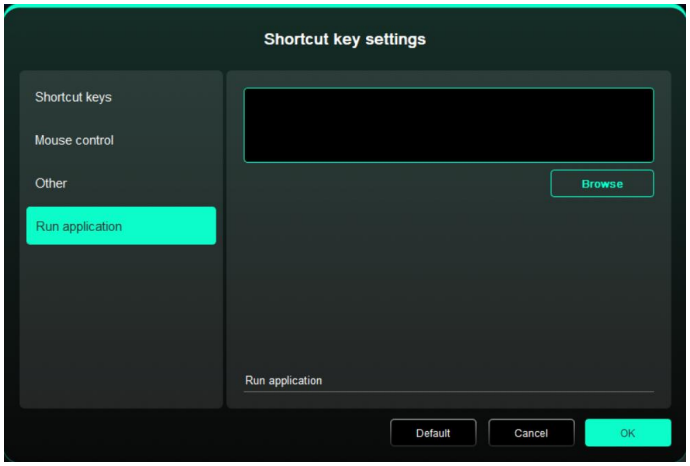
- Treiberfenster anzeigen: Öffnet sofort das Einstellungsmenü des Treibers.
- Anzeige wechseln: Weist den Cursor bei mehreren Bildschirmen einem anderen zu.
- Präzisionsmodus: Der aktive Bereich wird auf einen kleinen Abschnitt begrenzt, um präziser zeichnen zu können.
- [B]/[E]: Wechsel zwischen den Tasten B und E.

- Stift/Radierer: Wechsel zwischen Zeichen- und Radierfunktion.
- Scrollen: Halten Sie die zugewiesene Taste gedrückt, um mit dem Stift zu scrollen.
- Touch-Modus 1: Wechsel zwischen „Standard“- und „Basis“-Touchmodus.
- Touch-Modus 2: Wechsel zwischen „Standard“- und „Benutzerdefiniert“-Touchmodus.
- Desktop anzeigen: Zeigt den Desktop des Systems an.
- Bildschirmtastatur: Öffnet die systemeigene Bildschirmtastatur.
- Hover-Menü: Hover-Menü aufrufen.
- Keine Funktion: Diese Schaltfläche ist ohne Funktion.



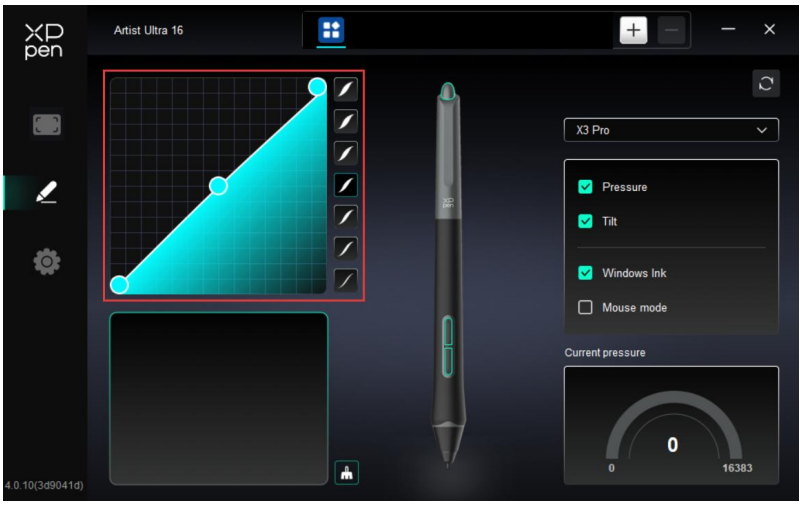
Programm ausführen

Starten Sie ein hinterlegtes Programm direkt per Tastenkürzel.



11.2.2. Druckabtastung

Passen Sie die Druckkurve an oder wählen Sie eine voreingestellte Option.



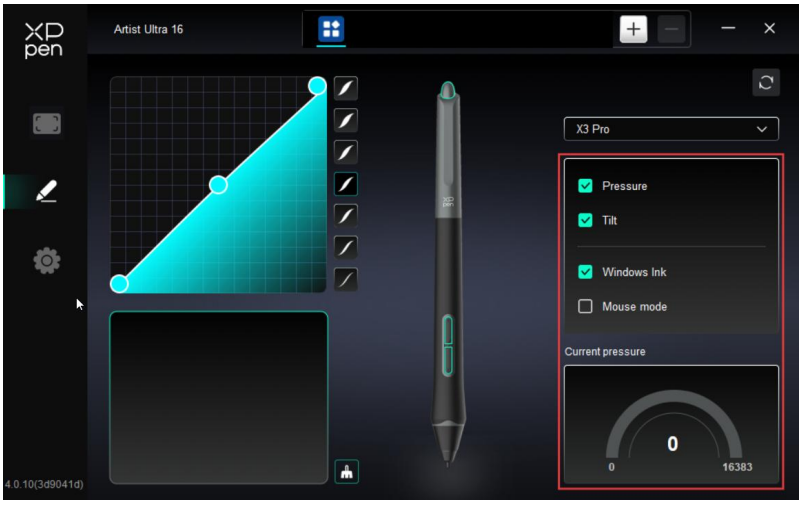
Stiftdruck: Ist diese Funktion deaktiviert, wird kein Druck registriert.

Seitenstrich: Bei Deaktivierung wird der Seitenstricheffekt des Stifts abgeschaltet.

Windows Ink (nur unter Windows): Windows unterstützt Handschrifteingabe. Deaktivieren Sie diese Option nicht, wenn Sie Handschriftfunktionen in Microsoft Office/Whiteboard usw. nutzen möchten.

Mausmodus: Beim Anheben bleibt der Cursor an der letzten Position – wie bei einer Maus. Aktiviert: Geschwindigkeit der Cursorbewegung anpassbar. Deaktiviert: Standard-Stiftmodus.

Aktueller Druckwert: Testen Sie den aktuellen Druck Ihres Stifts.



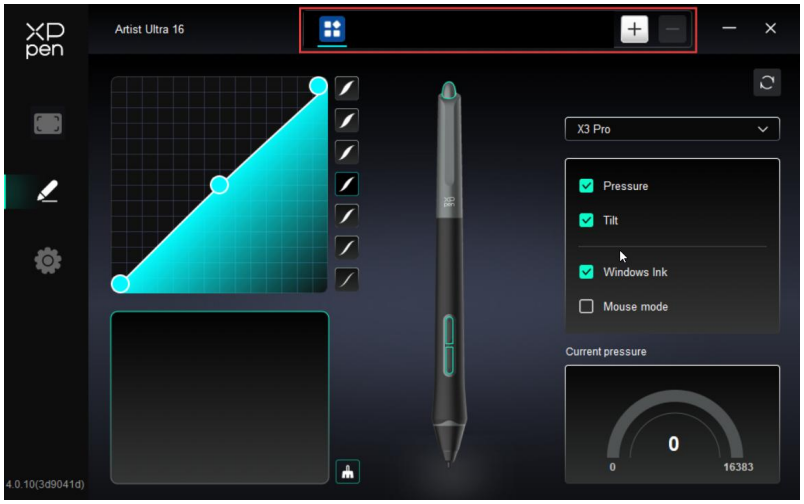
11.2.3. Anwendung

Fügen Sie Anwendungen zur Liste hinzu und passen Sie dort die Stifttastenfunktionen individuell an.

Wenn Sie beispielsweise eine Anwendung auswählen und die Konfiguration ändern, gelten die Änderungen nur bei der Nutzung dieser Anwendung. Beim App-Wechsel erkennt der Treiber automatisch die richtige Konfiguration. Es können bis zu sieben Anwendungen hinzugefügt werden.

Zum Hinzufügen der Anwendungen gehen Sie wie folgt vor:

1. Klicken Sie auf „+“ oben rechts in der Leiste, um die Auswahlseite zu öffnen.
2. Wählen Sie aus geöffneten oder installierten Apps über „Durchsuchen“.
3. Mit „OK“ fügen Sie die App der Liste hinzu.
4. Wählen Sie eine App und klicken Sie auf „−“, um sie zu entfernen.
5. Die Option „Andere Anwendungen“ gilt für alle nicht einzeln konfigurierten Programme.



11.3. Treibereinstellungen

Importieren und Exportieren von Konfigurationsdateien: Lesen oder speichern Sie die eingestellten Werte der Funktionen durch Importieren oder Exportieren der Konfiguration. Diese Funktion ist nur auf demselben Betriebssystem nutzbar.

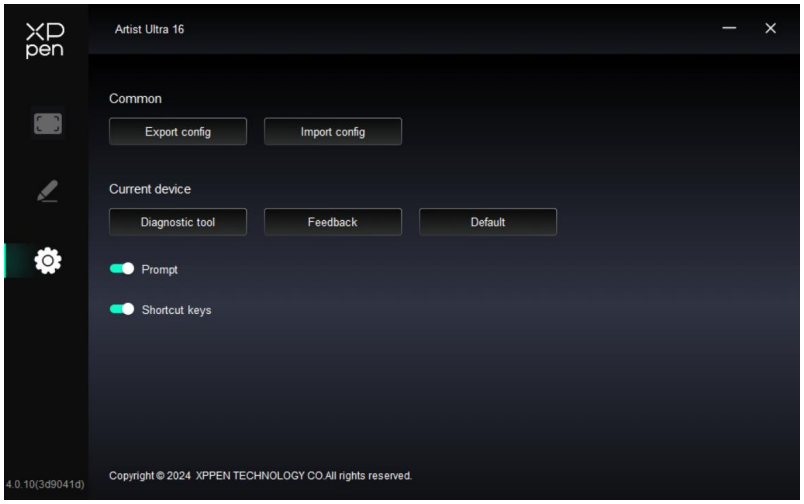
Diagnosewerkzeuge: Bei Problemen während der Nutzung des Treibers können Diagnosewerkzeuge verwendet werden.

Feedback: Wenn Sie beim Verwenden des Treibers Fragen oder Vorschläge haben, können Sie uns über diese Seite Feedback geben.

Auf Werkseinstellungen zurücksetzen: Setzt alle Einstellungen (Tastenkürzel, Arbeitsbereich, Anzeigeeinstellungen usw.) auf die Standardwerte zurück.

Hinweis: Wenn deaktiviert, werden beim Drücken einer Taste keine Hinweise am unteren Bildschirmrand angezeigt.

Schnelltasten: Wenn deaktiviert, sind alle Tastenfunktionen des Geräts ausgeschaltet.



11.4. Kabellose Tastatur

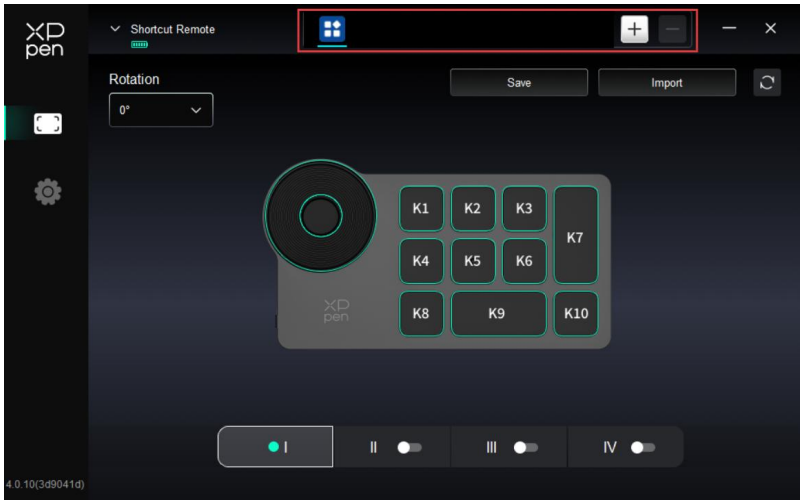
11.4.1. Anwendung

Fügen Sie Anwendungen zur Liste hinzu und passen Sie dort die Tastenfunktionen individuell an.

Wenn Sie beispielsweise eine Anwendung auswählen und die Konfiguration ändern, gelten die Änderungen nur bei der Nutzung dieser Anwendung. Beim App-Wechsel erkennt der Treiber automatisch die richtige Konfiguration. Es können bis zu sieben Anwendungen hinzugefügt werden.

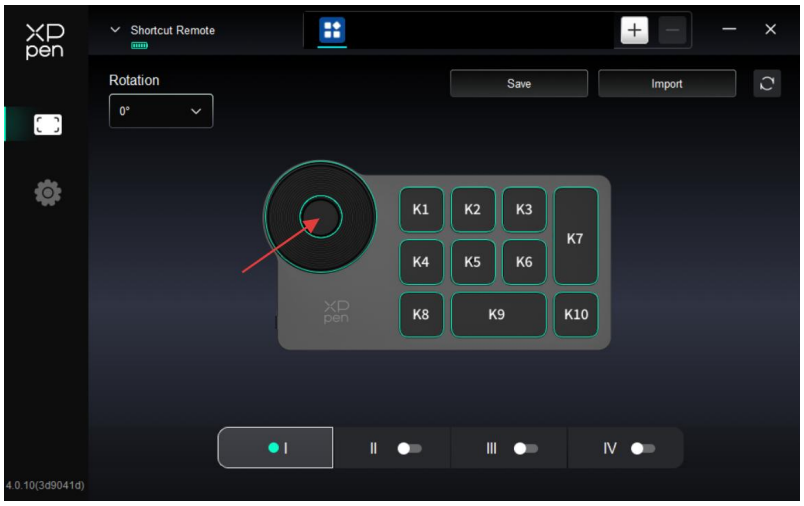
Zum Hinzufügen der Anwendungen gehen Sie wie folgt vor:

1. Klicken Sie auf „+“ oben rechts in der Leiste, um die Auswahlseite zu öffnen.
2. Wählen Sie aus geöffneten oder installierten Apps über „Durchsuchen“.
3. Mit „OK“ fügen Sie die App der Liste hinzu.
4. Wählen Sie eine App und klicken Sie auf „−“, um sie zu entfernen.
5. Die Option „Andere Anwendungen“ gilt für alle nicht einzeln konfigurierten Programme.



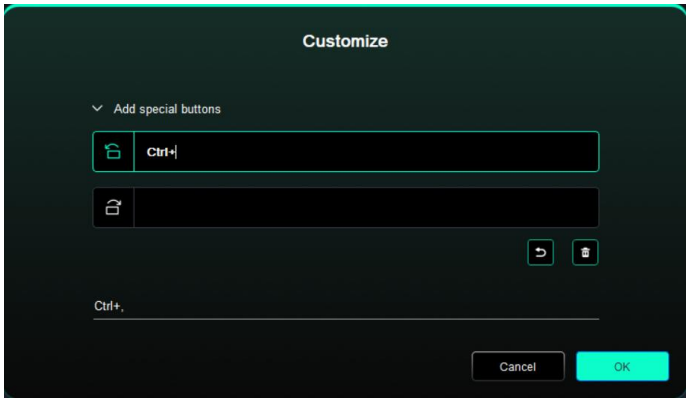
11.4.2. Scrollrad

Mit der mittleren Taste des Scrollrads können Sie zwischen den vier Funktionsgruppen des Rads wechseln: Zoom (Standard), Scrollen, Pinsel und Drehen.



Benutzerdefiniert

Klicken Sie im Diagramm auf die Position des Scrollrads, wählen Sie im Dropdown-Menü „Benutzerdefiniert“ und geben Sie die gewünschten Tasten oder Tastenkombinationen ein, um die Funktionen für Drehung im bzw. gegen den Uhrzeigersinn festzulegen.



11.4.3. Schnelltaste

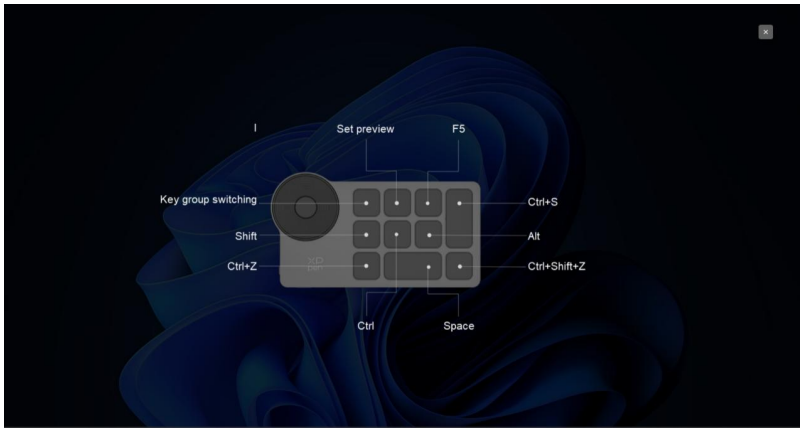
Der Treiber bietet vier Gruppen von Schnelltasten. Standardmäßig wird die erste Gruppe verwendet (nicht deaktivierbar), die anderen nicht aktivierten Gruppen haben dieselbe Anfangsbelegung. Jede Tasten-Gruppe kann individuell angepasst werden. Nach Aktivierung können Sie über „Tastengruppenumschaltung“ (standardmäßig Taste K1, frei belegbar) zwischen den Gruppen wechseln.



Benutzerdefiniert

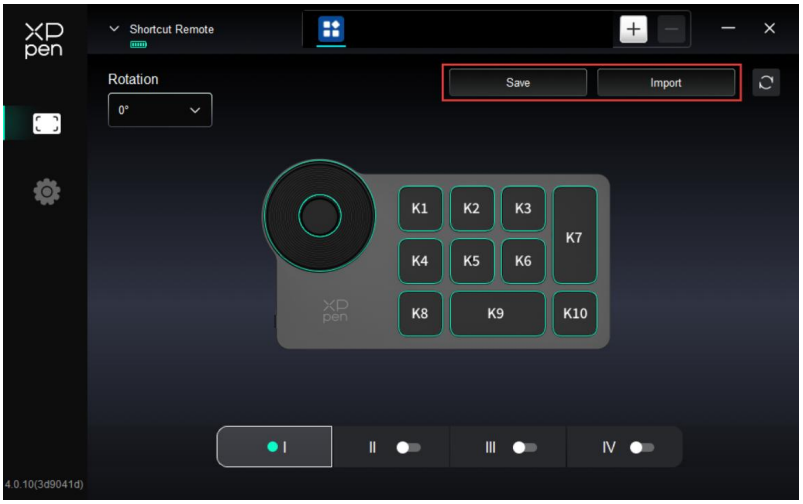
Klicken Sie im Geräteschema auf die entsprechende Taste, um ihre Funktion individuell anzupassen. Die Methode entspricht der für Stifttasten.

Vorschau der Einstellungen



Sehen Sie sich die aktuell verwendeten Tastenfunktionen an. Wenn eine nicht aktivierte Gruppe ausgewählt wurde, wird standardmäßig Gruppe I verwendet. Klicken Sie auf das Schließen-Symbol oben rechts, um das Vorschaufenster zu schließen.

11.4.4. Importieren/Speichern



Importieren: Importieren Sie die auf der kabellosen Express-Tastatur gespeicherte Konfiguration in die aktuell im Treiber ausgewählte Anwendung.

Speichern: Speichern Sie die Konfiguration der aktuell im Treiber ausgewählten Anwendung auf der kabellosen Express-Tastatur.

Hinweis: Bitte verwenden Sie die Funktionen „Importieren“ und „Speichern“ nur bei kabelgebundener Verbindung. Die Konfigurationen enthalten keine Rotationsfunktion und gelten nur auf demselben System.

12. Treiber-Deinstallation

12.1. Windows

Öffnen Sie im Startmenü [Einstellungen] → [Apps] → [Apps & Features], suchen Sie „Pentablet“, klicken Sie auf „Deinstallieren“ und folgen Sie den Anweisungen.

12.2. macOS

Gehen Sie zu [Gehe zu] → [Programme], suchen Sie „XPPen“, klicken Sie auf „UninstallPenTablet“ und folgen Sie den Anweisungen.

12.3. Linux

- DEB: Geben Sie im Terminal `sudo dpkg -r XPPenLinux` ein und führen Sie den Befehl aus.
- RPM: Geben Sie im Terminal `sudo rpm -e XPPenLinux` ein und führen Sie den Befehl aus.
- Tar.gz: Entpacken Sie zuerst die Datei, geben Sie im Terminal `sudo` ein, ziehen Sie dann `uninstall.sh` hinein und führen Sie den Befehl aus.

13. FAQ

1. **Das Grafikdisplay hat keine Anzeige, oder der Bildschirm flackert.**
   1) Bitte vergewissern Sie sich, dass die Stromversorgung korrekt angeschlossen ist. Aufgrund der begrenzten Ausgangsleistung des Computers kann es bei direkter USB-C-zu-USB-C-Verbindung zu Bildschirmflackern oder einem schwarzen Bildschirm kommen. Verwenden Sie in diesem Fall ein zweites USB-C-Kabel, um das Gerät mit einem Netzadapter zu verbinden.
   2) Prüfen Sie, ob das Videosignal korrekt ausgegeben wird. Wenn die Verbindung über USB-C erfolgt, muss der Anschluss DisplayPort unterstützen.
   3) Bitte überprüfen Sie im Abschnitt „Produktanschluss“, ob die richtige Anschlussmethode und das richtige Kabel verwendet wurden.
   4) Prüfen Sie, ob die Anzeigeleuchte blau leuchtet. Wenn nicht, kontrollieren Sie die Kabelverbindung und starten Sie das Gerät neu.
   5) Wenn das Signal instabil ist, prüfen Sie bitte die Steckverbindung des Kabels.
2. **Der Computer erkennt das Gerät nicht.**
   Prüfen Sie, ob der verwendete USB-Anschluss ordnungsgemäß funktioniert. Falls nicht, verwenden Sie einen anderen USB-Anschluss.
3. **Das Grafikdisplay kann keine 3840 × 2160 bei 60 Hz anzeigen.**
   1) Stellen Sie sicher, dass Grafikkarte und Videoausgang des Computers 3840 × 2160 bei 60 Hz unterstützen.
   2) Wenn an denselben Grafikkartenport andere externe Monitore angeschlossen sind, trennen Sie diese zunächst und prüfen Sie, ob sich die Auflösung des Grafikdisplays erhöhen lässt.
4. **Wie verhindert man das Einbrennen bei OLED-Displays?**
   1) Wenn über längere Zeit oder wiederholt dasselbe Bild auf einem OLED-Display angezeigt wird, kann dies Nachbilder verursachen. Normalerweise verschwinden diese Nachbilder nach wenigen Minuten. Dies ist eine typische Eigenschaft von OLED-Materialien und kein Produktfehler.

2) Wenn Sie den Artist Ultra 16 längere Zeit nicht verwenden, aktivieren Sie bitte einen Bildschirmschoner oder schalten Sie das Gerät aus. Aktivieren Sie den „Dunkelmodus“ im Betriebssystem, um Menüleisten mit dunklem Hintergrund darzustellen.

5. **Flackert das OLED-Display?**
   Das OLED-Display des Artist Ultra 16 nutzt eine DC-ähnliche Dimm-Technologie: Bei hoher Helligkeit erfolgt die Dimmung per DC, um Flackern zu vermeiden; bei niedriger Helligkeit wird PWM-Dimmung mit 1920 Hz eingesetzt.

6. **Wie nutze ich die Touch-Funktion in Photoshop?**
   Bitte stellen Sie sicher, dass unter „Voreinstellungen“ → „Leistung“ die Option „Grafikprozessor verwenden“ aktiviert ist.

7. **Wie vermeidet man Berührungsfehler im Zeichenprogramm?**

   1) Das Produkt unterstützt die Stiftprioritätsfunktion. Sobald der Stift in den Erfassungsbereich eintritt, wird die Touch-Funktion automatisch deaktiviert, um versehentliche Eingaben zu vermeiden.
   2) Über den Gerätetreiber können Sie den aktiven Touchbereich individuell festlegen und dadurch ungewollte Eingaben vermeiden.
   3) Alternativ können Sie die mitgelieferten Anti-Touch-Handschuhe tragen, um unerwünschte Eingaben beim Zeichnen zu vermeiden.
   4) Oder Sie deaktivieren die Touch-Funktion global über den Touch-Schalter oben am Gerät während des Zeichnens.

8. **Wie vermeidet man falsche Berührungsoperationen in Krita?**
   Krita erlaubt das Zeichnen mit dem Finger auf dem Touchscreen. Wenn Sie ein Grafikdisplay mit Touch-Funktion verwenden, kann diese Einstellung den druckempfindlichen Stift stören. Bitte deaktivieren Sie sie in diesem Fall.

   Um die Funktion zu deaktivieren, gehen Sie zu Einstellungen → Krita konfigurieren → Allgemein → Reiter „Werkzeuge“ und deaktivieren Sie „Fingermalerei: Touchscreen-Zeicheneingabe zulassen“.

   Wenn die Option deaktiviert ist, lässt sich die Leinwand mit einer Ein-Finger-Geste verschieben. Um Störungen beim Zeichnen zu vermeiden, empfiehlt es sich, stattdessen Drei-Finger-Gesten zu verwenden. Navigieren Sie dazu zu Einstellungen → Krita konfigurieren → Leinwand-Kurzbefehle → Leinwandansicht → Gesten und stellen Sie die Eingabe auf „Drei-Finger-Ziehen“ um.

9. **Die Stifte funktionieren nicht.**

   1) Vergewissern Sie sich, dass Sie den Original-Stift verwenden.
   2) Vergewissern Sie sich, dass der Treiber korrekt installiert ist, und prüfen Sie die Stifteinstellungen im Treiber.

10. **Die Zeichensoftware kann den Druck des Stifts nicht erkennen, aber der Cursor kann sich bewegen.**

1) Überprüfen Sie, ob die verwendete Software Stiftdruck unterstützt.
2) Laden Sie die aktuelle Treibersoftware von der offiziellen XPPen-Website herunter und prüfen Sie, ob der Stiftdruck im Treiber funktioniert.
3) Schließen Sie Antiviren- und Zeichenprogramme vor der Installation des Treibers.
4) Deinstallieren Sie Treiber anderer Grafiktabletts vor der Installation.
5) Starten Sie den Computer nach der Installation neu.
6) Wenn der Stiftdruck im Treiber normal angezeigt wird (Windows: aktivieren Sie „Windows Ink“ in den Treibereinstellungen), starten Sie die Zeichensoftware und testen Sie erneut.

11. **Wie kalibriere ich den Stift zur Cursoranpassung?**

1) Stellen Sie sicher, dass der Stift korrekt auf das Gerät Artist Ultra 16 abgebildet ist.
2) Öffnen Sie im Treiber die Geräteeinstellungen, klicken Sie auf das Kalibrierungssymbol und folgen Sie den Anweisungen.
3) Verwenden Sie eine übliche Stifthaltung. Um den Stift optimal auf Ihre Nutzung anzupassen, tippen Sie mit der Stiftspitze genau auf das rote Fadenkreuz auf dem Display, um etwaige Abweichungen zu korrigieren.

12. **Verzögerung beim Zeichnen**

1) Prüfen Sie, ob die Bildwiederholrate des Monitors auf 60 Hz eingestellt ist.
2) Stellen Sie sicher, dass die Systemanforderungen Ihrer Zeichensoftware (CPU & GPU) erfüllt sind, und folgen Sie den Optimierungstipps auf der offiziellen Website.

14. Marken und Zertifizierung

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken der HDMI Licensing Administrator, Inc.

Geringer Blaulichtanteil

Ein reduzierter Blaulichtanteil kann Augenbelastung verhindern und den Sehkomfort erhöhen. Dieses Produkt unterstützt standardmäßig eine hardwarebasierte Reduktion des Blaulichts und aktiviert diese direkt beim Einschalten.

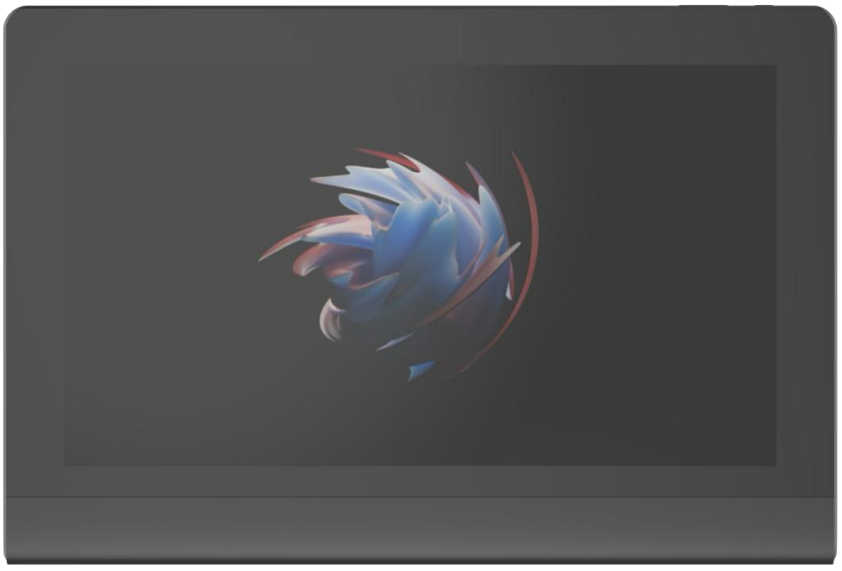


Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.eu

XPPen

Artist Ultra 16

Kreslicí displej



Uživatelská příručka

Obsah

1 Představení produktu **3**

2 Přehled produktu **3**

3 Seznam příslušenství **4**

4 Instalace přenosného stojanu **4**

5 Připojení zařízení **5**

5.1 Připojení k počítači 5

5.2 Připojení k telefonu nebo tabletu se systémem Android 6

5.3 Připojení bezdrátové klávesnice se zkratkami 7

6 Kompatibilní systémy **9**

7 Instalace ovladače **9**

7.1 Stažení ovladače 9

7.2 Instalace ovladače 9

7.3 Představení ovladače 12

8 Používání stylusu **13**

9 Funkce dotyku **14**

9.1 Dotyková oblast 14

9.2 Základní gesta 15

9.3 Pokročilá gesta 15

9.4 Seznam podporovaných gest 16

10 Plovoucí nabídka **17**

11 Nastavení ovladače **17**

11.1 Nastavení zařízení 18

11.2 Nastavení stylusu 29

11.3 Nastavení ovladače 33

11.4 Bezdrátová klávesnice 35

12 Odinstalace ovladače **38**

12.1 Windows 38

12.2 macOS 38

12.3 Linux 39

13 FAQ **39**

14 Ochranné známky a certifikace **41**

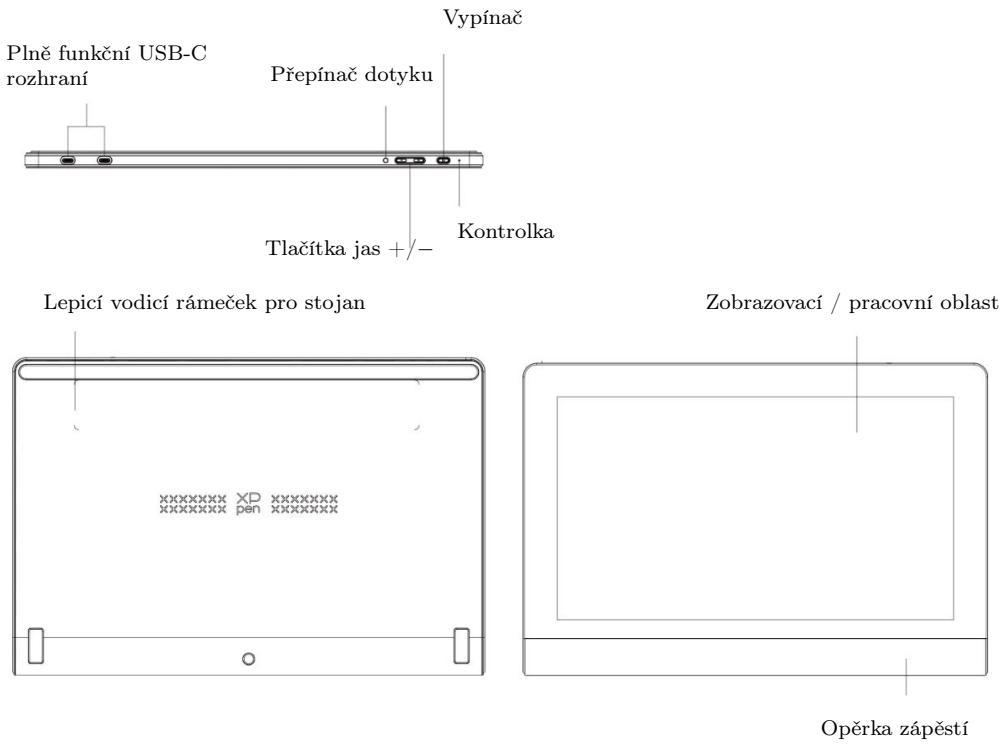
1. Představení produktu

Děkujeme, že jste si vybrali kreslicí displej XPPen Artist Ultra 16. Model Artist Ultra 16 využívá zcela novou technologii OLED zobrazení a vícedotykové ovládání, čímž vám poskytuje vynikající vizuální i ovládací zážitek. Aby zařízení plně využilo svůj funkční potenciál a byla prodloužena jeho životnost, důrazně doporučujeme před použitím pečlivě prostudovat tuto uživatelskou příručku. Při používání věnujte prosím pozornost údržbě a ochraně produktu.

Vzhledem k neustálému vylepšování produktu může dojít ke změnám v designu, barvě nebo příslušenství. V takovém případě platí konkrétní dodané zařízení. Společnost si vyhrazuje právo na technické úpravy produktu i na změny v této příručce bez předchozího upozornění. Děkujeme za pochopení.

Poznámka: Všechny obrázky v této příručce slouží pouze k ilustraci.

2. Přehled produktu



Stav kontrolky:

- Po stisknutí vypínače se zařízení zapne – kontrolka se rozsvítí modře. Pro vypnutí zařízení stiskněte vypínač znovu.
- V pohotovostním režimu kontrolka svítí oranžově.
- Režim grafického tabletu: pro vstup do režimu grafického tabletu podržte vypínač přibližně 3 sekundy, kontrolka začne střídavě blikat modře a oranžově.

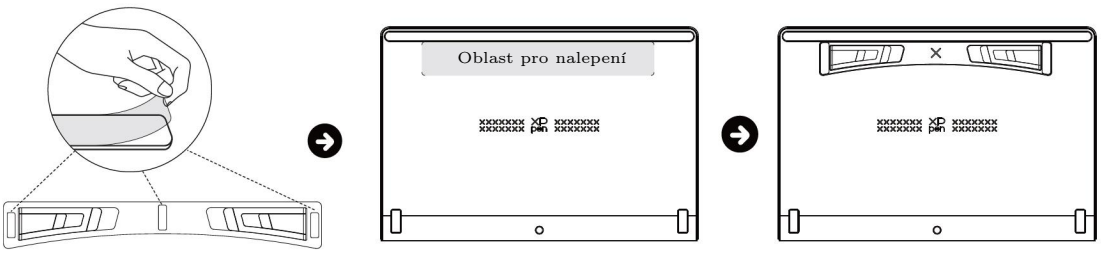
Pro návrat do běžného režimu zobrazení stiskněte vypínač ještě jednou.

3. Seznam příslušenství

Kreslicí displej Artist Ultra 16 × 1	Pouzdro na stylus (s vestavěnými hroty a nástrojem pro vyjímání hrotů) × 1
Digitální stylus X3 Pro × 1	Jemný stylus X3 Pro × 1
Náhradní hroty pro digitální stylus X3 Pro × 10	Náhradní hroty pro jemný stylus X3 Pro × 10
Vyměnitelný kryt bez tlačítek pro jemný stylus × 1	Bluetooth přijímač k bezdrátové klávesnici se zkratkami × 1
USB-C to USB-C připojovací kabel × 2	USB-A to USB-C připojovací kabel × 1
Třívstupový připojovací kabel × 1	Napájecí adaptér PD × 1
Bezdrátová klávesnice se zkratkami × 1	Čisticí hadřík × 1
Rukavice × 1	Přenosný stojan × 1
Rychlý průvodce × 1	Karta pro stažení ovladače × 1

4. Instalace přenosného stojanu

1. Sloupněte ochrannou fólii z lepicí plochy na zadní straně stojanu.
2. Přiložte stojan k zadní straně kreslicího displeje podle vyznačeného vodicího rámečku a lehce přitlačte pro upevnění.
3. Stojan podporuje dvě polohy náklonu, které lze volně přepínat, a po použití jej lze snadno složit a uložit.



5. Připojení zařízení

Toto zařízení není samostatně funkční – pro používání je nutné jej připojit k počítači, telefonu s Androidem nebo tabletu s Androidem.

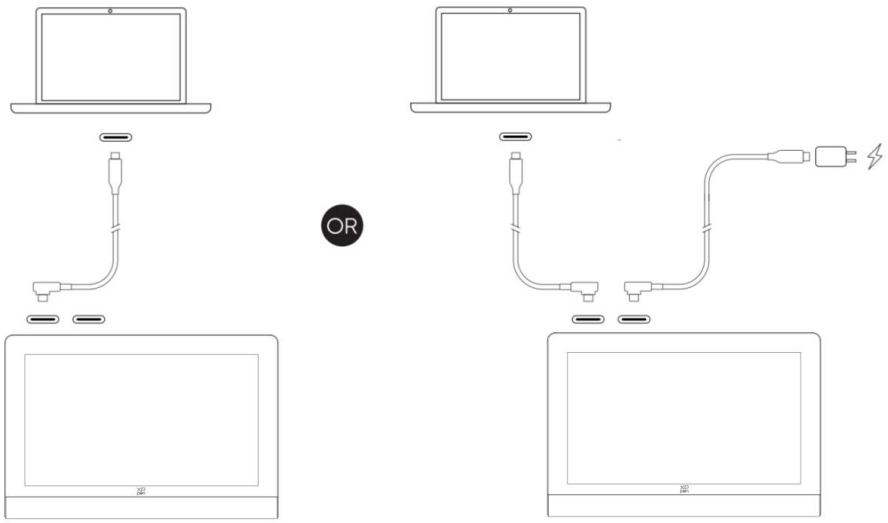
5.1. Připojení k počítači

Podle konfigurace vašeho počítače můžete zvolit jeden z následujících dvou způsobů připojení:

5.1.1. Způsob 1: Připojení k počítači s rozhraním USB-C podporujícím výstup DisplayPort

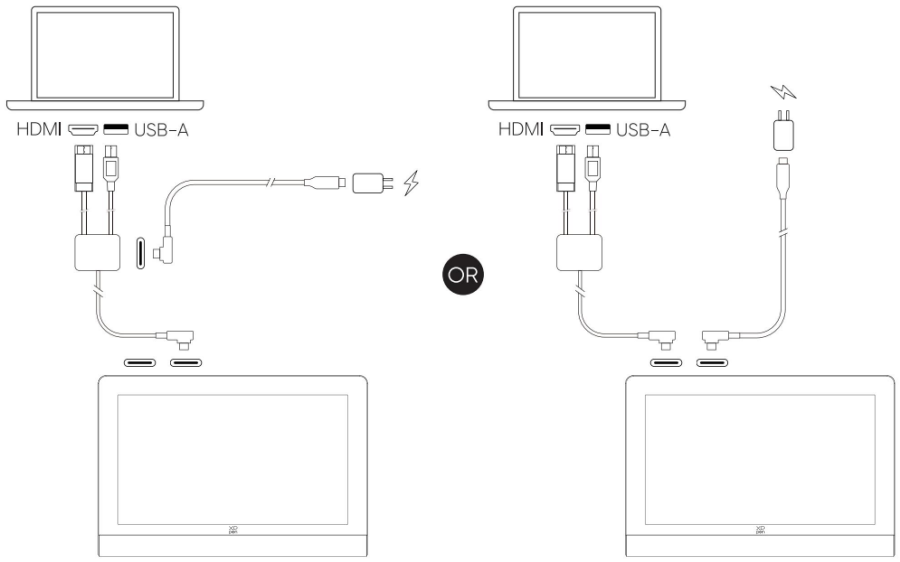
1. Pomocí USB-C to USB-C připojovacího kabelu propojte počítač a kreslicí displej.
2. Pokud se obrazovka nezapne, připojte druhý USB-C kabel mezi kreslicí displej a napájecí adaptér pro zajištění napájení.

Upozornění: Kvůli omezenému výstupnímu výkonu počítače nemusí při přímém připojení pomocí jednoho kabelu USB-C to USB-C kreslicí displej dosáhnout maximálního jasu a může dojít k problikávání obrazovky nebo jejímu zčernání. V takovém případě prosím připojte druhý kabel USB-C mezi kreslicí displej a napájecí adaptér, abyste zajistili dodatečné napájení.



5.1.2. Způsob 2: Připojení k počítači s rozhraními USB-A a HDMI

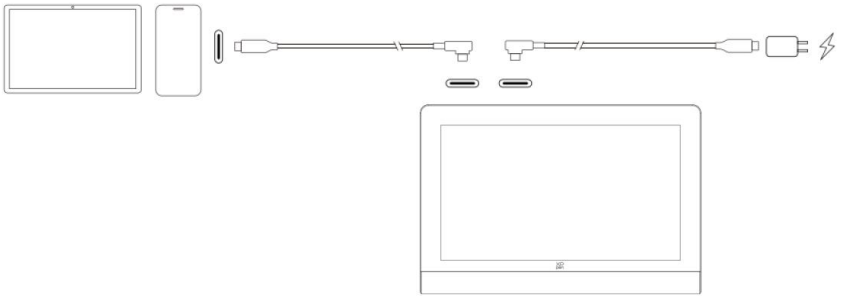
1. Zasuňte HDMI a USB-A konektory třívstupového připojovacího kabelu do počítače.
2. USB-C konektor tohoto kabelu připojte ke kreslicímu displeji.
3. Druhý USB-C to USB-C kabel připojte jedním koncem buď k napájecímu USB-C portu třívstupového kabelu, nebo přímo k druhému USB-C portu na kreslicím displeji, a druhý konec zapojte do napájecího adaptéru PD.



* Doporučujeme upřednostnit HDMI rozhraní ze samostatné grafické karty počítače (pokud je k dispozici).

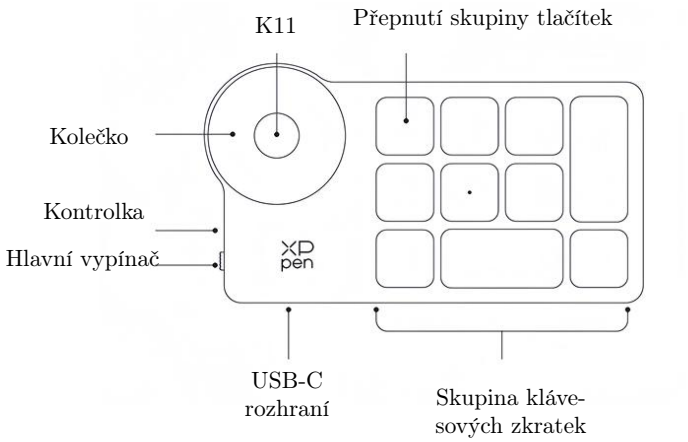
5.2. Připojení k telefonu nebo tabletu se systémem Android

1. Připojte mobilní telefon nebo tablet ke kreslicímu displeji pomocí USB-C to USB-C připojovacího kabelu.
2. Druhý USB-C kabel použijte k propojení kreslicího displeje a napájecího adaptéru pro zajištění napájení.



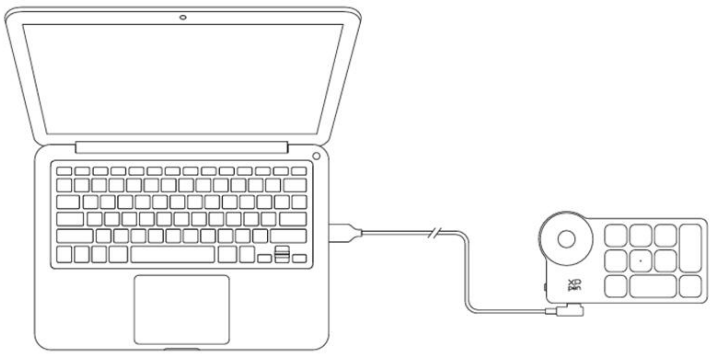
* Doporučujeme použít mobilní telefon, který podporuje režim Desktop Mode. Podporované modely naleznete na oficiálních stránkách výrobce.

5.3. Připojení bezdrátové klávesnice se zkratkami



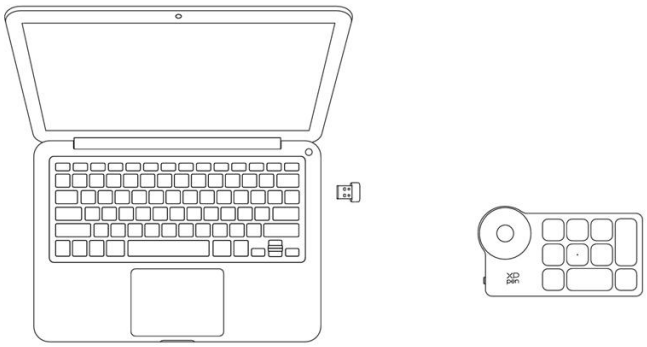
5.3.1. Drátové připojení

Propojte počítač a zařízení pomocí USB-C to USB-C nebo USB-C to USB-A připojovacího kabelu.



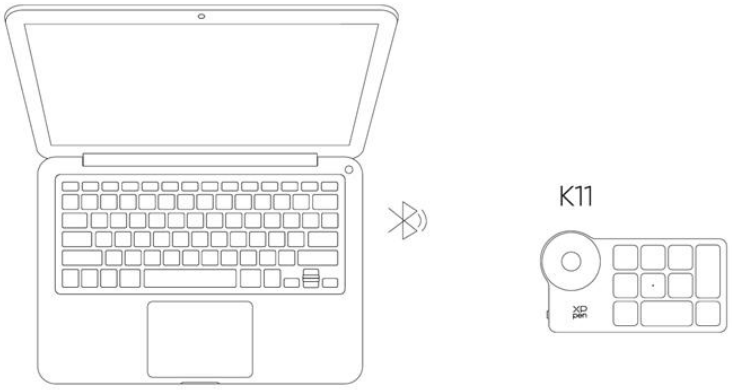
5.3.2. Připojení přes Bluetooth přijímač

Vložte Bluetooth přijímač do počítače. Přepněte napájecí spínač na bezdrátové klávesnici se zkratkami – kontrolka začne trvale svítit modře. Po 30 sekundách kontrolka automaticky zhasne.



5.3.3. Bluetooth bezdrátové připojení

1. Přepněte napájecí spínač na bezdrátové klávesnici se zkratkami – kontrolka začne pomalu blikat modře. Podržte tlačítko K11 po dobu 6 sekund pro vstup do párovacího režimu – kontrolka začne rychle blikat modře.
2. Na počítači zapněte Bluetooth, vyhledejte nové zařízení a zvolte „Shortcut Remote“. Po úspěšném spárování bude kontrolka trvale svítit modře a po 30 sekundách automaticky zhasne.



6. Kompatibilní systémy

- Windows 7 nebo novější (dotyková funkce je podporována pouze od Windows 10)
- macOS 12 nebo novější
- Android 10.0 nebo novější (vyžaduje USB 3.1, DP 1.2)
- ChromeOS 88 nebo novější
- Windows ARM
- Linux (dotyková funkce je podporována pouze od Ubuntu 20.04 LTS)

7. Instalace ovladače

7.1. Stažení ovladače

1. Ujistěte se, že je váš kreslicí displej připojen k počítači.
2. Otevřete oficiální webové stránky: www.xp-pen.com.
3. Přejděte na stránku „Ovladač“, vyhledejte model Artist Ultra 16, stáhněte si ovladač odpovídající vašemu operačnímu systému a proveďte jeho instalaci.
4. Spusťte ovladač, nastavte požadované parametry a otestujte funkce zařízení.

Upozornění před instalací:

- Vypněte veškerý antivirový software a kreslicí aplikace.
- Odinstalujte ovladače od jiných značek grafických tabletů/kreslicích displejů.
- Po dokončení instalace restartujte počítač.

* Pro dosažení nejlepšího výkonu doporučujeme používat nejnovější verzi ovladače.

7.2. Instalace ovladače

Důležitá upozornění:

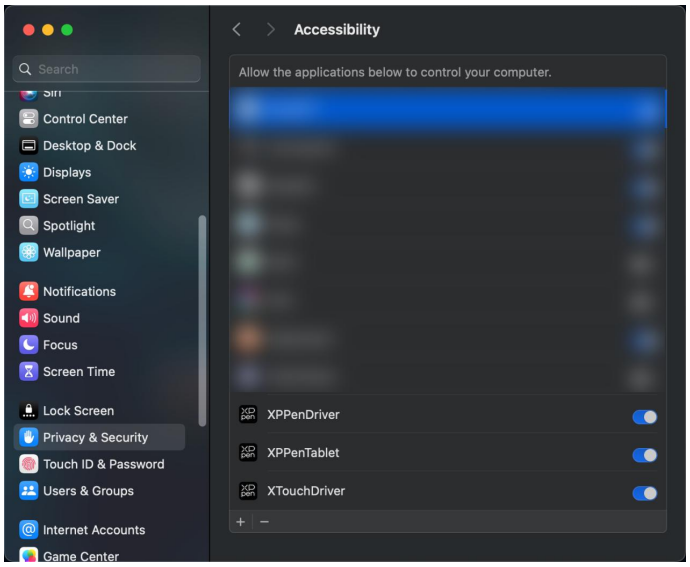
- Před instalací prosím zavřete všechna spuštěná antivirová a kreslicí softwarová řešení.
- Pokud máte v počítači nainstalovaný ovladač od jiného výrobce grafického tabletu/kreslicího displeje, prosím nejprve jej odinstalujte.
- Po dokončení instalace zařízení restartujte počítač.
- Aby zařízení dosáhlo optimálního výkonu, doporučujeme používat vždy nejnovější verzi ovladače.

7.2.1. Windows

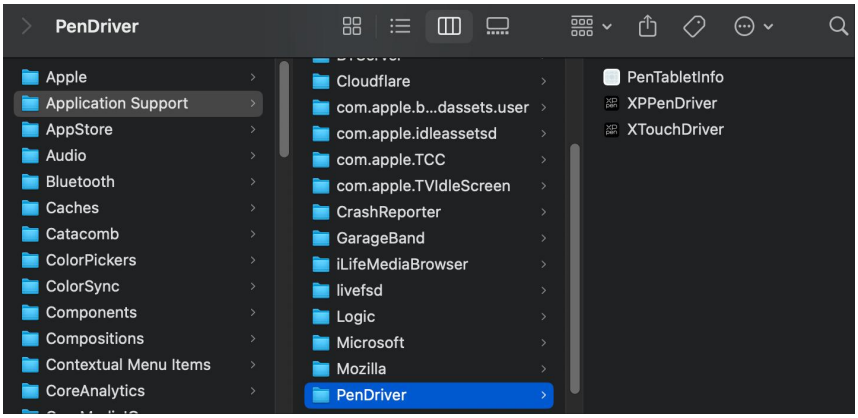
Po rozbalení spusťte soubor „.exe“ s oprávněním správce a dokončete instalaci dle pokynů.

7.2.2. macOS

Rozbalte a spusťte soubor „.pkg“. Postupujte podle pokynů a dokončete instalaci. Poté přidejte požadovaná bezpečnostní nastavení (Předvolby systému → Soukromí a zabezpečení → Zpřístupnění). Po autorizaci a odemknutí se ujistěte, že jsou zaškrtnuty možnosti XPPenDriver, XPPenTablet a XTouchDriver; jinak zařízení a ovladač nemusí fungovat správně.



Pokud se v seznamu nezobrazí odpovídající možnosti, přejděte do „Library → Application Support → PenDriver“ a přidejte je ručně.



7.2.3. Linux

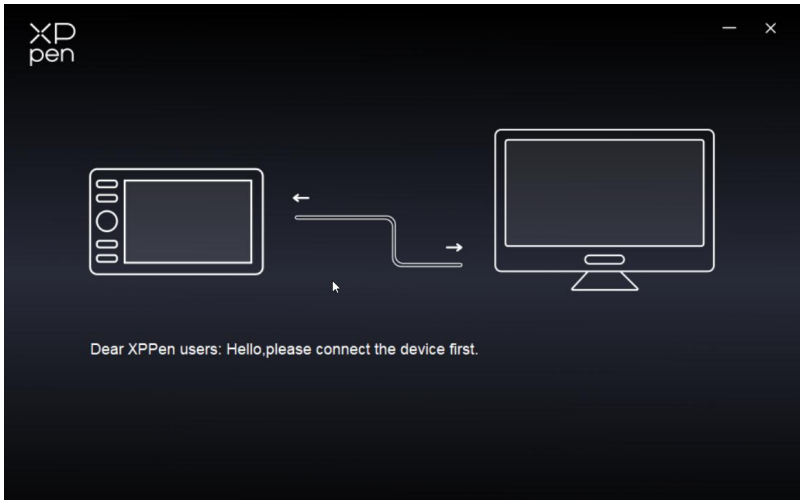
- DEB: V příkazovém řádku zadejte `sudo dpkg -i`, poté přetáhněte instalační soubor do terminálu a potvrďte stisknutím Enter.
- RPM: V příkazovém řádku zadejte `sudo rpm -i`, poté přetáhněte instalační soubor do terminálu a potvrďte.
- Tar.gz: Nejprve archiv rozbalte. V příkazovém řádku zadejte `sudo`, poté přetáhněte soubor `install.sh` do terminálu a potvrďte spuštění.

7.3. Představení ovladače

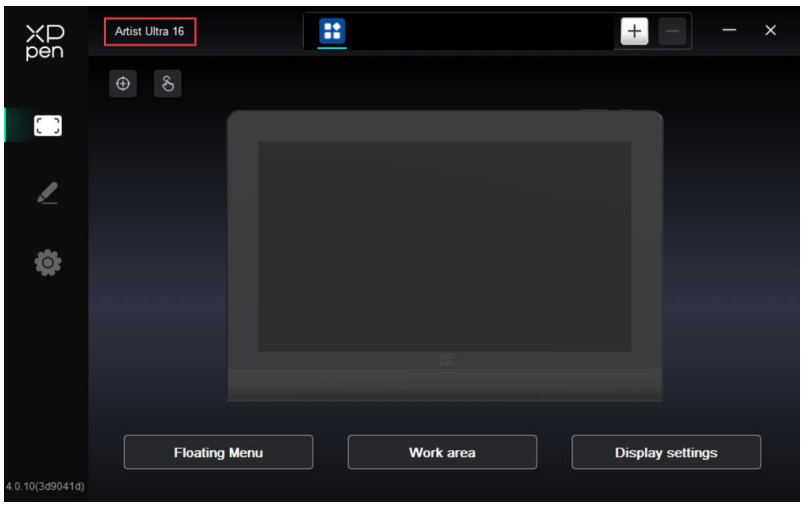
Po dokončení instalace se ovladač spustí automaticky. Pokud se nespustí, otevřete jej ručně ve složce, kde je nainstalován.

Cesta k ovladači ve Windows: Start → PenTablet
Cesta k ovladači v macOS: Aplikace → XPPen → PenTablet

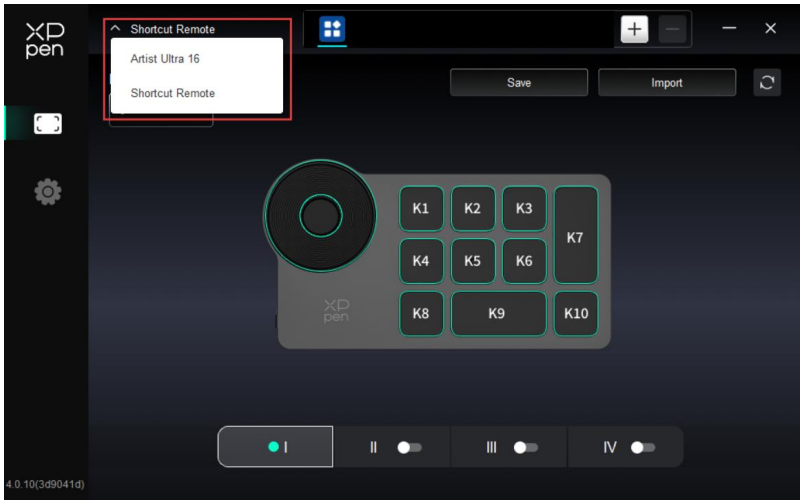
Pokud zařízení není připojeno, nebo připojení selže, zobrazí se výzva k připojení. V takovém případě zařízení znovu připojte a restartujte počítač nebo ovladač. Pokud problém přetrvává, kontaktujte zákaznickou podporu.



Po úspěšném připojení kreslicího displeje k počítači se v levém horním rohu okna ovladače zobrazí název připojeného zařízení.



Ovladač podporuje připojení až tří zařízení současně. Po přepnutí mezi zařízeními lze pro každé z nich provádět vlastní nastavení, která platí výhradně pro právě vybrané zařízení.



8. Používání stylusu

Kreslicí displej Artist Ultra 16 je standardně dodáván s digitálním stylusem X3 Pro a jemným stylusem X3 Pro. Digitální stylus X3 Pro je vybaven silikonovým úchopem, který pomáhá snižovat únavu při dlouhodobé tvorbě. Jemný stylus X3 Pro má tenčí tělo pro pohodlnější držení a odnímatelné tlačítko, které účinně minimalizuje nechtěné stisky.

Držení stylusu

Stylus držte stejně jako běžné pero nebo tužku. Stylus můžete lehce pootočit tak, aby poloha klávesové zkratky odpovídala přirozenému dosahu palce nebo ukazováku.

Upozornění: Během kreslení se snažte vyvarovat nechtěného stisknutí tlačítek, což může způsobit chybnou funkci.

Ukládání

Pokud stylus nepoužíváte, vždy jej správně uložte. Aby hrot nebo guma na druhé straně stylusu nebyly vystaveny tlaku nebo zátěži vlastní vahou, doporučujeme stylus ukládat do originálního pouzdra.

Upozornění: Stylus nikdy nepokládejte na zařízení. Mohlo by to ovlivnit ovládání myší nebo zabránit počítači přejít do režimu spánku.

Výměna hrotu

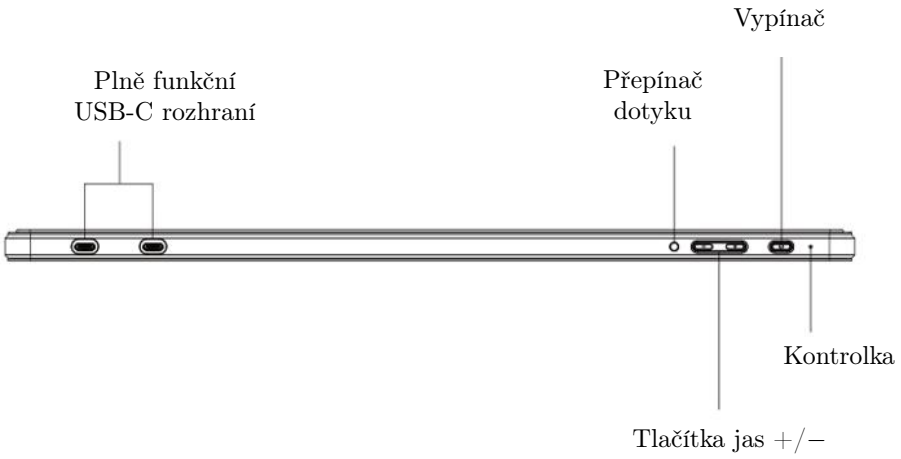
Pokud je hrot výrazně opotřebovaný nebo má ostré hrany, doporučujeme jej včas vyměnit.

1. Otevřete pouzdro nebo vyhledejte náhradní hroty v balení. Upozornění: hroty pro digitální stylus X3 Pro a jemný stylus X3 Pro nejsou navzájem kompatibilní – při výměně dbejte na správný výběr.
2. Zasuňte starý hrot do otvoru vyjímače hrotů umístěného uvnitř pouzdra a mírným šikmým tahem jej vytáhněte.

3. Poté zasuňte nový hrot kolmo do otvoru na konci stylusu a zatlačte jej, dokud se nezastaví.

9. Funkce dotyku

Kreslicí displej Artist Ultra 16 podporuje vícedotykové ovládání, které umožňuje efektivnější práci pomocí gest. Funkci dotyku můžete zapnout nebo vypnout pomocí horního dotykového tlačítka.



Po aktivaci dotykové funkce lze používat vícedotyková gesta v systému Windows i macOS. Zařízení podporuje standardní systémová gesta a prostřednictvím ovladače lze také nakonfigurovat vlastní dotykovou oblast a vlastní gesta.

9.1. Dotyková oblast

Zařízení umožňuje přepínání mezi třemi režimy dotykové oblasti: Výchozí, Základní a Vlastní.

- Výchozí: celá obrazovka funguje jako dotyková oblast.
- Základní: dotyk je povolen pouze pro vznášející se nabídky na obrazovce; ostatní části ignorují jakékoli jedno- nebo vícedotykové vstupy.
- Vlastní nastavení: dotyk je povolen pouze mimo definovanou oblast, například pracovní plochu nebo plátno. V této oblasti nejsou detekovány žádné jedno- ani vícedotykové vstupy.

9.2. Základní gesta

Základní gesta zahrnují jednoprstová a dvouprstová dotyková gesta. Pomocí těchto gest můžete provádět základní navigaci v systému, klikání, posouvání, přibližování nebo otáčení.

9.3. Pokročilá gesta

Pokročilá dotyková gesta zahrnují vstupy pomocí 3, 4 nebo 5 prstů. Zařízení podporuje standardní vícedotyková gesta, případně si lze prostřednictvím rozbalovací nabídky zvolit vlastní gesta.

9.4. Seznam podporovaných gest

Upozornění: Podpora výchozích systémových gest se může lišit v závislosti na verzi operačního systému.

Prst	Akce	Windows 11	macOS
Jeden prst	Klepnutí	Výběr	Výběr
	Dvojité klepnutí	Otevření	Otevření
	Dlouhé stisknutí	Kliknutí pravým tlačítkem	Nepodporováno
	Přetažení	Přetažení	Přetažení
Dva prsty	Klepnutí	Nepodporováno	Kliknutí pravým tlačítkem
	Dvojité klepnutí	Nepodporováno	Inteligentní přiblížení/oddálení
	Posouvání	Posouvání nahoru/dolů nebo do stran	Posouvání nahoru/dolů nebo do stran
	Stažení prstů	Přiblížení/oddálení	Přiblížení/oddálení
	Otáčení	Otáčení	Otáčení
Tři prsty	Klepnutí	Plovoucí nabídka (lze přizpůsobit)	Plovoucí nabídka (lze přizpůsobit)
	Přejetí doleva nebo doprava	Přepnutí aplikace	Nepodporováno
	Přejetí směrem nahoru	Zobrazit všechna otevřená okna	Mission Control (lze přizpůsobit)
	Přejetí směrem dolů	Zobrazit plochu	App Exposé (lze přizpůsobit)
Čtyři prsty	Přejetí doleva nebo doprava	Přepnutí aplikace	Přepnutí aplikace
	Přejetí směrem dolů	Přepnout mapování zobrazení (lze přizpůsobit)	Nepodporováno
	Stažení prstů	Nepodporováno	Launchpad
	Rozevření prstů	Nepodporováno	Zobrazit plochu
Pět prstů	Klepnutí	Zobrazit plochu (lze přizpůsobit)	Přepnout mapování zobrazení (lze přizpůsobit)
	Přejetí směrem dolů	Zobrazit nastavení ovladače (lze přizpůsobit)	Zobrazit nastavení ovladače (lze přizpůsobit)

10. Plovoucí nabídka

Plovoucí nabídka umožňuje zobrazení klávesových zkratek na kreslicím displeji nebo na displeji počítače. Do plovoucí nabídky si můžete nastavit často používané akce a následně je aktivovat kliknutím pomocí stylusu, myši nebo dotyku. Kliknutím na tlačítko „Floating Menu“ (plovoucí nabídka) na úvodní stránce ovladače otevřete stránku nastavení, kde lze přizpůsobit způsob zobrazení i funkce nabídky.

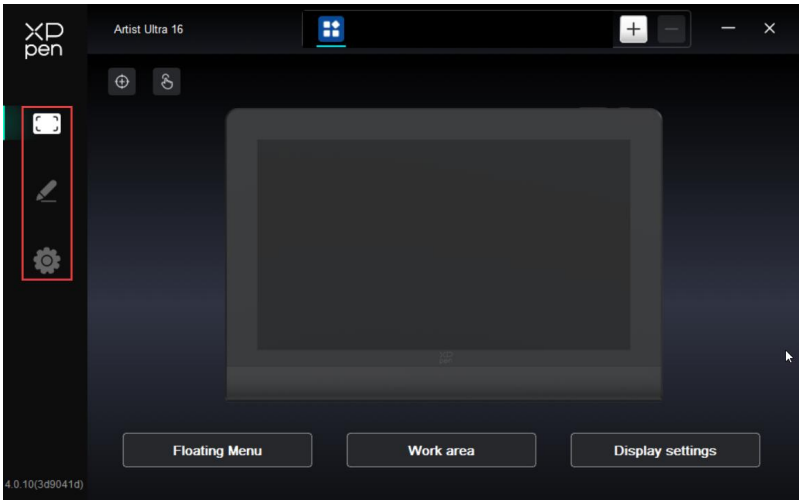


Ikona v levém horním rohu umožňuje: připnout nabídku na pevnou pozici, vstoupit do funkce plovoucí nabídky v nastavení ovladače, zavřít plovoucí nabídku.

11. Nastavení ovladače

Kliknutím na ikony v levém panelu ovladače můžete přepínat jednotlivé funkce a provádět nastavení související s kreslicím displejem. K dispozici jsou následující sekce:

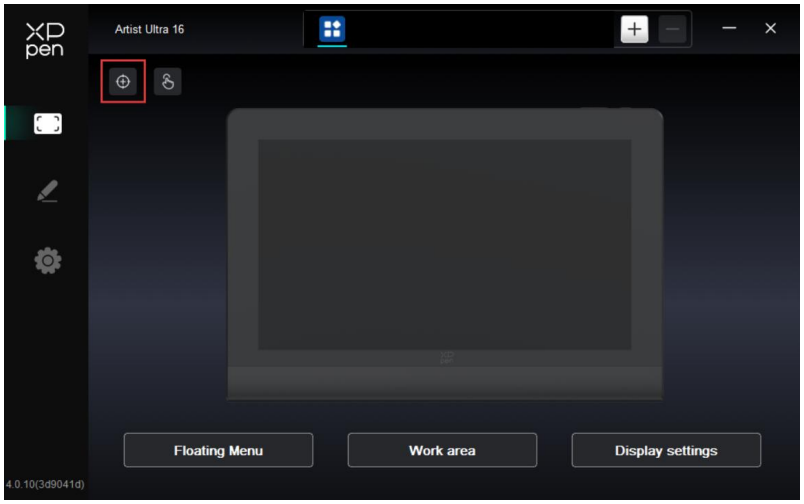
1. Nastavení zařízení
2. Nastavení stylusu
3. Nastavení ovladače



11.1. Nastavení zařízení

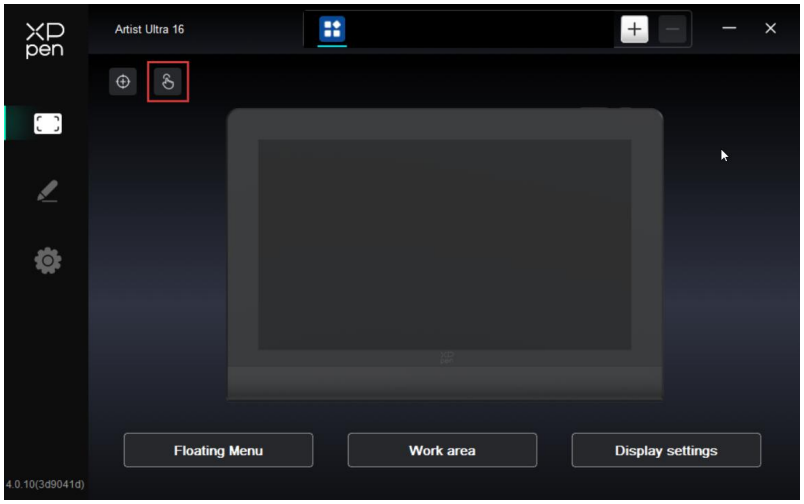
11.1.1. Kalibrace obrazovky

Ujistěte se, že je stylus správně namapován na váš kreslicí displej Artist Ultra 16. Pokud není, otevřete část Pracovní oblast a upravte oblast mapování. Poté držte stylus v přirozené pozici a klepněte jeho hrotem na střed červeného křížku na obrazovce pro správnou kalibraci mezi kurzorem a stylusem.



11.1.2. Dotyk

Pomocí dotykové funkce můžete přizpůsobit dotykovou oblast i konkrétní dotyková gesta.

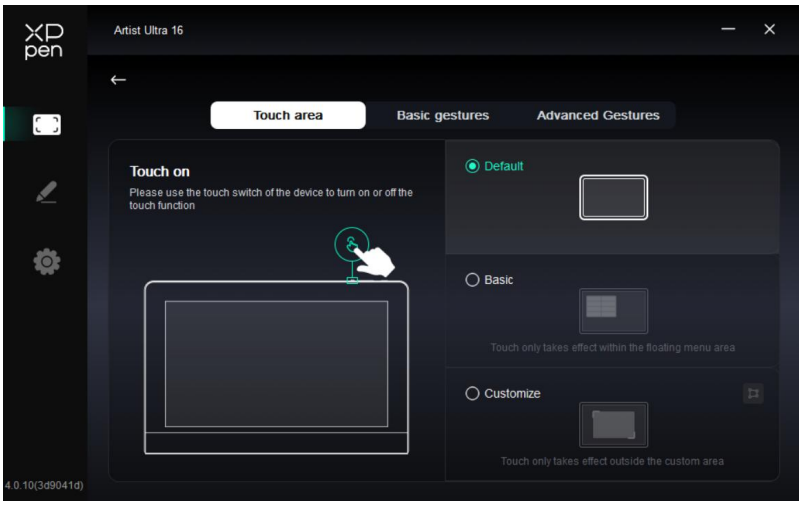


Dotyková oblast

Nastavení dotykové oblasti je k dispozici pouze tehdy, když je funkce dotyku aktivní. Pokud je dotyk vypnutý, zapněte jej stisknutím horního dotykového tlačítka na zařízení.

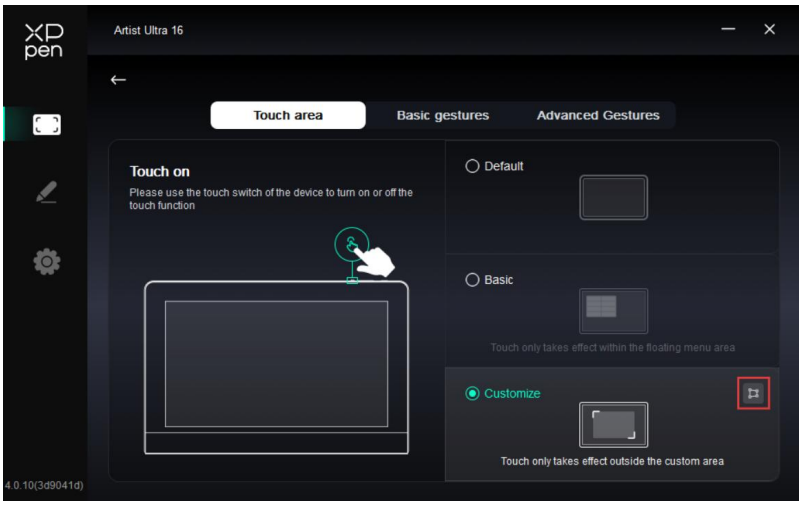
Zařízení umožňuje přepínání mezi třemi režimy dotykové oblasti: Výchozí, Základní a Vlastní. Můžete si zvolit ten, který nejlépe vyhovuje vašemu způsobu dotykového ovládání.

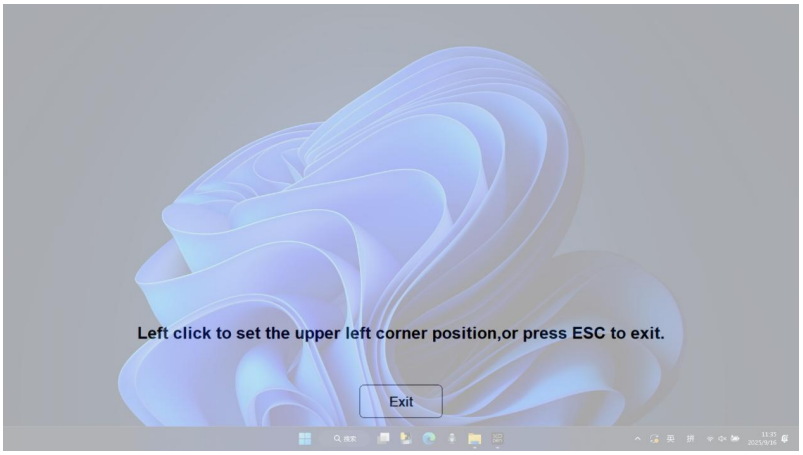
- Výchozí: celá obrazovka funguje jako dotyková oblast.
- Základní: dotyk je povolen pouze pro vznášející se nabídky na obrazovce; ostatní části ignorují jakékoli jedno- nebo vícedotykové vstupy.
- Vlastní nastavení: dotyk je povolen pouze mimo definovanou oblast, například pracovní plochu nebo plátno. V této oblasti nejsou detekovány žádné jedno- ani vícedotykové vstupy.



Přepínání dotykových oblastí

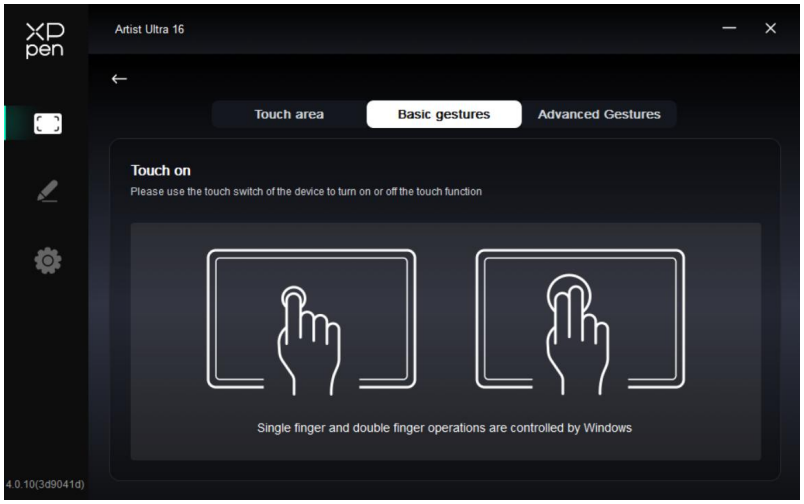
Vyberte vlastní nastavení, poté klikněte na ikonu „Vlastní oblast“ na pravé straně. Vyskakovací okno vám umožní kliknout na levý horní a pravý dolní roh požadované oblasti pro dokončení nastavení.





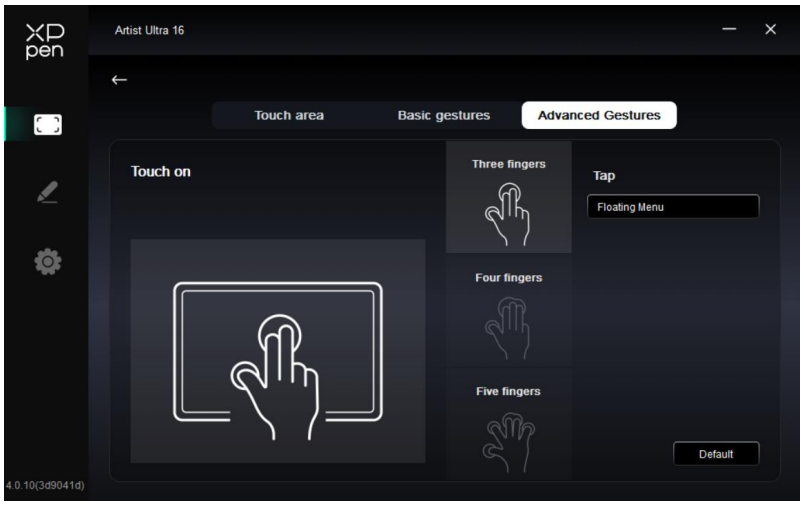
Základní gesta

Základní gesta zahrnují jednoprstová a dvouprstová dotyková gesta. Pomocí těchto gest můžete provádět základní navigaci v systému, klikání, posouvání, přibližování nebo otáčení.



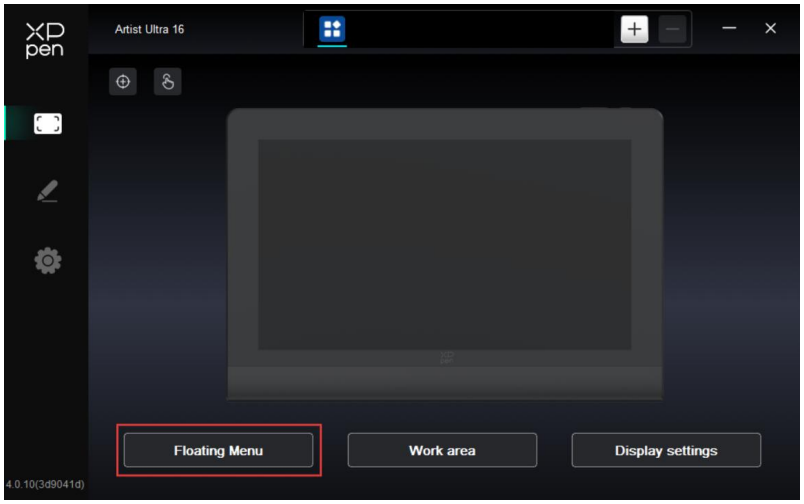
Pokročilá gesta

Pokročilá dotyková gesta zahrnují vstupy pomocí 3, 4 nebo 5 prstů. Zařízení podporuje standardní vícedotyková gesta, případně si lze prostřednictvím rozbalovací nabídky zvolit vlastní gesta. Podrobný seznam podporovaných gest naleznete v části Seznam podporovaných gest.

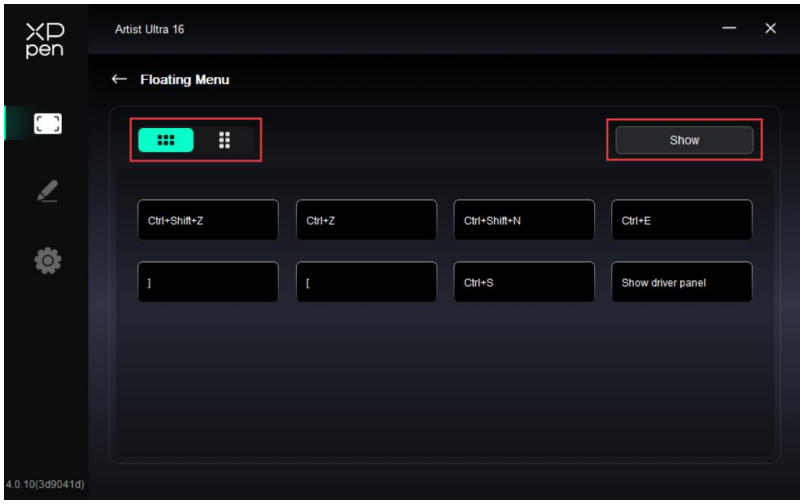


11.1.3. Plovoucí nabídka

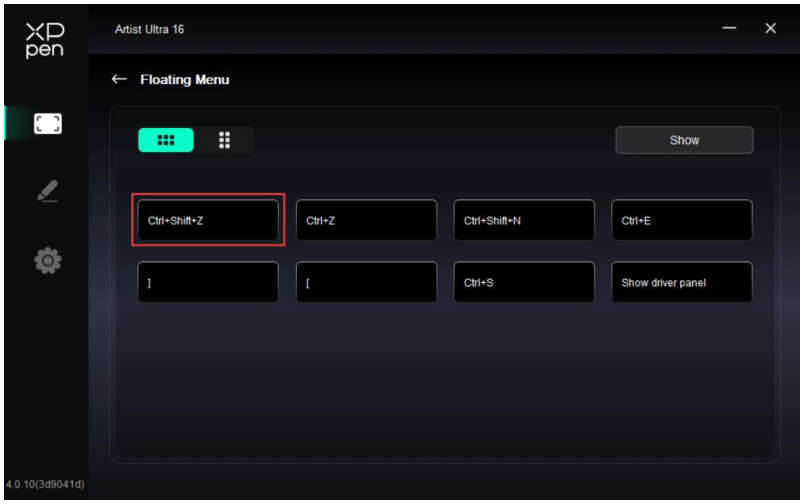
Plovoucí nabídka umožňuje zobrazení klávesových zkratek na kreslicím displeji nebo na displeji počítače. Do plovoucí nabídky si můžete nastavit často používané akce a následně je aktivovat kliknutím pomocí stylusu, myši nebo dotyku.



Plovoucí nabídka podporuje horizontální i vertikální zobrazení. Kliknutím na oblast v levém horním rohu můžete přepínat režim zobrazení. Kliknutím na tlačítko „Zobrazit“ (Show) v pravém horním rohu se nabídka zobrazí na ploše.



Kliknutím na některou klávesovou zkratku v plovoucí nabídce můžete upravit její funkci. Můžete ji nastavit jako klávesovou zkratku, jinou akci nebo spustit konkrétní aplikaci.



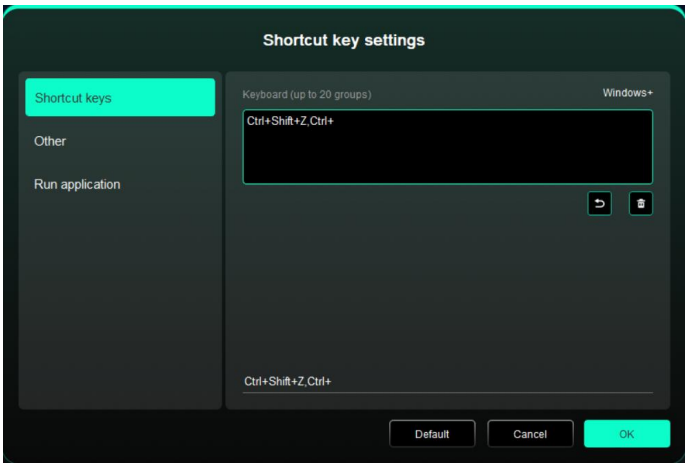
Klávesové zkratky

Nastavte klávesovou zkratku, například: v softwaru 3D MAX můžete nastavit Alt + A pro vyvolání nástroje pro zarovnání.

Ke každému tlačítku je možné přiřadit více skupin klávesových zkratek. Např.: Ctrl + C, Ctrl + V. Po stisknutí tlačítka budou tyto akce vykonány postupně.

Windows (Command): přidání kombinace kláves obsahující systémovou klávesu. Například: pokud chcete zadat kombinaci Win (Cmd) + Shift + 3, stačí nastavit Shift + 3 – ovladač automaticky doplní systémovou klávesu.

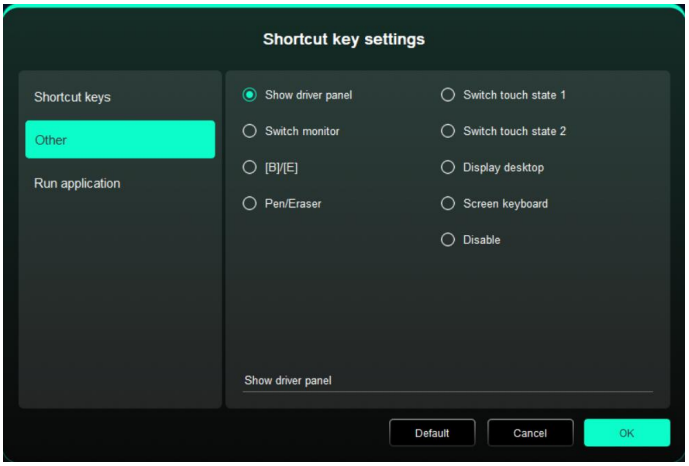
Vlastní pojmenování: pomocí pole vlastní pojmenování ve spodní části rozhraní ovladače si můžete upravit název funkce, kterou právě nastavujete.



Ostatní

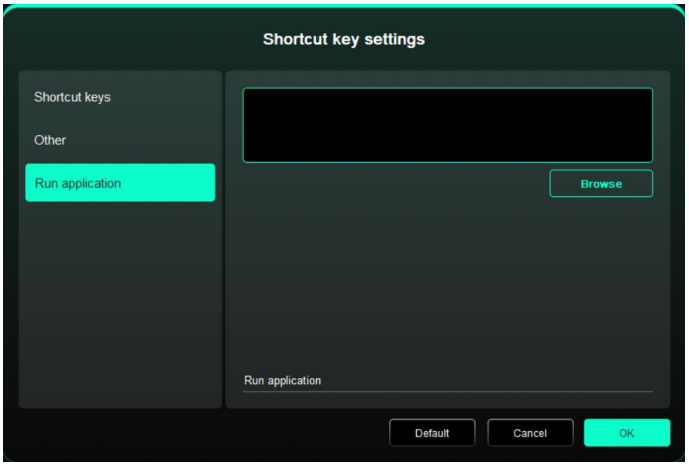
- Zobrazit panel ovladače: rychlé otevření panelu nastavení ovladače.
- Přepnout displej: pokud je připojeno více zobrazovacích zařízení, umožňuje mapovat kurzor na jiný displej.

- Režim přesnosti: omezí aktivní oblast obrazovky pro přesnější kreslení v určitém výřezu.
- [B]/[E]: opakované přepínání mezi funkcemi kláves B a E.
- Stylus / guma: opakované přepínání mezi stylusem a gumou.
- Přepnout dotykový režim 1: opakované přepínání mezi výchozím a základním dotykovým režimem.
- Přepnout dotykový režim 2: opakované přepínání mezi výchozím a vlastním dotykovým režimem.
- Zobrazit plochu: zobrazení systémové pracovní plochy.
- Klávesnice na obrazovce: vyvolání systémové obrazovkové klávesnice.
- Bez funkce: neprovede se žádná akce.



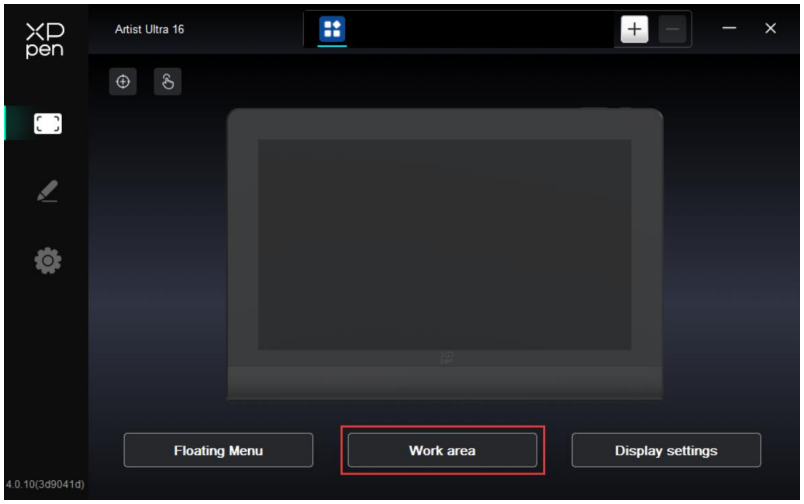
Spustit aplikaci

Pomocí klávesové zkratky můžete rychle spustit přiřazenou aplikaci.



11.1.4. Pracovní oblast

Definuje mapování mezi pracovní oblastí zařízení a zobrazovací oblastí obrazovky.



Obrazovka

Nastavte, jak se bude pracovní oblast zařízení mapovat na aktuálně používaný displej.



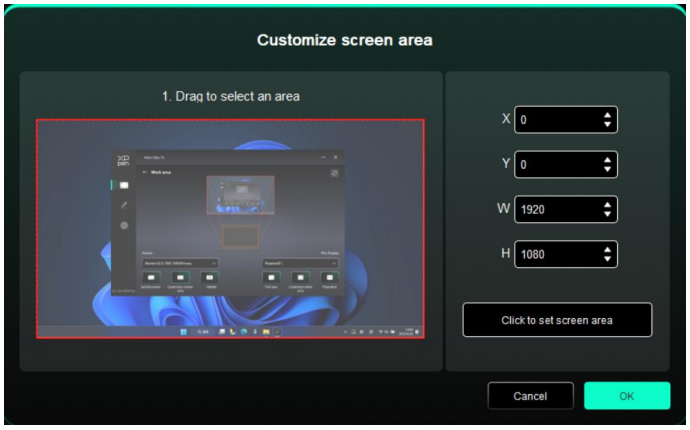
Pokud používáte více displejů a jsou nastaveny do režimu zrcadlení, pracovní oblast zařízení bude mapována na všechny displeje současně. Při pohybu stylusu v pracovní oblasti zařízení se kurzor bude současně pohybovat na všech obrazovkách.

Pokud používáte více displejů a jsou nastaveny do režimu rozšíření, přejděte do záložky Obrazovka a zvolte, na který displej má být pracovní oblast zařízení namapována.

Nastavení mapované oblasti displeje:

1. Celá obrazovka: pracovní oblast se mapuje na celý vybraný displej.

2. Vlastní oblast obrazovky: k dispozici jsou tři způsoby nastavení.
    - Výběr tažením: v náhledu „obrazovky“ přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého.
    - Souřadnice: zadejte hodnoty do políček vedle X, Y, W, H.
    - Kliknutím nastavte oblast obrazovky: po kliknutí na displeji klepněte na pozici „levý horní roh“ a „pravý dolní roh“ pro výběr oblasti.
3. Identifikace obrazovek: zobrazí číselné identifikátory na všech připojených displejích. Číslo bude zobrazeno v levém dolním rohu každého displeje.



Kreslicí displej

Nastavení pracovní oblasti vašeho aktuálního kreslicího displeje.

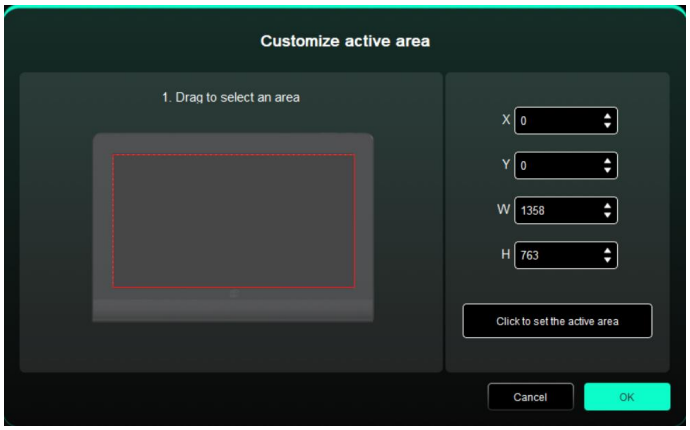


Nastavení pracovní oblasti zařízení:

1. Celá oblast pro ruční kreslení: pracovní oblast zařízení je nastavena na celý aktivní povrch.
2. Vlastní oblast pro ruční kreslení: k dispozici jsou tři způsoby nastavení.
    - Výběr tažením: v náhledu „zařízení“ přetáhněte kurzor z jednoho bodu do druhého.

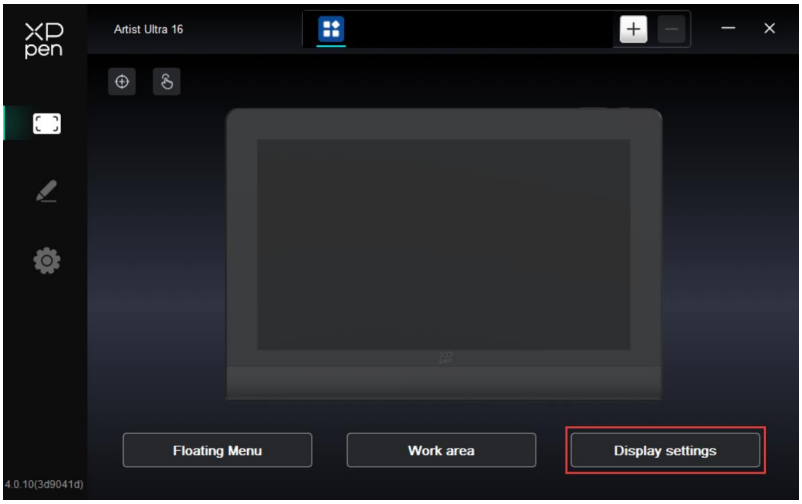
- Souřadnice: zadejte hodnoty do políček vedle X, Y, W, H.
- Výběr kliknutím: klikněte na možnost nastavení oblasti a pomocí stylusu klepněte na zvolenou oblast, nejprve na „levý horní roh“ a poté na „pravý dolní roh“ pracovní oblasti.

3. Poměr stran obrazovky: pracovní oblast zařízení bude upravena tak, aby odpovídala poměru stran zobrazení vybraného displeje.

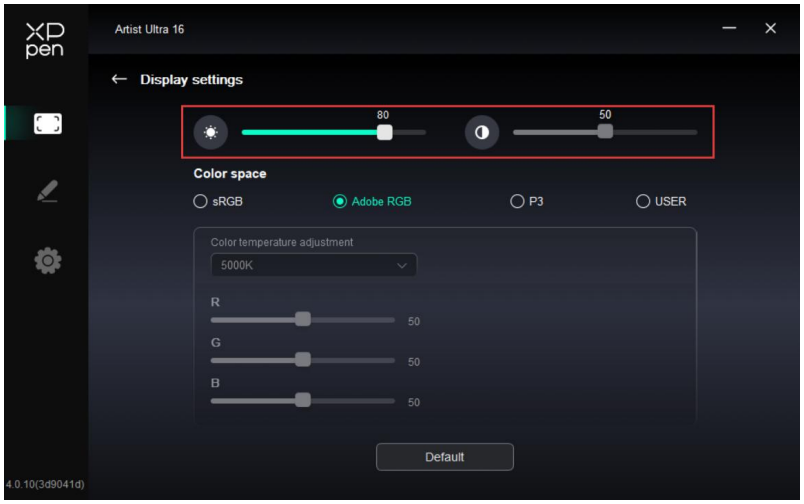


11.1.5. Nastavení displeje

Nastavte parametry barev pro váš aktuální kreslicí displej.



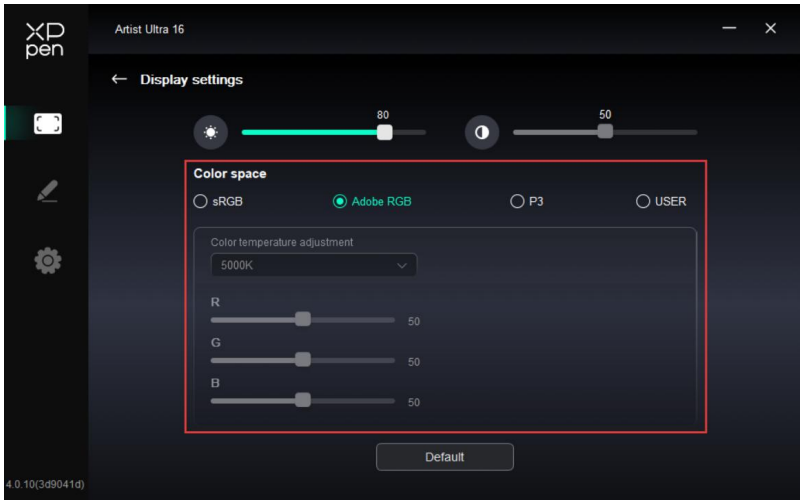
Jas a kontrast: posunutím příslušného posuvníku upravte jas nebo kontrast zařízení.



Barevný prostor: tento produkt nabízí přednastavené režimy sRGB, Adobe RGB a P3. Tyto režimy již byly omezeny na příslušný barevný gamut a kalibrovány, není proto třeba znovu provádět omezení ICC.

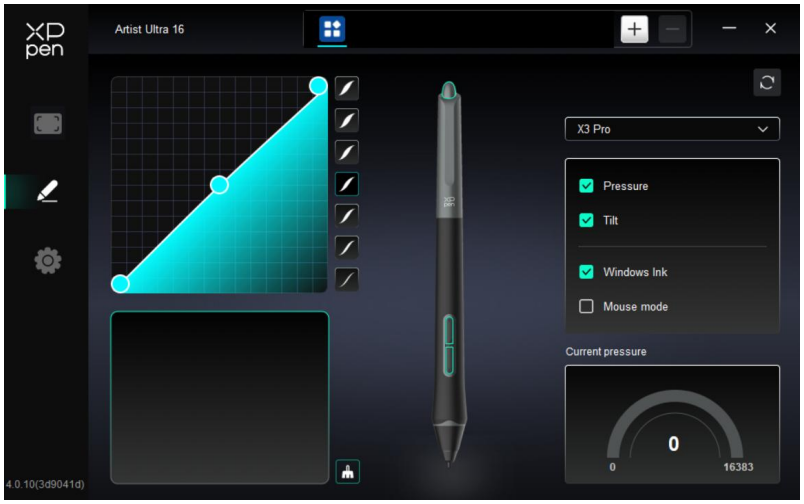
Pokud si přejete konfigurovat ICC ručně, zvolte v nastavení displeje v ovladači režim USER a proveďte úpravy v nativním barevném prostoru.

V režimu USER můžete také pomocí nastavení barevné teploty (při výběru režimu USER v nabídce barevné teploty) ručně upravit hodnoty R, G a B a vytvořit tak vlastní barevný prostor.



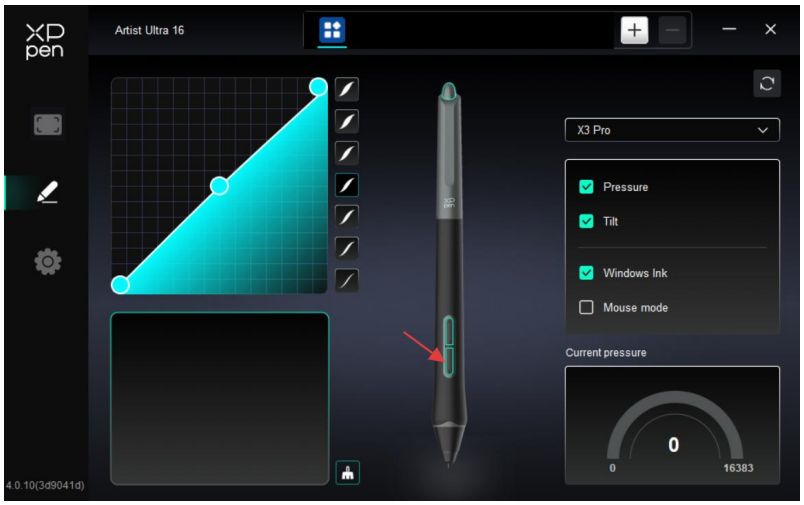
11.2. Nastavení stylusu

Když se stylus nachází v dosahu dotykové oblasti, ovladač automaticky rozpozná různé modely stylusů a přidá je do systému. Používaný stylus musí být kompatibilní s produktem. Pomocí rozbalovací nabídky pod názvem stylusu na pravé straně můžete vybrat odpovídající stylus pro vlastní nastavení. Jakmile začnete používat vybraný stylus, ovladač automaticky přepne na vlastní nastavení tohoto stylusu.



11.2.1. Tlačítka stylusu

Klikněte na požadované tlačítko na obrázku stylusu a nastavte jeho funkci.



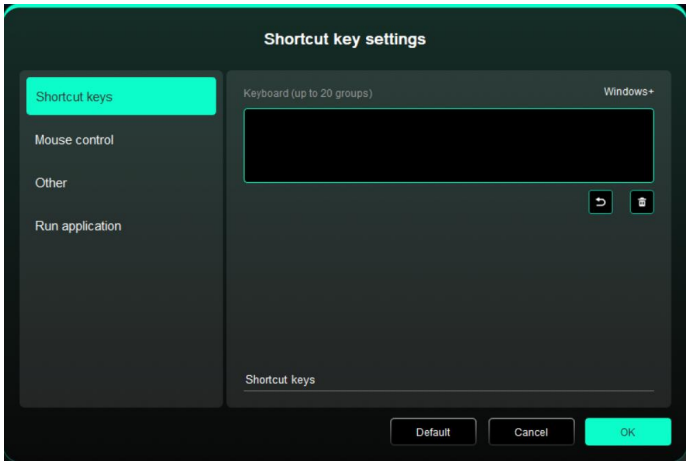
Klávesové zkratky

Nastavte klávesovou zkratku, například: v softwaru 3D MAX můžete nastavit Alt + A pro vyvolání nástroje pro zarovnání.

Ke každému tlačítku je možné přiřadit více skupin klávesových zkratek. Např.: Ctrl + C, Ctrl + V. Po stisknutí tlačítka budou tyto akce vykonány postupně.

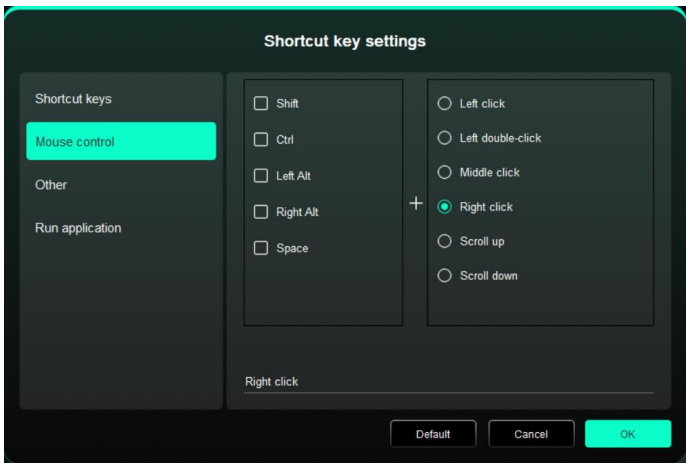
Windows (Command): přidání kombinace kláves obsahující systémovou klávesu. Například: pokud chcete zadat kombinaci Win (Cmd) + Shift + 3, stačí nastavit Shift + 3 – ovladač automaticky doplní systémovou klávesu.

Vlastní pojmenování: pomocí pole vlastní pojmenování ve spodní části rozhraní ovladače si můžete upravit název funkce, kterou právě nastavujete.



Ovládání myší

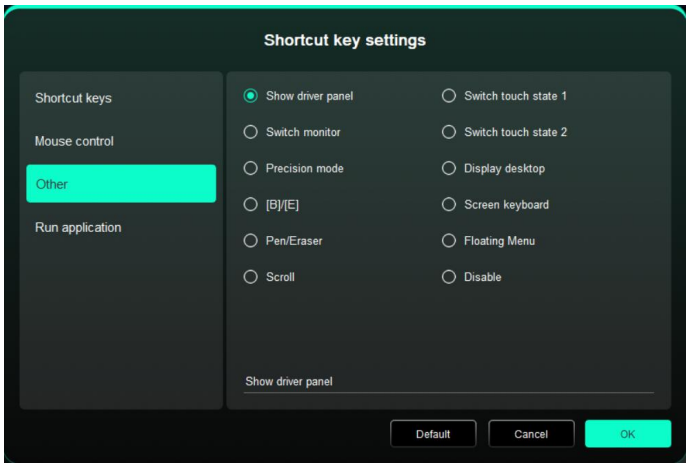
Nastavte kombinaci klávesnice a myši. Například zvolte „Shift“ a „kliknutí“, čímž lze ve vybraném softwaru využít tuto zkratku.



Ostatní

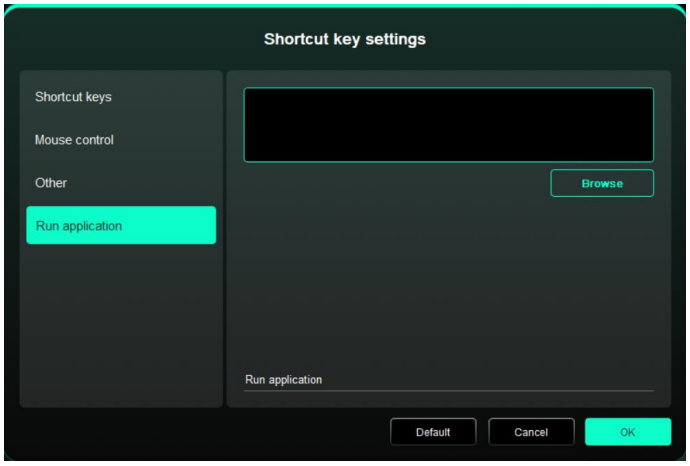
- Zobrazit panel ovladače: rychlé otevření panelu nastavení ovladače.
- Přepnout displej: pokud je připojeno více zobrazovacích zařízení, umožňuje mapovat kurzor na jiný displej.
- Režim přesnosti: omezí aktivní oblast obrazovky pro přesnější kreslení v určitém výřezu.
- [B]/[E]: opakované přepínání mezi funkcemi kláves B a E.

- Stylus / guma: opakované přepínání mezi stylusem a gumou.
- Kolečko: při podržení příslušného tlačítka lze pomocí stylusu posouvat obsah.
- Přepnout dotykový režim 1: opakované přepínání mezi výchozím a základním dotykovým režimem.
- Přepnout dotykový režim 2: opakované přepínání mezi výchozím a vlastním dotykovým režimem.
- Zobrazit plochu: zobrazení systémové pracovní plochy.
- Klávesnice na obrazovce: vyvolání systémové obrazovkové klávesnice.
- Plovoucí nabídka: spustí plovoucí nabídku.
- Bez funkce: neprovede se žádná akce.



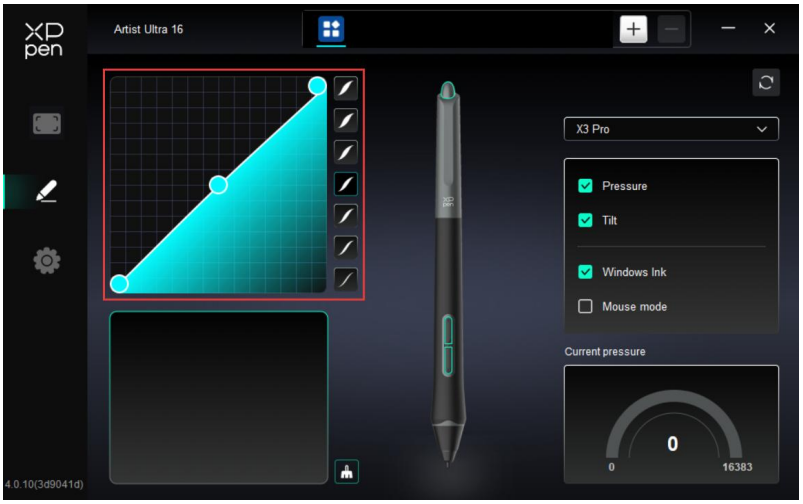
Spustit aplikaci

Pomocí klávesové zkratky můžete rychle spustit přiřazenou aplikaci.



11.2.2. Citlivost na tlak

Citlivost na tlak lze upravit pomocí křivky tlaku nebo výběrem přednastavených možností.



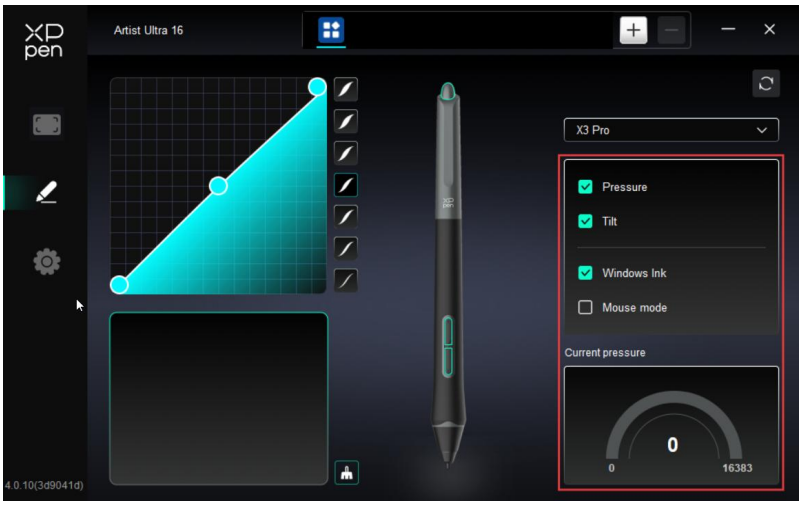
Tlak: při deaktivaci nebude při použití stylusu rozpoznáván tlak.

Naklonění: při deaktivaci bude efekt naklonění stylusu vypnut.

Windows Ink (pouze pro systém Windows): systém Windows podporuje ruční psaní pomocí stylusu. Pokud chcete používat funkci rukopisu v aplikacích, jako je Microsoft Office nebo Whiteboard, nechte tuto možnost zapnutou.

Režim myši: když zvednete stylus, kurzor zůstane na poslední pozici, podobně jako u ovládání myší. Po zaškrtnutí můžete upravit rychlost pohybu kurzoru podle pohybu stylusu na zařízení. Pokud není zaškrtnuto, bude se používat výchozí režim stylusu.

Aktuální citlivost na tlak: slouží k otestování aktuálního tlaku vyvíjeného stylusem.



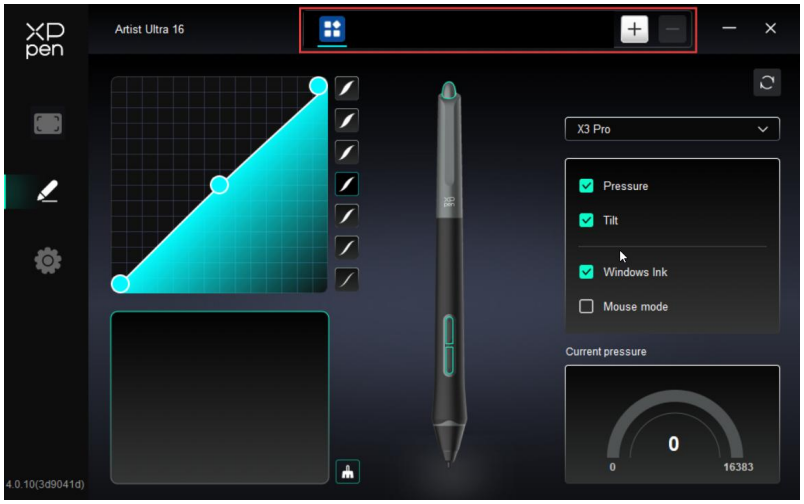
11.2.3. Aplikace

Po přidání aplikace do seznamu a jejím výběru si můžete pro danou aplikaci nastavit vlastní funkce tlačítek stylusu.

Například pokud vyberete určitou aplikaci a změníte její konfiguraci, změny se projeví pouze při používání této aplikace. Při přepnutí na jinou aplikaci ovladač automaticky rozpozná změnu. Lze přidat až 7 aplikací.

Chcete-li přidat aplikaci, postupujte následovně:

1. Klikněte na tlačítko „+“ v pravém horním rohu panelu aplikací a otevřete výběr aplikací.
2. Vyberte aplikaci ze spuštěných nebo klikněte na „Procházet“ a vyberte ji z nainstalovaných aplikací.
3. Kliknutím na „Potvrdit“ přidáte vybranou aplikaci do panelu aplikací.
4. Výběrem již přidané aplikace a kliknutím na tlačítko „−“ ji můžete odebrat.
5. Volba ostatní aplikace aktivuje nastavení pro všechny nepřiřazené aplikace.



11.3. Nastavení ovladače

Import & export konfiguračních souborů: pomocí funkce importu & exportu lze uložit nebo načíst dříve nakonfigurovaná nastavení. Tato funkce je dostupná pouze v rámci stejného operačního systému.

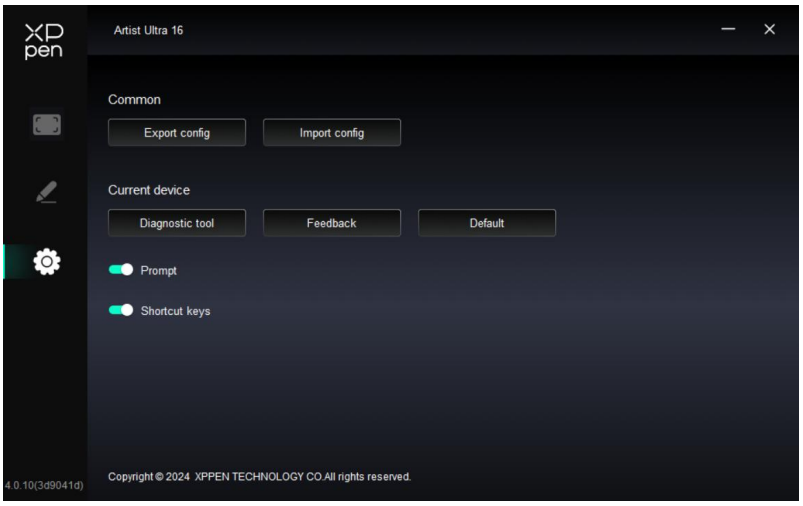
Diagnostický nástroj: pokud během používání ovladače dojde k problémům, můžete použít diagnostický nástroj k jejich identifikaci.

Zpětná vazba: máte-li během používání ovladače jakékoli problémy nebo návrhy, můžete nám je prostřednictvím této stránky zaslat.

Obnovení výchozího nastavení: obnoví výchozí hodnoty všech nastavení, jako jsou klávesové zkratky, pracovní plocha a nastavení displeje.

Zpráva: po vypnutí se při stisknutí tlačítka nezobrazí informační zpráva ve spodní části obrazovky.

Klávesové zkratky: po vypnutí budou všechny funkce tlačítek na zařízení deaktivovány.



11.4. Bezdrátová klávesnice

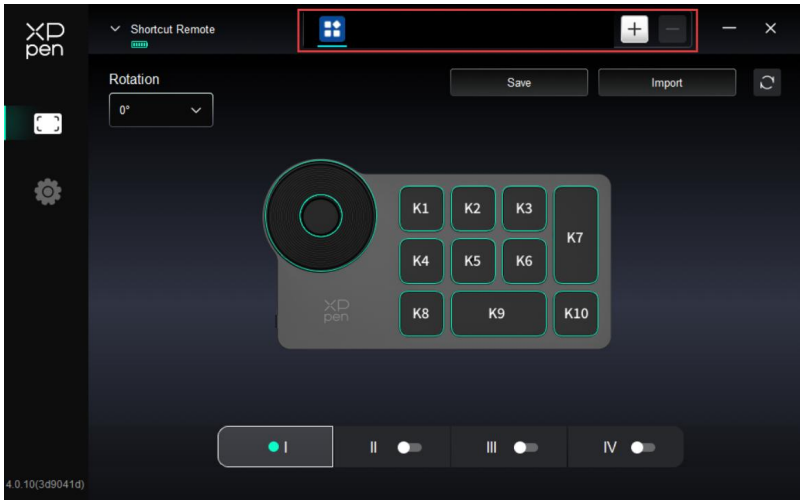
11.4.1. Aplikace

Po přidání aplikace do seznamu a jejím výběru si můžete pro danou aplikaci nastavit vlastní funkce tlačítek.

Například pokud vyberete určitou aplikaci a změníte její konfiguraci, změny se projeví pouze při používání této aplikace. Při přepnutí na jinou aplikaci ovladač automaticky rozpozná změnu. Lze přidat až 7 aplikací.

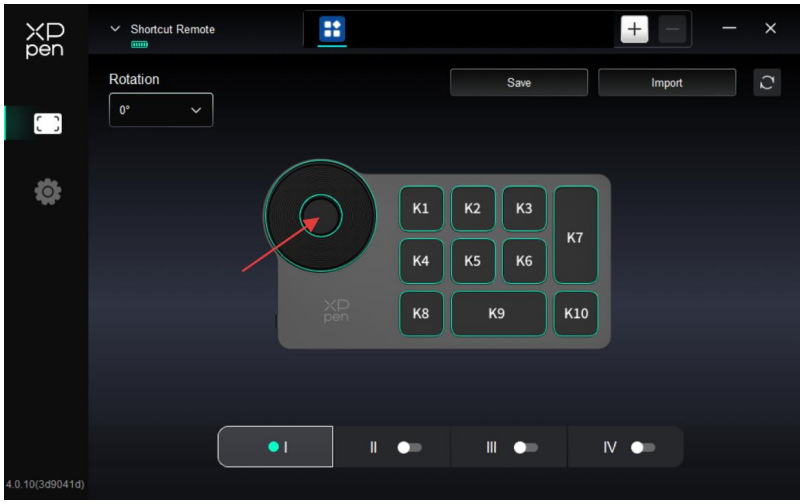
Chcete-li přidat aplikaci, postupujte následovně:

1. Klikněte na tlačítko „+“ v pravém horním rohu panelu aplikací a otevřete výběr aplikací.
2. Vyberte aplikaci ze spuštěných nebo klikněte na „Procházet“ a vyberte ji z nainstalovaných aplikací.
3. Kliknutím na „Potvrdit“ přidáte vybranou aplikaci do panelu aplikací.
4. Výběrem již přidané aplikace a kliknutím na tlačítko „−“ ji můžete odebrat.
5. Volba ostatní aplikace aktivuje nastavení pro všechny nepřiřazené aplikace.



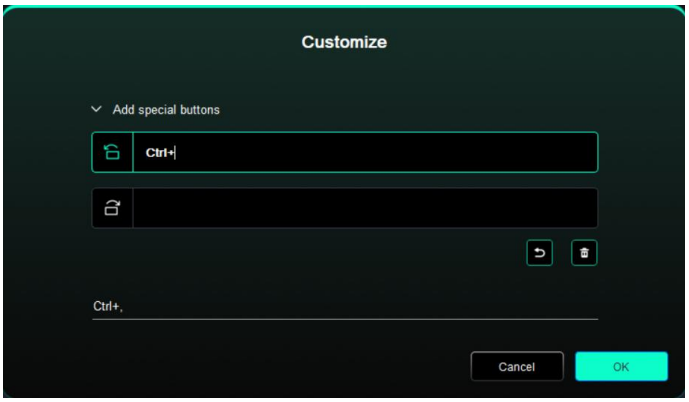
11.4.2. Kolečko

Pomocí středového tlačítka na kolečku lze přepínat mezi jednotlivými funkčními skupinami kolečka. Ovladač nabízí čtyři skupiny funkcí kolečka: přiblížení/oddálení (výchozí), posouvání, velikost štětce a otáčení.



Vlastní nastavení

Kliknutím na zobrazené kolečko zvolte z rozbalovací nabídky přednastavených funkcí možnost „Vlastní“. Poté můžete pomocí klávesnice zadat požadované klávesy nebo kombinace kláves pro nastavení funkcí kolečka při otáčení po směru a proti směru hodinových ručiček.



11.4.3. Klávesové zkratky

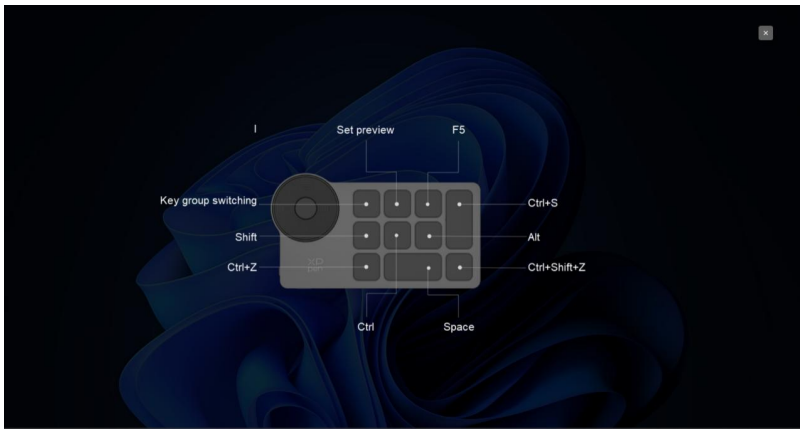
Ovladač podporuje čtyři skupiny klávesových zkratek. První skupina je aktivní ve výchozím stavu (nelze ji deaktivovat); ostatní skupiny mají původně stejné funkce jako první. Každou skupinu lze samostatně přizpůsobit. Po aktivaci můžete mezi zapnutými skupinami přepínat pomocí funkce „Přepnutí skupiny tlačítek“ (výchozí klávesa: K1, lze změnit na jinou).



Vlastní nastavení

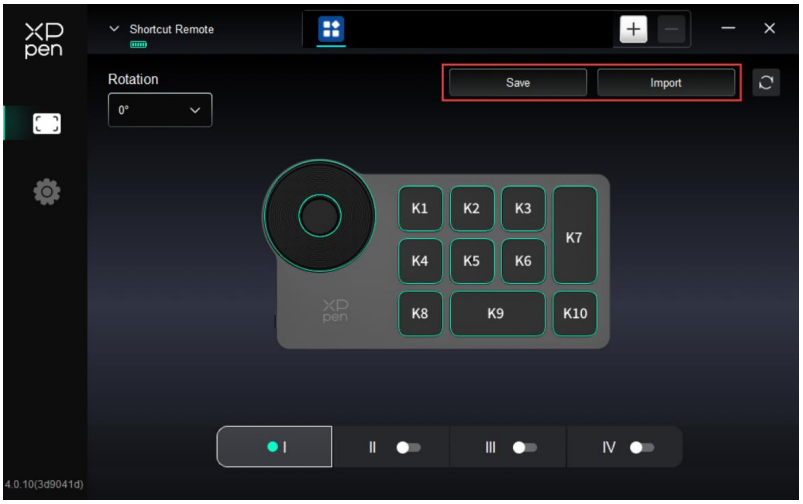
Kliknutím na odpovídající tlačítko na obrázku zařízení nastavíte jeho funkci. Postup nastavení je shodný s nastavením tlačítek stylusu.

Náhled nastavení



Zobrazte funkce aktuálně používané skupiny tlačítek. Pokud jste v ovladači vybrali skupinu tlačítek, která není aktivní, budou výchozí funkce odpovídat skupině I. Kliknutím na ikonu zavření v pravém horním rohu zavřete okno náhledu.

11.4.4. Import / uložení



Import: importujte konfiguraci uloženou v bezdrátové klávesnici se zkratkami do aktuálně vybrané aplikace v ovladači.

Uložení: uložte aktuální konfiguraci vybrané aplikace v ovladači do bezdrátové klávesnice se zkratkami.

Upozornění: Funkce „Import“ a „Uložení“ je nutné používat při připojení zařízení pomocí připojovacího kabelu. Konfigurace neobsahuje funkci otáčení a je platná pouze ve stejném operačním systému.

12. Odinstalace ovladače

12.1. Windows

Otevřete nabídku Start → [Nastavení] → [Aplikace] → [Aplikace a funkce], najděte „Pentablet“, klikněte a zvolte „Odinstalovat“, poté postupujte podle pokynů.

12.2. macOS

Přejděte do [Přejít] → [Aplikace], vyhledejte XPPen, klikněte na „UninstallPenTablet“ a postupujte podle pokynů.

12.3. Linux

- DEB: V příkazovém řádku zadejte `sudo dpkg -r XPPenLinux` a spusťte příkaz.
- RPM: V příkazovém řádku zadejte `sudo rpm -e XPPenLinux` a spusťte příkaz.
- Tar.gz: Po rozbalení souboru zadejte v příkazovém řádku `sudo` a přetáhněte soubor `uninstall.sh`, poté spusťte příkaz.

13. FAQ

1. **Kreslicí displej nezobrazuje obraz nebo obrazovka bliká.**

   1) Zkontrolujte, zda je napájení správně připojeno. V důsledku omezeného výstupního výkonu počítače může při přímém připojení pomocí jednoho připojovacího kabelu USB-C to USB-C docházet k blikání obrazovky nebo černé obrazovce. V tomto případě připojte kreslicí displej k napájecímu adaptéru pomocí druhého kabelu USB-C.
   2) Zkontrolujte, zda výstup video signálu funguje správně. Pokud používáte USB-C rozhraní na počítači, musí podporovat výstup signálu DisplayPort.
   3) Viz část „Připojení zařízení“ a ujistěte se, že používáte správný způsob připojení a odpovídající připojovací kabel.
   4) Zkontrolujte, zda kontrolka napájení svítí modře. Pokud nesvítí, zkontrolujte připojovací kabely a restartujte zařízení.
   5) Pokud je signál nestabilní, ověřte, že jsou rozhraní připojovacích kabelů pevně zasunuta.

2. **Počítač nerozpozná zařízení.**
   Ověřte, zda používaný port USB funguje správně. Pokud ne, použijte jiný port USB.

3. **Kreslicí displej nelze zobrazit v rozlišení 3840 × 2160 při 60 Hz.**

   1) Ověřte, zda grafická karta a video rozhraní vašeho počítače podporují rozlišení 3840 × 2160 při 60 Hz.
   2) Je na stejný grafický výstupní port připojeno jiné externí zobrazovací zařízení? Pokud ano, nejprve odpojte jiná externí zobrazovací zařízení a poté ověřte, zda lze zvýšit rozlišení kreslicího displeje.

4. **Jak zabránit vypalování obrazu na OLED kreslicím displeji?**

   1) Pokud je na jakémkoli OLED kreslicím displeji nepřetržitě nebo opakovaně zobrazován stejný obraz, může dojít k vytvoření dočasného zbytkového obrazu. Ve většině případů tento zbytkový obraz během několika minut zmizí. Jedná se o vlastnost OLED materiálu, nikoli o závadu produktu.

2) Pokud nebudete Artist Ultra 16 delší dobu používat, doporučujeme zapnout spořič obrazovky nebo kreslicí displej vypnout. Zvažte také použití „tmavého režimu“, např. změnu nabídek operačního systému na černé pozadí.

5. **Dochází u OLED kreslicího displeje k blikání?**
   OLED obrazovka u Artist Ultra 16 využívá technologii stmívání podobnou DC režimu. Při vyšším jasu používá zařízení DC stmívání, čímž se zabrání blikání. Při nižším jasu zařízení přechází na vysokofrekvenční PWM stmívání s frekvencí 1920 Hz.

6. **Jak používat dotykovou funkci v aplikaci Photoshop?**
   Ujistěte se, že v nabídce „Předvolby“ → „Výkon“ je zaškrtnuto políčko „Použít grafický procesor“.

7. **Jak zabránit nechtěnému dotykovému ovládání při používání kreslicích aplikací?**

   1) Produkt podporuje funkci „přednost stylusu“, která automaticky deaktivuje dotykovou funkci, jakmile stylus vstoupí do dotykové oblasti, čímž se předejde nechtěným dotykovým akcím.
   2) Pomocí ovladače zařízení si můžete vlastní nastavení dotykové oblasti přizpůsobit tak, aby byl dotyk aktivní pouze ve vybraném rozsahu a minimalizovalo se riziko nechtěného dotyku.
   3) Doporučujeme rovněž použít ochrannou rukavici dodávanou s produktem, která pomáhá zabránit neúmyslným dotykům během kreslení.
   4) Případně můžete jednoduše vypnout dotykovou funkci globálně pomocí dotykového tlačítka umístěného na horní straně zařízení.

8. **Jak předejít nechtěným dotykovým operacím v Krita?**
   Krita umožňuje kreslení prstem na dotykové obrazovce. Při používání kreslicího displeje s funkcí dotyku může tato funkce rušit vstup související s citlivostí na tlak stylusu. V takovém případě doporučujeme tuto funkci vypnout.

   Pro její vypnutí přejděte do „Nastavení“ → Nastavit Krita → Obecné → karta Nástroje, poté zrušte zaškrtnutí možnosti „Kreslení prstem: Povolit kreslení prstem na dotykové obrazovce“.

   Pokud tuto možnost neaktivujete, bude posouvání plátna možné pomocí gesta jednoho prstu. Pro zamezení nechtěných vstupů během kreslení doporučujeme změnit toto nastavení na gesto tří prstů. Přejděte do Nastavení → Nastavit Krita → Klávesové zkratky pro plátno → Posun pohledu na plátně → sekce „gesta“ a změňte vstup na „Přetažení třemi prsty“.

9. **Stylus nefunguje.**

   1) Ujistěte se, že používáte originální stylus dodaný se zařízením.
   2) Ověřte správnou instalaci ovladače a zkontrolujte nastavení stylusu v rámci ovladače.

10. **Kreslicí software nerozpoznává přítlak pera, ale kurzor se pohybuje.**

    1) Zkontrolujte, zda software pro kreslení podporuje přítlak stylusu.
    2) Stáhněte si nejnovější instalační soubor ovladače z webové stránky XPPen a zkontrolujte, zda je přítlak stylusu v ovladači funkční.
    3) Před instalací ovladače vypněte antivirový software a grafické programy.
    4) Před instalací odinstalujte ovladače jiných kreslicích displejů.
    5) Po dokončení instalace restartujte počítač.
    6) Pokud je přítlak stylusu v ovladači funkční (Windows: ujistěte se, že je v nastavení stylusu v ovladači povolen Windows Ink), spusťte grafický software a znovu vyzkoušejte.

11. **Jak kalibrovat stylus tak, aby odpovídal kurzoru?**

    1) Ujistěte se, že je stylus správně namapován na váš kreslicí displej Artist Ultra 16.
    2) Na stránce nastavení zařízení v ovladači najděte ikonu „Kalibrace“, klikněte na ni a postupujte podle pokynů pro kalibraci obrazovky.
    3) Používejte svůj obvyklý způsob držení stylusu. Pro zajištění co nejpřesnějšího přizpůsobení produktu vašim zvyklostem klikněte hrotem stylusu na střed červeného kříže na obrazovce zařízení, čímž kalibrujete odchylku mezi stylusem a kurzorem.

12. **Zpoždění a trhání při kreslení**

    1) Zkontrolujte, zda je obnovovací frekvence výstupu z počítače na kreslicí displej nastavena na 60 Hz.
    2) Zkontrolujte, zda konfigurace vašeho počítače (CPU a GPU) splňuje doporučené systémové požadavky nainstalovaného grafického softwaru, a proveďte optimalizaci příslušných funkcí podle nastavení uvedených v sekci FAQ na oficiálních stránkách softwaru.

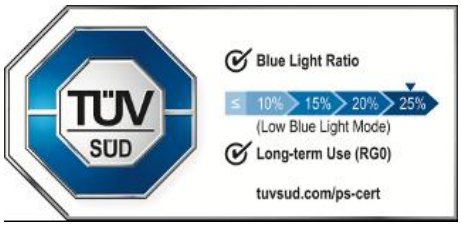
14. Ochranné známky a certifikace



Termíny HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Nízký podíl modrého světla

Nižší podíl modrého světla pomáhá předcházet únavě očí a zajišťuje větší pohodlí při dlouhodobém používání. Tento produkt ve výchozím nastavení podporuje hardwarovou redukci modrého světla a efektivně ji aktivuje ihned po spuštění.

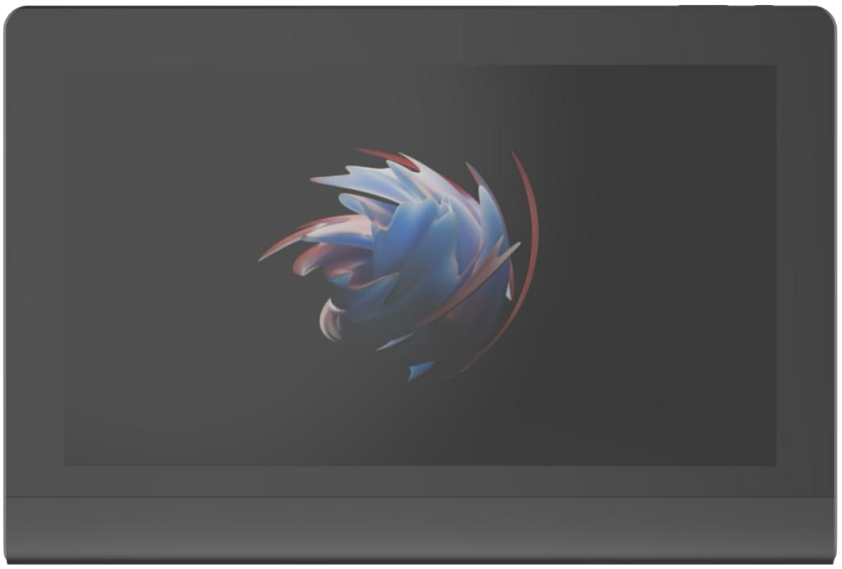


Distributor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.cz

XPPen

Artist Ultra 16

Kresliaci displej



Používateľská príručka

Obsah

1 Predstavenie produktu **3**

2 Prehľad produktu **3**

3 Zoznam príslušenstva **4**

4 Inštalácia prenosného stojana **4**

5 Pripojenie zariadenia **5**

5.1 Pripojenie k počítaču 5

5.2 Pripojenie k telefónu alebo tabletu so systémom Android 6

5.3 Pripojenie bezdrôtovej klávesnice so skratkami 7

6 Kompatibilné systémy **9**

7 Inštalácia ovládača **9**

7.1 Stiahnutie ovládača 9

7.2 Inštalácia ovládača 9

7.3 Predstavenie ovládača 12

8 Používanie stylusu **13**

9 Dotyková funkcia **14**

9.1 Dotyková oblasť 14

9.2 Základné gestá 14

9.3 Pokročilé gestá 15

9.4 Zoznam podporovaných gest 16

10 Plávajúca ponuka **17**

11 Nastavenia ovládača **17**

11.1 Nastavenia zariadenia 18

11.2 Nastavenia stylusu 28

11.3 Nastavenia ovládača 33

11.4 Bezdrôtová klávesnica so skratkami 34

12 Odinštalovanie ovládača **37**

12.1 Windows 37

12.2 macOS 37

12.3 Linux 38

13 Časté otázky **38**

14 Ochranné známky a certifikácia **40**

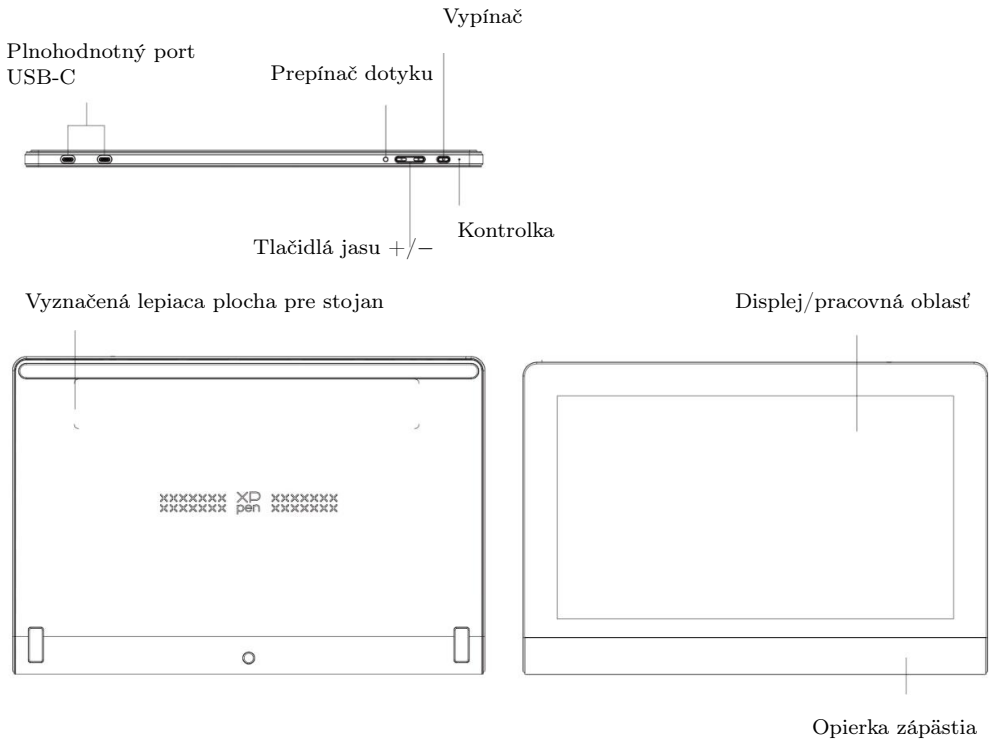
1. Predstavenie produktu

Ďakujeme, že ste si vybrali kresliaci displej XPPen Artist Ultra 16. Model Artist Ultra 16 využíva najmodernejšiu technológiu displeja OLED a viacdotykové ovládanie, ktoré prinášajú výnimočne čistý obraz a intuitívne ovládanie. Aby ste zo zariadenia vyťažili čo najviac a predĺžili jeho životnosť, pred použitím si dôkladne prečítajte túto príručku a pri používaní dodržiavajte odporúčania na údržbu a ochranu zariadenia.

Vzhľadom na neustále zdokonaľovanie produktu sa vzhľad, farby a príslušenstvo môžu od popisu líšiť; rozhodujúce je skutočné prevedenie výrobku. Spoločnosť si vyhradzuje právo na technické zmeny a na úpravy tejto príručky bez predchádzajúceho upozornenia.

Poznámka: Všetky obrázky v tejto príručke slúžia len na ilustráciu.

2. Prehľad produktu



Stavy kontrolky:

- Zapnutie: raz stlačte vypínač; kontrolka sa rozsvieti namodro. Vypnutie: znova stlačte vypínač.
- Pohotovostný režim: kontrolka svieti naoranžovo.
- Režim grafického tabletu: stlačte a podržte vypínač 3 sekundy; kontrolka začne striedavo blikať namodro a naoranžovo, čo znamená, že zariadenie prešlo

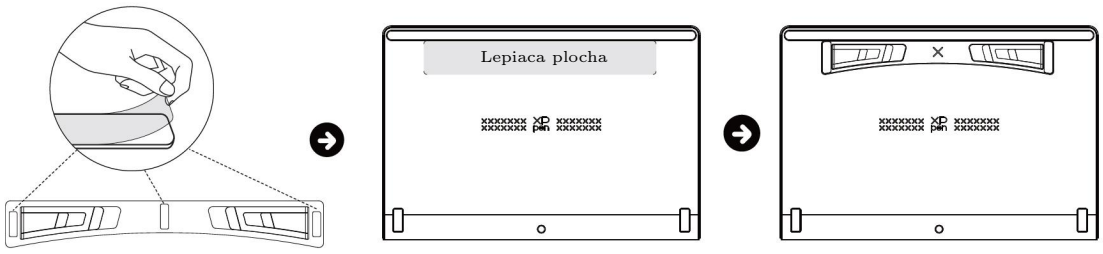
do režimu grafického tabletu. Opätovným stlačením vypínača sa vrátite do bežného režimu.

3. Zoznam príslušenstva

Kresliaci displej Artist Ultra 16 × 1	Puzdro na stylus (so vstavanými náhradnými hrotmi a vyťahovačom hrotov) × 1
Stylus X3 Pro Smart Chip × 1	Tenký stylus X3 Pro Slim × 1
Hroty pre stylus X3 Pro Smart Chip × 10	Hroty pre stylus X3 Pro Slim × 10
Vymeniteľný kryt bez tlačidiel pre stylus Slim × 1	Bluetooth prijímač k bezdrôtovej klávesnici so skratkami × 1
Kábel USB-C na USB-C × 2	Kábel USB-A na USB-C × 1
Kábel 3 v 1 × 1	Napájací adaptér PD × 1
Bezdrôtová klávesnica so skratkami × 1	Čistiaca handrička × 1
Rukavica × 1	Prenosný stojan × 1
Stručná príručka × 1	Karta na stiahnutie ovládača × 1

4. Inštalácia prenosného stojana

1. Odlepte ochrannú fóliu zo zadnej strany stojana.
2. Priložte stojan k vyznačenej lepiacej ploche na zadnej strane kresliaceho displeja a jemne ho pritlačte.
3. Stojan má dva uhly sklonu, medzi ktorými môžete ľahko prepínať, a po použití ho možno zložiť a odložiť.



5. Pripojenie zariadenia

Zariadenie nie je samostatne funkčné: na prevádzku ho treba pripojiť k počítaču, telefónu alebo tabletu so systémom Android.

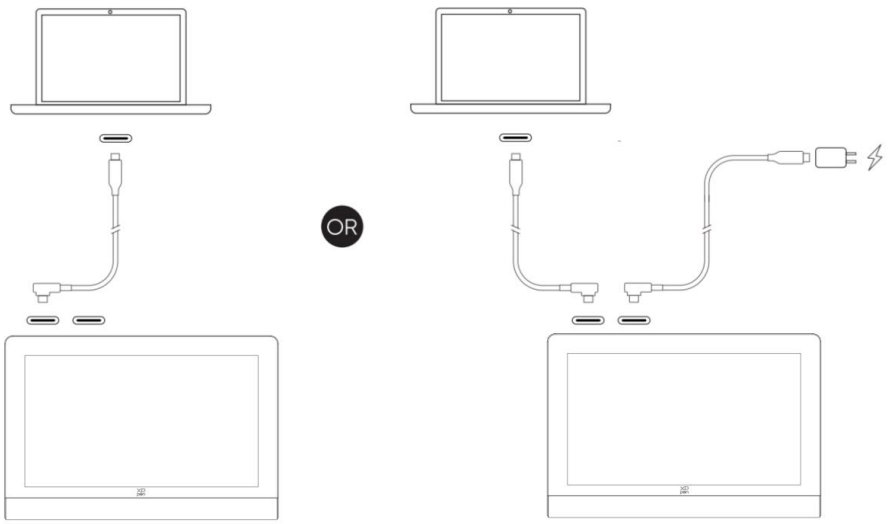
5.1. Pripojenie k počítaču

Podľa konfigurácie počítača zvoľte jeden z nasledujúcich dvoch spôsobov pripojenia.

5.1.1. Spôsob 1: Počítač s portom USB-C s podporou výstupu DisplayPort

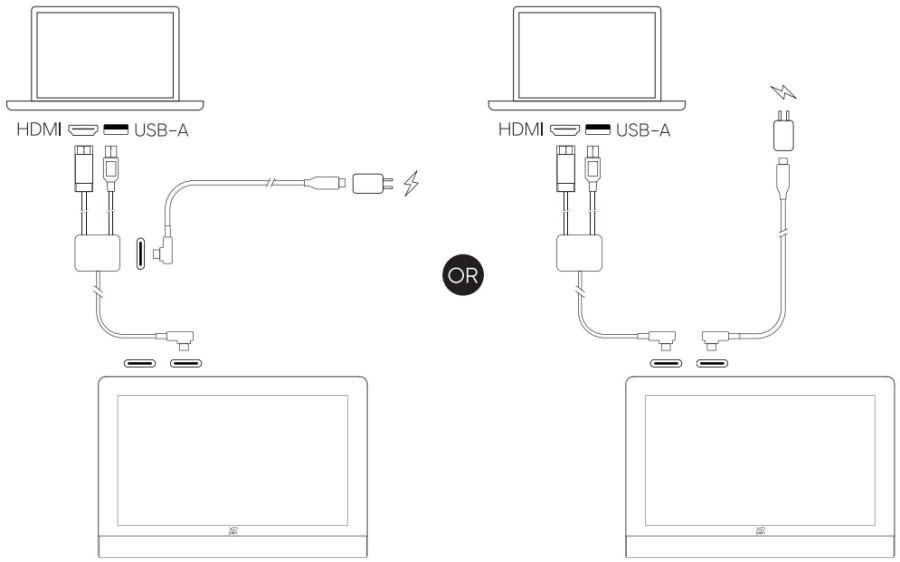
1. Prepojte počítač a kresliaci displej káblom USB-C na USB-C.
2. Ak displej zostane tmavý, pripojte kresliaci displej druhým káblom USB-C k napájaciemu adaptéru.

Poznámka: Pre obmedzený výstupný výkon počítača nemusí produkt pri pripojení jediným káblom USB-C na USB-C dosiahnuť maximálny jas a displej môže blikať alebo sčernieť. V takom prípade pripojte kresliaci displej druhým káblom USB-C k napájaciemu adaptéru.



5.1.2. Spôsob 2: Počítač s portami USB-A a HDMI

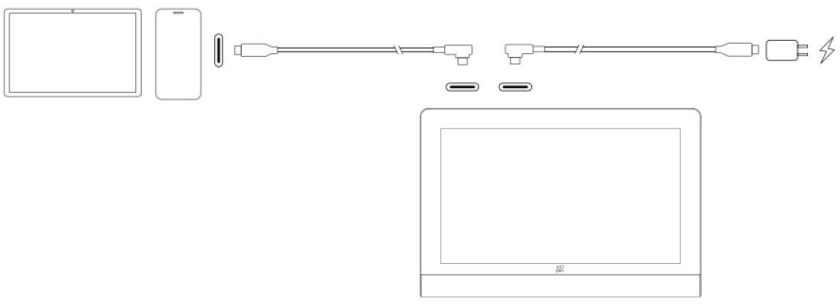
1. Zasuňte konektory HDMI a USB-A kábla 3 v 1 do počítača.
2. Zasuňte konektor USB-C kábla 3 v 1 do kresliaceho displeja.
3. Jeden koniec druhého kábla USB-C na USB-C pripojte k napájaciemu portu USB-C kábla 3 v 1 alebo priamo k druhému portu USB-C kresliaceho displeja a druhý koniec k napájaciemu adaptéru PD.



* Odporúčame použiť port HDMI samostatnej grafickej karty počítača (ak ju počítač má).

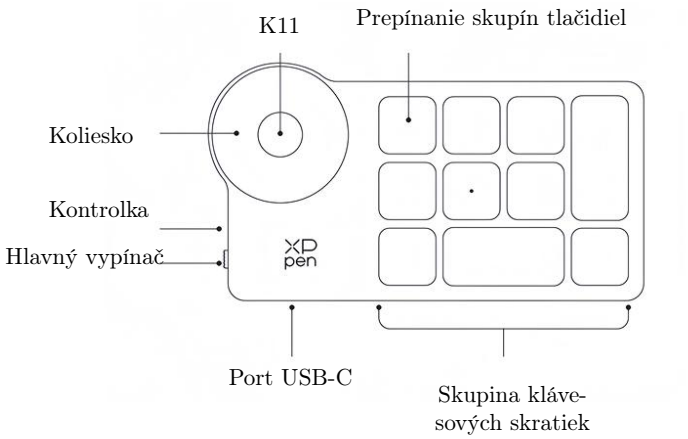
5.2. Pripojenie k telefónu alebo tabletu so systémom Android

1. Prepojte telefón alebo tablet s kresliacim displejom káblom USB-C na USB-C.
2. Druhým káblom USB-C pripojte kresliaci displej k napájaciemu adaptéru.



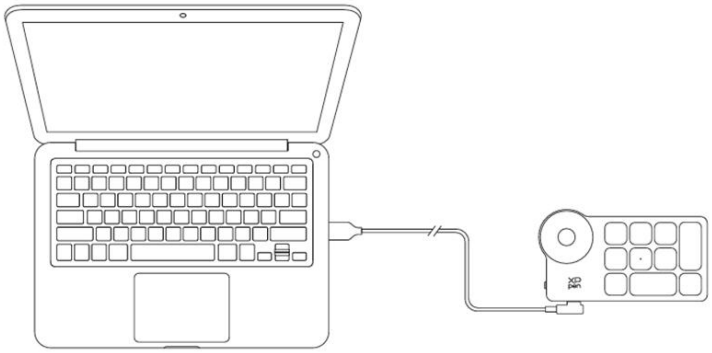
* Odporúčame telefón, ktorý podporuje režim Desktop Mode. Podporované modely nájdete na oficiálnej webovej stránke.

5.3. Pripojenie bezdrôtovej klávesnice so skratkami



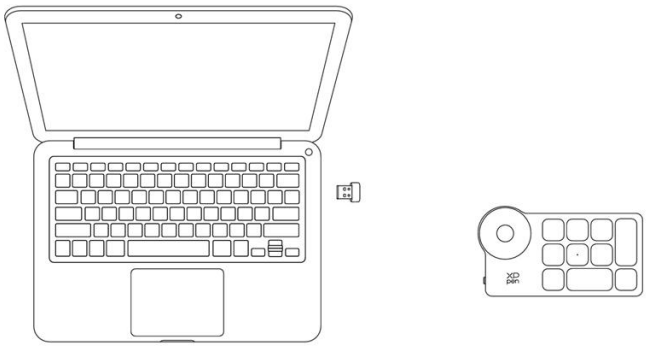
5.3.1. Káblové pripojenie

Prepojte počítač a zariadenie káblom USB-C na USB-A alebo USB-C na USB-C.



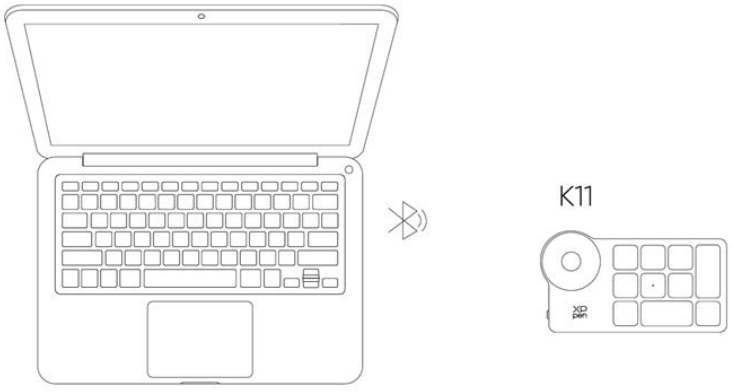
5.3.2. Pripojenie cez Bluetooth prijímač

Zasuňte Bluetooth prijímač do počítača a zapnite hlavný vypínač bezdrôtovej klávesnice so skratkami. Kontrolka sa na 30 sekúnd rozsvieti namodro a potom zhasne.



5.3.3. Bezdrôtové pripojenie Bluetooth

1. Zapnite hlavný vypínač bezdrôtovej klávesnice so skratkami; kontrolka začne pomaly blikať namodro. Potom stlačte a podržte tlačidlo K11 na 6 sekúnd, čím prejdete do režimu párovania; kontrolka začne rýchlo blikať namodro.
2. Na počítači zapnite Bluetooth a pridajte nové zariadenie. Vyhľadajte zariadenie s názvom „Shortcut Remote“ a kliknutím naň dokončite párovanie. Kontrolka potom na 30 sekúnd svieti namodro a zhasne.



6. Kompatibilné systémy

- Windows 7 alebo novší (dotyková funkcia je podporovaná až od Windows 10)
- macOS 12 alebo novší
- Android 10.0 alebo novší (vyžaduje USB 3.1 a DP 1.2)
- ChromeOS 88 alebo novší
- Windows ARM
- Linux (dotyková funkcia je podporovaná až od Ubuntu 20.04 LTS)

7. Inštalácia ovládača

7.1. Stiahnutie ovládača

1. Skontrolujte, či je kresliaci displej správne pripojený k počítaču.
2. Navštívte oficiálnu webovú stránku: www.xp-pen.com.
3. Prejdite na stránku ovládačov a vyhľadajte Artist Ultra 16. Potom stiahnite a nainštalujte ovládač pre svoj systém.
4. Spustite ovládač, nastavte parametre a otestujte funkcie produktu.

Dôležité upozornenia pred inštaláciou:

- Zatvorte všetky antivírusové programy a kresliace aplikácie.
- Odinštalujte ovládače grafických tabletov alebo displejov iných značiek.
- Po inštalácii reštartujte počítač.

* Pre najlepší výkon odporúčame používať najnovšiu verziu ovládača.

7.2. Inštalácia ovládača

Upozornenia:

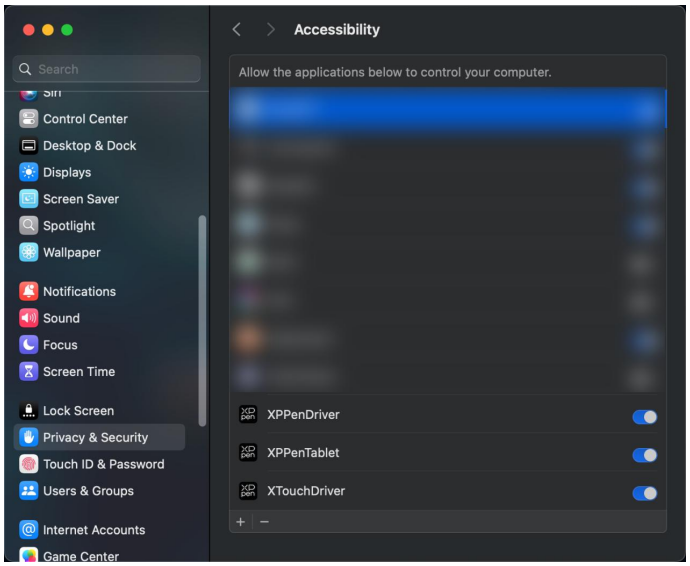
- Pred inštaláciou zatvorte všetky spustené antivírusové programy a kresliace aplikácie.
- Ak sú v počítači nainštalované ovládače grafických tabletov alebo displejov iných značiek, najprv ich odinštalujte.
- Po inštalácii reštartujte počítač.
- Pre optimálny výkon zariadenia odporúčame používať najnovšiu verziu ovládača.

7.2.1. Windows

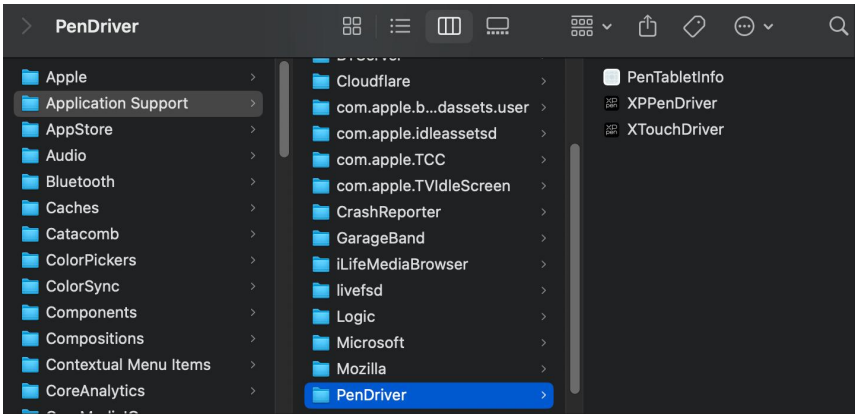
Súbor rozbaľte a spustite súbor .exe s oprávneniami správcu. Inštaláciu dokončite podľa pokynov.

7.2.2. macOS

Súbor rozbaľte a spustite súbor .pkg. Inštaláciu dokončite podľa pokynov. Potom pridajte požadované nastavenia zabezpečenia (Systémové nastavenia → Súkromie a bezpečnosť → Prístupnosť). Po autorizácii a odomknutí skontrolujte, či sú zaškrtnuté možnosti XPPenDriver, XPPenTablet a XTouchDriver; inak zariadenie a ovládač nemusia fungovať správne.



Ak sa tieto možnosti v zozname nezobrazujú, prejdite do Library → Application Support → PenDriver a pridajte ich ručne.



7.2.3. Linux

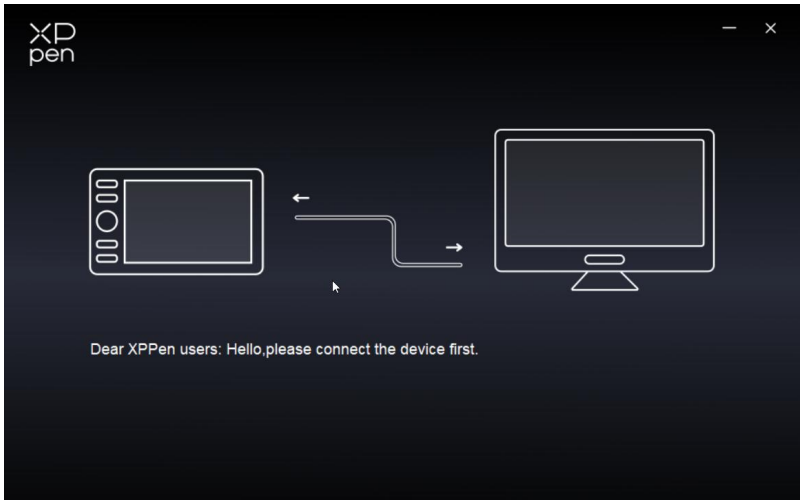
- DEB: v príkazovom riadku zadajte `sudo dpkg -i`, pretiahnite do okna inštalačný súbor a príkaz vykonajte.
- RPM: v príkazovom riadku zadajte `sudo rpm -i`, pretiahnite do okna inštalačný súbor a príkaz vykonajte.
- Tar.gz: súbor najprv rozbaľte. V príkazovom riadku zadajte `sudo`, pretiahnite do okna súbor `install.sh` a príkaz vykonajte.

7.3. Predstavenie ovládača

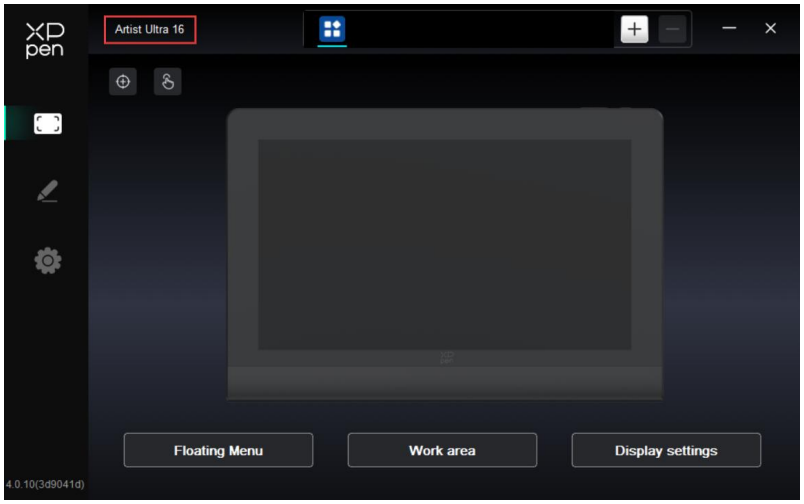
Po dokončení inštalácie sa ovládač spustí automaticky. Ak sa nespustí, otvorte ho ručne z inštalačného priečinka.

Windows: Štart → Pentablet
macOS: Aplikácie → XPPen → PenTablet

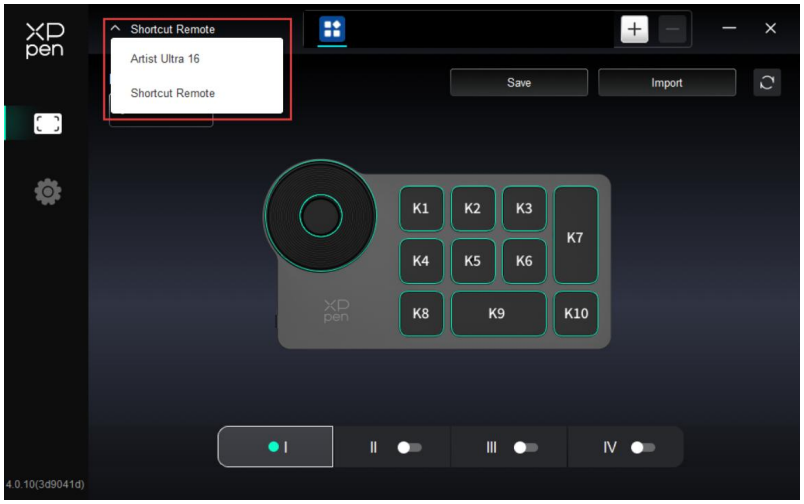
Ak sa nenájde žiadne zariadenie alebo pripojenie zlyhá, zobrazí sa nasledujúca výzva. Zariadenie znova pripojte, reštartujte počítač alebo ovládač a skúste to znova, prípadne sa obráťte na zákaznícku podporu.



Keď je zariadenie pripojené k počítaču, jeho názov sa zobrazí v ľavom hornom rohu ovládača.



Ovládač podporuje až tri zariadenia súčasne. Po prepnutí na jedno z nich môžete upraviť nastavenia práve vybraného zariadenia; tieto nastavenia platia iba preň.



8. Používanie stylusu

Artist Ultra 16 sa dodáva so stylusom X3 Pro Smart Chip a tenkým stylusom X3 Pro Slim. Stylus X3 Pro Smart Chip má silikónový úchop, ktorý znižuje únavu pri dlhej tvorbe. Stylus X3 Pro Slim ponúka ergonomickejší a pohodlnejší úchop a jeho odnímateľné tlačidlá pomáhajú obmedziť nechcené stlačenia.

Držanie stylusu

Stylus držte ako bežné pero alebo ceruzku. Pootočte ho tak, aby ste tlačidlo pohodlne stláčali palcom alebo prstom.

Poznámka: Pri práci dávajte pozor, aby ste tlačidlá nestlačili omylom, inak môžete vyvolať nechcenú akciu.

Odkladanie stylusu

Keď stylus nepoužívate, správne ho odložte. Aby hrot ani gumovací koniec neboli vystavené tlaku alebo záťaži a aby sa predĺžila životnosť hrotu a snímača tlaku, odporúčame stylus ukladať do puzdra.

Poznámka: Keď stylus nepoužívate, neklaďte ho na zariadenie. Môže to rušiť ovládanie myšou a brániť počítaču prejsť do režimu spánku.

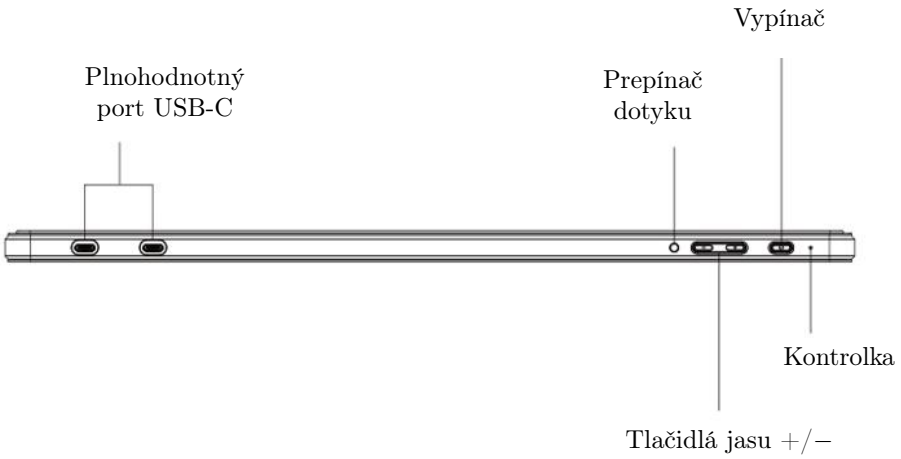
Výmena hrotu

Keď je hrot výrazne opotrebovaný alebo má ostré hrany, včas ho vymeňte.

1. Náhradný hrot vyberte z puzdra alebo z balenia produktu. Hroty stylusov X3 Pro Smart Chip a X3 Pro Slim nie sú zameniteľné, preto dbajte na správny výber.
2. Zasuňte súčasný hrot do vyťahovača hrotov v puzdre a naklonením stylusu starý hrot vytiahnite.
3. Nový hrot zasuňte rovno do stylusu a zatlačte ho až na doraz.

9. Dotyková funkcia

Artist Ultra 16 podporuje viacprstové dotykové ovládanie, ktoré pomocou gest zefektívňuje tvorbu. Funkciu zapnete alebo vypnete prepínačom dotyku na hornej strane zariadenia.



So zapnutou dotykovou funkciou môžete v systéme Windows aj macOS používať viacprstové gestá. Produkt podporuje štandardné systémové gestá; dotykovú oblasť a gestá si môžete prispôsobiť aj v ovládači.

9.1. Dotyková oblasť

Produkt podporuje tri režimy dotykovej oblasti: predvolený, základný a vlastný.

- Predvolený: dotyk funguje na celej ploche displeja.
- Základný: dotyk reaguje len na plávajúcu ponuku na displeji; inde sa nerozpoznáva žiadny vstup jedným ani viacerými prstami.
- Vlastný: dotyk funguje len mimo vlastnej oblasti; vo vlastnej oblasti (napríklad na plátne) sa nerozpoznáva žiadny vstup jedným ani viacerými prstami.

9.2. Základné gestá

Základné gestá sú dotyky jedným a dvoma prstami. Slúžia na navigáciu v systéme, klikanie, posúvanie, približovanie a otáčanie.

9.3. Pokročilé gestá

Pokročilé gestá sú dotyky tromi, štyrmi a piatimi prstami. Produkt podporuje štandardné viacprstové gestá; v rozbaľovacej ponuke gest si môžete zvoliť aj vlastné gestá.

9.4. Zoznam podporovaných gest

Poznámka: V závislosti od verzie operačného systému nemusia byť niektoré predvolené systémové gestá podporované.

Gesto	Akcia	Windows 11	macOS
Jeden prst	Ťuknutie	Výber	Výber
	Dvojité ťuknutie	Otvorenie	Otvorenie
	Dlhé stlačenie	Kliknutie pravým tlačidlom	Nepodporované
	Ťahanie	Ťahanie	Ťahanie
Dva prsty	Ťuknutie	Nepodporované	Kliknutie pravým tlačidlom
	Dvojité ťuknutie	Nepodporované	Inteligentné približovanie
	Posúvanie	Posúvanie nahor/nadol alebo do strán	Posúvanie nahor/nadol alebo do strán
	Stiahnutie prstov	Priblíženie/oddialenie	Priblíženie/oddialenie
	Otáčanie	Otáčanie	Otáčanie
Tri prsty	Ťuknutie	Plávajúca ponuka (prispôsobiteľné)	Plávajúca ponuka (prispôsobiteľné)
	Potiahnutie doľava alebo doprava	Prepnutie aplikácie	Nepodporované
	Potiahnutie nahor	Zobraziť všetky otvorené okná	Mission Control (prispôsobiteľné)
	Potiahnutie nadol	Zobraziť plochu	App Exposé (prispôsobiteľné)
Štyri prsty	Potiahnutie doľava alebo doprava	Prepnutie aplikácie	Prepnutie aplikácie
	Potiahnutie nadol	Prepnúť mapovanie displeja (prispôsobiteľné)	Nepodporované
	Stiahnutie prstov	Nepodporované	Launchpad
	Roztiahnutie prstov	Nepodporované	Zobraziť plochu
Päť prstov	Ťuknutie	Zobraziť plochu (prispôsobiteľné)	Prepnúť mapovanie displeja (prispôsobiteľné)
	Potiahnutie nadol	Zobraziť nastavenia ovládača (prispôsobiteľné)	Zobraziť nastavenia ovládača (prispôsobiteľné)

10. Plávajúca ponuka

Plávajúca ponuka zobrazuje plávajúce klávesové skratky na kresliacom displeji alebo na monitore počítača. Môžete do nej priradiť často používané operácie a potom ich vykonať ťuknutím na tlačidlo stylusom, myšou alebo gestom. Vzhľad a funkcie plávajúcej ponuky upravíte kliknutím na tlačidlo „Floating Menu“ (Plávajúca ponuka) na úvodnej stránke ovládača.

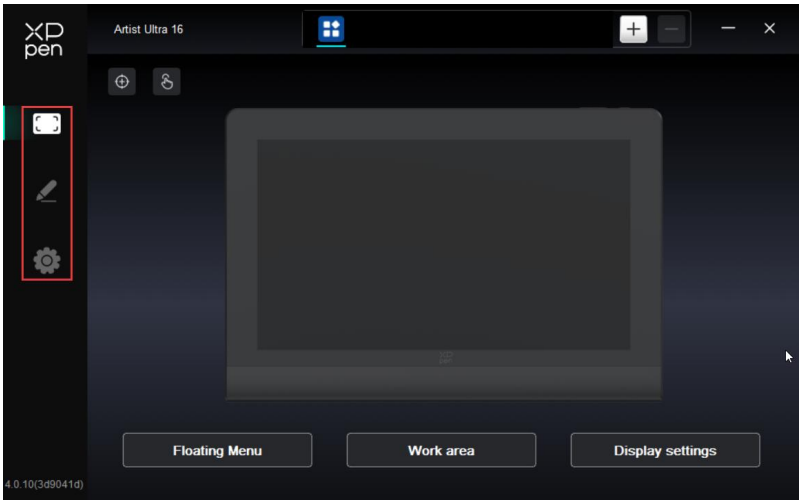


Ikony v ľavom hornom rohu: zamknutie polohy, otvorenie nastavení plávajúcej ponuky v ovládači a zatvorenie plávajúcej ponuky.

11. Nastavenia ovládača

Kliknutím na ikony na ľavej strane ovládača prepínate medzi jeho funkciami a nastavujete kresliaci displej:

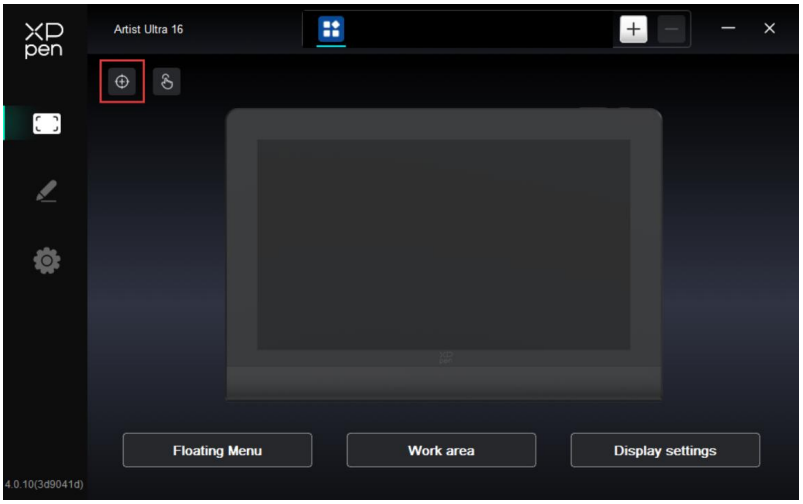
1. Nastavenia zariadenia
2. Nastavenia stylusu
3. Nastavenia ovládača



11.1. Nastavenia zariadenia

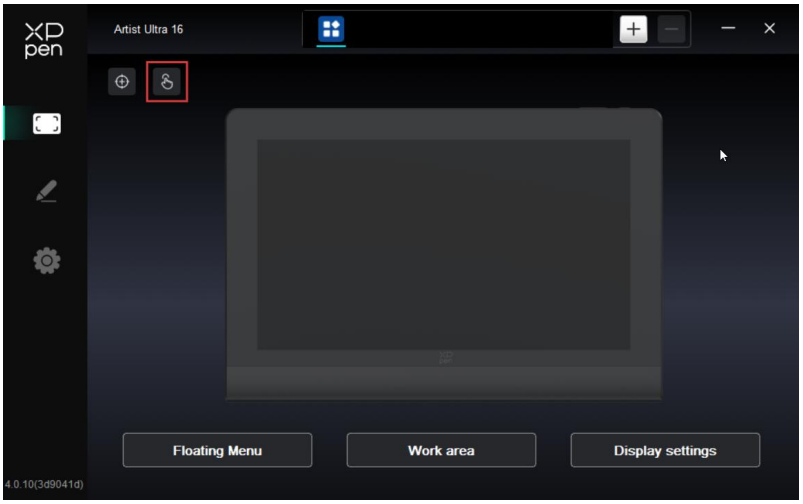
11.1.1. Kalibrácia displeja

Skontrolujte, či je stylus správne namapovaný na váš Artist Ultra 16; v opačnom prípade upravte oblasť mapovania podľa časti Pracovná oblasť. Potom so stylusom v obvyklom držaní ťuknite hrotom do stredu červeného krížika, ktorý sa zobrazí na displeji, a tým skalibrujete posun medzi stylusom a kurzorom.



11.1.2. Dotyk

V nastaveniach dotyku si môžete prispôsobiť dotykovú oblasť a gestá.

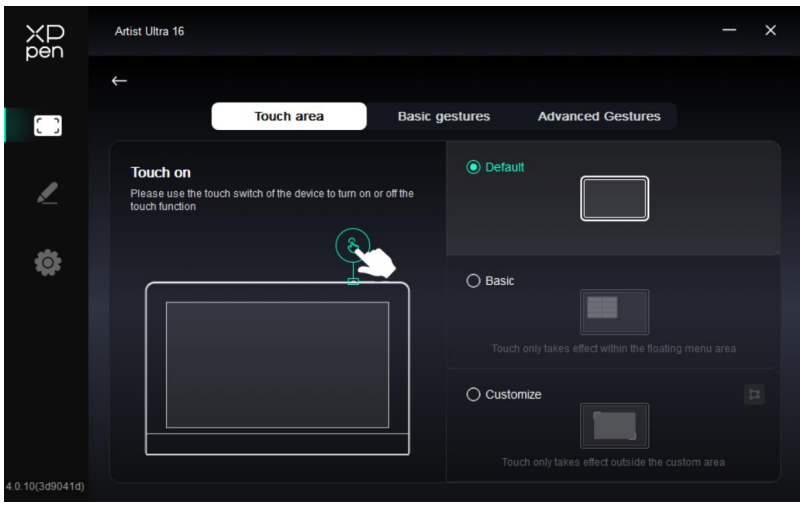


Dotyková oblasť

Dotykovú oblasť možno nastaviť len vtedy, keď je dotyková funkcia zapnutá. Ak je vypnutá, zapnite ju prepínačom dotyku na hornej strane produktu.

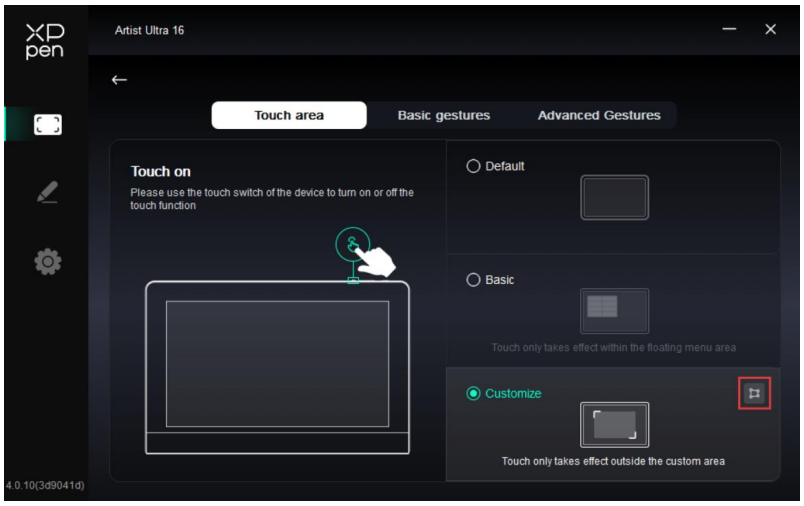
Produkt podporuje tri režimy dotykovej oblasti: predvolený, základný a vlastný. Prepínajte medzi nimi a vyberte si ten, ktorý vám najviac vyhovuje.

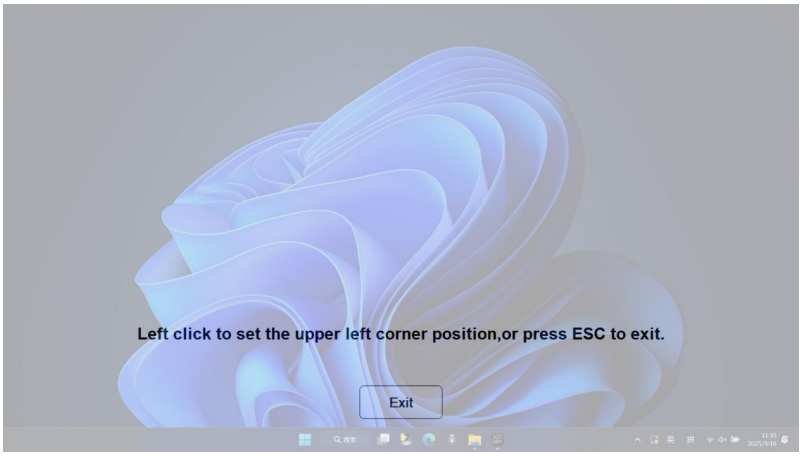
- Predvolený: dotyk funguje na celej ploche displeja.
- Základný: dotyk reaguje len na plávajúcu ponuku na displeji; inde sa nerozpoznáva žiadny vstup jedným ani viacerými prstami.
- Vlastný: dotyk funguje len mimo vlastnej oblasti; vo vlastnej oblasti (napríklad na plátne) sa nerozpoznáva žiadny vstup jedným ani viacerými prstami.



Nastavenie vlastnej dotykovej oblasti

Zvoľte „Customize“ (Vlastná) a potom kliknite na ikonu vlastnej oblasti vpravo. V okne, ktoré sa otvorí, kliknite na ľavý horný a pravý dolný roh oblasti a nastavenie je hotové.





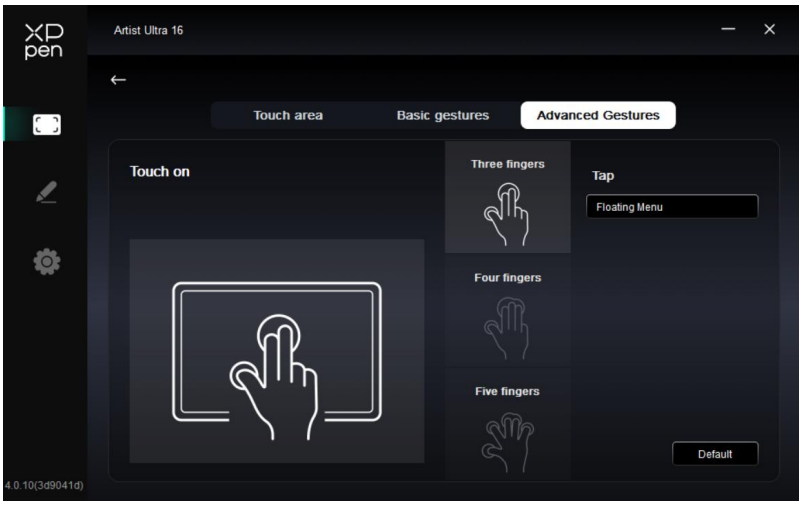
Základné gestá

Základné gestá sú dotyky jedným a dvoma prstami. Slúžia na navigáciu v systéme, klikanie, posúvanie, približovanie a otáčanie.



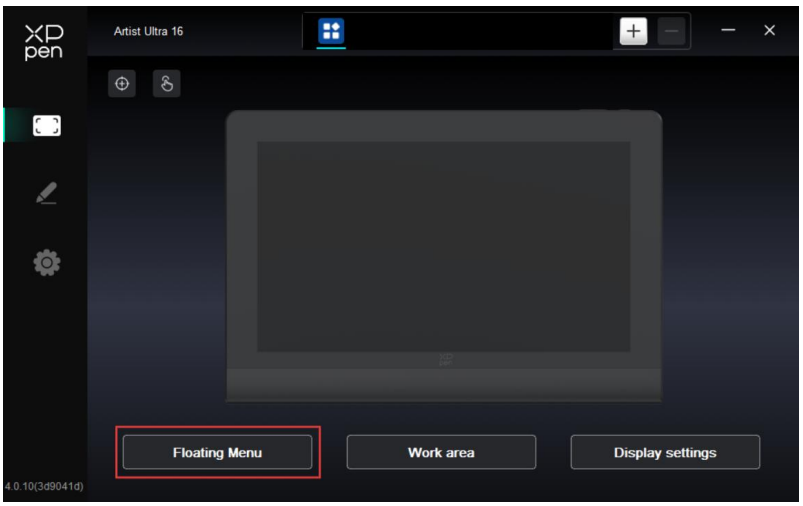
Pokročilé gestá

Pokročilé gestá sú dotyky tromi, štyrmi a piatimi prstami. Produkt podporuje štandardné viacprstové gestá; v rozbaľovacej ponuke gest si môžete zvoliť aj vlastné gestá. Podporované gestá nájdete v časti Zoznam podporovaných gest.

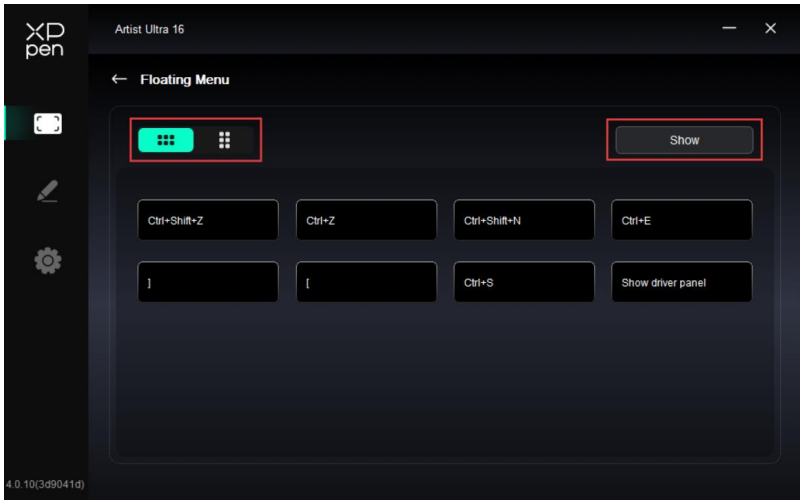


11.1.3. Plávajúca ponuka

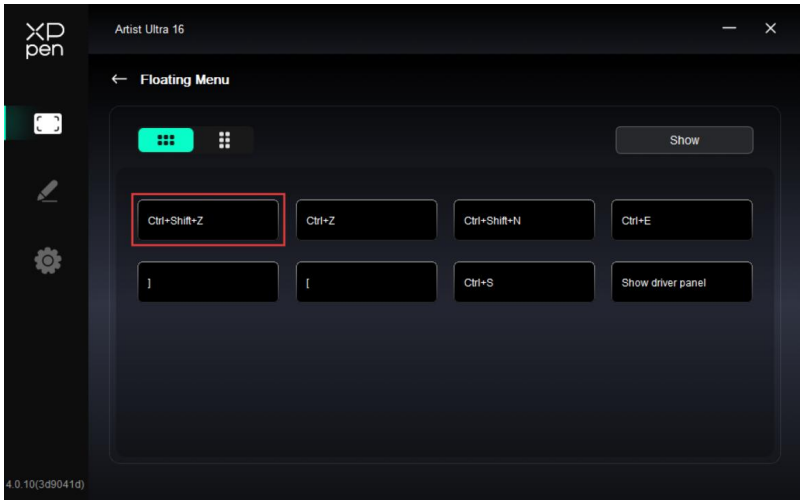
Plávajúca ponuka zobrazuje plávajúce klávesové skratky na kresliacom displeji alebo na monitore počítača. Môžete do nej priradiť často používané operácie a potom ich vykonať ťuknutím na tlačidlo stylusom, myšou alebo gestom.



Plávajúca ponuka môže byť vodorovná alebo zvislá; rozloženie prepnete kliknutím na oblasť v ľavom hornom rohu. Kliknutím na tlačidlo „Show“ (Zobraziť) v pravom hornom rohu sa plávajúca ponuka zobrazí na ploche.



Kliknutím na ľubovoľné tlačidlo v plávajúcej ponuke nastavíte jeho funkciu. Môžete zvoliť klávesové skratky, iné funkcie alebo spustenie aplikácie.



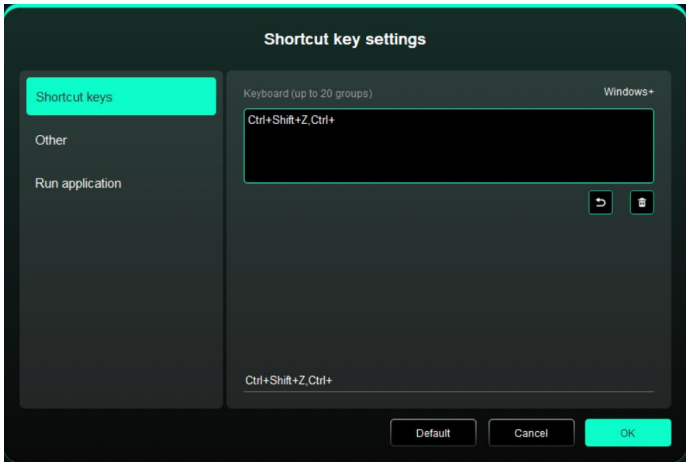
Klávesové skratky

Nastavte klávesovú skratku, napríklad v programe 3D MAX nastavte Alt + A na vyvolanie nástroja na zarovnanie.

Klávesové skratky možno nastaviť vo viacerých skupinách. Zadajte napríklad Ctrl + C a Ctrl + V. Po stlačení príslušného tlačidla sa všetky funkcie priradené v skupine vykonajú postupne.

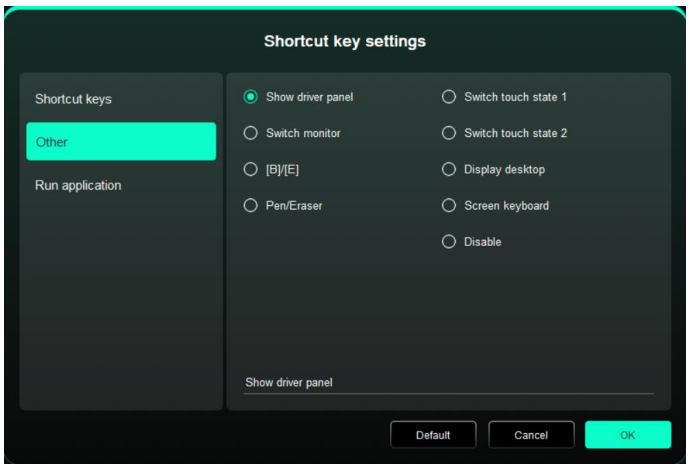
Windows (Command): pridanie kombinácie kláves so systémovým klávesom. Ak chcete napríklad zadať Win (Cmd) + Shift + 3, stlačte Shift + 3 a ovládač systémový kláves doplní automaticky.

Vlastný názov: v poli vlastného názvu v spodnej časti rozhrania ovládača môžete aktuálnemu nastaveniu priradiť zobrazovaný názov.



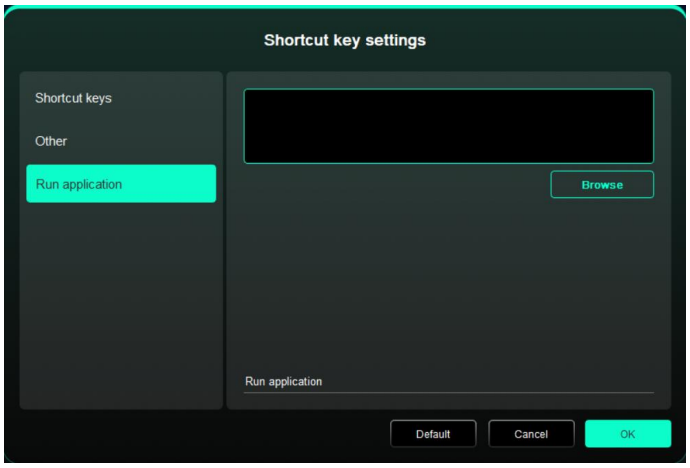
Iné

- Zobraziť panel ovládača: rýchlo otvorí panel nastavení ovládača.
- Prepnúť monitor: pri viacerých pripojených monitoroch namapuje kurzor na iný monitor.
- Režim presnosti: obmedzí aktívnu oblasť displeja na menší rozsah pre detailné kreslenie v tejto oblasti.
- [B]/[E]: opakované prepínanie medzi klávesmi B a E.
- Stylus/guma: opakované prepínanie medzi stylusom a gumou.
- Prepnúť dotykový režim 1: opakované prepínanie medzi predvoleným a základným dotykovým režimom.
- Prepnúť dotykový režim 2: opakované prepínanie medzi predvoleným a vlastným dotykovým režimom.
- Zobraziť plochu: zobrazí pracovnú plochu systému.
- Klávesnica na obrazovke: otvorí systémovú klávesnicu na obrazovke.
- Bez funkcie: tlačidlo nevykonáva žiadnu funkciu.



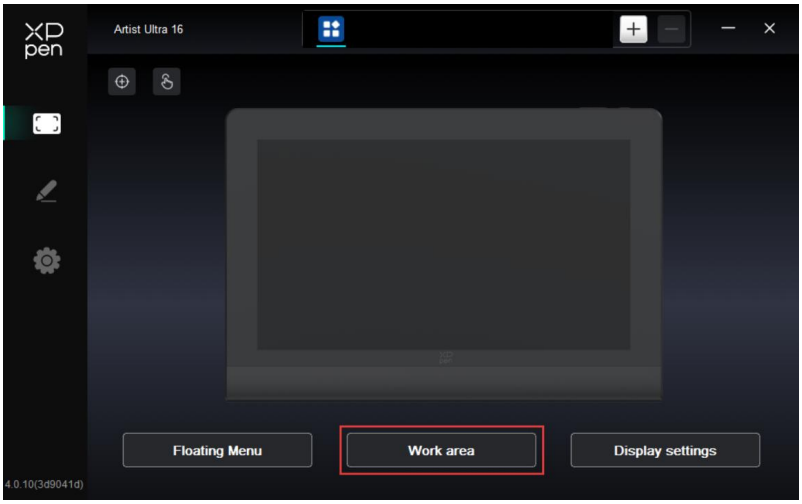
Spustiť aplikáciu

Klávesovou skratkou môžete rýchlo spustiť priradenú aplikáciu.



11.1.4. Pracovná oblasť

Určuje, ako sa pracovná oblasť kresliaceho displeja mapuje na zobrazovaciu plochu obrazovky.



Obrazovka

Určuje mapovanie medzi zobrazovacou plochou aktuálneho monitora a zariadením.

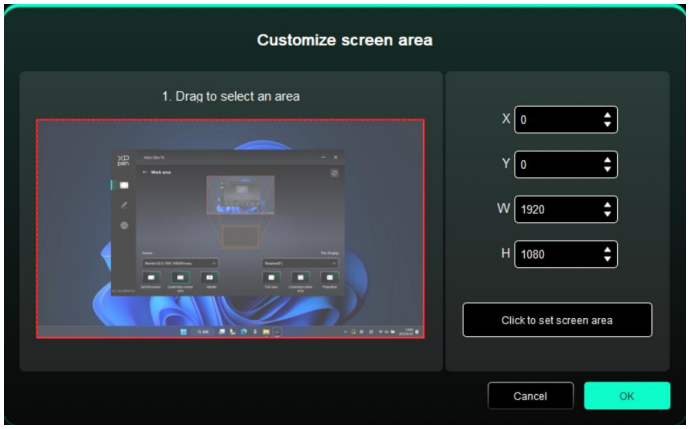


Ak používate viac monitorov v režime zrkadlenia, pracovná oblasť kresliaceho displeja sa mapuje na všetky monitory a kurzor sa pri pohybe stylusu v pracovnej oblasti pohybuje na všetkých monitoroch súčasne.

Ak používate viac monitorov v režime rozšírenia, na karte „Obrazovka“ vyberte monitor, na ktorý sa pracovná oblasť kresliaceho displeja mapuje.

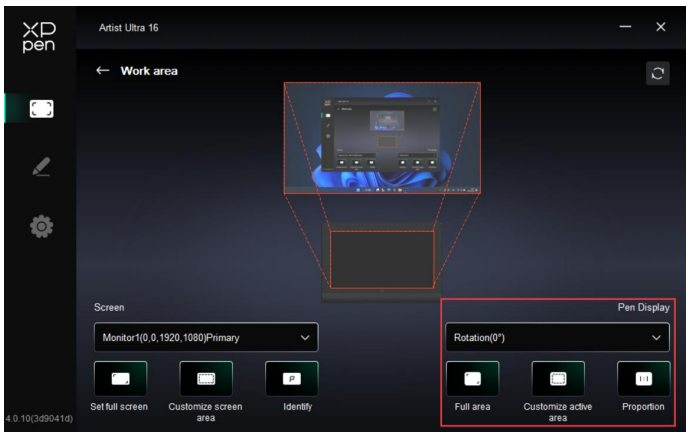
Nastavenie mapovanej oblasti monitora:

1. Celá obrazovka: vyberie sa celá plocha monitora.
2. Vlastná oblasť obrazovky: k dispozícii sú tri spôsoby nastavenia:
   - Ťahaním: v náhľade obrazovky potiahnite kurzor z jedného bodu do druhého.
   - Súradnicami: zadajte súradnice do polí X, Y, W a H.
   - Kliknutím: kliknite na „Click to set screen area“ (Kliknutím nastaviť oblasť obrazovky) a potom na monitore kliknite na ľavý horný a pravý dolný roh oblasti.
3. Identifikácia: identifikuje všetky pripojené monitory; v ľavom dolnom rohu každého monitora sa zobrazí číslo.



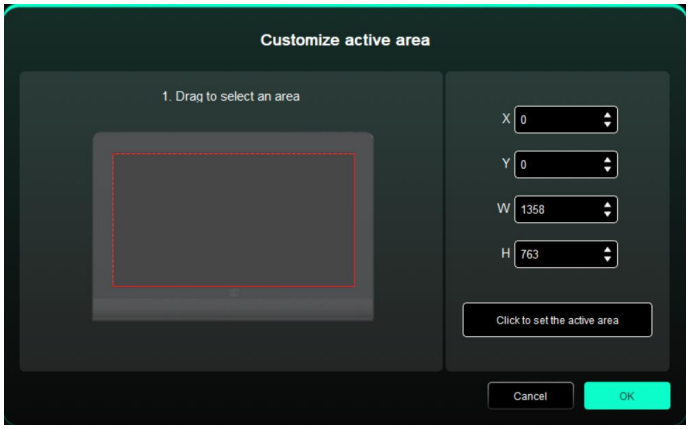
Kresliaci displej

Nastavuje pracovnú oblasť aktuálneho kresliaceho displeja.



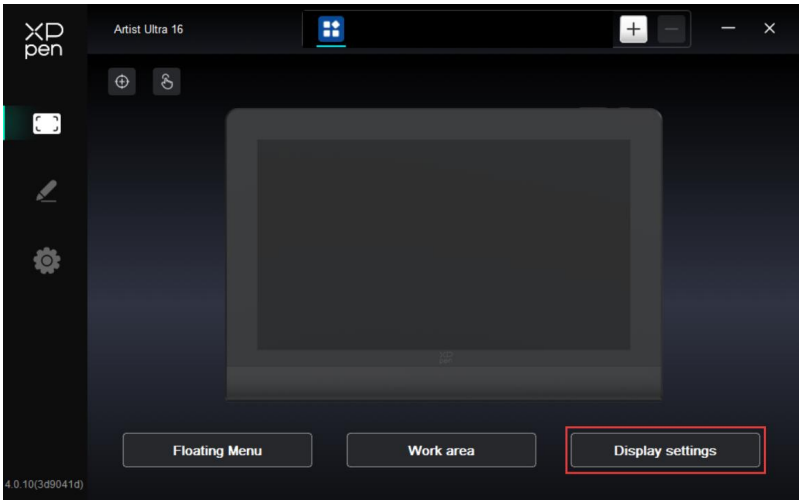
Nastavenie pracovnej oblasti kresliaceho displeja:

1. Celá oblasť: celá pracovná oblasť kresliaceho displeja.
2. Vlastná aktívna oblasť: k dispozícii sú tri spôsoby nastavenia:
   - Ťahaním: v náhľade kresliaceho displeja potiahnite kurzor z jedného bodu do druhého.
   - Súradnicami: zadajte súradnice do polí X, Y, W a H.
   - Kliknutím: kliknite na „Click to set the active area“ (Kliknutím nastaviť aktívnu oblasť) a potom stylusom ťuknite na ľavý horný a pravý dolný roh oblasti v pracovnej oblasti kresliaceho displeja.
3. Pomer strán: prispôsobí pracovnú oblasť kresliaceho displeja v pomere k celej zobrazovacej ploche vybraného monitora.

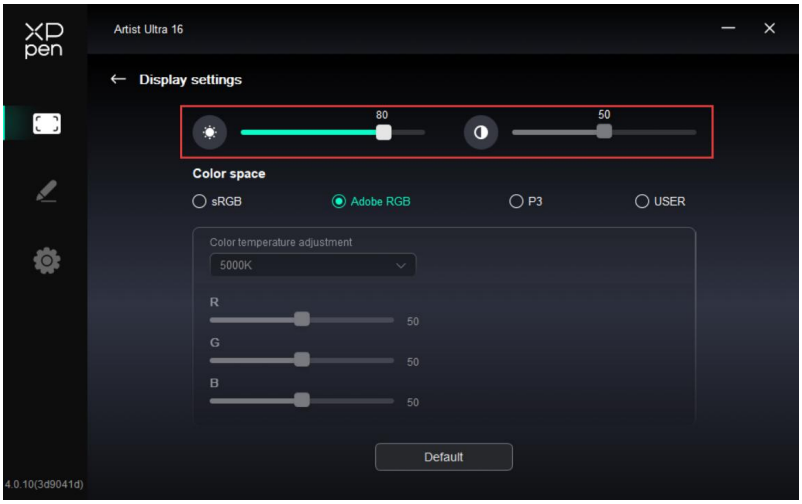


11.1.5. Nastavenia displeja

Nastavuje farebné parametre aktuálneho kresliaceho displeja.



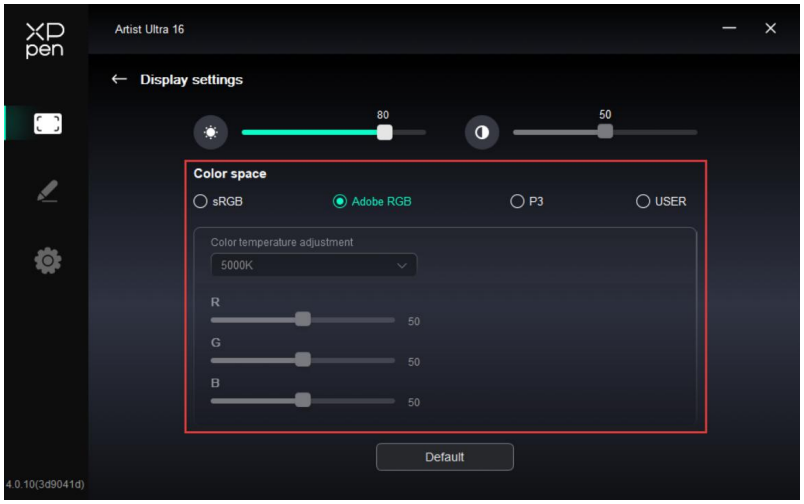
Jas a kontrast: posunutím príslušného posúvača upravíte jas alebo kontrast zariadenia.



Farebný priestor: produkt ponúka tri predvolené režimy: sRGB, Adobe RGB a P3. Tieto režimy sú obmedzené na príslušný farebný gamut a vopred kalibrované, takže nie je potrebné ďalšie obmedzenie profilom ICC.

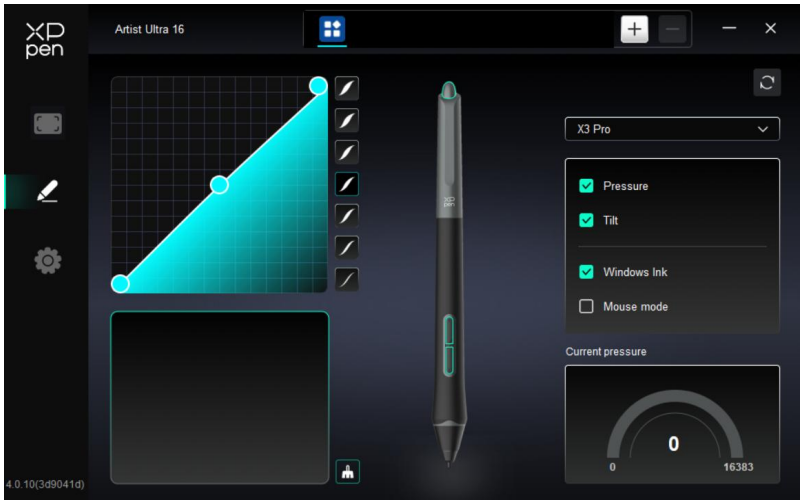
Ak chcete ICC nastaviť ručne, v nastaveniach displeja v ovládači zvoľte režim „USER“ a parametre nastavte v natívnom farebnom režime.

V režime USER môžete upraviť farebnú teplotu (keď je pre farebnú teplotu zvolený režim USER, hodnoty R/G/B sa dajú upravovať) a vytvoriť si tak vlastný farebný priestor.



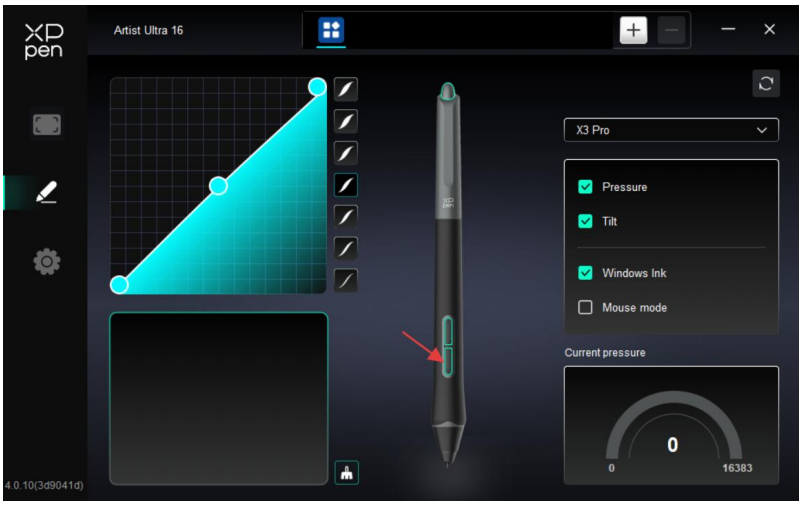
11.2. Nastavenia stylusu

Keď je stylus v pracovnej oblasti, kresliaci displej automaticky rozpozná model stylusu a pridá ho do ovládača. Podporované sú iba kompatibilné stylusy. Kliknutím na rozbaľovaciu ponuku s názvom stylusu vpravo vyberiete a nastavíte stylus. Keď tento stylus použijete, ovládač automaticky prepne na jeho vlastné nastavenia.



11.2.1. Tlačidlá stylusu

Kliknutím na tlačidlo stylusu na obrázku nastavíte jeho funkciu.



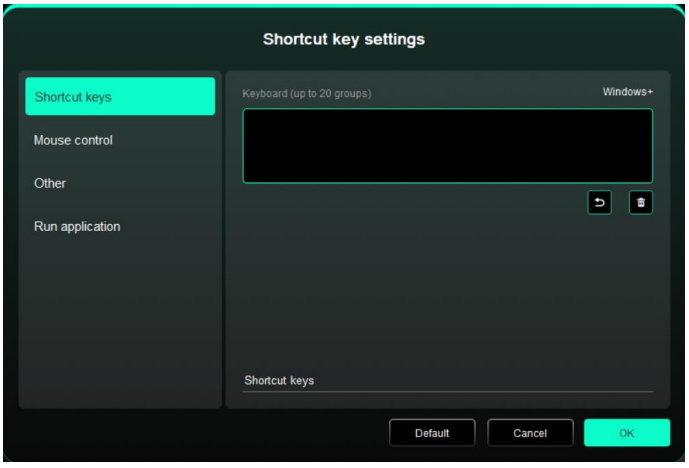
Klávesové skratky

Nastavte klávesovú skratku, napríklad v programe 3D MAX nastavte Alt + A na vyvolanie nástroja na zarovnanie.

Klávesové skratky možno nastaviť vo viacerých skupinách. Zadajte napríklad Ctrl + C a Ctrl + V. Po stlačení príslušného tlačidla sa všetky funkcie priradené v skupine vykonajú postupne.

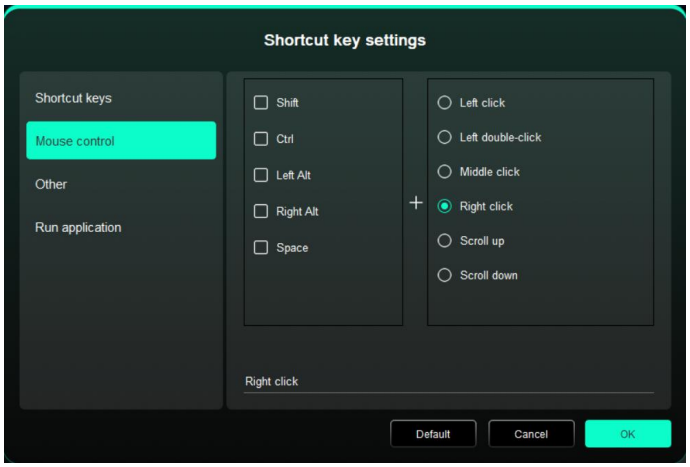
Windows (Command): pridanie kombinácie kláves so systémovým klávesom. Ak chcete napríklad zadať Win (Cmd) + Shift + 3, stlačte Shift + 3 a ovládač systémový kláves doplní automaticky.

Vlastný názov: v poli vlastného názvu v spodnej časti rozhrania ovládača môžete aktuálnemu nastaveniu priradiť zobrazovaný názov.



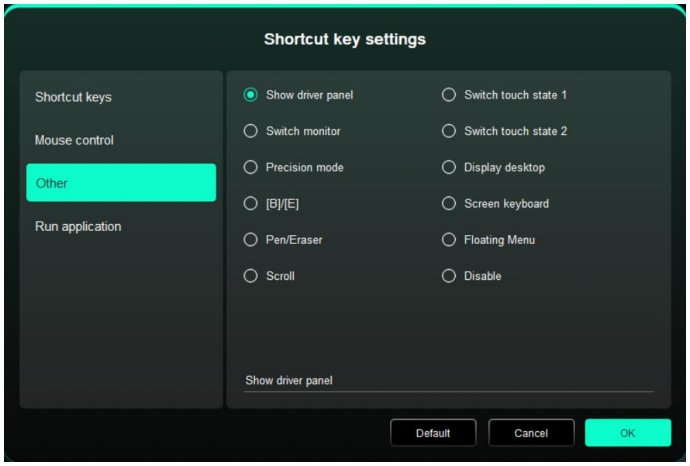
Ovládanie myšou

Nastavte kombinácie myši a klávesnice. Napríklad voľba „Shift“ + „kliknutie“ sprístupní túto skratku v aplikáciách, ktoré ju podporujú.



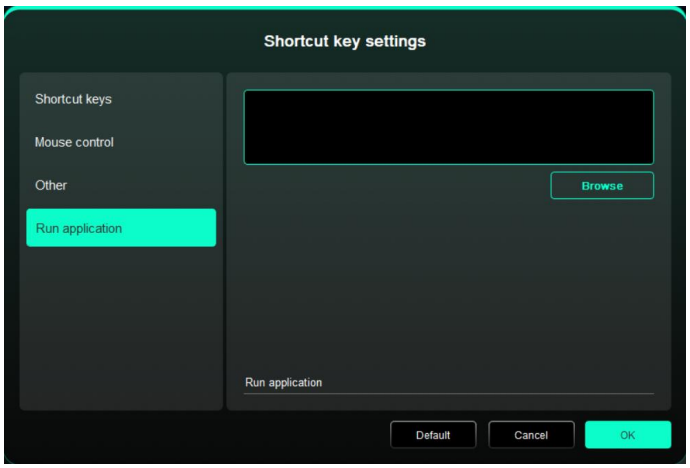
Iné

- Zobraziť panel ovládača: rýchlo otvorí panel nastavení ovládača.
- Prepnúť monitor: pri viacerých pripojených monitoroch namapuje kurzor na iný monitor.
- Režim presnosti: obmedzí aktívnu oblasť displeja na menší rozsah pre detailné kreslenie v tejto oblasti.
- [B]/[E]: opakované prepínanie medzi klávesmi B a E.
- Stylus/guma: opakované prepínanie medzi stylusom a gumou.
- Posúvanie: podržte priradené tlačidlo a pohybom stylusu posúvajte obsah.
- Prepnúť dotykový režim 1: opakované prepínanie medzi predvoleným a základným dotykovým režimom.
- Prepnúť dotykový režim 2: opakované prepínanie medzi predvoleným a vlastným dotykovým režimom.
- Zobraziť plochu: zobrazí pracovnú plochu systému.
- Klávesnica na obrazovke: otvorí systémovú klávesnicu na obrazovke.
- Plávajúca ponuka: otvorí plávajúcu ponuku.
- Bez funkcie: tlačidlo nevykonáva žiadnu funkciu.



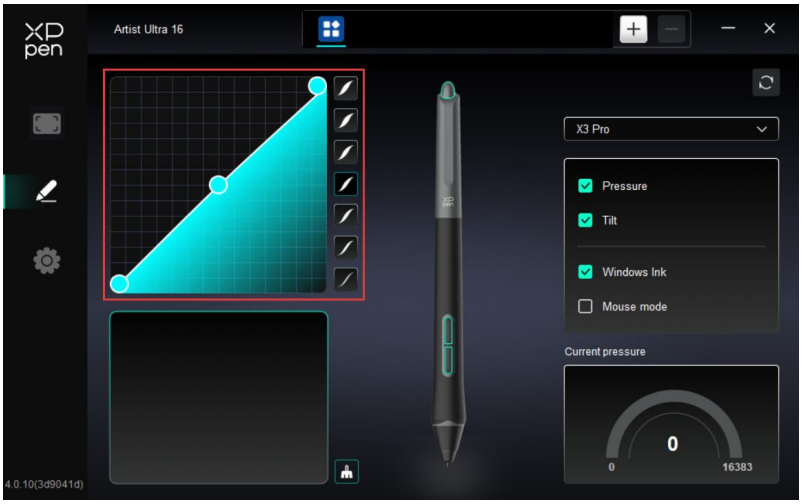
Spustiť aplikáciu

Klávesovou skratkou môžete rýchlo spustiť priradenú aplikáciu.



11.2.2. Citlivosť na prítlak

Upravte krivku citlivosti na prítlak alebo zvoľte predvolenú citlivosť.



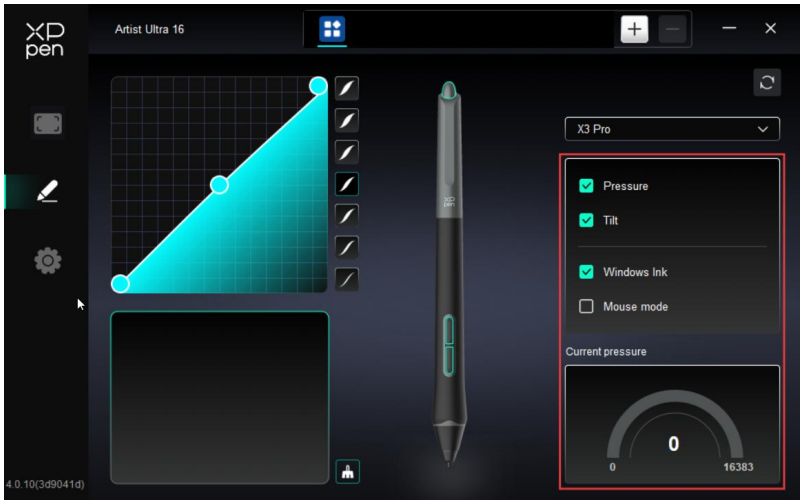
Prítlak: keď je vypnutý, stylus nereaguje na prítlak.

Náklon: keď je vypnutý, funkcia náklonu stylusu nie je aktívna.

Windows Ink (len Windows): systém Windows podporuje vstup perom. Ak chcete používať funkcie rukopisu v Microsoft Office, Whiteboard a ďalších programoch, túto možnosť nevypínajte.

Režim myši: keď stylus zdvihnete, kurzor zostane na poslednej pozícii ako pri myši. Keď je režim zapnutý, môžete nastaviť rýchlosť kurzora na zariadení; keď je vypnutý, stylus pracuje v režime pera (predvolené).

Aktuálny prítlak: slúži na otestovanie prítlaku aktuálneho vstupu stylusom.



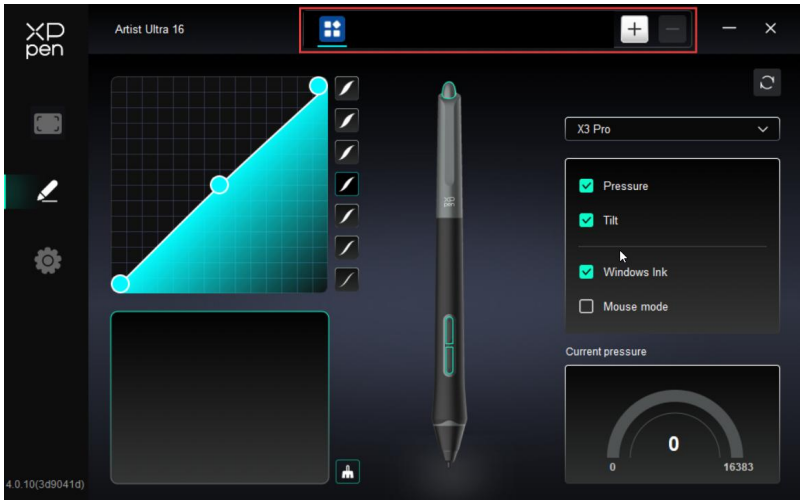
11.2.3. Aplikácia

Po pridaní aplikácie do zoznamu aplikácií a jej výbere môžete pre vybranú aplikáciu nastaviť vlastné funkcie tlačidiel stylusu.

Ak napríklad vyberiete určitú aplikáciu a zmeníte jej nastavenie, zmeny sa uplatnia iba pri používaní tejto aplikácie. Ovládač prepnutie medzi aplikáciami rozpozná automaticky. Pridať možno až 7 aplikácií.

Aplikáciu pridáte takto:

1. Kliknutím na ikonu „+“ v pravom hornom rohu panela aplikácií otvorte výber aplikácií.
2. Vyberte aplikáciu zo zoznamu spustených aplikácií alebo kliknite na „Browse“ (Prehľadávať) a vyberte ju z nainštalovaných aplikácií.
3. Kliknutím na „OK“ pridáte vybranú aplikáciu do panela aplikácií.
4. Pridanú aplikáciu odstránite tak, že ju vyberiete a kliknete na ikonu „−“ vedľa panela aplikácií.
5. Voľba „Všetky ostatné aplikácie“: tieto nastavenia platia pre všetky aplikácie, ktoré nemajú vlastné nastavenie.



11.3. Nastavenia ovládača

Export/import konfigurácie: exportom a importom konfiguračných súborov uložíte alebo načítate vlastné nastavenia. Funguje to len v rámci rovnakého operačného systému.

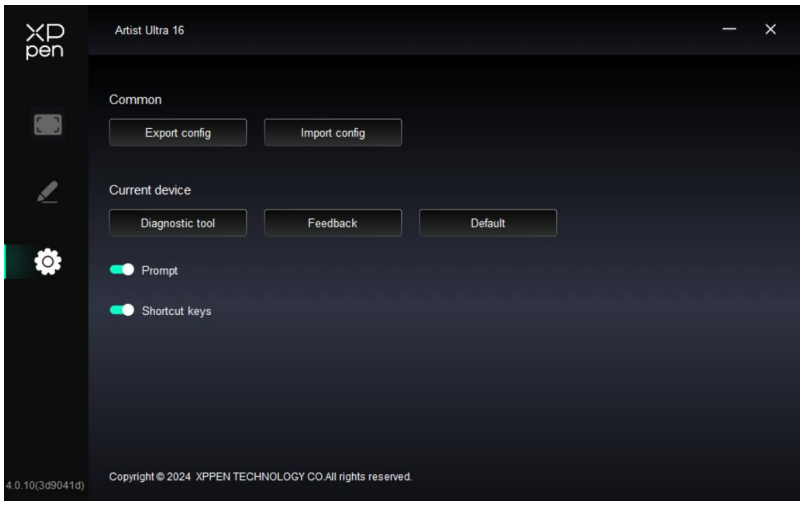
Diagnostický nástroj: môžete ho použiť, keď sa pri používaní ovládača vyskytnú problémy.

Spätná väzba: ak máte pri používaní ovládača akékoľvek problémy alebo návrhy, pošlite nám ich cez túto stránku.

Predvolené: obnoví všetky nastavenia (klávesové skratky, pracovnú oblasť, nastavenia displeja atď.) na predvolené hodnoty.

Hlásenia: keď sú vypnuté, v dolnej časti displeja sa pri stlačení tlačidla nezobrazujú hlásenia.

Klávesové skratky: keď sú vypnuté, žiadne funkcie tlačidiel zariadenia nie sú aktívne.



11.4. Bezdrôtová klávesnica so skratkami

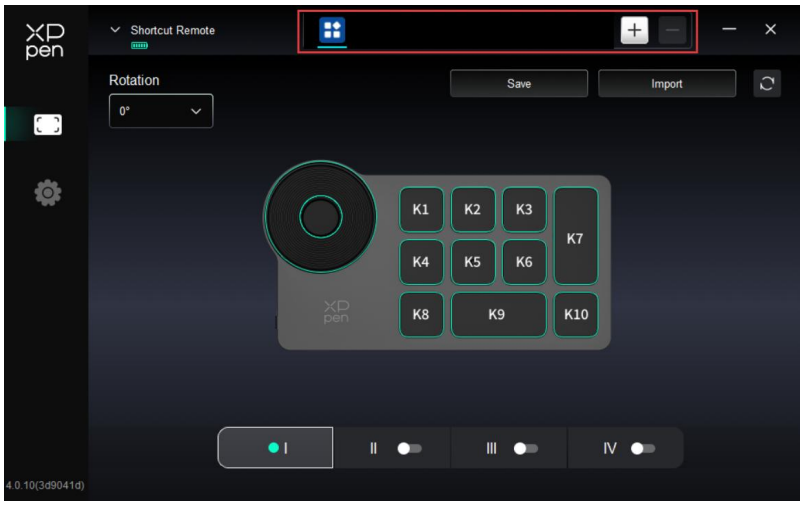
11.4.1. Aplikácia

Po pridaní aplikácie do zoznamu aplikácií a jej výbere môžete pre vybranú aplikáciu nastaviť vlastné funkcie tlačidiel.

Ak napríklad vyberiete určitú aplikáciu a zmeníte jej nastavenie, zmeny sa uplatnia iba pri používaní tejto aplikácie. Ovládač prepnutie medzi aplikáciami rozpozná automaticky. Pridať možno až 7 aplikácií.

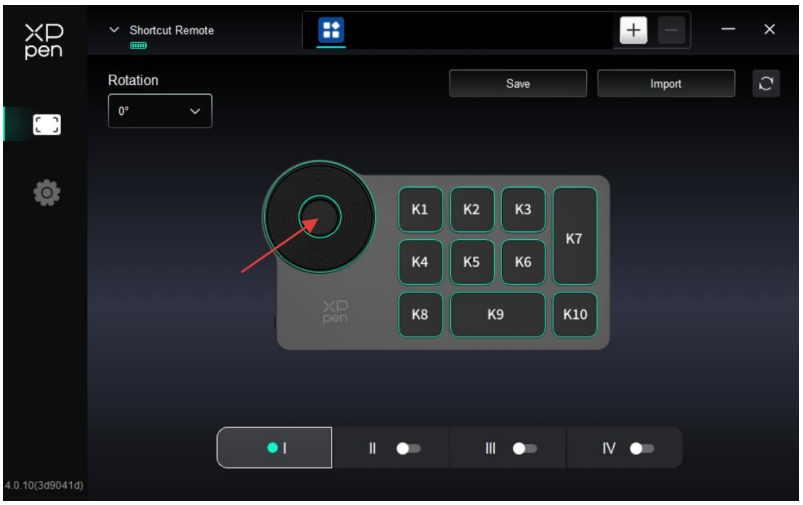
Aplikáciu pridáte takto:

1. Kliknutím na ikonu „+“ v pravom hornom rohu panela aplikácií otvorte výber aplikácií.
2. Vyberte aplikáciu zo zoznamu spustených aplikácií alebo kliknite na „Browse“ (Prehľadávať) a vyberte ju z nainštalovaných aplikácií.
3. Kliknutím na „OK“ pridáte vybranú aplikáciu do panela aplikácií.
4. Pridanú aplikáciu odstránite tak, že ju vyberiete a kliknete na ikonu „−“ vedľa panela aplikácií.
5. Voľba „Všetky ostatné aplikácie“: tieto nastavenia platia pre všetky aplikácie, ktoré nemajú vlastné nastavenie.



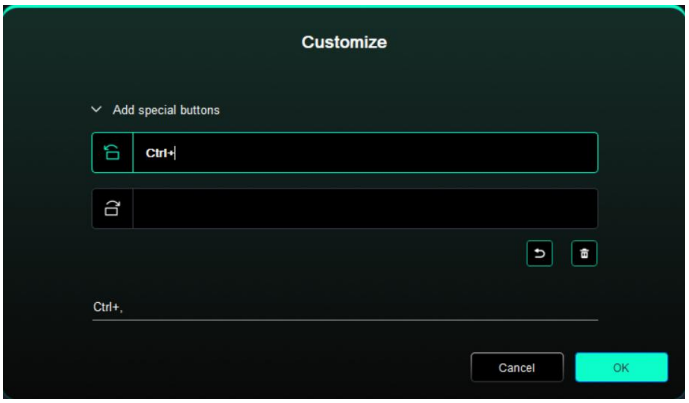
11.4.2. Koliesko

Stlačením tlačidla v strede kolieska prepínate medzi funkčnými skupinami kolieska. Ovládač ponúka režimy kolieska priblíženie/oddialenie (predvolené), posúvanie, štetec a otáčanie.



Vlastné nastavenie

Kliknite na koliesko na obrázku a v rozbaľovacej ponuke predvolených funkcií zvoľte „Customize“ (Vlastné). Potom zadajte kláves alebo kombináciu kláves, ktorú chcete priradiť otáčaniu kolieska v smere a proti smeru hodinových ručičiek.



11.4.3. Klávesové skratky

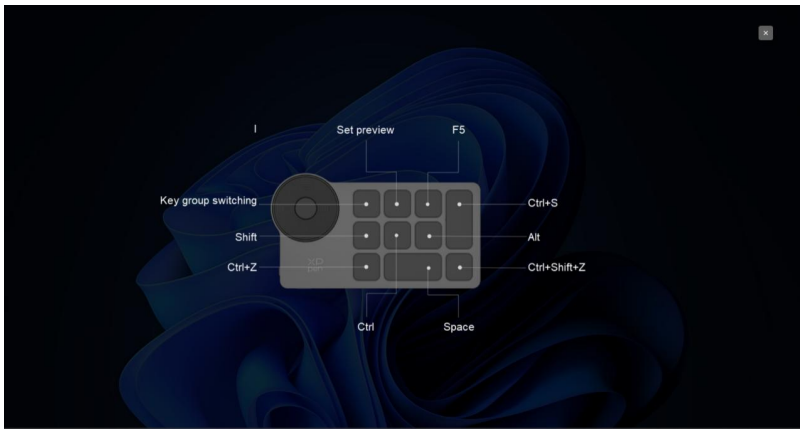
Ovládač ponúka štyri skupiny klávesových skratiek. Skupina I je predvolene zapnutá a nemožno ju vypnúť. Ostatné, neaktívne skupiny majú na začiatku rovnaké funkcie ako skupina I. Každej skupine môžete priradiť vlastné funkcie. Po zapnutí skupín medzi nimi prepínate prepínaním skupín tlačidiel (predvolene tlačidlo K1, dá sa zmeniť).



Vlastné nastavenie

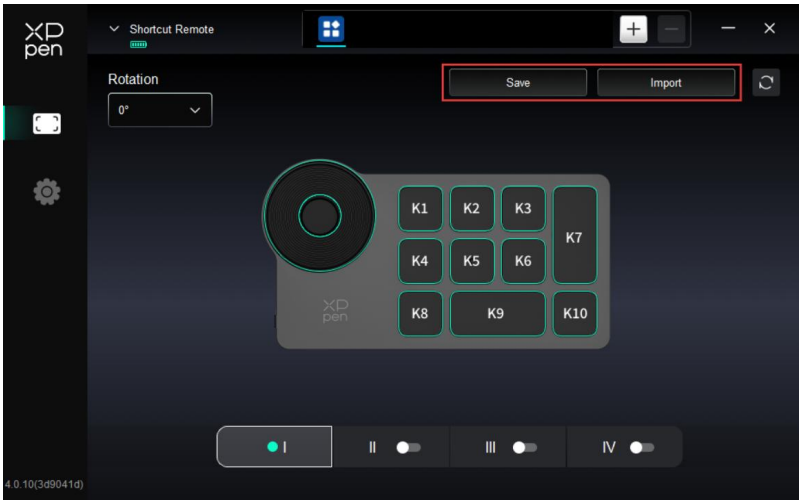
Kliknutím na príslušné tlačidlo na obrázku zariadenia nastavíte jeho funkciu. Postup je rovnaký ako pri tlačidlách stylusu.

Náhľad nastavení



Zobrazuje funkcie aktívnej skupiny tlačidiel. Ak v ovládači vyberiete neaktívnu skupinu, zobrazia sa priradenia skupiny I. Okno náhľadu zatvoríte ikonou zatvorenia v pravom hornom rohu.

11.4.4. Import/uloženie



Import: načíta konfiguráciu uloženú v bezdrôtovej klávesnici so skratkami do aplikácie, ktorá je v ovládači práve vybraná.

Uloženie: uloží konfiguráciu aplikácie, ktorá je v ovládači práve vybraná, do bezdrôtovej klávesnice so skratkami.

Poznámka: Import a uloženie používajte len pri káblovom pripojení. Importované a uložené konfigurácie neobsahujú nastavenie otáčania a platia len v rovnakom operačnom systéme.

12. Odinštalovanie ovládača

12.1. Windows

V ponuke Štart otvorte Nastavenia → Aplikácie → Aplikácie a funkcie. Nájdite „Pentablet“, kliknite na „Odinštalovať“ a postupujte podľa pokynov.

12.2. macOS

Prejdite do Prejsť → Aplikácie, nájdite XPPen a kliknite na „UninstallPenTablet“. Postupujte podľa pokynov.

12.3. Linux

- DEB: v príkazovom riadku zadajte `sudo dpkg -r XPPenLinux` a príkaz vykonajte.
- RPM: v príkazovom riadku zadajte `sudo rpm -e XPPenLinux` a príkaz vykonajte.
- Tar.gz: súbor najprv rozbaľte. V príkazovom riadku zadajte `sudo`, pretiahnite do okna súbor `uninstall.sh` a príkaz vykonajte.

13. Časté otázky

1. **Kresliaci displej nezobrazuje obraz alebo bliká.**
   1) Skontrolujte, či je napájací kábel pevne pripojený. Pre obmedzený výstupný výkon počítača môže displej pri pripojení jediným káblom USB-C na USB-C blikať alebo sčernieť. V takom prípade pripojte kresliaci displej druhým káblom USB-C k napájaciemu adaptéru.
   2) Skontrolujte, či sa správne prenáša videosignál. Ak je zariadenie pripojené k portu USB-C počítača, port musí podporovať výstup DisplayPort.
   3) Podľa časti Pripojenie zariadenia skontrolujte spôsob pripojenia a káble.
   4) Skontrolujte, či kontrolka napájania svieti namodro. Ak nie, skontrolujte káble a zariadenie reštartujte.
   5) Ak je signál nestabilný, skontrolujte, či sú káble pevne zapojené.
2. **Počítač nerozpozná zariadenie.**
   Skontrolujte, či používaný port USB funguje správne. Ak nie, skúste iný port USB.
3. **Kresliaci displej nezobrazuje rozlíšenie 3840 × 2160 pri 60 Hz.**
   1) Skontrolujte, či grafická karta a video rozhranie počítača podporujú 3840 × 2160 pri 60 Hz.
   2) Je k rovnakému grafickému výstupu pripojený ďalší externý monitor? Ak áno, najprv odpojte všetky ostatné monitory a potom skontrolujte, či sa dá rozlíšenie kresliaceho displeja zvýšiť.
4. **Ako zabrániť vypáleniu obrazu na kresliacom displeji OLED?**
   1) Ak sa na akomkoľvek kresliacom displeji OLED nepretržite alebo opakovane zobrazuje rovnaký obraz, môže zostať zvyškový obraz. Zvyčajne do niekoľkých minút zmizne. Ide o vlastnosť materiálu OLED, nie o chybu produktu.
   2) Ak Artist Ultra 16 dlhší čas nepoužívate, odporúčame zapnúť šetrič obrazovky alebo kresliaci displej vypnúť. Môžete tiež použiť tmavý režim, ktorý panelom ponúk operačného systému nastaví čierne pozadie.

5. **Bliká kresliaci displej OLED?**
   Displej OLED modelu Artist Ultra 16 používa stmievanie podobné DC: pri vyššom jase používa stmievanie DC, aby nedochádzalo k blikaniu; pri nižšom jase používa vysokofrekvenčné stmievanie PWM s frekvenciou 1920 Hz.

6. **Ako používať dotykovú funkciu vo Photoshope?**
   V ponuke Predvoľby → Výkon skontrolujte, či je začiarknuté políčko „Použiť grafický procesor“.

7. **Ako zabrániť nechceným dotykom v kresliacich aplikáciách?**

   1) Produkt podporuje režim prednosti stylusu, ktorý automaticky vypne dotyk, keď stylus vstúpi do pracovnej oblasti.
   2) V ovládači produktu si môžete prispôsobiť dotykovú oblasť a obmedziť plochu, ktorá reaguje na dotyk.
   3) Pri kreslení môžete nosiť dodanú rukavicu proti nechceným dotykom.
   4) Alebo jednoducho stlačte prepínač dotyku na hornej strane produktu a dotyk pri kreslení úplne vypnite.

8. **Ako zabrániť nechceným dotykom v programe Krita?**
   Krita podporuje kreslenie prstami na dotykovej obrazovke. Na kresliacom displeji s dotykom môže táto funkcia rušiť vstup prítlaku stylusu, preto ju vypnite: prejdite do Nastavenia → Nastaviť Kritu → Všeobecné → Nástroje a zrušte začiarknutie možnosti „Finger Painting: Enable drawing input on touch screen“ (Kreslenie prstom na dotykovej obrazovke).

   Aj keď je táto možnosť vypnutá, plátno sa dá posúvať jedným prstom. Aby to nerušilo kreslenie, odporúčame prepnúť posúvanie plátna na gesto troma prstami: prejdite do Nastavenia → Nastaviť Kritu → Klávesové skratky plátna → Posúvať pohľad plátna → Gestá a zvoľte posúvanie troma prstami.

9. **Stylus nereaguje.**

   1) Skontrolujte, či používate originálny stylus dodaný so zariadením.
   2) Skontrolujte, či je ovládač správne nainštalovaný a či sú nastavenia stylusu v ovládači správne.

10. **Kurzor sa v kresliacej aplikácii pohybuje, ale nereaguje na prítlak.**

    1) Skontrolujte, či kresliaca aplikácia podporuje citlivosť na prítlak.
    2) Stiahnite si najnovší ovládač z webovej stránky XPPen a v nastaveniach ovládača skontrolujte, či je citlivosť na prítlak správne nastavená.
    3) Pred inštaláciou ovládača zatvorte všetky antivírusové a grafické programy.
    4) Pred inštaláciou odinštalujte ovládače iných kresliacich displejov.
    5) Po inštalácii reštartujte počítač.
    6) Ak prítlak v nastaveniach ovládača funguje (Windows: skontrolujte, či je v nastaveniach stylusu v ovládači zapnutý Windows Ink), otvorte kresliacu aplikáciu a vyskúšajte to znova.

11. **Ako skalibrovať stylus, aby zodpovedal kurzoru?**

    1) Skontrolujte, či je stylus správne namapovaný na váš Artist Ultra 16.
    2) Na stránke nastavení zariadenia v ovládači kliknite na ikonu kalibrácie a podľa pokynov skalibrujte displej.
    3) Stylus držte ako obvykle a ťuknite ním do stredu červeného krížika na displeji, čím skalibrujete posun medzi stylusom a kurzorom.

12. **Kreslenie v aplikácii sa oneskoruje.**

    1) Skontrolujte, či je obnovovacia frekvencia výstupu počítača nastavená na 60 Hz.
    2) Skontrolujte, či hardvér počítača (CPU a GPU) spĺňa odporúčané požiadavky kresliacej aplikácie. Ak áno, upravte nastavenia podľa oficiálnych častých otázok aplikácie a optimalizujte výkon.

14. Ochranné známky a certifikácia

Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

Nízky podiel modrého svetla

Nižší podiel modrého svetla predchádza únave očí a zaisťuje vyšší zrakový komfort. Produkt predvolene podporuje hardvérovo znížené modré svetlo, ktoré pôsobí ihneď po zapnutí.

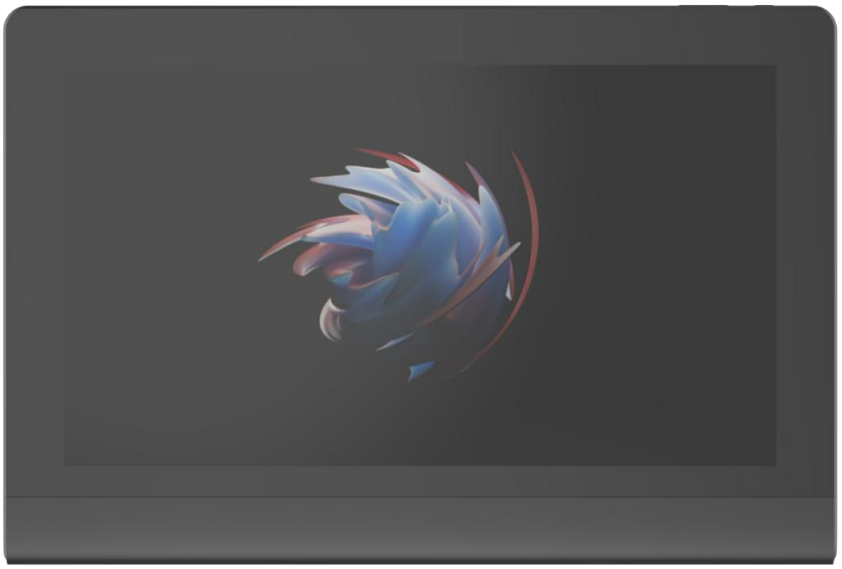


Distribútor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.sk

XPPen

Artist Ultra 16

Wyświetlacz graficzny



Instrukcja obsługi

Spis treści

1 Opis produktu **3**

2 Przegląd produktu **3**

3 Zawartość opakowania **4**

4 Montaż składanej podstawki **4**

5 Połączenie z produktem **5**

5.1 Podłączenie komputera 5

5.2 Połączenie ze smartfonem lub tabletem z systemem Android 6

5.3 Połączenie z bezprzewodową klawiaturą ekspresową 7

6 Kompatybilne systemy **9**

7 Instalacja sterownika **9**

7.1 Pobieranie sterownika 9

7.2 Instalacja sterownika 9

7.3 Opis działania sterownika 12

8 Używanie pióra **13**

9 Funkcja dotykowa **14**

9.1 Obszar dotykowy 14

9.2 Podstawowe gesty 15

9.3 Zaawansowane gesty 15

9.4 Lista obsługiwanych gestów 16

10 Menu kontekstowe (pływające) **17**

11 Ustawienia sterownika **17**

11.1 Ustawienia urządzenia 18

11.2 Ustawienia pióra 28

11.3 Ustawienia sterownika 34

11.4 Klawiatura bezprzewodowa 34

12 Odinstalowanie sterownika **38**

12.1 Windows 38

12.2 macOS 38

12.3 Linux 38

13 Często zadawane pytania **38**

14 Znaki towarowe i certyfikaty **41**

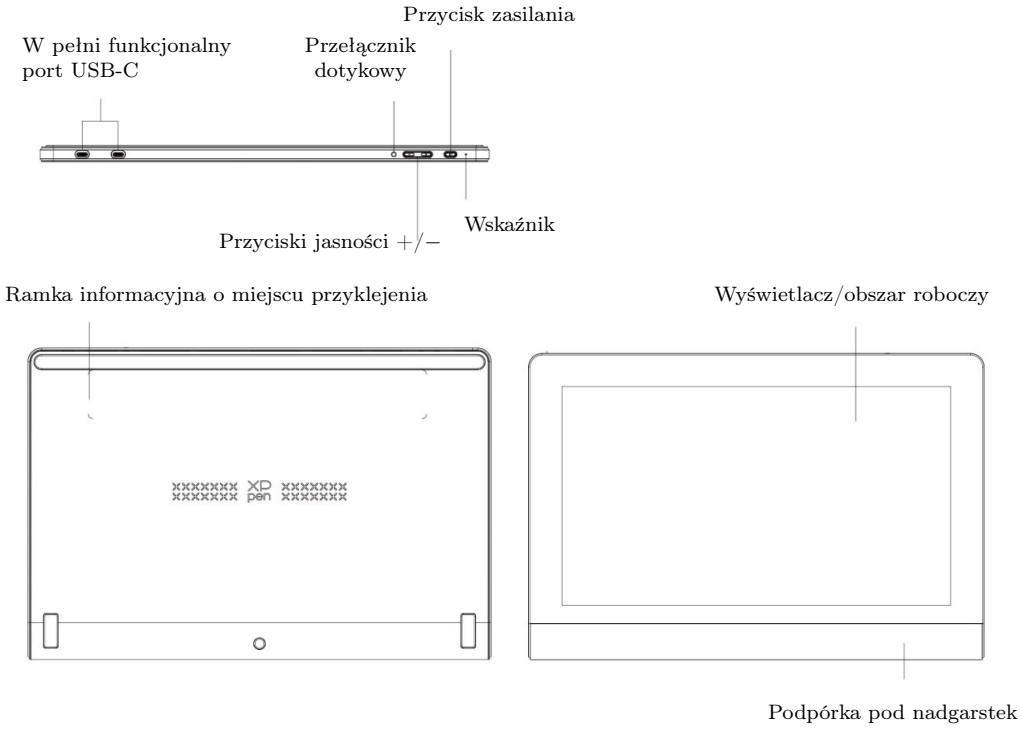
1. Opis produktu

Dziękujemy za zakup wyświetlacza graficznego XPPen Artist Ultra 16. Model Artist Ultra 16 został wyposażony w nowoczesny wyświetlacz OLED oraz technologię wielopunktowego dotyku, zapewniając wyjątkowe wrażenia wizualne i intuicyjną obsługę. Aby zapewnić maksymalną wydajność urządzenia oraz przedłużyć jego żywotność, przed rozpoczęciem użytkowania prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją. Podczas korzystania z urządzenia należy zwrócić szczególną uwagę na jego konserwację i właściwe użytkowanie.

W związku z ciągłym udoskonalaniem produktu wygląd zewnętrzny, kolorystyka oraz dołączone akcesoria mogą ulec zmianie. Prosimy traktować rzeczywisty produkt jako wersję ostateczną. Firma zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian technicznych i aktualizacji dokumentacji bez wcześniejszego powiadomienia. Dziękujemy za zrozumienie.

Uwaga: Wszystkie ilustracje w niniejszym dokumencie służą wyłącznie celom poglądowym.

2. Przegląd produktu



Status lampki sygnalizacyjnej:

- Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć urządzenie. Po uruchomieniu wskaźnik zaświeci się na niebiesko. Ponowne naciśnięcie przycisku zasilania wyłączy urządzenie.

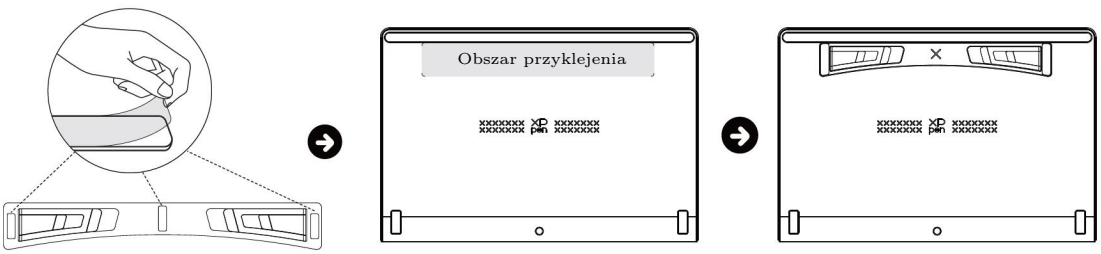
- Tryb gotowości: wskaźnik świeci na pomarańczowo.
- Tryb tabletu graficznego: przytrzymaj przycisk zasilania przez 3 sekundy. Wskaźnik zacznie migać naprzemiennie kolorem niebieskim i pomarańczowym, co oznacza przejście w tryb tabletu graficznego. Ponowne naciśnięcie przycisku zasilania przywróci tryb normalny.

3. Zawartość opakowania

Wyświetlacz graficzny Artist Ultra 16 × 1	Etui na pióro (z wkładami i narzędziem do ich wymiany) × 1
Cyfrowe pióro X3 Pro × 1	Pióro X3 Pro (cienkie) × 1
Wkłady do cyfrowego pióra X3 Pro (standardowe) × 10	Wkłady do pióra X3 Pro (cienkie) × 10
Wymienna nakładka bez przycisków do cienkiego pióra × 1	Odbiornik Bluetooth do bezprzewodowej klawiatury ekspresowej × 1
Kabel USB-C do USB-C × 2	Kabel USB-A do USB-C × 1
Kabel połączeniowy 3 w 1 × 1	Zasilacz PD × 1
Bezprzewodowa klawiatura ekspresowa × 1	Ściereczka czyszcząca × 1
Rękawiczka × 1	Składana podstawka × 1
Skrócona instrukcja obsługi × 1	Karta pobierania sterowników × 1

4. Montaż składanej podstawki

1. Odklej folię samoprzylepną z tyłu podstawki.
2. Umieść podstawkę na wyznaczonym obszarze z tyłu wyświetlacza graficznego i delikatnie dociśnij, aby przymocować.
3. Podstawka umożliwia dwustopniową regulację kąta nachylenia i może być składana po użyciu.



5. Połączenie z produktem

Urządzenie nie działa samodzielnie – musi być podłączone do komputera, smartfona z systemem Android lub tabletu z systemem Android, aby mogło być używane.

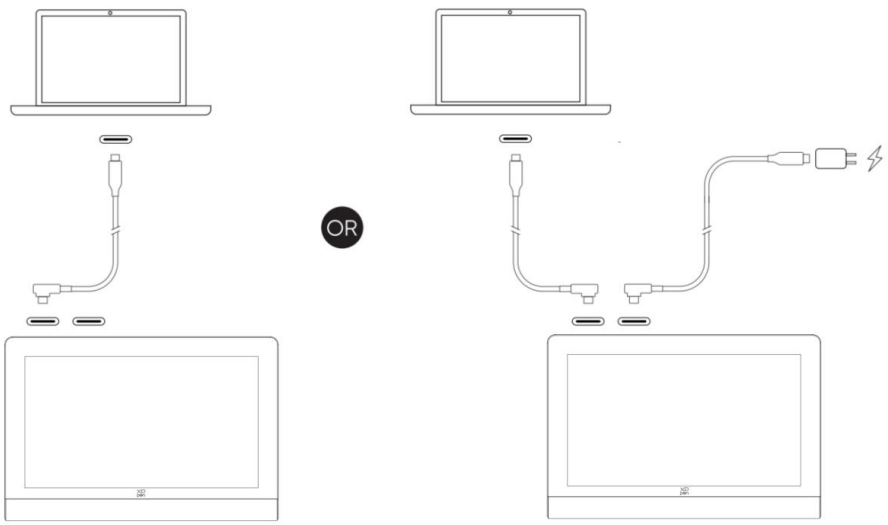
5.1. Podłączenie komputera

W zależności od konfiguracji komputera możesz wybrać jeden z dwóch poniższych sposobów połączenia:

5.1.1. Sposób 1: Podłącz do portu USB-C obsługującego wyjście DisplayPort w komputerze

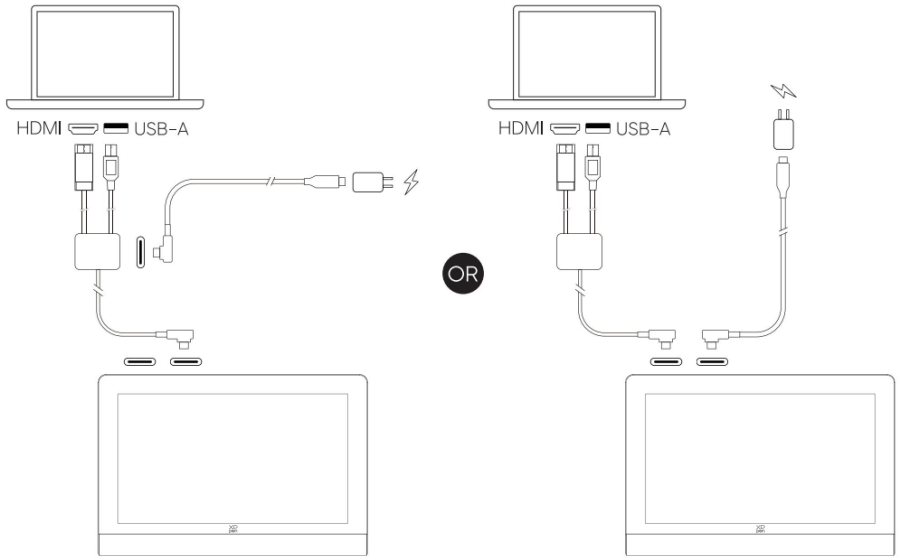
1. Użyj kabla USB-C do USB-C, aby połączyć komputer z wyświetlaczem graficznym.
2. Jeśli ekran się nie podświetla, użyj drugiego kabla USB-C, aby podłączyć wyświetlacz graficzny do zasilacza.

Uwaga: ze względu na ograniczoną moc wyjściową portu USB-C bezpośrednie połączenie jednym kablem USB-C może uniemożliwić osiągnięcie maksymalnej jasności lub spowodować migotanie bądź zaciemnienie ekranu. W takim przypadku należy użyć drugiego kabla USB-C i podłączyć wyświetlacz graficzny do zasilacza.



5.1.2. Sposób 2: Podłącz do komputera z portami USB-A i HDMI

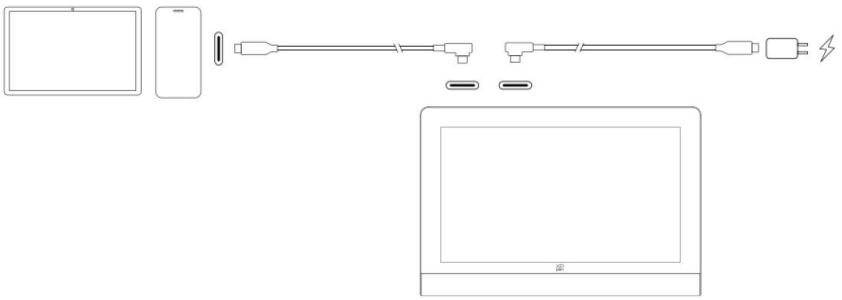
1. Włóż złącza HDMI i USB-A trójdzielnego kabla do komputera.
2. Podłącz złącze USB-C tego kabla do wyświetlacza graficznego.
3. Podłącz jeden koniec drugiego kabla USB-C do USB-C do portu zasilania USB-C w kablu połączeniowym 3 w 1 lub bezpośrednio do drugiego portu USB-C w wyświetlaczu graficznym, a drugi koniec do zasilacza PD.



* Zalecane jest korzystanie z dedykowanego portu HDMI karty graficznej w komputerze (jeśli jest dostępny).

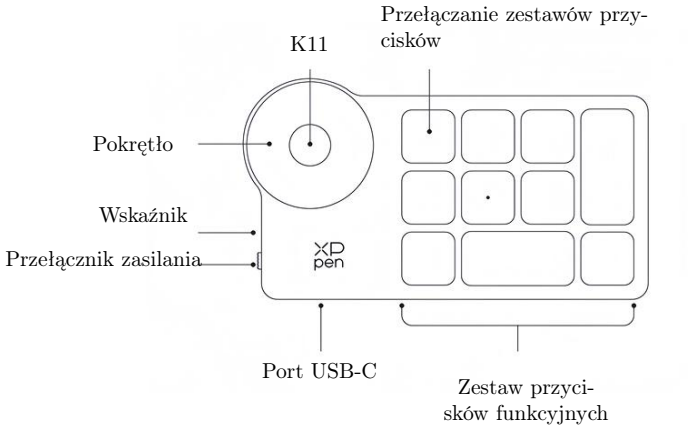
5.2. Połączenie ze smartfonem lub tabletem z systemem Android

1. Użyj kabla USB-C do USB-C, aby połączyć telefon/tablet z wyświetlaczem graficznym.
2. Użyj drugiego kabla USB-C, aby połączyć wyświetlacz graficzny z zasilaczem.



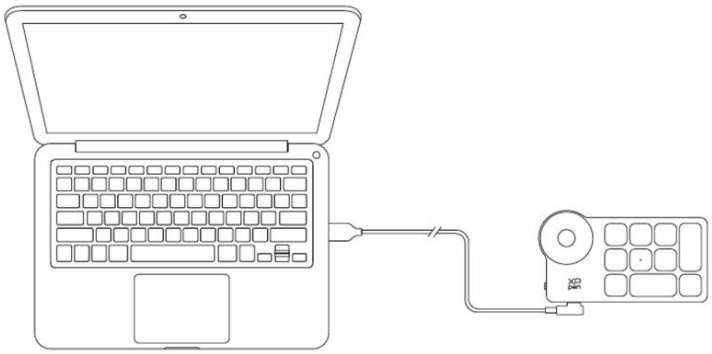
* Zaleca się użycie telefonu obsługującego tryb pulpitu (Desktop Mode). Lista zgodnych modeli dostępna jest na stronie producenta.

5.3. Połączenie z bezprzewodową klawiaturą ekspresową



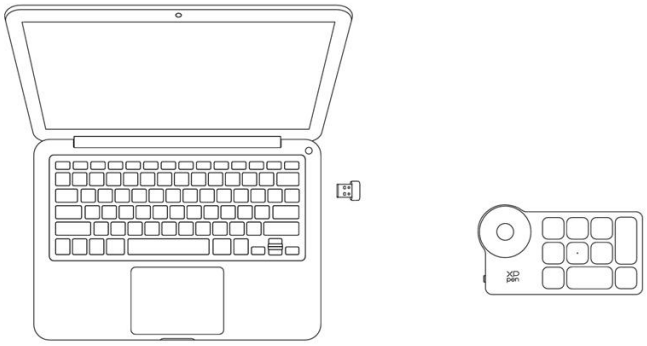
5.3.1. Połączenie przewodowe

Użyj kabla USB-C do USB-A lub USB-C do USB-C, aby podłączyć urządzenie do komputera.



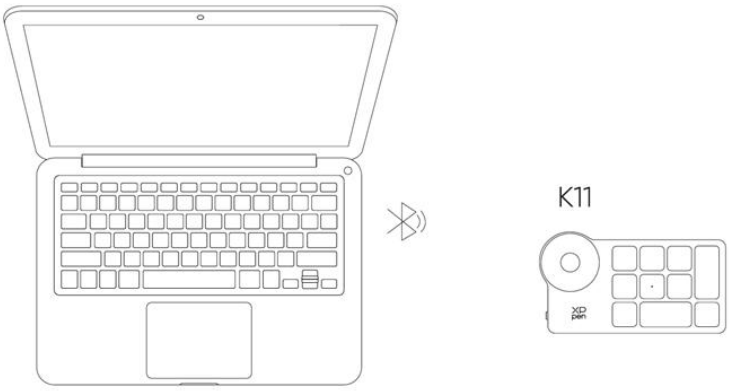
5.3.2. Połączenie przez odbiornik Bluetooth

Włóż odbiornik Bluetooth do komputera, włącz zasilanie bezprzewodowej klawiatury ekspresowej, a wskaźnik LED zaświeci się na niebiesko i zgaśnie po 30 sekundach.



5.3.3. Połączenie bezprzewodowe przez Bluetooth

1. Przesuń przełącznik zasilania bezprzewodowej klawiatury ekspresowej, a wskaźnik bezprzewodowej klawiatury ekspresowej zacznie powoli migać na niebiesko. Przytrzymaj klawisz K11 przez 6 sekund, aby przejść w tryb parowania. Wskaźnik zacznie szybko migać na niebiesko.
2. Włącz funkcję Bluetooth w komputerze, dodaj nowe urządzenie i wybierz „Shortcut Remote" z listy. Po zakończeniu parowania dioda zaświeci się na stałe na niebiesko, a po 30 sekundach zgaśnie.



6. Kompatybilne systemy

- Windows 7 lub nowszy (funkcja dotykowa obsługiwana tylko od Windows 10)
- macOS 12 lub nowszy
- Android 10.0 lub nowszy (wymagane USB 3.1, DP 1.2)
- ChromeOS 88 lub nowszy
- Windows ARM
- Linux (funkcja dotykowa obsługiwana tylko od Ubuntu 20.04 LTS)

7. Instalacja sterownika

7.1. Pobieranie sterownika

1. Upewnij się, że wyświetlacz graficzny jest połączony z komputerem.
2. Odwiedź oficjalną stronę: www.xp-pen.com.
3. Przejdź do zakładki „Sterowniki", wyszukaj „Artist Ultra 16", pobierz i zainstaluj sterownik odpowiedni dla Twojego systemu.
4. Uruchom sterownik, ustaw parametry i przetestuj funkcje urządzenia.

Przed instalacją zwróć uwagę:

- Zamknij wszystkie programy antywirusowe oraz oprogramowanie graficzne.
- Odinstaluj sterowniki innych marek tabletów/wyświetlaczy graficznych.
- Po zakończeniu instalacji uruchom ponownie komputer.

* Zaleca się korzystanie z najnowszej wersji sterownika w celu uzyskania najlepszej wydajności.

7.2. Instalacja sterownika

Środki ostrożności:

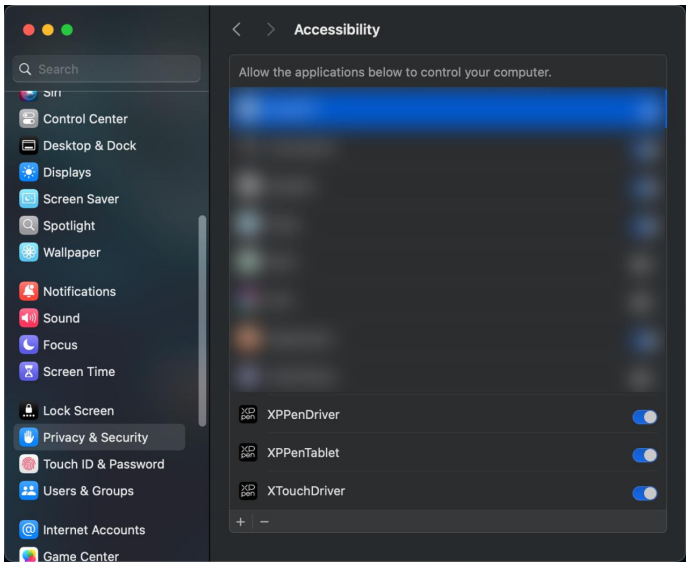
- Przed instalacją zamknij wszystkie uruchomione programy antywirusowe i graficzne.
- Jeśli na komputerze zainstalowano wcześniej sterowniki innych marek tabletów/wyświetlaczy, należy je najpierw odinstalować.
- Po zakończeniu instalacji uruchom ponownie komputer.
- Aby urządzenie działało z najlepszą wydajnością, zaleca się korzystanie z najnowszego sterownika.

7.2.1. Windows

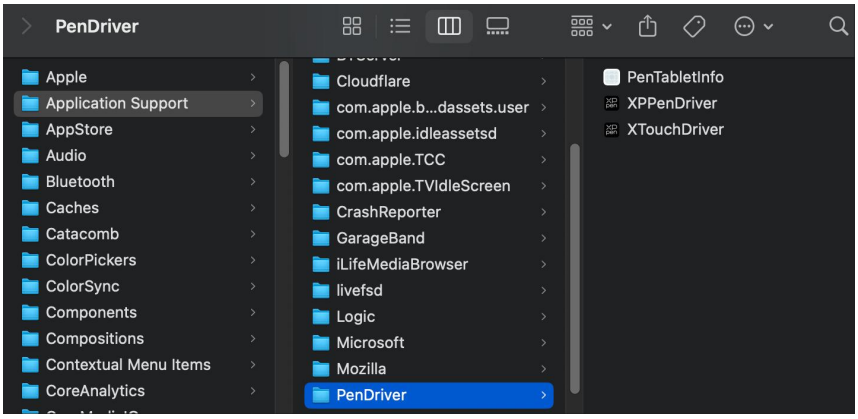
Rozpakuj i uruchom plik „.exe” z uprawnieniami administratora, postępuj zgodnie z powiadomieniami, aby zakończyć instalację.

7.2.2. macOS

Rozpakuj i uruchom plik „.pkg”. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację. Następnie dodaj wymagane ustawienia zabezpieczeń (Ustawienia systemowe → Prywatność i bezpieczeństwo → Ułatwienia dostępu). Po autoryzacji i odblokowaniu upewnij się, że zaznaczone są opcje XPPenDriver, XPPenTablet i XTouchDriver; w przeciwnym razie urządzenie i sterownik mogą nie działać prawidłowo.



Jeśli na liście nie ma odpowiednich opcji, przejdź do „Library → Application Support → PenDriver” i dodaj je ręcznie.



7.2.3. Linux

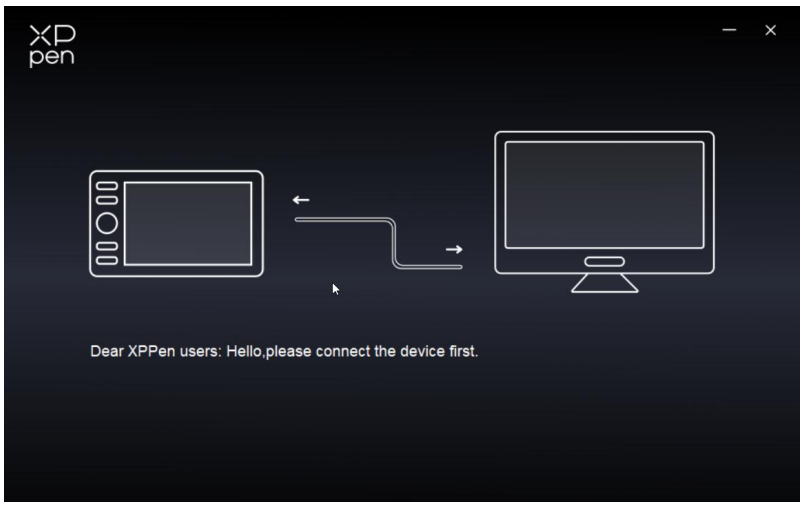
- DEB: Wpisz `sudo dpkg -i` w wierszu poleceń, przeciągnij do niego plik instalacyjny, a następnie wykonaj polecenie.
- RPM: Wpisz `sudo rpm -i` w wierszu poleceń, przeciągnij do niego plik instalacyjny, a następnie wykonaj polecenie.
- Tar.gz: Najpierw rozpakuj archiwum, następnie w terminalu wpisz `sudo`, przeciągnij plik `install.sh` i zatwierdź komendę.

7.3. Opis działania sterownika

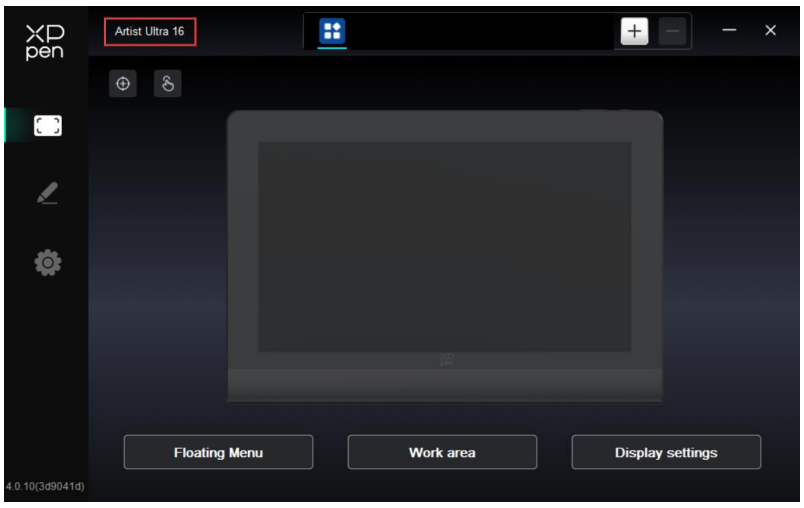
Po zakończeniu instalacji sterownik uruchomi się automatycznie. Jeśli nie, przejdź ręcznie do folderu sterownika i uruchom go.

Ścieżka programu w Windows: Start → Pentablet
Ścieżka programu w macOS: Aplikacje → XPPen → PenTablet

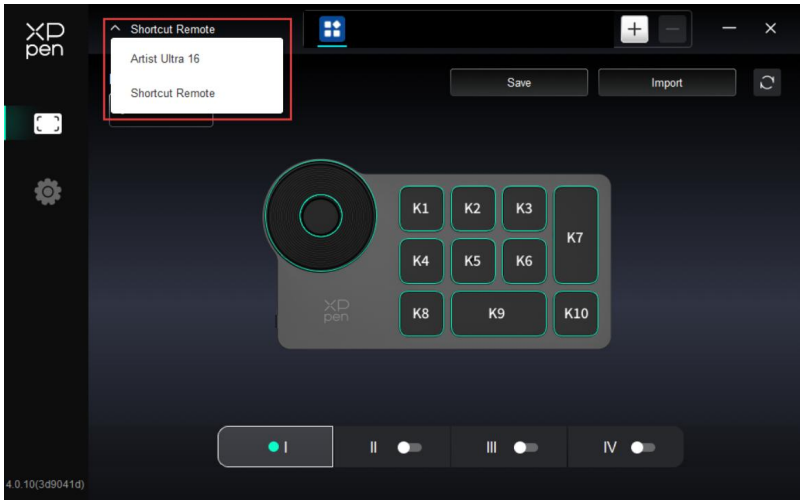
Jeśli urządzenie nie jest podłączone lub połączenie się nie powiodło, pojawi się komunikat o błędzie. Spróbuj ponownie podłączyć urządzenie, uruchom ponownie komputer lub sterownik, lub skontaktuj się z obsługą techniczną.



Jeśli urządzenie zostało pomyślnie podłączone do komputera, jego nazwa pojawi się w lewym górnym rogu sterownika.



Sterownik obsługuje maksymalnie trzy urządzenia jednocześnie. Po przełączeniu na jedno z nich można ustawić parametry indywidualnie – ustawienia te będą dotyczyć wyłącznie wybranego urządzenia.



8. Używanie pióra

Model Artist Ultra 16 jest wyposażony w cyfrowe pióro X3 Pro oraz cienkie pióro X3 Pro. Standardowe pióro X3 Pro ma silikonowy uchwyt, który zmniejsza zmęczenie podczas długiego rysowania. Cienkie pióro X3 Pro jest bardziej ergonomiczne, a jego zdejmowane przyciski pozwalają ograniczyć przypadkowe naciśnięcia.

Trzymanie pióra

Możesz trzymać pióro jak zwykły długopis lub ołówek, a następnie obrócić je tak, aby kciuk lub palec wskazujący łatwo sięgał do przycisków funkcyjnych.

Uwaga: podczas rysowania staraj się unikać przypadkowego naciskania przycisków funkcyjnych, aby nie wywołać niepożądanych działań.

Przechowywanie

Gdy nie używasz pióra, przechowuj je w odpowiedni sposób. Aby zapobiec naciskowi lub obciążeniu końcówek pióra (zarówno końcówki piszącej, jak i gumki), co mogłoby wpłynąć na ich trwałość oraz czujnik nacisku, zaleca się przechowywanie pióra w dedykowanym etui na pióro.

Uwaga: nie zostawiaj pióra bezpośrednio na urządzeniu, gdy go nie używasz. Może to zakłócić działanie myszy i uniemożliwić komputerowi przejście w tryb uśpienia.

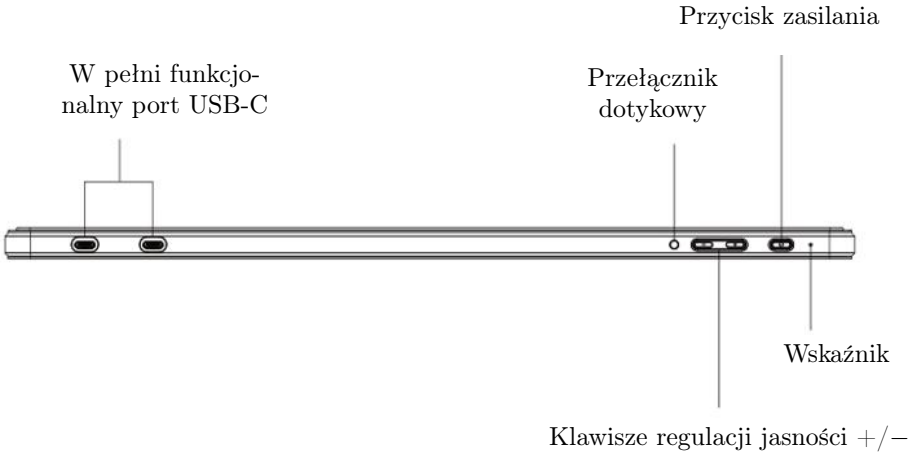
Wymiana wkładu pióra

Wymień wkład, jeśli jest znacznie uszkodzony lub jego końcówka stała się ostra.

1. Otwórz etui na pióro lub opakowanie produktu i znajdź zapasowe wkłady. Uwaga: wkłady do cyfrowego pióra X3 Pro i cienkiego pióra X3 Pro nie są kompatybilne – wybierz odpowiedni rodzaj.
2. Włóż zużyty wkład w narzędzie do wyjmowania wkładów znajdujące się w etui na pióro, lekko przechyl pióro i wyjmij stary wkład.
3. Włóż nowy wkład pionowo do otworu i dociśnij, aż się zatrzyma.

9. Funkcja dotykowa

Model Artist Ultra 16 obsługuje funkcję wielodotykową, umożliwiając sterowanie gestami w celu zwiększenia wydajności pracy. Możesz włączyć lub wyłączyć funkcję dotykową za pomocą przycisku na górze urządzenia.



Po włączeniu funkcji dotykowej możesz korzystać z gestów wielopunktowych zarówno w Windows, jak i macOS. Urządzenie obsługuje systemowe gesty domyślne, a także umożliwia tworzenie własnych gestów i definiowanie obszarów dotykowych w sterowniku.

9.1. Obszar dotykowy

Urządzenie umożliwia przełączanie między trzema trybami obszaru dotykowego: domyślnym, podstawowym i niestandardowym.

- Domyślny: cały obszar ekranu jest dostępny jako obszar dotykowy.
- Podstawowy: funkcja dotykowa działa tylko w przypadku pływającego menu na ekranie. Inne obszary nie rozpoznają żadnego dotyku (pojedynczego ani wielopunktowego).
- Dostosuj: funkcja dotykowa działa tylko poza obszarem dostosowanym; wewnątrz obszaru dostosowanego, np. w obszarze roboczym, nie są rozpoznawane żadne gesty jedno- ani wielopunktowe.

9.2. Podstawowe gesty

Podstawowe gesty obejmują dotyk jednym i dwoma palcami. Dzięki podstawowym gestom możesz nawigować po systemie, klikać jak myszą, przewijać, powiększać lub obracać.

9.3. Zaawansowane gesty

Zaawansowane gesty dotykowe obejmują gesty trzema, czterema i pięcioma palcami. Urządzenie obsługuje standardowe gesty wielopunktowe oraz umożliwia wybór nowych gestów niestandardowych z menu rozwijanego gestów.

9.4. Lista obsługiwanych gestów

Uwaga: Niektóre domyślne gesty systemowe mogą nie być obsługiwane ze względu na różne wersje systemu operacyjnego.

Palec	**Działanie**	**Windows 11**	**macOS**
Pojedynczy palec	Stuknięcie	Wybierz	Wybierz
	Podwójne stuknięcie	Otwórz	Otwórz
	Przytrzymanie	Kliknięcie prawym przyciskiem	Nieobsługiwane
	Przeciąganie	Przeciąganie	Przeciąganie
Dwa palce	Stuknięcie	Nieobsługiwane	Kliknięcie prawym przyciskiem
	Podwójne stuknięcie	Nieobsługiwane	Inteligentne powiększenie
	Przewijanie	Przewijanie w pionie/poziomie	Przewijanie w pionie/poziomie
	Ściągnięcie	Powiększenie	Powiększenie
	Obróć	Obróć	Obróć
Trzy palce	Stuknięcie	Menu kontekstowe (pływające) (konfigurowalne)	Menu kontekstowe (pływające) (konfigurowalne)
	Przeciągnięcie w lewo/prawo	Przełącz aplikację	Nieobsługiwane
	Przesunięcie w górę	Pokaż wszystkie otwarte okna	Mission Control (konfigurowalne)
	Przesunięcie w dół	Pokaż pulpit	App Exposé (konfigurowalne)
Cztery palce	Przeciągnięcie w lewo/prawo	Przełącz aplikację	Przełącz aplikację
	Przesunięcie w dół	Przełączanie mapowania wyświetlacza (konfigurowalne)	Nieobsługiwane
	Ściągnięcie	Nieobsługiwane	Launchpad
	Rozszerzanie	Nieobsługiwane	Pokaż pulpit
Pięć palców	Stuknięcie	Pokaż pulpit (konfigurowalne)	Przełączanie mapowania wyświetlacza (konfigurowalne)
	Przesunięcie w dół	Pokaż ustawienia sterownika (konfigurowalne)	Pokaż ustawienia sterownika (konfigurowalne)

10. Menu kontekstowe (pływające)

Menu kontekstowe (pływające) może wyświetlać pływające przyciski ekspresowe na wyświetlaczu graficznym lub monitorze komputera. Możesz przypisać często używane funkcje do menu kontekstowego, a następnie aktywować je piórem, myszką lub dotykiem. Możesz dotknąć przycisku „Floating Menu" (menu kontekstowe) na stronie głównej sterownika, aby skonfigurować jego wygląd i funkcje.

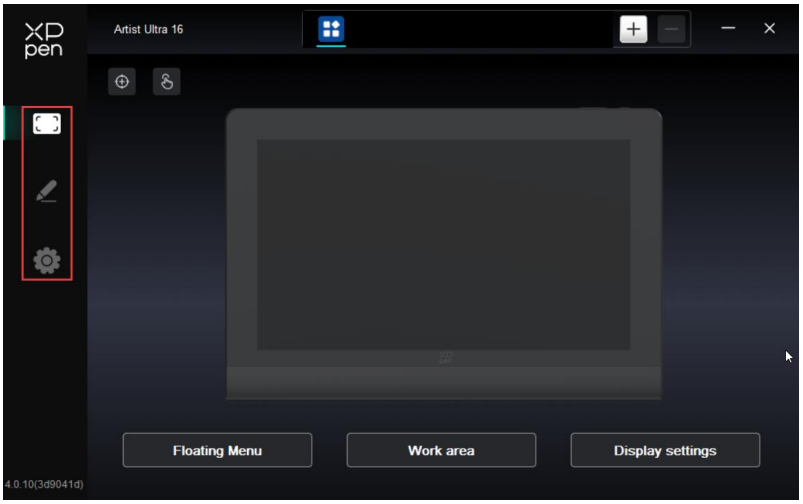


Ikona w lewym górnym rogu: stała pozycja wyświetlania – kliknij, aby wejść do ustawień funkcji menu kontekstowego lub je wyłączyć.

11. Ustawienia sterownika

Klikając ikonę po lewej stronie sterownika, możesz przełączać funkcje sterownika i konfigurować ustawienia wyświetlacza graficznego, w tym:

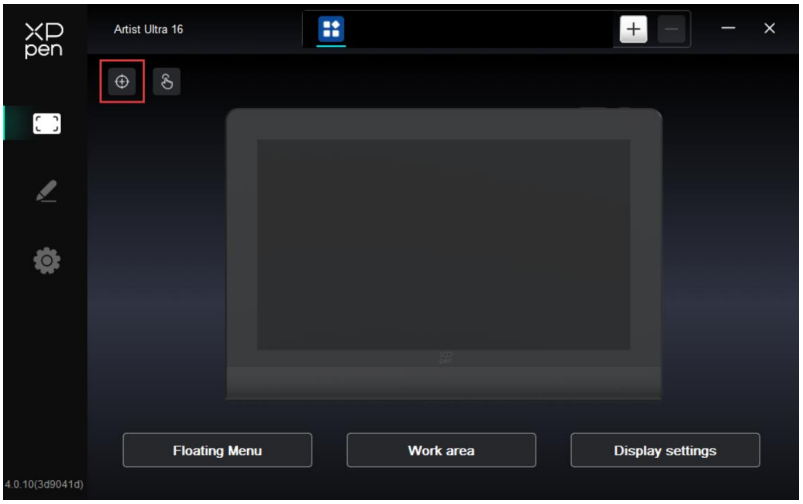
1. Ustawienia urządzenia
2. Ustawienia pióra
3. Ustawienia sterownika



11.1. Ustawienia urządzenia

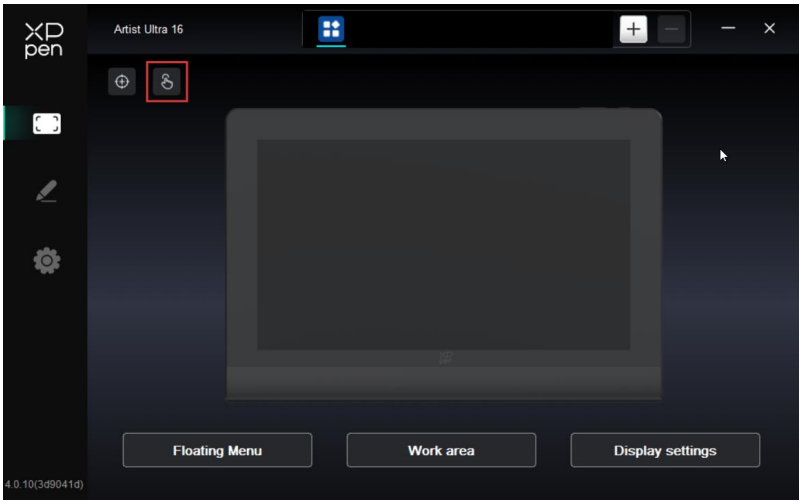
11.1.1. Kalibracja ekranu

Upewnij się, że pióro jest prawidłowo przypisane do urządzenia Artist Ultra 16. W przeciwnym razie przejdź do sekcji ustawień obszaru roboczego, dostosuj mapowanie, a następnie stuknij końcówką pióra w czerwony krzyżyk na ekranie, aby skalibrować pozycję pióra względem kursora.



11.1.2. Dotyk

Możesz dostosować obszar dotykowy oraz przypisane gesty.

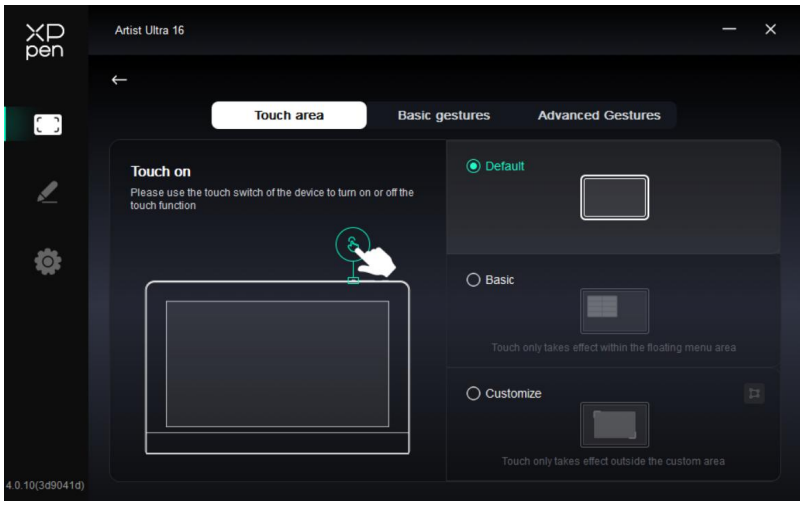


Obszar dotykowy

Konfiguracja obszaru dotykowego wymaga wcześniejszego włączenia funkcji dotykowej – naciśnij przycisk dotyku na górze urządzenia, aby ją aktywować.

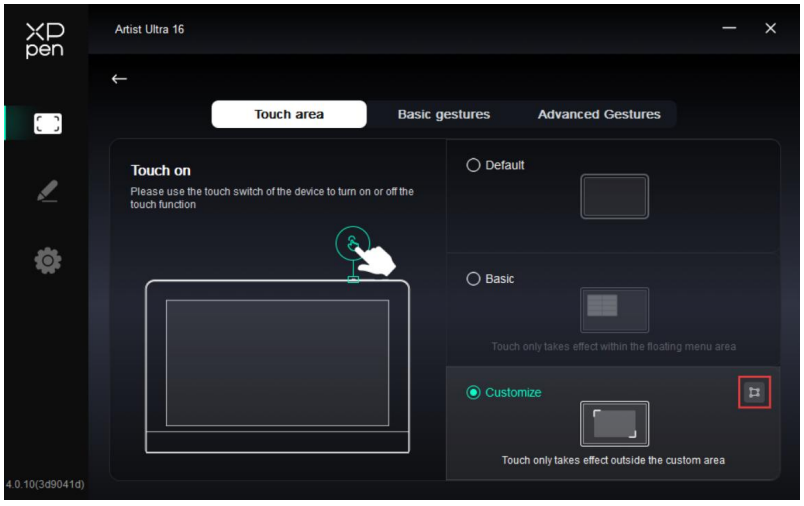
Urządzenie obsługuje 3 tryby obszaru dotykowego: domyślny, podstawowy i niestandardowy. Wybierz ten, który najlepiej odpowiada Twoim potrzebom.

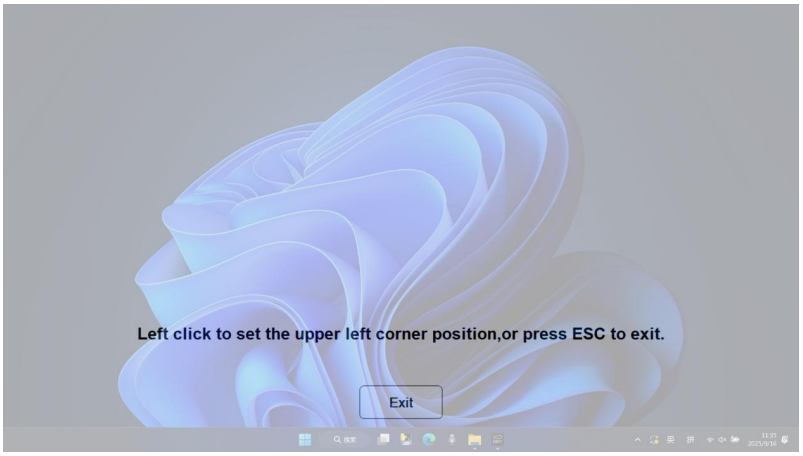
- Domyślny: cały obszar ekranu jest dostępny jako obszar dotykowy.
- Podstawowy: funkcja dotykowa działa tylko w przypadku pływającego menu na ekranie. Inne obszary nie rozpoznają żadnego dotyku (pojedynczego ani wielopunktowego).
- Dostosuj: funkcja dotykowa działa tylko poza obszarem dostosowanym; wewnątrz obszaru dostosowanego, np. w obszarze roboczym, nie są rozpoznawane żadne gesty jedno- ani wielopunktowe.



Konfigurowanie niestandardowego obszaru dotykowego

Wybierz „Niestandardowy”, a następnie kliknij ikonę niestandardowego obszaru po prawej stronie. W wyskakującym oknie kliknij lewy górny i prawy dolny róg, aby ustawić obszar.





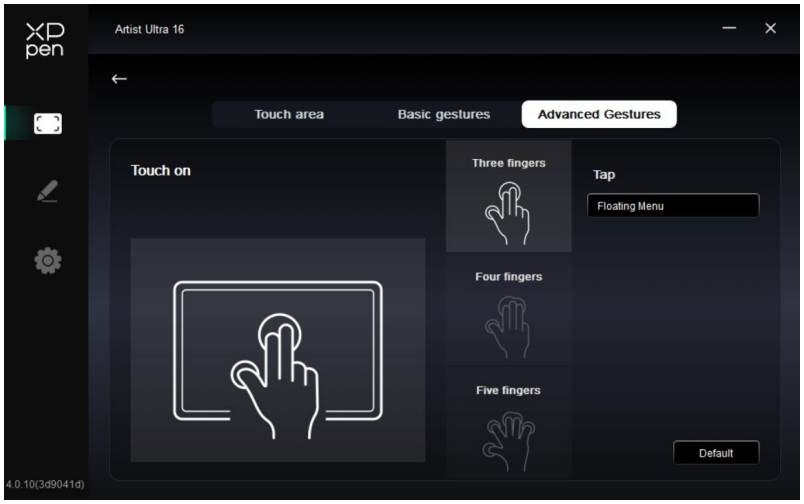
Podstawowe gesty

Podstawowe gesty obejmują dotyk jednym i dwoma palcami. Dzięki podstawowym gestom możesz nawigować po systemie, klikać jak myszą, przewijać, powiększać lub obracać.



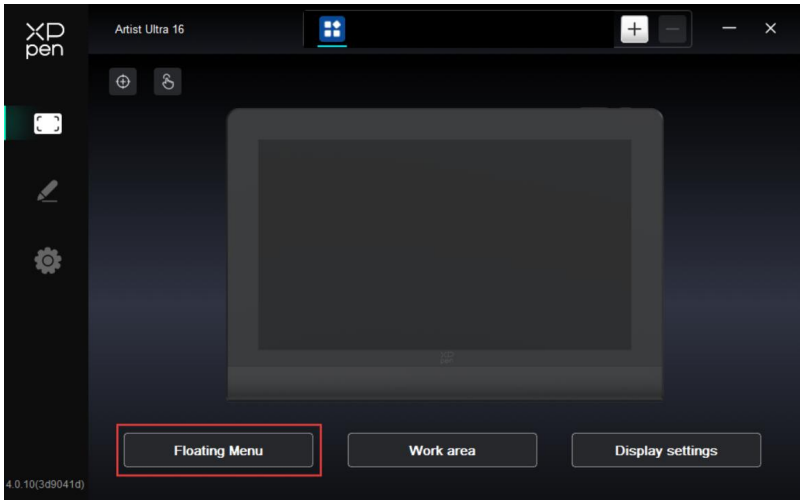
Zaawansowane gesty

Zaawansowane gesty dotykowe obejmują gesty trzema, czterema i pięcioma palcami. Urządzenie obsługuje standardowe gesty wielopunktowe oraz umożliwia wybór nowych gestów niestandardowych z menu rozwijanego gestów. Aby uzyskać szczegółowe informacje o gestach, zapoznaj się z listą obsługiwanych gestów.

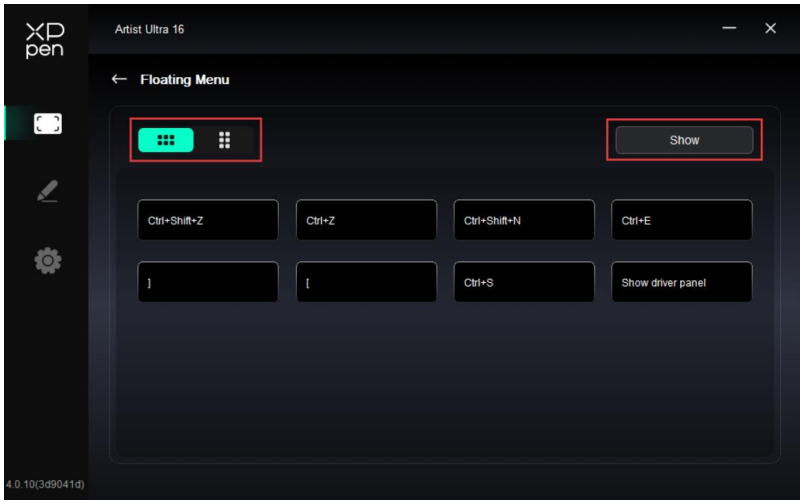


11.1.3. Menu kontekstowe (pływające)

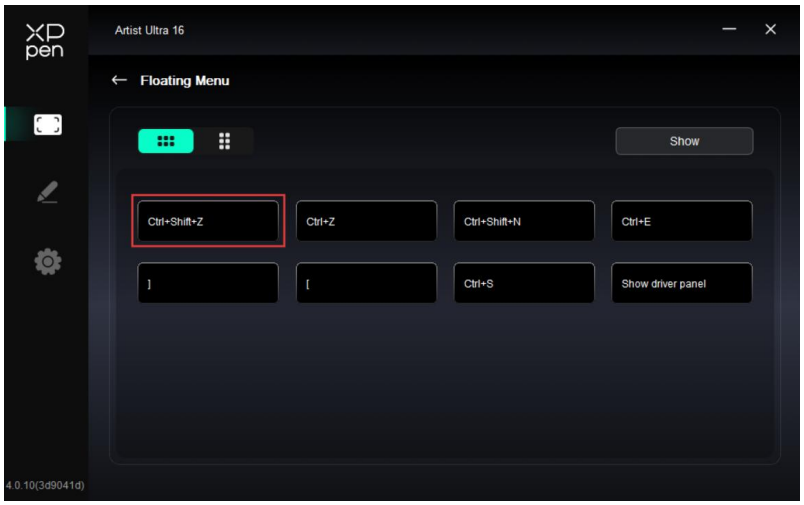
Menu kontekstowe (pływające) może wyświetlać pływające przyciski ekspresowe na wyświetlaczu graficznym lub monitorze komputera. Możesz przypisać często używane funkcje do menu kontekstowego, a następnie aktywować je piórem, myszką lub dotykiem.



Menu kontekstowe może być wyświetlane poziomo lub pionowo. Kliknij w górny lewy róg, aby przełączyć układ. Kliknięcie „Pokaż” („Show”) spowoduje wyświetlenie menu na pulpicie.



Kliknij dowolny przycisk ekspresowy w menu kontekstowym, aby ustawić jego funkcję. Możesz ustawić go jako przycisk ekspresowy, przypisać inną funkcję lub uruchomić przypisany program.



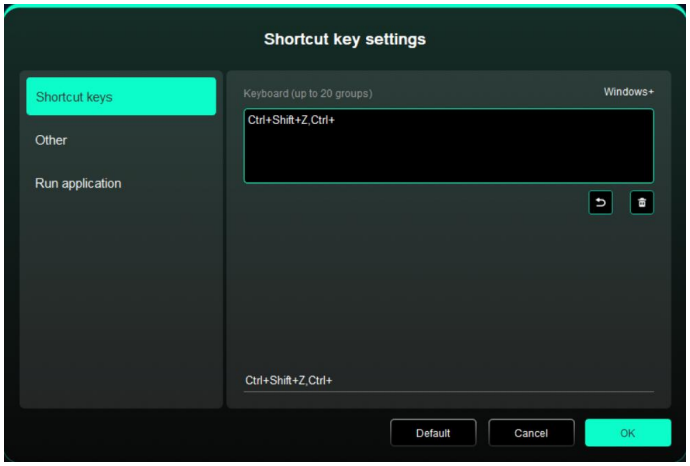
Przyciski ekspresowe

Skonfiguruj przyciski ekspresowe, np. w programie 3D MAX ustaw „Alt + A”, aby używać narzędzia wyrównywania.

Można ustawić wiele kombinacji przycisków ekspresowych, np. Ctrl + C, Ctrl + V – po naciśnięciu przycisku wszystkie przypisane funkcje zostaną wykonane kolejno.

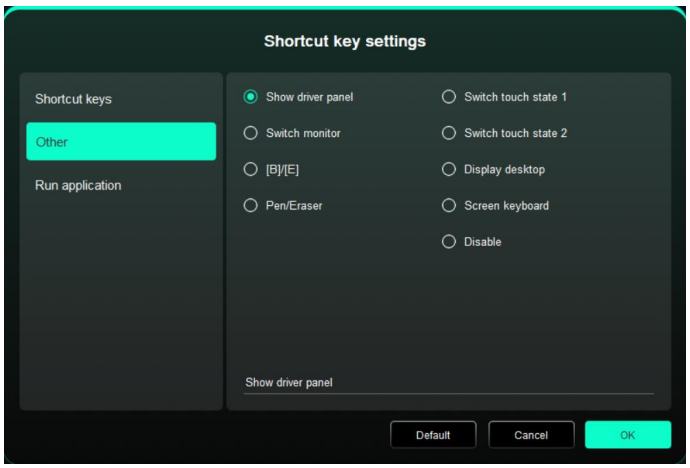
Windows (Command): umożliwia dodanie skrótu zawierającego klawisze systemowe. Na przykład: jeśli potrzebujesz wprowadzić Win (Cmd) + Shift + 3, po naciśnięciu Shift + 3 sterownik automatycznie doda klawisz systemowy.

Niestandardowa nazwa: w dolnej części interfejsu sterownika możesz nadać własną nazwę aktualnie przypisanej funkcji.



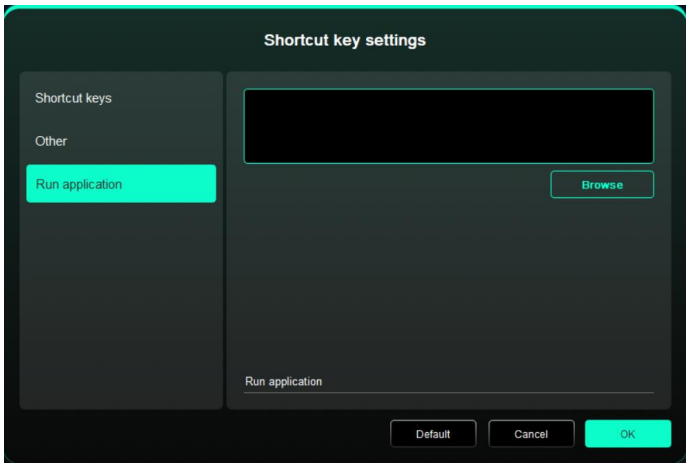
Inne

- Pokaż panel sterownika: szybkie wywołanie panelu ustawień sterownika.
- Przełącz ekran: jeśli podłączono wiele ekranów, można przemapować kursor na inny ekran.
- Tryb precyzyjny: ogranicza aktywny obszar ekranu do wybranego fragmentu, co umożliwia dokładniejsze rysowanie w danym obszarze.
- [B]/[E]: umożliwia przełączanie między klawiszami B i E.
- Pióro/gumka: umożliwia przełączanie między trybem pióra i gumki.
- Przełączanie trybu dotyku 1: umożliwia przełączanie między trybem domyślnym i podstawowym.
- Przełączanie trybu dotyku 2: umożliwia przełączanie między trybem domyślnym i niestandardowym.
- Pokaż pulpit: wyświetl pulpit systemowy.
- Klawiatura ekranowa: wywołaj klawiaturę ekranową.
- Brak działania: nie wykonuje żadnej funkcji.



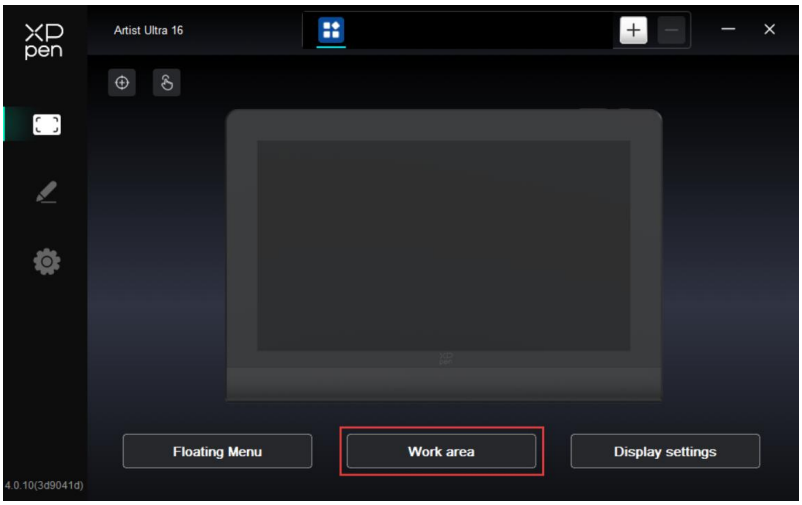
Uruchamianie programu

Przyciski ekspresowe pozwalają na szybkie uruchomienie przypisanej aplikacji.



11.1.4. Obszar roboczy

Określa zależność między obszarem roboczym urządzenia a obszarem wyświetlanym na ekranie.



Ekran

Konfiguruje relację odwzorowania między aktualnym ekranem a urządzeniem.

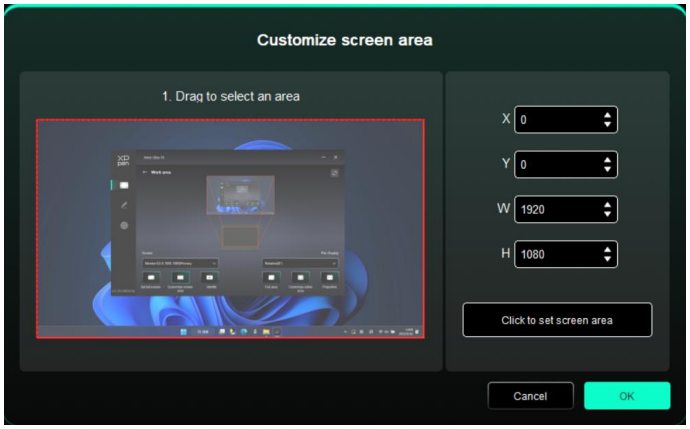


Jeśli używasz wielu monitorów i są one ustawione w trybie klonowania, obszar roboczy urządzenia będzie odwzorowany na wszystkich ekranach. Gdy pióro przesuwa się po obszarze roboczym, kursor porusza się równocześnie na wszystkich monitorach.

Jeśli używasz wielu monitorów i są one ustawione w trybie rozszerzenia, wybierz na karcie „Ekran", do którego monitora ma być odwzorowany obszar roboczy urządzenia.

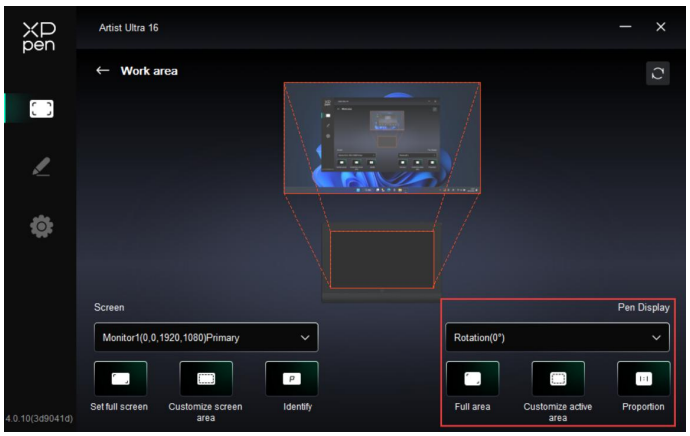
Ustaw obszar odwzorowania na ekranie:

1. Pełny ekran: odwzoruj cały obszar wybranego ekranu.
2. Niestandardowy obszar ekranu: dostępne są trzy tryby ustawień.
    - Przeciągnij, aby wybrać obszar: na miniaturze ekranu przeciągnij kursor od jednego punktu do drugiego.
    - Współrzędne: wprowadź wartości X, Y, szerokości (W) i wysokości (H) w odpowiednich polach.
    - Kliknij, aby ustawić obszar: kliknij przycisk, a następnie wskaż na ekranie lewy górny i prawy dolny róg obszaru.
3. Identyfikacja ekranu: identyfikuje wszystkie podłączone monitory – ich numery pojawią się w lewym dolnym rogu każdego ekranu.



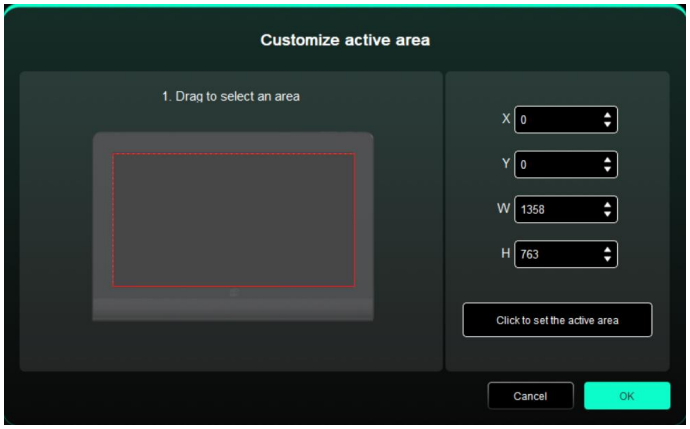
Wyświetlacz graficzny

Ustaw obszar roboczy bieżącego wyświetlacza graficznego.



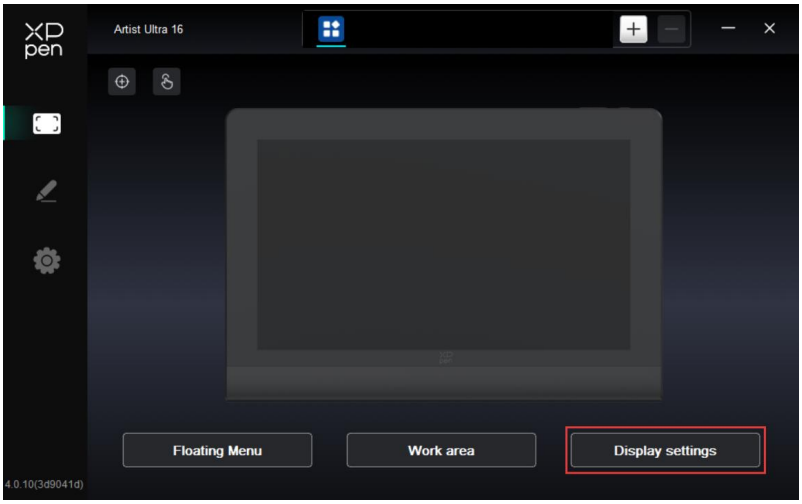
Ustaw obszar roboczy urządzenia:

1. Cały obszar roboczy: cały aktywny obszar urządzenia.
2. Niestandardowy obszar roboczy: trzy dostępne metody konfiguracji.
   - Przeciągnij, aby wybrać obszar: przeciągnij kursor od jednego punktu do drugiego na miniaturze urządzenia.
   - Współrzędne: wprowadź wartości X, Y, szerokości (W) i wysokości (H) w odpowiednich polach.
   - Kliknij, aby ustawić obszar: po kliknięciu użyj pióra, aby wskazać lewy górny i prawy dolny róg obszaru roboczego.
3. Proporcje ekranu: dopasuj proporcje obszaru roboczego urządzenia do proporcji wybranego ekranu.

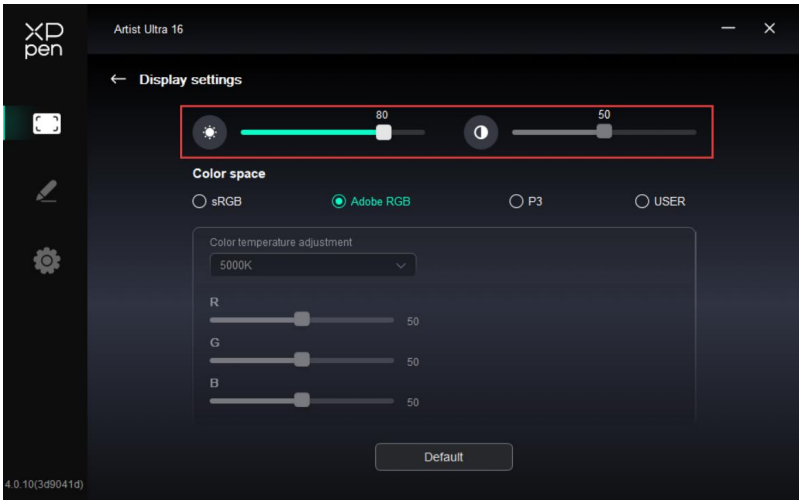


11.1.5. Ustawienia wyświetlacza

Skonfiguruj ustawienia kolorów aktualnego wyświetlacza graficznego.



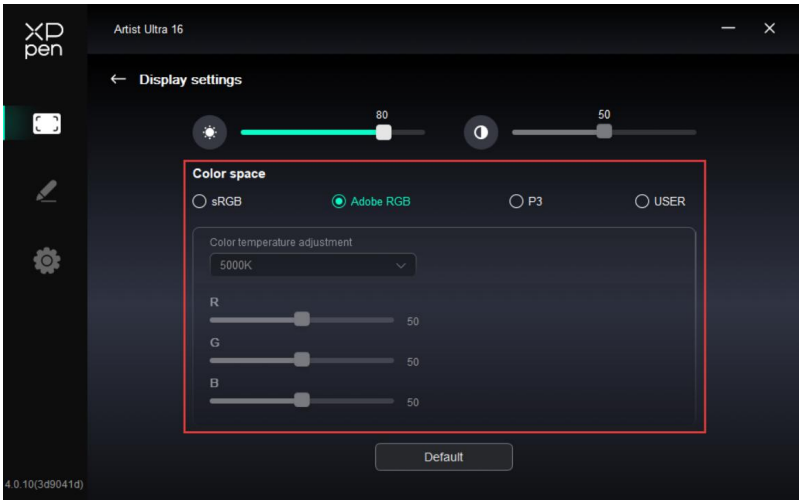
Jasność i kontrast: przesuń odpowiednie suwaki, aby dostosować jasność lub kontrast.



Przestrzeń kolorów: urządzenie obsługuje tryby sRGB, Adobe RGB i P3. Tryby te zostały wstępnie skalibrowane i ograniczone kolorystycznie, więc nie trzeba dodatkowo ustawiać profilu ICC.

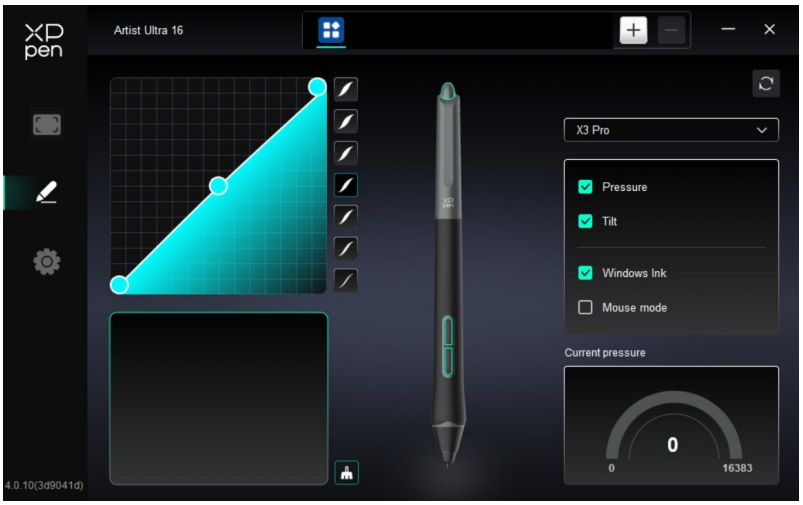
Jeśli chcesz samodzielnie skonfigurować ICC, wybierz tryb UŻYTKOWNIKA (USER) w ustawieniach wyświetlacza w sterowniku i skonfiguruj w zakładce natywnych kolorów.

W trybie UŻYTKOWNIKA możesz dostosować balans bieli (temperaturę barwową) oraz ręcznie ustawić wartości R, G i B.



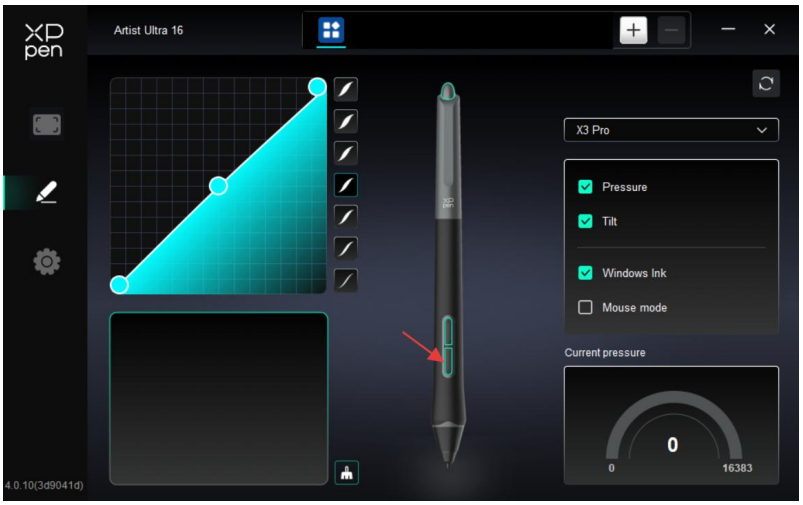
11.2. Ustawienia pióra

Gdy pióro znajduje się w obszarze aktywnym, zostanie automatycznie rozpoznane i dodane do sterownika. Pióro musi być zgodne z urządzeniem. Kliknij menu rozwijane obok nazwy pióra, aby wybrać pióro i skonfigurować jego ustawienia. Po wykryciu odpowiedniego pióra sterownik automatycznie przełączy się na jego indywidualne ustawienia.



11.2.1. Przyciski pióra

Kliknij pozycję przycisku na piórze, aby przypisać mu wybraną funkcję.



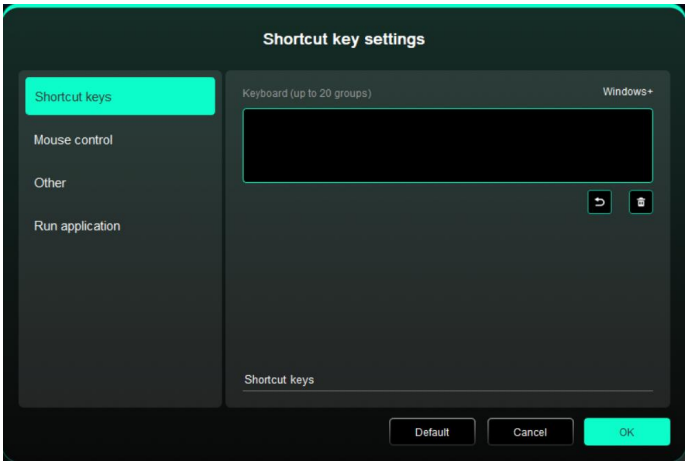
Przyciski ekspresowe

Skonfiguruj przyciski ekspresowe, np. w programie 3D MAX ustaw „Alt + A”, aby używać narzędzia wyrównywania.

Można ustawić wiele kombinacji przycisków ekspresowych, np. Ctrl + C, Ctrl + V – po naciśnięciu przycisku wszystkie przypisane funkcje zostaną wykonane kolejno.

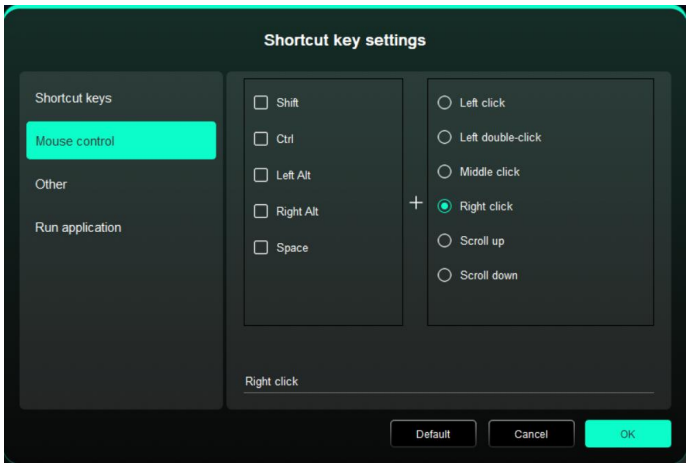
Windows (Command): umożliwia dodanie skrótu zawierającego klawisze systemowe. Na przykład: jeśli potrzebujesz wprowadzić Win (Cmd) + Shift + 3, po naciśnięciu Shift + 3 sterownik automatycznie doda klawisz systemowy.

Niestandardowa nazwa: w dolnej części interfejsu sterownika możesz nadać własną nazwę aktualnie przypisanej funkcji.



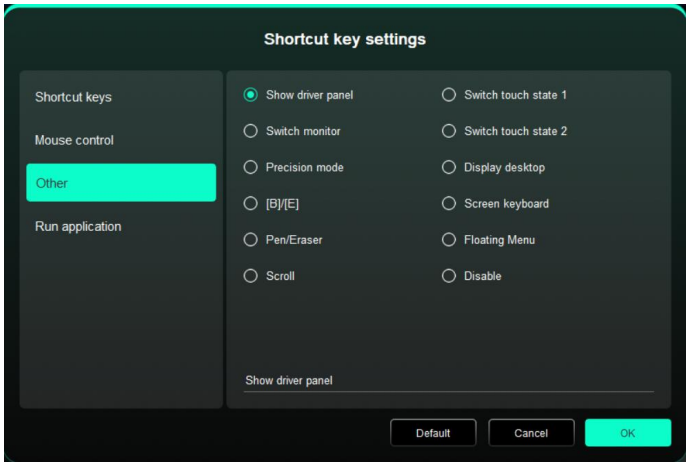
Sterowanie myszą

Skonfiguruj kombinacje klawiszy i myszy – np. „Shift” + kliknięcie – aby uruchomić skróty w kompatybilnym oprogramowaniu.



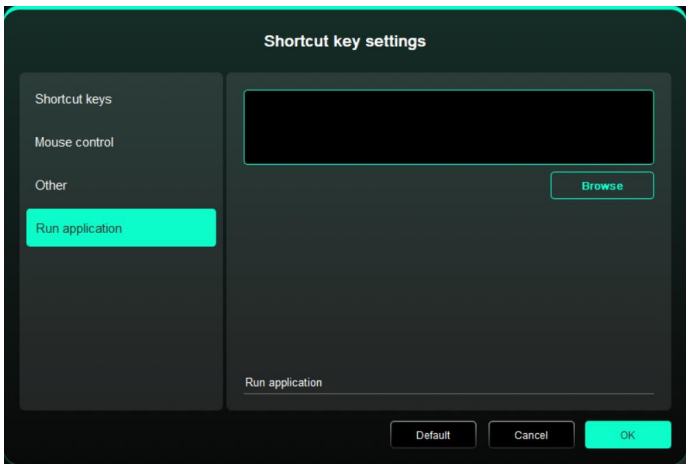
Inne

- Pokaż panel sterownika: szybkie wywołanie panelu ustawień sterownika.
- Przełącz ekran: jeśli podłączono wiele ekranów, można przemapować kursor na inny ekran.
- Tryb precyzyjny: ogranicza aktywny obszar ekranu do wybranego fragmentu, co umożliwia dokładniejsze rysowanie w danym obszarze.
- [B]/[E]: umożliwia przełączanie między klawiszami B i E.
- Pióro/gumka: umożliwia przełączanie między trybem pióra i gumki.
- Przewijanie: po naciśnięciu przypisanego przycisku możesz przewijać zawartość za pomocą pióra.
- Przełączanie trybu dotyku 1: umożliwia przełączanie między trybem domyślnym i podstawowym.
- Przełączanie trybu dotyku 2: umożliwia przełączanie między trybem domyślnym i niestandardowym.
- Pokaż pulpit: wyświetl pulpit systemowy.
- Klawiatura ekranowa: wywołaj klawiaturę ekranową.
- Menu kontekstowe: aktywuje menu kontekstowe (pływające).
- Brak działania: nie wykonuje żadnej funkcji.



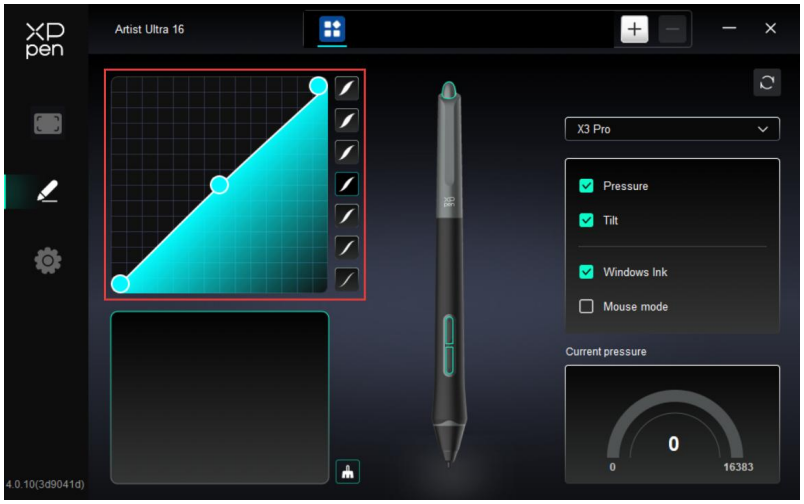
Uruchamianie programu

Przyciski ekspresowe pozwalają na szybkie uruchomienie przypisanej aplikacji.



11.2.2. Czujnik nacisku

Dostosuj krzywą nacisku pióra lub wybierz jeden z predefiniowanych profili czułości.



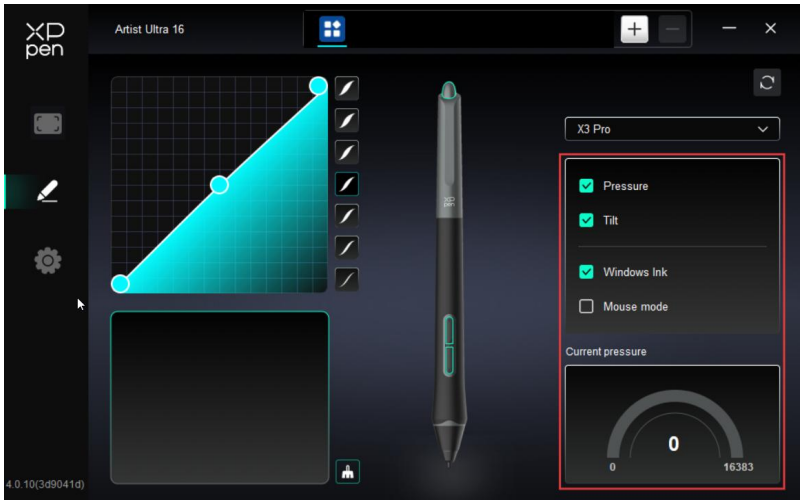
Siła nacisku pióra: po wyłączeniu tej funkcji siła nacisku pióra nie będzie odczuwalna podczas korzystania z pióra graficznego.

Nachylenie pióra: po wyłączeniu tej funkcji efekt nachylenia pióra zostanie dezaktywowany.

Windows Ink (tylko dla systemu Windows): system Windows obsługuje wprowadzanie odręczne za pomocą pióra. Jeśli chcesz korzystać z funkcji odręcznego pisania w programach takich jak Microsoft Office lub Whiteboard, nie wyłączaj tej opcji.

Tryb myszy: gdy podniesiesz pióro, kursor pozostanie w miejscu, w którym je uniosłeś. Sposób działania przypomina myszkę. Po zaznaczeniu tej opcji można dostosować szybkość poruszania się kursora na urządzeniu. Jeśli opcja nie jest zaznaczona, domyślnie używany jest tryb pióra.

Bieżące wykrywanie nacisku: przetestuj siłę nacisku, którą aktualnie wywierasz piórem.



11.2.3. Aplikacje

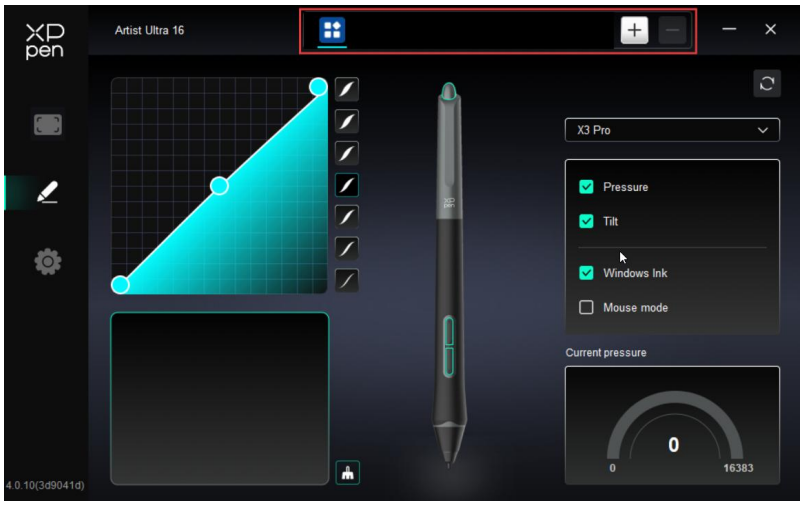
Dodaj aplikację do listy aplikacji i po jej zaznaczeniu możesz dostosować funkcję przycisków pióra dla tej konkretnej aplikacji.

Na przykład, jeśli wybierzesz daną aplikację i dokonasz zmian w konfiguracji, będą one obowiązywać tylko podczas korzystania z tej aplikacji. Podczas przełączania się między różnymi aplikacjami sterownik automatycznie je rozpozna. Można dodać maksymalnie 7 aplikacji.

Aby dodać aplikację, wykonaj następujące kroki:

1. Kliknij znak „+” w prawym górnym rogu paska aplikacji, aby otworzyć stronę wyboru aplikacji.
2. Wybierz aplikację do dodania spośród już otwartych lub kliknij „Przeglądaj”, aby wybrać spośród zainstalowanych aplikacji.

3. Kliknij „OK”, a wybrana aplikacja zostanie dodana do paska aplikacji.
4. Aby usunąć aplikację z listy, zaznacz ją i kliknij znak „−” na końcu jej paska.
5. Po wybraniu opcji „inne aplikacje” ustawienia będą miały zastosowanie do wszystkich aplikacji, które nie zostały indywidualnie skonfigurowane.



11.3. Ustawienia sterownika

Import i eksport pliku konfiguracyjnego: można odczytywać lub zapisywać ustawione funkcje za pomocą importu i eksportu konfiguracji. Ta funkcja działa tylko w ramach tego samego systemu operacyjnego.

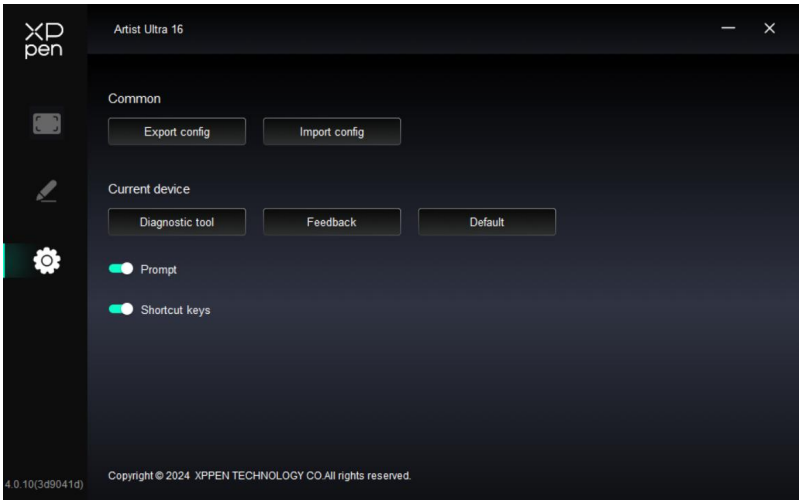
Narzędzia diagnostyczne: w razie problemów podczas użytkowania sterownika można skorzystać z narzędzia diagnostycznego.

Opinie: jeśli podczas korzystania ze sterownika napotkasz jakiekolwiek problemy lub masz sugestie, możesz przesłać nam opinię za pomocą tej strony.

Przywracanie ustawień domyślnych: przywraca wszystkie ustawienia (przyciski ekspresowe, obszar roboczy, ustawienia wyświetlacza itp.) do wartości domyślnych.

Komunikaty: po wyłączeniu, po naciśnięciu przycisku nie będzie wyświetlany komunikat na dole ekranu.

Przyciski ekspresowe: po wyłączeniu wszystkie przyciski urządzenia zostaną wyłączone.



11.4. Klawiatura bezprzewodowa

11.4.1. Aplikacje

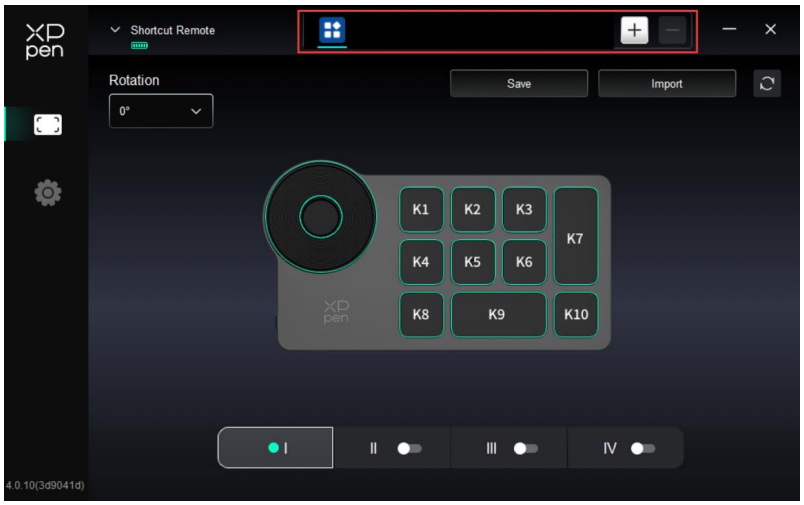
Dodaj aplikację do listy aplikacji i po jej zaznaczeniu możesz dostosować funkcję przycisków dla tej konkretnej aplikacji.

Na przykład, jeśli wybierzesz daną aplikację i dokonasz zmian w konfiguracji, będą one obowiązywać tylko podczas korzystania z tej aplikacji. Podczas przełączania się między różnymi aplikacjami sterownik automatycznie je rozpozna. Można dodać maksymalnie 7 aplikacji.

Aby dodać aplikację, wykonaj następujące kroki:

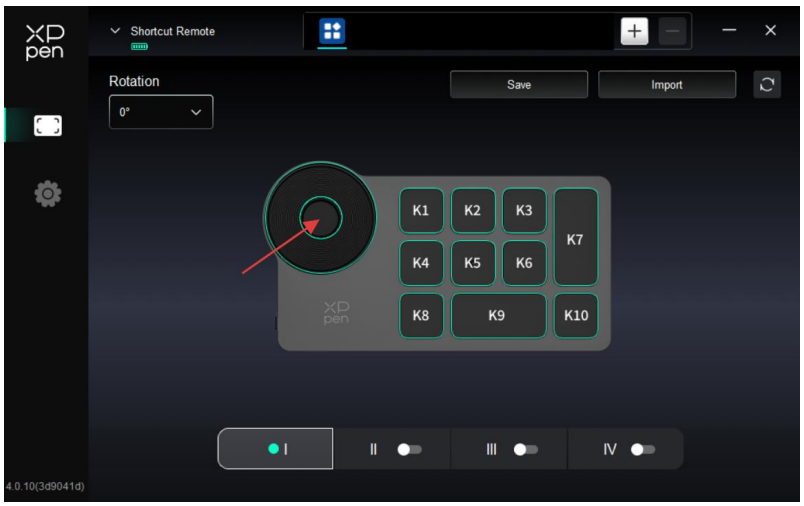
1. Kliknij znak „+” w prawym górnym rogu paska aplikacji, aby otworzyć stronę wyboru aplikacji.

2. Wybierz aplikację do dodania spośród już otwartych lub kliknij „Przeglądaj”, aby wybrać spośród zainstalowanych aplikacji.
3. Kliknij „OK”, a wybrana aplikacja zostanie dodana do paska aplikacji.
4. Aby usunąć aplikację z listy, zaznacz ją i kliknij znak „−” na końcu jej paska.
5. Po wybraniu opcji „inne aplikacje” ustawienia będą miały zastosowanie do wszystkich aplikacji, które nie zostały indywidualnie skonfigurowane.



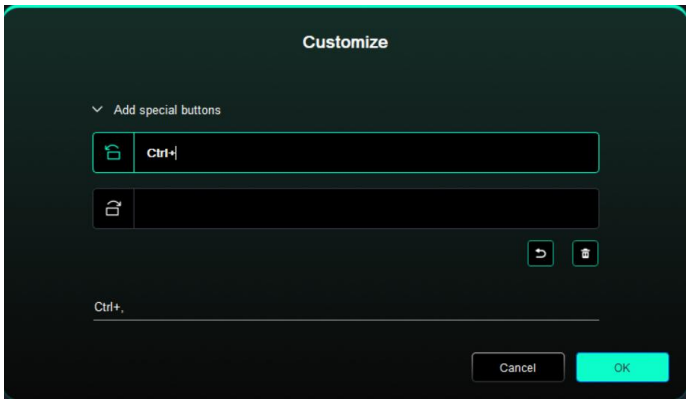
11.4.2. Pokrętło

Przycisk na środku pokrętła umożliwia przełączanie się między zestawami funkcji pokrętła. Sterownik oferuje cztery zestawy: powiększanie (domyślnie), przewijanie, pędzel i obracanie.



Dostosuj

Kliknij miejsce pokrętła na obrazku i wybierz „Własne” z menu rozwijanego. Następnie wpisz żądany przycisk lub kombinację klawiszy, aby przypisać funkcje do obrotu zgodnie lub przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.



11.4.3. Przyciski ekspresowe

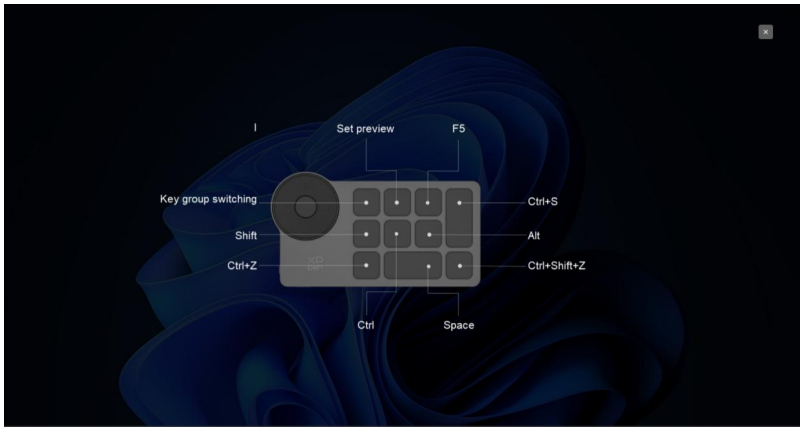
Sterownik udostępnia cztery zestawy przycisków ekspresowych. Domyślnie używany jest pierwszy zestaw (nie można go wyłączyć), a pozostałe nieaktywne zestawy przycisków mają początkowo te same funkcje co zestaw pierwszy. Każdy zestaw przycisków może mieć przypisane inne, zdefiniowane przez użytkownika funkcje. Po ich włączeniu można przełączać się między aktywnymi zestawami za pomocą opcji „Przełączanie zestawu przycisków” (domyślnie przypisane do przycisku K1, można zmienić na inny).



Dostosuj

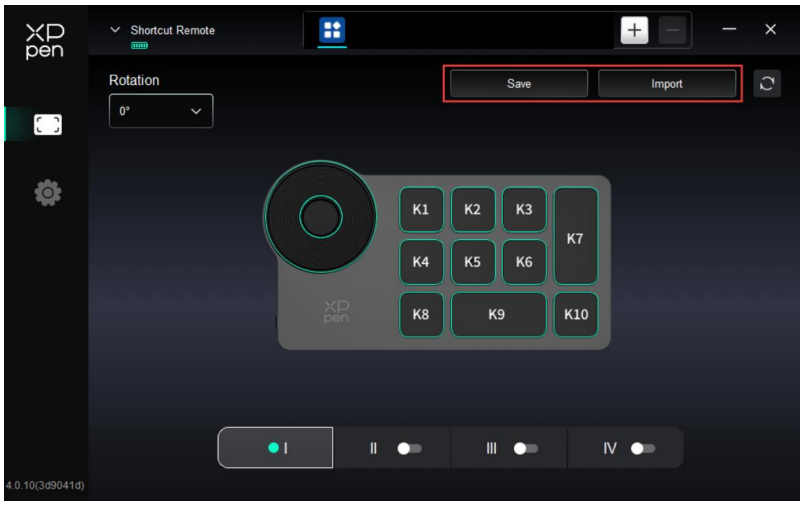
Kliknij pozycję przycisku na schemacie urządzenia, aby przypisać mu własną funkcję. Instrukcję znajdziesz w sekcji Przyciski pióra.

Podgląd ustawień



Wyświetla funkcje aktualnie używanego zestawu przycisków. Jeśli w sterowniku wybrano nieaktywny zestaw, zostaną użyte domyślne funkcje z zestawu I. Kliknij ikonę zamknięcia w prawym górnym rogu, aby zamknąć okno podglądu.

11.4.4. Importowanie/zapisywanie



Importuj: importuj zapisane ustawienia z bezprzewodowej klawiatury przycisków ekspresowych do aktualnie wybranej aplikacji w sterowniku.

Zapisywanie: zapisz bieżące ustawienia wybranego programu w sterowniku do bezprzewodowej klawiatury ekspresowej.

Uwaga: korzystaj z funkcji „Importowanie” i „Zapisywanie” wyłącznie podczas połączenia przewodowego. Konfiguracje „Importowanie” i „Zapisywanie” nie obejmują funkcji obrotu i działają tylko w tym samym systemie operacyjnym.

12. Odinstalowanie sterownika

12.1. Windows

Otwórz menu Start i przejdź do [Ustawienia] → [Aplikacje] → [Aplikacje i funkcje], znajdź „Pentablet", kliknij „Odinstaluj" i postępuj zgodnie z instrukcjami.

12.2. macOS

W systemie [Przejdź] → [Aplikacje] znajdź XPPen, kliknij „UninstallPenTablet" i postępuj zgodnie z instrukcjami.

12.3. Linux

- DEB: W wierszu poleceń wpisz `sudo dpkg -r XPPenLinux`, a następnie uruchom polecenie.
- RPM: W wierszu poleceń wpisz `sudo rpm -e XPPenLinux`, a następnie uruchom polecenie.
- Tar.gz: Najpierw rozpakuj plik, a następnie wpisz `sudo` w wierszu poleceń, przeciągnij plik `uninstall.sh` do okna wiersza poleceń i uruchom polecenie.

13. Często zadawane pytania

1. **Wyświetlacz graficzny nie wyświetla obrazu lub ekran migocze.**

   1) Upewnij się, że zasilanie jest prawidłowo podłączone. Ze względu na ograniczoną moc wyjściową komputera, jeśli używasz kabla USB-C do USB-C do bezpośredniego połączenia, może wystąpić migotanie ekranu lub jego brak. W takim przypadku użyj drugiego kabla USB-C do połączenia wyświetlacza graficznego z zasilaczem.
   2) Sprawdź, czy sygnał wideo jest prawidłowo wyprowadzany. Jeśli podłączasz komputer przez złącze USB-C, musi ono obsługiwać sygnał DisplayPort.
   3) Sprawdź część dotyczącą połączeń w instrukcji produktu, aby upewnić się, że używasz prawidłowego sposobu połączenia i kabla danych.
   4) Sprawdź, czy wskaźnik zasilania świeci na niebiesko. Jeśli nie, sprawdź przewód zasilający i uruchom ponownie.
   5) Jeśli sygnał jest niestabilny, sprawdź, czy połączenie sygnałowe jest stabilne.

2. **Komputer nie rozpoznaje urządzenia.**
   Sprawdź, czy używany port USB działa prawidłowo. Jeśli nie, użyj innego portu USB.

3. **Wyświetlacz graficzny nie może wyświetlać w rozdzielczości 3840 × 2160 przy 60 Hz.**

   1) Upewnij się, że port wideo karty graficznej obsługuje rozdzielczość 3840 × 2160 przy 60 Hz.
   2) Sprawdź, czy to samo wyjście graficzne nie jest podłączone do innego zewnętrznego monitora. W takim przypadku najpierw odłącz inne urządzenia, a następnie sprawdź, czy rozdzielczość wyświetlacza graficznego może zostać zwiększona.

4. **Jak zapobiec wypaleniu się ekranu OLED na wyświetlaczu graficznym?**

   1) Jeśli na dowolnym ekranie OLED wyświetlacza graficznego przez dłuższy czas lub wielokrotnie będzie wyświetlany ten sam obraz, może pojawić się efekt „wypalenia". Zazwyczaj efekt ten znika w ciągu kilku minut. Jest to cecha materiałów OLED, a nie wada produktu.
   2) Jeśli nie będziesz korzystać z Artist Ultra 16 przez dłuższy czas, zalecamy użycie wygaszacza ekranu lub wyłączenie wyświetlacza graficznego. Możesz również rozważyć użycie „trybu ciemnego" i zmienić pasek menu w systemie operacyjnym na czarne tło.

5. **Czy ekran OLED wyświetlacza graficznego może migotać?**
   Ekran OLED modelu Artist Ultra 16 wykorzystuje technologię ściemniania podobną do DC. Przy wyższej jasności wyświetlacz graficzny używa ściemniania DC, aby uniknąć migotania. Przy niższej jasności wyświetlacz graficzny stosuje ściemnianie PWM o częstotliwości 1920 Hz.

6. **Jak korzystać z funkcji dotykowych w Photoshopie?**
   Upewnij się, że w „Preferencjach" → „Wydajność" zaznaczono opcję „Użyj procesora graficznego".

7. **Jak zapobiegać przypadkowym dotknięciom w oprogramowaniu do rysowania?**

   1) Produkt obsługuje już funkcję priorytetu rysika. Po wejściu w strefę wykrywania rysika funkcja dotykowa zostaje automatycznie wyłączona, aby zapobiec przypadkowym działaniom.
   2) Możesz ograniczyć zakres działania funkcji dotykowej, definiując obszar dotyku w sterowniku produktu, aby uniknąć przypadkowych dotknięć.
   3) Możesz również założyć dołączoną do produktu rękawiczkę zapobiegającą przypadkowym dotknięciom, aby uniknąć przypadkowych operacji podczas rysowania.
   4) Możesz też nacisnąć przycisk dotykowy na górze produktu, aby całkowicie wyłączyć funkcję dotykową podczas rysowania.

8. **Jak unikać przypadkowych dotknięć w Krita?**
   Krita pozwala na rysowanie palcem na ekranie dotykowym. Podczas korzystania z wyświetlacza graficznego z funkcją dotyku ta funkcja może zakłócać wprowadzanie danych z pióra naciskowego. W takim przypadku należy ją wyłączyć.

   Aby wyłączyć tę funkcję, przejdź do: Ustawienia → Konfiguracja Krita → Ogólne → zakładka „Narzędzia" → odznacz „Rysowanie palcem: zezwól na rysowanie za pomocą ekranu dotykowego".

   Jeśli nie chcesz zaznaczać tej opcji, do przesuwania płótna możesz używać gestu jednego palca. Aby uniknąć zakłóceń podczas rysowania, zaleca się zmianę sposobu przesuwania płótna na gest trzech palców. Przejdź do Ustawienia → Konfiguracja Krita → Przyciski ekspresowe płótna → Skróty → Przesuwanie widoku płótna → znajdź „Gest" i zmień go na „Przeciąganie trzema palcami".

9. **Pióro nie działa.**

   1) Upewnij się, że używasz oryginalnego pióra dostarczonego z urządzeniem.
   2) Upewnij się, że sterownik został poprawnie zainstalowany i sprawdź, czy ustawienia pióra w sterowniku są prawidłowe.

10. **Oprogramowanie graficzne nie wykrywa nacisku pióra, ale kursor może się poruszać.**

    1) Sprawdź, czy używane oprogramowanie obsługuje nacisk pióra.
    2) Pobierz najnowszy plik instalacyjny sterownika ze strony XPPen i sprawdź, czy funkcja nacisku w sterowniku działa poprawnie.
    3) Przed instalacją sterownika wyłącz oprogramowanie antywirusowe i graficzne.
    4) Przed instalacją odinstaluj sterowniki innych wyświetlaczy graficznych.
    5) Po zakończeniu instalacji uruchom ponownie komputer.
    6) Jeśli funkcja nacisku w sterowniku działa poprawnie (Windows: upewnij się, że w ustawieniach pióra w sterowniku włączono Windows Ink), uruchom oprogramowanie graficzne i spróbuj ponownie.

11. **Jak skalibrować pióro, aby dopasować je do pozycji kursora?**

    1) Upewnij się, że pióro graficzne poprawnie odwzorowuje się na ekranie twojego Artist Ultra 16.
    2) W interfejsie ustawień urządzenia w sterowniku znajdź ikonę „Kalibracja" i kliknij ją, a następnie wykonaj procedurę kalibracji ekranu.
    3) Proszę trzymać pióro w standardowy sposób. Aby dostosować produkt do Twoich osobistych przyzwyczajeń, dotknij czerwonego krzyżyka na środku ekranu za pomocą pióra graficznego, aby skalibrować przesunięcie między punktem dotyku a kursorem.

12. **Opóźnienia i zacięcia podczas rysowania**

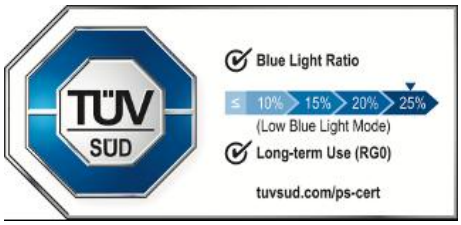
1) Sprawdź, czy częstotliwość odświeżania wyświetlacza na wyświetlaczu graficznym w komputerze wynosi 60 Hz.
2) Sprawdź, czy konfiguracja komputera (CPU i GPU) spełnia zalecane wymagania dla zainstalowanego oprogramowania graficznego, i zoptymalizuj ustawienia zgodnie z sekcją „Często zadawane pytania" udostępnioną przez producenta oprogramowania.

14. Znaki towarowe i certyfikaty

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress i HDMI Logos są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi należącymi do HDMI Licensing Administrator, Inc.

Niski poziom emisji światła niebieskiego

Niski poziom emisji światła niebieskiego może pomóc zapobiec zmęczeniu oczu i zwiększyć komfort widzenia. Domyślnie ten produkt obsługuje sprzętowe filtrowanie światła niebieskiego i automatycznie włącza je, aby natychmiast osiągnąć efekt redukcji światła niebieskiego.

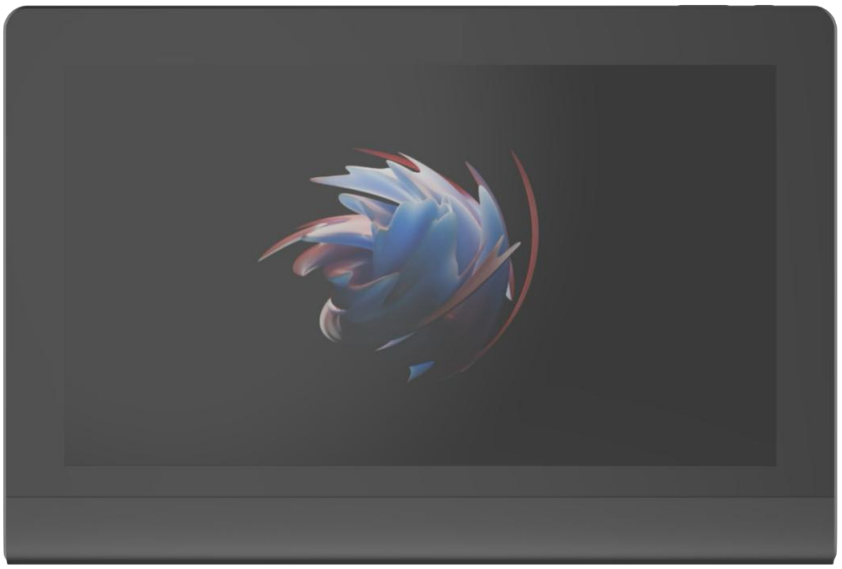


Dystrybutor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.pl

XPPen

Artist Ultra 16

Rajzkijelző



Felhasználói kézikönyv

Tartalomjegyzék

1. A termék bemutatása **3**

2. A termék áttekintése **3**

3. Tartozékok **4**

4. A hordozható állvány felszerelése **4**

5. A termék csatlakoztatása **5**

5.1. Csatlakoztatás számítógéphez 5

5.2. Csatlakoztatás androidos telefonhoz vagy táblagéphez 6

5.3. A vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlő csatlakoztatása 7

6. Kompatibilitás **9**

7. Az illesztőprogram telepítése **9**

7.1. Az illesztőprogram letöltése 9

7.2. Az illesztőprogram telepítése 10

7.3. Az illesztőprogram áttekintése 11

8. A toll használata **13**

9. Érintés funkció **14**

9.1. Érintési terület 14

9.2. Alapgesztusok 14

9.3. Speciális gesztusok 15

9.4. A támogatott gesztusok listája 15

10. Lebegő menü **16**

11. Illesztőprogram-beállítások **16**

11.1. Eszközbeállítások 17

11.2. Tollbeállítások 27

11.3. Illesztőprogram-beállítások 33

11.4. Vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlő 33

12. Az illesztőprogram eltávolítása **37**

12.1. Windows 37

12.2. macOS 37

12.3. Linux 37

13. Gyakori kérdések **37**

14. Védjegyek és tanúsítványok **40**

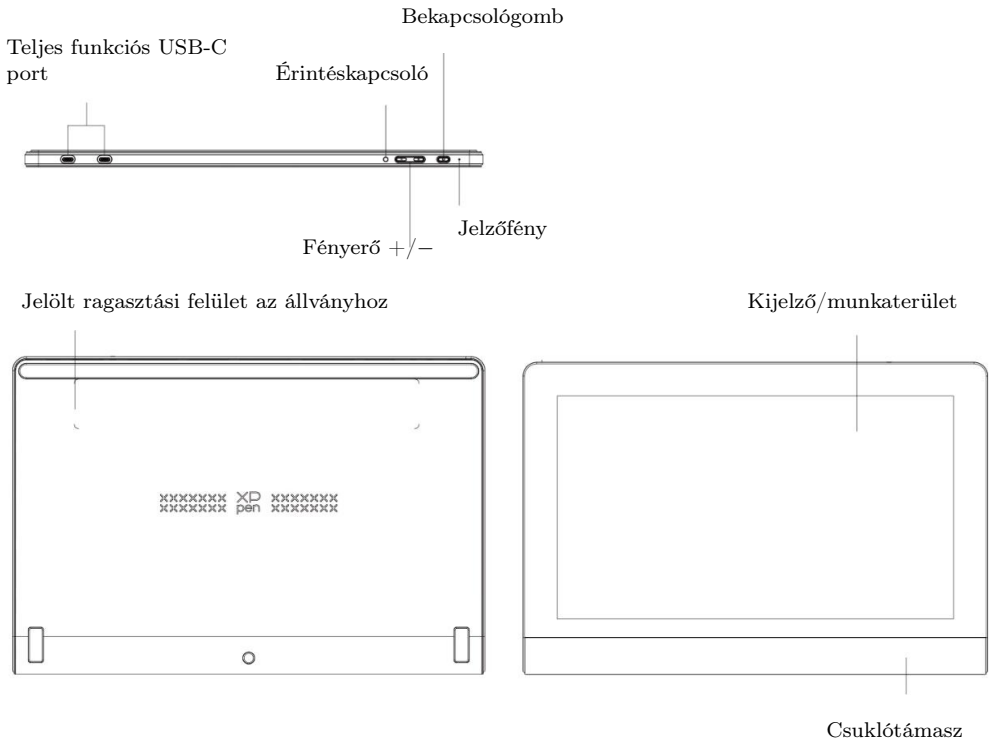
1. A termék bemutatása

Köszönjük, hogy az XPPen Artist Ultra 16 rajzkijelzőt választotta. Az Artist Ultra 16 korszerű OLED kijelzőtechnológiát és többujjas érintési megoldást alkalmaz, így kiemelkedően tiszta képet és intuitív kezelést nyújt. Az optimális működés és a hosszú élettartam érdekében használat előtt olvassa el figyelmesen ezt a kézikönyvet, és használat közben tartsa be az ajánlott karbantartási és védelmi útmutatásokat.

A folyamatos termékfejlesztés miatt a termék megjelenése, színe és tartozékai eltérhetnek a leírástól; a tényleges termék az irányadó. A gyártó fenntartja a jogot a műszaki módosításokra és a kézikönyv előzetes értesítés nélküli módosítására.

Megjegyzés: A kézikönyvben szereplő összes kép csak illusztráció.

2. A termék áttekintése



A jelzőfény állapotai:

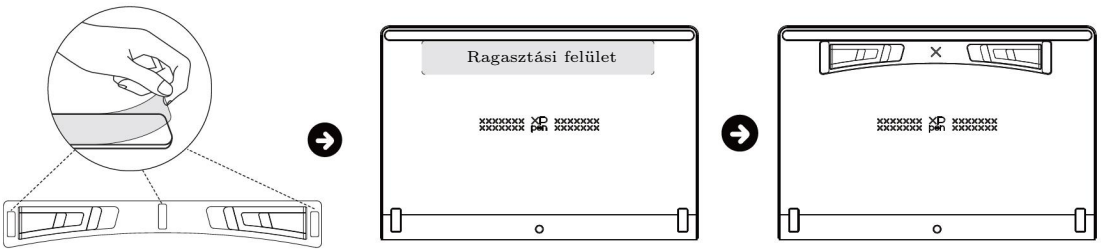
- Bekapcsolás: nyomja meg egyszer a bekapcsológombot; a jelzőfény folyamatosan kéken világít. Kikapcsolás: nyomja meg ismét a bekapcsológombot.
- Készenléti mód: a jelzőfény folyamatosan narancssárgán világít.
- Rajztábla mód: tartsa lenyomva a bekapcsológombot 3 másodpercig; a jelzőfény felváltva kéken és narancssárgán villog, ami azt jelzi, hogy az eszköz rajztábla módba váltott. A bekapcsológomb ismételt megnyomásával visszatérhet a normál módba.

3. Tartozékok

Artist Ultra 16 rajzkijelző × 1	Tolltartó (beépített póthegyekkel és hegykihúzóval) × 1
X3 Pro Smart Chip toll × 1	X3 Pro Slim toll × 1
X3 Pro Smart Chip tollhegy × 10	X3 Pro Slim tollhegy × 10
Cserélhető gomb nélküli burkolat a Slim tollhoz × 1	Bluetooth-vevő a vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlőhöz × 1
USB-C–USB-C kábel × 2	USB-A–USB-C kábel × 1
3 az 1-ben kábel × 1	PD hálózati adapter × 1
Vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlő × 1	Tisztítókendő × 1
Kesztyű × 1	Hordozható állvány × 1
Rövid útmutató × 1	Illesztőprogram-letöltési kártya × 1

4. A hordozható állvány felszerelése

1. Húzza le a védőfóliát az állvány hátoldaláról.
2. Illessze az állványt a rajzkijelző hátoldalán jelölt ragasztási felületre, majd finoman nyomja rá.
3. Az állvány két dőlésszögre állítható, amelyek között könnyen válthat, használat után pedig helytakarékosan összecsukható.



5. A termék csatlakoztatása

A termék nem önálló eszköz: működéséhez számítógéphez, illetve androidos telefonhoz vagy táblagéphez kell csatlakoztatni.

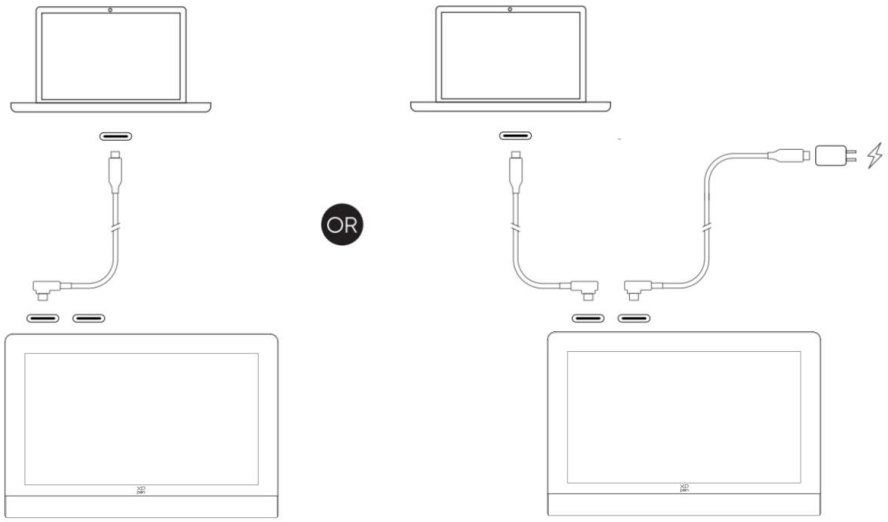
5.1. Csatlakoztatás számítógéphez

A számítógép kiépítésétől függően válasszon az alábbi két csatlakoztatási mód közül.

5.1.1. 1. mód: DisplayPort-kimenetet támogató USB-C porttal rendelkező számítógép

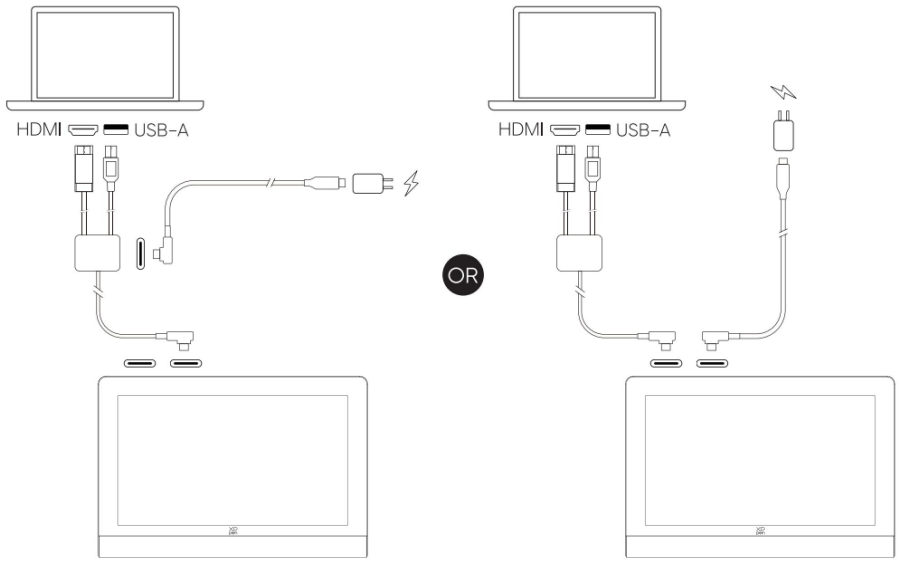
1. Csatlakoztassa a számítógépet a rajzkijelzőhöz USB-C–USB-C kábellel.
2. Ha a kijelző sötét marad, egy második USB-C kábellel csatlakoztassa a rajzkijelzőt a hálózati adapterhez.

Megjegyzés: A számítógépek korlátozott teljesítményleadása miatt egyetlen USB-C–USB-C kábellel csatlakoztatva előfordulhat, hogy a termék nem éri el a maximális fényerőt, a kijelző villoghat vagy elsötétülhet. Ilyenkor egy második USB-C kábellel csatlakoztassa a rajzkijelzőt a hálózati adapterhez.



5.1.2. 2. mód: USB-A és HDMI porttal rendelkező számítógép

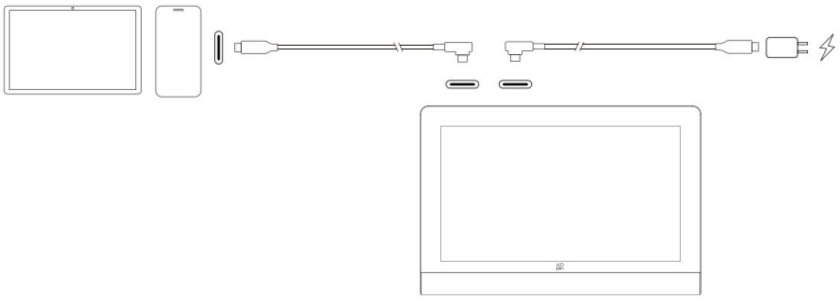
1. Dugja a 3 az 1-ben kábel HDMI és USB-A csatlakozóját a számítógépbe.
2. Dugja a 3 az 1-ben kábel USB-C csatlakozóját a rajzkijelzőbe.
3. A második USB-C–USB-C kábel egyik végét csatlakoztassa a 3 az 1-ben kábel USB-C tápcsatlakozójához vagy közvetlenül a rajzkijelző másik USB-C portjához, a másik végét pedig a PD hálózati adapterhez.



* Javasoljuk, hogy a számítógép dedikált videokártyájának HDMI portját használja (ha van ilyen).

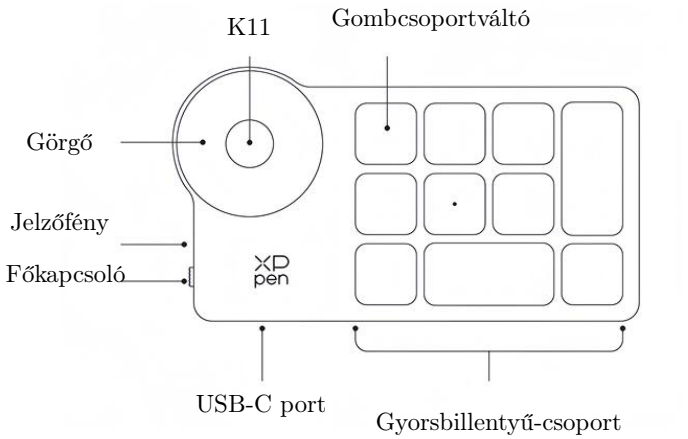
5.2. Csatlakoztatás androidos telefonhoz vagy táblagéphez

1. Csatlakoztassa a telefont vagy táblagépet a rajzkijelzőhöz USB-C–USB-C kábellel.
2. Egy másik USB-C kábellel csatlakoztassa a rajzkijelzőt a hálózati adapterhez.



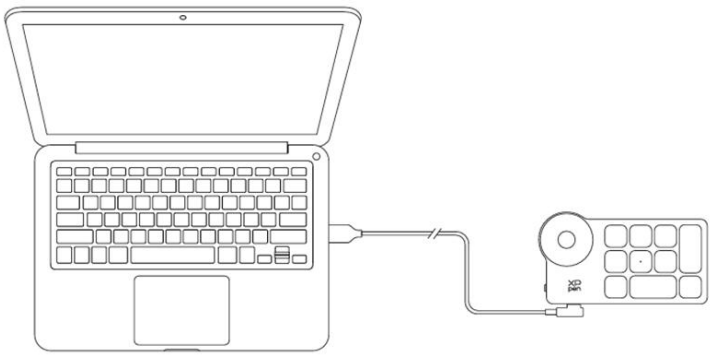
* Javasoljuk, hogy asztali módot (Desktop Mode) támogató telefont használjon. A kompatibilis telefonmodellek listája a hivatalos weboldalon található.

5.3. A vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlő csatlakoztatása



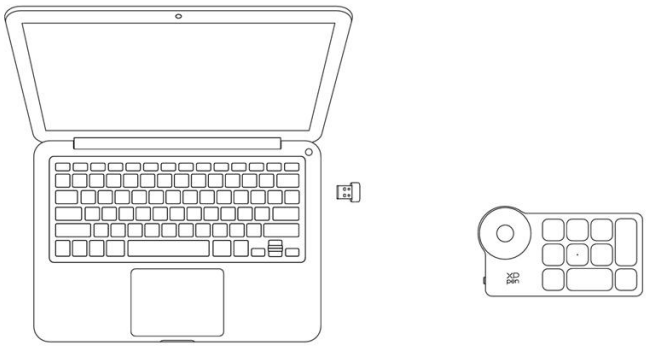
5.3.1. Vezetékes csatlakoztatás

Csatlakoztassa a számítógépet és az eszközt USB-C–USB-A vagy USB-C–USB-C kábellel.



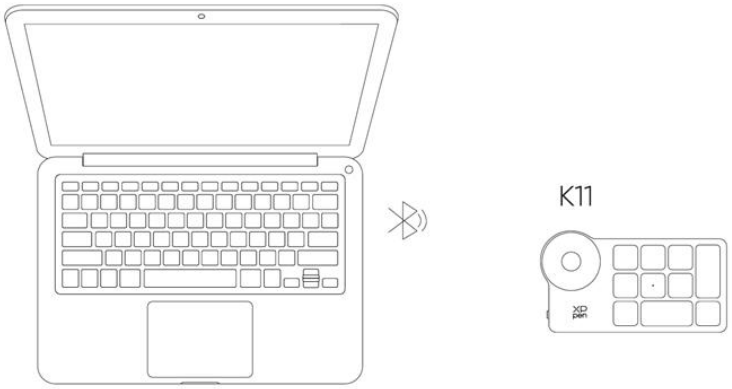
5.3.2. Csatlakoztatás Bluetooth-vevővel

Dugja be a Bluetooth-vevőt a számítógépbe, és kapcsolja be a vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlő főkapcsolóját. A jelzőfény 30 másodpercig kéken világít, majd kialszik.



5.3.3. Vezeték nélküli Bluetooth-kapcsolat

1. Kapcsolja be a vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlő főkapcsolóját; a jelzőfény lassan kéken villog. Ezután tartsa lenyomva a K11 gombot 6 másodpercig a párosítási módba lépéshez; a jelzőfény gyorsan kéken villog.
2. Kapcsolja be a Bluetootht a számítógépen, és adjon hozzá új Bluetooth-eszközt. Keresse meg a „Shortcut Remote" nevű eszközt, és kattintson rá a párosítás befejezéséhez. A jelzőfény ezután 30 másodpercig kéken világít, majd kialszik.



6. Kompatibilitás

- Windows 7 vagy újabb (az érintés funkció csak Windows 10 vagy újabb rendszeren támogatott)
- macOS 12 vagy újabb
- Android 10.0 vagy újabb (USB 3.1 és DP 1.2 szükséges)
- ChromeOS 88 vagy újabb
- Windows ARM
- Linux (az érintés funkció csak Ubuntu 20.04 LTS vagy újabb rendszeren támogatott)

7. Az illesztőprogram telepítése

7.1. Az illesztőprogram letöltése

1. Győződjön meg arról, hogy a rajzkijelző megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
2. Látogasson el a hivatalos weboldalra: www.xp-pen.com.
3. Nyissa meg az illesztőprogramok oldalát, és keressen rá az Artist Ultra 16 modellre. Töltse le és telepítse a rendszerének megfelelő illesztőprogramot.
4. Indítsa el az illesztőprogramot, állítsa be a paramétereket, és tesztelje a termék funkcióit.

Fontos tudnivalók a telepítés előtt:

- Zárjon be minden víruskereső és rajzprogramot.
- Távolítsa el más gyártók rajztábláinak és rajzkijelzőinek illesztőprogramjait.
- A telepítés után indítsa újra a számítógépet.

* Az optimális teljesítmény érdekében javasoljuk az illesztőprogram legújabb verziójának használatát.

7.2. Az illesztőprogram telepítése

Tudnivalók:

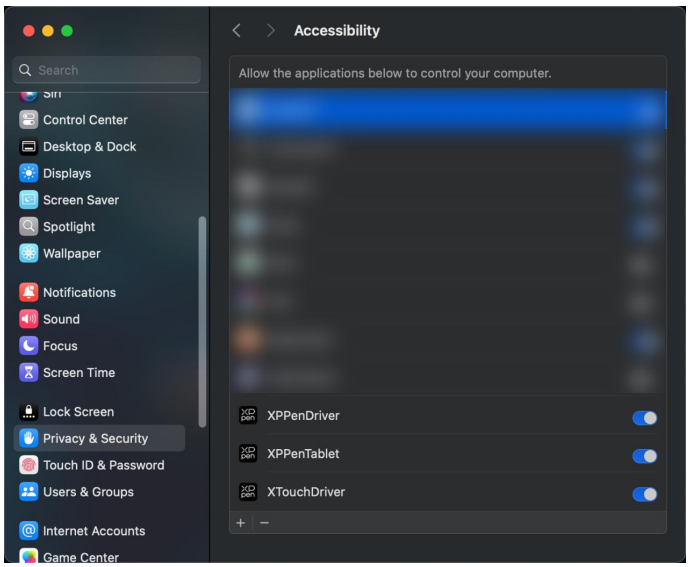
- Telepítés előtt zárjon be minden futó víruskereső és rajzprogramot.
- Ha a számítógépen más gyártók rajztábláinak vagy rajzkijelzőinek illesztőprogramjai vannak telepítve, először távolítsa el azokat.
- A telepítés után indítsa újra a számítógépet.
- Az eszköz optimális teljesítménye érdekében javasoljuk az illesztőprogram legújabb verziójának használatát.

7.2.1. Windows

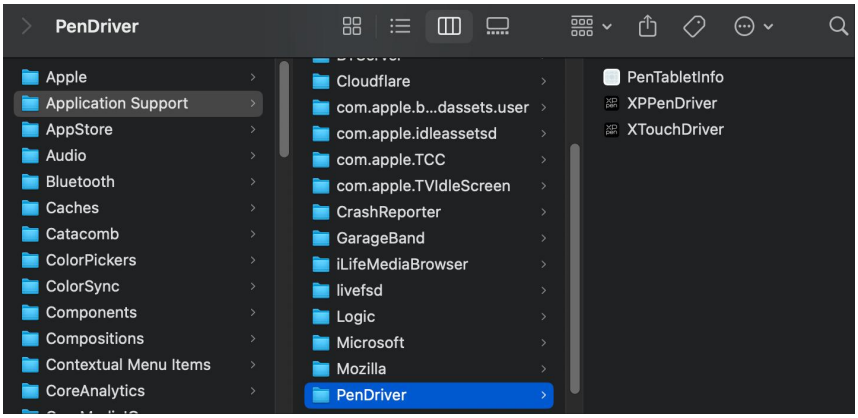
Csomagolja ki a fájlt, és futtassa a .exe fájlt rendszergazdai jogosultsággal. A telepítést a megjelenő utasítások szerint fejezze be.

7.2.2. macOS

Csomagolja ki a fájlt, és futtassa a .pkg fájlt. A telepítést a megjelenő utasítások szerint fejezze be. Ezután adja meg a szükséges biztonsági beállításokat (Rendszerbeállítások → Adatvédelem és biztonság → Kisegítő lehetőségek). Az engedélyezés és a feloldás után ellenőrizze, hogy az XPPenDriver, az XPPenTablet és az XTouchDriver lehetőség be van-e jelölve; ellenkező esetben az eszköz és az illesztőprogram nem fog megfelelően működni.



Ha ezek a lehetőségek nem szerepelnek a listában, nyissa meg a Library → Application Support → PenDriver mappát, és adja hozzá őket kézzel.



7.2.3. Linux

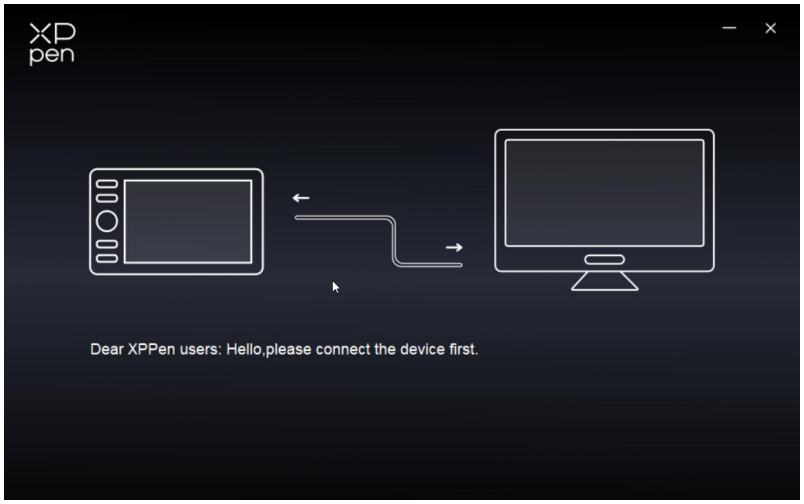
- DEB: a parancssorba írja be a `sudo dpkg -i` parancsot, húzza az ablakba a telepítőfájlt, és futtassa a parancsot.
- RPM: a parancssorba írja be a `sudo rpm -i` parancsot, húzza az ablakba a telepítőfájlt, és futtassa a parancsot.
- Tar.gz: először csomagolja ki a fájlt. A parancssorba írja be a `sudo` parancsot, húzza az ablakba az `install.sh` fájlt, és futtassa a parancsot.

7.3. Az illesztőprogram áttekintése

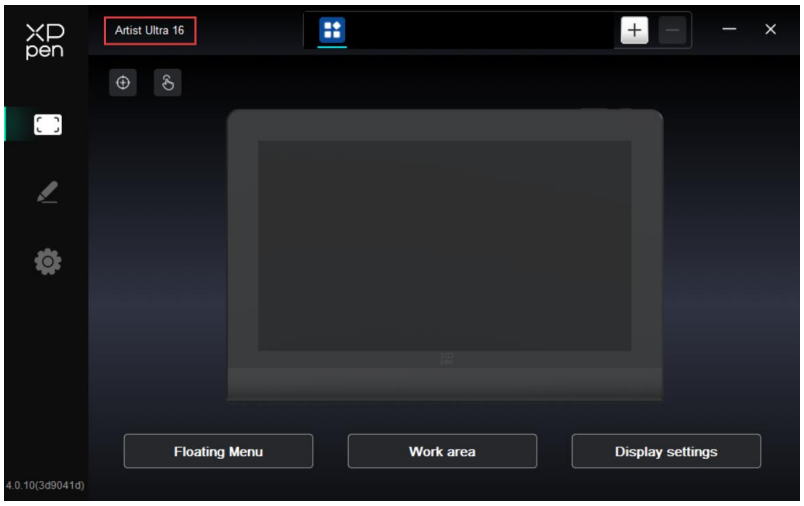
A telepítés befejezése után az illesztőprogram automatikusan elindul. Ha nem indul el, nyissa meg kézzel a telepítési mappából.

Windows: Start → Pentablet
macOS: Alkalmazások → XPPen → PenTablet

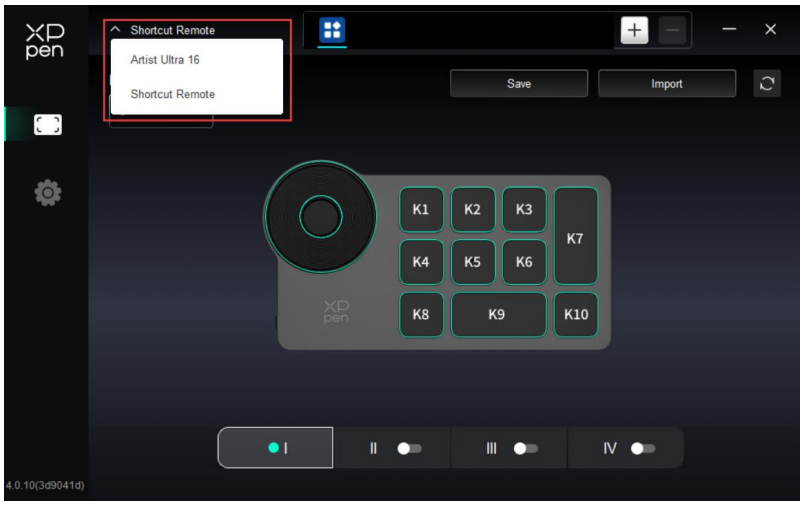
Ha az illesztőprogram nem talál eszközt, vagy a csatlakozás sikertelen, az alábbi üzenet jelenik meg. Csatlakoztassa újra az eszközt, indítsa újra a számítógépet vagy az illesztőprogramot, majd próbálja újra, vagy forduljon az ügyfélszolgálathoz.



Ha az eszköz csatlakozik a számítógéphez, a neve megjelenik az illesztőprogram bal felső sarkában.



Az illesztőprogram egyszerre legfeljebb három eszközt támogat. Az egyikre átváltva az éppen kiválasztott eszköz beállításait módosíthatja; ezek a beállítások csak arra az eszközre érvényesek.



8. A toll használata

Az Artist Ultra 16 tartozéka az X3 Pro Smart Chip toll és az X3 Pro Slim toll. Az X3 Pro Smart Chip toll szilikon markolata csökkenti a fáradást hosszabb alkotómunka során. Az X3 Pro Slim toll ergonomikusabb, kényelmes fogást biztosít, levehető gombjai pedig segítenek elkerülni a véletlen gombnyomásokat.

A toll tartása

Tartsa a tollat úgy, mint egy hagyományos tollat vagy ceruzát. Forgassa el úgy, hogy a gombot kényelmesen elérje hüvelyk- vagy mutatóujjával.

Megjegyzés: Használat közben ügyeljen arra, hogy véletlenül ne nyomja meg a gombokat, mert ez nem kívánt műveletet indíthat.

A toll tárolása

Ha nem használja a tollat, tárolja megfelelően. Hogy a tollhegyre és a radírvégre ne nehezedjen nyomás vagy súly, és meghosszabbodjon a hegy és a nyomásérzékelő élettartama, javasoljuk, hogy a tollat a tolltartóban tárolja.

Megjegyzés: Használaton kívül ne hagyja a tollat az eszközön. Ez zavarhatja az egérműveleteket, és megakadályozhatja, hogy a számítógép alvó módba lépjen.

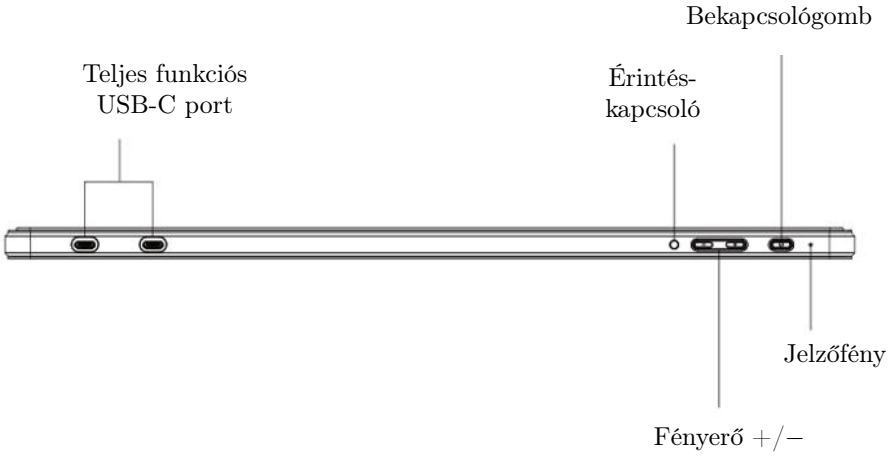
A tollhegy cseréje

Ha a tollhegy erősen kopott vagy éles szélű lett, időben cserélje ki.

1. Vegyen elő egy póthegyet a tolltartóból vagy a termék csomagolásából. Az X3 Pro Smart Chip toll és az X3 Pro Slim toll hegyei nem cserélhetők fel egymással, ezért ügyeljen a helyes választásra.
2. Helyezze a régi hegyet a tolltartóban lévő hegykihúzóba, majd a tollat megdöntve húzza ki a régi hegyet.
3. Az új hegyet egyenesen tolja be a tollba ütközésig.

9. Érintés funkció

Az Artist Ultra 16 támogatja a többujjas érintést, amely gesztusokkal hatékonyabbá teszi az alkotómunkát. A funkciót az eszköz tetején lévő érintéskapcsolóval kapcsolhatja be és ki.



Bekapcsolt érintés funkció mellett Windows és macOS rendszeren is használhat többujjas érintési gesztusokat. A termék támogatja a szabványos rendszergesztusokat; az érintési területet és a gesztusokat a termék illesztőprogramjában testre is szabhatja.

9.1. Érintési terület

A termék három érintésiterület-módot támogat: Alapértelmezett, Alap és Egyéni.

- Alapértelmezett: a teljes kijelzőfelület érzékeli az érintést.
- Alap: csak a kijelzőn lévő lebegő menü érzékeli az érintést; máshol semmilyen egy- vagy többujjas bevitelt nem ismer fel.
- Egyéni: csak az egyéni területen kívül érzékeli az érintést; az egyéni területen belül (például a vásznon) semmilyen egy- vagy többujjas bevitelt nem ismer fel.

9.2. Alapgesztusok

Az alapgesztusok egy- és kétujjas érintések. Rendszernavigációra, egérkattintásra, görgetésre, nagyításra és forgatásra szolgálnak.

9.3. Speciális gesztusok

A speciális gesztusok három-, négy- és ötujjas érintések. A termék támogatja a szabványos többujjas gesztusokat; a gesztusok legördülő menüjéből egyéni gesztusokat is választhat.

9.4. A támogatott gesztusok listája

Megjegyzés: Az operációs rendszer verziójától függően előfordulhat, hogy egyes alapértelmezett rendszergesztusok nem támogatottak.

Gesztus	**Művelet**	**Windows 11**	**macOS**
Egy ujj	Koppintás	Kijelölés	Kijelölés
	Dupla koppintás	Megnyitás	Megnyitás
	Hosszú nyomás	Jobb kattintás	Nem támogatott
	Húzás	Húzás	Húzás
Két ujj	Koppintás	Nem támogatott	Jobb kattintás
	Dupla koppintás	Nem támogatott	Intelligens nagyítás
	Görgetés	Görgetés fel-le / balra-jobbra	Görgetés fel-le / balra-jobbra
	Csippentés	Nagyítás	Nagyítás
	Forgatás	Forgatás	Forgatás
Három ujj	Koppintás	Lebegő menü (testreszabható)	Lebegő menü (testreszabható)
	Söprés balra vagy jobbra	Alkalmazásváltás	Nem támogatott
	Söprés felfelé	Összes megnyitott ablak megjelenítése	Mission Control (testreszabható)
	Söprés lefelé	Asztal megjelenítése	App Exposé (testreszabható)
Négy ujj	Söprés balra vagy jobbra	Alkalmazásváltás	Alkalmazásváltás
	Söprés lefelé	Kijelző-hozzárendelés váltása (testreszabható)	Nem támogatott
	Csippentés	Nem támogatott	Launchpad
	Széthúzás	Nem támogatott	Asztal megjelenítése
Öt ujj	Koppintás	Asztal megjelenítése (testreszabható)	Kijelző-hozzárendelés váltása (testreszabható)
	Söprés lefelé	Illesztőprogram-beállítások megjelenítése (testreszabható)	Illesztőprogram-beállítások megjelenítése (testreszabható)

10. Lebegő menü

A lebegő menü lebegő gyorsbillentyűket jelenít meg a rajzkijelzőn vagy a számítógép monitorán. A gyakran használt műveleteket hozzárendelheti a lebegő menühöz, majd a gombra koppintva tollal, egérrel vagy gesztussal végrehajthatja őket. A lebegő menü megjelenését és funkcióit az illesztőprogram kezdőlapján a „Floating Menu” (Lebegő menü) gombra kattintva szabhatja testre.

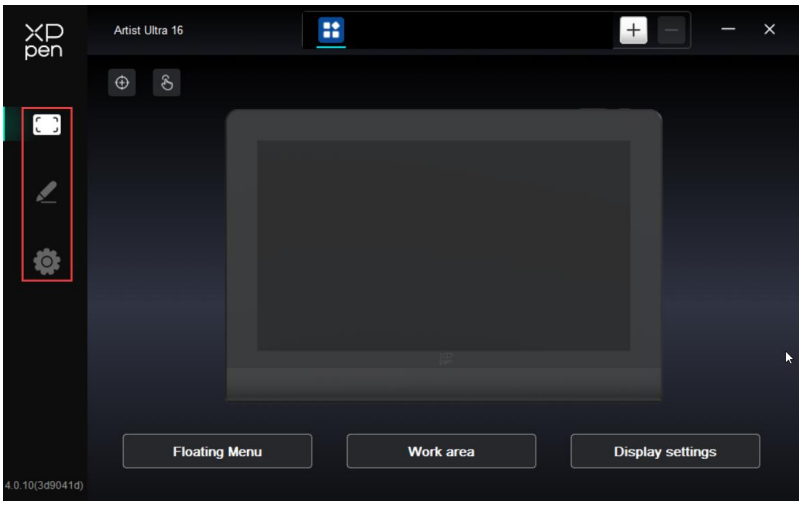


A bal felső sarokban lévő ikonok: pozíció rögzítése, a lebegő menü beállításainak megnyitása az illesztőprogramban, a lebegő menü bezárása.

11. Illesztőprogram-beállítások

Az illesztőprogram bal oldalán lévő ikonokra kattintva válthat a funkciók között, és beállíthatja a rajzkijelzőt:

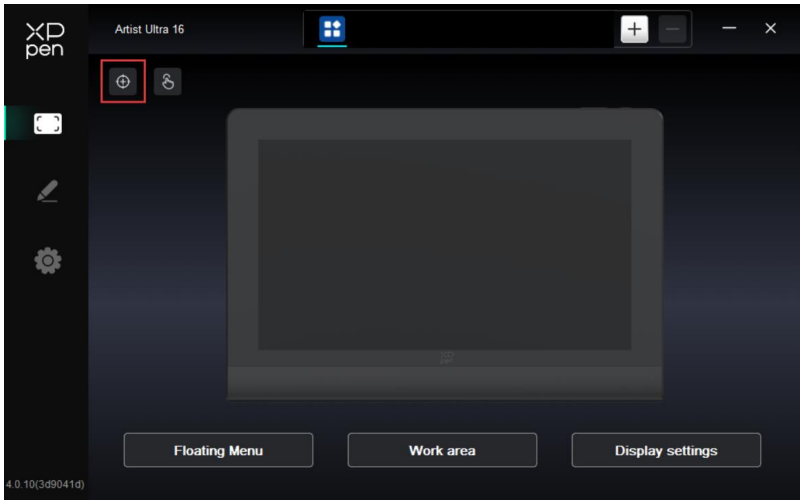
1. Eszközbeállítások
2. Tollbeállítások
3. Illesztőprogram-beállítások



11.1. Eszközbeállítások

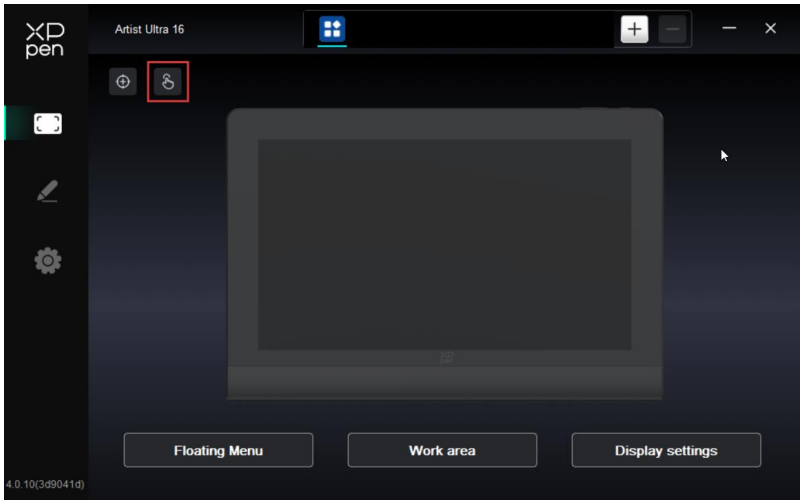
11.1.1. Kijelző kalibrálása

Győződjön meg arról, hogy a toll megfelelően van hozzárendelve az Artist Ultra 16 eszközhöz; ellenkező esetben állítsa be a hozzárendelt területet a Munkaterület részben leírtak szerint. Ezután a tollat a szokásos módon tartva koppintson a hegyével a kijelzőn megjelenő piros kereszt közepére a toll és a kurzor közötti eltérés kalibrálásához.



11.1.2. Érintés

Az érintési beállításokban testre szabhatja az érintési területet és a gesztusokat.

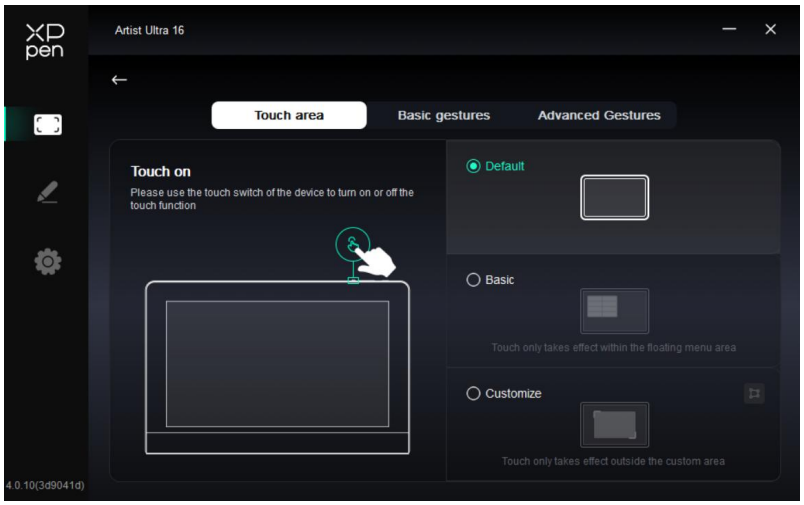


Érintési terület

Az érintési terület csak bekapcsolt érintés funkció mellett állítható be. Ha a funkció ki van kapcsolva, kapcsolja be a termék tetején lévő érintéskapcsolóval.

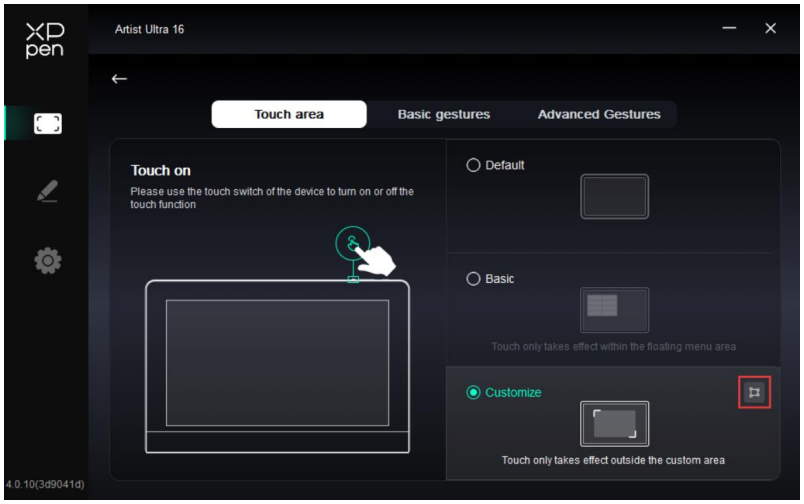
A termék három érintésiterület-módot támogat: Alapértelmezett, Alap és Egyéni. Váltson közöttük, és válassza az Önnek legmegfelelőbbet.

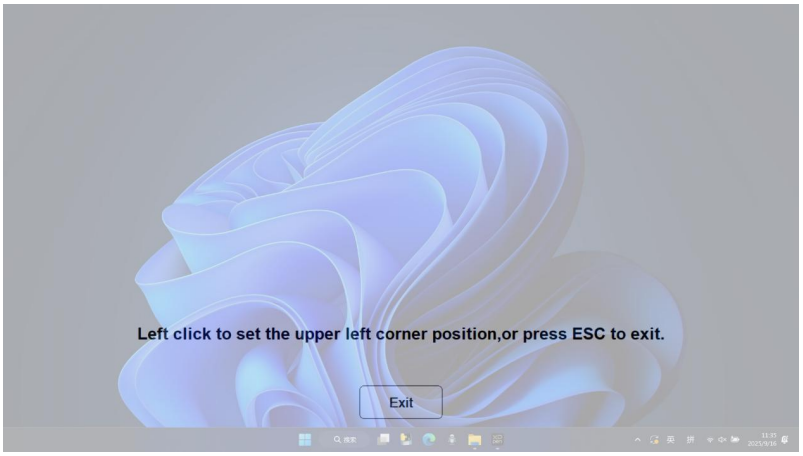
- Alapértelmezett: a teljes kijelzőfelület érzékeli az érintést.
- Alap: csak a kijelzőn lévő lebegő menü érzékeli az érintést; máshol semmilyen egy- vagy többujjas bevitelt nem ismer fel.
- Egyéni: csak az egyéni területen kívül érzékeli az érintést; az egyéni területen belül (például a vásznon) semmilyen egy- vagy többujjas bevitelt nem ismer fel.



Egyéni érintési terület beállítása

Válassza a „Customize” (Egyéni) lehetőséget, majd kattintson a jobb oldali egyéni terület ikonra. A megnyíló ablakban kattintson a terület bal felső és jobb alsó sarkára a beállítás befejezéséhez.





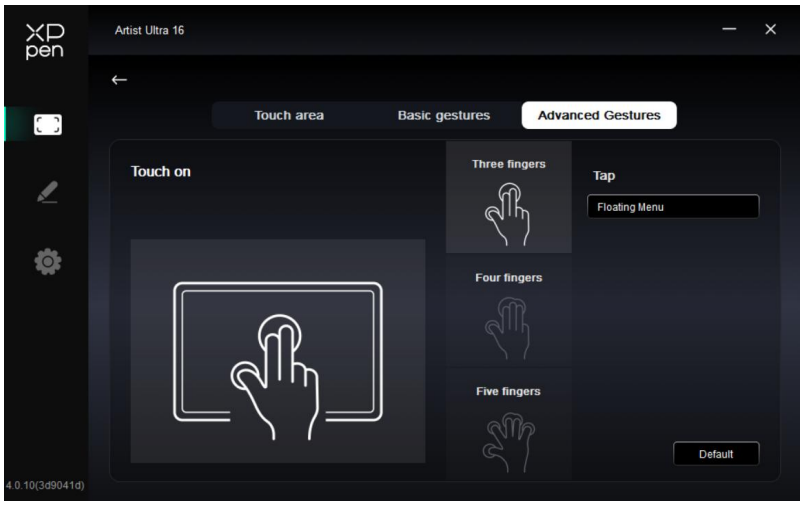
Alapgesztusok

Az alapgesztusok egy- és kétujjas érintések. Rendszernavigációra, egérkattintásra, görgetésre, nagyításra és forgatásra szolgálnak.



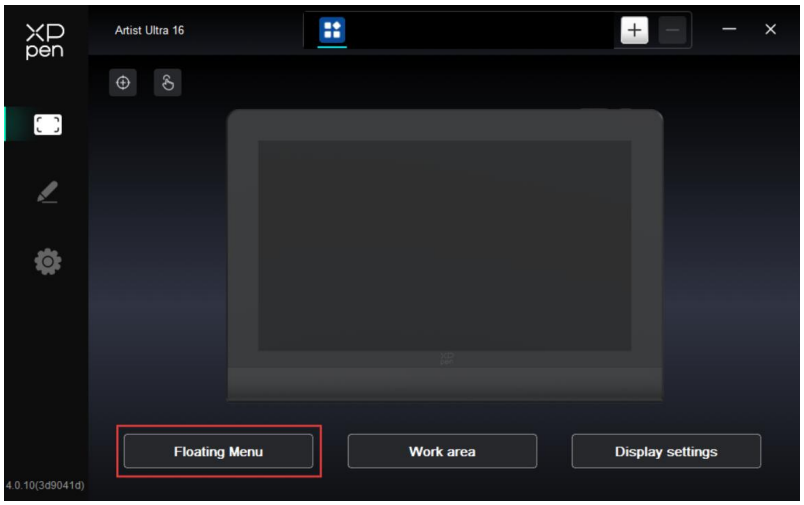
Speciális gesztusok

A speciális gesztusok három-, négy- és ötujjas érintések. A termék támogatja a szabványos többujjas gesztusokat; a gesztusok legördülő menüjéből egyéni gesztusokat is választhat. A támogatott gesztusokat A támogatott gesztusok listája című rész tartalmazza.

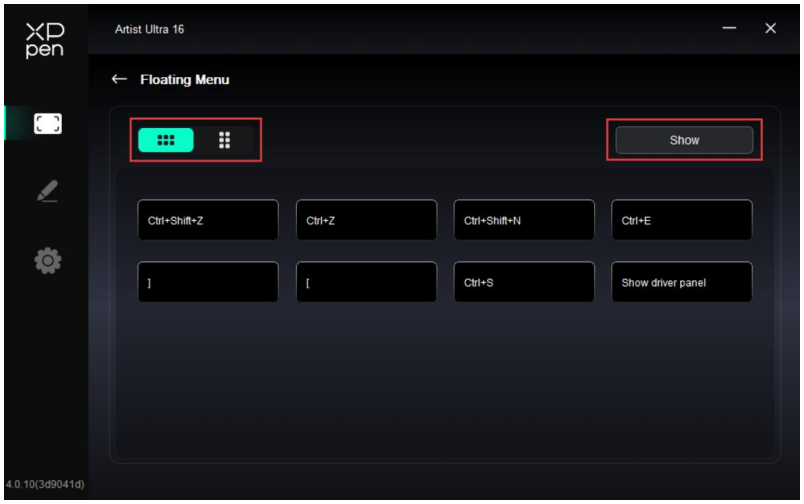


11.1.3. Lebegő menü

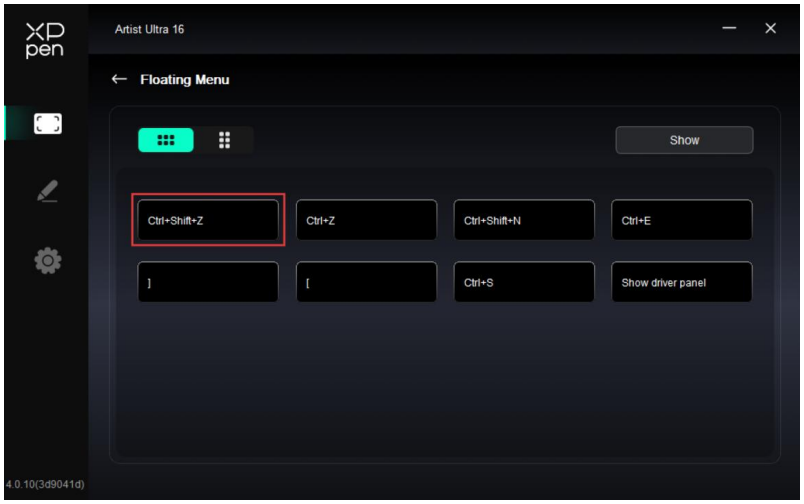
A lebegő menü lebegő gyorsbillentyűket jelenít meg a rajzkijelzőn vagy a számítógép monitorán. A gyakran használt műveleteket hozzárendelheti a lebegő menühöz, majd a gombra koppintva tollal, egérrel vagy gesztussal végrehajthatja őket.



A lebegő menü vízszintes és függőleges elrendezésű is lehet; az elrendezések között a bal felső sarokban lévő területre kattintva válthat. A jobb felső sarokban lévő „Show” (Megjelenítés) gombra kattintva a lebegő menü megjelenik az asztalon.



A lebegő menü bármelyik gombjára kattintva beállíthatja annak funkcióját. Választhat billentyűparancsot, egyéb funkciót vagy alkalmazás indítását.



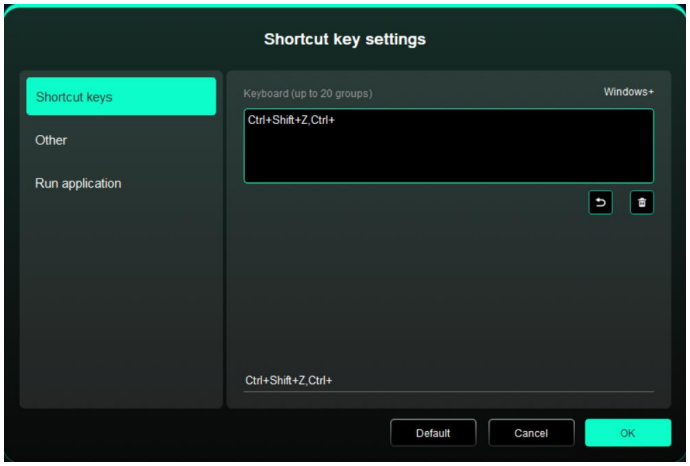
Billentyűparancsok

Billentyűparancsok beállítása. Például a 3D MAX programban az Alt + A kombinációval hívhatja elő az Igazítás eszközt.

A billentyűparancsok több csoportban is beállíthatók. Írja be például a Ctrl + C és a Ctrl + V kombinációt. A megfelelő gomb megnyomásakor a csoporthoz rendelt összes funkció egymás után végrehajtódik.

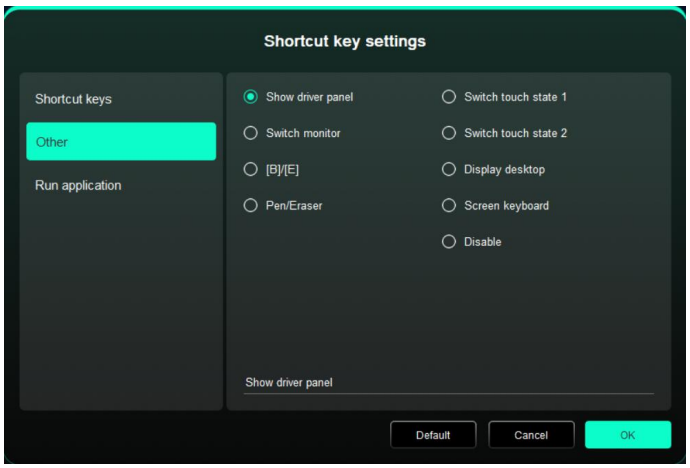
Windows (Command): rendszerbillentyűt tartalmazó kombinációk hozzáadása. Ha például a Win (Cmd) + Shift + 3 kombinációt szeretné megadni, nyomja meg a Shift + 3 billentyűket, és az illesztőprogram automatikusan hozzáadja a rendszerbillentyűt.

Egyéni név: az illesztőprogram felületének alján az egyéni név mezőben megjelenítendő nevet adhat az aktuális beállításnak.



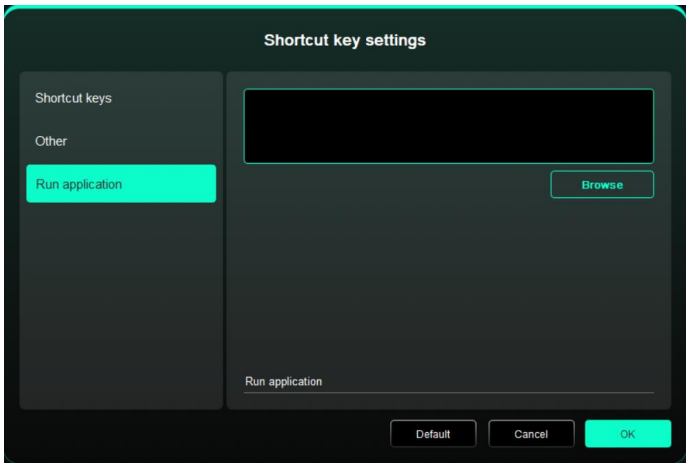
Egyéb

- Illesztőprogram-panel megjelenítése: gyorsan megnyitja az illesztőprogram beállítópanelét.
- Monitorváltás: több csatlakoztatott monitor esetén a kurzort egy másik monitorhoz rendeli.
- Precíziós mód: az aktív kijelzőterületet kisebb tartományra korlátozza a részletes rajzoláshoz.
- [B]/[E]: váltogatás a B és az E billentyű között.
- Toll/radír: váltogatás a toll és a radír között.
- Érintési mód váltása 1: váltogatás az Alapértelmezett és az Alap érintési mód között.
- Érintési mód váltása 2: váltogatás az Alapértelmezett és az Egyéni érintési mód között.
- Asztal megjelenítése: megjeleníti a rendszer asztalát.
- Képernyő-billentyűzet: megnyitja a rendszer képernyő-billentyűzetét.
- Letiltás: a gomb nem lát el funkciót.



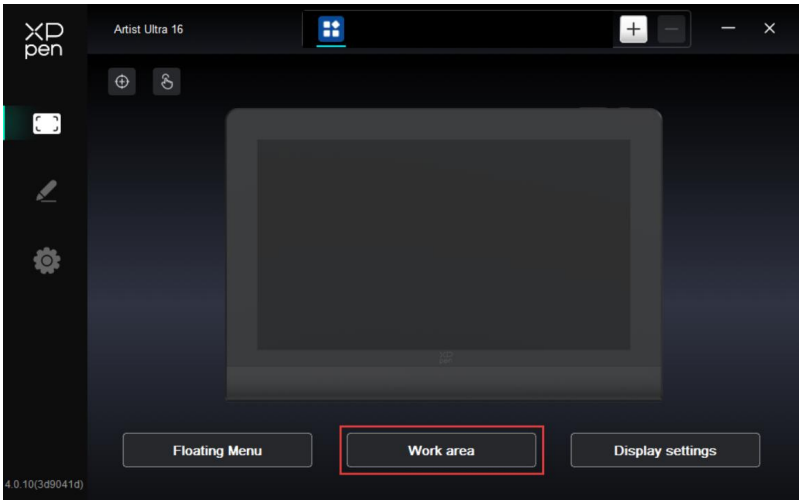
Alkalmazás indítása

A gombbal gyorsan elindíthatja a hozzárendelt alkalmazást.



11.1.4. Munkaterület

Meghatározza, hogyan legyen a rajzkijelző munkaterülete hozzárendelve a képernyő megjelenítési területéhez.



Képernyő

Meghatározza az aktuális monitor megjelenítési területe és az eszköz közötti hozzárendelést.

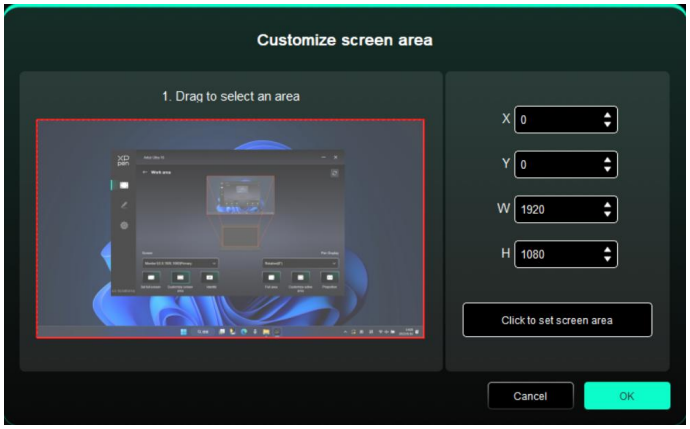


Ha több monitort használ tükrözött módban, a rajzkijelző munkaterülete az összes monitorhoz hozzá van rendelve, és a kurzor a toll mozgatásakor minden monitoron egyszerre mozog.

Ha több monitort használ kiterjesztett módban, a „Képernyő” lapon válassza ki, melyik monitorhoz legyen hozzárendelve a rajzkijelző munkaterülete.

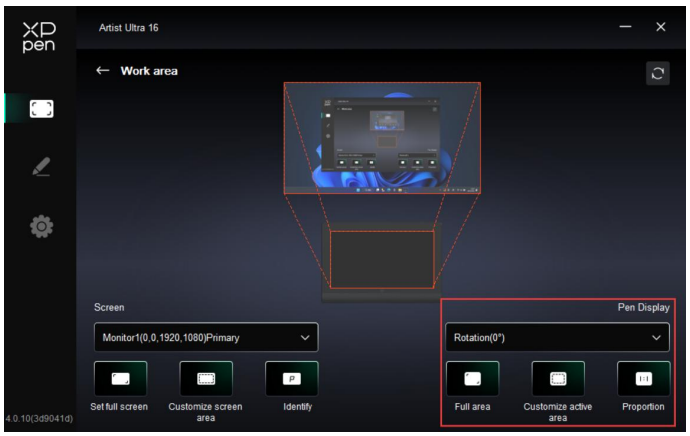
A monitor hozzárendelt területének beállítása:

1. Teljes képernyő: a monitor teljes területe ki van jelölve.
2. Egyéni képernyőterület: háromféle beállítási mód áll rendelkezésre:
   - Húzás: a képernyő előnézetén húzza a kurzort egyik pontból a másikba.
   - Koordináták: adja meg a koordinátákat az X, Y, W és H mezőben.
   - Kattintás: kattintson a „Click to set screen area” (Kattintson a képernyőterület beállításához) gombra, majd kattintson a monitoron a terület bal felső és jobb alsó sarkára.
3. Azonosítás: azonosítja az összes csatlakoztatott monitort; mindegyik bal alsó sarkában megjelenik egy szám.



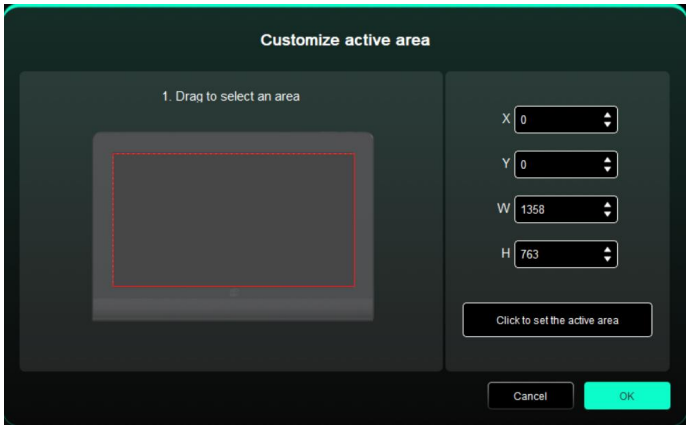
Rajzkijelző

Az aktuális rajzkijelző munkaterületét állítja be.



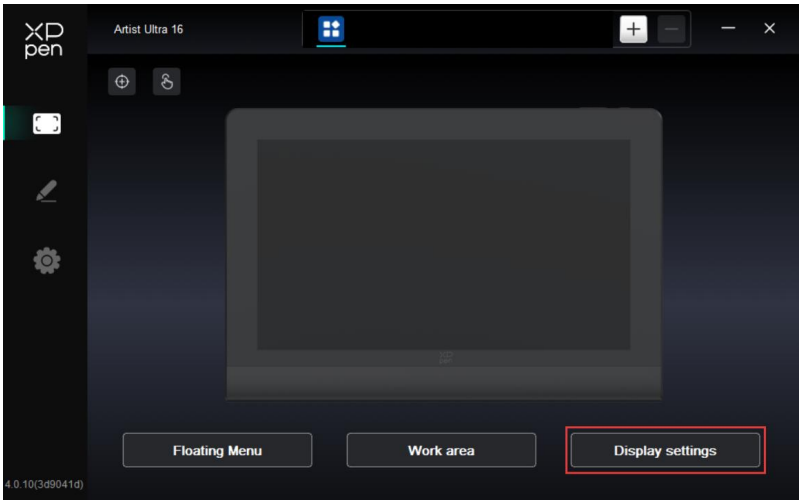
A rajzkijelző munkaterületének beállítása:

1. Teljes terület: a rajzkijelző teljes munkaterülete.
2. Egyéni aktív terület: háromféle beállítási mód áll rendelkezésre:
   - Húzás: a rajzkijelző előnézetén húzza a kurzort egyik pontból a másikba.
   - Koordináták: adja meg a koordinátákat az X, Y, W és H mezőben.
   - Kattintás: kattintson a „Click to set the active area” (Kattintson az aktív terület beállításához) gombra, majd a tollal koppintson a terület bal felső és jobb alsó sarkára a rajzkijelző munkaterületén.
3. Arányos: a rajzkijelző munkaterületét arányosan a kiválasztott monitor teljes megjelenítési területéhez igazítja.

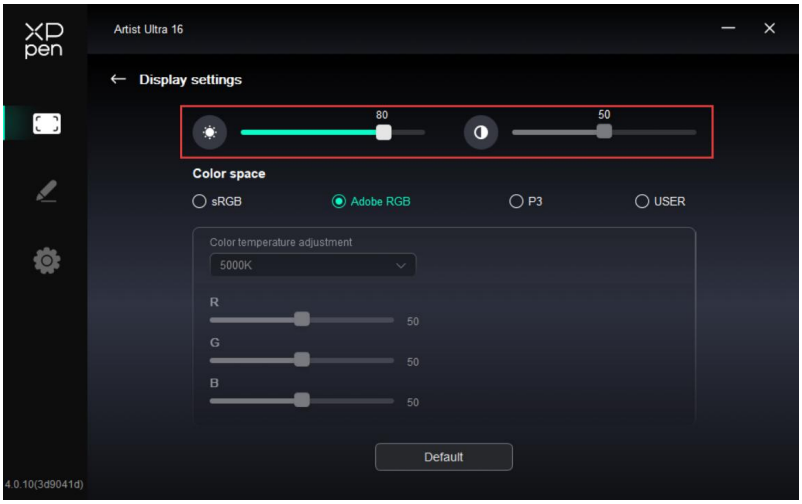


11.1.5. Kijelzőbeállítások

Az aktuális rajzkijelző színekkel kapcsolatos paramétereit állítja be.



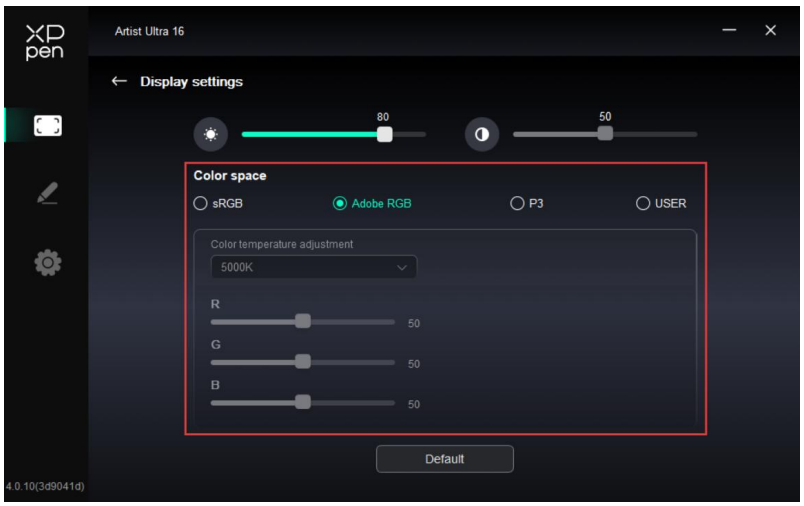
Fényerő és kontraszt: a megfelelő csúszka húzásával állíthatja be az eszköz fényerejét vagy kontrasztját.



Színtér: a termék három előre beállított módot kínál: sRGB, Adobe RGB és P3. Ezek a módok színtartományra korlátozottak és előre kalibráltak, így nincs szükség további ICC-korlátozásra.

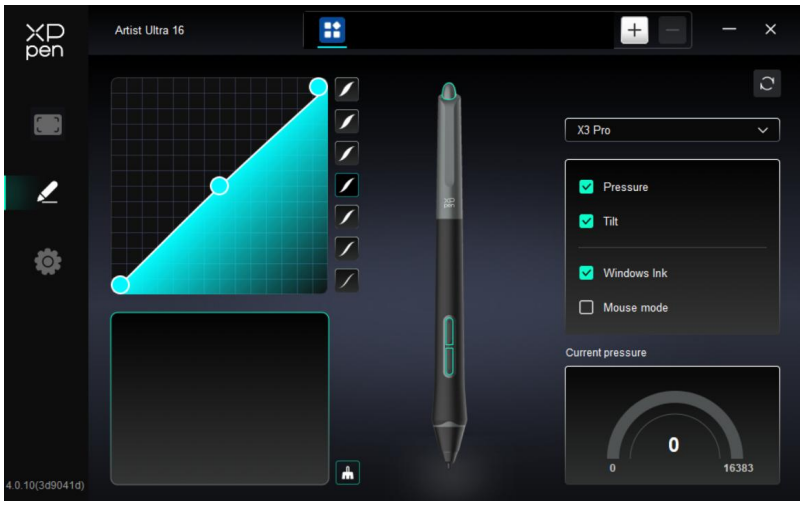
Az ICC kézi beállításához válassza az illesztőprogram kijelzőbeállításaiban a „USER" módot, és a paramétereket a natív színmódban állítsa be.

USER módban a színhőmérséklet beállításával (ha a színhőmérsékletnél a USER van kiválasztva, az R/G/B értékek szerkeszthetővé válnak) egyéni színteret hozhat létre.



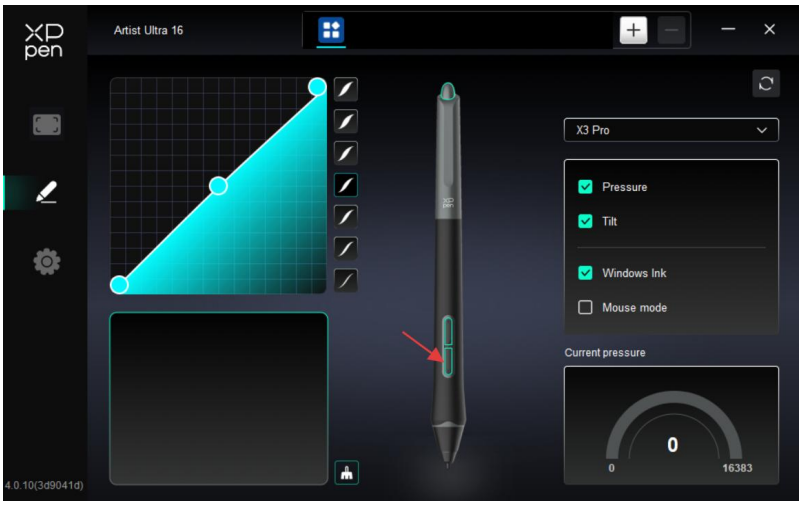
11.2. Tollbeállítások

Amikor a toll a munkaterületen belül van, a rajzkijelző automatikusan felismeri a toll típusát, és hozzáadja az illesztőprogramhoz. Csak kompatibilis tollak támogatottak. A jobb oldali, tollnevet tartalmazó legördülő menüben kiválaszthatja és beállíthatja a tollat. Az adott toll használatakor az illesztőprogram automatikusan annak egyéni beállításaira vált.



11.2.1. Tollgombok

Kattintson az ábrán a toll egyik gombjára a funkciójának beállításához.



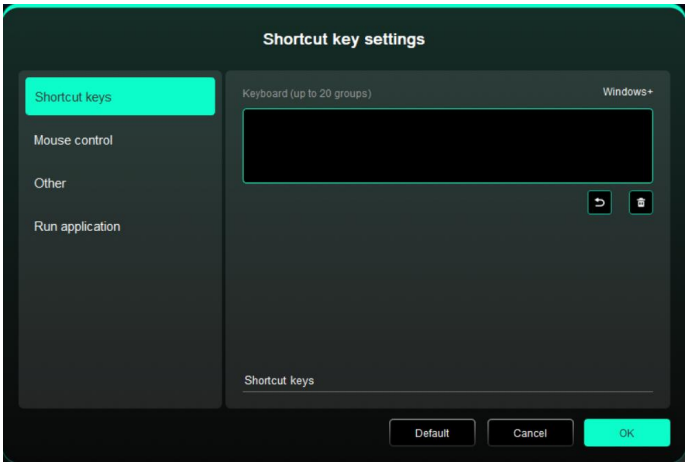
Billentyűparancsok

Billentyűparancsok beállítása. Például a 3D MAX programban az Alt + A kombinációval hívhatja elő az Igazítás eszközt.

A billentyűparancsok több csoportban is beállíthatók. Írja be például a Ctrl + C és a Ctrl + V kombinációt. A megfelelő gomb megnyomásakor a csoporthoz rendelt összes funkció egymás után végrehajtódik.

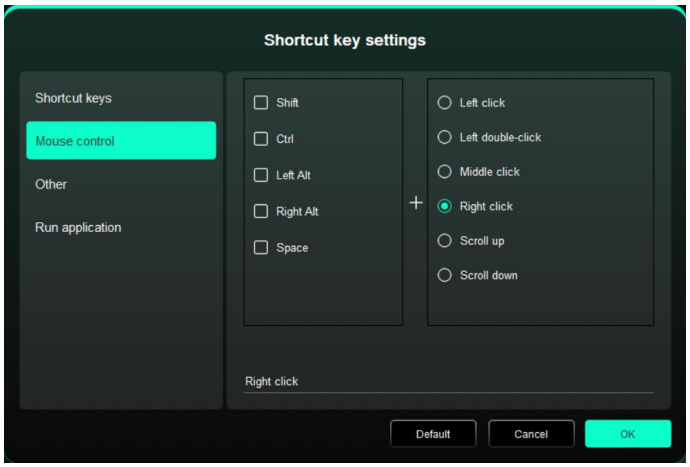
Windows (Command): rendszerbillentyűt tartalmazó kombinációk hozzáadása. Ha például a Win (Cmd) + Shift + 3 kombinációt szeretné megadni, nyomja meg a Shift + 3 billentyűket, és az illesztőprogram automatikusan hozzáadja a rendszerbillentyűt.

Egyéni név: az illesztőprogram felületének alján az egyéni név mezőben megjelenítendő nevet adhat az aktuális beállításnak.



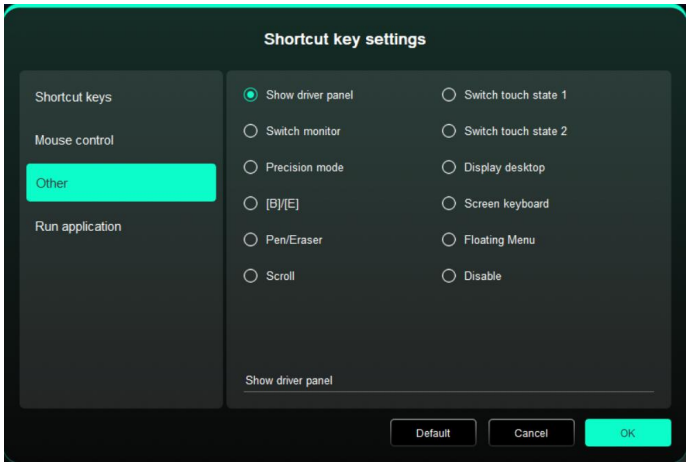
Egérvezérlés

Egér- és billentyűkombinációk beállítása. Például a „Shift” + „Kattintás” kiválasztásával ez a parancs a támogató alkalmazásokban elérhetővé válik.



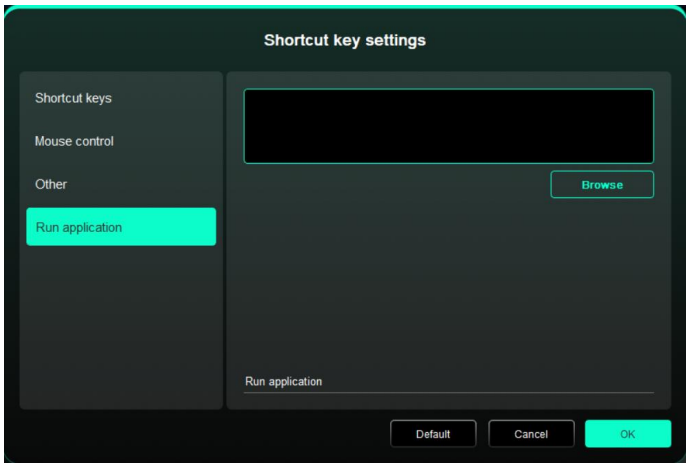
Egyéb

- Illesztőprogram-panel megjelenítése: gyorsan megnyitja az illesztőprogram beállítópanelét.
- Monitorváltás: több csatlakoztatott monitor esetén a kurzort egy másik monitorhoz rendeli.
- Precíziós mód: az aktív kijelzőterületet kisebb tartományra korlátozza a részletes rajzoláshoz.
- [B]/[E]: váltogatás a B és az E billentyű között.
- Toll/radír: váltogatás a toll és a radír között.
- Görgetés: tartsa lenyomva a hozzárendelt gombot, és a toll mozgatásával görgessen.
- Érintési mód váltása 1: váltogatás az Alapértelmezett és az Alap érintési mód között.
- Érintési mód váltása 2: váltogatás az Alapértelmezett és az Egyéni érintési mód között.
- Asztal megjelenítése: megjeleníti a rendszer asztalát.
- Képernyő-billentyűzet: megnyitja a rendszer képernyő-billentyűzetét.
- Lebegő menü: megnyitja a lebegő menüt.
- Letiltás: a gomb nem lát el funkciót.



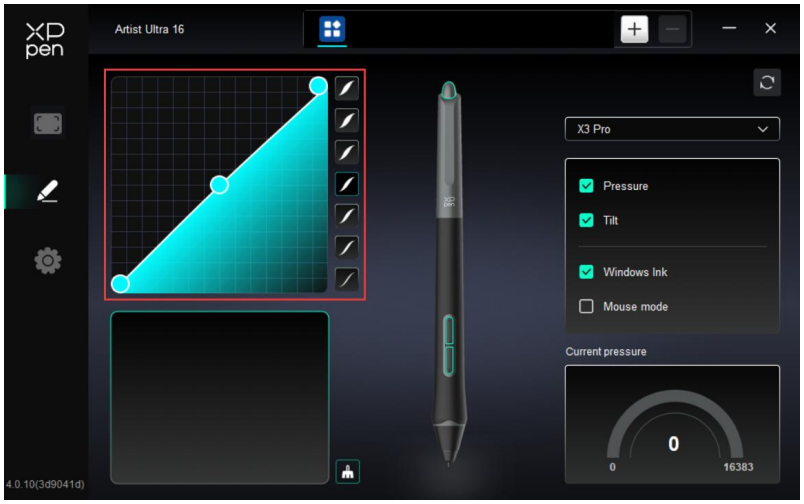
Alkalmazás indítása

A gombbal gyorsan elindíthatja a hozzárendelt alkalmazást.



11.2.2. Nyomásérzékenység

Állítsa be a nyomásérzékenységi görbét, vagy válasszon előre beállított nyomásérzékenységet.



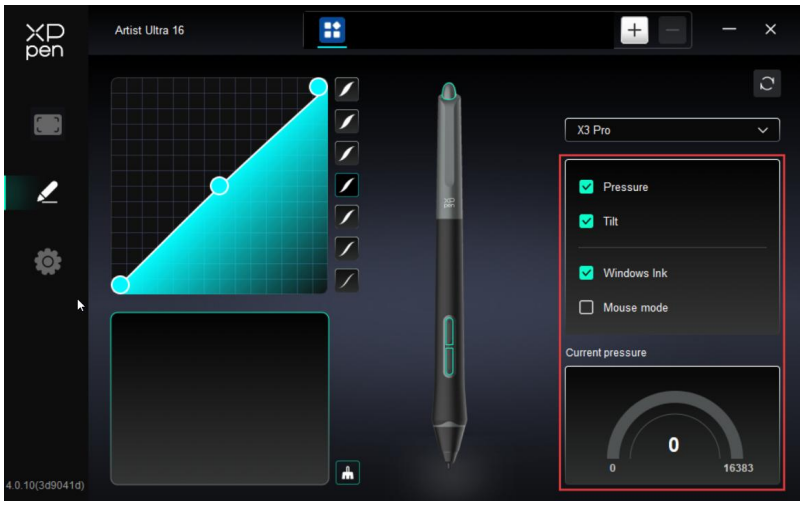
Nyomás: kikapcsolt állapotban a toll nem reagál a nyomásra.

Dőlés: kikapcsolt állapotban a toll dőlésérzékelése nem aktív.

Windows Ink (csak Windows): a Windows támogatja a tollal történő bevitelt. Ha a Microsoft Office, a Whiteboard és más programok kézírásos funkcióit szeretné használni, ne kapcsolja ki ezt a lehetőséget.

Egér mód: a toll felemelésekor a kurzor az utolsó helyén marad, mint az egérnél. Bekapcsolt módban beállíthatja a kurzor sebességét az eszközön; kikapcsolt módban a toll toll módban működik (alapértelmezett).

Aktuális nyomás: az aktuális tollbevitel nyomásának tesztelésére szolgál.



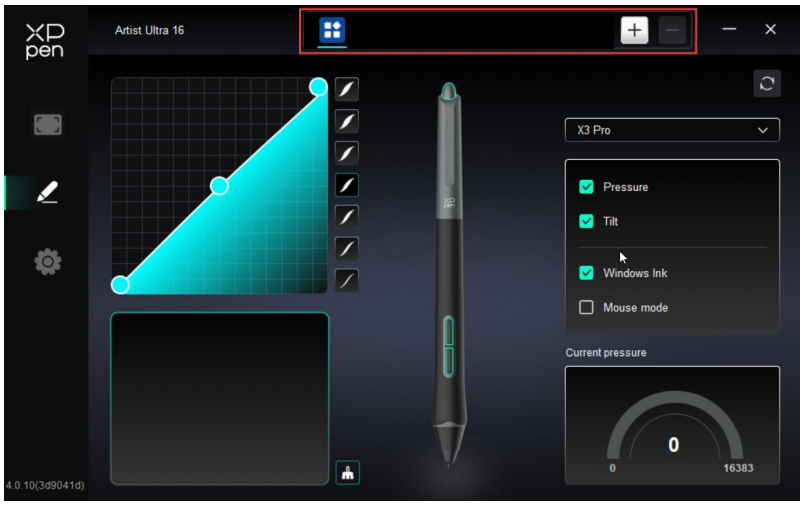
11.2.3. Alkalmazás

Ha hozzáad egy alkalmazást az alkalmazáslistához, és kiválasztja, a kiválasztott alkalmazáshoz egyéni tollgomb-funkciókat állíthat be.

Ha például kiválaszt egy alkalmazást, és módosítja a beállításait, a módosítások csak az adott alkalmazás használatakor érvényesek. Az illesztőprogram automatikusan érzékeli az alkalmazások közötti váltást. Legfeljebb 7 alkalmazás adható hozzá.

Alkalmazás hozzáadása:

1. Kattintson az alkalmazássáv jobb felső sarkában található „+” ikonra az alkalmazásválasztó oldal megnyitásához.
2. Válassza ki a hozzáadandó alkalmazást a megnyitott alkalmazások listájából, vagy kattintson a „Browse” (Tallózás) gombra, és válassza ki a telepített alkalmazások közül.
3. Az „OK” gombra kattintva a kiválasztott alkalmazás felkerül az alkalmazássávra.
4. Hozzáadott alkalmazás eltávolításához jelölje ki, és kattintson az alkalmazássáv melletti „−” ikonra.
5. „Minden más alkalmazás”: ezek a beállítások minden olyan alkalmazásra érvényesek, amelyhez nincs egyéni beállítás.



11.3. Illesztőprogram-beállítások

Konfiguráció exportálása/importálása: a konfigurációs fájlok exportálásával és importálásával mentheti vagy betöltheti egyéni beállításait. Ez csak azonos operációs rendszeren belül támogatott.

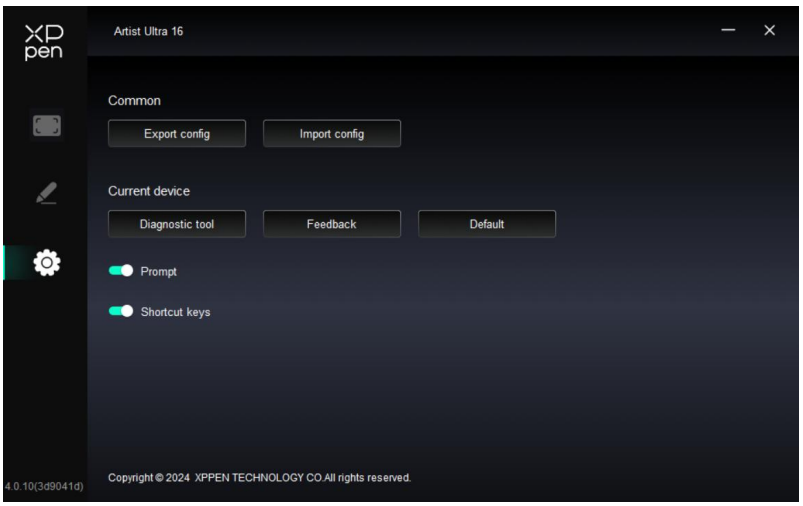
Diagnosztikai eszköz: akkor használható, ha az illesztőprogram használata közben problémák merülnek fel.

Visszajelzés: ha az illesztőprogram használata közben bármilyen problémát tapasztal vagy javaslata van, ezen az oldalon küldhet nekünk visszajelzést.

Alapértelmezés: minden beállítást (billentyűparancsok, munkaterület, kijelzőbeállítások stb.) visszaállít az alapértelmezett értékre.

Értesítés: kikapcsolt állapotban gombnyomáskor nem jelenik meg értesítés a kijelző alján.

Gyorsbillentyűk: kikapcsolt állapotban az eszköz egyetlen gombfunkciója sem aktív.



11.4. Vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlő

11.4.1. Alkalmazás

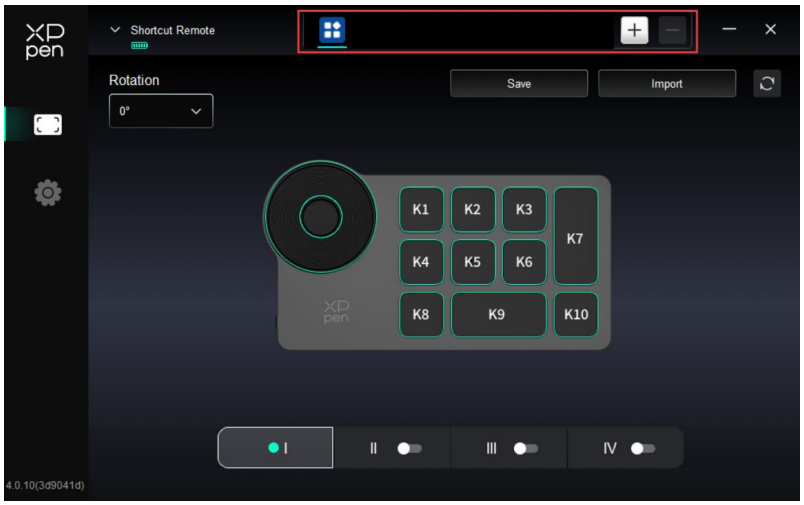
Ha hozzáad egy alkalmazást az alkalmazáslistához, és kiválasztja, a kiválasztott alkalmazáshoz egyéni gombfunkciókat állíthat be.

Ha például kiválaszt egy alkalmazást, és módosítja a beállításait, a módosítások csak az adott alkalmazás használatakor érvényesek. Az illesztőprogram automatikusan érzékeli az alkalmazások közötti váltást. Legfeljebb 7 alkalmazás adható hozzá.

Alkalmazás hozzáadása:

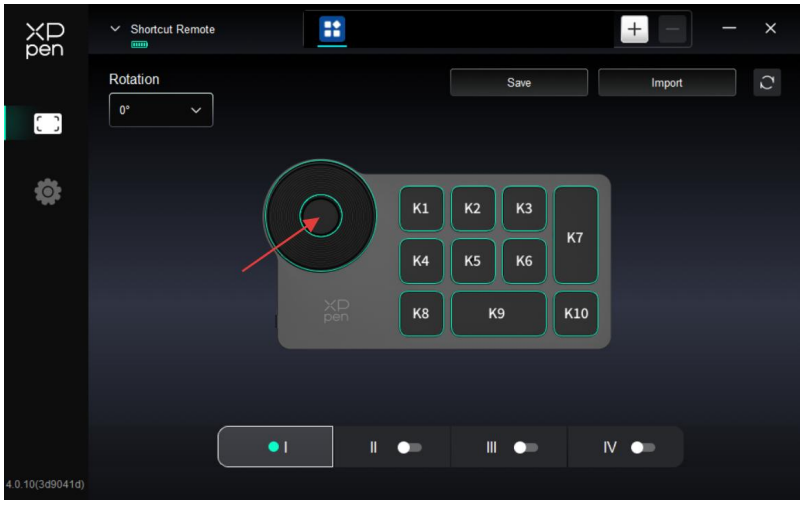
1. Kattintson az alkalmazássáv jobb felső sarkában található „+” ikonra az alkalmazásválasztó oldal megnyitásához.

2. Válassza ki a hozzáadandó alkalmazást a megnyitott alkalmazások listájából, vagy kattintson a „Browse” (Tallózás) gombra, és válassza ki a telepített alkalmazások közül.
3. Az „OK” gombra kattintva a kiválasztott alkalmazás felkerül az alkalmazássávra.
4. Hozzáadott alkalmazás eltávolításához jelölje ki, és kattintson az alkalmazássáv melletti „−” ikonra.
5. „Minden más alkalmazás”: ezek a beállítások minden olyan alkalmazásra érvényesek, amelyhez nincs egyéni beállítás.



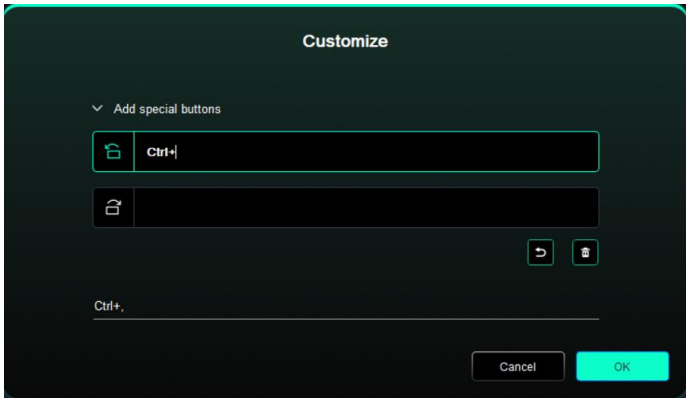
11.4.2. Görgő

A görgő közepén lévő gomb megnyomásával válthat a görgő funkciócsoportjai között. Az illesztőprogram a Nagyítás (alapértelmezett), Görgetés, Ecset és Forgatás görgőmódot kínálja.



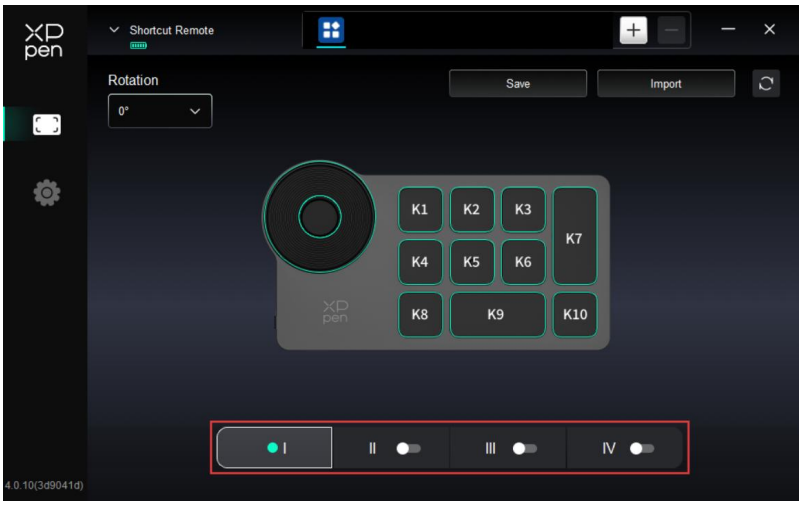
Egyéni

Kattintson az ábrán a görgőre, és az előre beállított funkciók legördülő menüjéből válassza a „Customize” (Egyéni) lehetőséget. Ezután adja meg a görgő óramutató járásával megegyező és ellentétes irányú forgatásához rendelni kívánt billentyűt vagy billentyűkombinációt.



11.4.3. Gyorsbillentyűk

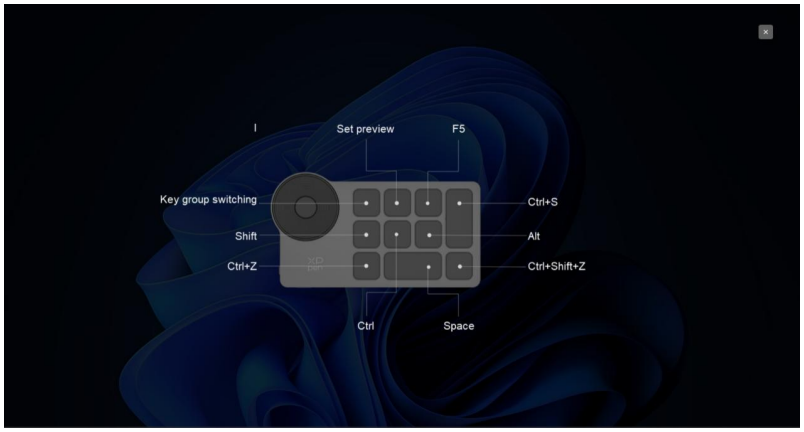
Az illesztőprogram négy gyorsbillentyű-csoportot kínál. Az I. csoport alapértelmezés szerint be van kapcsolva, és nem kapcsolható ki. A többi, inaktív csoport kezdeti funkciói megegyeznek az I. csoportéval. Minden gombcsoporthoz saját funkciók rendelhetők. A csoportok bekapcsolása után a gombcsoportváltóval (alapértelmezés szerint a K1 gomb, módosítható) válthat az aktív csoportok között.



Egyéni

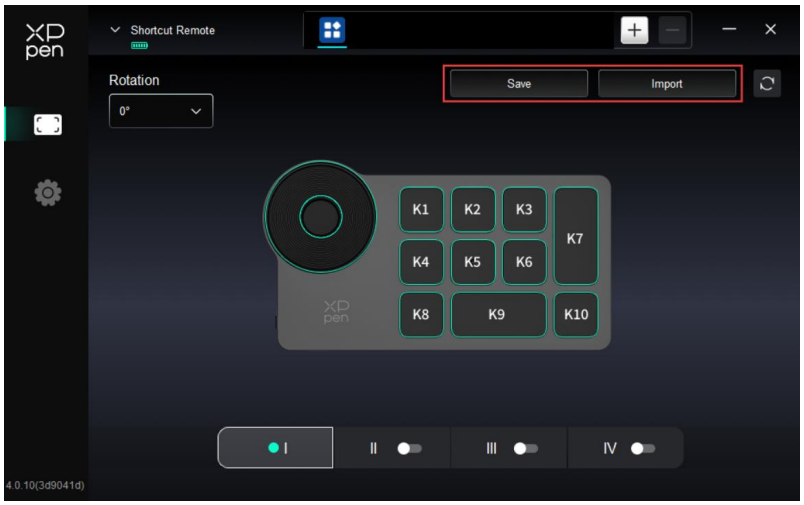
Kattintson az eszköz ábráján a megfelelő gombra a funkciójának beállításához. A beállítás módja megegyezik a tollgombokéval.

Beállítások előnézete



Megjeleníti az aktív gombcsoport funkcióit. Ha az illesztőprogramban inaktív csoportot választ ki, az I. csoport hozzárendelései jelennek meg. Az előnézeti ablakot a jobb felső sarokban lévő bezárás ikonnal zárhatja be.

11.4.4. Importálás/mentés



Importálás: a vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlőben tárolt konfigurációt betölti az illesztőprogramban éppen kiválasztott alkalmazásba.

Mentés: az illesztőprogramban éppen kiválasztott alkalmazás konfigurációját a vezeték nélküli gyorsbillentyű-vezérlőre menti.

Megjegyzés: Az importálást és a mentést csak vezetékes kapcsolat mellett használja. Az importált és mentett konfigurációk nem tartalmazzák a forgatás beállítását, és csak azonos operációs rendszeren érvényesek.

12. Az illesztőprogram eltávolítása

12.1. Windows

A Start menüben nyissa meg a Beállítások → Alkalmazások → Alkalmazások és funkciók. Keresse meg a „Pentablet" elemet, kattintson az „Eltávolítás" gombra, és kövesse az utasításokat.

12.2. macOS

Nyissa meg az Ugrás → Alkalmazások menüpontot, keresse meg az XPPen mappát, és kattintson az „UninstallPenTablet" elemre. Kövesse az utasításokat.

12.3. Linux

- DEB: a parancssorba írja be a `sudo dpkg -r XPPenLinux` parancsot, és futtassa.
- RPM: a parancssorba írja be a `sudo rpm -e XPPenLinux` parancsot, és futtassa.
- Tar.gz: először csomagolja ki a fájlt. A parancssorba írja be a `sudo` parancsot, húzza az ablakba az `uninstall.sh` fájlt, és futtassa a parancsot.

13. Gyakori kérdések

1. **A rajzkijelző nem mutat képet, vagy villog.**
   1) Ellenőrizze, hogy a tápkábel megfelelően csatlakozik-e. A számítógépek korlátozott teljesítményleadása miatt egyetlen USB-C–USB-C kábellel csatlakoztatva a kijelző villoghat vagy elsötétülhet. Ilyenkor egy második USB-C kábellel csatlakoztassa a rajzkijelzőt a hálózati adapterhez.
   2) Ellenőrizze, hogy a videojel megfelelően érkezik-e. Ha az eszköz a számítógép USB-C portjához csatlakozik, a portnak támogatnia kell a DisplayPort-kimenetet.
   3) A Termék csatlakoztatása részben ellenőrizze a csatlakoztatás módját és a kábeleket.
   4) Ellenőrizze, hogy a jelzőfény kéken világít-e. Ha nem, ellenőrizze a kábeleket, és indítsa újra az eszközt.
   5) Ha a jel instabil, ellenőrizze, hogy a kábelek stabilan csatlakoznak-e.
2. **A számítógép nem ismeri fel az eszközt.**
   Ellenőrizze, hogy a használt USB-port megfelelően működik-e. Ha nem, próbálkozzon egy másik USB-porttal.

3. **A rajzkijelző nem jeleníti meg a 3840 × 2160 felbontást 60 Hz-en.**

   1) Ellenőrizze, hogy a számítógép videokártyája és videocsatlakozója támogatja-e a 3840 × 2160 felbontást 60 Hz-en.

   2) Csatlakozik másik külső monitor ugyanahhoz a grafikus porthoz? Ha igen, először válasszon le minden más monitort, majd ellenőrizze, hogy növelhető-e a rajzkijelző felbontása.

4. **Hogyan előzhető meg a beégés az OLED rajzkijelzőn?**

   1) Ha bármely OLED rajzkijelzőn ugyanaz a kép folyamatosan vagy ismétlődően látható, utókép maradhat vissza. Ez általában néhány percen belül eltűnik. Ez az OLED anyag sajátossága, nem a termék hibája.

   2) Ha hosszabb ideig nem használja az Artist Ultra 16 eszközt, javasoljuk képernyővédő használatát vagy a rajzkijelző kikapcsolását. A Sötét mód használatával az operációs rendszer menüsorai fekete hátteret kaphatnak.

5. **Villog az OLED rajzkijelző?**
   Az Artist Ultra 16 OLED kijelzője DC-szerű fényerő-szabályozást alkalmaz: nagyobb fényerőnél DC-szabályozással kerüli el a villogást, kisebb fényerőnél nagyfrekvenciás, 1920 Hz-es PWM-szabályozást használ.

6. **Hogyan használható az érintés funkció a Photoshopban?**
   A Beállítások → Teljesítmény menüben ellenőrizze, hogy be van-e jelölve a „Grafikus processzor használata” jelölőnégyzet.

7. **Hogyan előzhetők meg a véletlen érintések rajzprogramokban?**

   1) A termék támogatja a tollelsőbbségi módot, amely automatikusan kikapcsolja az érintést, amikor a toll a munkaterületre ér.

   2) A termék illesztőprogramjában egyéni érintési területet állíthat be, így korlátozhatja az érintést érzékelő felületet.

   3) Rajzolás közben viselheti a mellékelt érintésgátló kesztyűt.

   4) Vagy egyszerűen nyomja meg a termék tetején lévő érintéskapcsolót, és rajzolás közben teljesen kapcsolja ki az érintést.

8. **Hogyan előzhetők meg a véletlen érintések a Kritában?**
   A Krita támogatja az ujjal való rajzolást érintőképernyőn. Érintőképes rajzkijelzőn ez a funkció zavarhatja a toll nyomásbevitelét, ezért kapcsolja ki: nyissa meg a Beállítások → A Krita beállítása → Általános → Eszközök lapot, és törölje a „Finger Painting: Enable drawing input on touch screen” (Ujjal festés: rajzbevitel engedélyezése érintőképernyőn) jelölését.

   A beállítás kikapcsolása után a vászon egy ujjal továbbra is mozgatható. Hogy ez ne zavarja a rajzolást, javasoljuk, hogy a vászon mozgatását állítsa háromujjas gesztusra: nyissa meg a Beállítások → A Krita beállítása → Vászonbeviteli beállítások → Vászonnézet mozgatása → Gesztusok lehetőséget, és válassza a háromujjas mozgatást.

9. **A toll nem reagál.**

1) Győződjön meg arról, hogy az eszköz eredeti tollát használja.
2) Győződjön meg arról, hogy az illesztőprogram megfelelően van telepítve, és ellenőrizze az illesztőprogram tollbeállításait.

10. **A kurzor mozog a rajzprogramban, de nincs nyomásérzékelés.**

1) Ellenőrizze, hogy a rajzprogram támogatja-e a nyomásérzékenységet.
2) Töltse le a legújabb illesztőprogramot az XPPen weboldaláról, majd ellenőrizze az illesztőprogram beállításaiban, hogy a nyomásérzékenység megfelelően van-e beállítva.
3) Az illesztőprogram telepítése előtt zárjon be minden víruskereső és grafikus programot.
4) Telepítés előtt távolítsa el más rajzkijelzők illesztőprogramjait.
5) A telepítés után indítsa újra a számítógépet.
6) Ha a nyomásérzékenység az illesztőprogram beállításaiban működik (Windows: ellenőrizze, hogy az illesztőprogram tollbeállításaiban be van-e kapcsolva a Windows Ink), nyissa meg a rajzprogramot, és próbálja újra.

11. **Hogyan kalibrálható a toll, hogy egybeessen a kurzorral?**

1) Győződjön meg arról, hogy a toll megfelelően van hozzárendelve az Artist Ultra 16 eszközhöz.
2) Az illesztőprogram eszközbeállítási oldalán kattintson a kalibrálás ikonra, és kövesse a kijelző kalibrálásának lépéseit.
3) A tollat a szokásos módon tartva koppintson vele a kijelzőn látható piros kereszt közepére a toll és a kurzor közötti eltérés kalibrálásához.

12. **A rajzolás késik a rajzprogramban.**

1) Ellenőrizze, hogy a számítógép kijelzőkimenetének frissítési gyakorisága 60 Hz-re van-e állítva.
2) Ellenőrizze, hogy a számítógép hardvere (CPU és GPU) megfelel-e a rajzprogram ajánlott követelményeinek. Ha igen, a teljesítmény optimalizálásához módosítsa a beállításokat a program hivatalos GYIK-je szerint.

14. Védjegyek és tanúsítványok

A HDMI, a HDMI High-Definition Multimedia Interface, a HDMI-arculat és a HDMI-logók a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.

Alacsony kékfény-arány

Az alacsonyabb kékfény-arány megelőzi a szem fáradását, és nagyobb látási kényelmet biztosít. A termék alapértelmezés szerint hardveres szintű kékfény-csökkentést támogat, amely már bekapcsoláskor érvényesül.

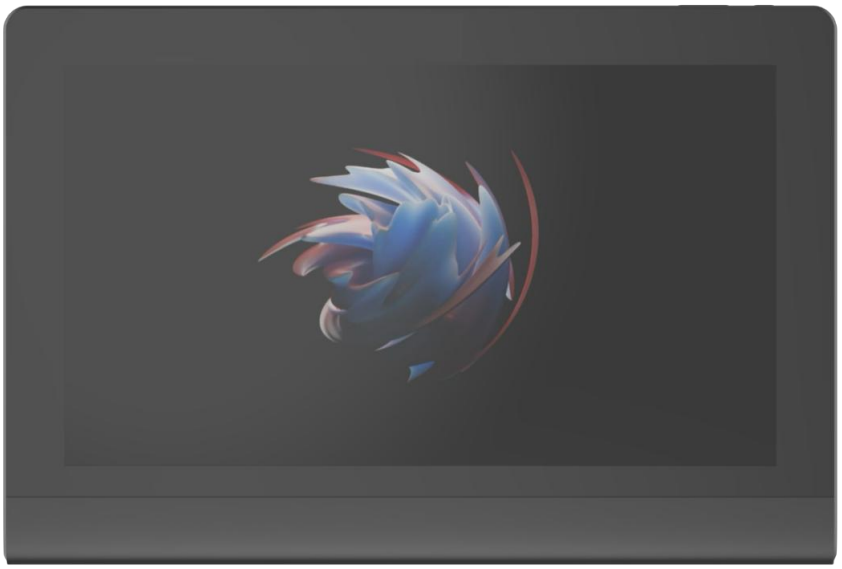


Forgalmazó
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.hu

XPPen

Artist Ultra 16

Display grafic



Ghid de utilizare

Cuprins

1 Prezentarea produsului **3**

2 Prezentare generală a produsului **3**

3 Lista accesoriilor **4**

4 Montarea suportului portabil **4**

5 Conectarea produsului **5**

5.1 Conectarea la computer 5

5.2 Conectarea la un telefon sau o tabletă cu Android 6

5.3 Conectarea telecomenzii wireless de comenzi rapide 7

6 Compatibilitate **9**

7 Instalarea driverului **9**

7.1 Descărcarea driverului 9

7.2 Instalarea driverului 9

7.3 Prezentarea driverului 12

8 Utilizarea stylusului **13**

9 Funcția tactilă **14**

9.1 Zona tactilă 14

9.2 Gesturi de bază 15

9.3 Gesturi avansate 15

9.4 Lista gesturilor acceptate 16

10 Meniul flotant **17**

11 Setările driverului **17**

11.1 Setările dispozitivului 18

11.2 Setările stylusului 28

11.3 Setările driverului 33

11.4 Telecomanda wireless de comenzi rapide 34

12 Dezinstalarea driverului **37**

12.1 Windows 37

12.2 macOS 37

12.3 Linux 38

13 Întrebări frecvente **38**

14 Mărci comerciale și certificare **40**

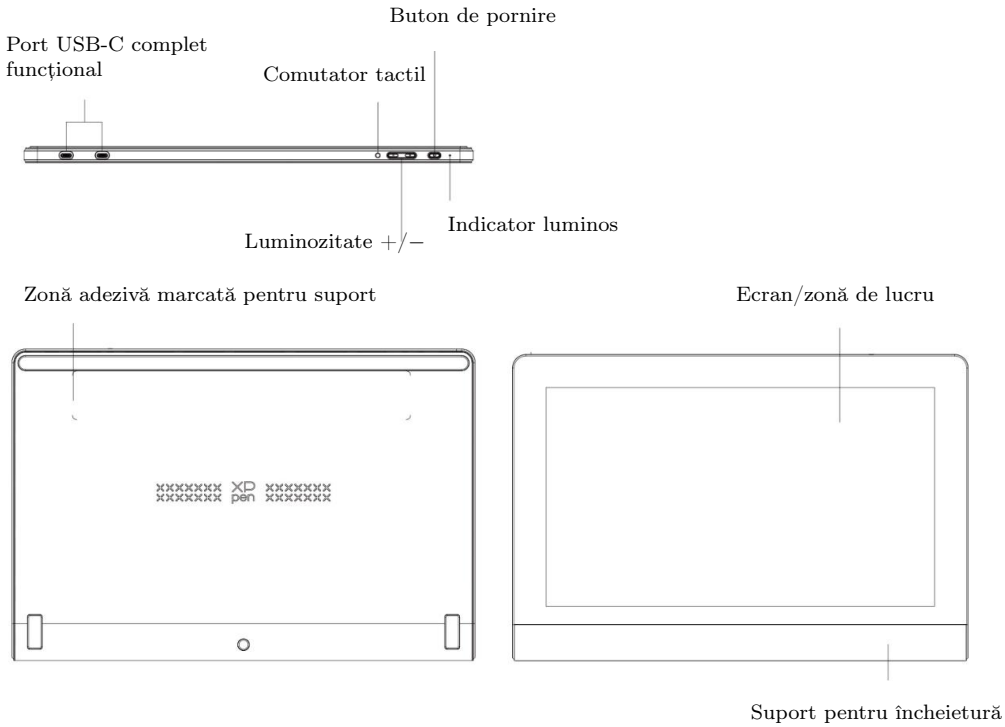
1. Prezentarea produsului

Vă mulțumim că ați ales display-ul grafic XPPen Artist Ultra 16. Artist Ultra 16 folosește o tehnologie de afișare OLED de ultimă generație și o soluție de atingere cu mai multe degete, oferind o claritate vizuală deosebită și un control intuitiv. Pentru funcționarea optimă și o durată lungă de utilizare a dispozitivului, citiți cu atenție acest ghid înainte de utilizare și respectați recomandările de întreținere și protecție în timpul utilizării.

Datorită îmbunătățirii continue a produsului, aspectul, culorile și accesoriile pot diferi de descriere; produsul real este cel care contează. Producătorul își rezervă dreptul de a efectua actualizări tehnice și de a revizui acest ghid fără notificare prealabilă.

Notă: Toate imaginile din acest ghid au doar rol ilustrativ.

2. Prezentare generală a produsului



Stările indicatorului luminos:

- Pornire: apăsați o dată butonul de pornire; indicatorul luminos se aprinde continuu în albastru. Oprire: apăsați din nou butonul de pornire.
- Mod standby: indicatorul luminos se aprinde continuu în portocaliu.
- Modul tabletă grafică: țineți apăsat butonul de pornire timp de 3 secunde; indicatorul luminos alternează între albastru și portocaliu, ceea ce înseamnă

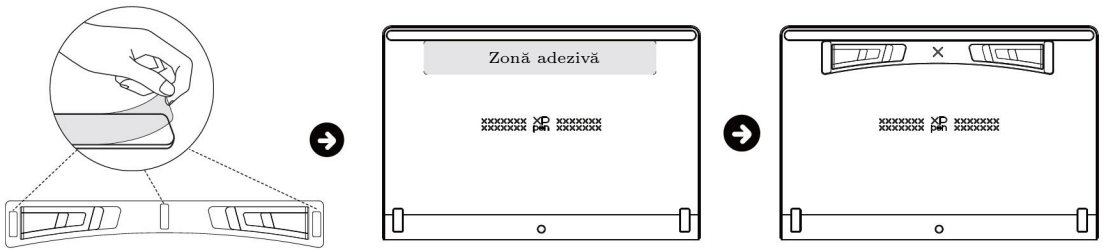
că dispozitivul a trecut în modul tabletă grafică. Apăsați din nou butonul de pornire pentru a reveni la modul normal.

3. Lista accesoriilor

Display grafic Artist Ultra 16 × 1	Etui pentru stylus (cu vârfuri de rezervă și extractor de vârfuri încorporate) × 1
Stylus X3 Pro Smart Chip × 1	Stylus X3 Pro Slim × 1
Vârfuri pentru stylusul X3 Pro Smart Chip × 10	Vârfuri pentru stylusul X3 Pro Slim × 10
Capac înlocuibil fără butoane pentru stylusul Slim × 1	Receptor Bluetooth pentru telecomanda wireless de comenzi rapide × 1
Cablu USB-C la USB-C × 2	Cablu USB-A la USB-C × 1
Cablu 3 în 1 × 1	Adaptor de alimentare PD × 1
Telecomandă wireless de comenzi rapide × 1	Lavetă de curățare × 1
Mănușă × 1	Suport portabil × 1
Ghid rapid × 1	Card de descărcare a driverului × 1

4. Montarea suportului portabil

1. Îndepărtați folia adezivă de pe spatele suportului.
2. Aliniați suportul cu zona adezivă marcată de pe spatele display-ului grafic, apoi apăsați ușor pentru a-l fixa.
3. Suportul are două unghiuri de înclinare, între care puteți comuta ușor, și poate fi pliat pentru depozitare compactă după utilizare.



5. Conectarea produsului

Produsul nu este un dispozitiv autonom: pentru a funcționa trebuie conectat la un computer, la un telefon sau la o tabletă cu Android.

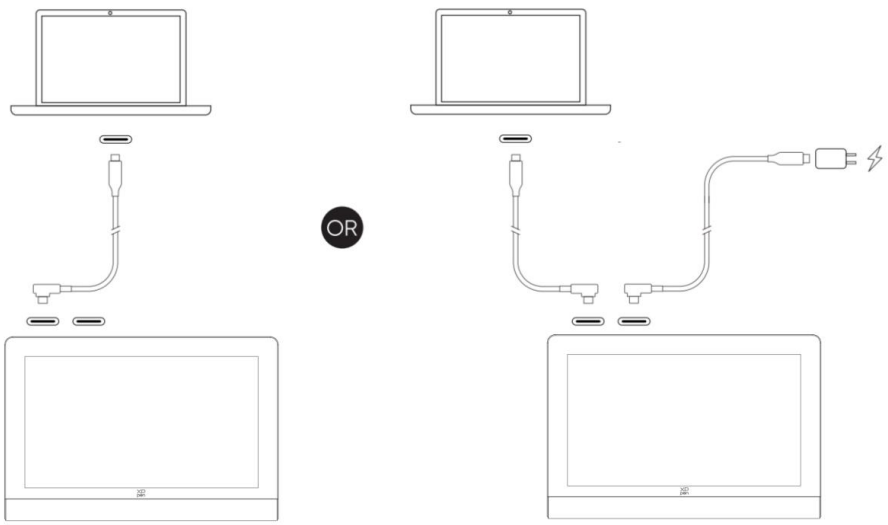
5.1. Conectarea la computer

În funcție de configurația computerului, alegeți unul dintre următoarele două moduri de conectare.

5.1.1. Modul 1: Computer cu port USB-C care acceptă ieșire DisplayPort

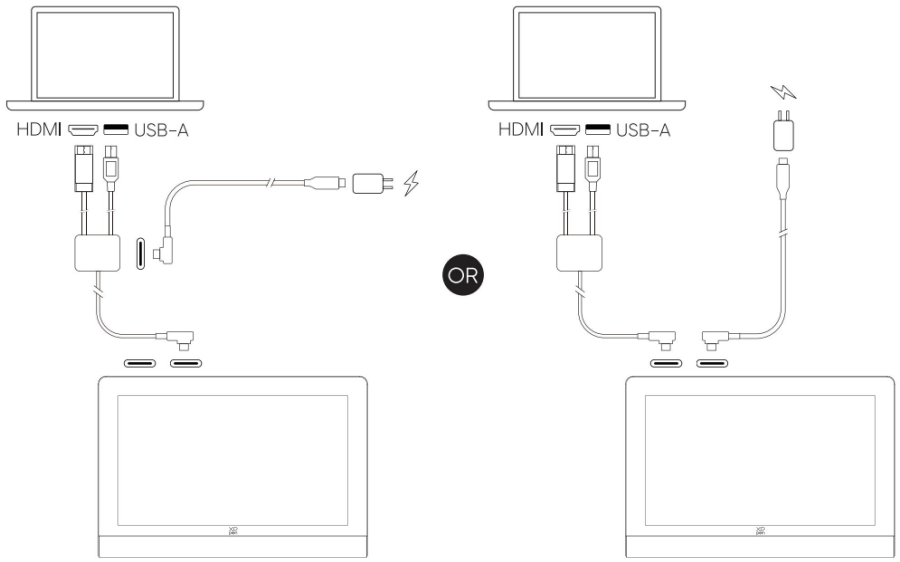
1. Conectați computerul la display-ul grafic cu un cablu USB-C la USB-C.
2. Dacă ecranul rămâne stins, conectați display-ul grafic la adaptorul de alimentare cu un al doilea cablu USB-C.

Notă: Din cauza puterii de ieșire limitate a computerelor, la conectarea cu un singur cablu USB-C la USB-C este posibil ca produsul să nu atingă luminozitatea maximă, iar ecranul să pâlpâie sau să se întunece. În acest caz, conectați display-ul grafic la adaptorul de alimentare cu un al doilea cablu USB-C.



5.1.2. Modul 2: Computer cu porturi USB-A și HDMI

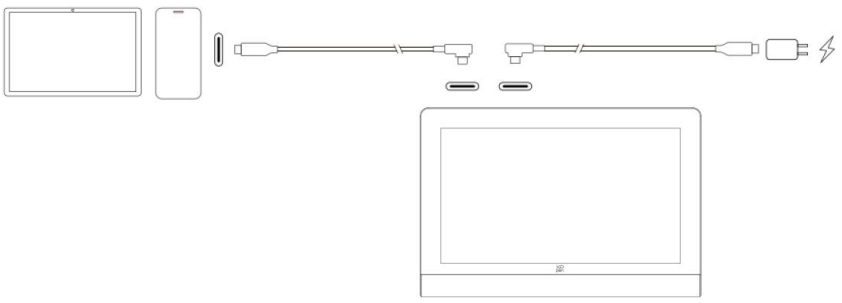
1. Introduceți conectorii HDMI și USB-A ai cablului 3 în 1 în computer.
2. Introduceți conectorul USB-C al cablului 3 în 1 în display-ul grafic.
3. Conectați un capăt al celui de-al doilea cablu USB-C la USB-C la portul de alimentare USB-C al cablului 3 în 1 sau direct la celălalt port USB-C al display-ului grafic, iar celălalt capăt la adaptorul de alimentare PD.



* Vă recomandăm să folosiți portul HDMI al plăcii grafice dedicate a computerului (dacă există).

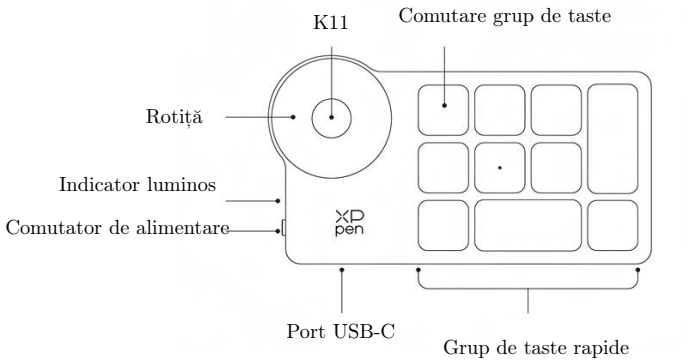
5.2. Conectarea la un telefon sau o tabletă cu Android

1. Conectați telefonul sau tableta la display-ul grafic cu un cablu USB-C la USB-C.
2. Conectați display-ul grafic la adaptorul de alimentare cu un alt cablu USB-C.



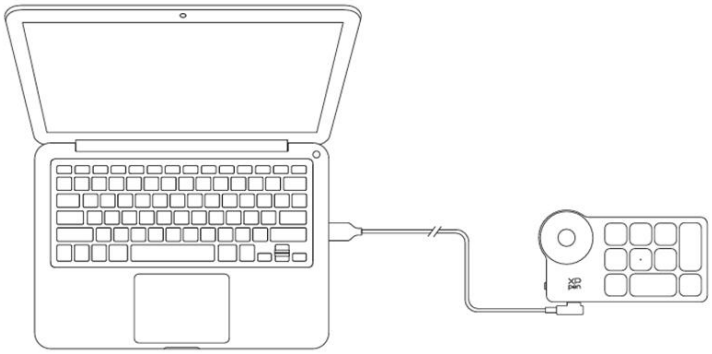
* Vă recomandăm un telefon care acceptă modul desktop (Desktop Mode). Modelele de telefon compatibile sunt indicate pe site-ul oficial.

5.3. Conectarea telecomenzii wireless de comenzi rapide



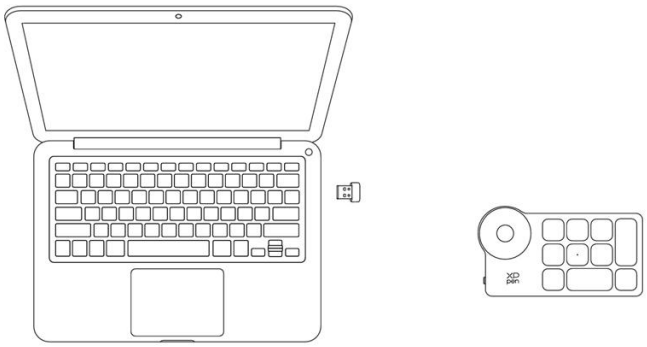
5.3.1. Conectare prin cablu

Conectați computerul și dispozitivul cu un cablu USB-C la USB-A sau USB-C la USB-C.



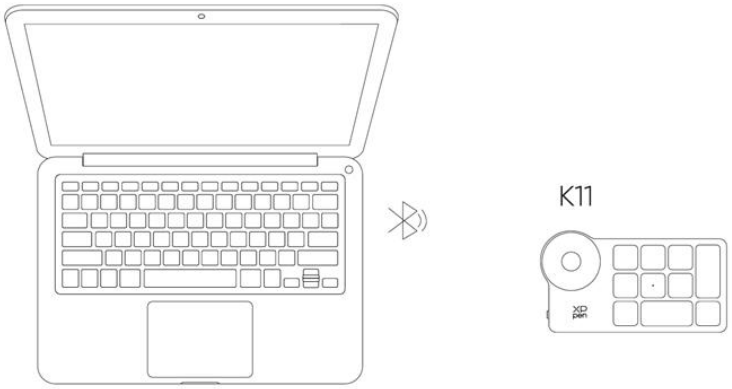
5.3.2. Conectare prin receptorul Bluetooth

Introduceți receptorul Bluetooth în computer și porniți comutatorul de alimentare al telecomenzii wireless de comenzi rapide. Indicatorul luminos se aprinde în albastru timp de 30 de secunde, apoi se stinge.



5.3.3. Conectare wireless prin Bluetooth

1. Porniți comutatorul de alimentare al telecomenzii wireless de comenzi rapide; indicatorul luminos clipește lent în albastru. Apoi țineți apăsată tasta K11 timp de 6 secunde pentru a intra în modul de asociere; indicatorul luminos clipește rapid în albastru.
2. Activați Bluetooth pe computer și adăugați un dispozitiv Bluetooth nou. Căutați dispozitivul numit „Shortcut Remote" și faceți clic pe el pentru a finaliza asocierea. Indicatorul luminos se aprinde apoi în albastru timp de 30 de secunde și se stinge.



6. Compatibilitate

- Windows 7 sau o versiune ulterioară (funcția tactilă este acceptată numai pe Windows 10 sau o versiune ulterioară)
- macOS 12 sau o versiune ulterioară
- Android 10.0 sau o versiune ulterioară (necesită USB 3.1 și DP 1.2)
- ChromeOS 88 sau o versiune ulterioară
- Windows ARM
- Linux (funcția tactilă este acceptată numai pe Ubuntu 20.04 LTS sau o versiune ulterioară)

7. Instalarea driverului

7.1. Descărcarea driverului

1. Asigurați-vă că display-ul grafic este conectat corect la computer.
2. Accesați site-ul oficial: www.xp-pen.com.
3. Deschideți pagina de drivere și căutați Artist Ultra 16. Apoi descărcați și instalați driverul pentru sistemul dumneavoastră.
4. Lansați driverul, configurați parametrii și testați funcțiile produsului.

Observații importante înainte de instalare:

- Închideți toate programele antivirus și aplicațiile de desen.
- Dezinstalați driverele tabletelor sau display-urilor grafice de alte mărci.
- Reporniți computerul după instalare.

* Pentru performanțe optime, vă recomandăm să folosiți cea mai recentă versiune a driverului.

7.2. Instalarea driverului

Observații:

- Înainte de instalare, închideți toate programele antivirus și aplicațiile de desen care rulează.
- Dacă pe computer sunt instalate drivere ale tabletelor sau display-urilor grafice de alte mărci, dezinstalați-le mai întâi.
- Reporniți computerul după instalare.

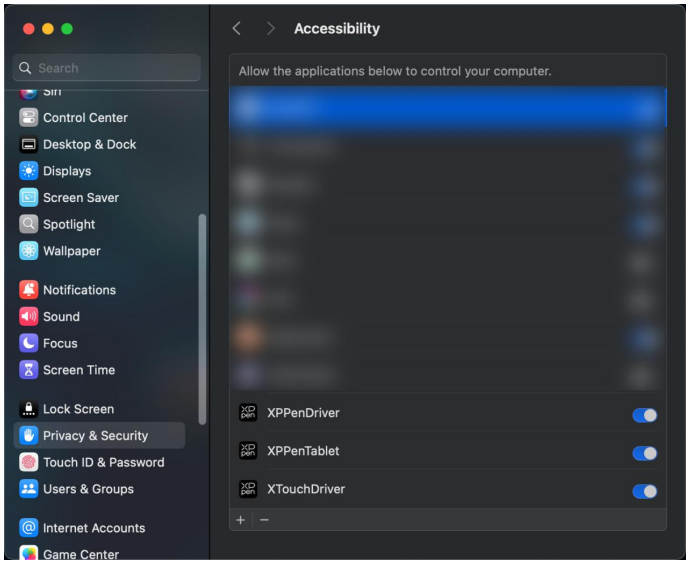
- Pentru performanțe optime ale dispozitivului, vă recomandăm să folosiți cea mai recentă versiune a driverului.

7.2.1. Windows

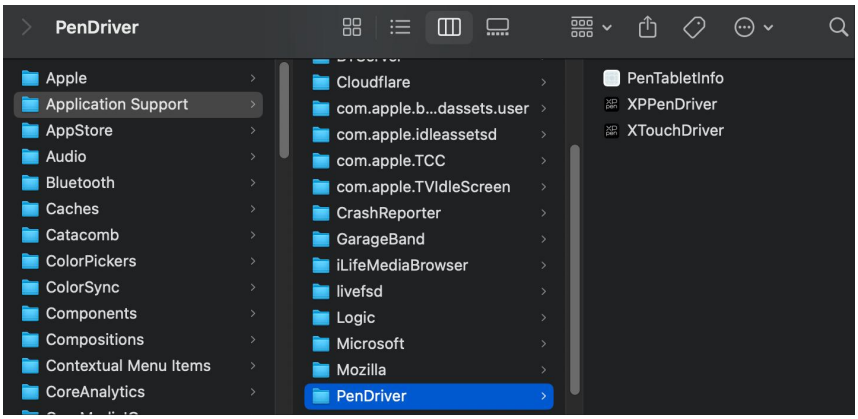
Dezarhivați fișierul și rulați fișierul .exe cu drepturi de administrator. Urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea.

7.2.2. macOS

Dezarhivați fișierul și rulați fișierul .pkg. Urmați instrucțiunile pentru a finaliza instalarea. Apoi adăugați setările de securitate necesare (Configurări sistem → Confidențialitate și securitate → Accesibilitate). După autorizare și deblocare, asigurați-vă că opțiunile XPPenDriver, XPPenTablet și XTouchDriver sunt bifate; în caz contrar, dispozitivul și driverul pot să nu funcționeze corect.



Dacă aceste opțiuni nu apar în listă, deschideți Library → Application Support → PenDriver și adăugați-le manual.



7.2.3. Linux

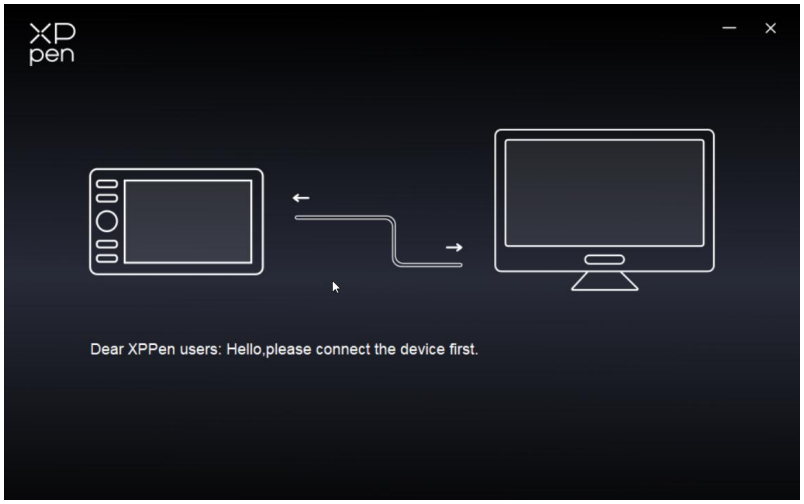
- DEB: în linia de comandă introduceți `sudo dpkg -i`, trageți fișierul de instalare în fereastră și executați comanda.
- RPM: în linia de comandă introduceți `sudo rpm -i`, trageți fișierul de instalare în fereastră și executați comanda.
- Tar.gz: mai întâi dezarhivați fișierul. În linia de comandă introduceți `sudo`, trageți fișierul `install.sh` în fereastră și executați comanda.

7.3. Prezentarea driverului

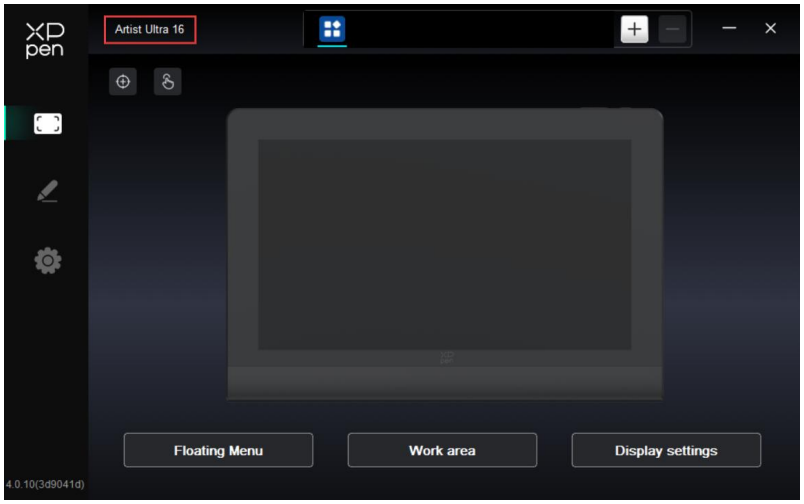
După finalizarea instalării, driverul pornește automat. Dacă nu pornește, deschideți-l manual din folderul de instalare.

Windows: Start → Pentablet
macOS: Aplicații → XPPen → PenTablet

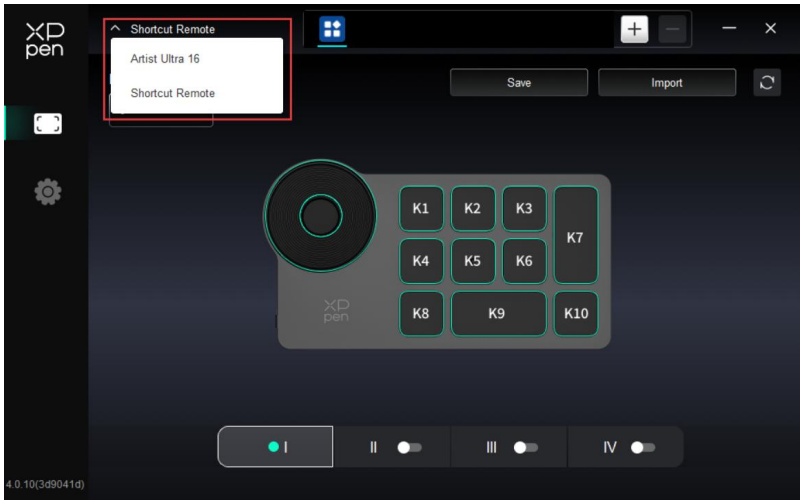
Dacă nu este detectat niciun dispozitiv sau conectarea eșuează, se afișează mesajul de mai jos. Reconectați dispozitivul, reporniți computerul sau driverul și încercați din nou ori contactați serviciul de asistență pentru clienți.



Când dispozitivul este conectat la computer, numele său apare în colțul din stânga sus al driverului.



Driverul acceptă până la trei dispozitive simultan. După ce comutați la unul dintre ele, puteți personaliza setările dispozitivului selectat; aceste setări se aplică numai acelui dispozitiv.



8. Utilizarea stylusului

Artist Ultra 16 este livrat cu stylusul X3 Pro Smart Chip și stylusul X3 Pro Slim. Stylusul X3 Pro Smart Chip are un manșon de prindere din silicon care reduce oboseala în sesiunile lungi de lucru. Stylusul X3 Pro Slim oferă o ergonomie îmbunătățită pentru o prindere confortabilă, iar butoanele sale detașabile ajută la evitarea apăsărilor accidentale.

Ținerea stylusului

Țineți stylusul ca pe un pix sau creion obișnuit. Rotiți-l până când puteți apăsa comod butonul cu degetul mare sau arătător.

Notă: În timpul utilizării, evitați apăsarea accidentală a butoanelor, care ar putea declanșa operații nedorite.

Depozitarea stylusului

Depozitați stylusul corespunzător atunci când nu îl folosiți. Pentru ca vârful și capătul cu radieră să nu fie supuse presiunii sau greutății și pentru a prelungi durata de viață a vârfului și a senzorului de presiune, vă recomandăm să păstrați stylusul în etui.

Notă: Nu lăsați stylusul pe dispozitiv când nu îl folosiți. Acest lucru poate perturba funcționarea mouse-ului și poate împiedica trecerea computerului în modul de repaus.

Înlocuirea vârfului

Înlocuiți vârful la timp atunci când este foarte uzat sau are margini ascuțite.

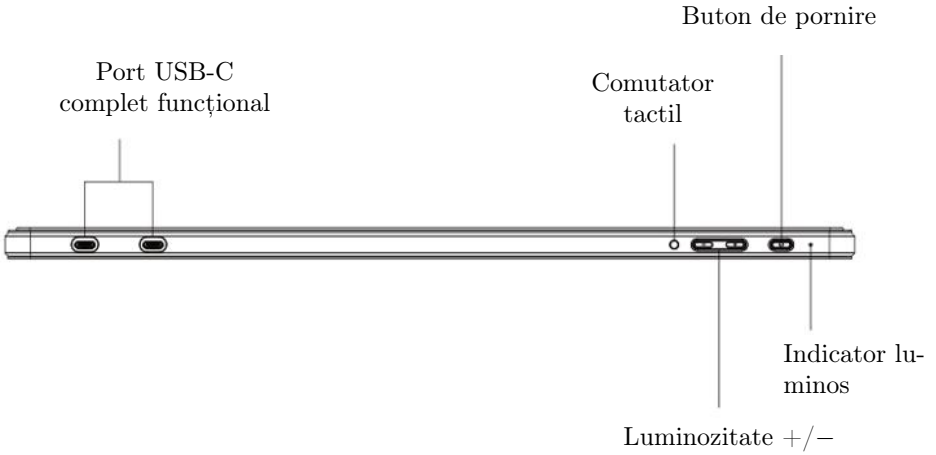
1. Luați un vârf de rezervă din etui sau din ambalajul produsului. Vârfurile stylusurilor X3 Pro Smart Chip și X3 Pro Slim nu sunt interschimbabile; asigurați-vă că îl folosiți pe cel corect.
2. Introduceți vârful actual în extractorul de vârfuri din etui, apoi înclinați sty-

lusul pentru a scoate vârful vechi.

3. Introduceți vârful nou drept în stylus și împingeți-l până la capăt.

9. Funcția tactilă

Artist Ultra 16 acceptă atingerea cu mai multe degete, ceea ce face munca creativă mai eficientă prin gesturi. Activați sau dezactivați această funcție cu comutatorul tactil din partea de sus a dispozitivului.



Cu funcția tactilă activată, puteți folosi gesturi tactile cu mai multe degete pe Windows sau macOS. Produsul acceptă gesturile standard ale sistemului; de asemenea, puteți personaliza zona tactilă și gesturile în driverul produsului.

9.1. Zona tactilă

Produsul acceptă trei moduri de zonă tactilă: Implicit, De bază și Personalizat.

- Implicit: întreaga zonă a ecranului acceptă atingerea.
- De bază: atingerea este acceptată numai de meniul flotant de pe ecran; în rest nu este recunoscută nicio intrare cu unul sau mai multe degete.
- Personalizat: atingerea este acceptată numai în afara zonei personalizate; în interiorul zonei personalizate (de exemplu, pe pânză) nu este recunoscută nicio intrare cu unul sau mai multe degete.

9.2. Gesturi de bază

Gesturile de bază sunt atingeri cu unul și cu două degete. Ele servesc la navigarea în sistem, clicuri de mouse, derulare, mărire și rotire.

9.3. Gesturi avansate

Gesturile avansate sunt atingeri cu trei, patru și cinci degete. Produsul acceptă gesturile standard cu mai multe degete; puteți alege și gesturi personalizate din meniul derulant de gesturi.

9.4. Lista gesturilor acceptate

Notă: În funcție de versiunea sistemului de operare, unele gesturi implicite ale sistemului pot să nu fie acceptate.

Gest	**Acţiune**	**Windows 11**	**macOS**
Un deget	Atingere	Selectare	Selectare
	Atingere dublă	Deschidere	Deschidere
	Apăsare lungă	Clic dreapta	Neacceptat
	Tragere	Tragere	Tragere
Două degete	Atingere	Neacceptat	Clic dreapta
	Atingere dublă	Neacceptat	Zoom inteligent
	Derulare	Derulare sus/jos sau stânga/dreapta	Derulare sus/jos sau stânga/dreapta
	Ciupire	Zoom	Zoom
	Rotire	Rotire	Rotire
Trei degete	Atingere	Meniu flotant (personalizabil)	Meniu flotant (personalizabil)
	Glisare la stânga sau la dreapta	Comutare între aplicații	Neacceptat
	Glisare în sus	Afișarea tuturor ferestrelor deschise	Mission Control (personalizabil)
	Glisare în jos	Afișarea desktopului	App Exposé (personalizabil)
Patru degete	Glisare la stânga sau la dreapta	Comutare între aplicații	Comutare între aplicații
	Glisare în jos	Comutarea mapării ecranului (personalizabil)	Neacceptat
	Ciupire	Neacceptat	Launchpad
	Depărtare	Neacceptat	Afișarea desktopului
Cinci degete	Atingere	Afișarea desktopului (personalizabil)	Comutarea mapării ecranului (personalizabil)
	Glisare în jos	Afișarea setărilor driverului (personalizabil)	Afișarea setărilor driverului (personalizabil)

10. Meniul flotant

Meniul flotant afișează comenzi rapide flotante pe display-ul grafic sau pe monitorul computerului. Puteți atribui meniului flotant operațiile folosite frecvent și le puteți executa apoi atingând butonul cu stylusul, cu mouse-ul sau printr-un gest. Pentru a personaliza aspectul și funcțiile meniului flotant, faceți clic pe butonul „Floating Menu” (Meniu flotant) de pe pagina principală a driverului.

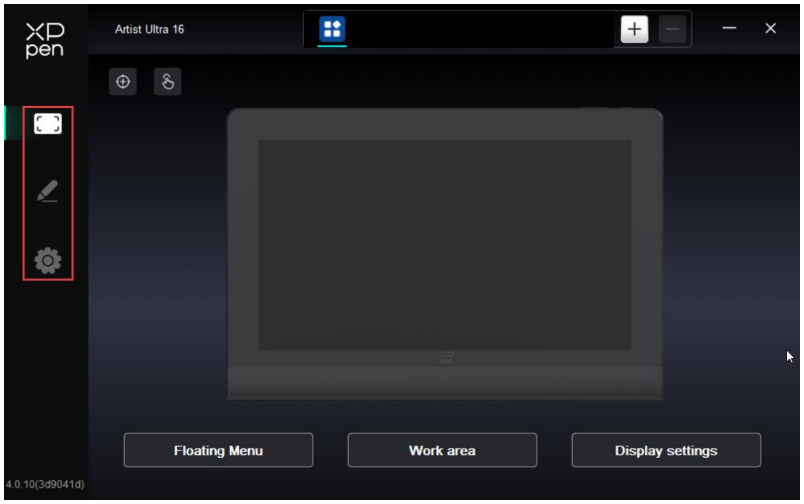


Pictogramele din colțul din stânga sus: blocarea poziției, deschiderea setărilor meniului flotant în driver și închiderea meniului flotant.

11. Setările driverului

Faceți clic pe pictogramele din partea stângă a driverului pentru a comuta între funcțiile acestuia și a configura display-ul grafic:

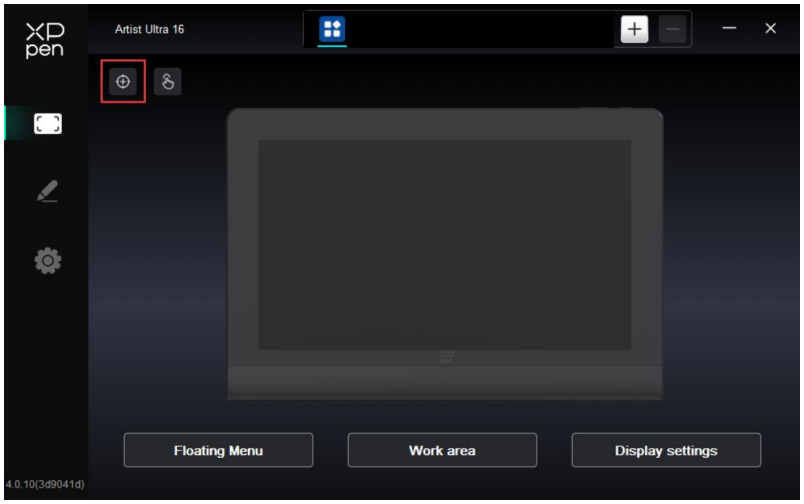
1. Setările dispozitivului
2. Setările stylusului
3. Setările driverului



11.1. Setările dispozitivului

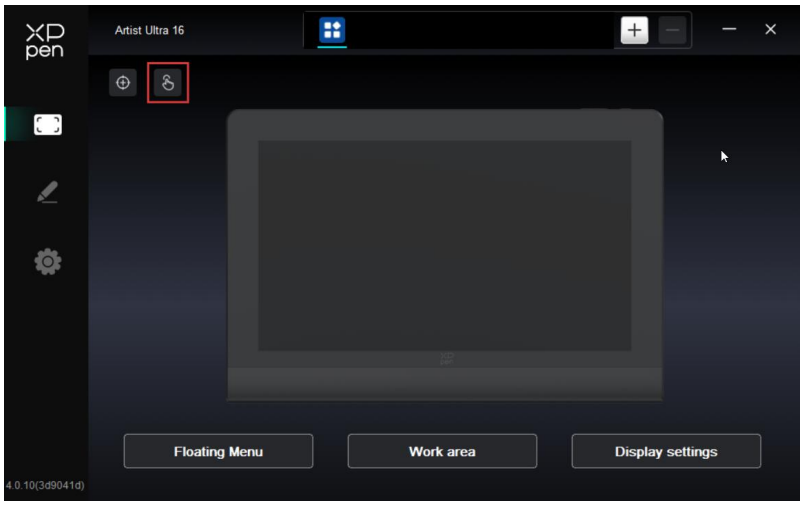
11.1.1. Calibrarea ecranului

Asigurați-vă că stylusul este mapat corect pe Artist Ultra 16; în caz contrar, ajustați zona de mapare conform secțiunii Zona de lucru. Apoi, ținând stylusul ca de obicei, atingeți cu vârful centrul crucii roșii care apare pe ecran pentru a calibra decalajul dintre stylus și cursor.



11.1.2. Atingere

În setările de atingere puteți personaliza zona tactilă și gesturile.

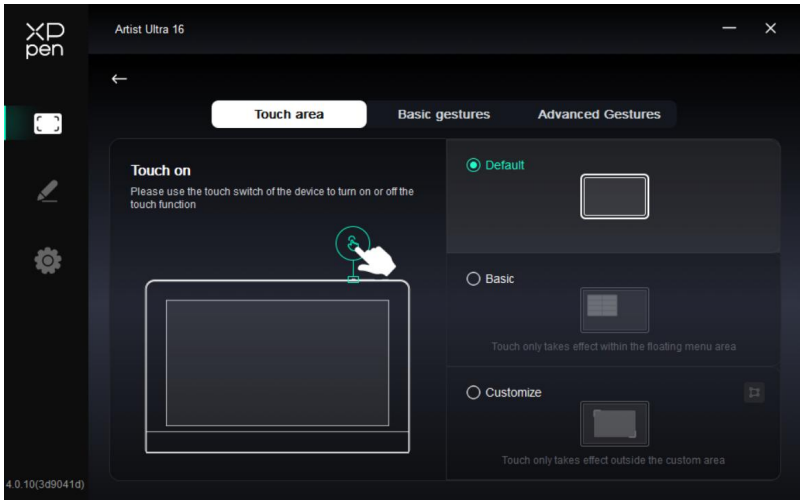


Zona tactilă

Zona tactilă poate fi setată numai când funcția tactilă este activată. Dacă este dezactivată, activați-o cu comutatorul tactil din partea de sus a produsului.

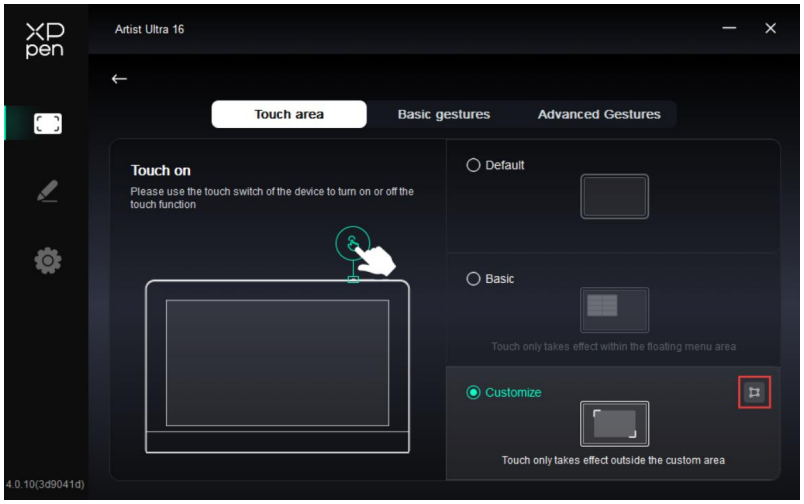
Produsul acceptă trei moduri de zonă tactilă: Implicit, De bază și Personalizat. Comutați între ele și alegeți-l pe cel care vi se potrivește cel mai bine.

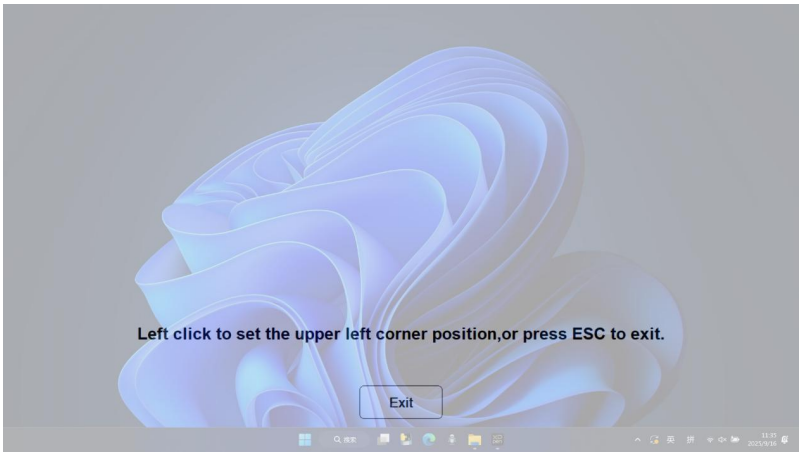
- Implicit: întreaga zonă a ecranului acceptă atingerea.
- De bază: atingerea este acceptată numai de meniul flotant de pe ecran; în rest nu este recunoscută nicio intrare cu unul sau mai multe degete.
- Personalizat: atingerea este acceptată numai în afara zonei personalizate; în interiorul zonei personalizate (de exemplu, pe pânză) nu este recunoscută nicio intrare cu unul sau mai multe degete.



Setarea unei zone tactile personalizate

Selectați „Customize” (Personalizat), apoi faceți clic pe pictograma zonei personalizate din dreapta. În fereastra care se deschide, faceți clic pe colțul din stânga sus și pe cel din dreapta jos al zonei pentru a finaliza setarea.





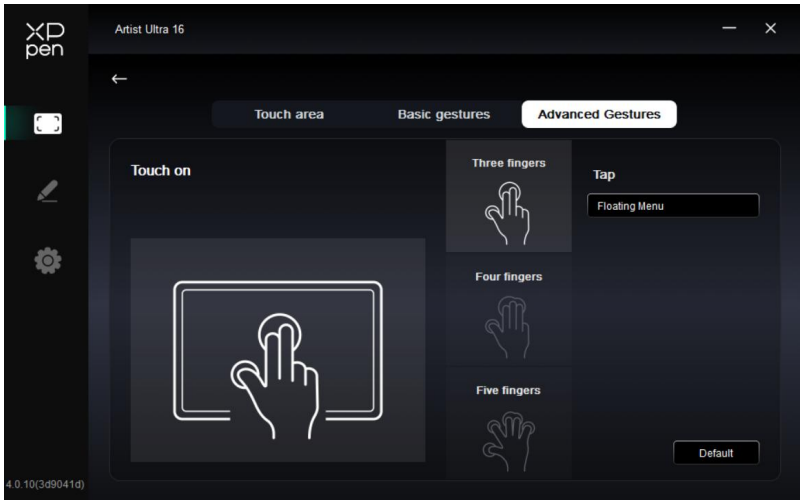
Gesturi de bază

Gesturile de bază sunt atingeri cu unul și cu două degete. Ele servesc la navigarea în sistem, clicuri de mouse, derulare, mărire și rotire.



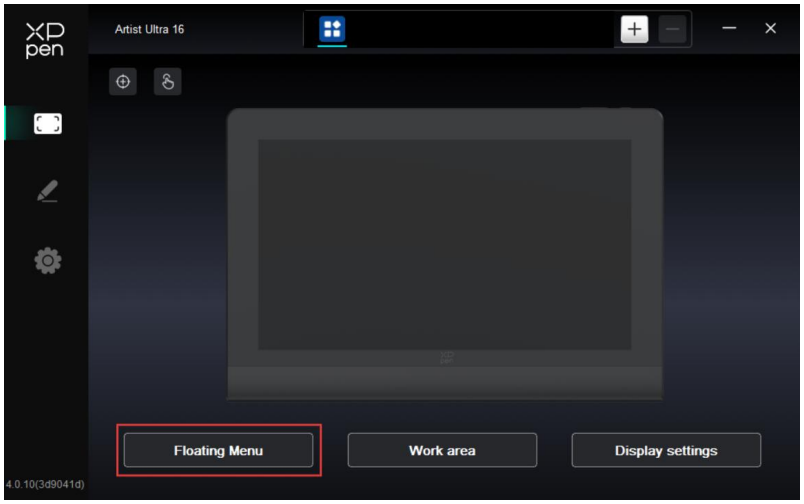
Gesturi avansate

Gesturile avansate sunt atingeri cu trei, patru și cinci degete. Produsul acceptă gesturile standard cu mai multe degete; puteți alege și gesturi personalizate din meniul derulant de gesturi. Gesturile acceptate sunt prezentate în secțiunea Lista gesturilor acceptate.

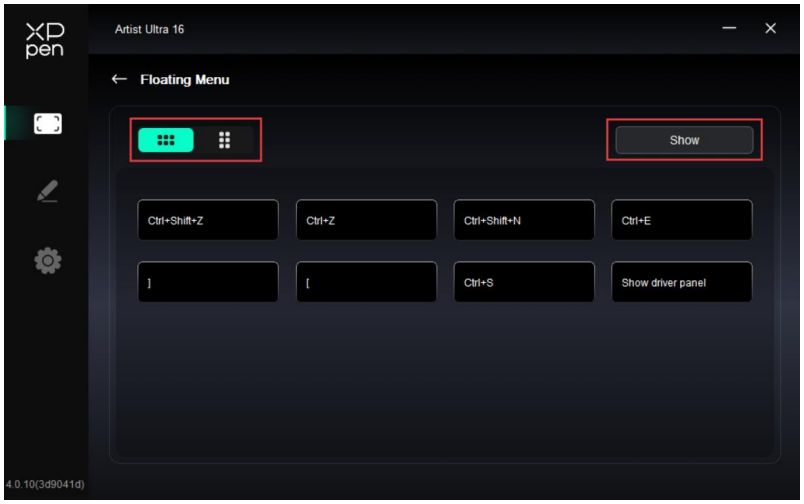


11.1.3. Meniul flotant

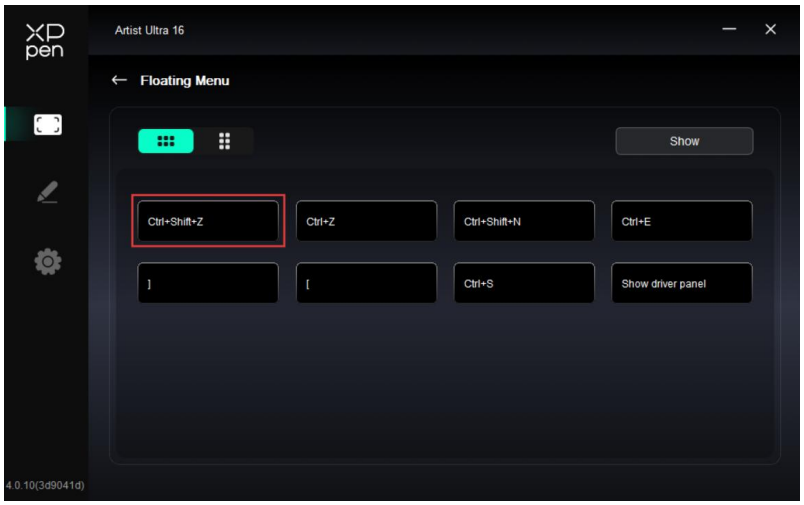
Meniul flotant afișează comenzi rapide flotante pe display-ul grafic sau pe monitorul computerului. Puteți atribui meniului flotant operațiile folosite frecvent și le puteți executa apoi atingând butonul cu stylusul, cu mouse-ul sau printr-un gest.



Meniul flotant poate fi dispus orizontal sau vertical; faceți clic pe zona din colțul din stânga sus pentru a comuta între dispuneri. Faceți clic pe butonul „Show” (Afișare) din colțul din dreapta sus pentru a afișa meniul flotant pe desktop.



Faceți clic pe orice buton din meniul flotant pentru a-i configura funcția. Puteți alege comenzi rapide de la tastatură, alte funcții sau lansarea unei aplicații.



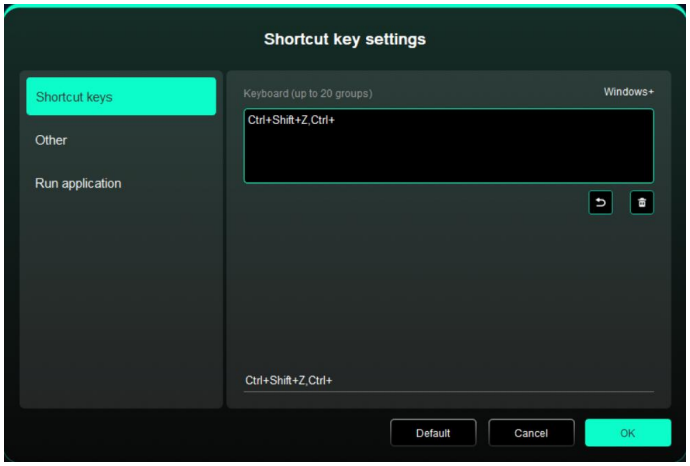
Comenzi rapide de la tastatură

Configurați comenzi rapide de la tastatură. De exemplu, în 3D MAX setați Alt + A pentru a activa instrumentul Aliniere.

Comenzile rapide pot fi configurate în mai multe grupuri. Introduceți, de exemplu, Ctrl + C și Ctrl + V. Când apăsați butonul respectiv, toate funcțiile atribuite grupului se execută succesiv.

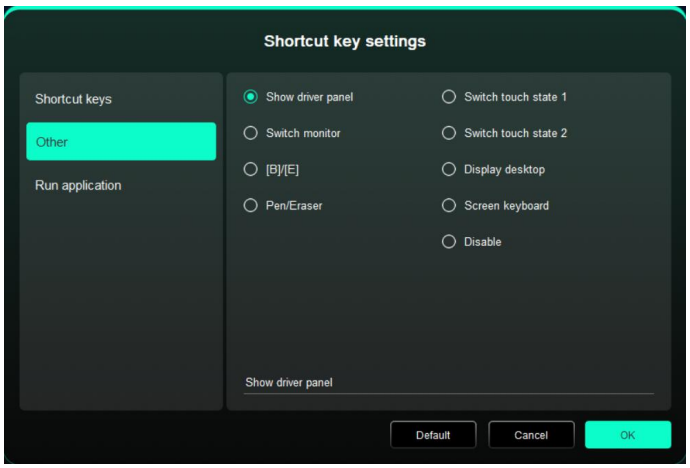
Windows (Command): adăugarea combinațiilor cu tasta de sistem. De exemplu, pentru a introduce Win (Cmd) + Shift + 3, apăsați Shift + 3, iar driverul adaugă automat tasta de sistem.

Nume personalizat: în partea de jos a interfeței driverului, în câmpul pentru nume personalizat, puteți da configurației curente un nume afișat.



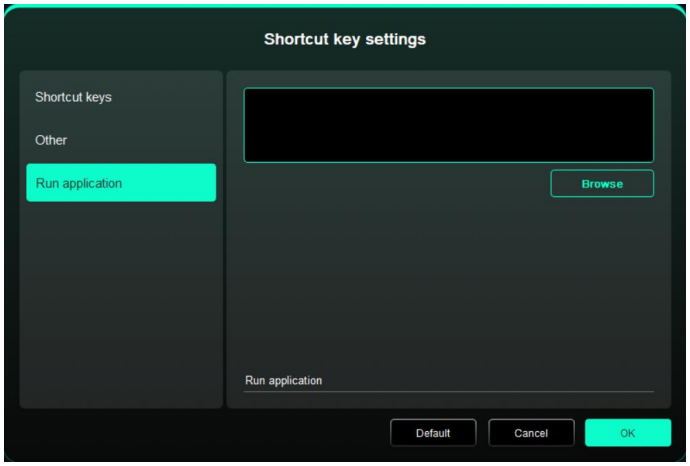
Altele

- Afișarea panoului driverului: deschide rapid panoul de setări al driverului.
- Comutare monitor: mapează cursorul pe alt monitor atunci când sunt conectate mai multe monitoare.
- Mod de precizie: limitează zona activă a ecranului la o porțiune mai mică, pentru desen detaliat în acea zonă.
- [B]/[E]: comută alternativ între tastele B și E.
- Stylus/radieră: comută alternativ între stylus și radieră.
- Comutare mod tactil 1: comută alternativ între modurile tactile Implicit și De bază.
- Comutare mod tactil 2: comută alternativ între modurile tactile Implicit și Personalizat.
- Afișarea desktopului: afișează desktopul sistemului.
- Tastatură pe ecran: deschide tastatura pe ecran a sistemului.
- Dezactivare: butonul nu are nicio funcție.



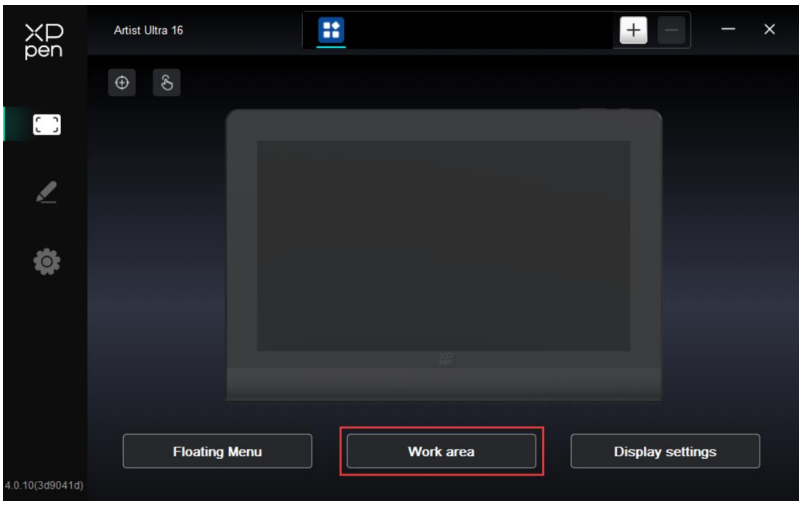
Lansare aplicație

Cu ajutorul butonului puteți lansa rapid aplicația atribuită.



11.1.4. Zona de lucru

Definește modul în care zona de lucru a display-ului grafic este mapată pe zona de afișare a ecranului.



Ecran

Definește maparea dintre zona de afișare a monitorului curent și dispozitiv.

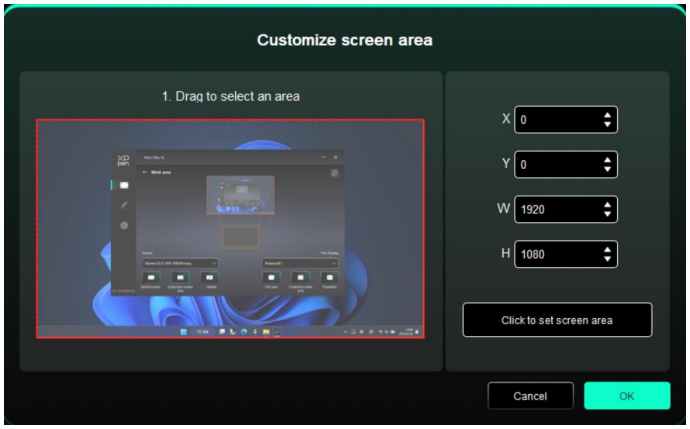


Dacă folosiți mai multe monitoare în modul Duplicare, zona de lucru a display-ului grafic este mapată pe toate monitoarele, iar cursorul se deplasează simultan pe fiecare monitor când stylusul se mișcă în zona de lucru.

Dacă folosiți mai multe monitoare în modul Extindere, selectați în fila „Ecran” monitorul pe care este mapată zona de lucru a display-ului grafic.

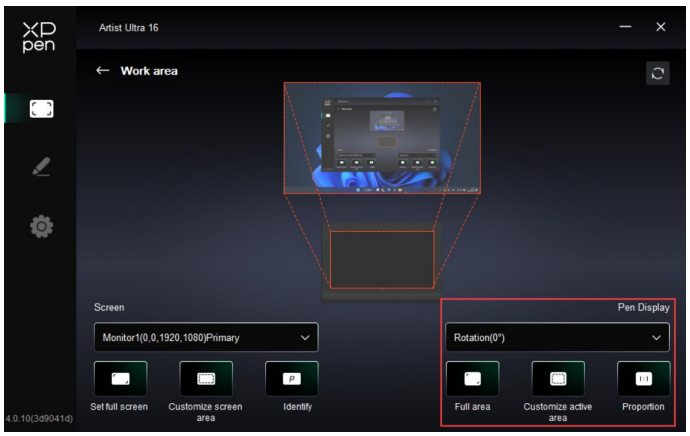
Setarea zonei mapate a monitorului:

1. Ecran complet: este selectată întreaga suprafață a monitorului.
2. Zonă de ecran personalizată: sunt disponibile trei moduri de setare:
   - Tragere: în previzualizarea ecranului, trageți cursorul de la un punct la altul.
   - Coordonate: introduceți coordonatele în câmpurile X, Y, W și H.
   - Clic: faceți clic pe „Click to set screen area” (Clic pentru setarea zonei de ecran), apoi faceți clic pe monitor în colțul din stânga sus și în cel din dreapta jos al zonei.
3. Identificare: identifică toate monitoarele conectate; în colțul din stânga jos al fiecărui monitor apare un număr.



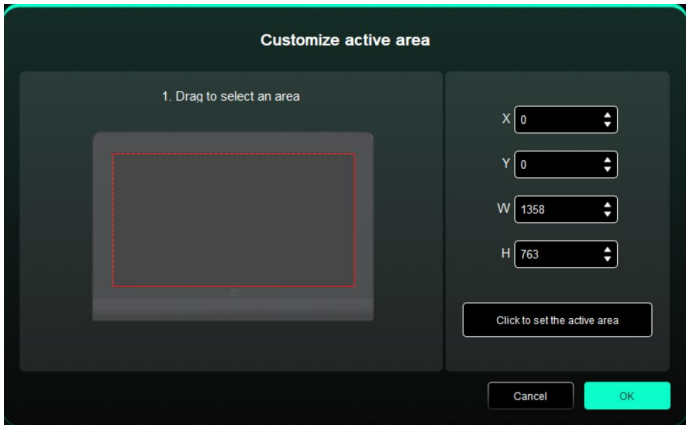
Display grafic

Setează zona de lucru a display-ului grafic curent.



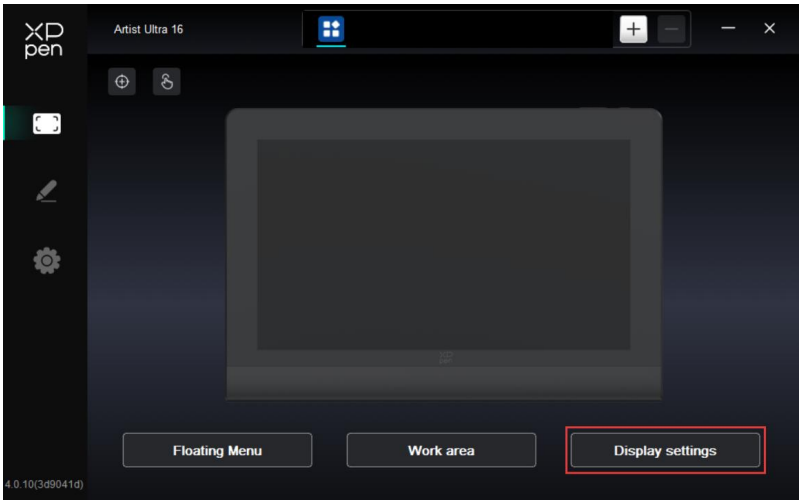
Setarea zonei de lucru a display-ului grafic:

1. Zonă completă: întreaga zonă de lucru a display-ului grafic.
2. Zonă activă personalizată: sunt disponibile trei moduri de setare:
   - Tragere: în previzualizarea display-ului grafic, trageți cursorul de la un punct la altul.
   - Coordonate: introduceți coordonatele în câmpurile X, Y, W și H.
   - Clic: faceți clic pe „Click to set the active area” (Clic pentru setarea zonei active), apoi atingeți cu stylusul colțul din stânga sus și pe cel din dreapta jos al zonei, pe zona de lucru a display-ului grafic.
3. Proporție: adaptează proporțional zona de lucru a display-ului grafic la întreaga zonă de afișare a monitorului selectat.

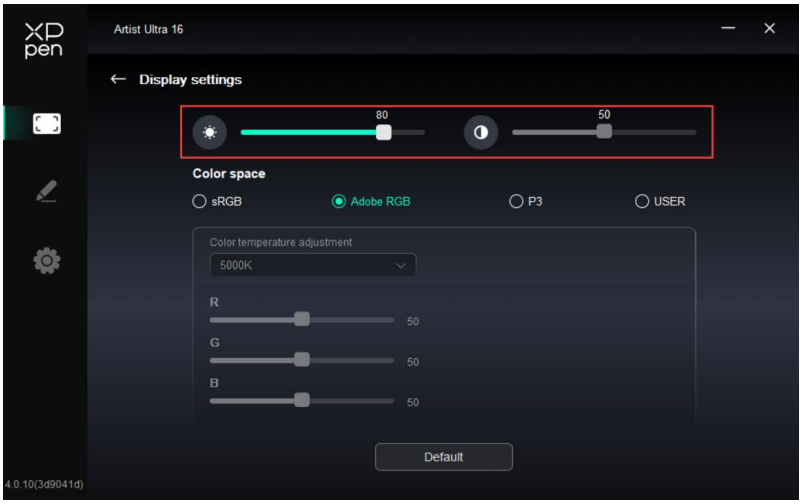


11.1.5. Setările afișajului

Configurează parametrii de culoare ai display-ului grafic curent.



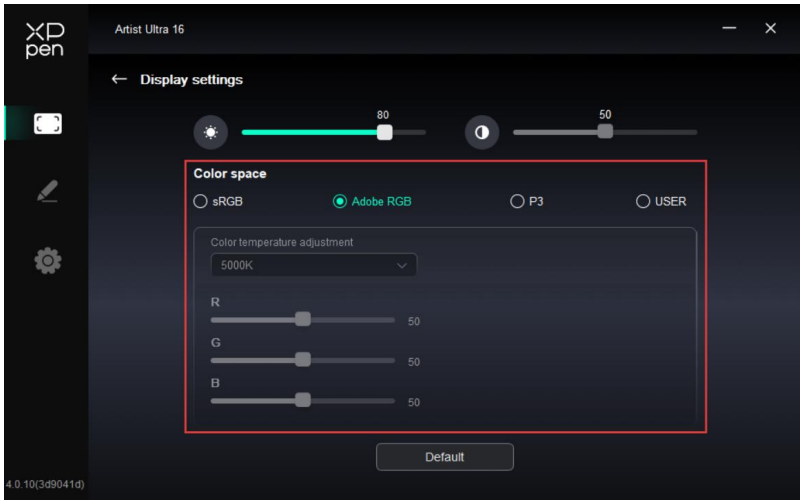
Luminozitate și contrast: trageți cursorul corespunzător pentru a regla luminozitatea sau contrastul dispozitivului.



Spațiu de culoare: produsul oferă trei moduri presetate: sRGB, Adobe RGB și P3. Aceste moduri sunt limitate la gama de culori respectivă și precalibrate, astfel încât nu este necesară o limitare ICC suplimentară.

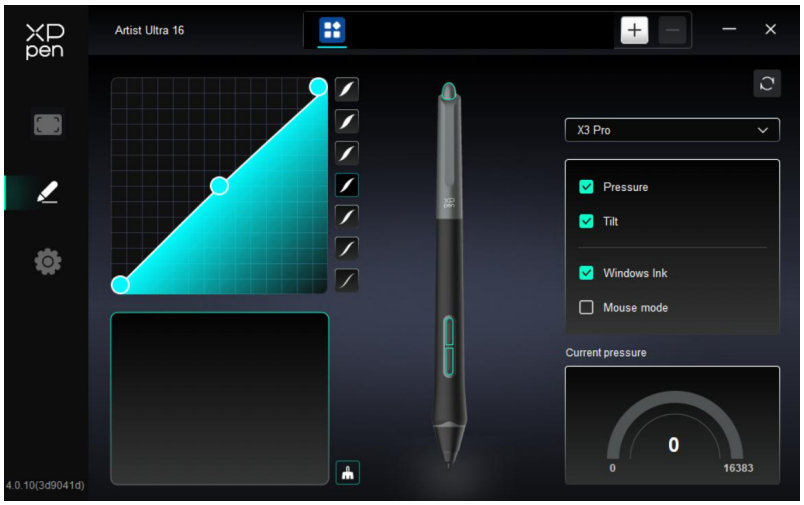
Pentru a configura manual ICC, selectați modul „USER” în setările afișajului din driver și setați parametrii în modul de culoare nativ.

În modul USER puteți regla temperatura de culoare (când pentru temperatura de culoare este selectat USER, valorile R/G/B devin editabile), creând astfel un spațiu de culoare personalizat.



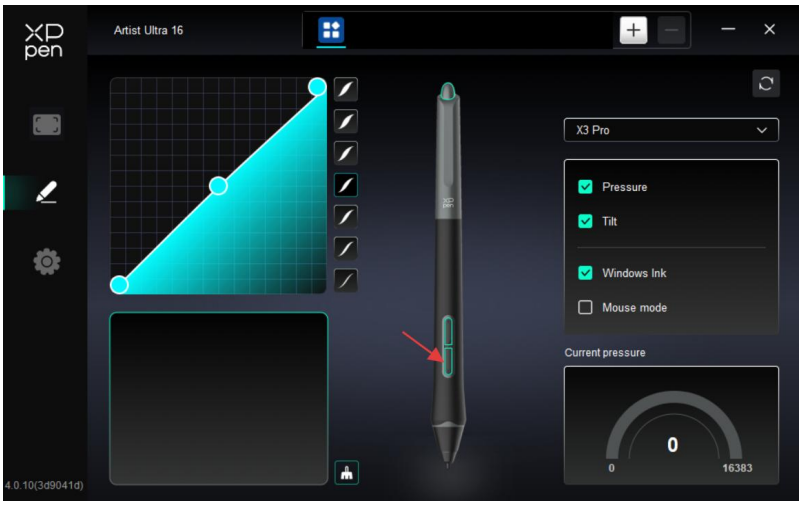
11.2. Setările stylusului

Când un stylus se află în zona de lucru, display-ul grafic identifică automat modelul stylusului și îl adaugă în driver. Sunt acceptate numai stylusuri compatibile. Faceți clic pe meniul derulant cu numele stylusului din dreapta pentru a selecta și configura un stylus. Când folosiți acel stylus, driverul trece automat la setările sale personalizate.



11.2.1. Butoanele stylusului

Faceți clic pe un buton al stylusului în diagramă pentru a-i personaliza funcția.



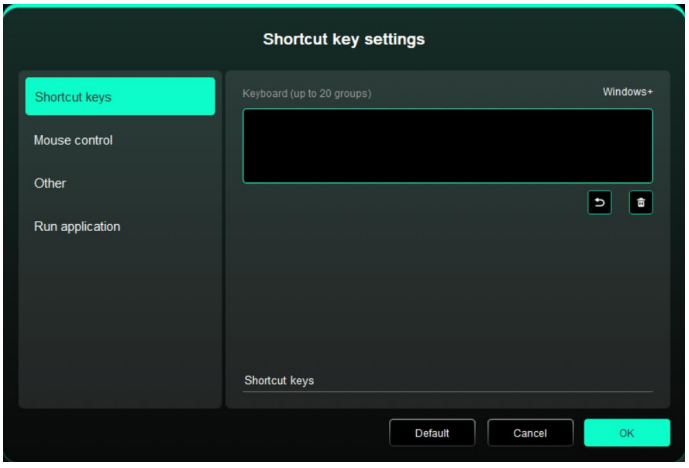
Comenzi rapide de la tastatură

Configurați comenzi rapide de la tastatură. De exemplu, în 3D MAX setați Alt + A pentru a activa instrumentul Aliniere.

Comenzile rapide pot fi configurate în mai multe grupuri. Introduceți, de exemplu, Ctrl + C și Ctrl + V. Când apăsați butonul respectiv, toate funcțiile atribuite grupului se execută succesiv.

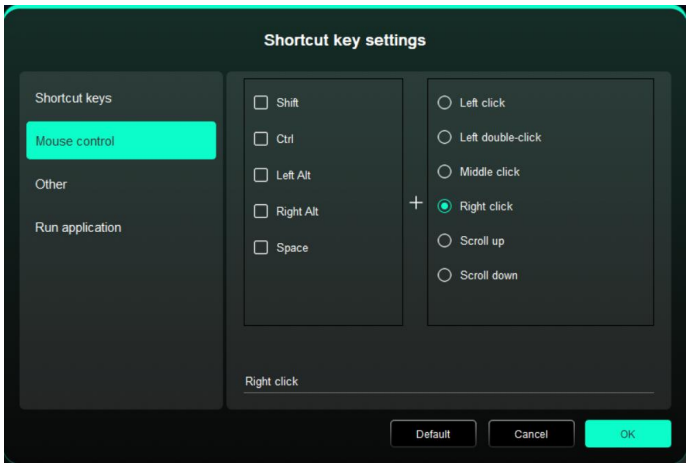
Windows (Command): adăugarea combinațiilor cu tasta de sistem. De exemplu, pentru a introduce Win (Cmd) + Shift + 3, apăsați Shift + 3, iar driverul adaugă automat tasta de sistem.

Nume personalizat: în partea de jos a interfeței driverului, în câmpul pentru nume personalizat, puteți da configurației curente un nume afișat.



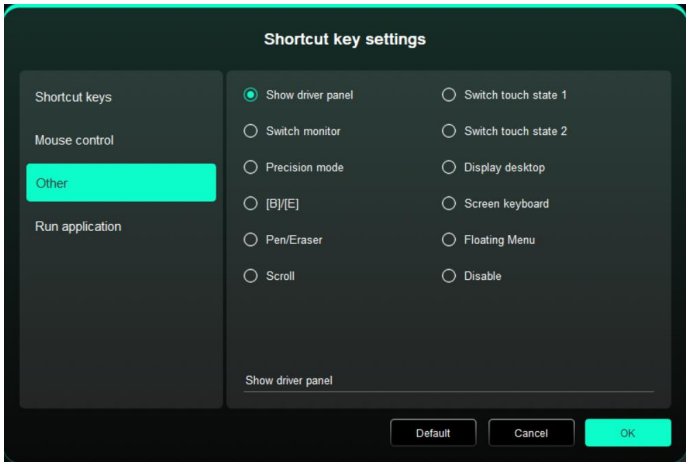
Control cu mouse-ul

Setați combinații de mouse și tastatură. De exemplu, alegerea „Shift” + „Clic” face ca această comandă să fie disponibilă în aplicațiile care o acceptă.



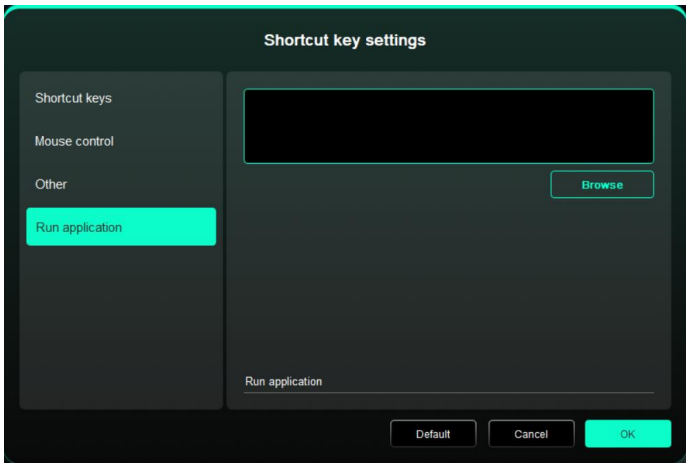
Altele

- Afișarea panoului driverului: deschide rapid panoul de setări al driverului.
- Comutare monitor: mapează cursorul pe alt monitor atunci când sunt conectate mai multe monitoare.
- Mod de precizie: limitează zona activă a ecranului la o porțiune mai mică, pentru desen detaliat în acea zonă.
- [B]/[E]: comută alternativ între tastele B și E.
- Stylus/radieră: comută alternativ între stylus și radieră.
- Derulare: ținești apăsat butonul atribuit și mișcați stylusul pentru a derula.
- Comutare mod tactil 1: comută alternativ între modurile tactile Implicit și De bază.
- Comutare mod tactil 2: comută alternativ între modurile tactile Implicit și Personalizat.
- Afișarea desktopului: afișează desktopul sistemului.
- Tastatură pe ecran: deschide tastatura pe ecran a sistemului.
- Meniu flotant: deschide meniul flotant.
- Dezactivare: butonul nu are nicio funcție.



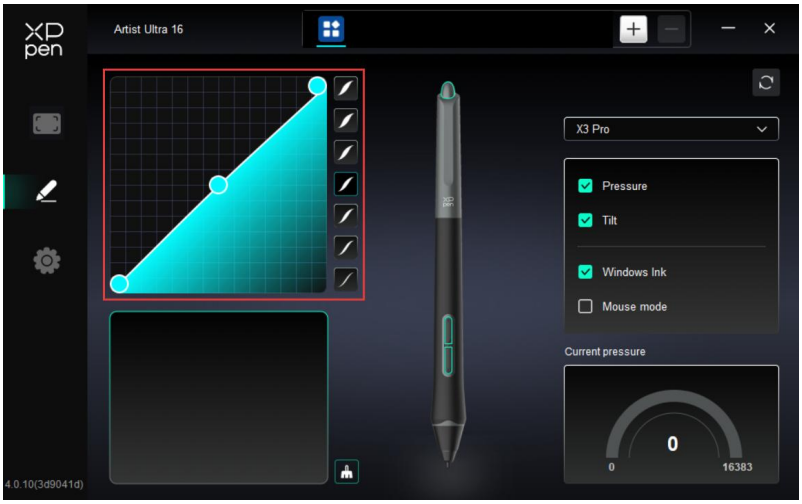
Lansare aplicație

Cu ajutorul butonului puteți lansa rapid aplicația atribuită.



11.2.2. Sensibilitatea la presiune

Reglați curba sensibilității la presiune sau alegeți o sensibilitate presetată.



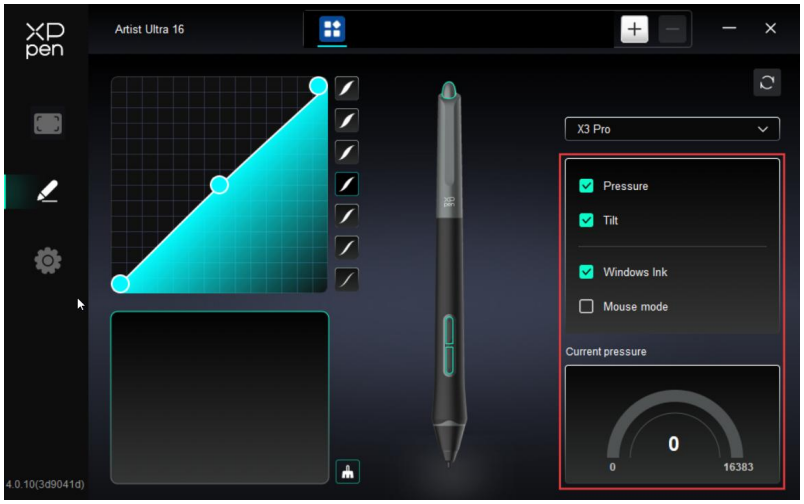
Presiune: când este dezactivată, stylusul nu reacționează la presiune.

Înclinare: când este dezactivată, funcția de înclinare a stylusului nu este activă.

Windows Ink (numai Windows): Windows acceptă introducerea cu stiloul. Pentru a folosi funcțiile de scriere de mână în Microsoft Office, Whiteboard și alte programe, nu dezactivați această opțiune.

Mod mouse: când ridicați stylusul, cursorul rămâne în ultima poziție, ca la un mouse. Când modul este activat, puteți regla viteza cursorului pe dispozitiv; când este dezactivat, stylusul funcționează în modul stilou (implicit).

Presiune curentă: servește la testarea presiunii intrării curente cu stylusul.



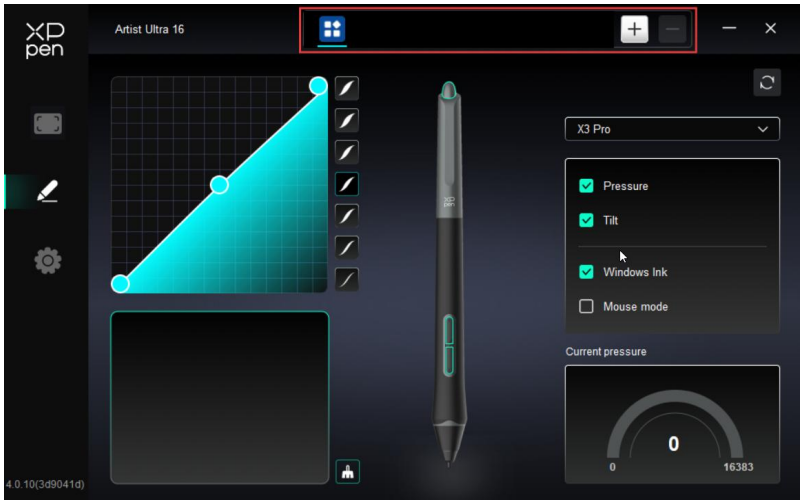
11.2.3. Aplicație

După ce adăugați o aplicație în lista de aplicații și o selectați, puteți personaliza funcțiile butoanelor stylusului pentru aplicația selectată.

De exemplu, dacă selectați o aplicație și îi modificați setările, modificările se aplică numai când folosiți acea aplicație. Driverul detectează automat trecerea de la o aplicație la alta. Se pot adăuga până la 7 aplicații.

Pentru a adăuga o aplicație, procedați astfel:

1. Faceți clic pe pictograma „+” din colțul din dreapta sus al barei de aplicații pentru a deschide pagina de selectare a aplicațiilor.
2. Selectați aplicația din lista aplicațiilor deschise sau faceți clic pe „Browse” (Răsfoire) pentru a o alege dintre aplicațiile instalate.
3. Faceți clic pe „OK” pentru a adăuga aplicația selectată în bara de aplicații.
4. Pentru a elimina o aplicație adăugată, selectați-o și faceți clic pe pictograma „−” de lângă bara de aplicații.
5. „Toate celelalte aplicații”: aceste setări se aplică tuturor aplicațiilor care nu au setări proprii.



11.3. Setările driverului

Export/import configurație: exportați și importați fișiere de configurare pentru a salva sau încărca setările personalizate. Acest lucru este acceptat numai pe același sistem de operare.

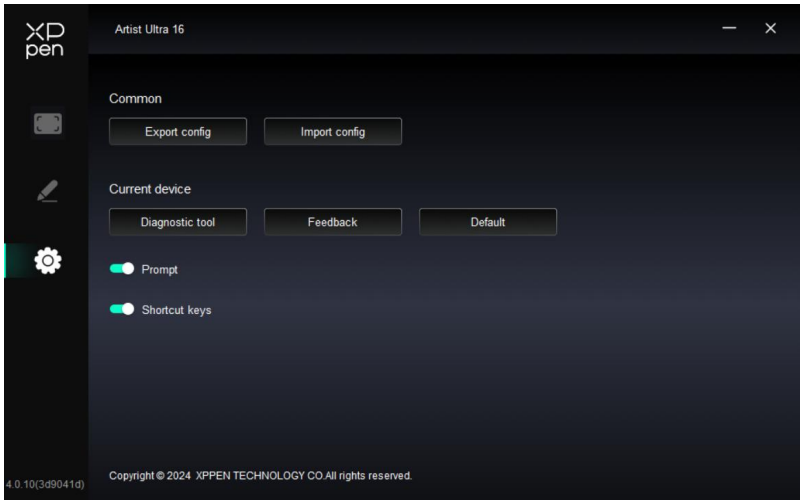
Instrument de diagnosticare: poate fi folosit atunci când apar probleme în utilizarea driverului.

Feedback: dacă întâmpinați probleme sau aveți sugestii în timpul utilizării driverului, trimiteți-ne feedback prin această pagină.

Implicit: readuce toate setările (comenzi rapide, zonă de lucru, setări ale afișajului etc.) la valorile implicite.

Notificări: când sunt dezactivate, în partea de jos a ecranului nu apar notificări la apăsarea butoanelor.

Taste rapide: când sunt dezactivate, niciuna dintre funcțiile butoanelor dispozitivului nu este activă.



11.4. Telecomanda wireless de comenzi rapide

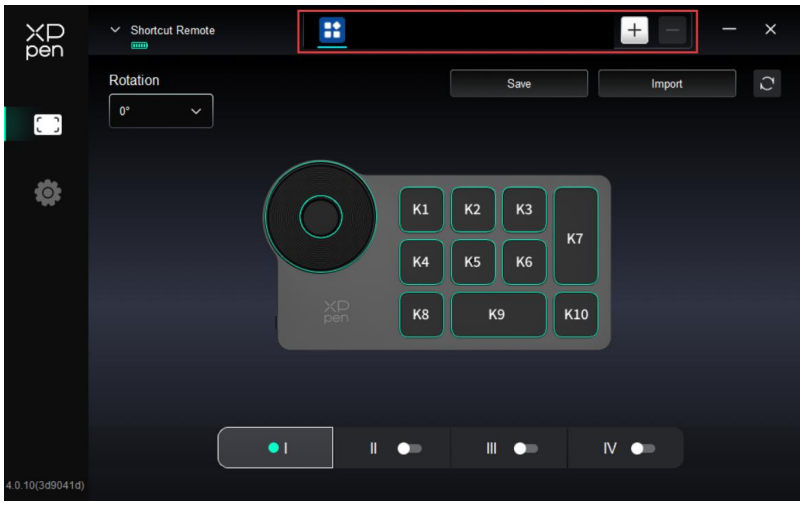
11.4.1. Aplicație

După ce adăugați o aplicație în lista de aplicații și o selectați, puteți personaliza funcțiile butoanelor pentru aplicația selectată.

De exemplu, dacă selectați o aplicație și îi modificați setările, modificările se aplică numai când folosiți acea aplicație. Driverul detectează automat trecerea de la o aplicație la alta. Se pot adăuga până la 7 aplicații.

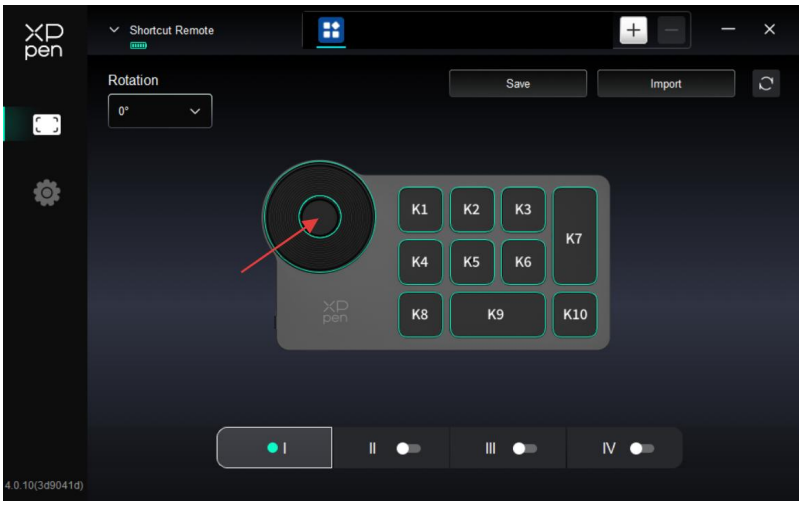
Pentru a adăuga o aplicație, procedați astfel:

1. Faceți clic pe pictograma „+” din colțul din dreapta sus al barei de aplicații pentru a deschide pagina de selectare a aplicațiilor.
2. Selectați aplicația din lista aplicațiilor deschise sau faceți clic pe „Browse” (Răsfoire) pentru a o alege dintre aplicațiile instalate.
3. Faceți clic pe „OK” pentru a adăuga aplicația selectată în bara de aplicații.
4. Pentru a elimina o aplicație adăugată, selectați-o și faceți clic pe pictograma „−” de lângă bara de aplicații.
5. „Toate celelalte aplicații”: aceste setări se aplică tuturor aplicațiilor care nu au setări proprii.



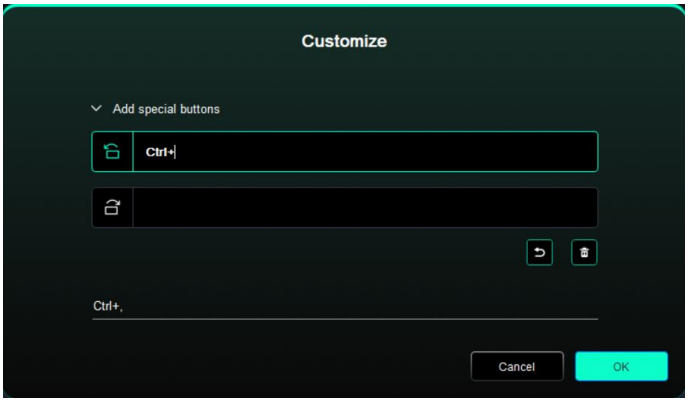
11.4.2. Rotița

Apăsați butonul din mijlocul rotiței pentru a comuta între grupurile de funcții ale rotiței. Driverul oferă modurile Zoom (implicit), Derulare, Pensulă și Rotire.



Personalizare

Faceți clic pe rotiță în diagramă și selectați „Customize” (Personalizat) din meniul derulant al funcțiilor presetate. Apoi introduceți tasta sau combinația de taste pe care doriți să o atribuiți rotirii în sens orar și antiorar.



11.4.3. Tastele rapide

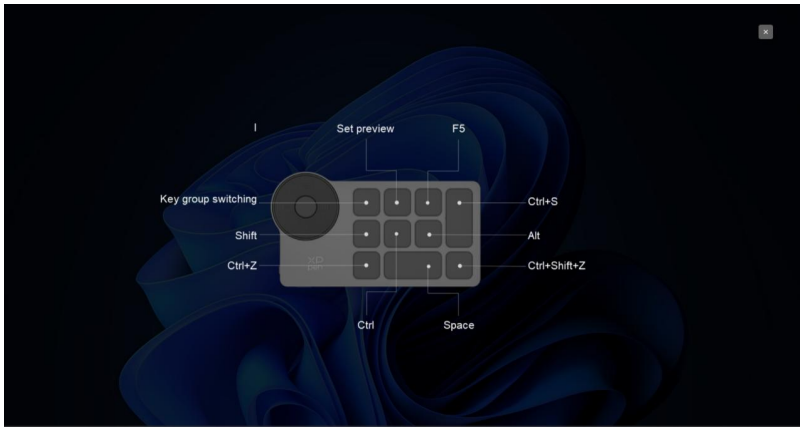
Driverul oferă patru grupuri de taste rapide. Grupul I este activat implicit și nu poate fi dezactivat. Funcțiile inițiale ale celorlalte grupuri, inactive, sunt aceleași ca ale grupului I. Fiecărui grup i se pot atribui funcții proprii. După activarea grupurilor, folosiți comutarea grupului de taste (implicit tasta K1, personalizabilă) pentru a trece de la un grup activ la altul.



Personalizare

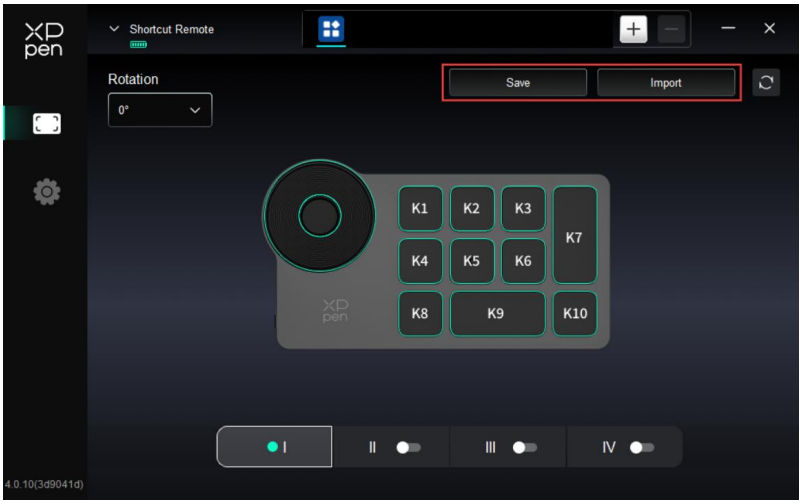
Faceți clic pe tasta corespunzătoare din diagrama dispozitivului pentru a-i personaliza funcția. Pentru setări, consultați secțiunea Butoanele stylusului.

Previzualizarea setărilor



Afișează funcțiile grupului de taste activ. Dacă în driver selectați un grup inactiv, se afișează atribuirile grupului I. Faceți clic pe pictograma de închidere din colțul din dreapta sus pentru a închide fereastra de previzualizare.

11.4.4. Import/salvare



Import: încarcă în aplicația selectată în driver configurația stocată în telecomanda wireless de comenzi rapide.

Salvare: salvează în telecomanda wireless de comenzi rapide configurația aplicației selectate în driver.

Notă: Folosiți importul și salvarea numai cu o conexiune prin cablu. Configurațiile importate și salvate nu includ setarea de rotire și se aplică numai pe același sistem de operare.

12. Dezinstalarea driverului

12.1. Windows

În meniul Start, deschideți Setări → Aplicații → Aplicații și caracteristici. Găsiți „Pentablet”, faceți clic pe „Dezinstalare” și urmați instrucțiunile.

12.2. macOS

Deschideți Mergi → Aplicații, găsiți XPPen și faceți clic pe „UninstallPenTablet”. Urmați instrucțiunile.

12.3. Linux

- DEB: în linia de comandă introduceți `sudo dpkg -r XPPenLinux` și executați comanda.
- RPM: în linia de comandă introduceți `sudo rpm -e XPPenLinux` și executați comanda.
- Tar.gz: mai întâi dezarhivați fișierul. În linia de comandă introduceți `sudo`, trageți fișierul `uninstall.sh` în fereastră și executați comanda.

13. Întrebări frecvente

1. **Display-ul grafic nu afișează nimic sau pâlpâie.**

   1) Verificați dacă cablul de alimentare este bine conectat. Din cauza puterii de ieșire limitate a computerelor, la conectarea cu un singur cablu USB-C la USB-C ecranul poate pâlpâi sau se poate întuneca. În acest caz, conectați display-ul grafic la adaptorul de alimentare cu un al doilea cablu USB-C.
   2) Verificați dacă semnalul video este transmis normal. Dacă dispozitivul este conectat la un port USB-C al computerului, portul trebuie să accepte ieșire DisplayPort.
   3) Consultați secțiunea Conectarea produsului pentru a verifica modul de conectare și cablurile.
   4) Verificați dacă indicatorul luminos de alimentare este albastru. Dacă nu, verificați cablurile și reporniți dispozitivul.
   5) Dacă semnalul este instabil, verificați dacă toate cablurile sunt bine conectate.

2. **Computerul nu recunoaște dispozitivul.**
   Verificați dacă portul USB folosit funcționează corect. Dacă nu, încercați alt port USB.

3. **Display-ul grafic nu afișează 3840 × 2160 la 60 Hz.**

   1) Verificați dacă placa grafică și interfața video a computerului acceptă 3840 × 2160 la 60 Hz.
   2) Este conectat un alt monitor extern la același port grafic? Dacă da, deconectați mai întâi toate celelalte monitoare, apoi verificați dacă rezoluția display-ului grafic poate fi mărită.

4. **Cum previn arderea imaginii pe display-ul grafic OLED?**

   1) Dacă pe orice display grafic OLED este afișată continuu sau repetat aceeași imagine, poate rămâne o imagine reziduală. De obicei, aceasta dispare în câteva minute. Este o proprietate a materialului OLED, nu un defect al produsului.

2) Dacă nu veți folosi Artist Ultra 16 o perioadă mai lungă, vă recomandăm să folosiți un economizor de ecran sau să opriți display-ul grafic. Puteți folosi și Modul întunecat pentru a da barelor de meniu ale sistemului de operare un fundal negru.

5. **Pâlpâie display-ul grafic OLED?**
   Ecranul OLED al Artist Ultra 16 folosește o reglare a luminozității de tip DC: la niveluri mai mari de luminozitate folosește reglarea DC pentru a evita pâlpâirea; la niveluri mai mici folosește reglarea PWM de înaltă frecvență, la 1920 Hz.

6. **Cum folosesc funcția tactilă în Photoshop?**
   În Preferințe → Performanță, asigurați-vă că este bifată caseta „Utilizare procesor grafic".

7. **Cum previn atingerile accidentale în programele de desen?**

   1) Produsul acceptă un mod cu prioritate pentru stylus, care dezactivează automat atingerea atunci când stylusul intră în zona de lucru.
   2) Puteți personaliza zona tactilă în driverul produsului pentru a limita suprafața care acceptă atingerea.
   3) În timpul desenului puteți purta mănușa anti-atingere inclusă.
   4) Sau pur și simplu apăsați comutatorul tactil din partea de sus a produsului pentru a dezactiva complet atingerea în timpul desenului.

8. **Cum previn atingerile accidentale în Krita?**
   Krita acceptă desenul cu degetele pe un ecran tactil. Pe un display grafic cu funcție tactilă, această funcție poate interfera cu intrarea de presiune a stylusului, așa că dezactivați-o: deschideți Setări → Configurare Krita → General → Instrumente și debifați „Finger Painting: Enable drawing input on touch screen" (Pictură cu degetul: activare desen pe ecranul tactil).

   Cu această opțiune debifată, pânza poate fi în continuare deplasată cu un deget. Pentru a nu interfera cu desenul, vă recomandăm să treceți deplasarea pânzei pe un gest cu trei degete: deschideți Setări → Configurare Krita → Setări de intrare pentru pânză → Deplasare pânză → Gesturi și alegeți deplasarea cu trei degete.

9. **Stylusul nu reacționează.**

   1) Asigurați-vă că folosiți stylusul original al dispozitivului.
   2) Asigurați-vă că driverul este instalat corect și verificați setările stylusului din driver.

10. **Cursorul se mișcă în programul de desen, dar nu există răspuns la presiune.**

    1) Verificați dacă programul de desen acceptă sensibilitatea la presiune.
    2) Descărcați cel mai recent driver de pe site-ul XPPen, apoi verificați în setările driverului dacă sensibilitatea la presiune este configurată corect.

3) Înainte de instalarea driverului, închideți toate programele antivirus și grafice.
4) Înainte de instalare, dezinstalați driverele altor display-uri grafice.
5) Reporniți computerul după instalare.
6) Dacă sensibilitatea la presiune funcționează în setările driverului (Windows: asigurați-vă că Windows Ink este activat în setările stylusului din driver), deschideți programul de desen și încercați din nou.

11. **Cum calibrez stylusul pentru a se alinia cu cursorul?**

1) Asigurați-vă că stylusul este mapat corect pe Artist Ultra 16.
2) Pe pagina setărilor dispozitivului din driver, faceți clic pe pictograma de calibrare și urmați pașii pentru calibrarea ecranului.
3) Țineți stylusul ca de obicei și atingeți cu el centrul crucii roșii de pe ecran pentru a calibra decalajul dintre stylus și cursor.

12. **Desenul are întârzieri în programul de desen.**

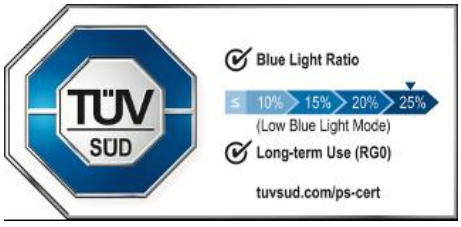
1) Verificați dacă rata de reîmprospătare a ieșirii video a computerului este setată la 60 Hz.
2) Verificați dacă hardware-ul computerului (CPU și GPU) îndeplinește cerințele recomandate ale programului de desen. Dacă da, ajustați setările conform întrebărilor frecvente oficiale ale programului pentru a optimiza performanța.

14. Mărci comerciale și certificare

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress și siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

Proporție redusă de lumină albastră

O proporție mai redusă de lumină albastră previne oboseala ochilor și asigură un confort vizual mai mare. Produsul acceptă implicit reducerea luminii albastre la nivel hardware, cu efect imediat de la pornire.

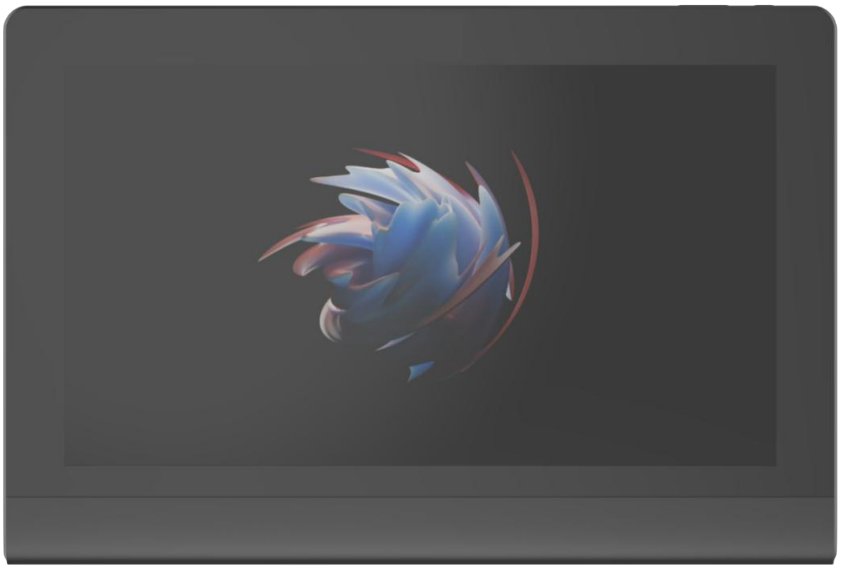


Distribuitor
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.ro

XPPen

Artist Ultra 16

Risalni zaslon



Navodila za uporabo

Kazalo

1 Predstavitev izdelka **3**

2 Pregled izdelka **3**

3 Seznam dodatne opreme **4**

4 Namestitev prenosnega stojala **4**

5 Priklop izdelka **5**

5.1 Priklop na računalnik 5

5.2 Priklop na telefon ali tablični računalnik s sistemom Android 6

5.3 Priklop brezžičnega upravljalnika bližnjic 7

6 Združljivost **9**

7 Namestitev gonilnika **9**

7.1 Prenos gonilnika 9

7.2 Namestitev gonilnika 9

7.3 Pregled gonilnika 12

8 Uporaba pisala **13**

9 Funkcija dotika **14**

9.1 Območje dotika 14

9.2 Osnovne poteze 14

9.3 Napredne poteze 15

9.4 Seznam podprtih potez 15

10 Plavajoči meni **16**

11 Nastavitve gonilnika **16**

11.1 Nastavitve naprave 17

11.2 Nastavitve pisala 27

11.3 Nastavitve gonilnika 32

11.4 Brezžični upravljalnik bližnjic 33

12 Odstranitev gonilnika **36**

12.1 Windows 36

12.2 macOS 36

12.3 Linux 37

13 Pogosta vprašanja **37**

14 Blagovne znamke in certifikati **39**

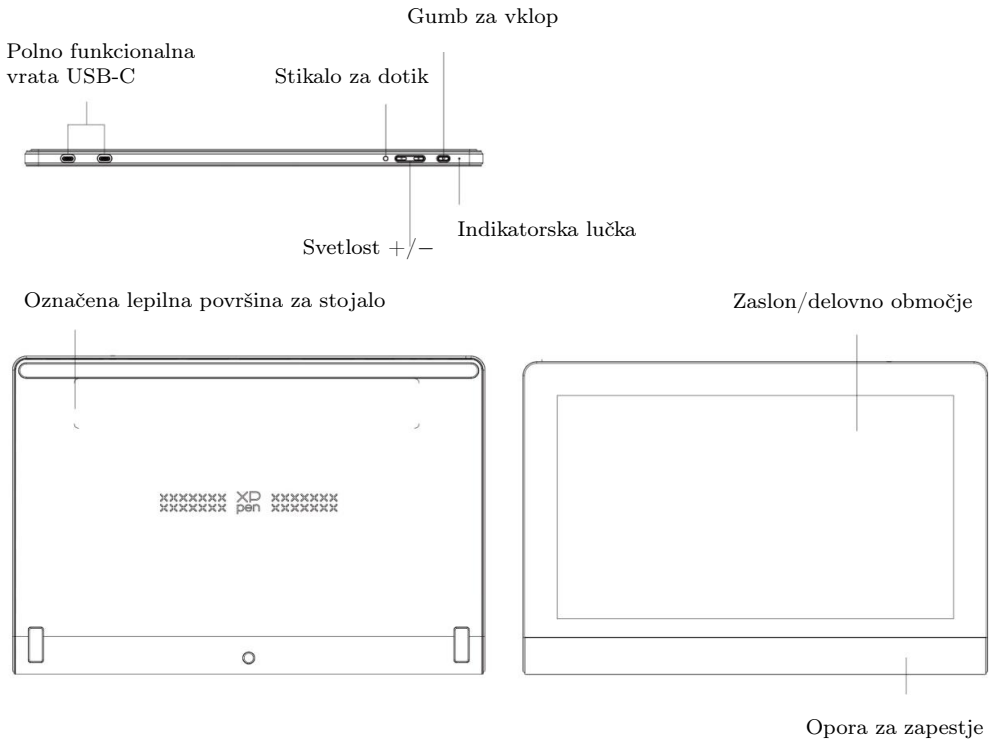
1. Predstavitev izdelka

Zahvaljujemo se vam, da ste izbrali risalni zaslon XPPen Artist Ultra 16. Artist Ultra 16 uporablja najsodobnejšo tehnologijo zaslona OLED in rešitev za dotik z več prsti, ki zagotavljata izjemno jasno sliko in intuitivno upravljanje. Za optimalno delovanje in dolgo življenjsko dobo naprave pred uporabo natančno preberite ta navodila in med uporabo upoštevajte priporočila za vzdrževanje in zaščito.

Zaradi nenehnega izboljševanja izdelka se lahko videz, barve in dodatna oprema razlikujejo od opisa; merodajen je dejanski izdelek. Proizvajalec si pridržuje pravico do tehničnih posodobitev in sprememb teh navodil brez predhodnega obvestila.

Opomba: Vse slike v teh navodilih so zgolj ponazoritvene.

2. Pregled izdelka



Stanja indikatorske lučke:

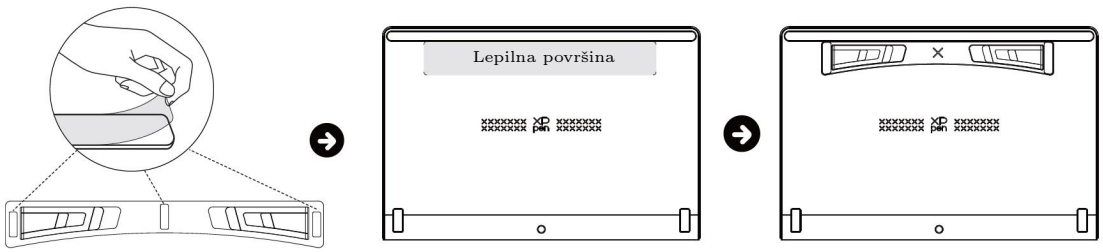
- Vklop: enkrat pritisnite gumb za vklop; indikatorska lučka neprekinjeno sveti modro. Izklop: znova pritisnite gumb za vklop.
- Stanje pripravljenosti: indikatorska lučka neprekinjeno sveti oranžno.
- Način grafične tablice: pridržite gumb za vklop 3 sekunde; indikatorska lučka izmenično utripa modro in oranžno, kar pomeni, da je naprava preklopila v način grafične tablice. Za vrnitev v običajni način znova pritisnite gumb za vklop.

3. Seznam dodatne opreme

Risalni zaslon Artist Ultra 16 × 1	Etui za pisalo (z vgrajenimi nadomestnimi konicami in odstranjevalnikom konic) × 1
Pisalo X3 Pro Smart Chip × 1	Pisalo X3 Pro Slim × 1
Konice za pisalo X3 Pro Smart Chip × 10	Konice za pisalo X3 Pro Slim × 10
Zamenljiv pokrov brez tipk za pisalo Slim × 1	Sprejemnik Bluetooth za brezžični upravljalnik bližnjic × 1
Kabel USB-C na USB-C × 2	Kabel USB-A na USB-C × 1
Kabel 3 v 1 × 1	Napajalnik PD × 1
Brezžični upravljalnik bližnjic × 1	Krpa za čiščenje × 1
Rokavica × 1	Prenosno stojalo × 1
Kratka navodila × 1	Kartica za prenos gonilnika × 1

4. Namestitev prenosnega stojala

1. Odstranite lepilno folijo s hrbtne strani stojala.
2. Stojalo poravnajte z označeno lepilno površino na hrbtni strani risalnega zaslona in ga nežno pritisnite.
3. Stojalo ima dva kota nagiba, med katerima lahko preprosto preklapljate, po uporabi pa ga lahko zložite in pospravite.



5. Priklop izdelka

Izdelek ni samostojna naprava: za delovanje ga morate priključiti na računalnik ali na telefon oziroma tablični računalnik s sistemom Android.

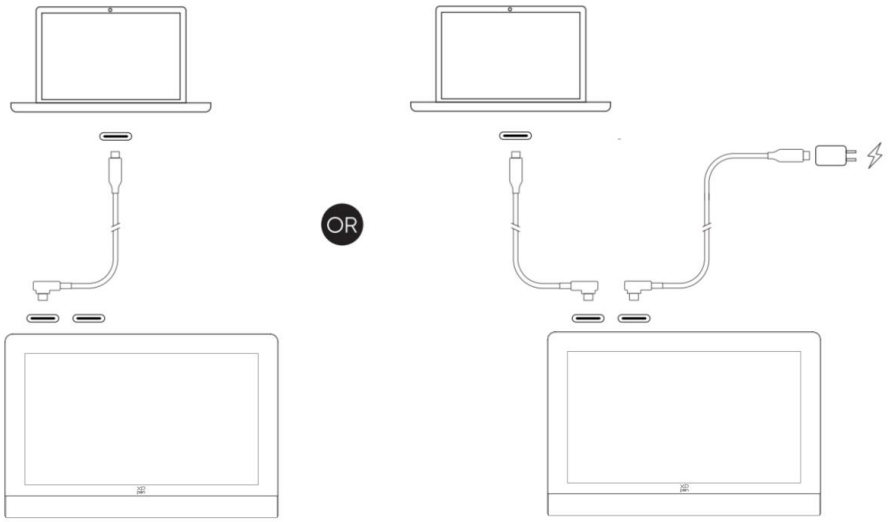
5.1. Priklop na računalnik

Glede na opremljenost računalnika izberite enega od naslednjih dveh načinov priklopa.

5.1.1. Način 1: računalnik z vrati USB-C, ki podpirajo izhod DisplayPort

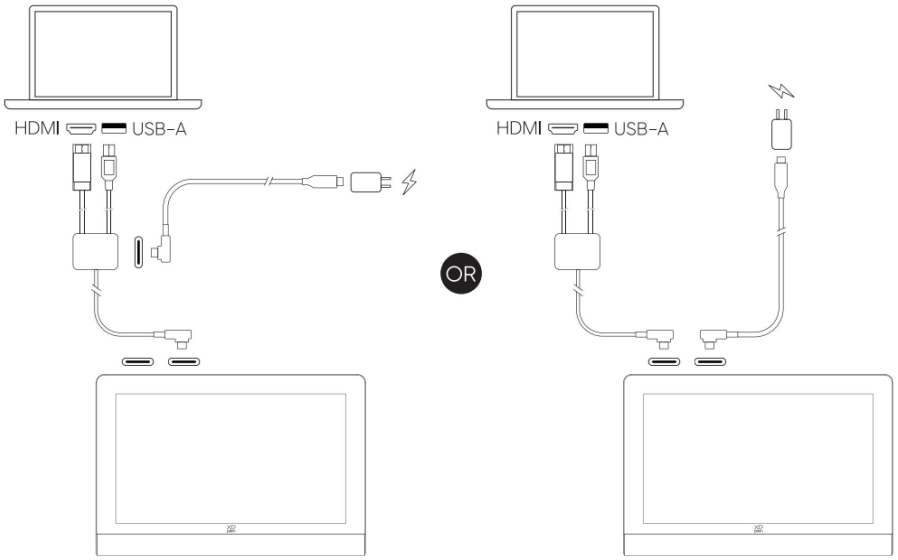
1. Računalnik in risalni zaslon povežite s kablom USB-C na USB-C.
2. Če zaslon ostane temen, risalni zaslon z drugim kablom USB-C priključite na napajalnik.

Opomba: Zaradi omejene izhodne moči računalnikov izdelek pri priklopu z enim samim kablom USB-C na USB-C morda ne doseže največje svetlosti, zaslon pa lahko utripa ali potemni. V tem primeru risalni zaslon z drugim kablom USB-C priključite na napajalnik.



5.1.2. Način 2: računalnik z vrati USB-A in HDMI

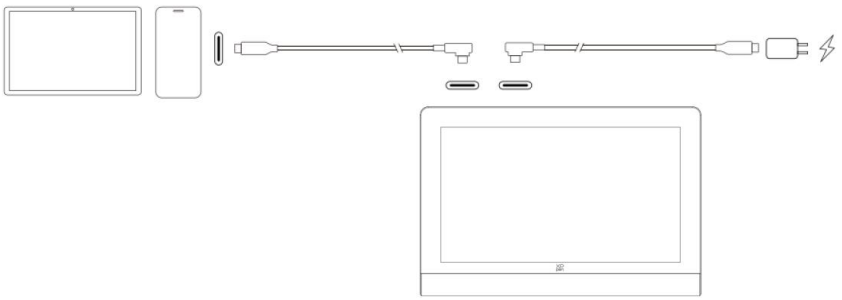
1. Priključka HDMI in USB-A kabla 3 v 1 vstavite v računalnik.
2. Priključek USB-C kabla 3 v 1 vstavite v risalni zaslon.
3. En konec drugega kabla USB-C na USB-C priključite na napajalna vrata USB-C kabla 3 v 1 ali neposredno na druga vrata USB-C risalnega zaslona, drugi konec pa na napajalnik PD.



* Priporočamo uporabo vrat HDMI namenske grafične kartice računalnika (če jo ima).

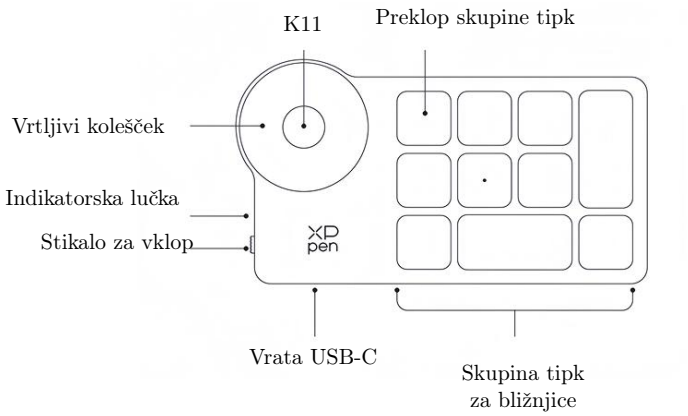
5.2. Priklop na telefon ali tablični računalnik s sistemom Android

1. Telefon ali tablični računalnik povežite z risalnim zaslonom s kablom USB-C na USB-C.
2. Risalni zaslon z drugim kablom USB-C priključite na napajalnik.



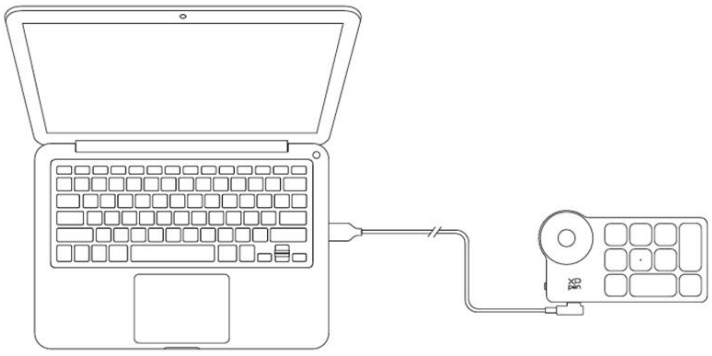
* Priporočamo telefon, ki podpira namizni način (Desktop Mode). Združljivi modeli telefonov so navedeni na uradnem spletnem mestu.

5.3. Priklop brezžičnega upravljalnika bližnjic



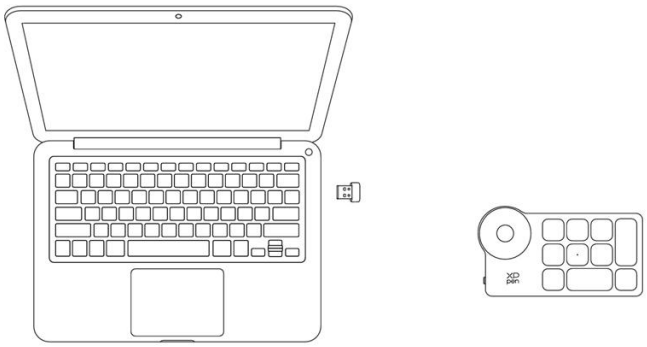
5.3.1. Žični priklop

Računalnik in napravo povežite s kablom USB-C na USB-A ali USB-C na USB-C.



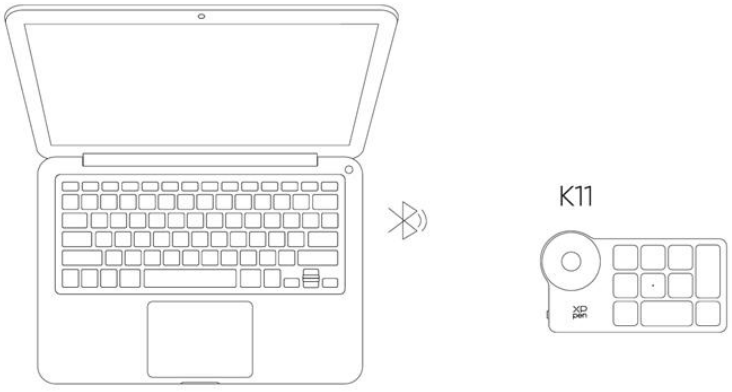
5.3.2. Priklop s sprejemnikom Bluetooth

Sprejemnik Bluetooth vstavite v računalnik in vklopite stikalo za vklop brezžičnega upravljalnika bližnjic. Indikatorska lučka 30 sekund sveti modro, nato ugasne.



5.3.3. Brezžična povezava Bluetooth

1. Vklopite stikalo za vklop brezžičnega upravljalnika bližnjic; indikatorska lučka počasi utripa modro. Nato pridržite tipko K11 6 sekund, da preklopite v način seznanjanja; indikatorska lučka hitro utripa modro.
2. V računalniku vklopite Bluetooth in dodajte novo napravo Bluetooth. Poiščite napravo z imenom „Shortcut Remote“ in jo kliknite, da dokončate seznanjanje. Indikatorska lučka nato 30 sekund sveti modro in ugasne.



6. Združljivost

- Windows 7 ali novejši (funkcija dotika je podprta samo v sistemu Windows 10 ali novejšem)
- macOS 12 ali novejši
- Android 10.0 ali novejši (potrebna sta USB 3.1 in DP 1.2)
- ChromeOS 88 ali novejši
- Windows ARM
- Linux (funkcija dotika je podprta samo v sistemu Ubuntu 20.04 LTS ali novejšem)

7. Namestitev gonilnika

7.1. Prenos gonilnika

1. Prepričajte se, da je risalni zaslon pravilno priključen na računalnik.
2. Obiščite uradno spletno mesto: www.xp-pen.com.
3. Odprite stran z gonilniki in poiščite Artist Ultra 16. Nato prenesite in namestite gonilnik za svoj sistem.
4. Zaženite gonilnik, nastavite parametre in preizkusite funkcije izdelka.

Pomembno pred namestitvijo:

- Zaprite vso protivirusno programsko opremo in programe za risanje.
- Odstranite gonilnike grafičnih tablic ali risalnih zaslonov drugih znamk.
- Po namestitvi znova zaženite računalnik.

* Za optimalno delovanje priporočamo uporabo najnovejše različice gonilnika.

7.2. Namestitev gonilnika

Opombe:

- Pred namestitvijo zaprite vso zagnano protivirusno programsko opremo in programe za risanje.
- Če so v računalniku nameščeni gonilniki grafičnih tablic ali risalnih zaslonov drugih znamk, jih najprej odstranite.
- Po namestitvi znova zaženite računalnik.

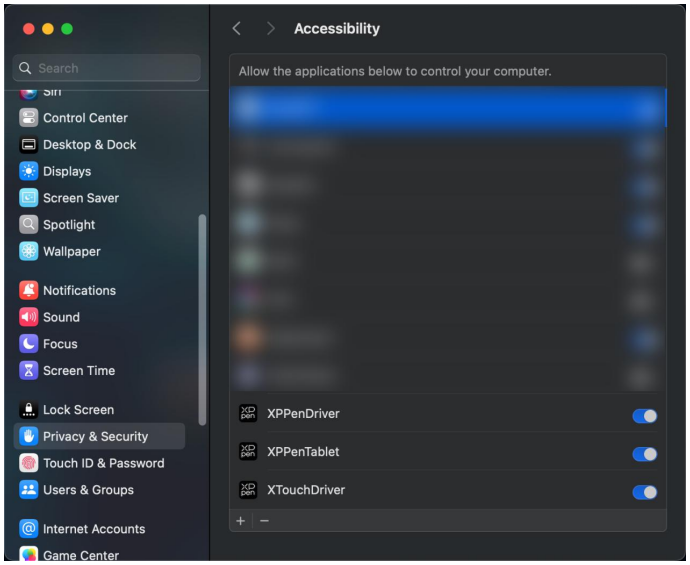
- Za optimalno delovanje naprave priporočamo uporabo najnovejše različice gonilnika.

7.2.1. Windows

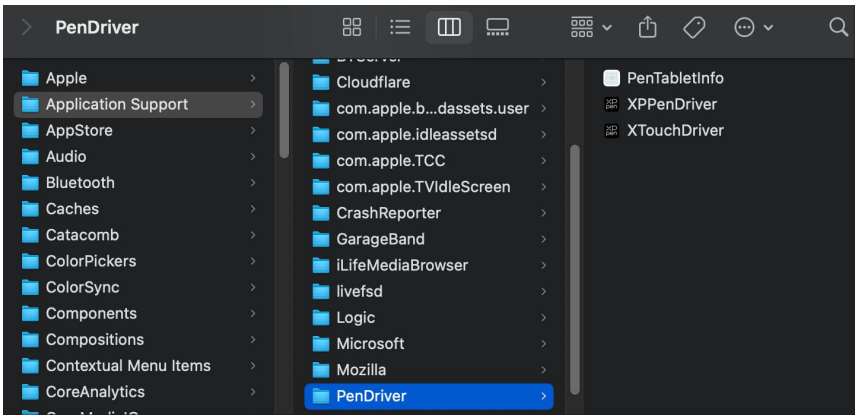
Datoteko razširite in zaženite datoteko .exe s skrbniškimi pravicami. Namestitev dokončajte po navodilih.

7.2.2. macOS

Datoteko razširite in zaženite datoteko .pkg. Namestitev dokončajte po navodilih. Nato dodajte potrebne varnostne nastavitve (Sistemske nastavitve → Zasebnost in varnost → Dostopnost). Po avtorizaciji in odklepanju preverite, ali so izbrane možnosti XPPenDriver, XPPenTablet in XTouchDriver; sicer naprava in gonilnik morda ne bosta delovala pravilno.



Če teh možnosti ni na seznamu, odprite Library → Application Support → PenDriver in jih dodajte ročno.



7.2.3. Linux

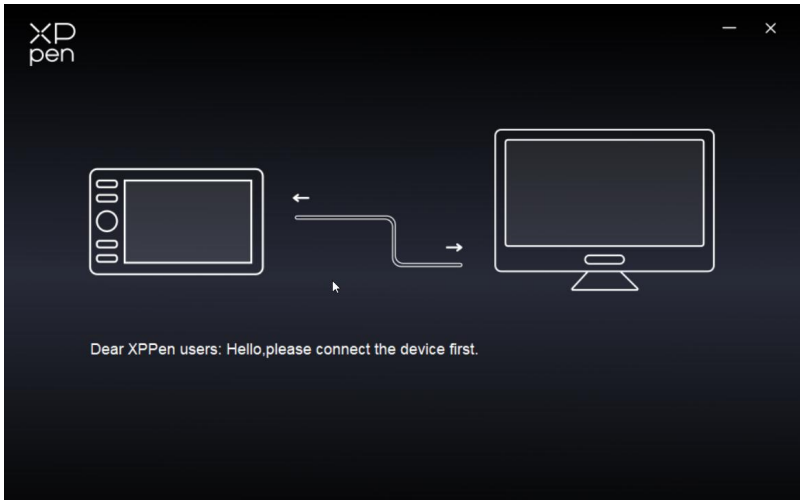
- DEB: v ukazno vrstico vnesite `sudo dpkg -i`, v okno povlecite namestitveno datoteko in izvedite ukaz.
- RPM: v ukazno vrstico vnesite `sudo rpm -i`, v okno povlecite namestitveno datoteko in izvedite ukaz.
- Tar.gz: datoteko najprej razširite. V ukazno vrstico vnesite `sudo`, v okno povlecite datoteko `install.sh` in izvedite ukaz.

7.3. Pregled gonilnika

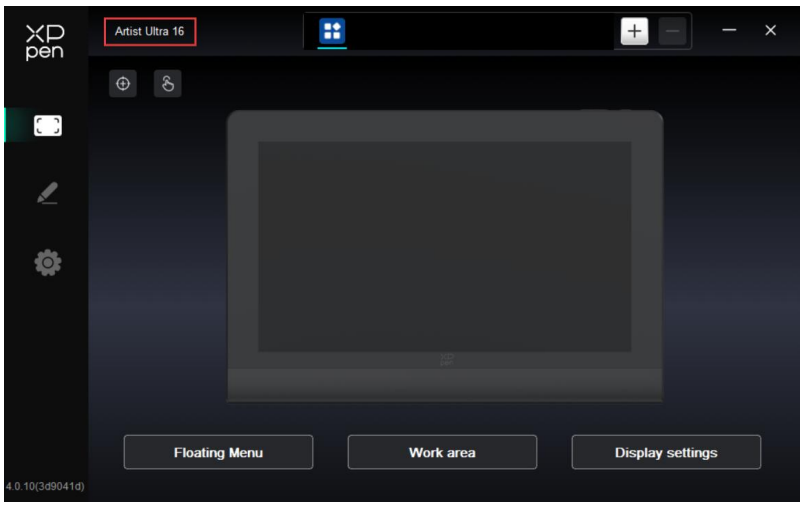
Ko je namestitev končana, se gonilnik samodejno zažene. Če se ne zažene, ga ročno odprite iz namestitvene mape.

Windows: Start → Pentablet
macOS: Aplikacije → XPPen → PenTablet

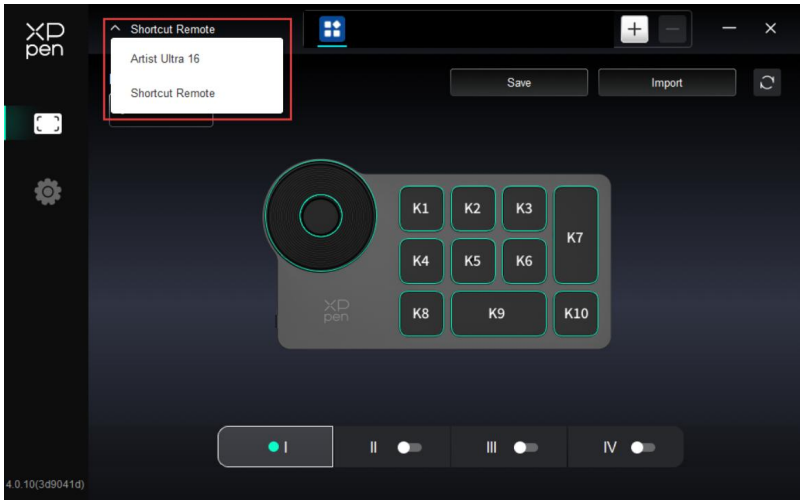
Če gonilnik ne zazna nobene naprave ali povezava ne uspe, se prikaže spodnje sporočilo. Napravo znova priključite, znova zaženite računalnik ali gonilnik in poskusite znova ali pa se obrnite na podporo za stranke.



Ko je naprava priključena na računalnik, se njeno ime prikaže v zgornjem levem kotu gonilnika.



Gonilnik hkrati podpira do tri naprave. Ko preklopite na eno od njih, lahko prilagodite nastavitve trenutno izbrane naprave; te nastavitve veljajo samo zanjo.



8. Uporaba pisala

Artist Ultra 16 je opremljen s pisalom X3 Pro Smart Chip in pisalom X3 Pro Slim. Pisalo X3 Pro Smart Chip ima silikonski oprijem, ki zmanjšuje utrujenost pri dolgotrajnem ustvarjanju. Pisalo X3 Pro Slim ponuja izboljšano ergonomijo za udoben oprijem, njegove odstranljive tipke pa pomagajo preprečiti nenamerne pritiske.

Držanje pisala

Pisalo držite kot običajno pisalo ali svinčnik. Zasukajte ga tako, da lahko tipko udobno pritiskate s palcem ali prstom.

Opomba: Med uporabo pazite, da tipk ne pritisnete nenamerno, ker lahko sprožite neželene ukaze.

Shranjevanje pisala

Ko pisala ne uporabljate, ga pravilno shranite. Da konica in konec z radirko ne bosta izpostavljena pritisku ali teži ter da se podaljša življenjska doba konice in senzorja pritiska, priporočamo, da pisalo shranjujete v etuiju.

Opomba: Ko pisala ne uporabljate, ga ne puščajte na napravi. To lahko moti upravljanje z miško in prepreči, da bi računalnik prešel v stanje spanja.

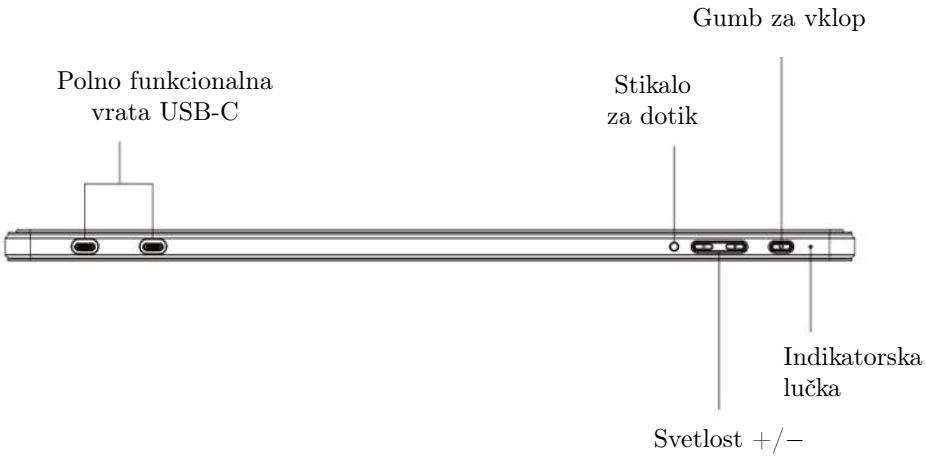
Menjava konice

Ko je konica močno obrabljena ali ima ostre robove, jo pravočasno zamenjajte.

1. Nadomestno konico vzemite iz etuija ali embalaže izdelka. Konici pisal X3 Pro Smart Chip in X3 Pro Slim nista medsebojno zamenljivi, zato pazite na pravilno izbiro.
2. Trenutno konico vstavite v odstranjevalnik konic v etuiju in pisalo nagnite, da staro konico izvlečete.
3. Novo konico vstavite naravnost v pisalo in jo potisnite do konca.

9. Funkcija dotika

Artist Ultra 16 podpira dotik z več prsti, ki s potezami naredi ustvarjanje učinkovitejše. Funkcijo vklopite ali izklopite s stikalom za dotik na zgornji strani naprave.



Ko je funkcija dotika vklopljena, lahko v sistemih Windows in macOS uporabljate poteze z več prsti. Izdelek podpira standardne sistemske poteze; območje dotika in poteze lahko prilagodite tudi v gonilniku izdelka.

9.1. Območje dotika

Izdelek podpira tri načine območja dotika: Privzeto, Osnovno in Po meri.

- Privzeto: dotik deluje na celotni površini zaslona.
- Osnovno: dotik sprejema samo plavajoči meni na zaslonu; drugje ni prepoznan noben vnos z enim ali več prsti.
- Po meri: dotik deluje samo zunaj območja po meri; znotraj območja po meri (na primer na platnu) ni prepoznan noben vnos z enim ali več prsti.

9.2. Osnovne poteze

Osnovne poteze so dotiki z enim in dvema prstoma. Uporabljajo se za krmarjenje po sistemu, klike miške, pomikanje, povečavo in vrtenje.

9.3. Napredne poteze

Napredne poteze so dotiki s tremi, štirimi in petimi prsti. Izdelek podpira standardne poteze z več prsti; v spustnem meniju potez lahko izberete tudi poteze po meri.

9.4. Seznam podprtih potez

Opomba: Glede na različico operacijskega sistema nekatere privzete sistemske poteze morda niso podprte.

Poteza	**Dejanje**	**Windows 11**	**macOS**
En prst	Tap	Izbira	Izbira
	Dvojni tap	Odpiranje	Odpiranje
	Dolg pritisk	Desni klik	Ni podprto
	Vlečenje	Vlečenje	Vlečenje
Dva prsta	Tap	Ni podprto	Desni klik
	Dvojni tap	Ni podprto	Pametna povečava
	Pomikanje	Pomikanje gor/dol ali levo/desno	Pomikanje gor/dol ali levo/desno
	Ščip	Povečava	Povečava
	Vrtenje	Vrtenje	Vrtenje
Trije prsti	Tap	Plavajoči meni (prilagodljivo)	Plavajoči meni (prilagodljivo)
	Poteg levo ali desno	Preklop aplikacije	Ni podprto
	Poteg navzgor	Prikaz vseh odprtih oken	Mission Control (prilagodljivo)
	Poteg navzdol	Prikaz namizja	App Exposé (prilagodljivo)
Štirje prsti	Poteg levo ali desno	Preklop aplikacije	Preklop aplikacije
	Poteg navzdol	Preklop preslikave zaslona (prilagodljivo)	Ni podprto
	Ščip	Ni podprto	Launchpad
	Razpiranje	Ni podprto	Prikaz namizja
Pet prstov	Tap	Prikaz namizja (prilagodljivo)	Preklop preslikave zaslona (prilagodljivo)
	Poteg navzdol	Prikaz nastavitev gonilnika (prilagodljivo)	Prikaz nastavitev gonilnika (prilagodljivo)

10. Plavajoči meni

Plavajoči meni prikazuje plavajoče bližnjice na risalnem zaslonu ali monitorju računalnika. Pogosto uporabljene ukaze lahko dodelite plavajočemu meniju in jih nato izvedete s tapom gumba s pisalom, miško ali potezo. Videz in funkcije plavajočega menija prilagodite s klikom gumba „Floating Menu“ (Plavajoči meni) na začetni strani gonilnika.

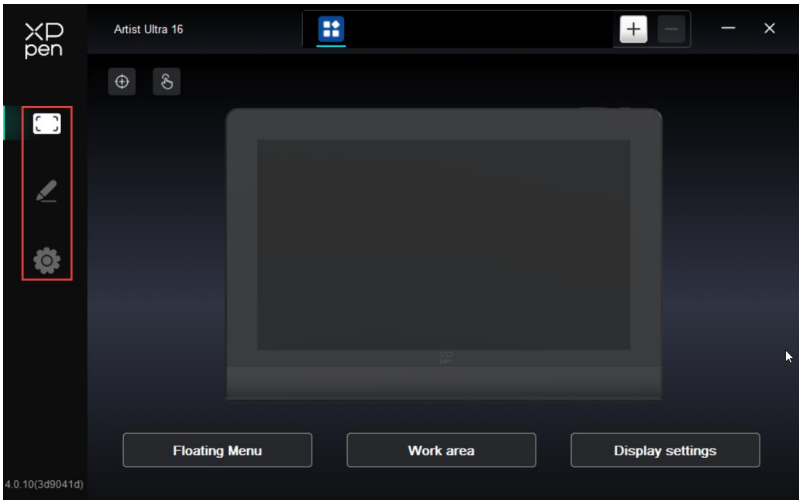


Ikone v zgornjem levem kotu: zaklep položaja, odpiranje nastavitev plavajočega menija v gonilniku in zapiranje plavajočega menija.

11. Nastavitve gonilnika

S klikom ikon na levi strani gonilnika preklapljate med njegovimi funkcijami in nastavljate risalni zaslon:

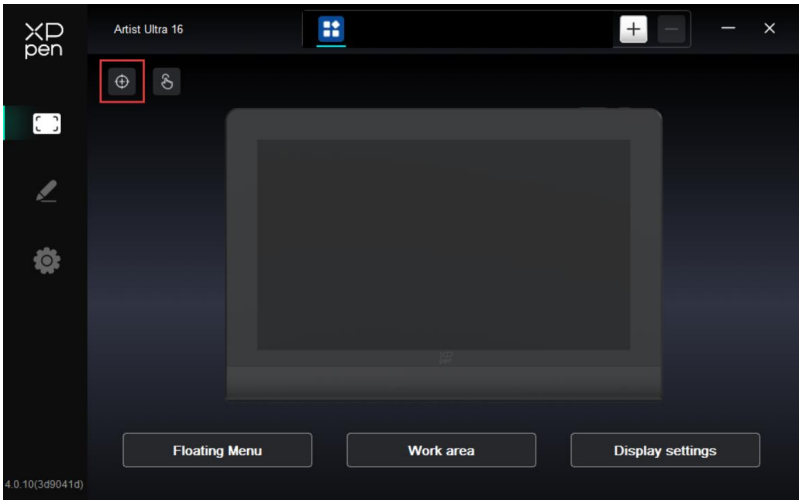
1. Nastavitve naprave
2. Nastavitve pisala
3. Nastavitve gonilnika



11.1. Nastavitve naprave

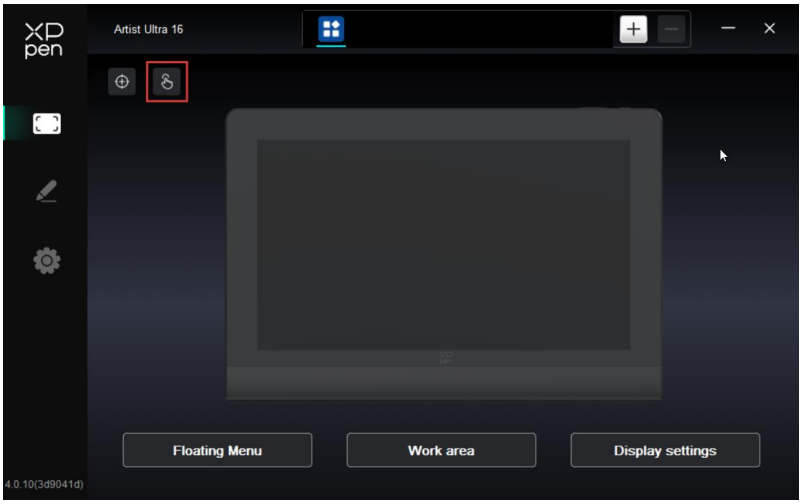
11.1.1. Umerjanje zaslona

Prepričajte se, da je pisalo pravilno preslikano na Artist Ultra 16; sicer prilagodite območje preslikave, kot je opisano v razdelku Delovno območje. Nato pisalo držite kot običajno in s konico tapnite središče rdečega križa, ki se prikaže na zaslonu, da umerite odmik med pisalom in kazalcem.



11.1.2. Dotik

V nastavitvah dotika lahko prilagodite območje dotika in poteze.

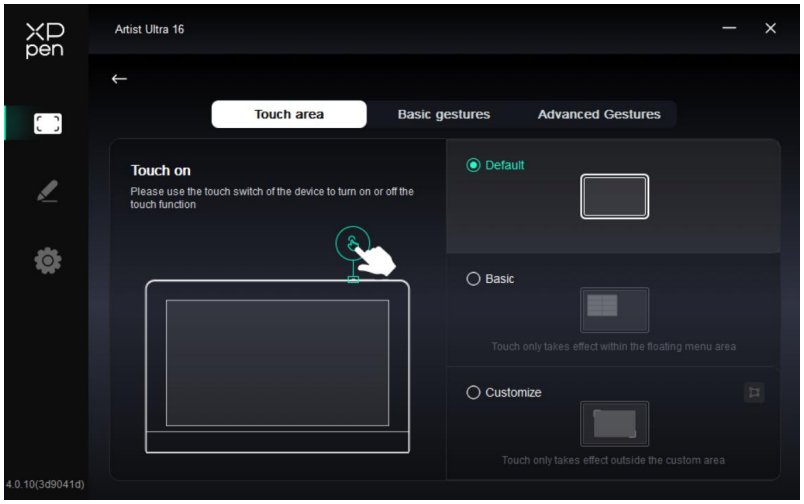


Območje dotika

Območje dotika lahko nastavite samo, ko je funkcija dotika vklopljena. Če je izklopljena, jo vklopite s stikalom za dotik na zgornji strani izdelka.

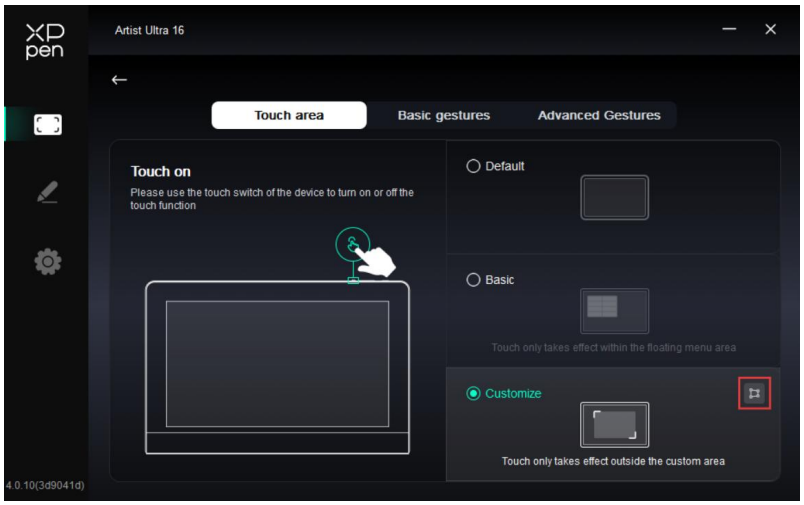
Izdelek podpira tri načine območja dotika: Privzeto, Osnovno in Po meri. Preklapljajte med njimi in izberite tistega, ki vam najbolj ustreza.

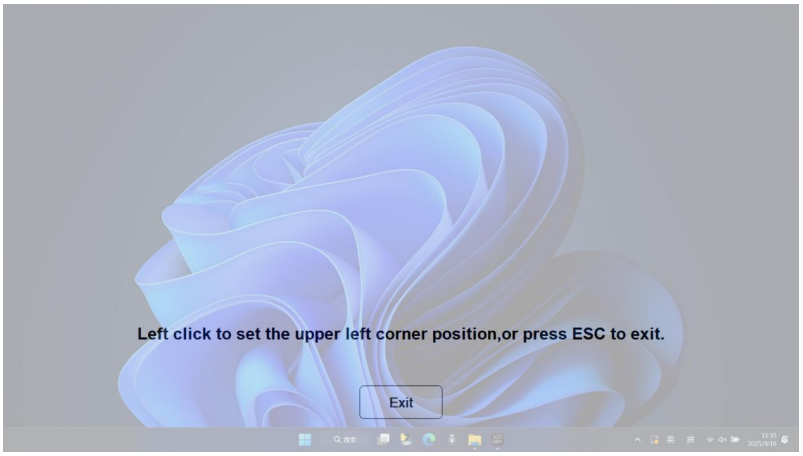
- Privzeto: dotik deluje na celotni površini zaslona.
- Osnovno: dotik sprejema samo plavajoči meni na zaslonu; drugje ni prepoznan noben vnos z enim ali več prsti.
- Po meri: dotik deluje samo zunaj območja po meri; znotraj območja po meri (na primer na platnu) ni prepoznan noben vnos z enim ali več prsti.



Nastavitev območja dotika po meri

Izberite „Customize“ (Po meri), nato kliknite ikono območja po meri na desni. V oknu, ki se odpre, kliknite zgornji levi in spodnji desni kot območja, da dokončate nastavitev.





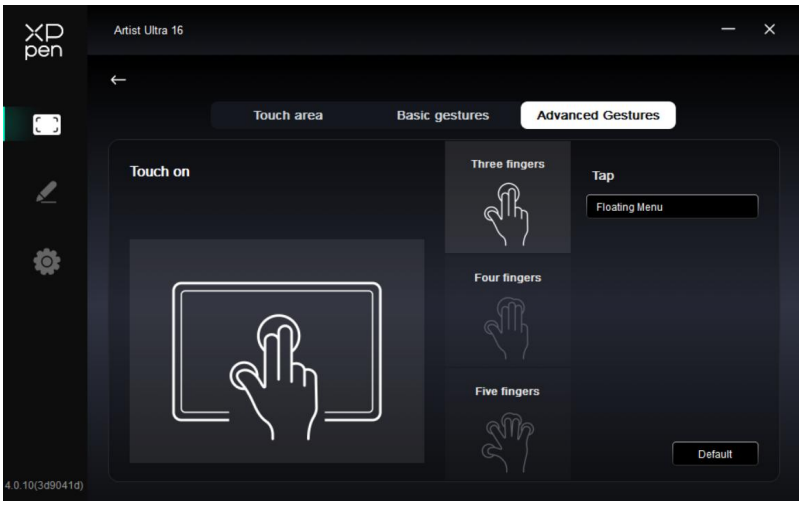
Osnovne poteze

Osnovne poteze so dotiki z enim in dvema prstoma. Uporabljajo se za krmarjenje po sistemu, klike miške, pomikanje, povečavo in vrtenje.



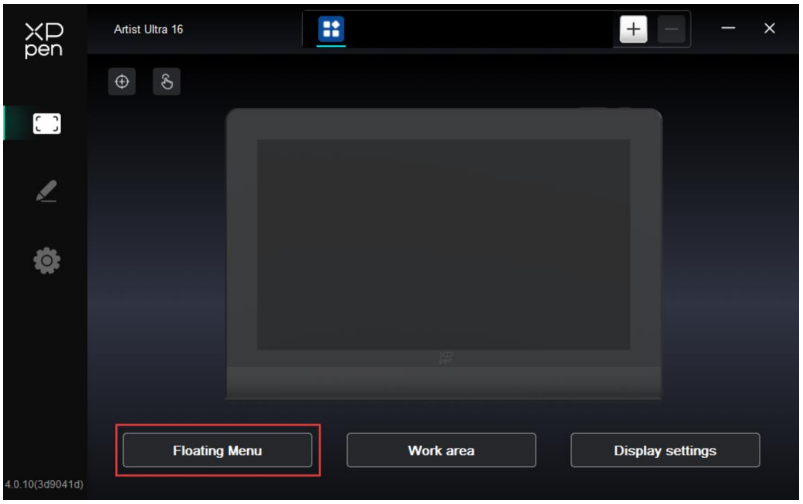
Napredne poteze

Napredne poteze so dotiki s tremi, štirimi in petimi prsti. Izdelek podpira standardne poteze z več prsti; v spustnem meniju potez lahko izberete tudi poteze po meri. Podprte poteze so navedene v razdelku Seznam podprtih potez.

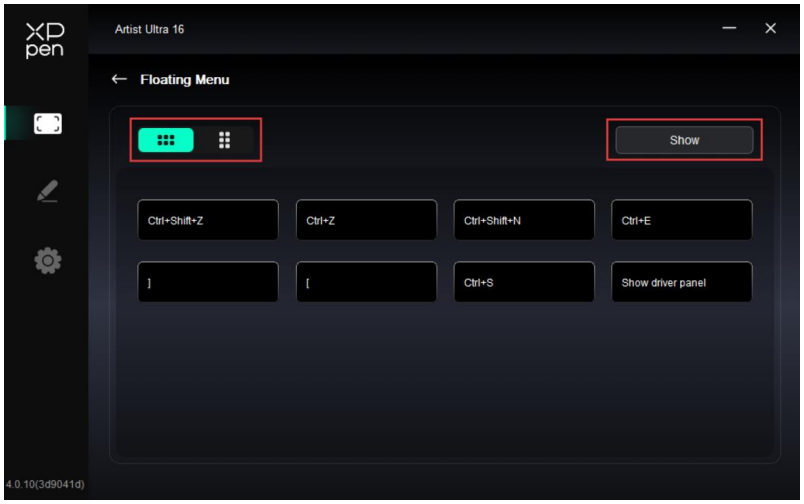


11.1.3. Plavajoči meni

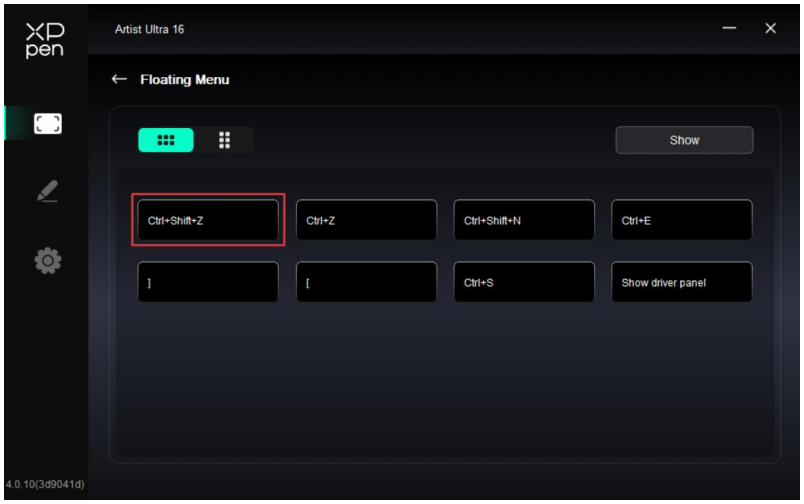
Plavajoči meni prikazuje plavajoče bližnjice na risalnem zaslonu ali monitorju računalnika. Pogosto uporabljene ukaze lahko dodelite plavajočemu meniju in jih nato izvedete s tapom gumba s pisalom, miško ali potezo.



Plavajoči meni je lahko vodoraven ali navpičen; med postavitvama preklopite s klikom območja v zgornjem levem kotu. S klikom gumba „Show“ (Prikaži) v zgornjem desnem kotu se plavajoči meni prikaže na namizju.



Kliknite kateri koli gumb v plavajočem meniju, da nastavite njegovo funkcijo. Izberete lahko bližnjice na tipkovnici, druge funkcije ali zagon aplikacije.



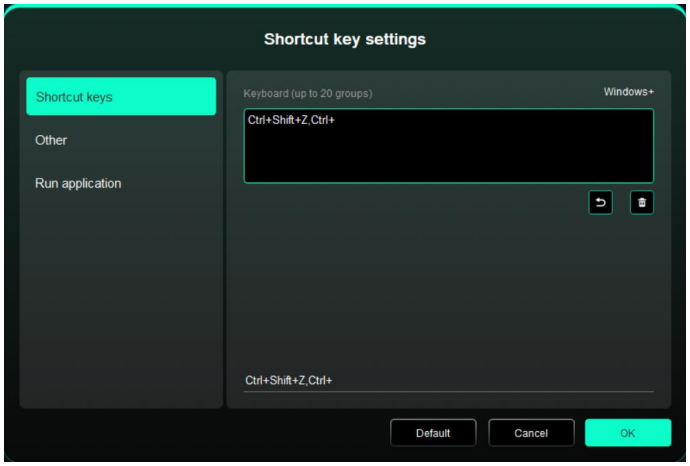
Bližnjice na tipkovnici

Nastavitev bližnjic na tipkovnici. V programu 3D MAX na primer nastavite Alt + A, da prikličete orodje Poravnaj.

Bližnjice lahko nastavite v več skupinah. Vnesite na primer Ctrl + C in Ctrl + V. Ko pritisnete ustrezno tipko, se vse funkcije, dodeljene v skupini, izvedejo zaporedoma.

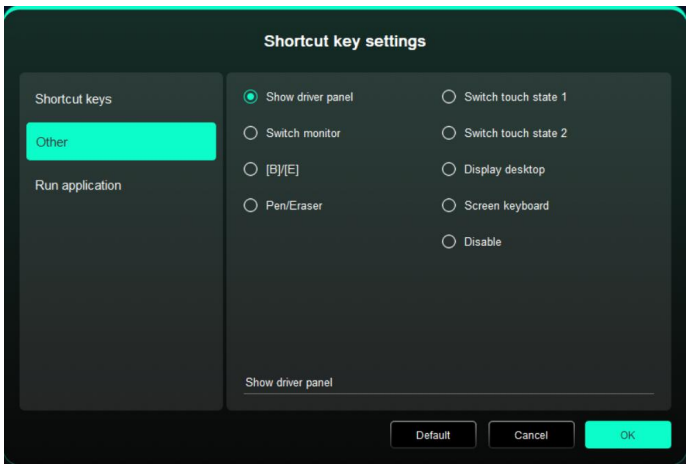
Windows (Command): dodajanje kombinacij s sistemsko tipko. Če želite na primer vnesti Win (Cmd) + Shift + 3, pritisnite Shift + 3 in gonilnik samodejno doda sistemsko tipko.

Ime po meri: v polju za ime po meri na dnu vmesnika gonilnika lahko trenutni nastavitvi dodelite prikazano ime.



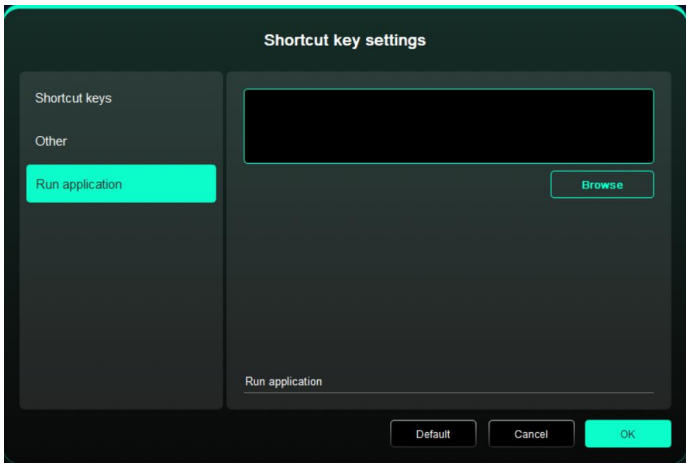
Drugo

- Prikaz plošče gonilnika: hitro odpre ploščo z nastavitvami gonilnika.
- Preklop monitorja: pri več priključenih monitorjih preslika kazalec na drug monitor.
- Natančni način: omeji aktivno območje zaslona na manjši del za podrobno risanje v tem območju.
- [B]/[E]: izmenični preklop med tipkama B in E.
- Pisalo/radirka: izmenični preklop med pisalom in radirko.
- Preklop načina dotika 1: izmenični preklop med načinoma dotika Privzeto in Osnovno.
- Preklop načina dotika 2: izmenični preklop med načinoma dotika Privzeto in Po meri.
- Prikaz namizja: prikaže sistemsko namizje.
- Zaslonska tipkovnica: odpre sistemsko zaslonsko tipkovnico.
- Onemogoči: gumb nima nobene funkcije.



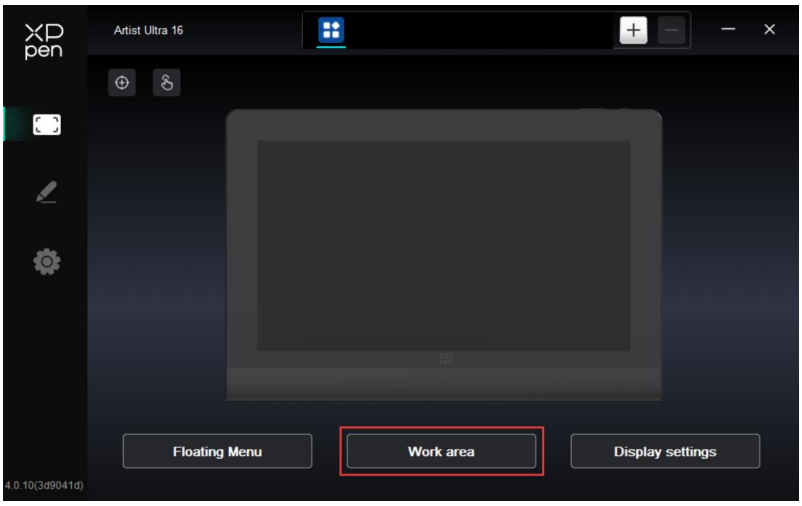
Zagon aplikacije

S tipko lahko hitro zaženete dodeljeno aplikacijo.



11.1.4. Delovno območje

Določa, kako se delovno območje risalnega zaslona preslika na prikazno površino zaslona.



Zaslon

Določa preslikavo med prikazno površino trenutnega monitorja in napravo.

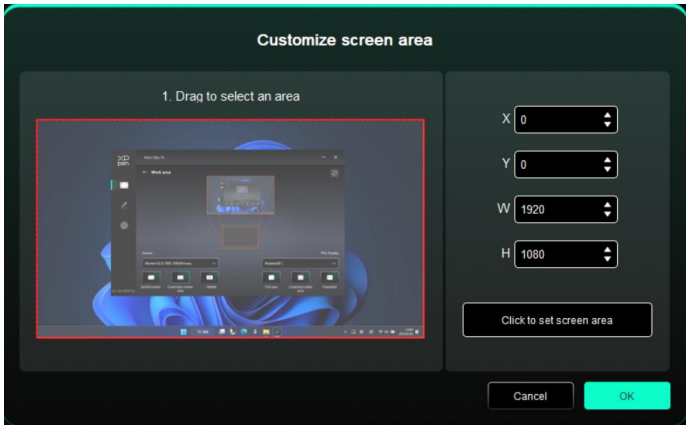


Če uporabljate več monitorjev v načinu podvajanja, se delovno območje risalnega zaslona preslika na vse monitorje, kazalec pa se ob premikanju pisala v delovnem območju hkrati premika na vseh monitorjih.

Če uporabljate več monitorjev v razširjenem načinu, na zavihku „Zaslon“ izberite monitor, na katerega se preslika delovno območje risalnega zaslona.

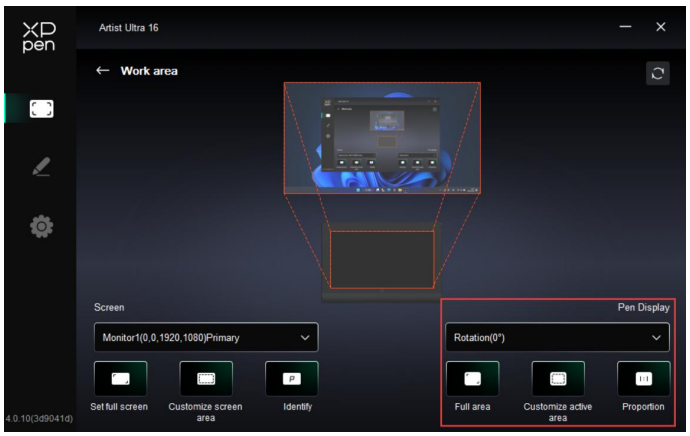
Nastavitev preslikanega območja monitorja:

1. Celoten zaslon: izbrana je celotna površina monitorja.
2. Območje zaslona po meri: na voljo so trije načini nastavitve:
   - Vlečenje: v predogledu zaslona povlecite kazalec od ene točke do druge.
   - Koordinate: vnesite koordinate v polja X, Y, W in H.
   - Klik: kliknite „Click to set screen area“ (Kliknite za nastavitev območja zaslona), nato na monitorju kliknite zgornji levi in spodnji desni kot območja.
3. Prepoznavanje: prepozna vse priključene monitorje; v spodnjem levem kotu vsakega monitorja se prikaže številka.



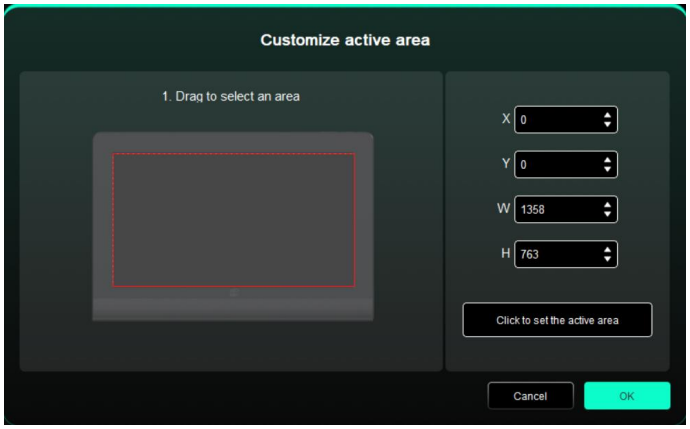
Risalni zaslon

Nastavi delovno območje trenutnega risalnega zaslona.



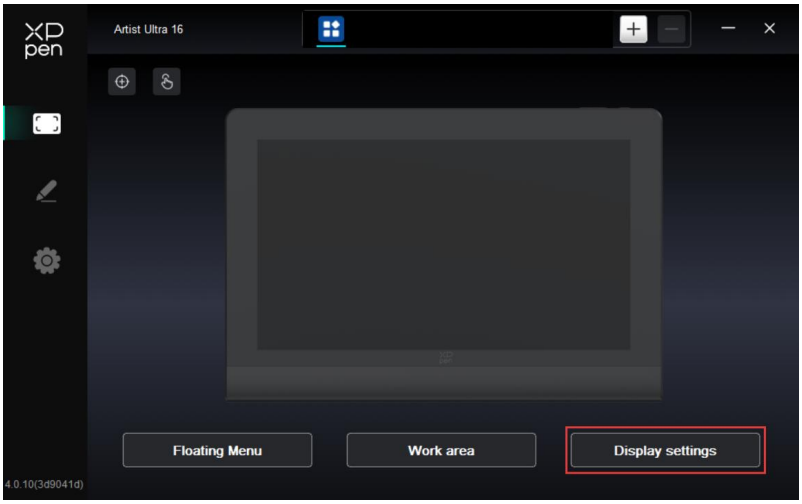
Nastavitev delovnega območja risalnega zaslona:

1. Celotno območje: celotno delovno območje risalnega zaslona.
2. Aktivno območje po meri: na voljo so trije načini nastavitve:
   - Vlečenje: v predogledu risalnega zaslona povlecite kazalec od ene točke do druge.
   - Koordinate: vnesite koordinate v polja X, Y, W in H.
   - Klik: kliknite „Click to set the active area“ (Kliknite za nastavitev aktivnega območja), nato s pisalom tapnite zgornji levi in spodnji desni kot območja na delovnem območju risalnega zaslona.
3. Sorazmerje: sorazmerno prilagodi delovno območje risalnega zaslona celotni prikazni površini izbranega monitorja.

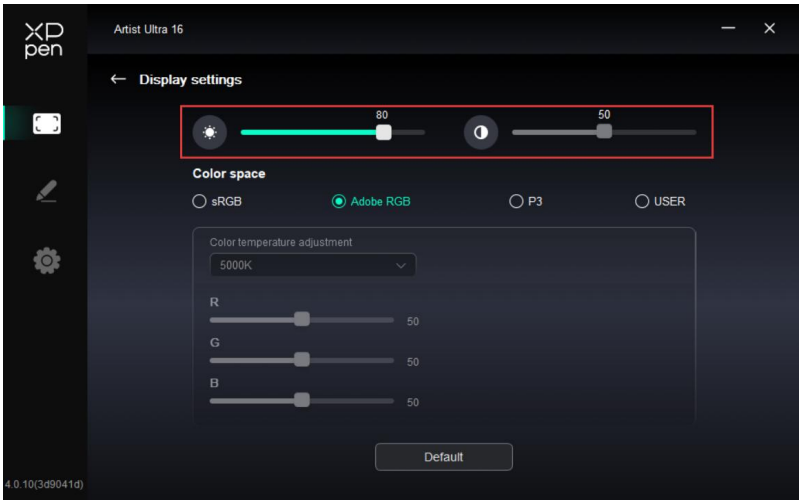


11.1.5. Nastavitve zaslona

Nastavi barvne parametre trenutnega risalnega zaslona.



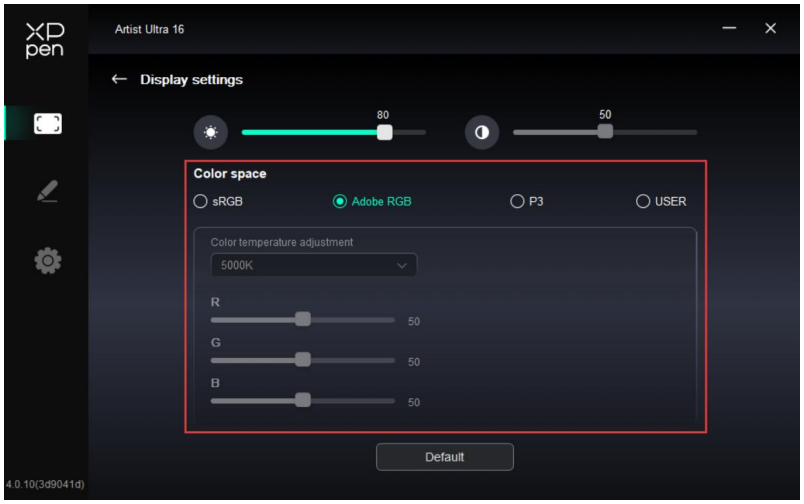
Svetlost in kontrast: povlecite ustrezni drsnik, da prilagodite svetlost ali kontrast naprave.



Barvni prostor: izdelek ponuja tri prednastavljene načine: sRGB, Adobe RGB in P3. Ti načini so omejeni na ustrezen barvni razpon in vnaprej umerjeni, zato dodatna omejitev s profilom ICC ni potrebna.

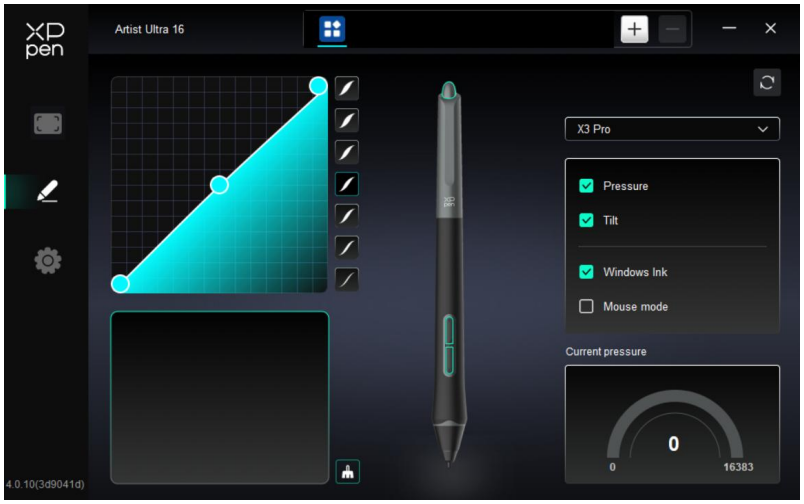
Za ročno nastavitev profila ICC v nastavitvah zaslona v gonilniku izberite način „USER“ in parametre nastavite v izvornem barvnem načinu.

V načinu USER lahko prilagodite barvno temperaturo (ko je za barvno temperaturo izbran USER, je mogoče urejati vrednosti R/G/B) in tako ustvarite barvni prostor po meri.



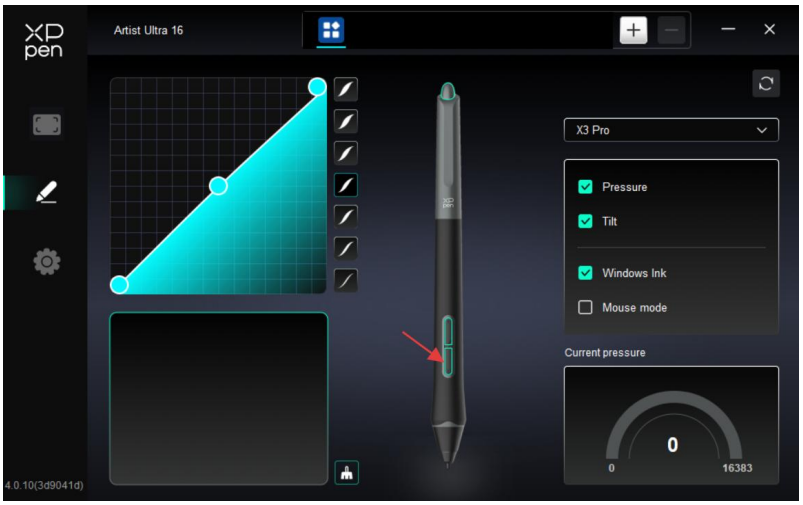
11.2. Nastavitve pisala

Ko je pisalo v delovnem območju, risalni zaslon samodejno prepozna model pisala in ga doda v gonilnik. Podprta so samo združljiva pisala. Kliknite spustni meni z imenom pisala na desni, da izberete in nastavite pisalo. Ko uporabite to pisalo, gonilnik samodejno preklopi na njegove nastavitve po meri.



11.2.1. Tipke pisala

Kliknite tipko pisala na sliki, da prilagodite njeno funkcijo.



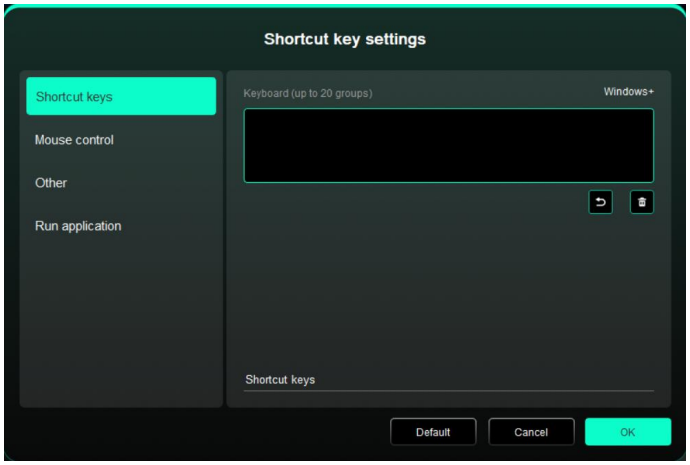
Bližnjice na tipkovnici

Nastavitev bližnjic na tipkovnici. V programu 3D MAX na primer nastavite Alt + A, da prikličete orodje Poravnaj.

Bližnjice lahko nastavite v več skupinah. Vnesite na primer Ctrl + C in Ctrl + V. Ko pritisnete ustrezno tipko, se vse funkcije, dodeljene v skupini, izvedejo zaporedoma.

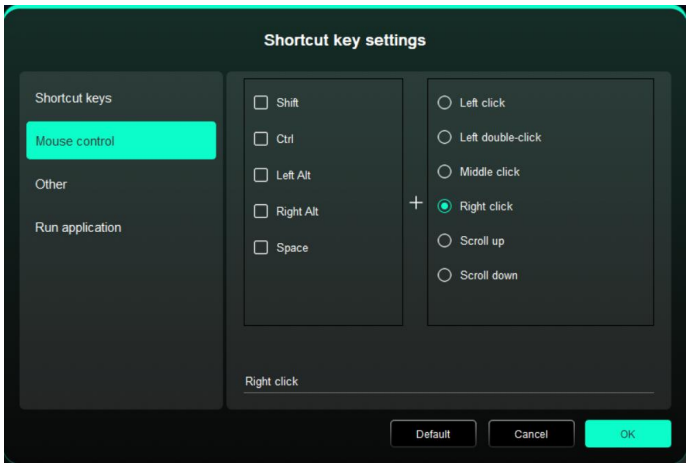
Windows (Command): dodajanje kombinacij s sistemsko tipko. Če želite na primer vnesti Win (Cmd) + Shift + 3, pritisnite Shift + 3 in gonilnik samodejno doda sistemsko tipko.

Ime po meri: v polju za ime po meri na dnu vmesnika gonilnika lahko trenutni nastavitvi dodelite prikazano ime.



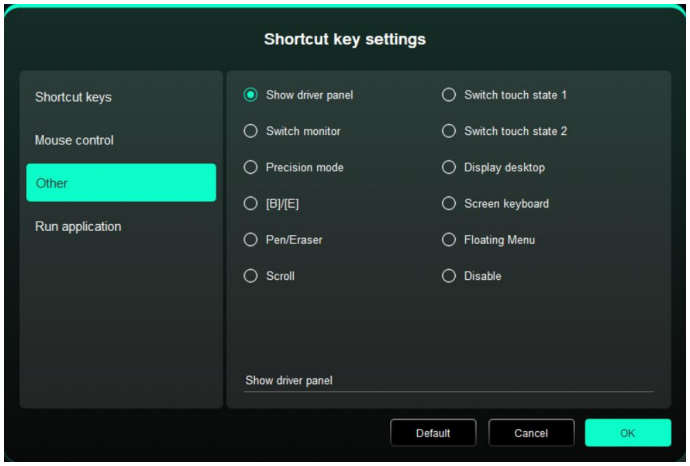
Upravljanje z miško

Nastavite kombinacije miške in tipkovnice. Izbira „Shift“ + „Klik“ na primer omogoči to bližnjico v aplikacijah, ki jo podpirajo.



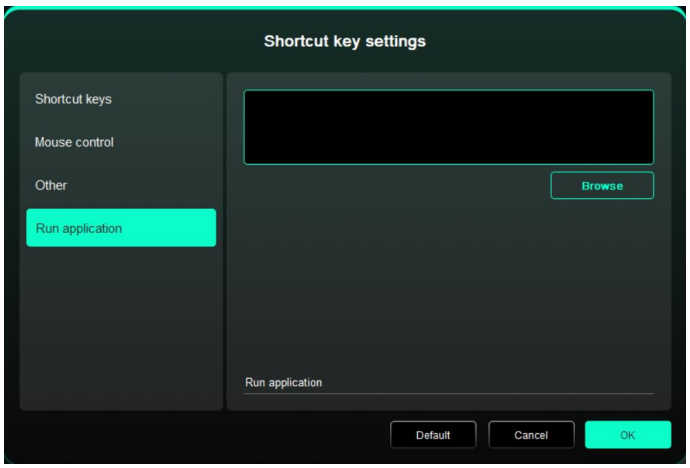
Drugo

- Prikaz plošče gonilnika: hitro odpre ploščo z nastavitvami gonilnika.
- Preklop monitorja: pri več priključenih monitorjih preslika kazalec na drug monitor.
- Natančni način: omeji aktivno območje zaslona na manjši del za podrobno risanje v tem območju.
- [B]/[E]: izmenični preklop med tipkama B in E.
- Pisalo/radirka: izmenični preklop med pisalom in radirko.
- Pomikanje: pridržite dodeljeno tipko in premikajte pisalo, da se pomikate.
- Preklop načina dotika 1: izmenični preklop med načinoma dotika Privzeto in Osnovno.
- Preklop načina dotika 2: izmenični preklop med načinoma dotika Privzeto in Po meri.
- Prikaz namizja: prikaže sistemsko namizje.
- Zaslonska tipkovnica: odpre sistemsko zaslonsko tipkovnico.
- Plavajoči meni: odpre plavajoči meni.
- Onemogoči: gumb nima nobene funkcije.



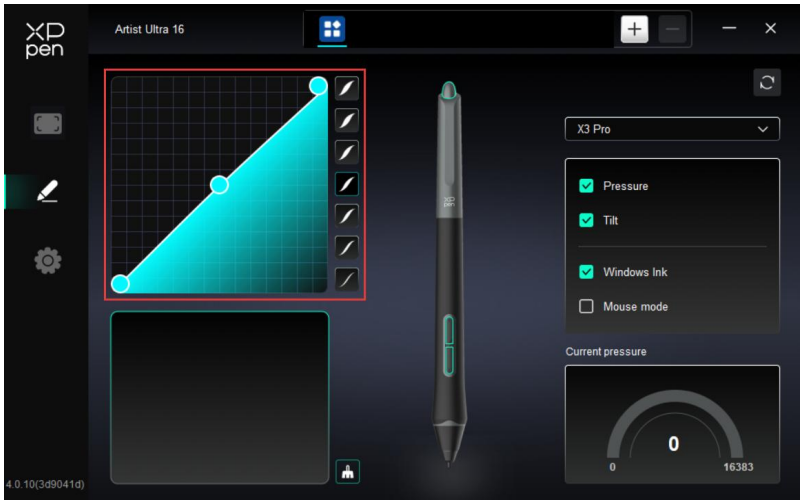
Zagon aplikacije

S tipko lahko hitro zaženete dodeljeno aplikacijo.



11.2.2. Občutljivost na pritisk

Prilagodite krivuljo občutljivosti na pritisk ali izberite prednastavljeno občutljivost.



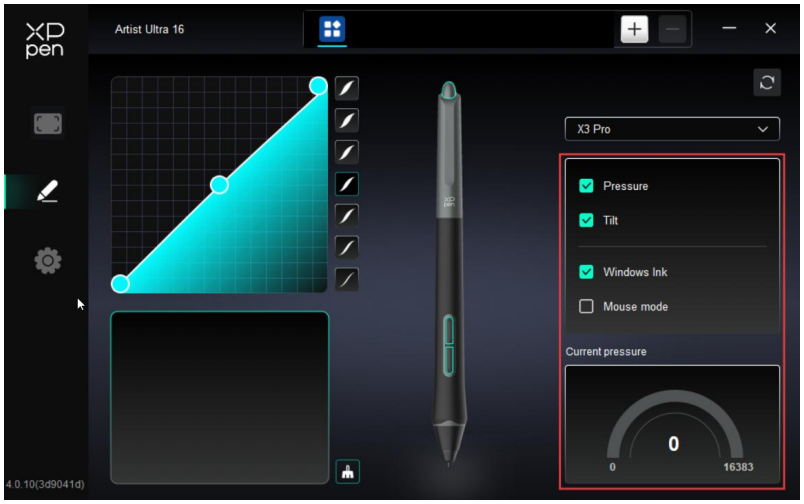
Pritisk: ko je izklopljen, pisalo ne zaznava pritiska.

Nagib: ko je izklopljen, funkcija nagiba pisala ni aktivna.

Windows Ink (samo Windows): Windows podpira vnos s pisalom. Če želite uporabljati funkcije rokopisa v programih Microsoft Office, Whiteboard in drugih, te možnosti ne izklapljajte.

Način miške: ko pisalo dvignete, kazalec ostane na zadnjem položaju, kot pri miški. Ko je način vklopljen, lahko na napravi prilagodite hitrost kazalca; ko je izklopljen, pisalo deluje v načinu pisala (privzeto).

Trenutni pritisk: preizkus pritiska trenutnega vnosa s pisalom.



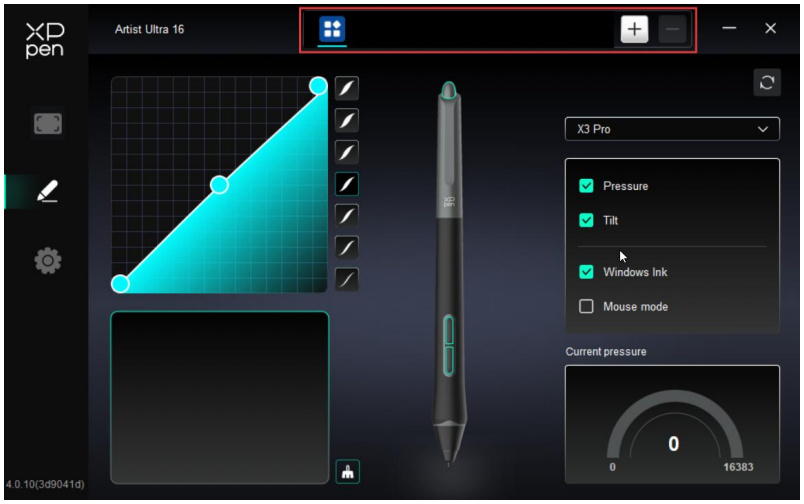
11.2.3. Aplikacija

Ko aplikacijo dodate na seznam aplikacij in jo izberete, lahko za izbrano aplikacijo prilagodite funkcije tipk pisala.

Če na primer izberete aplikacijo in spremenite njene nastavitve, spremembe veljajo samo pri uporabi te aplikacije. Gonilnik samodejno zazna preklop med aplikacijami. Dodate lahko največ 7 aplikacij.

Aplikacijo dodate takole:

1. V zgornjem desnem kotu vrstice aplikacij kliknite ikono „+“, da odprete stran za izbiro aplikacij.
2. Izberite aplikacijo s seznama odprtih aplikacij ali kliknite „Browse“ (Prebrskaj) in jo izberite med nameščenimi aplikacijami.
3. Kliknite „OK“, da izbrano aplikacijo dodate v vrstico aplikacij.
4. Dodano aplikacijo odstranite tako, da jo izberete in kliknete ikono „−“ ob vrstici aplikacij.
5. „Vse druge aplikacije“: te nastavitve veljajo za vse aplikacije, ki nimajo lastnih nastavitev.



11.3. Nastavitve gonilnika

Izvoz/uvoz konfiguracije: z izvozom in uvozom konfiguracijskih datotek shranite ali naložite nastavitve po meri. To je podprto samo v istem operacijskem sistemu.

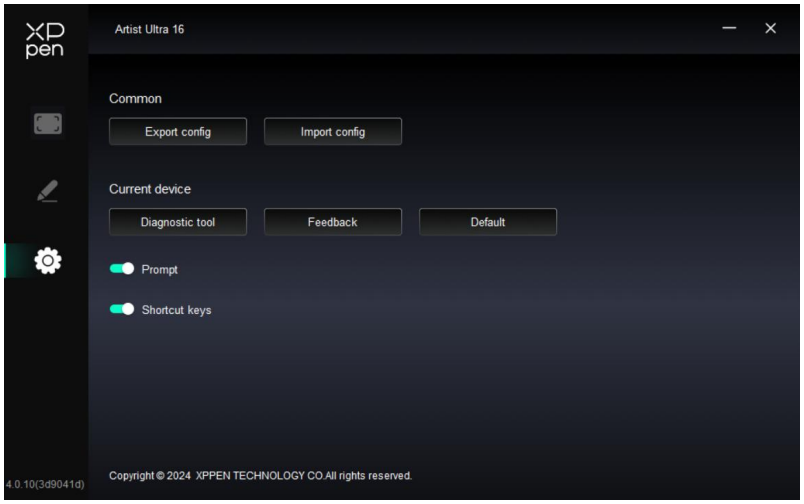
Diagnostično orodje: uporabite ga lahko, ko pri uporabi gonilnika pride do težav.

Povratne informacije: če imate pri uporabi gonilnika kakršne koli težave ali predloge, nam jih pošljite prek te strani.

Privzeto: vse nastavitve (bližnjice, delovno območje, nastavitve zaslona itd.) ponastavi na privzete vrednosti.

Obvestila: ko so izklopljena, se na dnu zaslona ob pritisku tipke ne prikazujejo obvestila.

Bližnjične tipke: ko so izklopljene, nobena funkcija tipk naprave ni aktivna.



11.4. Brezžični upravljalnik bližnjic

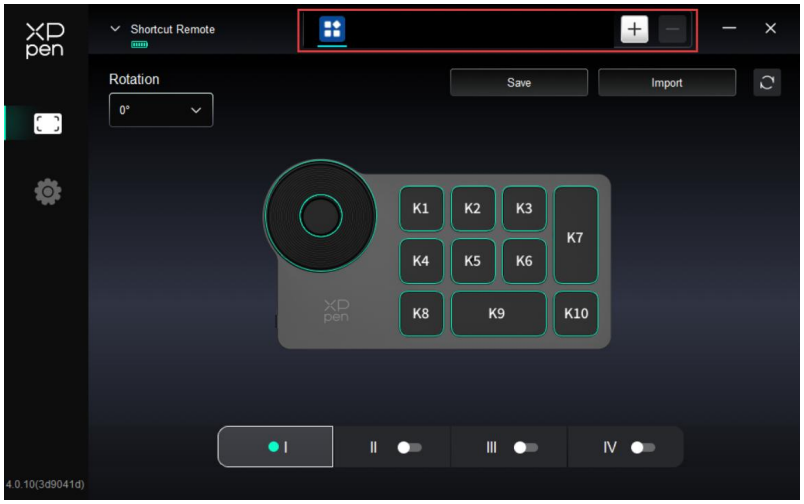
11.4.1. Aplikacija

Ko aplikacijo dodate na seznam aplikacij in jo izberete, lahko za izbrano aplikacijo prilagodite funkcije tipk.

Če na primer izberete aplikacijo in spremenite njene nastavitve, spremembe veljajo samo pri uporabi te aplikacije. Gonilnik samodejno zazna preklop med aplikacijami. Dodate lahko največ 7 aplikacij.

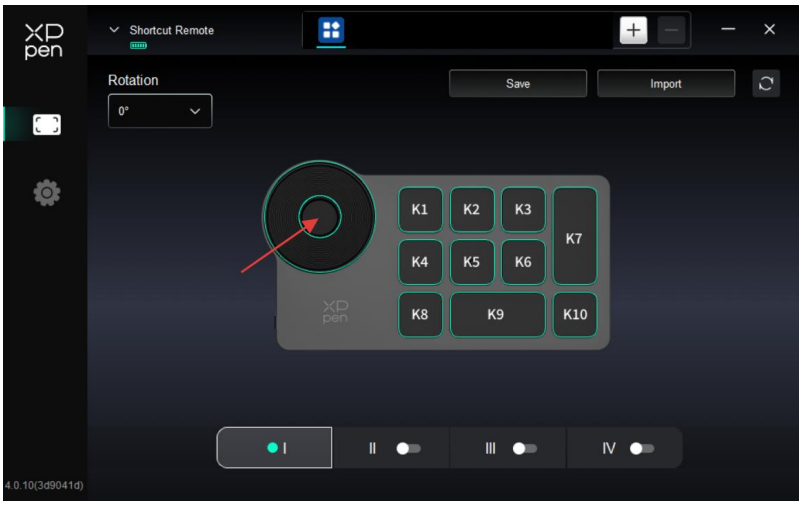
Aplikacijo dodate takole:

1. V zgornjem desnem kotu vrstice aplikacij kliknite ikono „+“, da odprete stran za izbiro aplikacij.
2. Izberite aplikacijo s seznama odprtih aplikacij ali kliknite „Browse“ (Prebrskaj) in jo izberite med nameščenimi aplikacijami.
3. Kliknite „OK“, da izbrano aplikacijo dodate v vrstico aplikacij.
4. Dodano aplikacijo odstranite tako, da jo izberete in kliknete ikono „–“ ob vrstici aplikacij.
5. „Vse druge aplikacije“: te nastavitve veljajo za vse aplikacije, ki nimajo lastnih nastavitev.



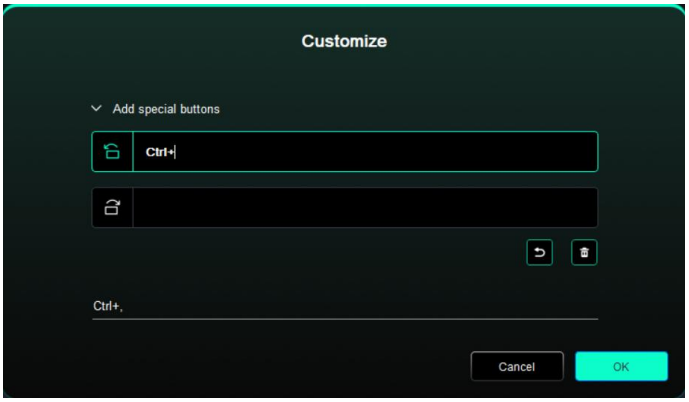
11.4.2. Vrtljivi koleščk

S pritiskom tipke na sredini koleščka preklapljate med skupinami funkcij koleščka. Gonilnik ponuja načine Povečava (privzeto), Pomikanje, Čopič in Vrtenje.



Po meri

Na sliki kliknite koleščk in v spustnem meniju prednastavljenih funkcij izberite „Customize“ (Po meri). Nato vnesite tipko ali kombinacijo tipk, ki jo želite dodeliti vrtenju koleščka v smeri urnega kazalca in v nasprotni smeri.



11.4.3. Bližnjične tipke

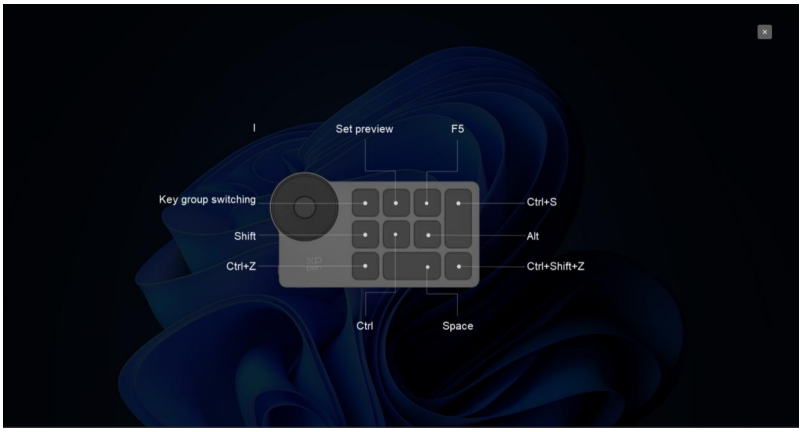
Gonilnik ponuja štiri skupine bližnjičnih tipk. Skupina I je privzeto vklopljena in je ni mogoče izklopiti. Začetne funkcije drugih, neaktivnih skupin so enake kot v skupini I. Vsaki skupini tipk lahko dodelite lastne funkcije. Ko so skupine vklopljene, med aktivnimi skupinami preklapljate s preklopom skupine tipk (privzeto tipka K1, prilagodljivo).



Po meri

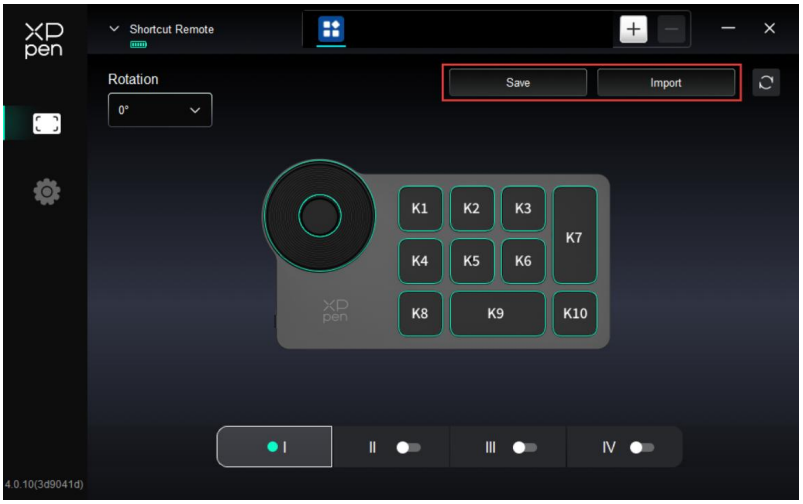
Na sliki naprave kliknite ustrezno tipko, da prilagodite njeno funkcijo. Nastavitev poteka enako kot pri tipkah pisala.

Predogled nastavitev



Prikazuje funkcije aktivne skupine tipk. Če v gonilniku izberete neaktivno skupino, se prikažejo dodelitve skupine I. Okno predogleda zaprete z ikono za zapiranje v zgornjem desnem kotu.

11.4.4. Uvoz/shranjevanje



Uvoz: konfiguracijo, shranjeno v brezžičnem upravljalniku bližnjic, naloži v aplikacijo, ki je trenutno izbrana v gonilniku.

Shranjevanje: konfiguracijo aplikacije, ki je trenutno izbrana v gonilniku, shrani v brezžični upravljalnik bližnjic.

Opomba: Uvoz in shranjevanje uporabljajte samo pri žični povezavi. Uvožene in shranjene konfiguracije ne vključujejo nastavitve vrtenja in veljajo samo v istem operacijskem sistemu.

12. Odstranitev gonilnika

12.1. Windows

V meniju Start odprite Nastavitve → Aplikacije → Aplikacije in funkcije. Poiščite „Pentablet“, kliknite „Odstrani“ in sledite navodilom.

12.2. macOS

Odprite Pojdi → Aplikacije, poiščite XPPen in kliknite „UninstallPenTablet“. Sledite navodilom.

12.3. Linux

- DEB: v ukazno vrstico vnesite `sudo dpkg -r XPPenLinux` in izvedite ukaz.
- RPM: v ukazno vrstico vnesite `sudo rpm -e XPPenLinux` in izvedite ukaz.
- Tar.gz: datoteko najprej razširite. V ukazno vrstico vnesite `sudo`, v okno povlecite datoteko `uninstall.sh` in izvedite ukaz.

13. Pogosta vprašanja

1. **Risalni zaslon ne prikazuje slike ali utripa.**
   1) Preverite, ali je napajalni kabel dobro priključen. Zaradi omejene izhodne moči računalnikov lahko zaslon pri priklopu z enim samim kablom USB-C na USB-C utripa ali potemni. V tem primeru risalni zaslon z drugim kablom USB-C priključite na napajalnik.
   2) Preverite, ali se videosignal pravilno prenaša. Če je naprava priključena na vrata USB-C računalnika, morajo vrata podpirati izhod DisplayPort.
   3) V razdelku Priklop izdelka preverite način priklopa in kable.
   4) Preverite, ali indikatorska lučka sveti modro. Če ne, preverite kable in znova zaženite napravo.
   5) Če je signal nestabilen, preverite, ali so kabli dobro priključeni.
2. **Računalnik ne prepozna naprave.**
   Preverite, ali uporabljena vrata USB delujejo pravilno. Če ne, poskusite z drugimi vrati USB.
3. **Risalni zaslon ne prikazuje ločljivosti 3840 × 2160 pri 60 Hz.**
   1) Preverite, ali grafična kartica in video vmesnik računalnika podpirata 3840 × 2160 pri 60 Hz.
   2) Je na ista grafična vrata priključen še en zunanji monitor? Če je, najprej odklopite vse druge monitorje, nato preverite, ali je mogoče povečati ločljivost risalnega zaslona.
4. **Kako preprečim vžig slike na risalnem zaslonu OLED?**
   1) Če je na katerem koli risalnem zaslonu OLED neprekinjeno ali večkrat prikazana ista slika, lahko ostane zaostala slika. Običajno v nekaj minutah izgine. To je lastnost materiala OLED in ne napaka izdelka.
   2) Če Artist Ultra 16 dalj časa ne boste uporabljali, priporočamo uporabo ohranjevalnika zaslona ali izklop risalnega zaslona. Uporabite lahko tudi temni način, ki menijskim vrsticam operacijskega sistema nastavi črno ozadje.
5. **Ali risalni zaslon OLED utripa?**
   Zaslon OLED naprave Artist Ultra 16 uporablja zatemnitev, podobno DC:

pri višji svetlosti uporablja zatemnitev DC, da prepreči utripanje; pri nižji svetlosti uporablja visokofrekvenčno zatemnitev PWM s frekvenco 1920 Hz.

6. **Kako uporabljam funkcijo dotika v Photoshopu?**
   V meniju Nastavitve → Zmogljivost preverite, ali je izbrano potrditveno polje „Uporabi grafični procesor“.

7. **Kako preprečim nenamerne dotike v programih za risanje?**

   1) Izdelek podpira način prednosti pisala, ki samodejno izklopi dotik, ko pisalo vstopi v delovno območje.
   2) V gonilniku izdelka lahko prilagodite območje dotika in tako omejite površino, ki zaznava dotik.
   3) Med risanjem lahko nosite priloženo rokavico proti nenamernim dotikom.
   4) Ali pa preprosto pritisnite stikalo za dotik na zgornji strani izdelka in med risanjem dotik povsem izklopite.

8. **Kako preprečim nenamerne dotike v programu Krita?**
   Krita podpira risanje s prsti na zaslonu na dotik. Na risalnem zaslonu z dotikom lahko ta funkcija moti vnos pritiska pisala, zato jo izklopite: odprite Nastavitve → Nastavi Krito → Splošno → Orodja in počistite možnost „Finger Painting: Enable drawing input on touch screen“ (Slikanje s prsti: omogoči risanje na zaslonu na dotik).

   Ko je ta možnost počiščena, je platno še vedno mogoče premikati z enim prstom. Da to ne bi motilo risanja, priporočamo, da premikanje platna nastavite na potezo s tremi prsti: odprite Nastavitve → Nastavi Krito → Nastavitve vnosa platna → Premakni platno → Poteze in izberite premikanje s tremi prsti.

9. **Pisalo se ne odziva.**

   1) Prepričajte se, da uporabljate originalno pisalo naprave.
   2) Prepričajte se, da je gonilnik pravilno nameščen, in preverite nastavitve pisala v gonilniku.

10. **Kazalec se v programu za risanje premika, vendar ni odziva na pritisk.**

    1) Preverite, ali program za risanje podpira občutljivost na pritisk.
    2) S spletnega mesta XPPen prenesite najnovejši gonilnik, nato v nastavitvah gonilnika preverite, ali je občutljivost na pritisk pravilno nastavljena.
    3) Pred namestitvijo gonilnika zaprite vso protivirusno in grafično programsko opremo.
    4) Pred namestitvijo odstranite gonilnike drugih risalnih zaslonov.
    5) Po namestitvi znova zaženite računalnik.
    6) Če občutljivost na pritisk v nastavitvah gonilnika deluje (Windows: preverite, ali je v nastavitvah pisala v gonilniku vklopljen Windows Ink), odprite program za risanje in poskusite znova.

11. **Kako umerim pisalo, da se ujema s kazalcem?**

    1) Prepričajte se, da je pisalo pravilno preslikano na Artist Ultra 16.
    2) Na strani z nastavitvami naprave v gonilniku kliknite ikono za umerjanje in sledite korakom za umerjanje zaslona.
    3) Pisalo držite kot običajno in z njim tapnite središče rdečega križa na zaslonu, da umerite odmik med pisalom in kazalcem.

12. **Risanje v programu za risanje zaostaja.**

    1) Preverite, ali je hitrost osveževanja izhoda računalnika nastavljena na 60 Hz.
    2) Preverite, ali strojna oprema računalnika (CPU in GPU) izpolnjuje priporočene zahteve programa za risanje. Če jih izpolnjuje, nastavitve prilagodite po uradnih pogostih vprašanjih programa, da optimizirate zmogljivost.

14. Blagovne znamke in certifikati

Izrazi HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress in logotipi HDMI so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing Administrator, Inc.

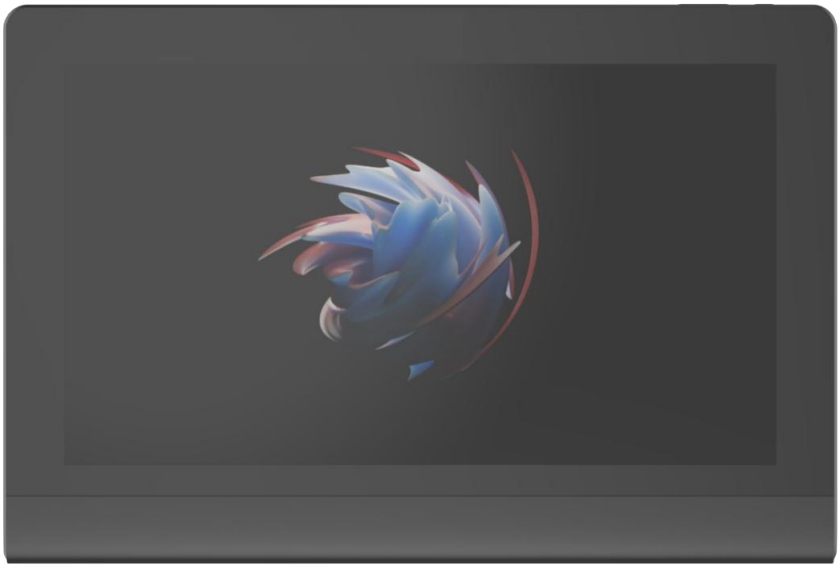
Nizek delež modre svetlobe

Manjši delež modre svetlobe preprečuje utrujenost oči in zagotavlja večje vidno udobje. Izdelek privzeto podpira strojno zmanjšanje modre svetlobe, ki deluje takoj po vklopu.



Distributer
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.si

XPPen
Artist Ultra 16
Графичен дисплей



Ръководство за потребителя

Съдържание

1 Представяне на продукта **3**

2 Общ преглед на продукта **3**

3 Списък на аксесоарите **4**

4 Монтиране на преносимата стойка **4**

5 Свързване на продукта **5**

5.1 Свързване с компютър 5

5.2 Свързване с телефон или таблет с Android 6

5.3 Свързване на безжичното дистанционно за клавишни комбинации . . 7

6 Съвместимост **9**

7 Инсталиране на драйвера **9**

7.1 Изтегляне на драйвера 9

7.2 Инсталиране на драйвера 9

7.3 Преглед на драйвера 11

8 Използване на писалката **13**

9 Функция за докосване **14**

9.1 Зона за докосване 14

9.2 Основни жестове 14

9.3 Разширени жестове 15

9.4 Списък на поддържаните жестове 16

10 Плаващо меню **17**

11 Настройки на драйвера **17**

11.1 Настройки на устройството 18

11.2 Настройки на писалката 29

11.3 Настройки на драйвера 35

11.4 Безжично дистанционно за клавишни комбинации 35

12 Деинсталиране на драйвера **39**

12.1 Windows 39

12.2 macOS 39

12.3 Linux 39

13 Често задавани въпроси **39**

14 Търговски марки и сертификати **42**

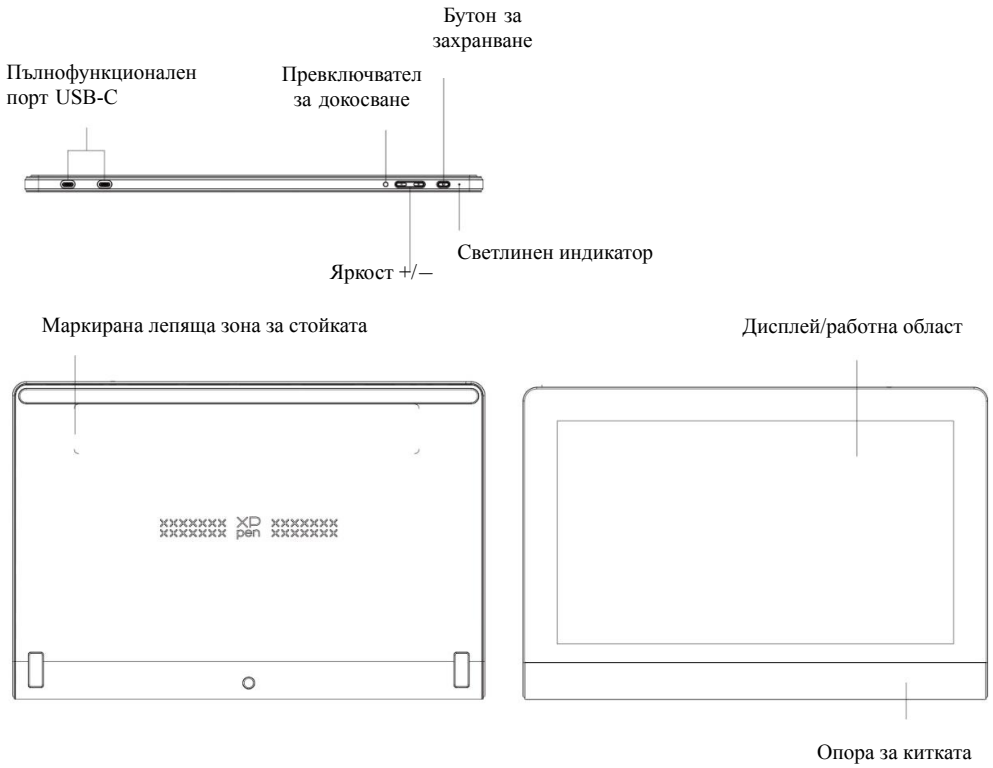
1. Представяне на продукта

Благодарим ви, че избрахте графичния дисплей XPPen Artist Ultra 16. Artist Ultra 16 използва най-съвременна OLED технология на дисплея и решение за докосване с няколко пръста, които осигуряват изключително ясно изображение и интуитивно управление. За оптимална работа и дълъг експлоатационен живот на устройството прочетете внимателно това ръководство преди употреба и спазвайте препоръките за поддръжка и защита по време на работа.

Поради непрекъснатото усъвършенстване на продукта външният вид, цветовете и аксесоарите може да се различават от описанието; меродавен е действителният продукт. Производителят си запазва правото на технически актуализации и на промени в това ръководство без предварително уведомление.

Забележка: Всички изображения в това ръководство са само илюстративни.

2. Общ преглед на продукта



Състояния на светлинния индикатор:

- Включване: натиснете веднъж бутона за захранване; индикаторът свети постоянно в синьо. Изключване: натиснете отново бутона за захранване.
- Режим на готовност: индикаторът свети постоянно в оранжево.

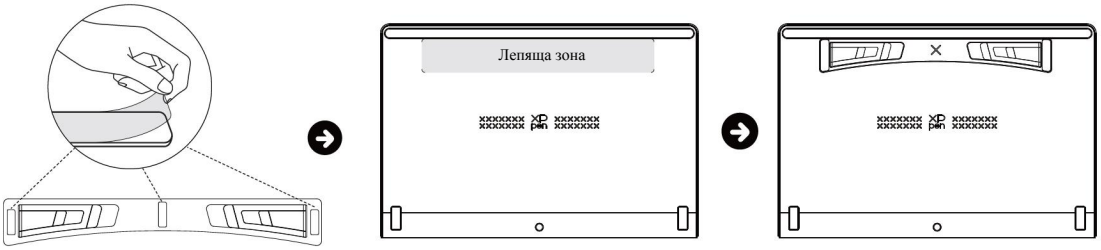
- Режим на графичен таблет: задръжте бутона за захранване натиснат 3 секунди; индикаторът започва да мига последователно в синьо и оранжево, което означава, че устройството е преминало в режим на графичен таблет. Натиснете отново бутона за захранване, за да се върнете в нормален режим.

3. Списък на аксесоарите

Графичен дисплей Artist Ultra 16 × 1	Калъф за писалката (с вградени резервни върхове и инструмент за изваждане на върхове) × 1
Писалка X3 Pro Smart Chip × 1	Писалка X3 Pro Slim × 1
Върхове за писалката X3 Pro Smart Chip × 10	Върхове за писалката X3 Pro Slim × 10
Сменяем капак без бутони за писалката Slim × 1	Bluetooth приемник за безжичното дистанционно за клавишни комбинации × 1
Кабел USB-C към USB-C × 2	Кабел USB-A към USB-C × 1
Кабел 3 в 1 × 1	Захранващ адаптер PD × 1
Безжично дистанционно за клавишни комбинации × 1	Кърпа за почистване × 1
Ръкавица × 1	Преносима стойка × 1
Кратко ръководство × 1	Карта за изтегляне на драйвера × 1

4. Монтиране на преносимата стойка

1. Отлепете защитното фолио от гърба на стойката.
2. Подравнете стойката с маркираната лепяща зона на гърба на графичния дисплея и леко я притиснете, за да се закрепи.
3. Стойката има два ъгъла на наклон, между които можете лесно да превключвате, а след употреба може да се сгъне за компактно съхранение.



5. Свързване на продукта

Продуктът не е самостоятелно устройство: за да работи, трябва да бъде свързан с компютър или с телефон или таблет с Android.

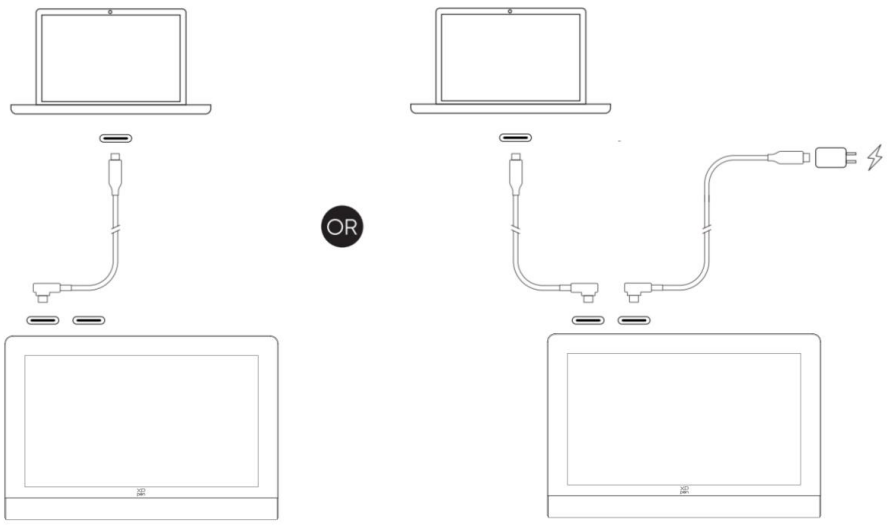
5.1. Свързване с компютър

В зависимост от конфигурацията на компютъра изберете един от следните два начина на свързване.

5.1.1. Начин 1: компютър с порт USB-C, който поддържа изход DisplayPort

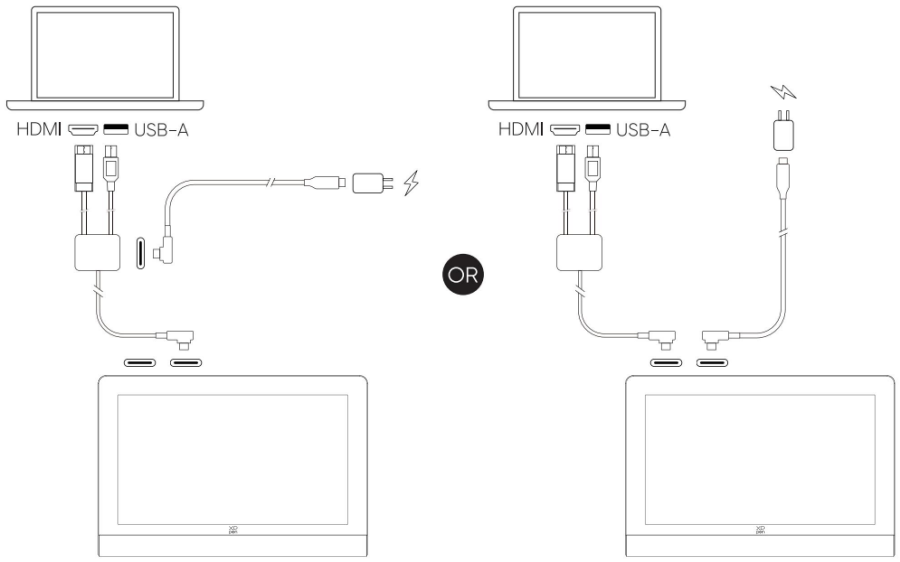
1. Свържете компютъра с графичния дисплей с кабел USB-C към USB-C.
2. Ако дисплеят остане тъмен, свържете графичния дисплей със захранващия адаптер с втори кабел USB-C.

Забележка: Поради ограничената изходна мощност на компютрите при свързване само с един кабел USB-C към USB-C продуктът може да не достигне максимална яркост, а дисплеят може да трепти или да угасва. В такъв случай свържете графичния дисплей със захранващия адаптер с втори кабел USB-C.



5.1.2. Начин 2: компютър с портове USB-A и HDMI

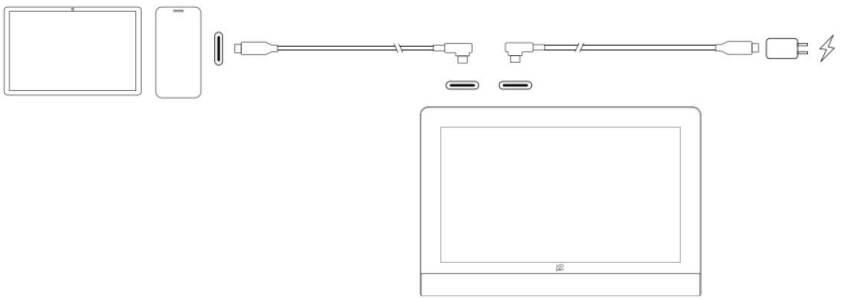
1. Включете конекторите HDMI и USB-A на кабела 3 в 1 в компютъра.
2. Включете конектора USB-C на кабела 3 в 1 в графичния дисплей.
3. Свържете единия край на втория кабел USB-C към USB-C към захранващия порт USB-C на кабела 3 в 1 или директно към другия порт USB-C на графичния дисплей, а другия край – към захранващия адаптер PD.



* Препоръчваме да използвате HDMI порта на дискретната видеокарта на компютъра (ако има такава).

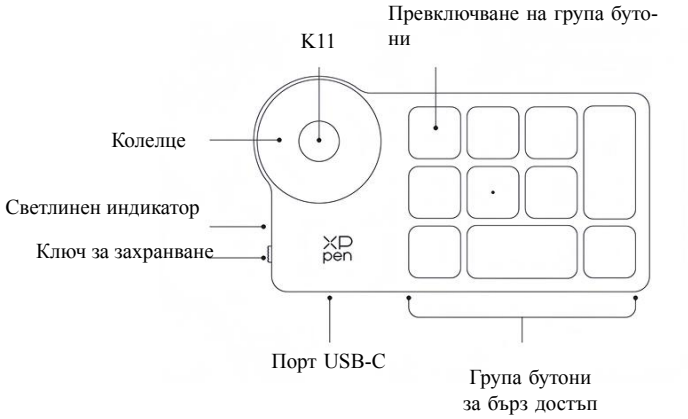
5.2. Свързване с телефон или таблет с Android

1. Свържете телефона или таблета с графичния дисплей с кабел USB-C към USB-C.
2. Свържете графичния дисплей със захранващия адаптер с друг кабел USB-C.



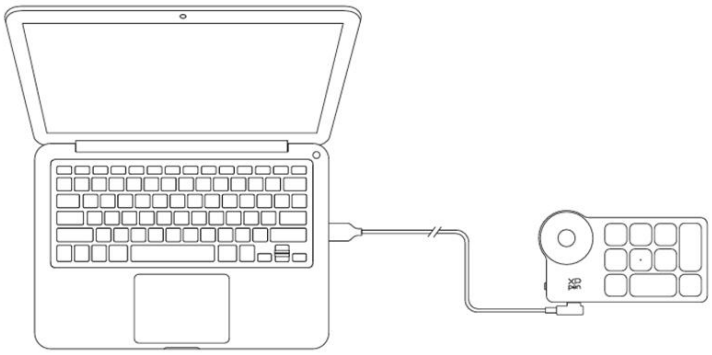
* Препоръчваме телефон, който поддържа настолен режим (Desktop Mode). Съвместимите модели телефони са посочени на официалния уебсайт.

5.3. Свързване на безжичното дистанционно за клавишни комбинации



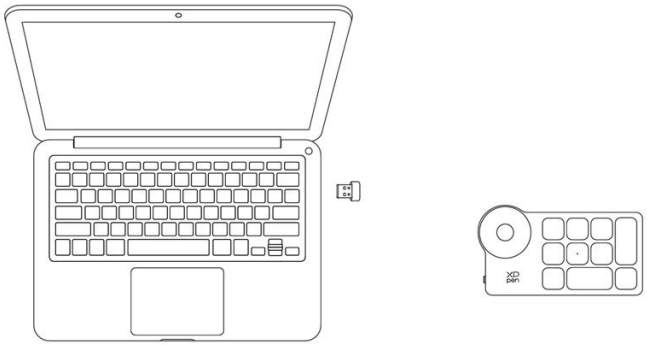
5.3.1. Кабелна връзка

Свържете компютъра и устройството с кабел USB-C към USB-A или USB-C към USB-C.



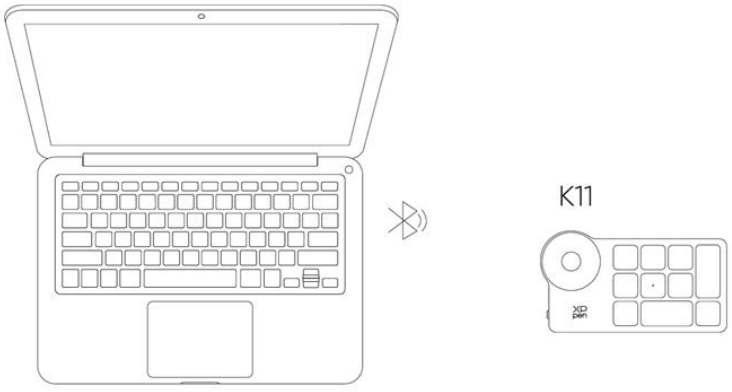
5.3.2. Свързване чрез Bluetooth приемника

Включете Bluetooth приемника в компютъра и включете ключа за захранване на безжичното дистанционно. Индикаторът свети в синьо 30 секунди, след което угасва.



5.3.3. Безжична връзка Bluetooth

1. Включете ключа за захранване на безжичното дистанционно; индикаторът мига бавно в синьо. След това задръжте бутона K11 натиснат 6 секунди, за да влезете в режим на сдвояване; индикаторът мига бързо в синьо.
2. Включете Bluetooth на компютъра и добавете ново Bluetooth устройство. Потърсете устройството с име „Shortcut Remote“ и щракнете върху него, за да завършите сдвояването. След това индикаторът свети в синьо 30 секунди и угасва.



6. Съвместимост

- Windows 7 или по-нова версия (функцията за докосване се поддържа само в Windows 10 или по-нова версия)
- macOS 12 или по-нова версия
- Android 10.0 или по-нова версия (изискват се USB 3.1 и DP 1.2)
- ChromeOS 88 или по-нова версия
- Windows ARM
- Linux (функцията за докосване се поддържа само в Ubuntu 20.04 LTS или по-нова версия)

7. Инсталиране на драйвера

7.1. Изтегляне на драйвера

1. Уверете се, че графичният дисплей е правилно свързан с компютъра.
2. Посетете официалния уебсайт: www.xp-pen.com.
3. Отворете страницата с драйвери и потърсете Artist Ultra 16. След това изтеглете и инсталирайте драйвера за вашата система.
4. Стартирайте драйвера, задайте параметрите и изпробвайте функциите на продукта.

Важни бележки преди инсталирането:

- Затворете всички антивирусни програми и програми за рисуване.
- Деинсталирайте драйверите на графични таблети или дисплеи от други марки.
- След инсталирането рестартирайте компютъра.

* За оптимална работа препоръчваме да използвате най-новата версия на драйвера.

7.2. Инсталиране на драйвера

Бележки:

- Преди инсталирането затворете всички работещи антивирусни програми и програми за рисуване.
- Ако на компютъра са инсталирани драйвери на графични таблети или дисплеи от други марки, първо ги деинсталирайте.

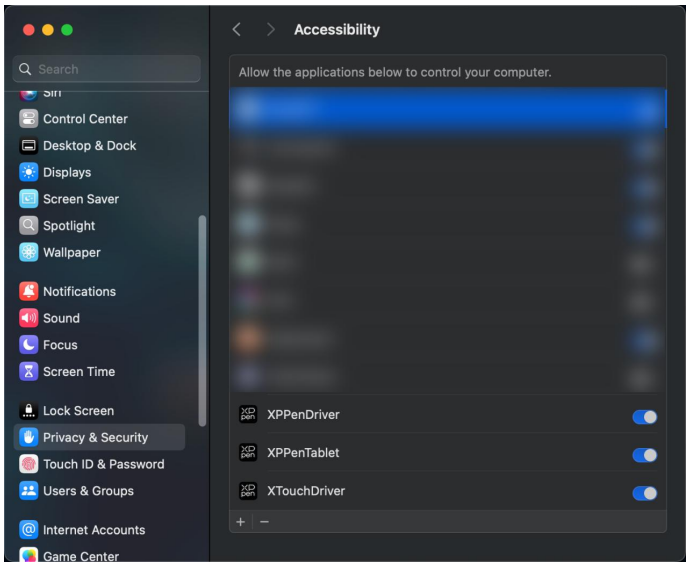
- След инсталирането рестартирайте компютъра.
- За оптимална работа на устройството препоръчваме да използвате най-новата версия на драйвера.

7.2.1. Windows

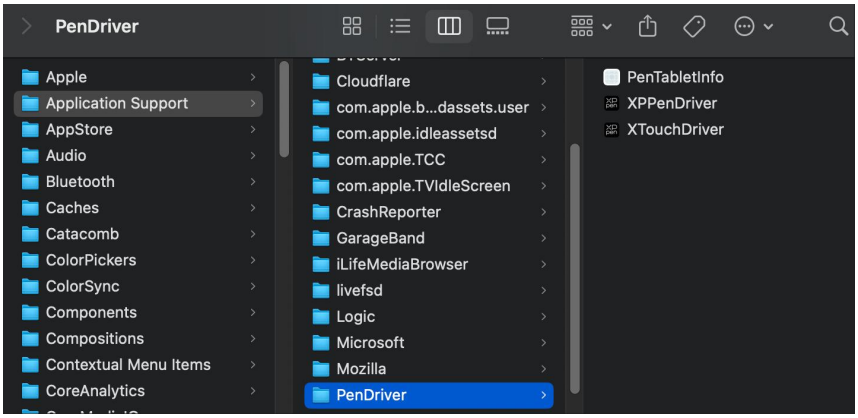
Разархивирайте файла и стартирайте файла .exe с администраторски права. Следвайте указанията, за да завършите инсталирането.

7.2.2. macOS

Разархивирайте файла и стартирайте файла .pkg. Следвайте указанията, за да завършите инсталирането. След това добавете необходимите настройки за сигурност (System Settings → Privacy & Security → Accessibility). След разрешаване и отключване проверете дали са отметнати опциите XPPenDriver, XPPenTablet и XTouchDriver; в противен случай устройството и драйверът може да не работят правилно.



Ако тези опции ги няма в списъка, отворете Library → Application Support → PenDriver и ги добавете ръчно.



7.2.3. Linux

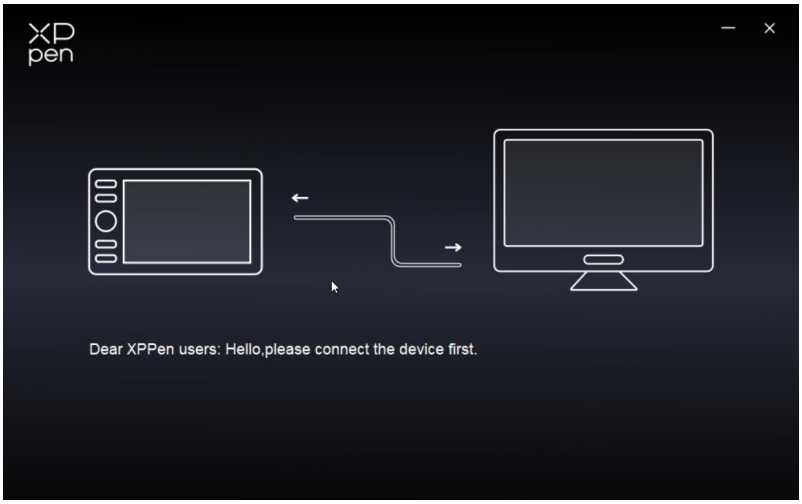
- DEB: в командния ред въведете `sudo dpkg -i`, плъзнете инсталационния файл в прозореца и изпълнете командата.
- RPM: в командния ред въведете `sudo rpm -i`, плъзнете инсталационния файл в прозореца и изпълнете командата.
- Tar.gz: първо разархивирайте файла. В командния ред въведете `sudo`, плъзнете файла `install.sh` в прозореца и изпълнете командата.

7.3. Преглед на драйвера

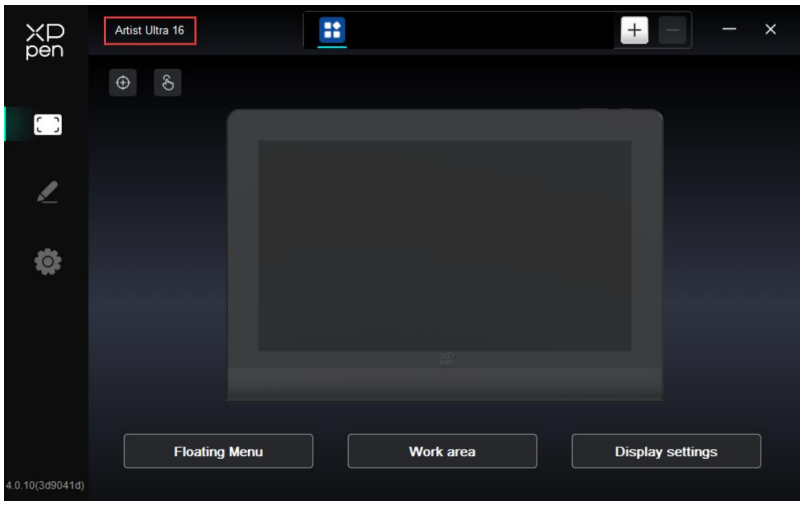
След завършване на инсталирането драйверът се стартира автоматично. Ако това не стане, отворете го ръчно от инсталационната папка.

Windows: Start → Pentablet
macOS: Applications → XPPen → PenTablet

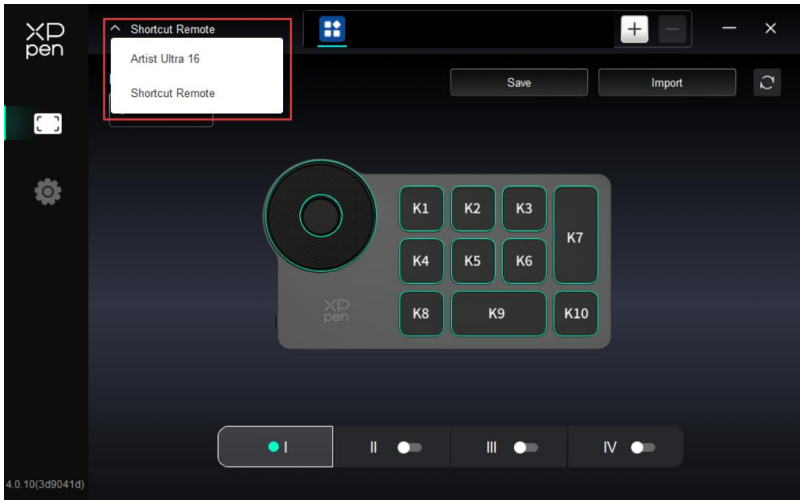
Ако не бъде открито устройство или връзката е неуспешна, се показва следното съобщение. Свържете отново устройството, рестартирайте компютъра или драйвера и опитайте отново или се свържете с отдела за обслужване на клиенти.



Когато устройството е свързано с компютъра, името му се показва в горния ляв ъгъл на драйвера.



Драйверът поддържа до три устройства едновременно. След превключване към някое от тях можете да промените настройките на избраното в момента устройство; тези настройки важат само за него.



8. Използване на писалката

Artist Ultra 16 се доставя с писалката X3 Pro Smart Chip и писалката X3 Pro Slim. Писалката X3 Pro Smart Chip има силиконов захват, който намалява умората при продължителна работа. Писалката X3 Pro Slim предлага подобрена ергономичност за удобен захват, а сменяемите ѝ бутони помагат да се избегнат случайни натискания.

Държане на писалката

Дръжте писалката като обикновена химикалка или молив. Завъртете я така, че да натискате бутона удобно с палеца или с пръст.

Забележка: По време на работа внимавайте да не натиснете бутоните случайно, защото това може да предизвика нежелано действие.

Съхранение на писалката

Когато не използвате писалката, съхранявайте я правилно. За да не са подложени върхът и краят с гумичка на натиск или тежест и за да се удължи животът на върха и сензора за натиск, препоръчваме да съхранявате писалката в калъфа ѝ.

Забележка: Не оставяйте писалката върху устройството, когато не я използвате. Това може да пречи на работата с мишката и да не позволи на компютъра да премине в режим на заспиване.

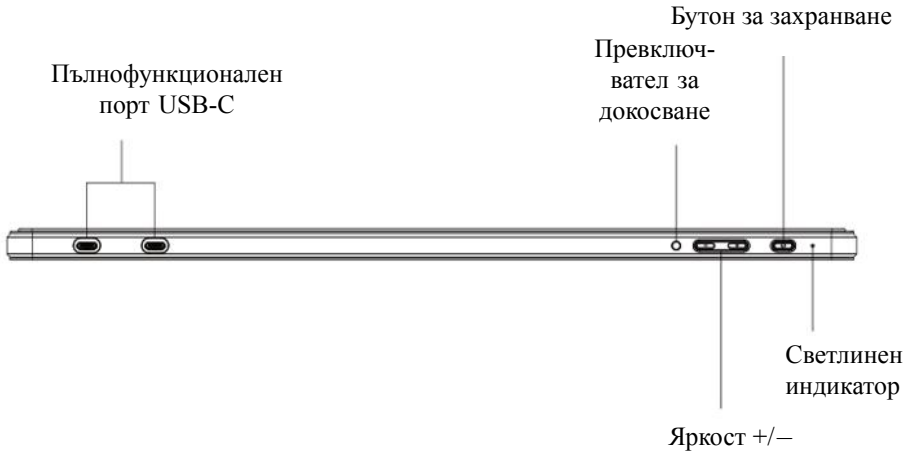
Смяна на върха

Сменете своевременно върха, когато е силно износен или има остри ръбове.

1. Вземете резервен връх от калъфа или от опаковката на продукта. Върховете на писалките X3 Pro Smart Chip и X3 Pro Slim не са взаимозаменяеми, затова внимавайте да използвате правилния.
2. Поставете текущия връх в инструмента за изваждане на върхове в калъфа, след което наклонете писалката, за да извадите стария връх.
3. Поставете новия връх право в писалката и го натиснете докрай.

9. Функция за докосване

Artist Ultra 16 поддържа докосване с няколко пръста, което прави творческата работа по-ефективна чрез жестове. Включете или изключете функцията с превключвателя за докосване в горната част на устройството.



При включена функция за докосване можете да използвате жестове с няколко пръста в Windows или macOS. Продуктът поддържа стандартните системни жестове; освен това можете да персонализирате зоната за докосване и жестовете в драйвера на продукта.

9.1. Зона за докосване

Продуктът поддържа три режима на зоната за докосване: По подразбиране, Основен и Персонализиран.

- По подразбиране: цялата площ на дисплея приема докосване.
- Основен: докосване приема само плаващото меню на дисплея; другаде не се разпознава въвеждане с един или няколко пръста.
- Персонализиран: докосване се приема само извън персонализираната зона; в персонализираната зона (например върху платното) не се разпознава въвеждане с един или няколко пръста.

9.2. Основни жестове

Основните жестове са докосвания с един и два пръста. Те служат за навигация в системата, щракване с мишката, превъртане, мащабиране и завъртане.

9.3. Разширени жестове

Разширените жестове са докосвания с три, четири и пет пръста. Продуктът поддържа стандартните жестове с няколко пръста; можете да изберете и персонализирани жестове от падащото меню с жестове.

9.4. Списък на поддържаните жестове

Забележка: В зависимост от версията на операционната система някои системни жестове по подразбиране може да не се поддържат.

Жест	Действие	Windows 11	macOS
Един пръст	Докосване	Избиране	Избиране
	Двойно докосване	Отваряне	Отваряне
	Продължително натискане	Десен бутон	Не се поддържа
	Плъзгане	Плъзгане	Плъзгане
Два пръста	Докосване	Не се поддържа	Десен бутон
	Двойно докосване	Не се поддържа	Интелигентно мащабиране
	Превъртане	Превъртане нагоре/надолу или наляво/надясно	Превъртане нагоре/надолу или наляво/надясно
	Събиране на пръсти	Мащабиране	Мащабиране
	Завъртане	Завъртане	Завъртане
Три пръста	Докосване	Плаващо меню (настройва се)	Плаващо меню (настройва се)
	Плъзгане наляво или надясно	Превключване на приложение	Не се поддържа
	Плъзгане нагоре	Показване на всички отворени прозорци	Mission Control (настройва се)
	Плъзгане надолу	Показване на работния плот	App Exposé (настройва се)
Четири пръста	Плъзгане наляво или надясно	Превключване на приложение	Превключване на приложение
	Плъзгане надолу	Превключване на съпоставянето на дисплея (настройва се)	Не се поддържа
	Събиране на пръсти	Не се поддържа	Launchpad
	Раздалечаване на пръсти	Не се поддържа	Показване на работния плот
Пет пръста	Докосване	Показване на работния плот (настройва се)	Превключване на съпоставянето на дисплея (настройва се)
	Плъзгане надолу	Показване на настройките на драйвера (настройва се)	Показване на настройките на драйвера (настройва се)

10. Плаващо меню

Плаващото меню показва плаващи бутони за бърз достъп на графичния дисплей или на монитора на компютъра. Можете да зададете в плаващото меню често използвани операции и след това да ги изпълнявате, като докоснете бутона с писалката, мишката или с жест. За да персонализирате вида и функциите на плаващото меню, щракнете върху бутона „Floating Menu“ (Плаващо меню) на началната страница на драйвера.

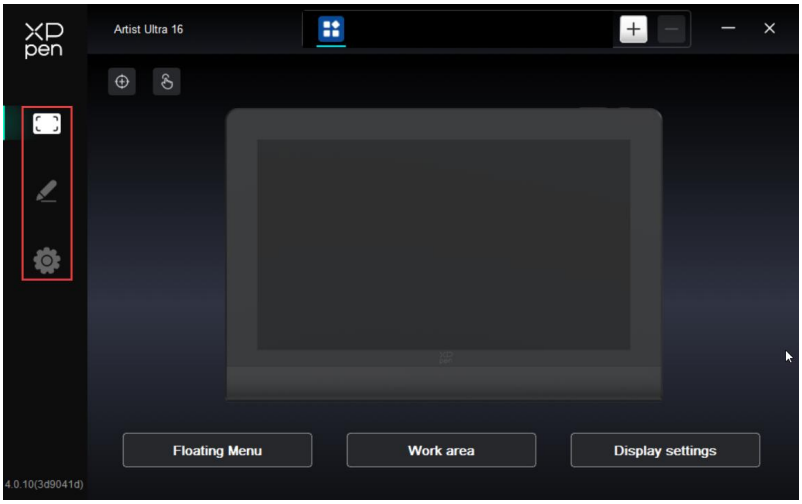


Иконите в горния ляв ъгъл: заключване на позицията, отваряне на настройките на плаващото меню в драйвера и затваряне на плаващото меню.

11. Настройки на драйвера

Щракнете върху иконите в лявата част на драйвера, за да превключвате между функциите му и да настроите графичния дисплей:

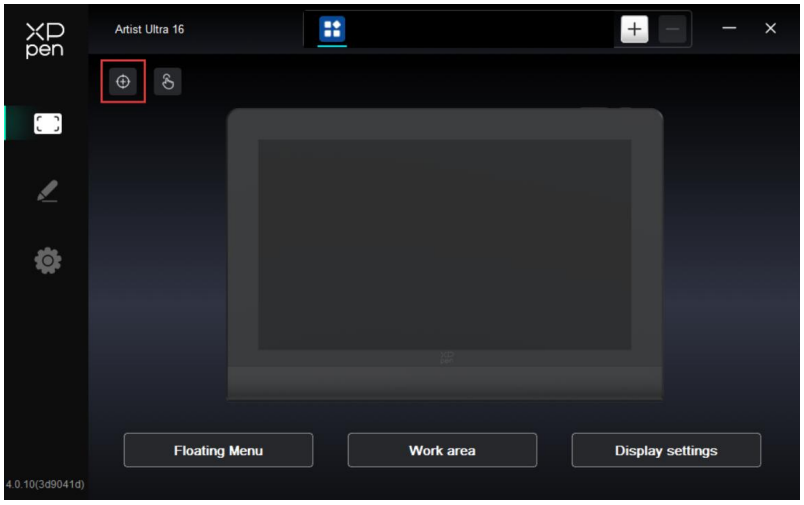
1. Настройки на устройството
2. Настройки на писалката
3. Настройки на драйвера



11.1. Настройки на устройството

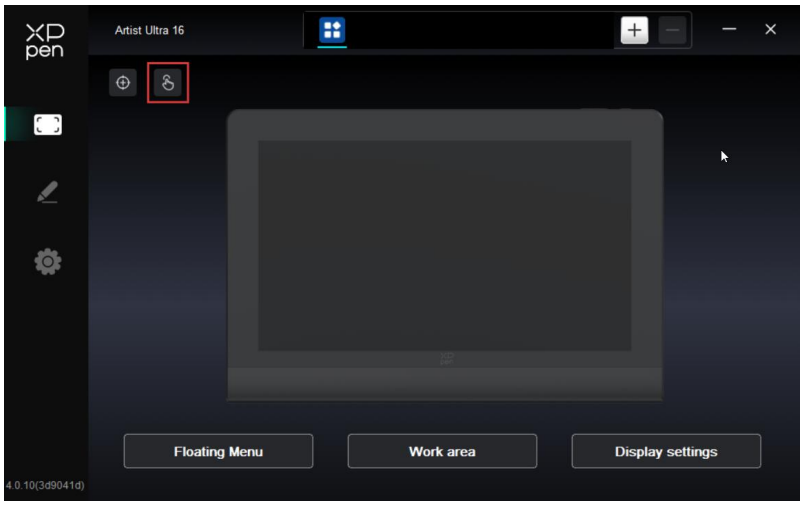
11.1.1. Калибриране на дисплея

Уверете се, че писалката е правилно съпоставена с вашия Artist Ultra 16; в противен случай коригирайте зоната на съпоставяне, както е описано в раздел Работна област. След това, като държите писалката както обикновено, докоснете с върха центъра на червения кръст, който се появява на дисплея, за да калибрирате отместването между писалката и курсора.



11.1.2. Докосване

В настройките за докосване можете да персонализирате зоната за докосване и жестовете.

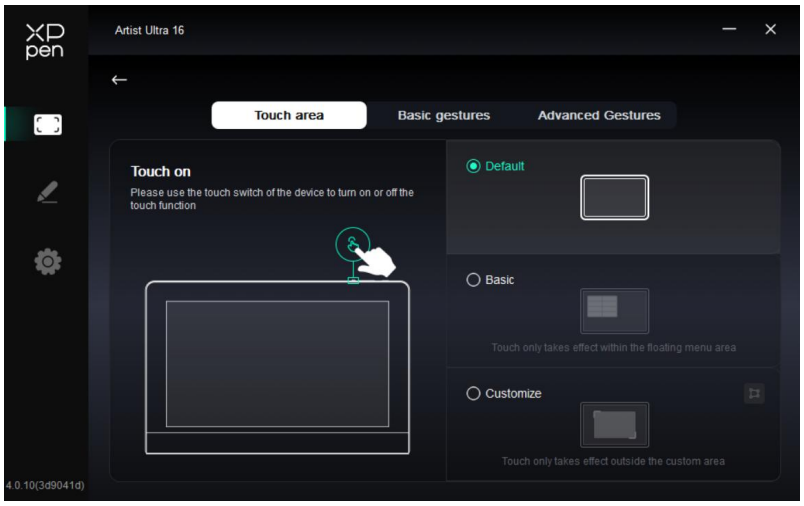


Зона за докосване

Зоната за докосване може да се задава само когато функцията за докосване е включена. Ако е изключена, включете я с превключвателя за докосване в горната част на продукта.

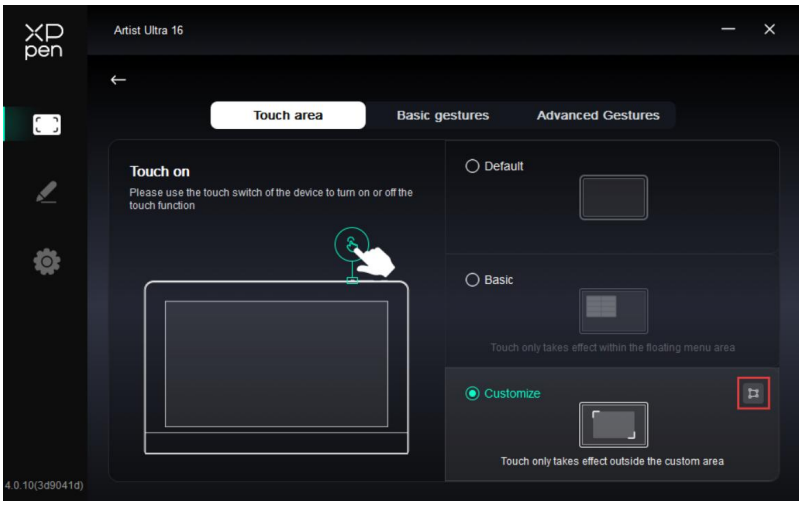
Продуктът поддържа три режима на зоната за докосване: По подразбиране, Основен и Персонализиран. Превключвайте между тях и изберете най-подходящия за вас.

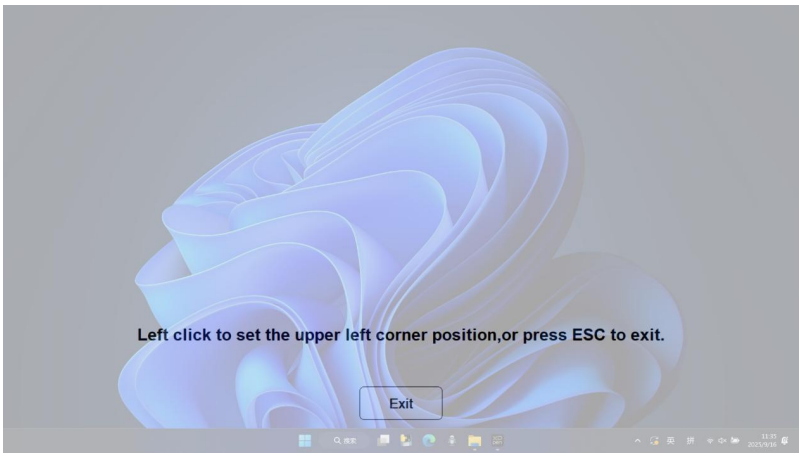
- По подразбиране: цялата площ на дисплея приема докосване.
- Основен: докосване приема само плаващото меню на дисплея; другаде не се разпознава въвеждане с един или няколко пръста.
- Персонализиран: докосване се приема само извън персонализираната зона; в персонализираната зона (например върху платното) не се разпознава въвеждане с един или няколко пръста.



Задаване на персонализирана зона за докосване

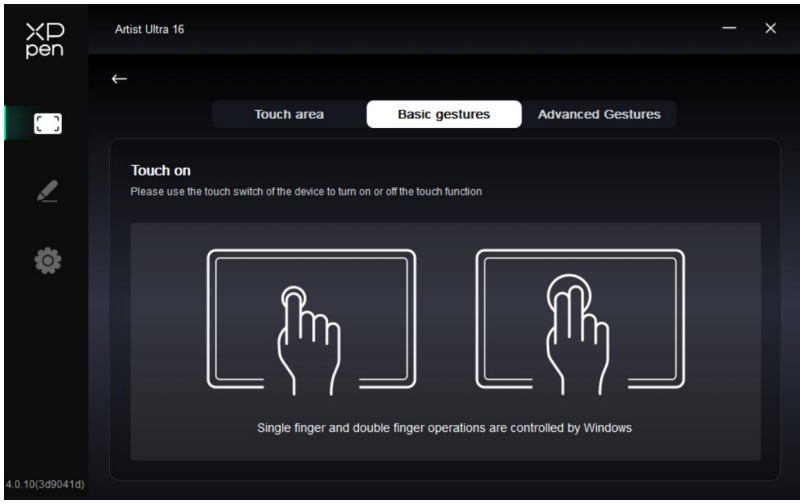
Изберете „Customize“ (Персонализиран), след което щракнете върху иконата за персонализирана зона вдясно. В отворилия се прозорец щракнете върху горния ляв и долния десен ъгъл на зоната, за да завършите настройката.





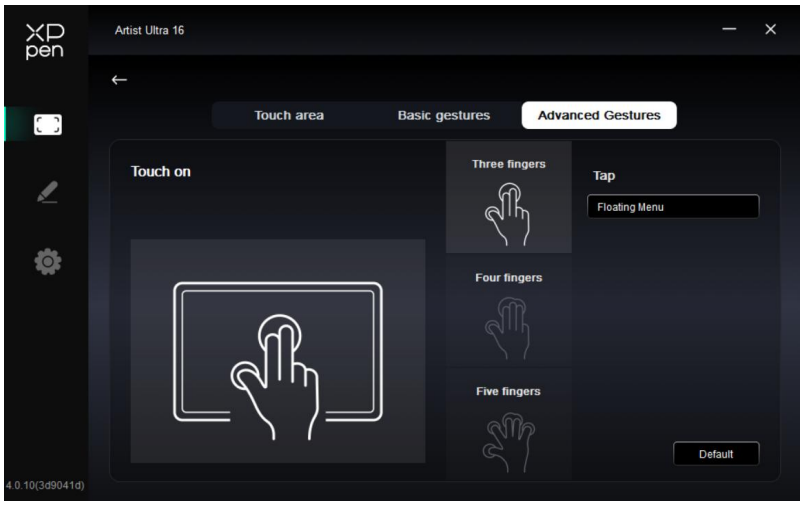
Основни жестове

Основните жестове са докосвания с един и два пръста. Те служат за навигация в системата, щракване с мишката, превъртане, мащабиране и завъртане.



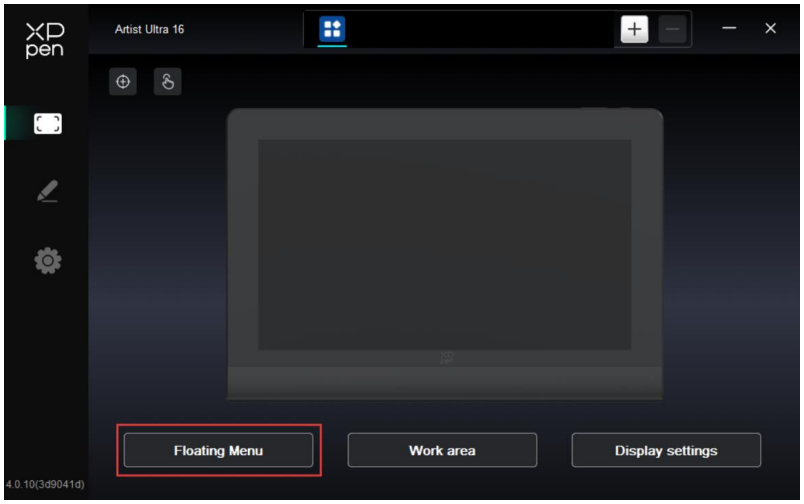
Разширени жестове

Разширените жестове са докосвания с три, четири и пет пръста. Продуктът поддържа стандартните жестове с няколко пръста; можете да изберете и персонализирани жестове от падащото меню с жестове. Поддържаните жестове са описани в раздел Списък на поддържаните жестове.

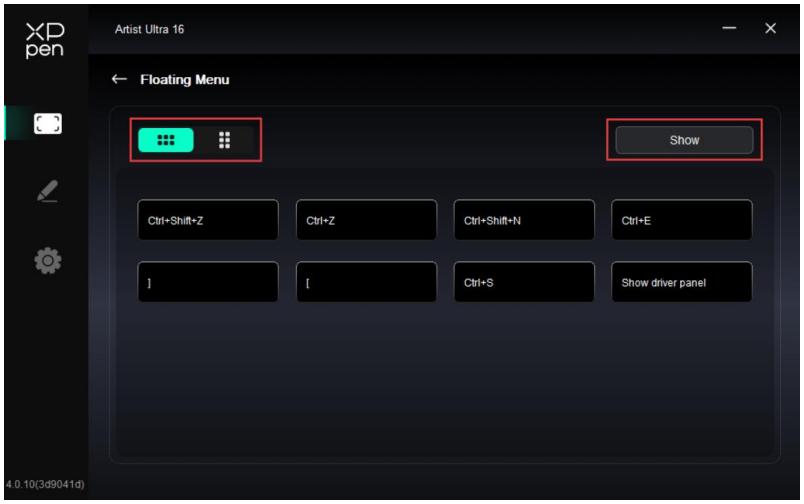


11.1.3. Плаващо меню

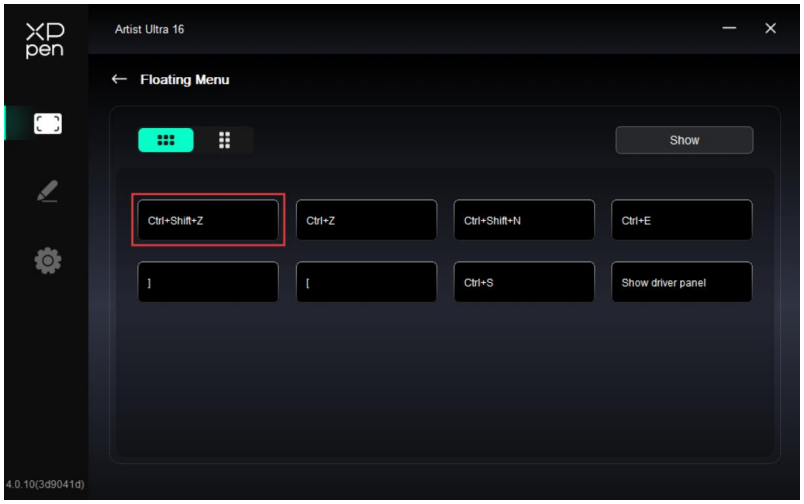
Плаващото меню показва плаващи бутони за бърз достъп на графичния дисплей или на монитора на компютъра. Можете да зададете в плаващото меню често използвани операции и след това да ги изпълнявате, като докоснете бутона с писалката, мишката или с жест.



Плаващото меню може да бъде хоризонтално или вертикално; щракнете върху зоната в горния ляв ъгъл, за да превключите оформлението. Щракнете върху бутона „Show“ (Показване) в горния десен ъгъл, за да се покаже плаващото меню на работния плот.



Щракнете върху който и да е бутон в плаващото меню, за да зададете функцията му. Можете да изберете клавишни комбинации, други функции или стартиране на приложение.



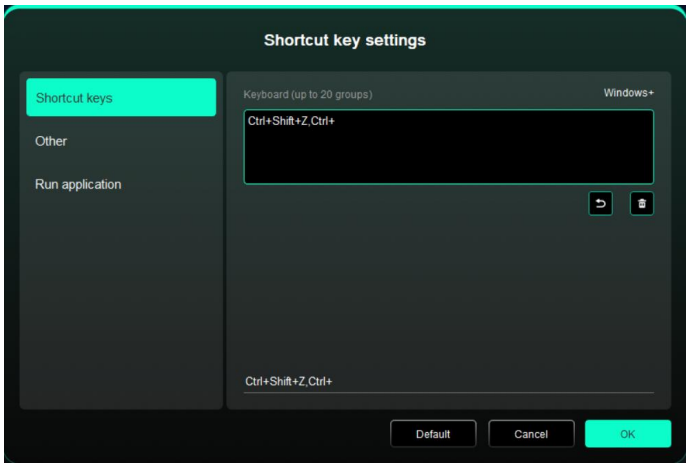
Клавишни комбинации

Задаване на клавишни комбинации. Например в 3D MAX задайте Alt + A, за да извикате инструмента за подравняване.

Клавишните комбинации могат да се задават в няколко групи. Въведете например Ctrl + C и Ctrl + V. При натискане на съответния бутон всички функции, зададени в групата, се изпълняват последователно.

Windows (Command): добавяне на комбинации със системния клавиш. Например, за да въведете Win (Cmd) + Shift + 3, натиснете Shift + 3 и драйверът ще добави системния клавиш автоматично.

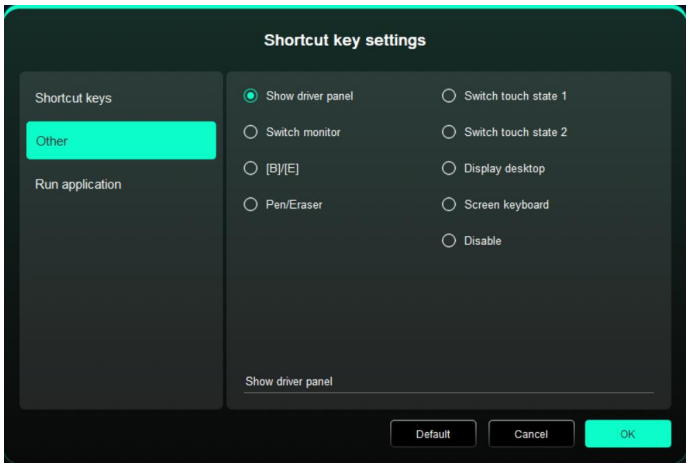
Персонализирано име: в полето за персонализирано име в долната част на интерфейса на драйвера можете да дадете на текущата настройка име за показване.



Други

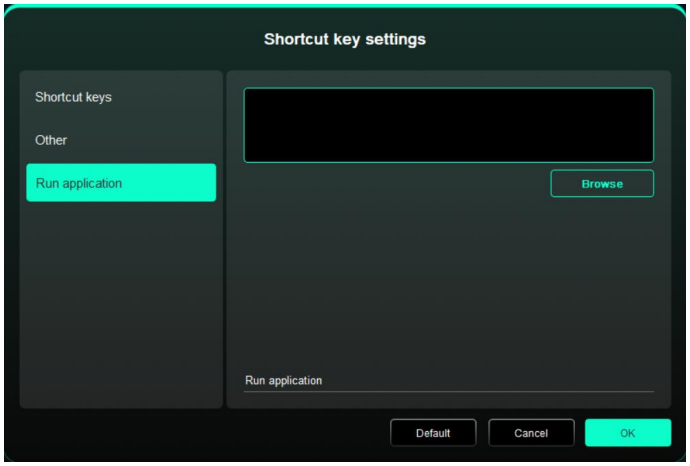
- Показване на панела на драйвера: бързо отваря панела с настройки на драйвера.
- Превключване на монитора: при няколко свързани монитора съпоставя курсора с друг монитор.

- Прецизен режим: ограничава активната област на дисплея до по-малък участък за детайлно рисуване в него.
- [B]/[E]: последователно превключване между клавишите B и E.
- Писалка/гума: последователно превключване между писалка и гума.
- Превключване на режима на докосване 1: последователно превключване между режимите По подразбиране и Основен.
- Превключване на режима на докосване 2: последователно превключване между режимите По подразбиране и Персонализиран.
- Показване на работния плот: показва работния плот на системата.
- Екранна клавиатура: отваря екранната клавиатура на системата.
- Деактивиране: бутонът няма функция.



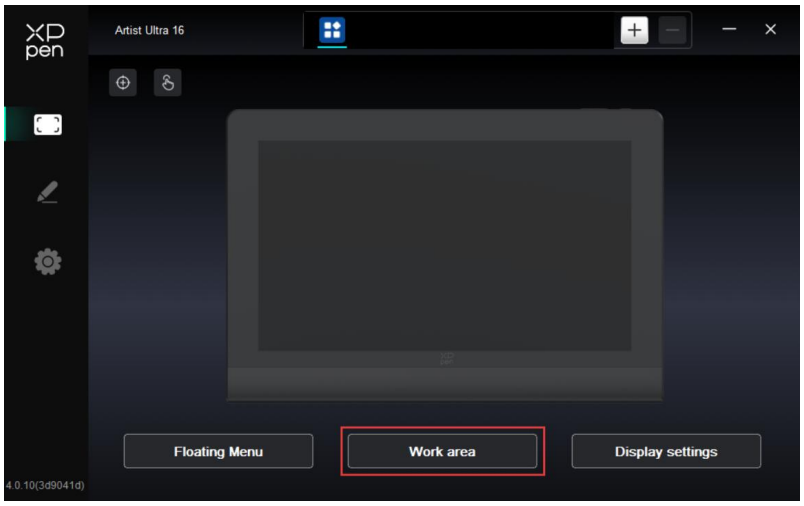
Стартиране на приложение

С бутона можете бързо да стартирате зададеното приложение.



11.1.4. Работна област

Определя как работната област на графичния дисплей се съпоставя с областта на показване на екрана.



Екран

Определя съпоставянето между областта на показване на текущия монитор и устройството.



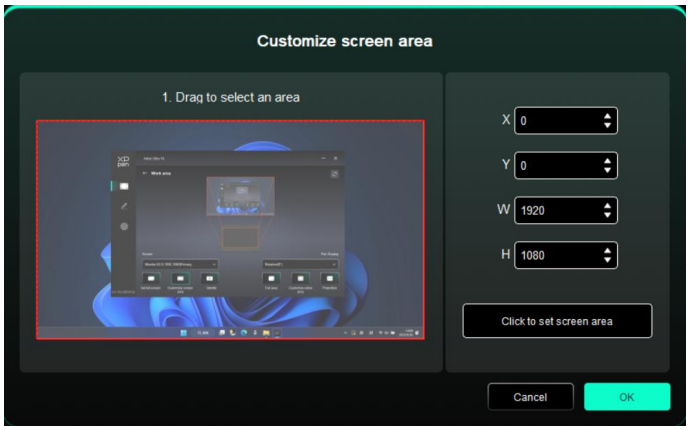
Ако използвате няколко монитора в режим на дублиране, работната област на графичния дисплея се съпоставя с всички монитори и курсорът се движи едновременно на всеки монитор, докато писалката се движи в работната област.

Ако използвате няколко монитора в разширен режим, изберете в раздела „Екран“ монитора, с който да се съпостави работната област на графичния дисплей.

Задаване на съпоставената област на монитора:

1. Цял екран: избрана е цялата площ на монитора.

2. Персонализирана област на екрана: налични са три начина на задаване:
    - Плъзгане: в прегледа на екрана плъзнете курсора от една точка до друга.
    - Координати: въведете координатите в полетата X, Y, W и H.
    - Щракване: щракнете върху „Click to set screen area“ (Щракнете, за да зададете област на екрана), след което щракнете на монитора върху горния ляв и долния десен ъгъл на областта.
3. Идентифициране: идентифицира всички свързани монитори; в долния ляв ъгъл на всеки монитор се показва номер.



Графичен дисплей

Задава работната област на текущия графичен дисплей.

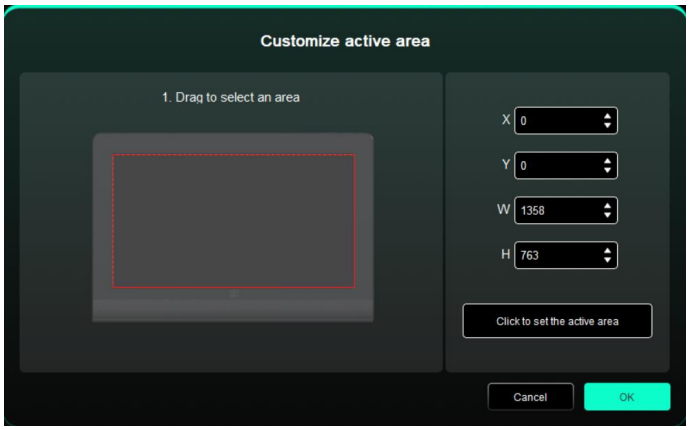


Задаване на работната област на графичния дисплей:

1. Цяла област: цялата работна област на графичния дисплей.
2. Персонализирана активна област: налични са три начина на задаване:
    - Плъзгане: в прегледа на графичния дисплей плъзнете курсора от една точка до друга.

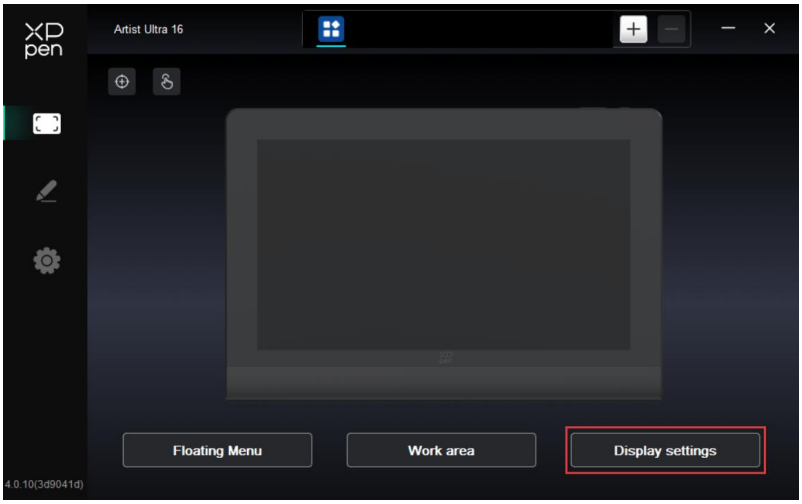
- Координати: въведете координатите в полетата X, Y, W и H.
- Щракване: щракнете върху „Click to set the active area“ (Щракнете, за да зададете активната област), след което докоснете с писалката горния ляв и долния десен ъгъл на областта върху работната област на графичния дисплей.

3. Пропорция: пропорционално съгласува работната област на графичния дисплей с цялата област на показване на избрания монитор.

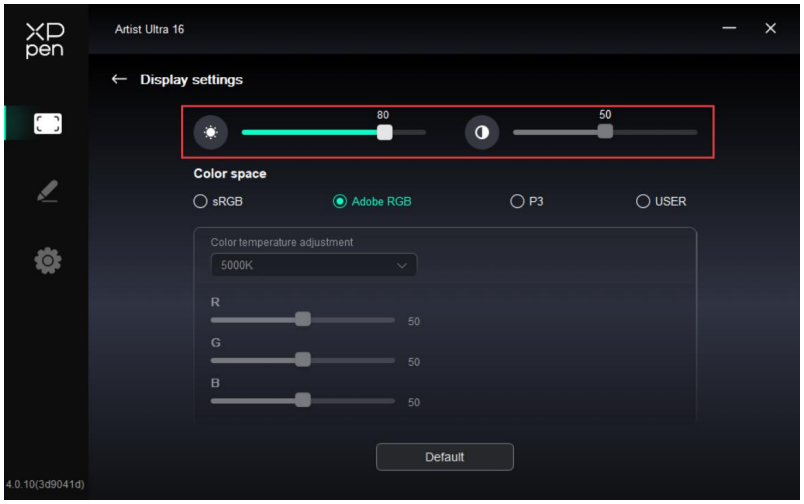


11.1.5. Настройки на дисплея

Задава свързаните с цветовете параметри на текущия графичен дисплей.



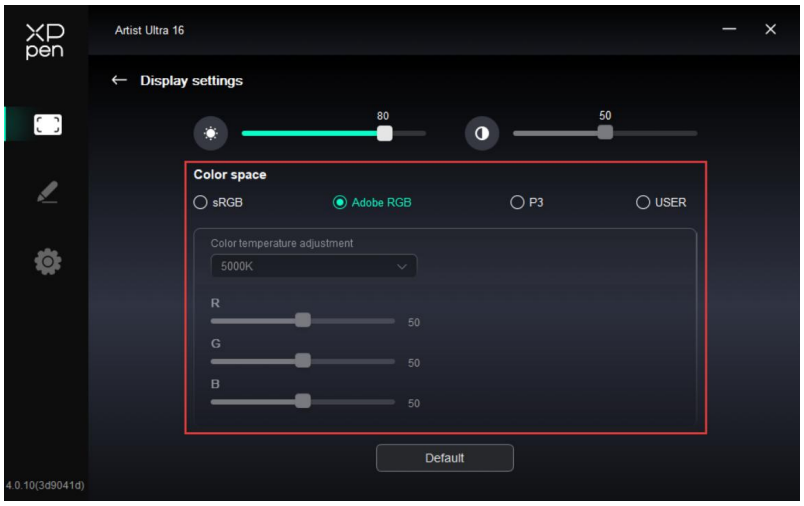
Яркост и контраст: плъзнете съответния плъзгач, за да регулирате яркостта или контраста на устройството.



Цветово пространство: продуктът предлага три предварително зададени режима: sRGB, Adobe RGB и P3. Тези режими са ограничени до съответната цветова гама и предварително калибрирани, така че не е необходимо допълнително ограничаване с ICC профил.

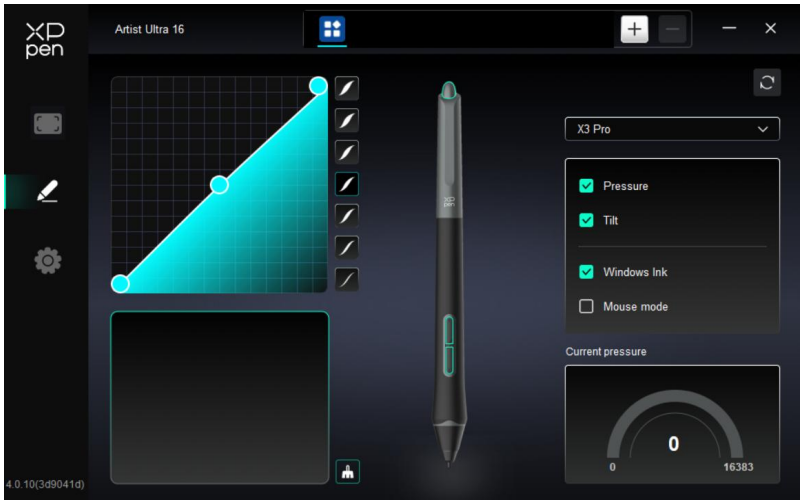
За ръчна настройка на ICC изберете режим „USER“ в настройките на дисплея в драйвера и задайте параметрите в родния цветови режим.

В режим USER можете да регулирате цветовата температура (когато за цветовата температура е избран USER, стойностите R/G/B стават редактируеми) и така да създадете персонализирано цветово пространство.



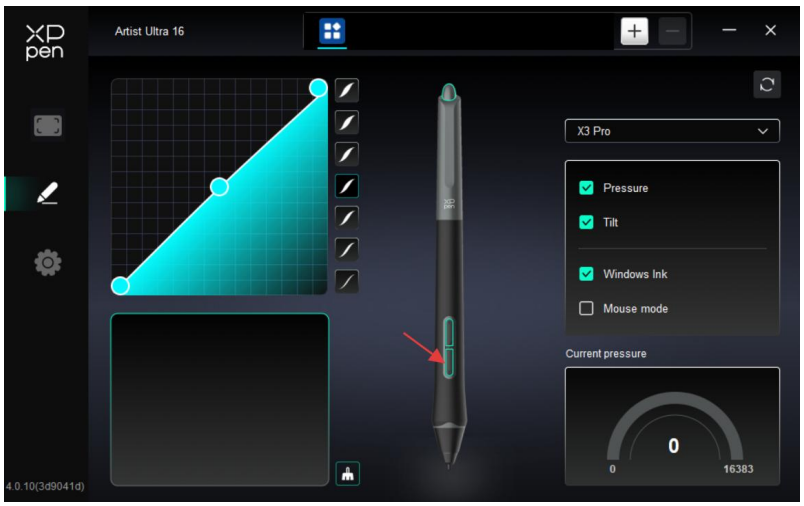
11.2. Настройки на писалката

Когато писалката е в работната област, графичният дисплей автоматично разпознава модела на писалката и го добавя в драйвера. Поддържат се само съвместими писалки. Щракнете върху падащото меню с името на писалката вдясно, за да изберете и настроите писалка. Когато използвате тази писалка, драйверът автоматично превключва към нейните персонализирани настройки.



11.2.1. Бутони на писалката

Щракнете върху бутон на писалката в схемата, за да персонализирате функцията му.



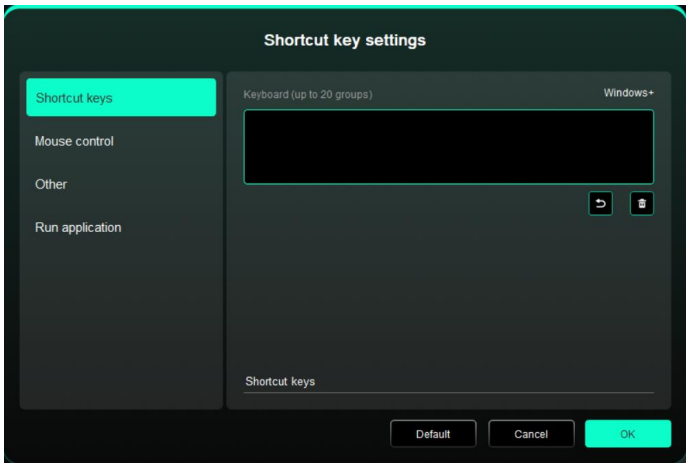
Клавишни комбинации

Задаване на клавишни комбинации. Например в 3D MAX задайте Alt + A, за да извикате инструмента за подравняване.

Клавишните комбинации могат да се задават в няколко групи. Въведете например Ctrl + C и Ctrl + V. При натискане на съответния бутон всички функции, зададени в групата, се изпълняват последователно.

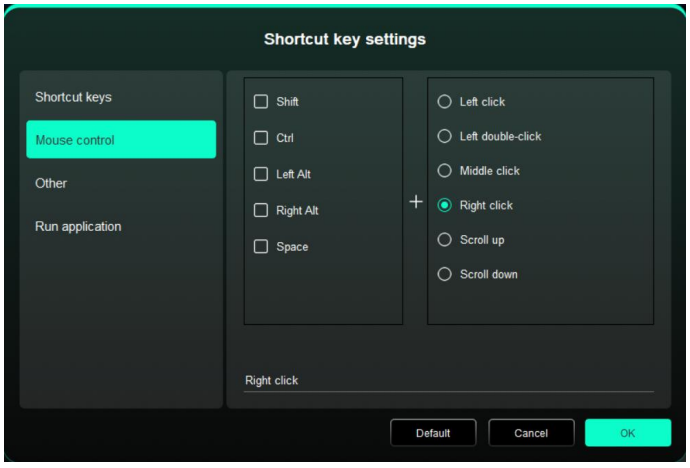
Windows (Command): добавяне на комбинации със системния клавиш. Например, за да въведете Win (Cmd) + Shift + 3, натиснете Shift + 3 и драйверът ще добави системния клавиш автоматично.

Персонализирано име: в полето за персонализирано име в долната част на интерфейса на драйвера можете да дадете на текущата настройка име за показване.



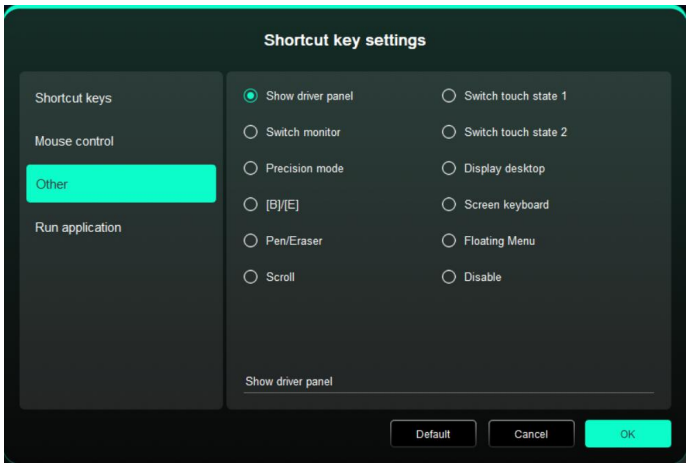
Управление с мишка

Задайте комбинации от мишка и клавиатура. Например изборът „Shift“ + „Щракване“ прави тази комбинация достъпна в приложенията, които я поддържат.



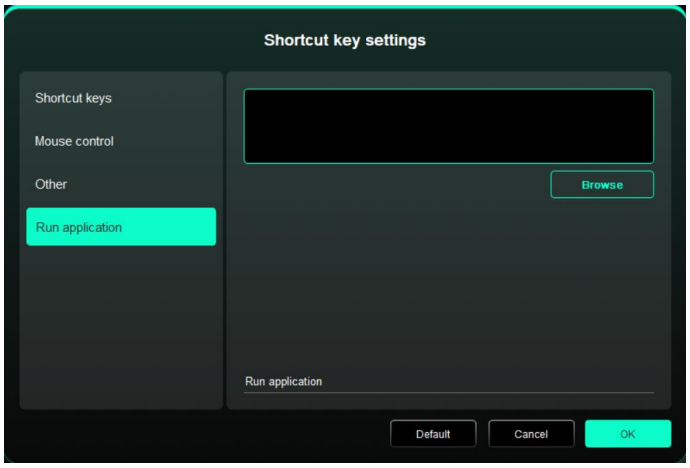
Други

- Показване на панела на драйвера: бързо отваря панела с настройки на драйвера.
- Превключване на монитора: при няколко свързани монитора съпоставя курсора с друг монитор.
- Прецизен режим: ограничава активната област на дисплея до по-малък участък за детайлно рисуване в него.
- [B]/[E]: последователно превключване между клавишите B и E.
- Писалка/гума: последователно превключване между писалка и гума.
- Превъртане: задръжте зададения бутон и движете писалката, за да превъртате.
- Превключване на режима на докосване 1: последователно превключване между режимите По подразбиране и Основен.
- Превключване на режима на докосване 2: последователно превключване между режимите По подразбиране и Персонализиран.
- Показване на работния плот: показва работния плот на системата.
- Екранна клавиатура: отваря екранната клавиатура на системата.
- Плаващо меню: отваря плаващото меню.
- Деактивиране: бутонът няма функция.



Стартиране на приложение

С бутона можете бързо да стартирате зададеното приложение.



11.2.2. Чувствителност на натиск

Регулирайте кривата на чувствителност на натиск или изберете предварително зададена чувствителност.



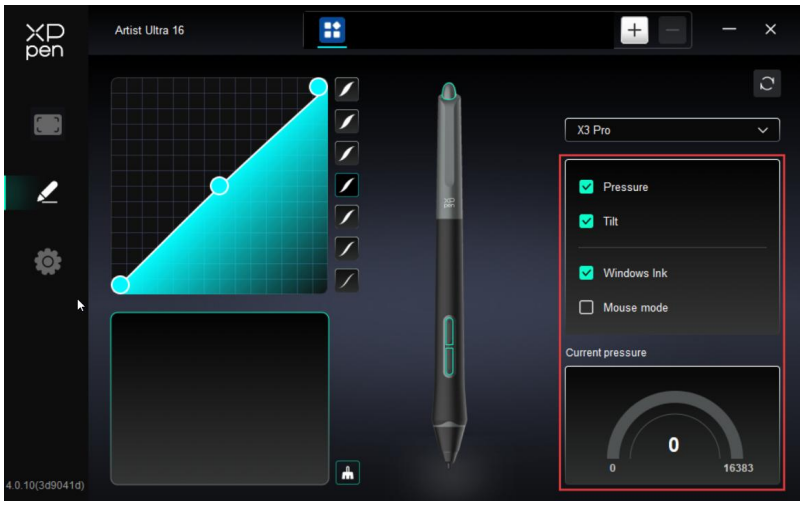
Натиск: когато е изключен, писалката не реагира на натиск.

Наклон: когато е изключен, функцията за наклон на писалката не е активна.

Windows Ink (само за Windows): Windows поддържа въвеждане с писалка. За да използвате функциите за ръкописно въвеждане в Microsoft Office, Whiteboard и други програми, не изключвайте тази опция.

Режим на мишка: когато вдигнете писалката, курсорът остава на последната си позиция, както при мишка. Когато режимът е включен, можете да регулирате скоростта на курсора върху устройството; когато е изключен, писалката работи в режим на писалка (по подразбиране).

Текущ натиск: служи за проверка на натиска при текущото въвеждане с писалката.



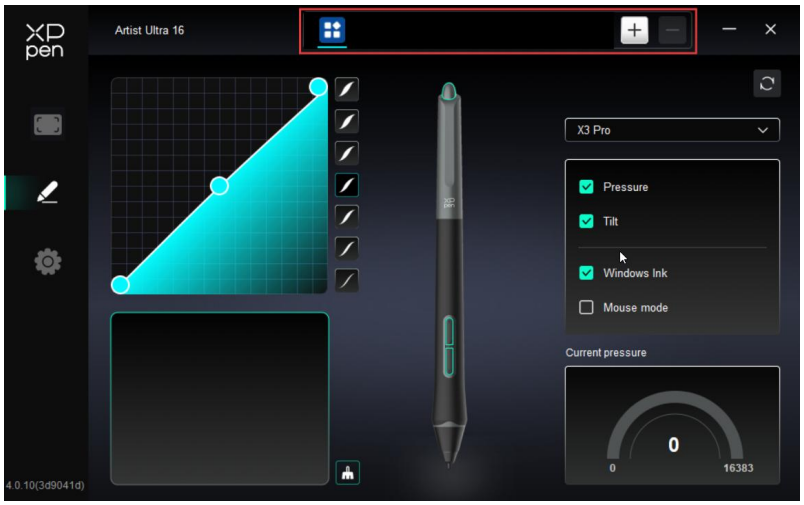
11.2.3. Приложение

След като добавите приложение в списъка с приложения и го изберете, можете да персонализирате функциите на бутоните на писалката за избраното приложение.

Например, ако изберете приложение и промените настройките му, промените важат само докато използвате това приложение. Драйверът автоматично разпознава превключването между приложенията. Могат да се добавят до 7 приложения.

За да добавите приложение, направете следното:

1. Щракнете върху иконата „+“ в горния десен ъгъл на лентата с приложения, за да отворите страницата за избор на приложение.
2. Изберете приложението от списъка с отворени приложения или щракнете върху „Browse“ (Преглед), за да го изберете от инсталираните приложения.
3. Щракнете върху „OK“, за да добавите избраното приложение към лентата с приложения.
4. За да премахнете добавено приложение, изберете го и щракнете върху иконата „−“ до лентата с приложения.
5. „Всички други приложения“: тези настройки важат за всички приложения, които нямат собствени настройки.



11.3. Настройки на драйвера

Експортиране/импортиране на конфигурация: експортирайте и импортирайте конфигурационни файлове, за да запазите или заредите персонализираните си настройки. Това се поддържа само в една и съща операционна система.

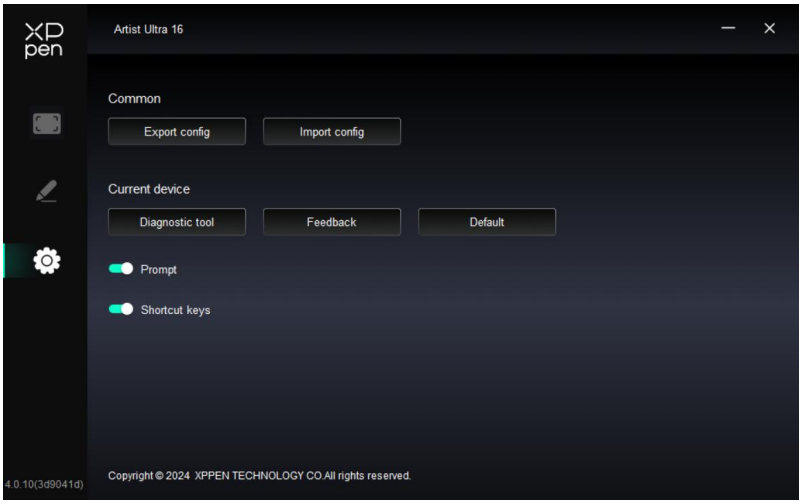
Инструмент за диагностика: може да се използва, когато възникнат проблеми при използването на драйвера.

Обратна връзка: ако срещнете проблеми или имате предложения при използването на драйвера, изпратете ни обратна връзка чрез тази страница.

По подразбиране: връща всички настройки (клавишни комбинации, работна област, настройки на дисплея и др.) към стойностите по подразбиране.

Известия: когато са изключени, при натискане на бутон в долната част на дисплея не се показват известия.

Бутони за бърз достъп: когато са изключени, нито една от функциите на бутоните на устройството не е активна.



11.4. Безжично дистанционно за клавишни комбинации

11.4.1. Приложение

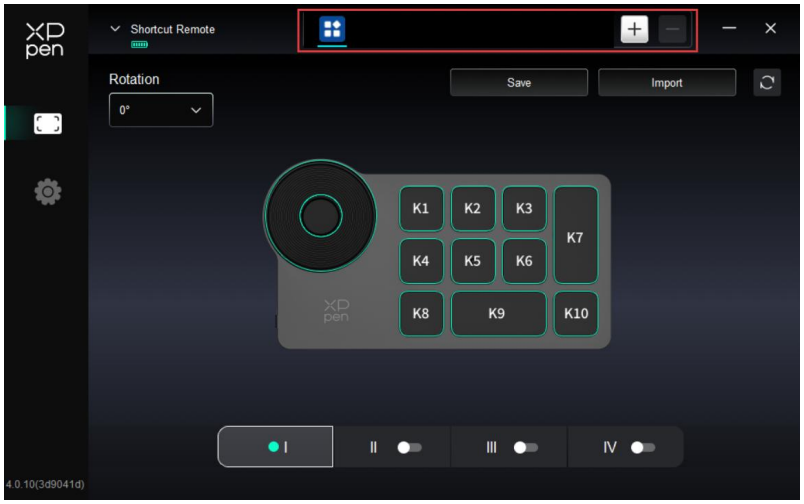
След като добавите приложение в списъка с приложения и го изберете, можете да персонализирате функциите на бутоните за избраното приложение.

Например, ако изберете приложение и промените настройките му, промените важат само докато използвате това приложение. Драйверът автоматично разпознава превключването между приложенията. Могат да се добавят до 7 приложения.

За да добавите приложение, направете следното:

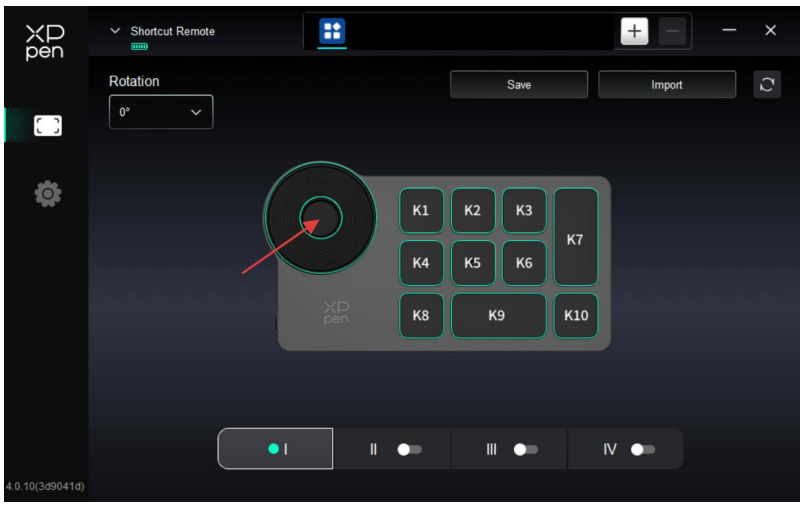
1. Щракнете върху иконата „+“ в горния десен ъгъл на лентата с приложения, за да отворите страницата за избор на приложение.

2. Изберете приложението от списъка с отворени приложения или щракнете върху „Browse“ (Преглед), за да го изберете от инсталираните приложения.
3. Щракнете върху „OK“, за да добавите избраното приложение към лентата с приложения.
4. За да премахнете добавено приложение, изберете го и щракнете върху иконата „−“ до лентата с приложения.
5. „Всички други приложения“: тези настройки важат за всички приложения, които нямат собствени настройки.



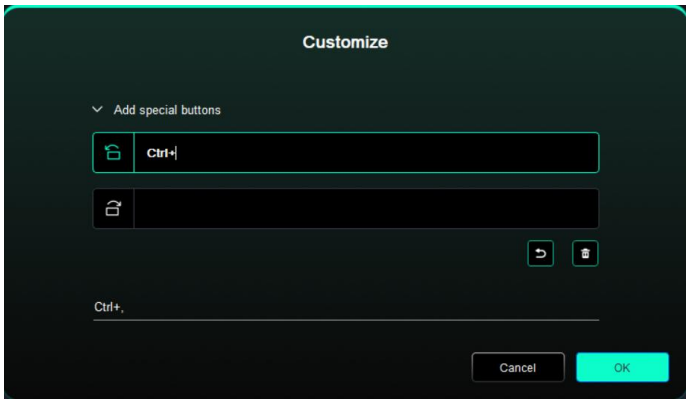
11.4.2. Колелце

Натиснете бутона в средата на колелцето, за да превключвате между функционалните групи на колелцето. Драйверът предлага режимите Мащабиране (по подразбиране), Превъртане, Четка и Завъртане.



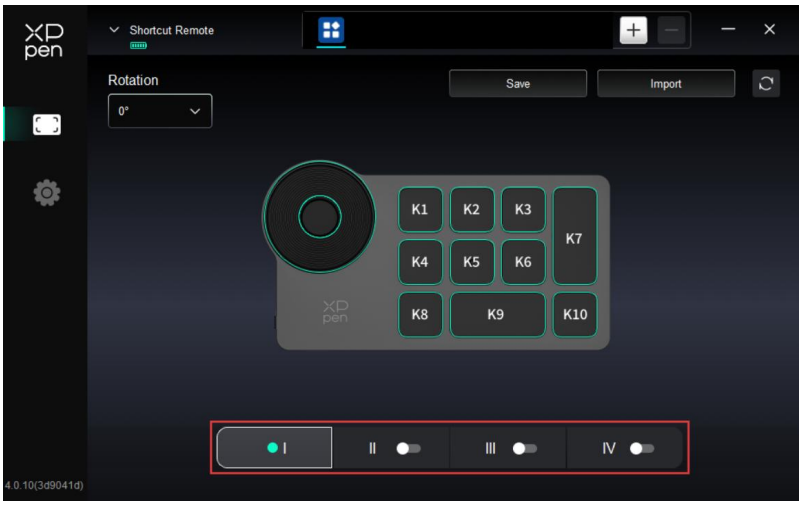
Персонализиране

Щракнете върху колелцето в схемата и изберете „Customize“ (Персонализиране) от падащото меню с предварително зададени функции. След това въведете клавиша или клавишната комбинация, която искате да зададете на завъртането на колелцето по и обратно на часовниковата стрелка.



11.4.3. Бутони за бърз достъп

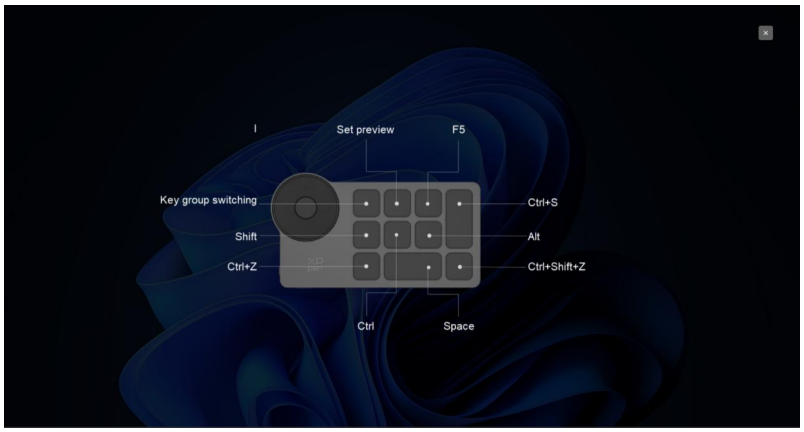
Драйверът предлага четири групи бутони за бърз достъп. Група I е включена по подразбиране и не може да бъде изключена. Началните функции на останалите, не-активни групи са същите като на група I. На всяка група бутони могат да се зададат собствени функции. След включване на групите превключвайте между активните групи с превключването на група бутони (по подразбиране бутонът K1, може да се променя).



Персонализиране

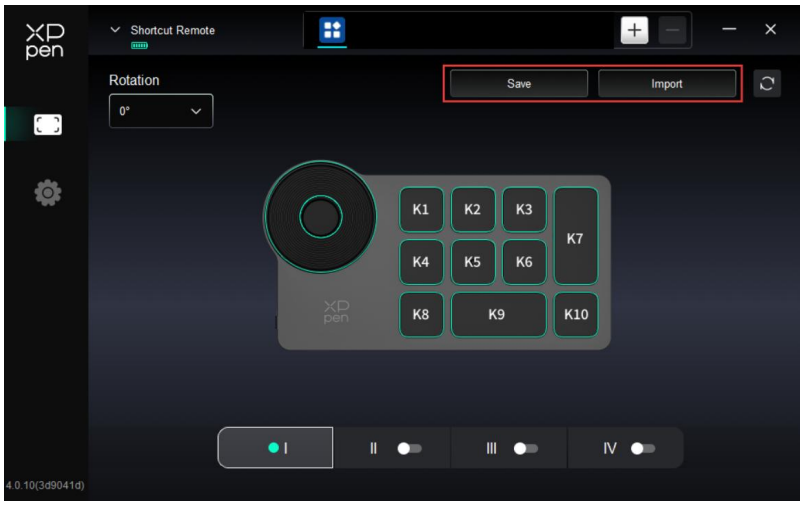
Щракнете върху съответния бутон в схемата на устройството, за да персонализирате функцията му. Настройката е същата като при бутоните на писалката.

Преглед на настройките



Показва функциите на активната група бутони. Ако в драйвера изберете неактивна група, се показват задачите на група I. Затворете прозореца за преглед с иконата за затваряне в горния десен ъгъл.

11.4.4. Импортиране/запазване



Импортиране: зарежда конфигурацията, съхранена в безжичното дистанционно, в приложението, избрано в момента в драйвера.

Запазване: записва конфигурацията на приложението, избрано в момента в драйвера, в безжичното дистанционно.

Забележка: Използвайте импортирането и запазването само при кабелна връзка. Импортираните и запазените конфигурации не включват настройката за завъртане и важат само в една и съща операционна система.

12. Деинсталиране на драйвера

12.1. Windows

В менюто Start отворете Settings → Apps → Apps & features. Намерете „Pentablet“, щракнете върху „Uninstall“ и следвайте указанията.

12.2. macOS

Отворете Go → Applications, намерете XPPen и щракнете върху „UninstallPenTablet“. Следвайте указанията.

12.3. Linux

- DEB: в командния ред въведете `sudo dpkg -r XPPenLinux` и изпълнете командата.
- RPM: в командния ред въведете `sudo rpm -e XPPenLinux` и изпълнете командата.
- Tar.gz: първо разархивирайте файла. В командния ред въведете `sudo`, плъзнете файла `uninstall.sh` в прозореца и изпълнете командата.

13. Често задавани въпроси

1. **Графичният дисплей не показва изображение или трепти.**
   1) Проверете дали захранващият кабел е свързан добре. Поради ограничената изходна мощност на компютрите при свързване само с един кабел USB-C към USB-C дисплеят може да трепти или да угасва. В такъв случай свържете графичния дисплей със захранващия адаптер с втори кабел USB-C.
   2) Проверете дали видеосигналът се предава нормално. Ако устройството е свързано към порт USB-C на компютъра, портът трябва да поддържа изход DisplayPort.
   3) Вижте раздел Свързване на продукта, за да проверите начина на свързване и кабелите.
   4) Проверете дали индикаторът за захранване свети в синьо. Ако не свети, проверете кабелите и рестартирайте устройството.
   5) Ако сигналът е нестабилен, проверете дали кабелите са свързани добре.
2. **Компютърът не разпознава устройството.**
   Проверете дали използваният USB порт работи правилно. Ако не работи, опитайте друг USB порт.

3. **Графичният дисплей не показва 3840 × 2160 при 60 Hz.**

    1) Проверете дали видеокартата и видеоинтерфейсът на компютъра поддържат 3840 × 2160 при 60 Hz.
    2) Свързан ли е друг външен монитор към същия графичен порт? Ако да, първо изключете всички останали монитори, след което проверете дали разделителната способност на графичния дисплей може да бъде увеличена.

4. **Как да предотвратя прогарянето на изображение на OLED графичния дисплей?**

    1) Ако на който и да е OLED графичен дисплей непрекъснато или многократно се показва едно и също изображение, може да остане остатъчно изображение. Обикновено то изчезва до няколко минути. Това е свойство на OLED материала, а не дефект на продукта.
    2) Ако няма да използвате Artist Ultra 16 продължително време, препоръчваме да използвате скрийнсейвър или да изключите графичния дисплей. Можете да използвате и тъмния режим, за да зададете черен фон на лентите с менюта на операционната система.

5. **Трепти ли OLED графичният дисплей?**
   OLED дисплеят на Artist Ultra 16 използва регулиране на яркостта, подобно на DC: при по-висока яркост използва DC регулиране, за да се избегне трептенето; при по-ниска яркост използва високочестотно PWM регулиране с честота 1920 Hz.

6. **Как да използвам функцията за докосване във Photoshop?**
   В Preferences → Performance проверете дали е отметнато квадратчето „Use Graphics Processor“.

7. **Как да предотвратя случайни докосвания в програмите за рисуване?**

    1) Продуктът поддържа режим с приоритет на писалката, който автоматично изключва докосването, когато писалката влезе в работната област.
    2) В драйвера на продукта можете да персонализирате зоната за докосване, за да ограничите площта, която приема докосване.
    3) Докато рисувате, можете да носите включената в комплекта ръкавица срещу случайно докосване.
    4) Или просто натиснете превключвателя за докосване в горната част на продукта, за да изключите напълно докосването, докато рисувате.

8. **Как да предотвратя случайни докосвания в Krita?**
   Krita поддържа рисуване с пръсти върху сензорен екран. На графичен дисплей с докосване тази функция може да пречи на въвеждането на натиска на писалката, затова я изключете: отворете Settings → Configure Krita → General → Tools и премахнете отметката от „Finger Painting: Enable drawing input on touch screen“ (Рисуване с пръст: разрешаване на рисуване върху сензорен екран).

Когато тази опция е изключена, платното все пак може да се мести с един пръст. За да не пречи това на рисуването, препоръчваме да превключите местенето на платното към жест с три пръста: отворете Settings → Configure Krita → Canvas Input Settings → Pan Canvas → Gestures и изберете местене с три пръста.

9. **Писалката не реагира.**

    1) Уверете се, че използвате оригиналната писалка на устройството.
    2) Уверете се, че драйверът е инсталиран правилно, и проверете настройките на писалката в драйвера.

10. **Курсорът се движи в програмата за рисуване, но няма реакция на натиск.**

    1) Проверете дали програмата за рисуване поддържа чувствителност на натиск.
    2) Изтеглете най-новия драйвер от уебсайта на XPPen, след което проверете в настройките на драйвера дали чувствителността на натиск е зададена правилно.
    3) Преди инсталирането на драйвера затворете всички антивирусни и графични програми.
    4) Преди инсталирането деинсталирайте драйверите на други графични дисплеи.
    5) След инсталирането рестартирайте компютъра.
    6) Ако чувствителността на натиск работи в настройките на драйвера (Windows: проверете дали Windows Ink е включен в настройките на писалката в драйвера), отворете програмата за рисуване и опитайте отново.

11. **Как да калибрирам писалката, за да съвпада с курсора?**

    1) Уверете се, че писалката е правилно съпоставена с вашия Artist Ultra 16.
    2) На страницата с настройки на устройството в драйвера щракнете върху иконата за калибриране и следвайте стъпките за калибриране на дисплея.
    3) Дръжте писалката както обикновено и докоснете с нея центъра на червения кръст на дисплея, за да калибрирате отместването между писалката и курсора.

12. **Рисуването в програмата закъснява.**

    1) Проверете дали честотата на опресняване на видеоизхода на компютъра е зададена на 60 Hz.
    2) Проверете дали хардуерът на компютъра (CPU и GPU) отговаря на препоръчителните изисквания на програмата за рисуване. Ако отговаря, коригирайте настройките според официалните често задавани въпроси на програмата, за да оптимизирате работата.

14. Търговски марки и сертификати

Термините HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, търговският облик HDMI и логата HDMI са търговски марки или регистрирани търговски марки на HDMI Licensing Administrator, Inc.

Нисък дял на синя светлина

По-ниският дял на синя светлина предотвратява умората на очите и осигурява по-голям зрителен комфорт. Продуктът по подразбиране поддържа хардуерно намаляване на синята светлина, което действа веднага след включване.



Дистрибутор
Sunnysoft s.r.o.
Kovanecká 2390/1a
190 00, Praha 9 - Libeň
www.sunnysoft.bg